

## Actividad No.9, Semana 5

Erwin Navas 1067422

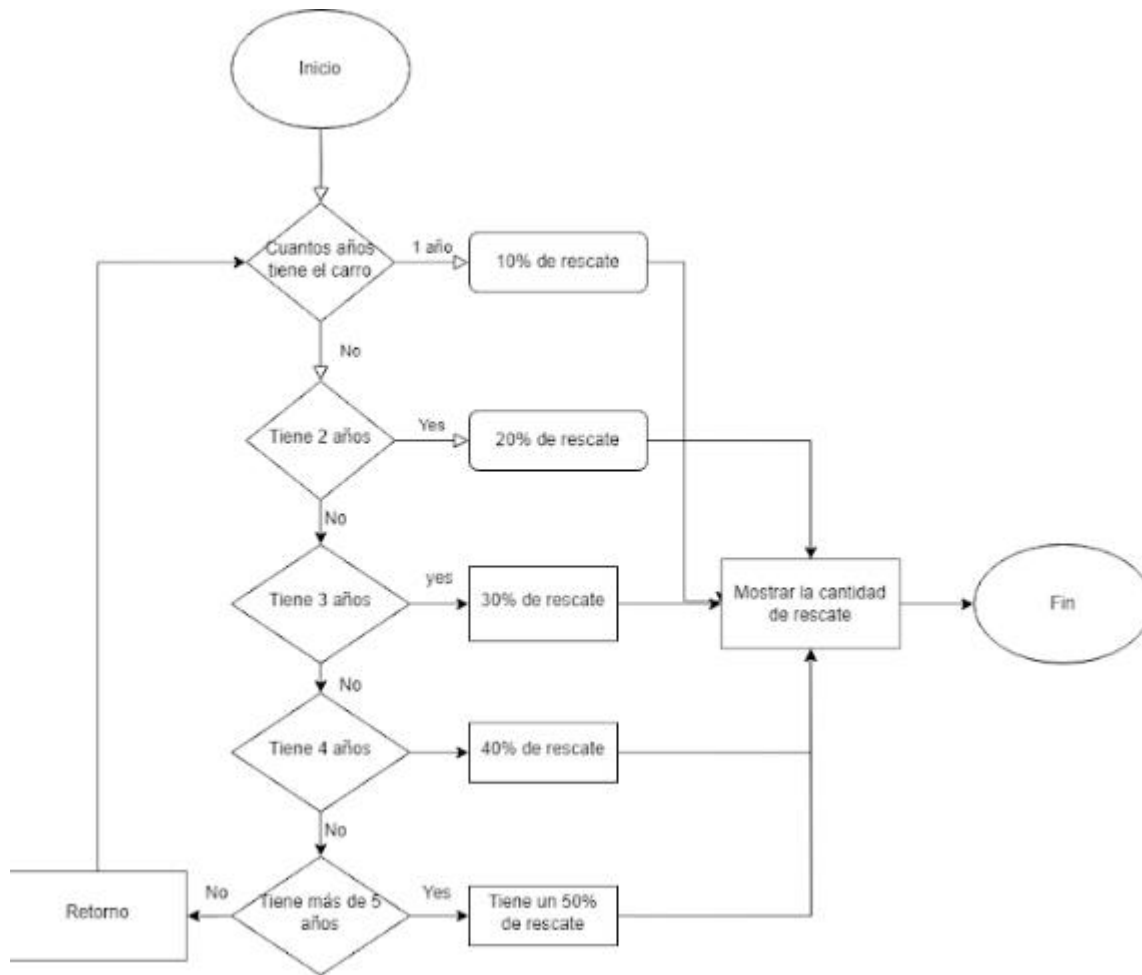
### Parte 1

Lenguaje	Declarativo	Imperativo	Orientado a objetos	Intérprete	Compilador
c#			x	x	x
Java	x		x		x
JavaScript	x	x	x		x
PHP		x		x	x
Perl					
Python	x	x	x	x	x
C	x	x			x
Haskell	x	x		x	
SQL	x	x	x	x	x
Ruby			x		x
Pascal		x		x	x

### Parte 2

1. Inicio
2. Ingresar el número de años del carro.
3. Ingrese el valor del carro
4. El carro tiene 1 año
  - a. Si, recupera un 90%
  - b. No, continuar al paso 5
5. El carro tiene 2 años
  - a. Si, recupera un 80%
  - b. No, continuar al paso 6
6. El carro tiene 3 años
  - a. Si, recupera un 70%
  - b. No, continuar al paso 7
7. El carro tiene 4 años
  - a. Si, recupera un 60%
  - b. No, continuar al paso 8
8. El carro tiene igual o más 5 años
  - a. Si, recupera un 50%
  - b. No, regresar al paso 3.
9. Mostrar el precio de rescate del carro.

## 10. FIN



## Parte 3

1. INICIO
2. Crear variable nota (N)
  - a.  $N \leq 100$
  - b.  $N \geq 0$
3. Ingresar el número de respuestas correctas (C).
  - a.  $N + (C * 5)$
4. Ingresar el número de incorrectas (I)
  - a.  $N + (I * -1)$
5. Ingresar el número de preguntas vacías (V)
  - a.  $N + (V * 0)$
6. Mostrar mensaje "la nota es de: N"
7. FIN

