

# **Отчет по лабораторной работе №9**

**Операционные системы**

Ничипорова Елена Дмитриевна

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Выводы</b>	<b>21</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>22</b>

## Список иллюстраций

2.1	Команда для открытия emacs . . . . .	6
2.2	emacs . . . . .	6
2.3	Создание нового файла . . . . .	7
2.4	Текст . . . . .	7
2.5	Вставляем вырезанную строку . . . . .	8
2.6	Выделяем область текста . . . . .	8
2.7	Вставляем выделенную область в конец текста . . . . .	9
2.8	Вырезаем выделенную область . . . . .	10
2.9	Отменяем последнее действие . . . . .	11
2.10	Курсор в начале строки . . . . .	12
2.11	Курсор в конце строки . . . . .	12
2.12	Курсор в начале буфера . . . . .	13
2.13	Курсор в конце буфера . . . . .	13
2.14	Список активных буферов . . . . .	14
2.15	Переключение на другой буфер . . . . .	15
2.16	4 части экрана . . . . .	16
2.17	новые текстовые документы . . . . .	16
2.18	новый текст . . . . .	17
2.19	режим поиска . . . . .	18
2.20	замена слова . . . . .	18

## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux.Получить практические навыки рабо-ты с редактором Emacs.

## 2 Выполнение лабораторной работы

- Открываем emacs (рис. 2.1) (рис. 2.2)

```
ednichiporova@dk8n75 ~ $ emacs &
```

Рис. 2.1: Команда для открытия emacs

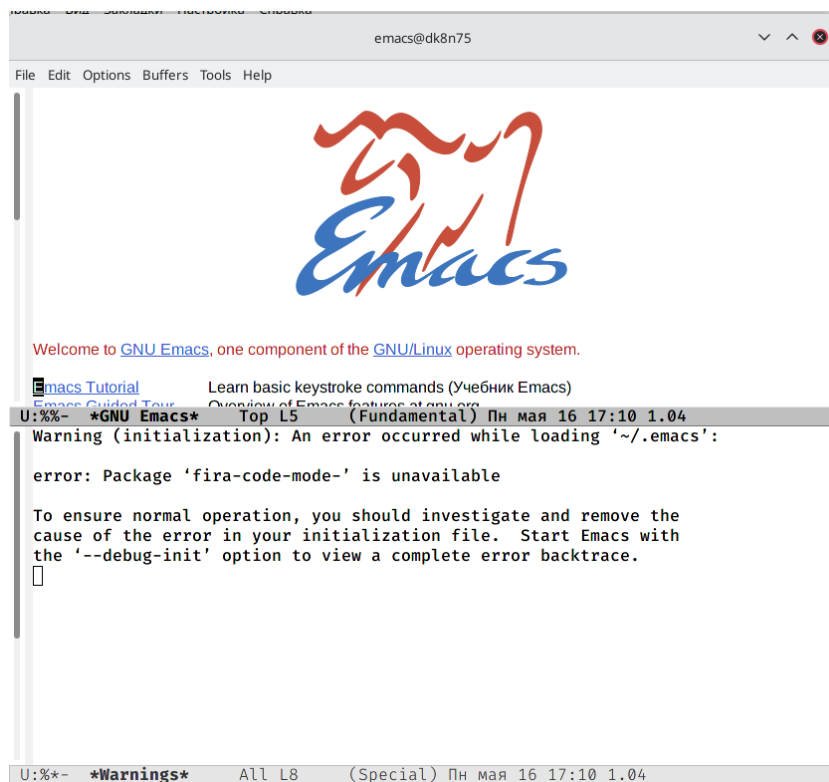


Рис. 2.2: emacs

- Создаем файл lab07.sh с помощью комбинации ctrl-x ctrl-f(рис. 2.3)

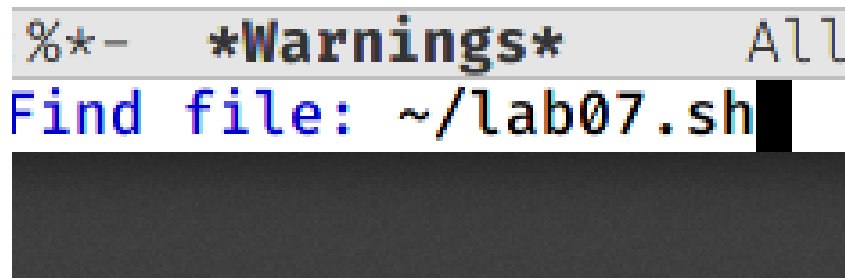


Рис. 2.3: Создание нового файла

- Набираем текст(рис. 2.4)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2.4: Текст

- Сохраняем файл с помощью комбинации ctrl-x ctrl-s
- Прodelываем следующие манипуляции с текстом: вырезаем командой ctrl-k целую строку, вставляем эту строку в конец текста командой ctrl-y(рис. 2.5), выделяем область текста командой ctrl-space(рис. 2.6), копируем в буфер обмена область с помощью команды alt-w, вставляем в конец текста(рис. 2.7), вновь выделяем эту область и вырезаем ее командой ctrl-w(рис. 2.8), отменяем последнее действие командой ctrl-/(рис. 2.9)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello

    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello{
```

Рис. 2.5: Вставляем вырезанную строку

```
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello{
```

Рис. 2.6: Выделяем область текста



```
#!/bin/bash
HELL=Hello

    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello{
    echo $HELLO
```

Рис. 2.7: Вставляем выделенную область в конец текста

```
#!/bin/bash
HELL=Hello

    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
function hello{
    echo $HELLO
}
```

Рис. 2.8: Вырезаем выделенную область

```
#!/bin/bash
HELL=Hello

    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello{
    echo $HELLO
```

Рис. 2.9: Отменяем последнее действие

- Учимся использовать команды по перемещению курсора: переместили в начало строки командой ctrl-a(рис. 2.10), в конец строки командой ctrl-e(рис. 2.11), в начало буфера командой alt-<(рис. 2.12), в конец буфера командой ait->(рис. 2.13)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello

    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello{
    echo $HELLO
```

Рис. 2.10: Курсор в начале строки

```
#!/bin/bash
HELL=Hello

    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello{
    echo $HELLO
```

Рис. 2.11: Курсор в конце строки

```
#!/bin/bash
HELL=Hello

    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello{
    echo $HELLO
```

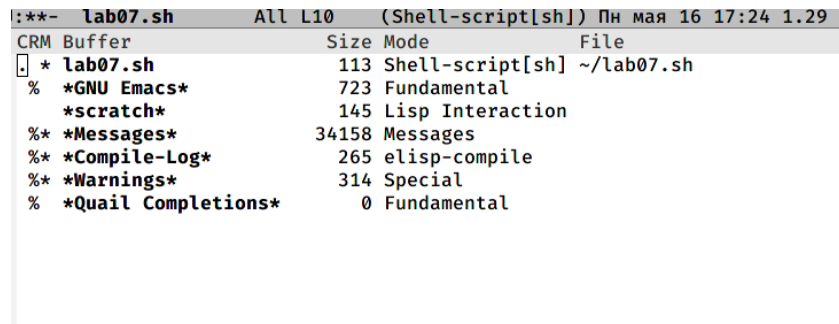
Рис. 2.12: Курсор в начале буфера

```
#!/bin/bash
HELL=Hello

    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello{
    echo $HELLO
```

Рис. 2.13: Курсор в конце буфера

- Вывела список активных буферов командой `ctrl-x ctrl-b`(рис. 2.14)

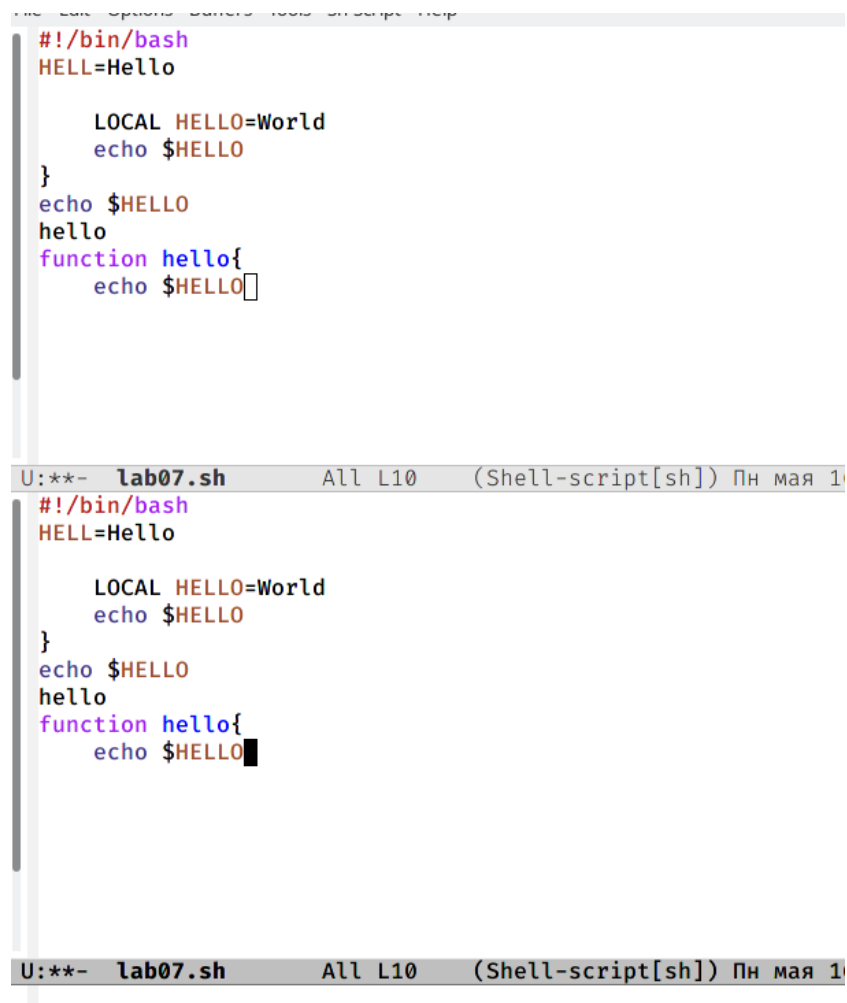


The screenshot shows the output of the Emacs command `ctrl-x ctrl-b`. At the top, a header line reads: `:***- lab07.sh All L10 (Shell-script[sh]) Пн мая 16 17:24 1.29`. Below this is a table with four columns: `CRM`, `Buffer`, `Size`, and `Mode`. The `File` column is also present but empty. The table lists several buffers:

CRM	Buffer	Size	Mode	File
	* lab07.sh	113	Shell-script[sh]	~/lab07.sh
%	*GNU Emacs*	723	Fundamental	
	*scratch*	145	Lisp Interaction	
%*	*Messages*	34158	Messages	
%*	*Compile-Log*	265	elisp-compile	
%*	*Warnings*	314	Special	
%	*Quail Completions*	0	Fundamental	

Рис. 2.14: Список активных буферов

- Переместилась в открытое окно и переключилась на другой буфер командой `ctrl-x`(рис. 2.15). Закрыла окно командой `ctrl-x 0`. Переключилась между буферами, но уже без вывода их на экран командой `ctrl-x b`



```
#!/bin/bash
HELL=Hello

    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello{
    echo $HELLO
```

U:\*\*\*- lab07.sh All L10 (Shell-script[sh]) Пн мая 1

```
#!/bin/bash
HELL=Hello

    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello{
    echo $HELLO
```

U:\*\*\*- lab07.sh All L10 (Shell-script[sh]) Пн мая 1

Рис. 2.15: Переключение на другой буфер

- Разделила экран на 4 части(рис. 2.16)



Рис. 2.16: 4 части экрана

- Создаем новые текстовые документы и открываем их в окне(рис. 2.17)

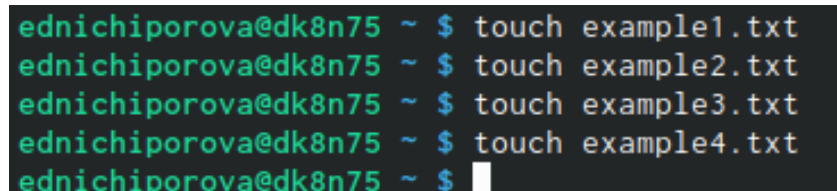


Рис. 2.17: новые текстовые документы

- Вводим несколько строчек текста(рис. 2.18)



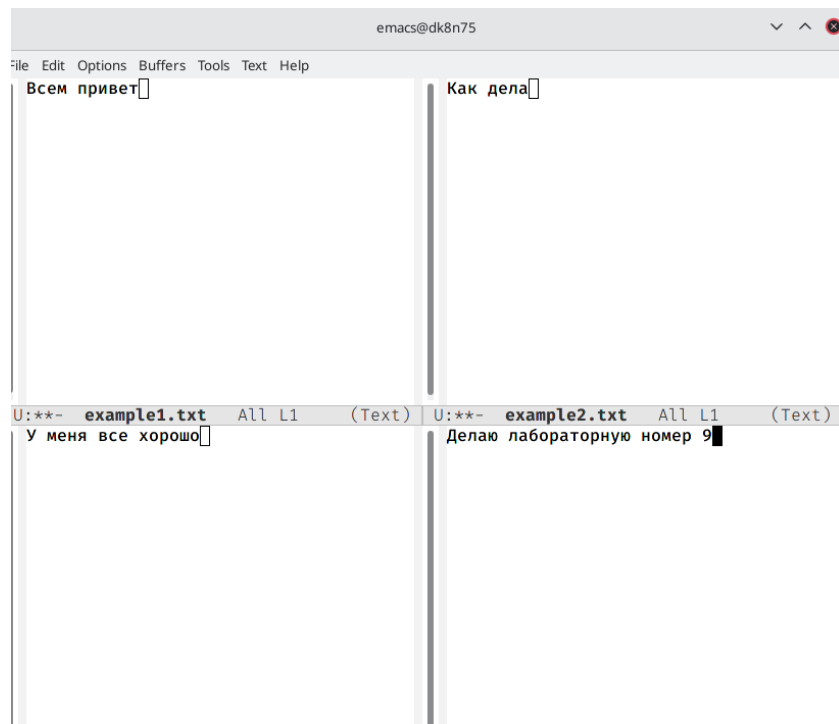


Рис. 2.18: новый текст

- Переключаюсь в режим поиска командой `ctrl-s`. Затем выхожу из режима поиска командой `ctrl-g`(рис. 2.19)



Рис. 2.19: режим поиска

- Переходим в режим замены командой `alt-%` и заменяем слово на другое(рис. 2.20)

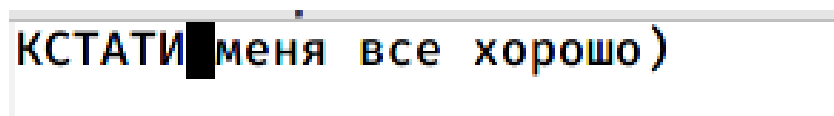


Рис. 2.20: замена слова

- Ответы на контрольные вопросы:

1). Emacs – один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире Unix. По популярности он соперничает с редактором vi и его клонами. В зависимости от ситуации, Emacs может быть текстовым редактором; программой для чтения почты и новостей Usenet; интегрированной средой разработки (IDE); операционной системой и т.д. Всё это разнообразие достигается

благодаря архитектуре Emacs, которая позволяет расширять возможности редактора при помощи языка Emacs Lisp. На языке C написаны лишь самые базовые и низкоуровневые части Emacs, включая полнофункциональный интерпретатор языка Lisp. Таким образом, Emacs имеет встроенный язык программирования, который может использоваться для настройки, расширения и изменения поведения редактора. В действительности, большая часть того редактора, с которым пользователи Emacs работают в наши дни, написана на языке Lisp.

2). Основную трудность для новичков при освоении данного редактора могут составлять большое количество команд, комбинаций клавиш, которые не получится все запомнить с первого раза и поэтому придется часто обращаться к справочным материалам.

3). Буфер – это объект, представляющий собой текст. Если имеется несколько буферов, то редактировать можно только один. Обычно буфер считывает данные из файла или записывает в файл данные из буфера. Окно – это область экрана, отображающая буфер. При запуске редактора отображается одно окно, но при обращении к некоторым функциям могут открыться дополнительные окна. Окна Emacs и окна графической среды XWindow – разные вещи. Одно окно XWindow может быть разбито на несколько окон в смысле Emacs, в каждом из которых отображается отдельный буфер.


4). Да, можно.

5). При запуске Emacs по умолчанию создаются следующие буферы: «scratch» (буфер для несохраненного текста) «Messages» (журнал ошибок, включающий также информацию, которая появляется в области EchoArea) «GNU Emacs» (справочный буфер о редакторе).

6). C-c | сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «с», после – отпускаю обе клавиши и нажимаю «|» C-c C-| сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «с», после – отпускаю обе клавиши и, удерживая «ctrl», нажимаю «|».

7). Чтобы поделить окно на две части необходимо воспользоваться комбинацией «Ctrl-x 3» (по вертикали) или «Ctrl-x 2» (по горизонтали).

8). Настройки Emacs хранятся в файле `.emacs`.

9). По умолчанию клавиша «» удаляет символ перед курсором, но в редакторе её можно переназначить. Для этого необходимо изменить конфигурацию файла `.emacs`.

10). Более удобным я считаю редактор emacs, потому что в нём проще открывать другие файлы, можно использовать сразу несколько окон, нет «Командного режима», «Режима ввода», «Режима командной строки», которые являются немного непривычными и в какой-то степени неудобным.

## 3 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы я познакомилась с операционной системой Linux и получила практические навыки работы с редактором Emacs.

## **Список литературы**