

【RemakeMapResourcePack の使い方】

[準備]

手順 1.制作中のプロジェクトのバックアップをとります

手順 2.新規プロジェクトを作成します

手順 3. 手順 2 で作成した新規プロジェクトに RemakeMapResourcePack のフォルダから「data」「img」フォルダを上書きコピーします。

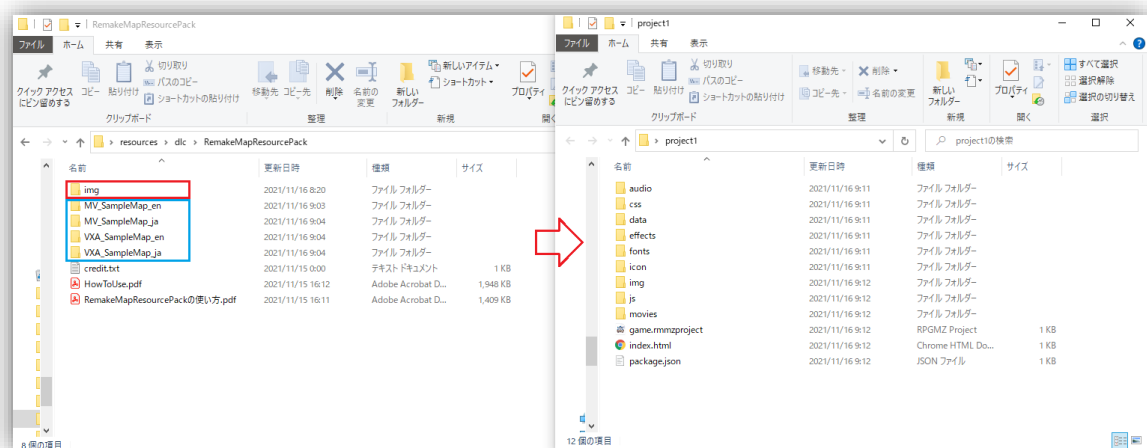
フォルダの説明

img……タイルセット素材です

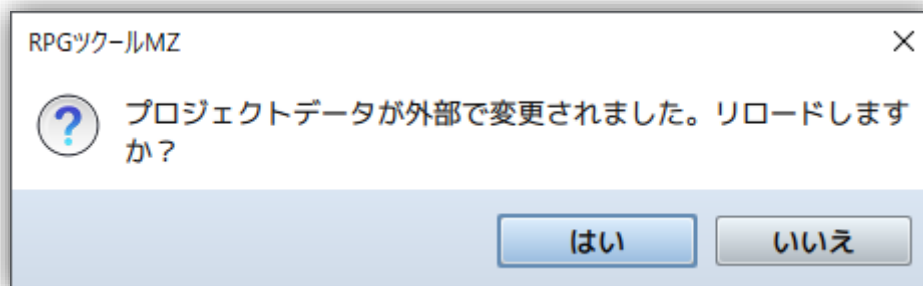
MV_SampleMap_ja……RPG ツクール MV のサンプルマップのリメイク版データです

VXA_SampleMap_ja……RPG ツクール VXAce のサンプルマップのリメイク版データです

※MV_SampleMap_ja、VXA_SampleMap_ja フォルダの中に data フォルダが含まれます



次のメッセージが表示された場合は「はい」を押下します

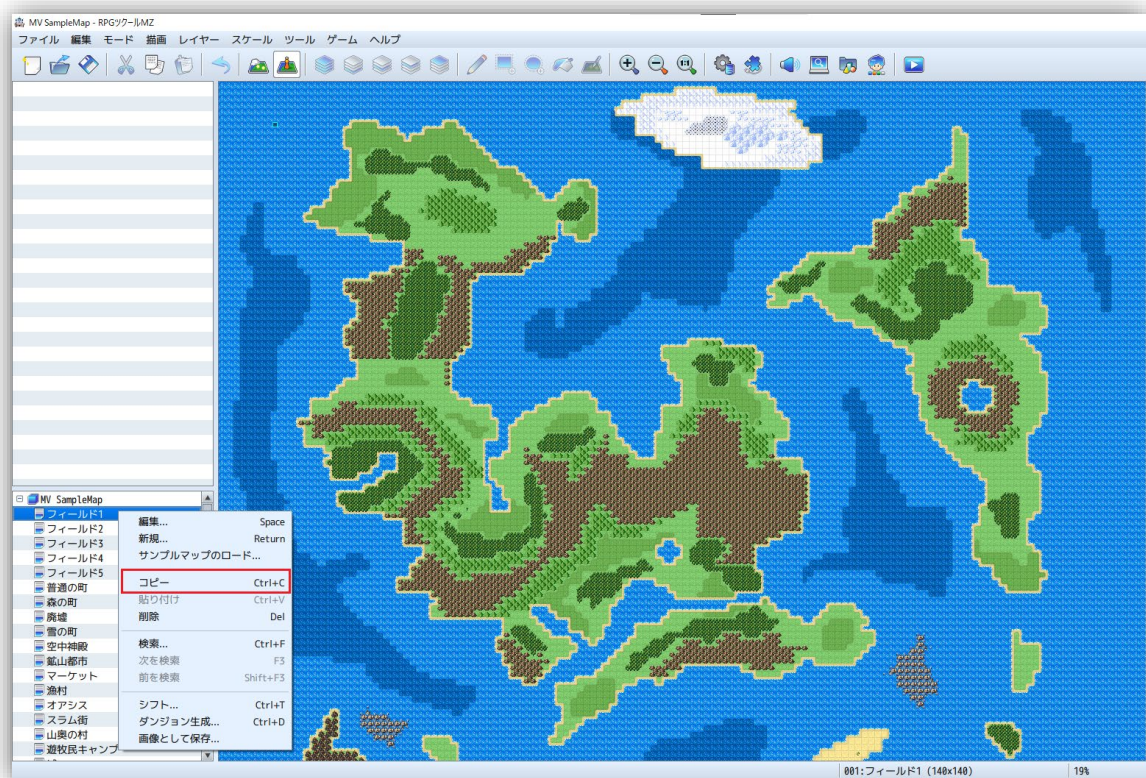


手順 4.制作中のプロジェクトに RemakeMapResourcePack フォルダから「img」フォルダをコピーします。

[マップデータのコピー]

手順 5. 手順 2 で作成した新規プロジェクトのマップツリーからコピーしたいマップを選択し、右クリック「コピー」を押下します

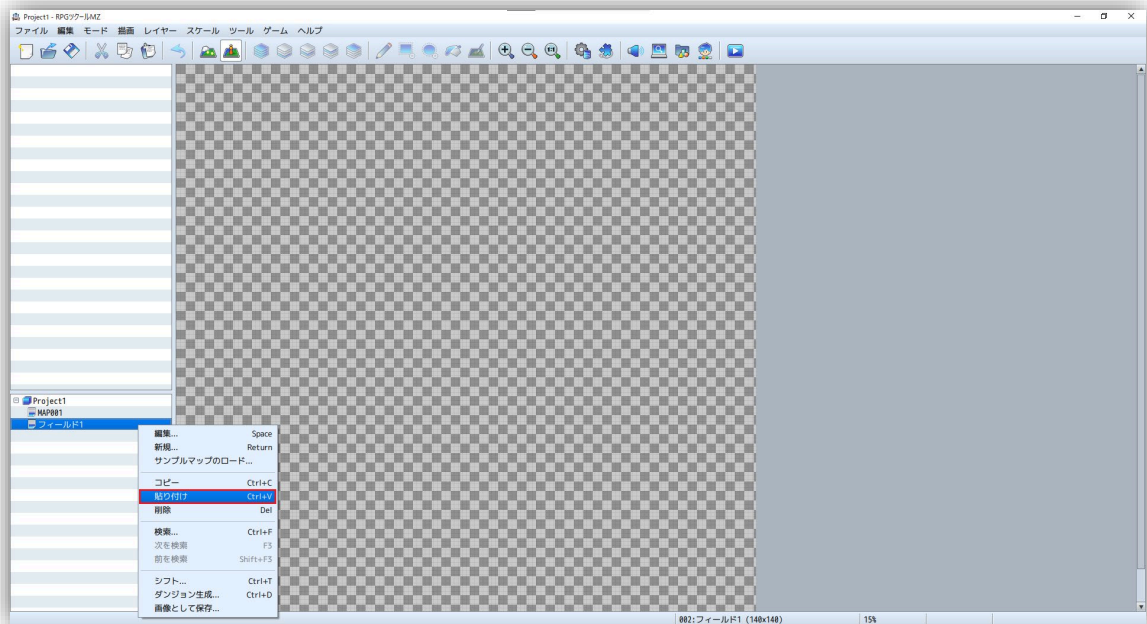
例.「フィールド 1」をコピー



手順 6.制作中のプロジェクトを開き、マップツリー上で右クリック「貼り付け」を押下します

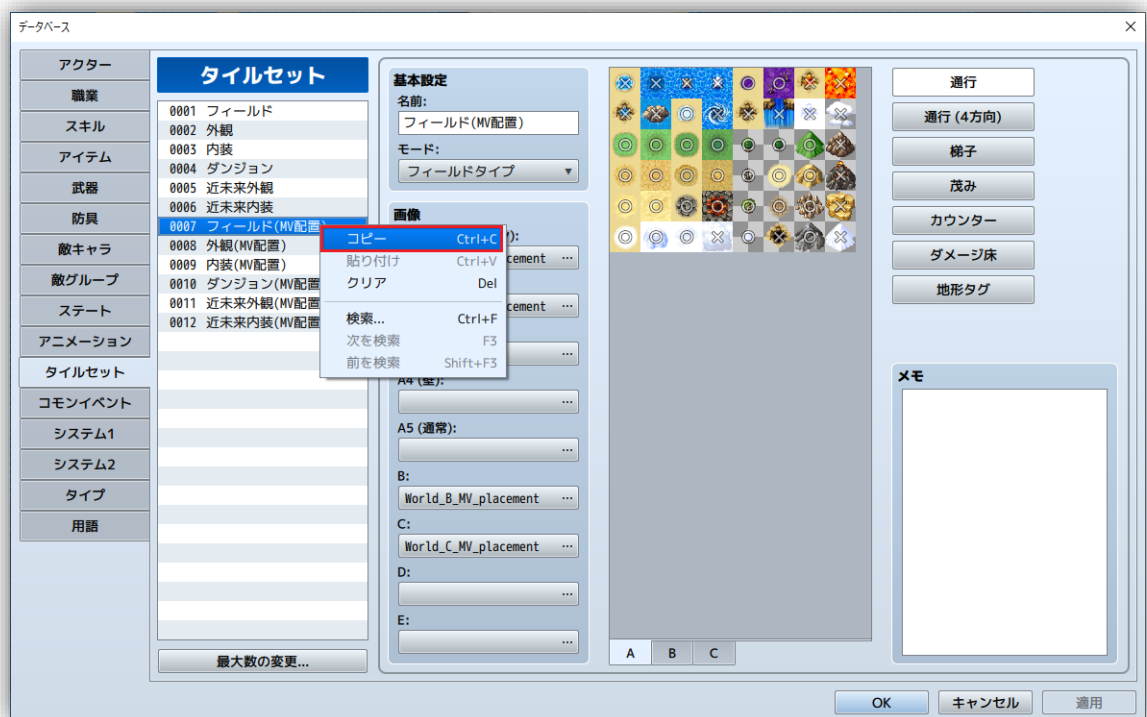
データがコピーされたら、プロジェクトを上書き保存し、閉じます

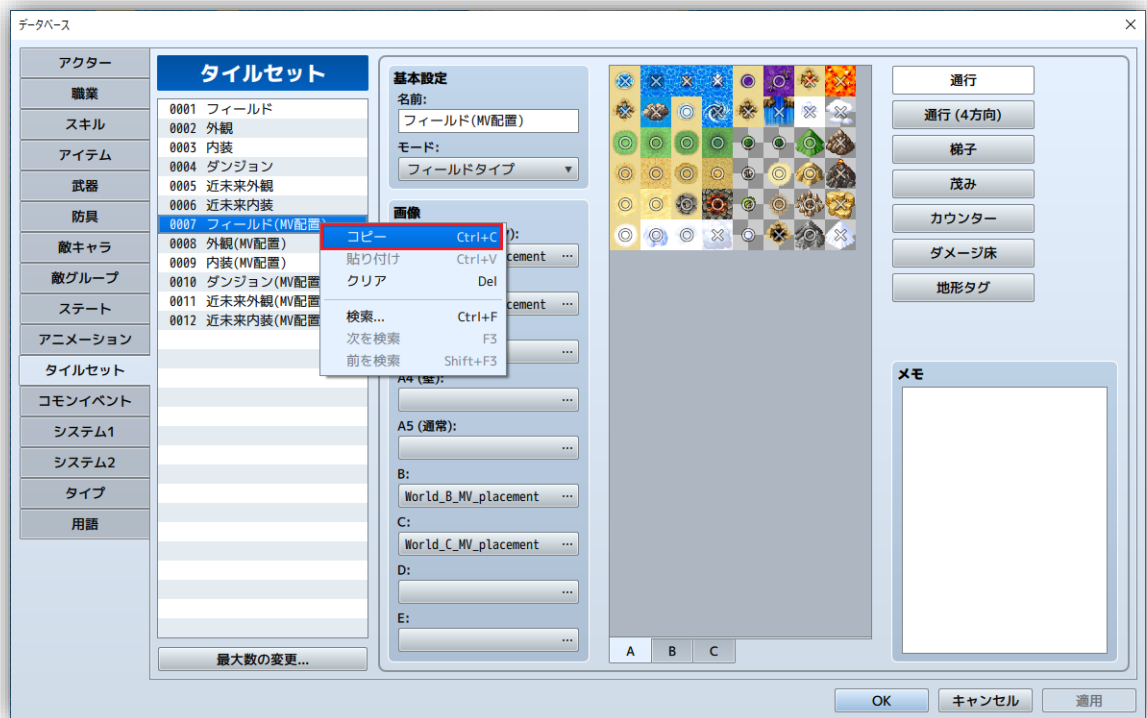
※手順 8 まで進めることで正しくマップが描画されます



[タイルセットデータのコピー]

手順7. 手順2で作成した新規プロジェクトを開き、データベース→タイルセットを選択し、手順5でコピーしたマップのタイルセットを選択した状態で「コピー」を押下します
例. 「フィールド1」のタイルセット「0007 フィールド(MV 配置)」をコピー





手順 8.制作中のプロジェクトを開き、マップツリー上で右クリック「貼り付け」を押下します
マップが描画されることを確認します

