PROVA PRATICA DI INFORMATICA – SLO6

CLASSE 4^IC (PROVA UNICA)

ALLIEVO: ……………………………………………………………………………………………………………………… 5 febbraio 2018

Esercizio 1

L’azienda ACME ha appena attivato un servizio di posta elettronica, calendario e chat ad uso esclusivamente interno, il server è raggiungibile all’indirizzo vm.lap.lan (192.168.4.250) ed è dotato di amministrazione via web (<http://192.168.4.250>) e dei tradizionali servizi SMTP e POP3 al medesimo indirizzo ip.

*Gli utenti possono visitare il servizio alla pagina indicata e per accedere utilizzeranno le seguenti credenziali:*

*nome utente: <iniziale nome>.<cognome>*

*password: gamma*

L’azienda ha inoltre commissionato ai fornitori del servizio una applicazione mvc *javafx* capace di notificare all’utente sul proprio desktop il numero dei messaggi presenti nella casella e l’elenco degli oggetti e dei mittenti.

Per svolgere questa attività si concorda di utilizzare il protocollo pop3 basato sul tcp, questo un esempio di dialogo tra client e server simulato mediante telnet per il recupero dei messaggi:

$ telnet 192.168.4.250 110

*+OK Citadel POP3 server ready.*

USER s.mattiello

*+OK Password required for s.mattiello*

PASS alfa

*+OK s.mattiello is logged in (2 messages)*

STAT

*+OK 2 1424*

LIST

*+OK Here's your mail:*

1 724

2 700

.

TOP 1

*+OK Message 1:*

*Return-Path: admin@vm*

*Date: Wed, 31 Jan 2018 16:26:17 +0100*

*To: s.mattiello@localhost*

*Subject: TEST*

*Message-ID: <5A71E019-0000000E@vm>*

*From: "admin" <admin@vm>*

*MIME-Version: 1.0*

*X-Mailer: WebCit 9.01*

*Content-type: multipart/alternative; boundary="Citadel--Multipart--vm--0810--0002"…*

RETR 2

+OK Message 2:

Return-Path: admin@vm

Date: Wed, 31 Jan 2018 16:29:03 +0100

To: s.mattiello@vm.home.lan

Subject: TEST2

…

ESERCIZIO 1

Realizzare una prima versione dell’applicazione con una finestra unica capace di aprire un socket tcp client inviare la richiesta di connessione e realizzare il dialogo di figura ricavando dai messaggi il numero di e-mail nel box e l’elenco delle intestazioni e dei mittenti; in questa prima app le proprietà relative al server (indirizzo ip e porta del server oltre a nome utente e password) siano inizializzate nella classe del model dell’applicazione.

ESERCIZIO 2

Modificare l’applicazione in modo che i parametri di connessione siano modificabili attraverso un opportuno form che l’utente apre in una finestra separata.