

LAPORAN AKHIR

MAGANG BERSERTIFIKAT

PENGEMBANGAN MODUL SCHEDULE DAN

LANDING PAGE PADA LEARNING MANAGEMENT

SYSTEM LUMINTU LIBERATE BEBASIS WEBSITE

CV Lumintu Logic

Diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan

Program MSIB MBKM

oleh :

Edo Affindo / 19111100033



INFOMATIKA & UNIVERSITAS PGRI YOGYAKARTA

2022

**LEMBAR PENGESAHAN INFORMATIKA & UNIVERSITAS PGRI
YOGYAKARTA**

**PENGEMBANGAN MODUL SCHEDULE DAN LANDING PAGE PADA
LEARNING MANAGEMENT SYSTEM LUMINTU LIBERATE BEBASIS
WEBSITE**

Di Lumintu Logic

oleh :

Edo Affindo / 19111100033

disetujui dan disahkan sebagai

Laporan Magang Bersertifikat Kampus Merdeka

Yogyakarta, 07 Juli 2022

Pembimbing Magang Informatika & Universitas PGRI Yogyakarta

R. Hafid Hardiyanto, S.Pd., M.Pd.

NIP: 19871205 201604 1 001

Lembar Pengesahan

**PENGEMBANGAN MODUL SCHEDULE DAN LANDING PAGE PADA
LEARNING MANAGEMENT SYSTEM LUMINTU LIBERATE BEBASIS
WEBSITE**

Di Lumintu Logic

oleh :

Edo Affindo / 19111100033

disetujui dan disahkan sebagai

Laporan Magang Bersertifikat Kampus Merdeka

Yogyakarta

Direktur

Happy Hartana

Abstraksi

Magang bersertifikat dilaksanakan pada tanggal 10 Februari 2022 sampai dengan 10 Juli 2022 di CV Lumintu Logic, Divisi Developer. Selama magang saya diberikan beberapa tugas, materi dan diberikan proyek yaitu “Landing Page”. Modul Landing Page adalah modul yang menangani proses yang berkaitan dengan Pemilihan Produk dalam aplikasi Lumintu Learning. Dalam pengembangan ini penulis tergabung dalam tim InHouse yaitu halaman awal untuk memilih pelajaran *basic coding*. InHouse menerapkan Learnings Management System (LMS) guna menunjang pembelajarannya seperti penugasan, test, dan sebagainya. Selain pengembangan *hard skill* saya juga dibekali dengan *Personal Development* melalui *Special Activities* yang akan memfasilitasi peserta magang untuk mengasah soft skill yang diperlukan dalam dunia kerja. Kegiatan Magang Merdeka Bersertifikat Lumintu Learning diadakan oleh CV Lumintu Logic. Pengembangan ke-empat(4) aspek tersebut dilakukan hingga kompetensi peserta magang mencapai tingkat professional untuk bekerja di industry IT. Melalui 2 pendekatan ini peserta magang akan mendapatkan bekal dasar yang cukup dalam memasuki dunia kerja setelah lulus, baik sebagai entrepreneur ataupun profesional.

Kata Kunci: MSIB CV Lumintu Logic, Merdeka Belajar, Magang Merdeka.

Kata Pengantar

Segala puji bagi Allah SWT Tuhan Semesta Alam. Berkat limpahan nikmat dan karunianya penulis dapat menyelesaikan laporan magang bersertifikat (MSIB) dengan lancar. Penyusunan laporan ini dilakukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan mata kuliah magang. Selama proses magang yang dilakukan dalam waktu lima bulan di kantor (Lumintu Logic) serta proses penyusunan laporan ini tentu tak lepas dari bantuan, arahan, masukan, serta bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu, saya ucapkan terima kasih kepada :

1. R. Hafid Hardiyanto, S.Pd., M.Pd. selaku dosen pembimbing magang.
2. Pak Happy Hartana selaku Pemimpin perusahaan lumintu logic.
3. Mentor-mentor pendamping di perusahaan lumintu logic.
4. Dan selaku teman satu lokasi magang dst.

Meski demikian, penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penulisan laporan magang ini, sehingga penulis secara terbuka menerima saran dan kritik positif dari pembaca. Agar hasil laporan magang yang didapat mencapai kesempurnaan dan bisa menjadi referensi yang baik bagi pembaca. Demikian apa yang dapat saya sampaikan. Semoga laporan magang ini dapat bermanfaat dan dapat menjadi referensi yang baik bagi pembaca khususnya mahasiswa yang hendak melaksanakan mata kuliah magang bersertifikat baik di instansi yang sama maupun instansi yang berbeda. Terima kasih

Yogyakarta, 14 July 2022

Edo affindo

Daftar Isi

Laporan Akhir Magang Bersertifikat.....	1
Lembar Pengesahan.....	2-3
Abstraksi	4
Kata Pengantar	5
Daftar Isi	6-7
Daftar Gambar	8
Daftar Table	9
Bab I Pendahuluan	10
I.1 Latar belakang	10
I.2 Lingkup.....	11
I.2 Tujuan	11-12
Bab II Lingkungan Organisasi Lumintu Logic	2
II.1 Struktur Organisasi	13
II.2 Lingkup Pekerjaan	14
II.3 Deskripsi Project	15
II.4 Jadwal Kerja	15
Bab III Modul Schedule Dan Landing Page	16
III.1 Latar Belakang	17
III.2.1 SDLC	17
III.2.1 Discovery Phase	18
III.2.2 Design	18
III.2.3 Development	18-19
III.2.4 Testing	19-20
III.2.4 Release	20
III.2.5 Maintenance	20

III.3 Hasil Proyek	21
III.3.1 Software Requirements	20-21
III.3.2 Workflow	22-23
III.3.3 Usecase Diagram dan Database	23-26
III.3.4 Design Tampilan	27-29
Bab IV Penutup	30
IV.1 Kesimpulan	30
IV.2 Saran	31
Bab V Referensi	32
Bab VI Lampiran A. TOR Divisi Developer	33-34
Bab VII Lampiran B. Log Activity	35-45
Bab VII Lampiran C. Dokumen Teknik	46-49

Daftar Gambar

Gambar 1 Struktur Organisasi Lumintu Logic.....	11
Gambar 2 Workflow akses dan materi pembelajaran	19
Gambar 3 Workflow send email, sign in/sign up.....	20
Gambar 4 Workflow sebagai admin di laman schedule.....	20
Gambar 5 Workflow sebagai mentor di laman schedule	20
Gambar 6 Workflow sebagai student di laman schedule	21
Gambar 7. Diagram usecase modul schedule	21
Gambar 8 Diagram usecase landing page	22
Gambar 9 Squence diagram mentor & student modul shedule.....	22
Gambar 10 Squence diagram admin modul shedule.....	23
Gambar 11 Squence diagram user di landing page.....	23
Gambar 12 Database module shchedule	24
Gambar 13 berikut hasil pengujian lms	27
Gambar 14 Mockup landing page bagian 1	28
Gambar 15 Mockup landing page bagian 2	29
Gambar 16 Mockup modul schedule	30
Gambar 17 Proses pembuatan tampilan utama	46
Gambar 18 Proses pembuatan ptoduk yang di tawarkan	46
Gambar 19 Proses membuat popup pada button produk	47
Gambar 20 Proses membuat kirim email dan footer menggunakan flowbite.....	47
Gambar 21 modul php mailer	48
Gambar 22 penggunaan data api json	48
Gambar 23 penggunaan scripts, css dan js.....	49
Gambar 24 scripts teknik konfigurasi send email	49

Daftar Tabel

Tabel 1.TOR Developer	31-32
Tabel 2 Log activity	33-43

Bab I Pendahuluan

I.1 Latar belakang

Kegiatan Magang Merdeka Bersertifikat Lumintu Leaning diadakan oleh CV Lumintu Logic. Lumintu Logic adalah perusahaan IT yang berasal dari Yogyakarta, Indonesia. Kata Lumintu sendiri berarti pelayanan terus menerus dalam bahasa Jawa. Didirikan pada tahun 2009, Lumintu Logic mengembangkan produk pertamanya sebagian besar untuk lingkungan aplikasi desktop. Lumintu terikat pada prinsip pelayanan berkelanjutan dan mengikuti perkembangan yang sedang berlangsung di industri TI. Oleh karena itu, Lumintu juga menyediakan aplikasi untuk lingkungan web dan terus beradaptasi dengan menggunakan kerangka kerja baru. Lumintu menjaga ketersediaan layanan dengan berinvestasi pada infrastruktur baru yang terutama kami gunakan sebagai rumah bagi SaaS (*Software as a Service*). Magang Merdeka Bersertifikat ini disusun untuk membangun empat(4) aspek peserta magang, yaitu aspek keberlanjutan karir, aspek keterlibatan langsung dalam dunia kerja, gambaran nyata dunia kerja, dan terakhir aspek membangun dan perluas koneksi di dunia kerja. Pengembangan ke-empat(4) aspek tersebut dilakukan hingga kompetensi peserta magang mencapai tingkat professional untuk bekerja di industry IT. Kegiatan utama untuk pengembangan masing-masing aspek adalah: pelatihan sebelum terjun dalam pengerjaan proyek, fasilitas bimbingan dengan mentor selama mengerjakan proyek dan pengembangan *softskil* melalui kegiatan *Personal Development* yang dipimpin secara langsung oleh mentor berpengalaman.

Visi:

Menjadi bagian dari ekosistem internasional pengembangan perangkat

lunak yang mencakup ruang lingkup pengembangan SDM, diseminasi informasi, dan penerapan jaminan kualitas yang mengikuti perkembangan teknologi informatika terkini.

Misi:

Menjadi perusahaan konsultan teknologi informatika terkemuka yang dapat menunjang keberlangsungan operasi untuk mencapai visi-visi jangka panjang.

I.2 Lingkup

Program Magang Lumintu Learning adalah program magang merdeka yang menggunakan *Application And Product Development Life Cycle Framework* dengan menggunakan 2 pendekatan untuk menghadirkan program magang yang unik dan memberi nilai tambah ke peserta

Pendekatan yang pertama yaitu *Profesional Development*, peserta magang akan memperdalam *hard skill* baik yang sudah didapat dari kuliah maupun dengan aktivitas terlibat langsung dalam proyek yang Lumintu Logic kerjakan. Kedua, *Personal Development* melalui *Special Activities* yang akan memfasilitasi peserta magang untuk mengasah *soft skill* yang diperlukan dalam dunia kerja. Melalui 2 pendekatan ini peserta magang akan mendapatkan bekal dasar yang cukup dalam memasuki dunia kerja setelah lulus, baik sebagai *entrepreneur* ataupun profesional.

Penulis berperan sebagai Developer yang merupakan bagian dari Divisi SaDev(System Analyst dan Developer). Penulis bertanggung jawab sebagai Frontend Engineer mengelola tampilan website. Dalam project ini penulis tergabung dalam kedalam team InHouse.

I.3 Tujuan

Tujuan penulis mengikuti program Magang Merdeka Bersertifikat Lumintu Logic ini untuk mempraktekan ilmu yang didapat selama perkuliahan dan

memperdalam pengetahuan mengenai *role* atau jabatan dalam industri IT terutama Developer dengan mengerjakan proyek langsung dengan bimbingan praktisi lapangan oleh mentor berpengalaman dalam industry IT.

Bab II LINGKUNGAN ORGANISASI LUMINTU LOGIC

II.1 Struktur Organisasi



Gambar 1 Struktur Organisasi Lumintu Logic

Kegiatan magang merdeka bersertifikat di Lumintu Logic ini dikelola oleh unit *Human Capital*. Unit ini menjadi jembatan bagi mahasiswa perguruan tinggi yang belum memiliki pengalaman dan untuk mengembangkan kapasitas

personal/tim Lumintu Logic agar dapat memenuhi kebutuhan ekosistem professional.

II.2 Lingkup Pekerjaan

Lumintu Learning Liberate merupakan program yang dijalankan oleh perusahaan Lumintu Logic. Penulis tergabung dalam bagian tim InHouse berperan sebagai *Developer*. Penulis berperan sebagai Developer yang merupakan bagian dari Divisi SaDev(*System Analyst* dan *Developer*). Penulis bertanggung jawab mengelola dalam mengembangkan modul *landing page*. Dalam project ini penulis tergabung dalam kedalam team InHouse.

InHouse menerapkan Learnings Management System (LMS) untuk menunjang pembelajarannya seperti penugasan, test, dan sebagainya. Lingkup pekerjaan selama melaksanakan program magang bersertifikat dibagi menjadi empat tahap yaitu :

a. Pembekalan

Peserta magang diberikan pembekalan awal seputar pengenalan perusahaan dan materi berupa teori untuk menjadi acuan peserta magang dalam melaksanakan project. Pembagian tim sesuai divisi masing-masing peserta dan penjelasan *jobdesk* sesuai dengan divisi masing-masing.

b. Pendampingan

Setelah diberikan materi kita diberikan beberapa tugas dan di dampingi oleh mentor terkait project yang akan di dikerjakan.

c. Project

Peserta telah memulai untuk membuat project yang terbagi atas 5 project, di antara lain Prokidz academy, Codecation, GradIT, InCareer, dan InHouse

Dalam project tersebut masing- masing terdiri atas 10 orang (*Project Manager, Social Media Specialist, Content Writer, Graphic Designer, System Analyst dan Developer*). Penulis tergabung dalam divisi SaDev terdiri dari 6 Orang yaitu (1 System Analys, 2 Front End, dan 3 Back end).

II.3 Deskripsi Pekerjaan

Penulis diberikan tanggung jawab sebagai Frontend Developer dengan mengerjakan modul landing page dalam ekosistem program lumintu liberate. Penulis bertugas membuat dan mengelola tampilan pada halaman landing page.

Deskripsi pekerjaan untuk posisi Developer adalah sebagai berikut.

- Mendesain dan membangun antarmuka dan interface dari sisi user menggunakan HTML, CSS, Javascript, Ajax, JQuery, dan PHP.
- Merancang dan mengelola bagian sisi pengembang seperti server, API dan database menggunakan PHP, Javascript, SQL.
- Membuat aplikasi mulai dari perancangan, pengembangan dan deployment

II.4 Jadwal Kerja

Kegiatan magang dilakukan selama 5 bulan terhitung dimulai 10 Februari 2022 hingga 10 July 2022. Jam kerja berlangsung 7 jam, dimulai pukul 10.00 WIB hingga 17.00 WIB dengan waktu istirahat dimulai pukul 12.00 WIB hingga 13.00 WIB. Berikut kesepakatan Magang Bersertifikat di CV Lumintu Logic:

Lama Pelaksanaan	: 10 Februari 2022 – 10 Juli 2022
Hari Kerja	: Senin s.d Jum'at
Jam Kerja	: 10.00-17.00 WIB
Pelaksanaan	: Bekerja di Kantor (WFO)

Bab III MODUL SCHEDULE DAN LANDING PAGE

Program magang ini dilakukan secara *offline* atau luring di kantor Lumintu Logic Jl. Tegal Arum Jl. Ringroad Barat, Gamping Kidul, Tamantirto, Kec. Gamping, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55294. Sebelum melakukan magang secara luring, peserta magang dibekali dengan *On-Boarding* selama 1 minggu secara daring pada menggunakan platform Zoom dengan fokus materi *Personal Development* meliputi:

1. Membangun *Personal Branding*
2. kepemimpinan dan *soft skills*
3. Perkenalan lingkungan kerja
4. *Mark-up* Website Personal Branding
5. Adaptasi *Cross Culture*.

Selama program magang secara luring, penulis mendapatkan pembekalan materi sebelum mengerjakan project. Materi yang diberikan antara lain :

1. *System Architecture & Integration*
2. *Database Development*
3. *UI UX Usability*
4. *Collaborative Coding & Agile Project Management*

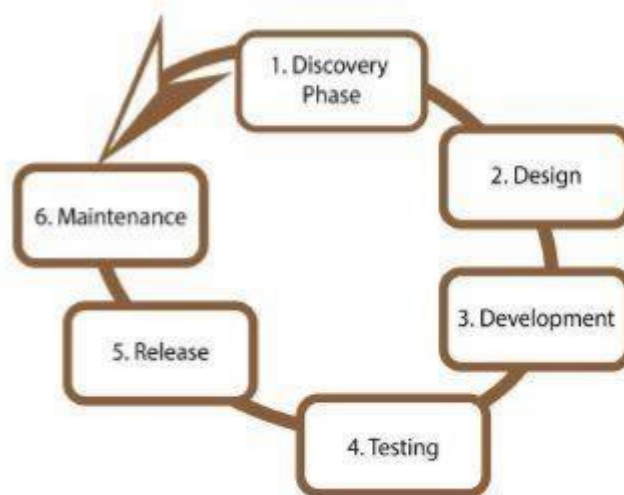
Penulis juga mendapatkan fasilitas bimbingan dengan mentor Ketika mengalami kesulitan dalam melakukan pekerjaan.

III.1 Latar Belakang

Peserta magang terpilih akan mendapatkan kurikulum pembelajaran selama program magang, dengan capaian pembelajaran yang akan dikonversikan ke dalam SKS kurikulum masing-masing kampus asal mahasiswa. Untuk bisa menjalani magang dengan baik, pemegang juga akan mendapatkan pembekalan dan induksi awal, serta dipasangkan dengan mentor profesional yang akan mendampingi para pemegang selama proses magang berlangsung.

Selain pemaparan materi, para peserta magang juga diberikan sebuah proyek untuk membangun sebuah Learning Management System bernama Luminut Liberate untuk menerapkan keahlian mereka.

III.2.1 SDLC



Application/Software Development Lifecycle (ADLC) diimplementasikan untuk posisi Developer & System Analyst yang akan mengerjakan proyek Lumintu Liberate. Di bawah ini adalah framework SDLC yang akan dilalui peserta magang selama peserta dalam proyek pengembangan platform yang akan dikerjakan selama program magang

III.2.2 Discovery Phase

Pada tahapan awal pengembangan suatu produk, tim proyek perlu melakukan riset tentang kompetitor, feature yang diperlukan, spesifikasi teknis yang dapat mengakomodasi keinginan calon user dan juga menentukan roadmap pengerjaan proyek kedepannya. Dalam fase ini peserta akan mempelajari lebih banyak tentang business goals, user, dan market needs.

III.2.3 Design

Pada tahapan ini peserta akan mempelajari bagaimana mendesain produk dimulai dari sketch, wireframe, hingga menjadi sebuah prototype. Harapannya dari proses ini peserta mampu menghasilkan mockup produk yang akan dikembangkan.

III.2.4 Development

Proses ini akan dibagi menjadi dua, yaitu frontend dan backend.

a. Frontend

Frontend Developer akan mengatur front office produk yang mana akan berinteraksi langsung dengan user. Tugas dari posisi ini akan memastikan tampilan yang memenuhi kriteria user-friendly experience.

b. Backend

Backend Developer bertanggungjawab untuk memastikan fungsi dari sistem di dalam produk berjalan dengan lancar. Posisi ini lebih merujuk ke bagian server dari produk yang dikembangkan.

Dari proses ini peserta ditargetkan untuk mampu menghasilkan minimum viable product (MVP) yang pertama.

Adapun tools dan teknologi yang digunakan adalah sebagai berikut.

1. Figma, untuk keperluan desain wireframe
2. PHPMyAdmin, sebagai pengelola database MySQL
3. XAMPP, sebagai package web server
4. Postman, untuk testing API
5. VS Code, sebagai code editor
6. Github, sebagai penyimpanan repository source code
7. Zentao, sebagai aplikasi manajemen proyek
8. PHP, sebagai bahasa pemrograman untuk mengembangkan backend
9. MySQL, sebagai database management system
10. Tailwind CSS, sebagai framework CSS
11. Apache, sebagai web server

Dan library yang digunakan adalah sebagai berikut

1. Introjs
2. Flowbite
3. Php mailer
4. Google recaptcha

III.2.5 Testing

Pada tahapan ini, produk yang sudah dikembangkan akan dites apakah sudah memenuhi keinginan user dan mencapai objectives. Konteks pengujian yang dilakukan berupa user acceptance test (UAT) dan pengujian tentang OWASP Top 10. Berikut ini adalah penjelasan singkat pencegahan dari kesepuluh ancaman keamanan website yang ada pada OWASP Top 10 salah satu nya adalah

SQL Injection adalah teknik penyerangan yang memasukkan atau “menginjeksi” perintah ke sebuah query SQL yang dijalankan oleh aplikasi target

1. Cara paling efektif untuk mencegah SQL Injection adalah dengan selalu melakukan sanitasi atau escaping dari inputan yang berasal dari user
2. Selalu gunakan prepared statement. Gunakan selalu PDO atau driver yang mendukung prepared statement
3. Gunakan framework. Framework umumnya menyediakan pustaka ORM yang otomatis melakukan sanitasi dan hal-hal yang diperlukan untuk menghindari SQL Injection.

Cross Site Scripting yang dapat dilakukan interaksi dengan sisi klien , yaitu dengan:

1. Filtering
2. Validasi
3. Encoding

III.2.6 Release

Pada tahapan ini, produk sudah siap rilis dan diberikan kepada product owner.

III.2.7 Maintenance

Pada program magang, tidak akan mencakup tahapan ini. Namun akan disampaikan saja pengetahuan untuk memperkaya ilmu para peserta.

III 3 Hasil Proyek

III.3.1 Software Requirements

Dalam mengidentifikasi kebutuhan software yang akan dikembangkan, penulis beserta tim menggunakan metode *user stories* untuk mencatat kebutuhan user. *User stories* yang penulis gunakan memiliki format ‘Saya sebagai (user/aktor) ingin (kegiatan) sehingga (tujuan)’. Adapun user stories yang penulis beserta tim kumpulkan adalah sebagai berikut.

1. Saya sebagai murid ingin login ke lms sehingga saya dapat mengakses lms
2. Saya sebagai orang tua ingin mendaftarkan anak saya di LMS sehingga anak saya dapat mendapat akun untuk mengakses LMS
3. Saya sebagai admin ingin mengakses lms sehingga saya dapat fokus mengelola aktivitas dalam lms
4. Saya sebagai klien saya ingin memiliki sistem lms yang bisa membantu pembelajaran user sehingga aktivitas pembelajaran dapat berjalan dengan lancar
5. Saya sebagai murid ingin mengakses materi yang menarik sehingga saya dapat belajar
6. Saya sebagai murid ingin mengupload tugas di lms sehingga saya dapat memenuhi permintaan tugas dari pengajar
7. Saya sebagai admin ingin mengatur jadwal kelas sehingga saya dapat mengelola aktivitas di lms
8. Saya sebagai murid ingin diingatkan jika saya belum melakukan presensi kehadiran sehingga saya presensi saya tercatat di lms

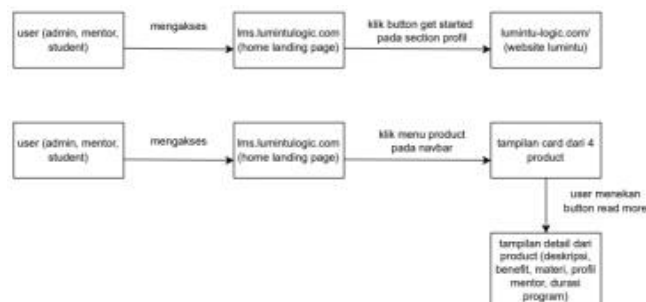
9. Saya sebagai admin ingin memiliki akses untuk mengedit akun dari murid dan orang tua sehingga saya dapat membantu mereka ketika memiliki masalah dalam akun

Kumpulan user stories tersebut masih harus dikonversi menjadi bahasa yang lebih teknis untuk keperluan fitur pada software yang akan dikembangkan.

III.3.2 Workflow

Penulis membuat *workflow* atau alur kerja system pada modul schedule dan landing page. *Workflow* atau alur kerja pada modul schedule dan landing page antara lain:

1. Landing Page



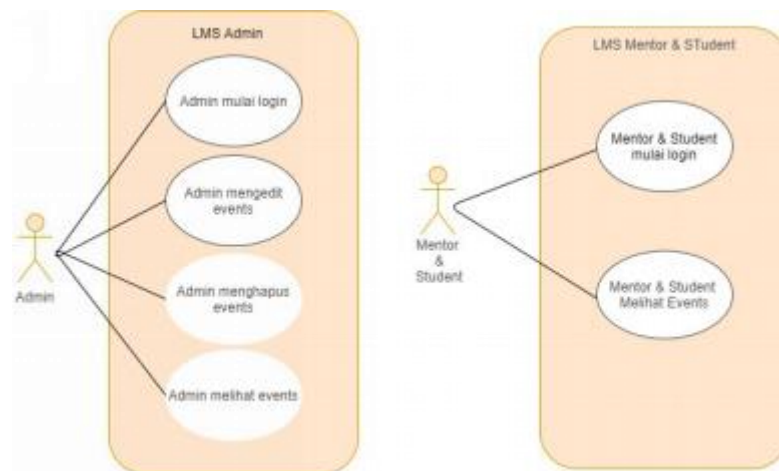
Gambar 2. *Workflow* akses dan materi pembelajaran



Gambar 3. *Workflow* send email, sign in/sign up

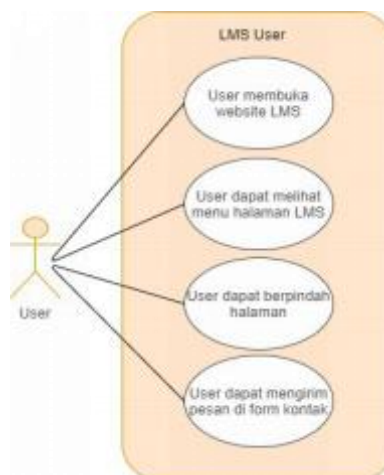
mentor untuk melakukan verifikasi email agar status email active, mentor seseorang yang membuat, mendistribusikan, dan mengatur penyampaian materi dll, sedangkan student seseorang yang menerima, menyelesaikan materi. Berikut merupakan diagram use case:

Schedule



Gambar 7. Diagram usecase modul schedule

Landing Page

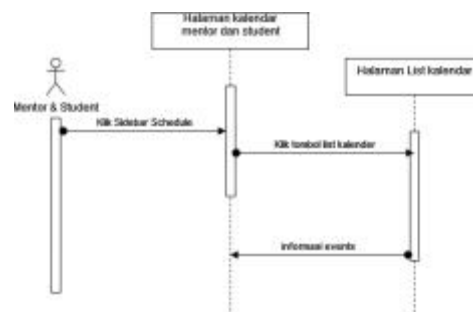


Gambar 8. Diagram usecase landing page

Dari use case diatas hanya modul landing page, karena kelompok kami mengerjakan ini, dari diagram di atas dapat disimpulkan, admin dapat mengelola events, seperti mengedit dan menghapus events, sedangkan mentor daan student hanya menggunakan website tersebut.

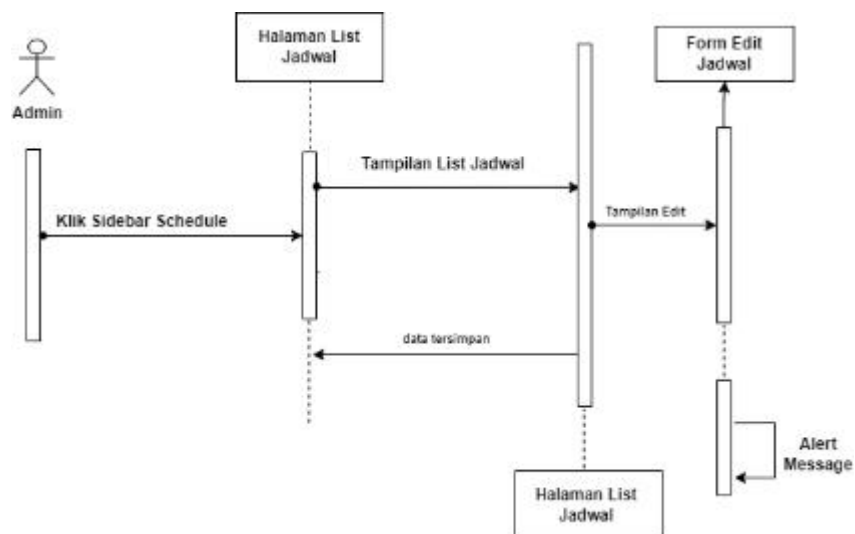
Schedule

Mentor & Student



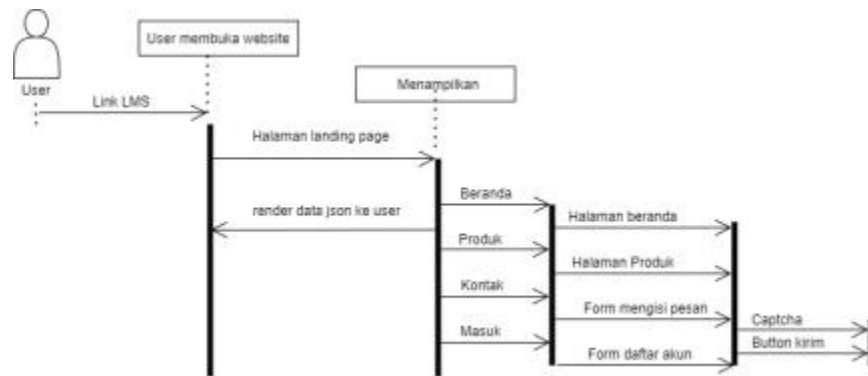
Gambar 9 Squence diagram mentor & student modul shedule

Admin

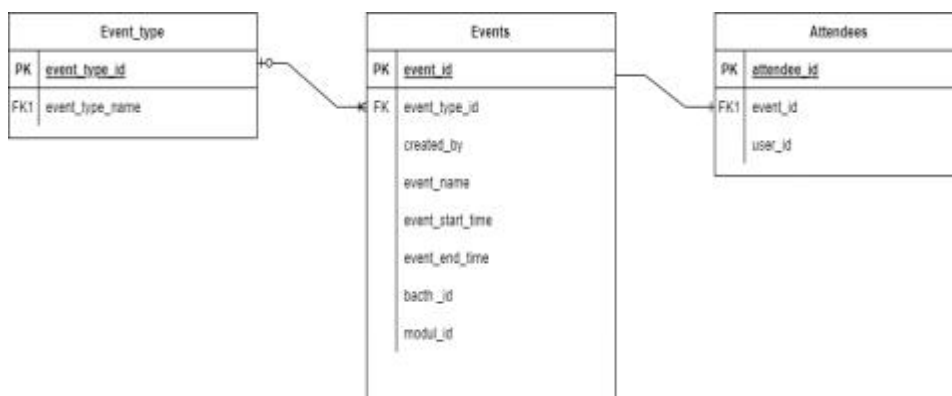


Gambar 10 Squence diagram admin modul shedule

Landing page



Gambar 11 Squence diagram user di landing page



Gambar 12 database modul schedule

Berikut merupakan hasil pengujian Black Box Testing Modul Landing page :

UAT Report - 4 Juni 2022								
Testing Class		Testing scenario	Expected Result		Actual Result		Status	
Actor	Interaction		Frontend	Backend	Frontend	Backend	UX Low	Backend
Student	Mengunjungi halaman kontak		Akan muncul tampilan halaman kontak					
	User dapat mengirim email ke admin LMS melalui landing page	Mengisi (nama, email, subject, dan pesan)	Akan mengirimkan message apabila ada data yang terisi	Mengalokasikan script untuk method post, menggunakan library prisma	memproses form pesan dan ketika selesai mengirim pesan maka nilai pada input form akan direset	berhasil mengirimkan pesan yang ada pada parameter		Mengimplementasikan form dan ketika form is data akan form dapat digunakan dan jika tombol reset berfuntg jika
	Mengirimkan email ke admin	Mengirimkan email ke admin	Akan ada feedback memproses					

Gambar 13 Berikut hasil pengujian lms

III.3.4 Design Tampilan

Mockup

1. Landing page bagian 1



Gambar 14 Mockup landing page bagian 1

Source:

<https://www.figma.com/file/UJmTHstWXjVGYiBNJeaOAE/Kalender?node-id=449%3A181>

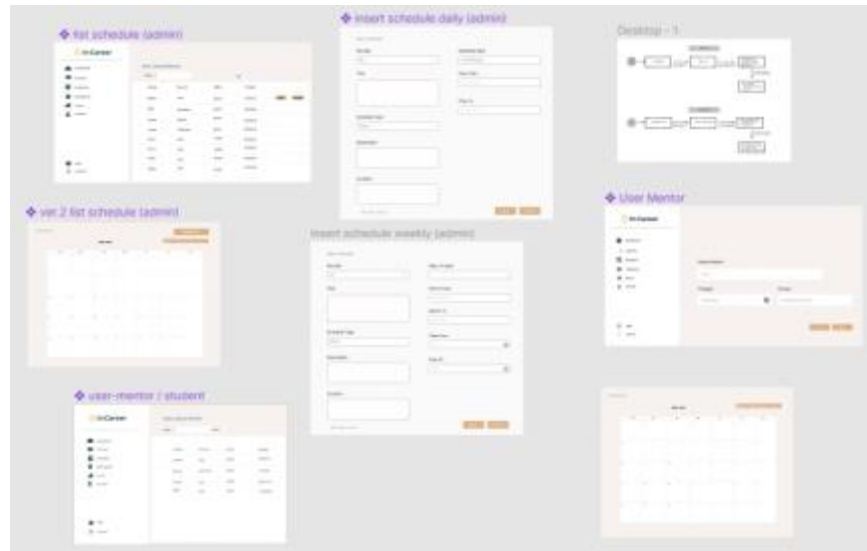
2. Landing page bagian 2



Gambar 15 Mockup landing page bagian 2

Source: <https://www.figma.com/file/7X6Mh5I2mqcppvilPLUANL/Landing-Page-InHouse?node-id=0%3A1>

3. Schedule



Gambar 16 mockup modul schedule

Source:

<https://www.figma.com/file/UJmTHstWXjVGYiBNJeaOAE/Kalender?node-id=0%3A1>

IV Penutup

b. IV.1 Kesimpulan

Penulis berkesempatan untuk dapat mengikuti kegiatan Magang Bersertifikat Lumintu Learning yang diadakan oleh CV Lumintu Logic. Kesimpulan yang dapat penulis dapatkan selama +-5 bulan terhitung sejak 11 Februari 2022 hingga 08 Juli 2022 adalah sebagai berikut:

- a. Penulis dapat memahami gambaran umum CV Lumintu Logic.
- b. Penulis belajar dan mendapat arahan langsung oleh praktisi industri IT, sehingga penulis bisa mendapatkan pengetahuan yang mendalam mengenai industri yang ada di Indonesia saat ini.
- c. Penulis dapat menerapkan ilmu yang sudah dipelajari dengan mengimplementasikannya kedalam project yang penulis kerjakan
- d. proyek ini dikembangkan sesuai dengan analisa pasar, dan kejelasan proyek manager ketika mereka melakukan presentasi.
- e. LMS ini dibuat dengan tujuan memudahkan mentor untuk mengelola, merencanakan dan mengatur setiap materi atau tugas yang akan diberikan, dan student mudah untuk manajemen tugas dan lingkungan pembelajaran yang mudah diakses.
- f. Selama magang banyak sekali skill yang didapat mulai dari softskill, hardskill dan beberapa pengalaman seperti agenda special lecture dll.
- g. Magang ini sebagai wadah untuk seseorang mengembangkan karir mereka, agar dapat bersaing di dunia industri.
- h. Membantu mahasiswa untuk dapat mengeksplore diri sesuai bidang yang diminati.

IV.2 Saran

Berdasarkan program Magang Kampus Merdeka yang sudah dilaksanakan, Penulis memberikan saran adalah sebagai berikut:

1. Bagi mitra, Mentor dapat lebih memperjelas lagi dalam melakukan pembagian tugas untuk para peserta magang dan memberi batasan pembagian kerja yang jelas antardivisi, untuk menghindari pekerjaan yang berulang oleh para peserta magang.
2. Bagi penyelenggara program Magang Kampus Merdeka untuk dapat meningkatkan komunikasi dan memberikan informasi terkait aturan dan alur kegiatan magang.
3. Proyek yang kami kerjakan selesai berjalan fungsional sesuai yang diharapkan client, tapi bisa dibilang jauh dari kesempurnaan produksi, perlu pengalaman dari user sehingga iterasi selanjutnya dapat dilakukan pembaharuan, untuk batch ke $\frac{3}{4}$ mungkin dapat melanjutkan proyek ini sehingga fitur yang diharapkan sesuai dengan kebutuhan user.
4. Dari MSIB sendiri sangat lamban untuk pengurusan mobilisasi keberangkatan dan pencarian uang saku yang harusnya sesuai dengan waktu yang ditetapkan, agar peserta MSIB tidak kesusahan dengan biaya hidup selama magang di luar kota/pulau

V Referensi

- [1] Lumintu Website. (2022) About Lumintu. Diakses pada 05 Maret 2022, dari :
<https://lumintu-logic.com/>
- [2] Kampus Merdeka Website. (2022). Diakses pada 04 Juli 2022, dari :
<https://kampusmerdeka.kemdikbud.go.id/>

4. Lampiran A. TOR Divisi Developer

Tabel 1. TOR Developer

Kompetensi	Target Capaian keberhasilan	Detail Pembelajaran	Cara Penilaian
<i>System Architecture & Integration</i>	Peserta mampu membuat desain arsitektur sistem yang digunakan pada proyek untuk mendukung <i>High Availability and High Throughput</i> .	Peserta akan mempelajari cara mengembangkan <i>framework</i> untuk membuat <i>websocket App Chat Widget</i> . Peserta akan mengerjakan proyek dalam tim dan mempresentaskannya kepada mentor	<i>Concept checking</i> pembelajaran di kelas, observasi diskusi kelompok, dan presentasi proyek.
<i>Secure Coding</i>	Peserta mampu membuat script yang diuji keamanannya berdasarkan vulnerability yang tercantum dalam top ten OWASP.	Peserta akan dibekali pengetahuan tentang pembuatan script, pengujian keamanan, dan penanggulangannya. Pada proyek, peserta akan mencoba menyerang suatu website dan praktek cara penanggulangannya	<i>Concept checking</i> pembelajaran di kelas, observasi diskusi kelompok, dan presentasi proyek.
<i>Database Development</i>	Peserta mampu membuat skema basis data yang dapat lolos pada tahap <i>PoC (Proof of Concept)</i>	Peserta akan mempelajari bagaimana menerjemahkan keinginan klien (proses bisnis) ke dalam basis data. Proyek yang akan diberikan adalah tentang perbaikan system Lumintu Events.	<i>Concept checking</i> pembelajaran di kelas, observasi diskusi kelompok, dan presentasi proyek.
<i>UI/UX Usability</i>	Peserta mampu mengembangkan <i>User Interface Design</i> berdasarkan pengalaman pengguna & membandingkan dengan produk sejenis di pasaran	Peserta akan mempelajari pentingnya <i>user experience research</i> untuk mendesain <i>user interface</i> sebuah <i>website</i> . Peserta akan dibagi kedalam tim untuk melakukan riset pengemangan <i>front office</i> kepastakaan & <i>follow up</i> dari kurikulum <i>database development</i>	<i>Concept checking</i> pembelajaran di kelas, observasi diskusi kelompok, dan presentasi proyek.
<i>Collaborative Coding</i>	Peserta mampu membuat dokumentasi dari objek yang telah di buat	Peserta akan mempelajari bagaimana mengumpulkan library dari project yang telah dikerjakan. Proyek ini akan berkolaborasi dengan	<i>Concept checking</i> pembelajaran di kelas, observasi diskusi kelompok,

		para <i>System Analyst</i> untuk mendokumentasikan <i>library</i> yang telah dibuat.	dan presentasi proyek.
<i>API Implementation</i>	Peserta mampu memahami cara kerja API.	Peserta akan mempelajari cara pengintegrasian <i>payment gateway</i> pada layanan pemesanan pada proyek yang dikerjakan.	<i>Concept checking</i> pembelajaran di kelas, observasi diskusi kelompok, dan presentasi proyek.

VI Lampiran B. Log Activity

Tabel 2 Log activity

Minggu/Tgl	Kegiatan	Hasil
10 – 11 feb 2022	Minggu ini tepatnya mulai hari Kamis tanggal 10 februari saya mulai mengikuti kegiatan Onboarding & Orientation di Lumintu. Hari saya awali dengan belajar personal branding dan membedahnya menggunakan metode 5W + 1H, kemudian belajar memahami diri sendiri dengan mengerjakan TaskA01 Self Assesment dan menonton acara Pisah Sambut MSIB Angkatan 1 dan 2 dari panitia MSIB BATCH 2. Keesokan harinya Jumat 11 februari saya belajar teknik beradu pendapat Augmentasi dengan menonton video dari Mentor dan mengerjakan TaskA02 tentang Augmentasi. Ringkasnya saya belajar bahwa tujuan dari beradu pendapat adalah untuk memperkaya pendapat bukan untuk saling menjatuhkan atau bahkan dengan niatan menyerang personal pemberi pendapat. Dan Sebelum mulai mengajukan pendapat kita harus memperhatikan aspek seperti background(relevansi latar belakang dengan topik	Mengetahui tentang latar belakang perusahaan Lumintu Logic dan dibekali dengan materi Personal Development

	bahasan),scope(relevansi lingkup yang dibahas),stance(menunjukkan posisi Pro atau Kontra) dan argument(memberikan pendapat yang didukung fakta dan data)	
14 – 18 Feb 2022	Minggu ini masih dalam masa orientasi dan pengenalan dari Lumintu mulai dari pembekalan materi personal branding dengan cara membuat mock up design menggunakan figma pada sesi showcase design figma saya mendapat banyak sekali koreksi dari mbak kiki seperti menambahkan section portofolio dan menghilangkan status bar pada section keahlian, kemudian materi cross cultural understanding dibawa oleh mbak kiki disini saya belajar untuk tidak menilai sesuatu / seseorang berdasarkan asumsi saja. Kemudian sesi penjelasan mengenai sistem penilaian di Lumintu menggunakan TRACED (Tenacity, Resourcefulness, Creativity, Efficacy dan Discipline). Setelah pembekalan materi setelah saya diberikan tugas bersama tim01 untuk mencari bug di website halo UT dan mempresentasikan setiap progress report ke mentor. Disini saya belajar banyak dari teman" developer mengenai cara mencari bug. Saya juga	Mengetahui tentang cara lumintu melakukan penilaian terhadap pegawai(TRACED), belajar cross cultural understanding dan memperajari membuat bug report

	<p>belajar banyak dari Mentor terutama Mentor Happy dan Anna dari feedback yang diberikan bahwa laporan tim saya salah format dan diberikan contoh luaran yang diharapkan sebagai gambaran untuk tim saya.</p>	
21 – 15 Feb 2022	<p>Minggu ini saya belajar bagaimana cara kerja di Lumintu Logic yaitu berkolaborasi menggunakan Zentao Management Project, saya mempraktekan dengan berperan sebagai project manager dan product owner dalam tim 01, berkolaborasi dengan wahyu nugroho sebagai scrum master devaldi dan developer annie, farhan dan edo.</p>	<p>Mempelajari cara menggunakan directus dan melakukan deployment menggunakan github pages.</p>
28 - 04 Mar 2022	<p>Minggu ini saya melakukan wawancara dengan Project Manager Lumintu Liberate SMK dengan metode lgd dimana saya sebagai sistem analis diminta menganalisa fitur apa saja yang bisa dikembangkan di project SMK dan Lumintu Undergraduate dengan metode wawancara langsung dimana saya hanya menerima pertanyaan satu arah dari pewawancara dan hanya di beri kesempatan bertanya diakhir. Selain saya melakukan checkpoint dengan Mentor Anna terkait Website 11ty dengan API dari directus. Saya</p>	<p>Mempelajari cara debugging 11ty dan cara memperbaiki error.</p>

	<p>mendapat masukan diantaranya jika menemui error jangan langsung panik dan membaca dokumentasi namun perhatikan dulu pesan error yang didapat, jika masih kurang jelas install 11ty debug agar semua log bisa terlihat. Setelah memahami pesan error barulah mencoba untuk melakukan browsing agar jawaban yang dicari sesuai dengan harapan.</p>	
07 – 11 Mar 2022	<p>Minggu ini saya melanjutkan pengerjaan project website dari minggu lalu. Saya melakukan eksplorasi mandiri dan melakukan Mentoring ke Mentor Happy karena saya masih bingung di beberapa aspek seperti pemanggilan data di directus melalui api dan pemanggilan file menggunakan api dari directus. Kemudian minggu ini saya juga melakukan sesi presentasi final dihadapan Semua Mentor System Analyst terkait project yang saya buat. Saya mendapatkan ilmu masukkan bahwa gambar itu harusnya diakses secara lokal bukan langsung ke API karena akan dengan mudah dilihat nama database dan access_token ketika dilakukan diinspect.</p>	<p>Mempelajari cara penggunaan API directus untuk website 11ty</p>

14 – 18 Mar 2022	Minggu ini saya belajar menggunakan bahasa inggris secara profesional dengan mengikuti pelatihan dan tes reading, listening dan speaking. Kemudian saya belajar materi baru yaitu database development dengan latihan membuat query dari database sebuah ecommerce. Saya belajar mengoptimalkan performa sebuah query dan saya juga belajar tentang sql inject. Selain itu pada minggu ini Lumintu mengeluarkan penilaian pada bulan pertama dengan hasil sesuai role.	Mempelajari cara menggunakan Bahasa inggris secara profesional dan mempelajari cari mengoptimalkan query.
21 – 25 Mar 2022	Minggu ini saya mulai mengerjakan project yang diberikan oleh klien, dimulai dari menuliskan story yang didapat dari diskusi dengan klien. kemudian menuliskan di zentao dan disatukan dalam plan dengan iterasi waktu sesuai dengan deadline yang ditentukan. Saya mepresentasikan hasil kerja tim sadev k5 kepada mentor dan mendapat masukan dimana setiap story yang dituliskan harus lebih spesifik sehingga scrum master dapat lebih mudah memahami tugas apa yang harus diberikan ke developer.	Mempelajari cara membuat story dari klien untuk kemudia di tulisan di zentao.
28 – 01 Apr 2022	Minggu ini saya melakukan redesign ulang alur kerja tim sadev K5 karena terjadi banyak perubahan dari segi	Mempelajari cara membuat redesign sistem modul lessons.

	pergerjaan modul. Design sistem yang awalnya monolit harus saya design ulang menjadi sistem microservice dibantu dengan Mentor, Tim SA dan Tim K5. Saya mengerjakan modul materi yaitu modul yang digunakan pengajar/mentor untuk mengupload bahan ajar di lms Lumintu.	
04 – 08 Apr 2022	Minggu ini saya mempelajari ulang materi php mailer karena saya ditunjuk untuk membantu mas jerry dalam memperkenalkan metode php mailer dalam pengembangan website. Saya mempersiapkan website sederhana lanjutan dari materi system architechture. Saya melakukan koordinasi dengan mentor Happy, mas Jerry agar website saya siap untuk dipresentasikan terutama dari segi koding. Selain itu saya juga melakukan koordinasi dengan tim sadev k5 untuk membahas proggres pengembangan website	Mempelajari cara melakukan pengembangan sistem menggunakan metode php mailer.
11 – 15 Apr 2022	Minggu ini saya melakukan milestone kedua bersama dengan tim SaDev InHouse. Saya dan tim mendapatkan banyak saran terutama dalam menentukan alur kerjasama dalam melakukan coding. Kami disarankan untuk menggunakan OOP karna akan	Mempelajari cara menentukan cara memetakan tugas yang akan diberikan ke scrum master.

	<p>lebih mudah jika dibagi dalam task untuk programmer. Selain itu saya juga berdiskusi dengan Project Manager terkait timeline project dan melakukan validasi proggres dari tim SaDev, Saya juga melakukan diskusi dengan System Analyst untuk membahas framework frontend yang akan digunakan. Setelah ditentukan framework saya tidak langsung setuju karna harus berdiskusi secara internal dalam tim SaDev InHouse menanyakan kesanggupan developer. Setelah berdiskusi dan memberikan beberapa pengertian akhirnya diputuskan untuk pengerjaan frontend akan menggunakan tailwind</p>	
18 – 22 Apr 2022	<p>Melanjutkan pengerjaan project LMS InHouse terutama pada bagian modul materi, memeriksa alur pengerjaan, membuat database design dan melakukan konversi ke mysql dengan bantuan scrum master. Melakukan meeting dengan PM dan melakukan meeting dengan Systems Analyst mengenai proggres dan kendala dalam tim masing-masing.</p>	<p>Melakukan konversi design database ke mysql dan melakukan meeting dengan PM</p>
25 – 29 Apr 2022	<p>Minggu ini saya melanjutkan pengerjaan lms InHouse, saya melakukan revisi dalam alur upload materi untuk frontend dan saya juga</p>	<p>Membuat daftar tugas dibantu Scrum Master dan melakukan diskusi dengan mentor untuk</p>

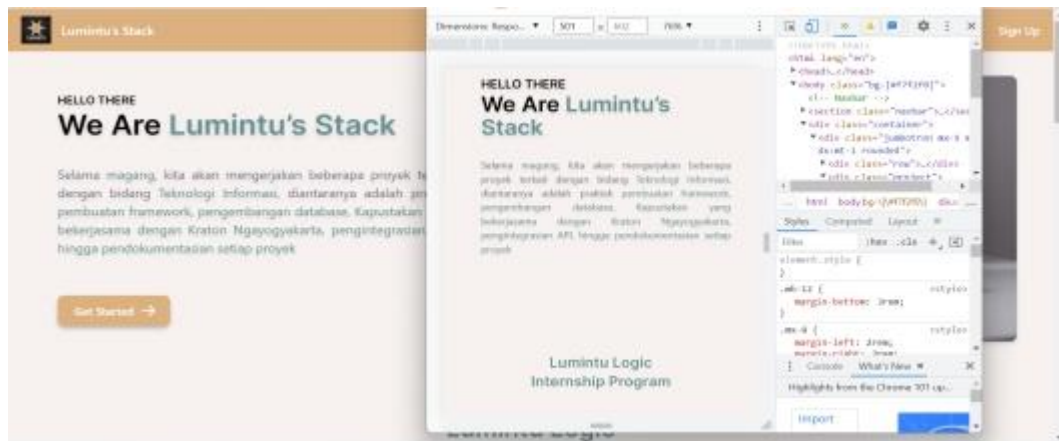
	menambahkan kolom deskripsi modul dalam database sesuai dengan kebutuhan tim mentor dan klien. Saya melakukan analisa kebutuhan klien dengan menentukan skala prioritas yang kemudian saya lanjutkan ke scrum master dan developer untuk di kerjakan. Saya dan System Analyst membuat dokumentasi API mulai dari url dan data apa saja yang bisa di ambil atau di kirim melalui API tersebut.	menentukan alur modul lessons.
02 – 06 Mei 2022	Minggu ini Saya melakukan quality control pengerjaan lms oleh tim SaDev InHouse dan saya mengkomunikasikan semua perubahan dan penambahan yang ada dengan System Analyst dari tim lain. Saya juga berdiskusi dengan mentor terkait solusi terbaik untuk alur frontend dan juga backend terutama pada bagian secure coding	Melakukan Quality Control dan memperbaiki alur modul schedule
09 – 13 Mei 2022	Melanjutkan pengerjaan lms untuk modul materi dan mencoba mengatasi permasalahan coding yang ada dan mencoba mengatasi permasalahan jika server tiba-tiba bermasalah. Kemudian melakukan presentasi didepan mentor, kami mendapat banyak masukan terutama di alur fe yang kurang jelas dan tidak efisien, saya mencatat semua masukan yang diberikan untuk	Membuat daftar error yang ada di front-end dan berdiskusi dengan Scrum Master terkait penyelesaian masalah yang ada.

	dijadikan bahan perbaikan untuk iterasi ke 2	
16 – 20 Mei	Mempelajari UI UX dan UX law untuk diterapkan dalam modul yang sedang dikerjakan Memperbaiki workflow, menganalisa ux law dan melanjutkan membuat error reporting dengan membuat beberapa test case untuk menguji sistem yang sudah ada. Melakukan konsultasi dengan mentor Happy tentang workflow dan cara menangani error yang ada.	Mempelajari UI UX dan UX Law dalam pembuatan modul schedule
23 – 27 Mei 2022	Melakukan milestone dengan Mentor membahas tentang analisa UX Law. Kami mendapatkan arahan untuk memperbaiki UX Law yang dilanggar dan mempertahankan UX Law yang sudah diterapkan. Kemudian dilanjutkan dengan belajar materi Intro Js dan mulai melakukan integrasi login dengan modul account Selain itu saya membantu tim System Analyst dalam melakukan perancangan RAB, Rundown dan Kriteria Responden. Saya juga harus mengkomunikasi dengan developer mengenai deadline yang ada. Apakah sanggup untuk dikerjakan mengikuti deadline atau perlu bantuan dari mentor dalam menyelesaikan permasalahan teknis	Menyusun RAB, Rundown dan Script untuk UAT

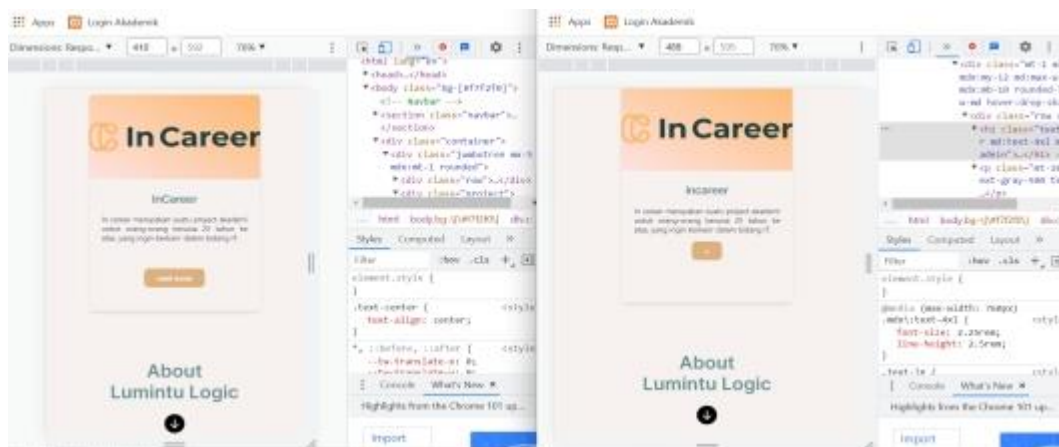
30 – 3 Jun 2022	Melakukan persiapan final untuk UAT, seperti membuat test case, testing aplikasi, integrasi pada setiap. Disisi lain saya juga membuat Rundown acara untuk UAT, membuat skip moderator untuk responden mentor, melakukan briefing untuk semua observer student dan mentor. Saya dibantu developer melakukan testing secara berkala pada aplikasi dan mencatat setiap error yang kami temukan.	Melakukan testing LMS dan melakukan testing modul schedule.
06 – 10 Jun 2022	Minggu ini saya mengikuti proyek kedua tentang landing page dan payment gateway saya dipilih untuk mengerjakan front end landing page. Dan saya membuat menu dan produk yang ditawarkan	Pembuatan Menu dan produk
13 – 17 Jun 2022	Saya minggu ini melanjutkan pembuatan <u>carousel</u> dan card menggunakan framework tailwind css	Melanjutkan pembuatan
20 – 24 Jun 2022	Saya minggu ini memperbaiki kodingan dan mendokumentasikan hasil proyek yang telah saya buat	Mendokumentasikan proyek
27 – 01 Jul 2022	Minggu ini saya melakukan koordinasi dengan System Analyst membahas tentang Lumintu Special Lecture "Building Successful IT Team" diantaranya saya dan System Analyst harus merampungkan pembuatan surat tembusan, menyusun layout untuk acara dan mempersiapkan segala yang	Melakukan acara special lecture "Building Successful IT Team" dan membuat dokumentasi modul schedule

	<p>berkaitan dengan acara ini. Selain membuat dokumen teknis saya juga melakukan briefing pada pembicara Mas Songko Aditya dan melakukan briefing ke Moderator. Selain itu, minggu ini saya melakukan presentasi final dengan tim lessons dihadapan semua mentor. Saya mendapatkan masukan untuk memperbaiki dokumentasi dan merapikan penulisan kode di bagian API function menggunakan Gitbook dan API postman online.</p>	
04 – 08 Jul 2022	<p>Mengerjakan laporan akhir program magang Lumintu Learning, Saya menjelaskan secara keseluruhan mengenai program magang ini mulai dari latar belakang program, tujuan, latar belakang perusahaan Lumintu Logic dan Menjelaskan modul lessons mulai dari tahap inisiasi(perancangan) menggunakan workflow, usecase diagram, wireframe, database dan hasil dari pengembangan modul lessons. Di minggu ini saya mengikuti sesi terakhir bersama mentor yaitu membahas cara menulis CV dan cara melakukan interview agar diterima pada perusahaan idaman. Pada minggu ini juga saya mengikuti acara perpisahan dengan seluruh peserta magang.</p>	<p>Laporan akhir program magang Lumintu Learning dan pengetahuan mengenai CV dan Interview agar diterima di perusahaan idaman.</p>

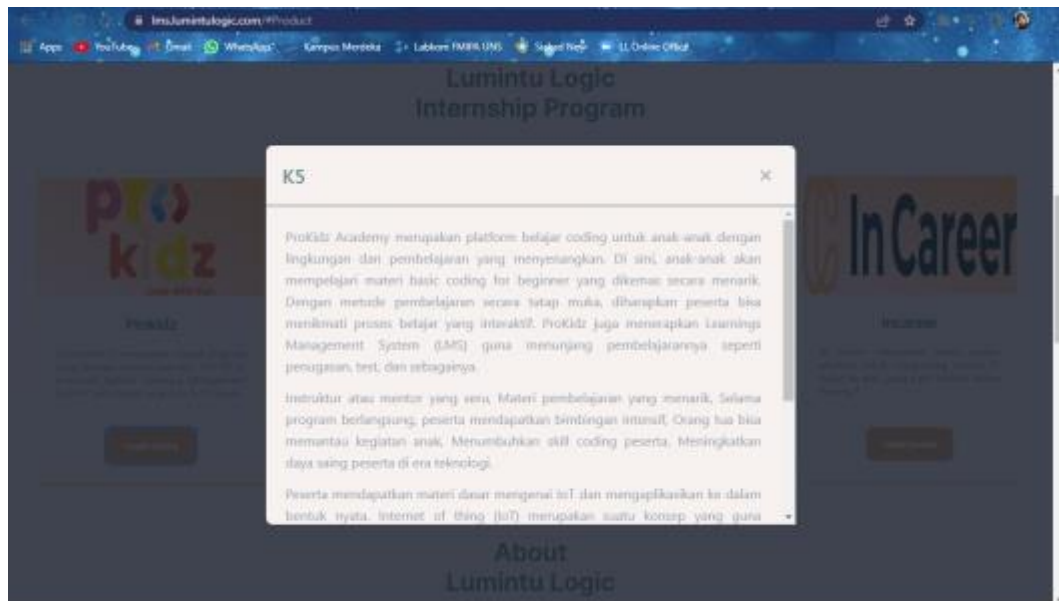
VII Lampiran C. Dokumen Teknik



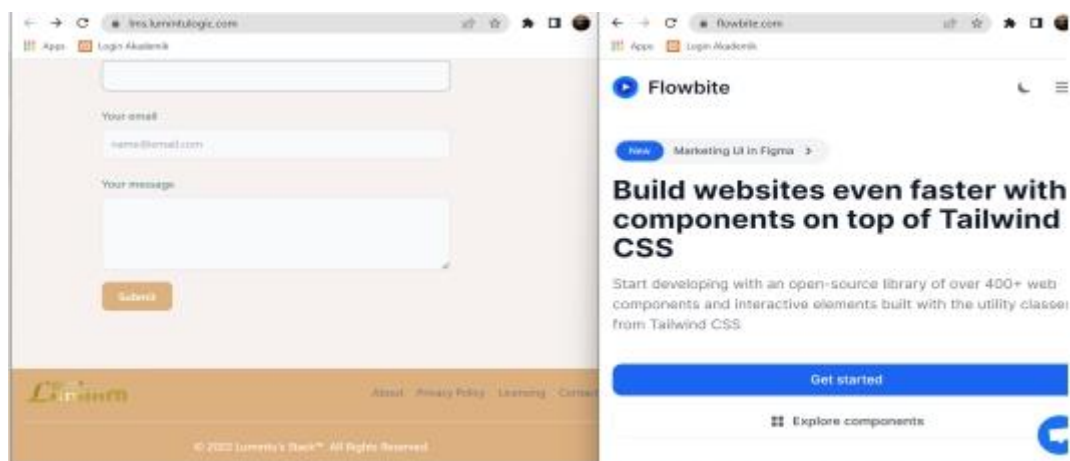
Gambar 17 Proses pembuatan tampilan utama




Gambar 18 Proses pembuatan produk yang di tawarkan



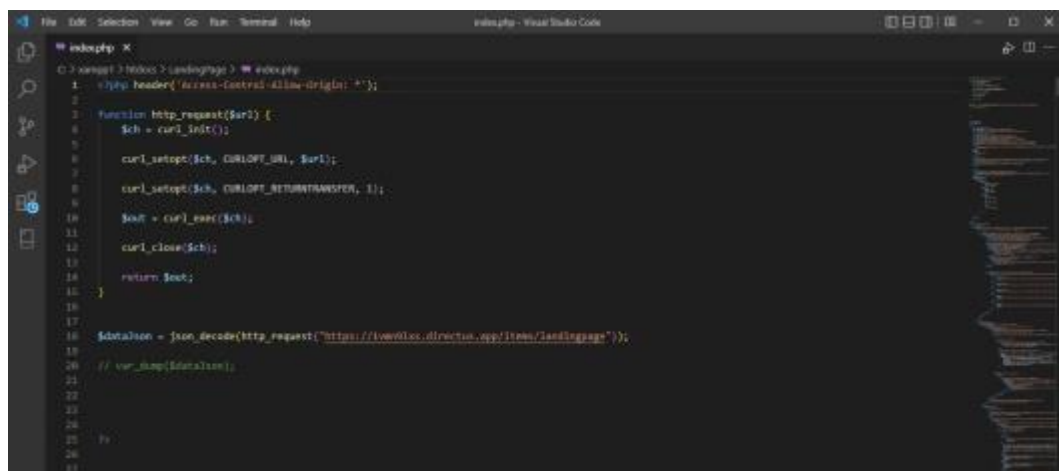
Gambar 19 Proses membuat popup pada button produk



Gambar 20 Proses membuat kirim email dan footer menggunakan flowbite

	Synchro Use higher debug level when demonstrating TLS options	✓ fb45a2e · 8 days ago	🕒 2,146 commits
📁 .github	GH Actions: Bump JamesIves/github-pages-deploy-action	20 days ago	
📁 .phan	Don't analyse dependency tests	5 years ago	
📁 docs	Docs links	17 months ago	
📁 examples	Use higher debug level when demonstrating TLS options	8 days ago	
📁 language	Update Greek translation	26 days ago	
📁 src	Merge pull request #2726 from evan70/master	9 days ago	
📁 test	CS	18 days ago	
📄 .codecov.yml	GH Actions: set up code coverage monitoring via codecov	13 months ago	
📄 .gitattributes	.gitattributes: export-ignore code coverage config file	13 months ago	
📄 .gitignore	Tests: introduce base testcase and move test classes to subdirectories {	13 months ago	
📄 COMMITMENT	Add GPL Cooperation Commitment (#1544)	4 years ago	
📄 LICENSE	Update license file, fixes #1243	5 years ago	
📄 README.md	#SlavaUkraini	4 months ago	
📄 SECURITY.md	Security update	13 months ago	
📄 UPGRADING.md	Fixed typo (#1621)	4 years ago	

Gambar 21 modul phpmailer



```

1 <?php header('Access-Control-Allow-Origin: *');
2
3 function http_request($url) {
4     $ch = curl_init();
5
6     curl_setopt($ch, CURLOPT_URL, $url);
7
8     curl_setopt($ch, CURLOPT_RETURNTRANSFER, 1);
9
10    $out = curl_exec($ch);
11    curl_close($ch);
12
13    return $out;
14 }
15
16 $datajson = json_decode(http_request("https://livevix.directus.app/items/landingpage"));
17
18 // var_dump($datajson);
19
20
21
22
23
24
25
26
27

```

Gambar 22 penggunaan data api json

