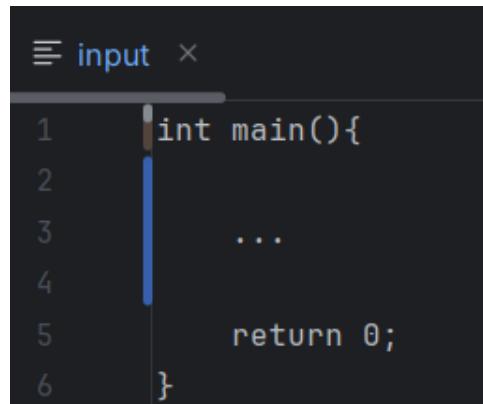


Mode d'emploi

Pour tester un programme, il faut :

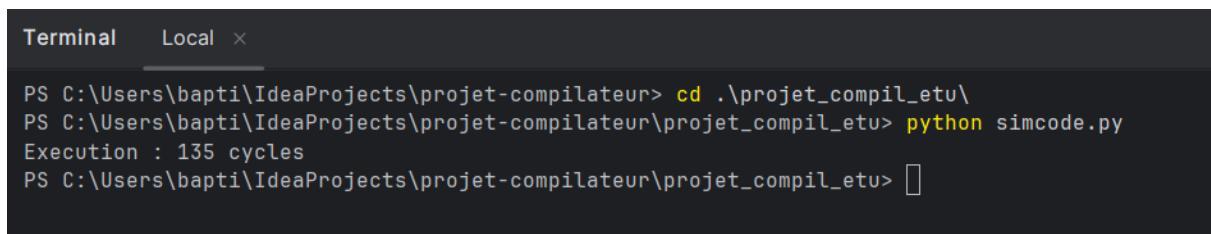
1. Écrire le code dans le fichier `input`



```
input ×
1 int main(){
2
3     ...
4
5     return 0;
6 }
```

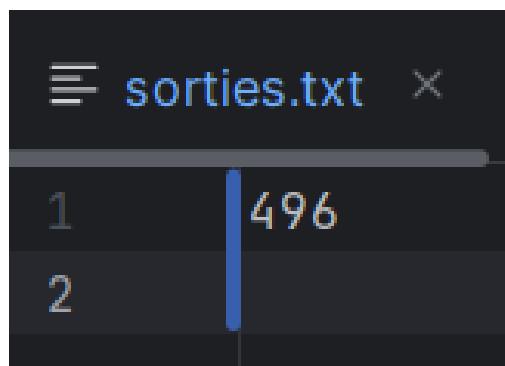
2 Lancer le programme `Main.java`

3. Lancer le programme Python `simcode.py`



```
Terminal Local ×
PS C:\Users\bapti\IdeaProjects\projet-compilateur> cd ..\projet_compil_etu\
PS C:\Users\bapti\IdeaProjects\projet-compilateur\projet_compil_etu> python simcode.py
Execution : 135 cycles
PS C:\Users\bapti\IdeaProjects\projet-compilateur\projet_compil_etu> []
```

4. Récupérer le résultat dans `sorties.txt`



```
sorties.txt ×
1 496
2
```

Des tests peuvent être trouvés dans le fichier `CodeOptimizerTest.java`.