

UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARAÍBA
CENTRO DE INFORMÁTICA

Disciplina: Análise e Projeto de Algoritmos

Professor: Bruno Bruck

Projeto Final da disciplina

Escolha um problema de otimização, entre as 4 opções listadas abaixo, e resolva o mesmo através da implementação de uma meta-heurística adaptada ao problema.

Problemas de Otimização Combinatória
1. Caixeiro Viajante
2. P-mediana
3. Clusterização
4. Coloração de Grafos (vértices)

Atividades a serem desenvolvidas

A1. Problema de Otimização Combinatório (POC)

Entregáveis:

- Definição do POC
- Prova de que pertence a NP
- NP-difícil. Identificar o problema reduzido para o específico POC. Se possível descrever esta redução.
- Identificar instâncias da literatura

A2. Heurísticas para o POC

Entregáveis:

- Representação da solução
- Heurística de construção
- Movimentos de vizinhança
- Implementar o VND

A3. Meta-heurísticas para o POC

Entregáveis:

- Apresentação do projeto

- Meta-heurística
- Resultados computacionais comparativos entre heurísticas e meta-heurísticas:
 - Média de 10 execuções
 - Melhor resultado
 - Média do tempo computacional

Calendário de Entregáveis - Projeto Final

Atividade	Data de entrega
A1	14/10/2018
A2	25/10/2018
A3	30/10/2018 a 01/11/2018