

Relazione progetto di Ingegneria del software 2019

Edoardo Zorzi, Elia Piccoli, Marian Statache

Luglio 2019

Contenuti

1	Ingegneria e sviluppo	2
---	---------------------------------	---

1 Ingegneria e sviluppo

1.1 Metodologia del processo di sviluppo

La dimensione del team di sviluppo — tre persone — e i diversi livelli di interesse relativi agli ‘ambiti’ di programmazione concernenti tale progetto, espressi inizialmente dai soggetti del team, hanno portato alla decisione di suddividere in modo moderatamente netto i compiti assegnati alle diverse persone, perlomeno almeno inizialmente.

Specificatamente, la decisione è stata quella di assegnare a Marian il compito di creare e sviluppare la maggior parte delle interfacce grafiche di tutti i componenti costituenti il sistema nel suo complesso e quello di ideare e sviluppare la GUI generale, in particolar modo di considerare i modi con cui gli utenti si aspettano di interagire con il sistema e quindi di sviluppare le relative interfacce grafiche accordatamente. Ad Elia ed Edoardo invece è stato assegnato il compito di ideare e sviluppare la back-end, l’architettura del sistema generale e le interfacce di comunicazione e interazione dei diversi componenti; pur non avendo definito inizialmente la suddivisione specifica di questi compiti, nel corso dello sviluppo del sistema, a seguito degli iterati processi di specificazione e design, ...

1.2 Casi d’uso

