## Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Erwin Navas 1067422

Fecha:

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- **/** Reflexión
- Análisis
- ✓ Diseño
- Programación
- **Aplicación**

Actitudes aplicadas



- Experimentación
- Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

**CONVERGENTE** 





¿Qué aprendieron?

Que para un problema pueden haber muchas formas de resolverse, pero no significa que una respuesta sea mejor que otra. sino que una sera mejor que otra.

## ¿Qué fue interesante?

Que una respuesta o resolución para un problema sea altamente efectiva esto no significa que sea lo mejor para nuestro programa ¿Qué dudas quedan?

NA