Desafío

1

Integrantes del grupo

Introducción al Pensamiento Computacional



Erwin Navas 1067422

Fecha:

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- **V** Ejecutar el plan
- Revisary verificarel plan

Técnicas aplicadas

- Z Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- **Aplicación**

Actitudes aplicadas



- Experimentación
- Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE





¿Qué aprendieron?

Hay distintas formas de pensar y distintas formas de llegar a un resultado en comun.

¿Qué fue interesante?

Que aunque se encuentre una forma de trabajar un problema esto no garantiza que sea la mejor forma para llevarse a cabo.

Es decir, un ejemplo extremo, para desaparecer un error en nuestro programa hay que borrar el codigo sin codigo ya no se puede decir que haya problemas en el codigo

¿Qué dudas quedan?

NA