

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO



INGEGNERIA DEL SOFTWARE



# Requirements Analysis Document

## (RAD)

## Coordinatori del Progetto

**Prof.ssa Filomena Ferrucci**

**Liliana Annunziata**

**Raffaele Costantino**

## Partecipanti

**Alessandro Kevin Barletta**

**Edoardo Carpentiero**

**Stefano Cirillo**

**Andrea De Maio**

**Gianmarco Mucciariello**

**Antonio Pizza**

**Alberto Sergio**

**Gianmaria Trezza**

# Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
<b>6/11/2015</b>	0.1	Creazione Template	Liliana Annunziata Raffaele Costantino
<b>8/11/2015</b>	0.2	Identificazione scenari	Team Members
<b>9/11/2015</b>	0.3	Casi d'Uso Modelli dei casi d'uso	Team Members
<b>11/11/2015</b>	0.4	Requisiti funzionali e non funzionali	Team Members
<b>12/11/2015</b>	0.5	Revisione Casi d'Uso	Team Members
<b>13/11/2015</b>	1.0	Aggiunta Casi d'Uso Revisione RAD	Alessandro Barletta Edoardo Carpentiero Stefano Cirillo Andrea De Maio
<b>20/11/2015</b>	1.1	Eliminazione scenari e casi d'uso Revisione RE	Team Members
<b>26/11/2015</b>	1.2	Aggiunta Mock-up	Team Members
<b>27/11/2015</b>	1.3	Aggiunta Class Diagram	Team Members
<b>26/11/2015</b>	1.4	Aggiunta Sequence Diagram	Team Members
<b>27/11/2015</b>	1.5	Aggiunta Navigational Paths	Team Members
<b>27/11/2015</b>	2.0	Impaginazione RAD	Team Members

Alta

<b>02/12/2015</b>	2.1	Aggiornamento requisiti	PM
<b>22/12/2015</b>	3.0	Modifiche	Team Members
<b>22/01/2016</b>	3.1	Aggiornamento RAD	Edoardo Carpentiero Gianmarco Mucciariello

# Sommario

## Sommario

### 1 Introduzione

- 1.1 Scopo del Requirements Analysis Document
- 1.2 Stato dell'arte
- 1.3 Scopo del sistema
- 1.4 Obiettivi e criteri di successo del progetto

### 2 Sistema corrente

### 3 sistema proposto

#### 3.1 Panoramica

#### 3.2 Attori del Sistema

#### 3.3 Requisiti Funzionali

- 3.3.0 RF\_0 Gestione Autenticazione
- 3.3.1 RF\_1 Gestione docenti
- 3.3.2 RF\_2 Gestione Insegnamenti
- 3.3.3 RF\_3 Gestione Ordinamento
- 3.3.4 RF\_4 Gestione Regolamento
- 3.3.5 RF\_5 Gestione Programmazione Didattica
- 3.3.6 RF\_6 Gestione Account

#### 3.4 Requisiti non Funzionali

- 3.4.0 RNF\_0 Usability
- 3.4.1 RNF\_1 Reliability
- 3.4.2 RNF\_2 Performance
- 3.4.3 RNF\_3 Supportability
- 3.4.4 RNF\_4 Security
- 3.4.5 RNF\_5 Privacy

#### 3.5 Modelli del Sistema

##### 3.5.1 Scenari

- 3.5.1.0 SC\_0 Gestione Autenticazione
  - 3.5.1.0.1 SC\_0.1 Login
  - 3.5.1.0.2 SC\_0.2 Logout
  - 3.5.1.0.3 SC\_0.3 Recupera password

##### 3.5.1.1 SC\_1 Gestione Docenti

- 3.5.1.1.1 SC\_1.1 Aggiungere nuovo docente
  - 3.5.1.1.2 SC\_1.2 Visualizza elenco docenti
  - 3.5.1.1.4 SC\_1.4 Modifica le informazioni di un docente
  - 3.5.1.1.5 SC\_1.5 Modifica lo stato di un docente
- 3.5.1.2 SC\_2 Gestione Insegnamenti
    - 3.5.1.2.1 SC\_2.1 Aggiungere nuovo insegnamento

## Alta

[3.5.1.2.2 SC\\_2.2 Visualizza elenco insegnamenti e relativi dettagli](#)

[3.5.1.2.3 SC\\_2.3 Modifica le informazioni di un insegnamento](#)

[3.5.1.3 SC\\_3 Gestione Ordinamento](#)

[3.5.1.3.1 SC\\_3.1 Visualizza ordinamento](#)

[3.5.1.4 SC\\_4 Gestione Regolamento](#)

[3.5.1.4.1 SC\\_4.1 Aggiungere nuovo regolamento](#)

[3.5.1.4.2 SC\\_4.2 Ereditare regolamento](#)

[3.5.1.4.3 SC\\_4.3 Modifica regolamento](#)

[3.5.1.4.4 SC\\_4.4 Pubblica regolamento](#)

[3.5.1.4.5 SC\\_4.5 Visualizzare un Regolamento](#)

[3.5.1.4.6 SC\\_4.6 Ricerca un regolamento](#)

[3.5.1.5 SC\\_5 Gestione Programmazione Didattica](#)

[3.5.1.5.1 SC\\_5.1 Crea Programmazione Didattica](#)

[3.5.1.5.2 SC\\_5.2 Modifica Programmazione Didattica](#)

[3.5.1.5.3 SC\\_5.3 Visualizza Programmazione Didattica](#)

[3.5.1.5.4 SC\\_5.4 Ereditare Programmazione Didattica](#)

[3.5.1.5.5 SC\\_5.5 Visualizzare Carico Didattico docenti](#)

[3.5.1.5.6 SC\\_5.6 Cambiamento Stato Programmazione Didattica](#)

[3.5.1.5.7 SC\\_5.7 Stampa programmazione Didattica in pdf](#)

[3.5.1.5.8 SC\\_5.8 Visualizza Carico Didattico personale](#)

[3.5.1.6 SC\\_6 Gestione Account](#)

[3.5.1.6.1 SC\\_6.1 Aggiungi Account](#)

[3.5.1.6.2 SC\\_6.2 Elimina Account](#)

[3.5.1.6.3 SC\\_6.3 Visualizza account personale](#)

[3.5.1.6.4 SC\\_6.4 Ricerca account](#)

[3.5.1.6.5 SC\\_6.5 Modifica Account](#)

[3.5.1.6.6 SC\\_6.6 Visualizza elenco Account](#)

[3.5.2 Use Case Model](#)

[3.5.2.0 UCD\\_0 Gestione Autenticazione](#)

[3.5.2.1 UCD\\_1 Gestione Docenti](#)

[3.5.2.2 UCD\\_2 Gestione Insegnamenti](#)

[3.5.2.3 UCD\\_3 Gestione Ordinamento](#)

[3.5.2.4 UCD\\_4 Gestione Regolamento](#)

[3.5.2.5 UCD\\_5 Gestione Programmazione Didattica](#)

[3.5.2.6 UCD\\_6 Gestione Account](#)

[3.5.3 Use Case](#)

[3.5.3.0 UC\\_0 Gestione Autenticazione](#)

[3.5.3.0.1 UC\\_0.1 Login](#)

[3.5.3.0.2 UC\\_0.2 Logout](#)

[3.5.3.0.3 UC\\_0.3 Recupera Password](#)

[UC\\_1 Gestione Docenti](#)

- [3.5.3.1.1 UC\\_1.1 Aggiungere Docente](#)
- [3.5.3.1.2 UC\\_1.2 Visualizza elenco docenti](#)
- [3.5.3.1.3 UC\\_1.3 Visualizza dettagli docente](#)
- [3.5.3.1.4 UC\\_1.4 Modifica informazioni docente](#)
- [3.5.3.1.5 UC\\_1.5 Modifica stato di un docente](#)
- [3.5.3.1.6 UC\\_1.6 Ricerca di un docente](#)
- [3.5.3.2 UC\\_2 Gestione Insegnamenti](#)
  - [3.5.3.2.1 UC\\_2.1 Aggiungere nuovo Insegnamento](#)
  - [3.5.3.2.2 UC\\_2.2 Visualizza elenco Insegnamenti](#)
  - [3.5.3.2.3 UC\\_2.3 Modifica informazioni di un insegnamento](#)
  - [3.5.3.2.4 UC\\_2.4 Ricerca Insegnamenti](#)
- [3.5.3.3 UC\\_3 Gestione Ordinamento](#)
  - [3.5.3.3.1 UC\\_3.1 Visualizza ordinamenti](#)
- [3.5.3.4 UC\\_4 Gestione Regolamento](#)
  - [3.5.3.4.1 UC\\_4.1 Crea Regolamento](#)
  - [3.5.3.4.2 UC\\_4.2 Eredita Regolamento](#)
  - [3.5.3.4.3 UC\\_4.3 Modifica Regolamento](#)
  - [3.5.3.4.4 UC\\_4.4 Pubblica Regolamento](#)
  - [3.5.3.4.5 UC\\_4.5 Visualizza Regolamento](#)
  - [3.5.3.4.6 UC\\_4.6 Ricerca Regolamento](#)
  - [3.5.3.4.7 UC\\_4.7 Aggiungi e rimuovi insegnamento](#)
- [3.5.3.5 UC\\_5 Gestione Programmazione Didattica](#)
  - [3.5.3.5.1 UC\\_5.1 Creare Programmazione Didattica](#)
  - [3.5.3.5.2 UC\\_5.2 Modifica Programmazione Didattica](#)
  - [3.5.3.5.3 UC\\_5.3 Visualizza Programmazione Didattica](#)
  - [3.5.3.5.4 UC\\_5.4 Ereditare Programmazione Didattica](#)
  - [3.5.3.5.5 UC\\_5.5 Visualizza Carico Didattico](#)
  - [3.5.3.5.6 UC\\_5.6 Cambiamento Stato Programmazione Didattica](#)
  - [3.5.3.5.7 UC\\_5.7 Stampa Programmazione Didattica in PDF](#)
  - [3.5.3.5.8 UC\\_5.8 Visualizza Carico Didattico personale](#)
- [3.5.3.6 UC\\_6 Gestione Account](#)
  - [3.5.3.6.1 UC\\_6.1 Aggiungi Account](#)
  - [3.5.3.6.2 UC\\_6.2 Elimina Account](#)
  - [3.5.3.6.3 UC\\_6.3 Visualizza Account Personale](#)
  - [3.5.3.6.4 UC\\_6.4 Ricerca Account](#)
  - [3.5.3.6.5 UC\\_6.5 Modifica Account Personale](#)
  - [3.5.3.6.6 UC\\_6.6 Visualizza Elenco Account](#)
- [3.5.4 Object Model](#)
  - [3.5.4.2 Class Diagram](#)
    - [3.5.4.2.0 CD\\_0 Gestione Account](#)
    - [3.5.4.2.1 CD\\_1 Gestione Docente](#)

[3.5.4.2.2 CD\\_2 Gestione Insegnamenti](#)  
[3.5.4.2.3 CD\\_3 Gestione Ordinamento](#)  
[3.5.4.2.4 CD\\_4 Gestione Regolamento](#)  
[3.5.4.2.5 CD\\_5 Gestione Programmazione Didattica](#)  
[3.5.4.2.6 CD\\_6 Gestione Account](#)

[3.5.5 Dynamic Model](#)

[3.5.5.1 Sequence Diagram](#)  
[3.5.5.1.0 SD\\_0 Gestione Autenticazione](#)  
    [3.5.5.1.0.1 SD\\_0.1 Login](#)  
    [3.5.5.1.0.2 SD\\_0.2 Logout](#)  
[3.5.5.1.1 SD\\_1 Gestione Docenti](#)  
    [3.5.5.1.1.1 SD\\_1.1 Aggiungi docente](#)  
    [3.5.5.1.1.2 SD\\_1.2 Visualizza Elenco Docenti](#)  
    [3.5.5.1.1.3 SD\\_1.3 Modifica Informazioni docente](#)  
    [3.5.5.1.1.4 SD\\_1.4 Modifica Stato docente](#)  
[3.5.5.1.2 SD\\_2 Gestione Insegnamenti](#)  
    [3.5.5.1.2.1 SD\\_2.1 Aggiungi nuovo insegnamento](#)  
    [3.5.5.1.2.2 SD\\_2.2 Visualizza elenco insegnamenti](#)  
    [3.5.5.1.2.3 SD\\_2.3 Modifica informazioni insegnamento](#)  
    [3.5.5.1.2.4 SD\\_2.4 Ricerca insegnamento](#)  
[3.5.5.1.3 SD\\_3 Gestione Ordinamento](#)  
    [3.5.5.1.3.1 SD\\_3.1 Visualizza ordinamento](#)  
[3.5.5.1.4 SD\\_4 Gestione Regolamento](#)  
    [3.5.5.1.4.1 SD\\_4.1 Aggiungi nuovo Regolamento](#)  
    [3.5.5.1.4.2 SD\\_4.2 Ereditare Regolamento](#)  
    [3.5.5.1.4.3 SD\\_4.3 Modificare Regolamento](#)  
    [3.5.5.1.4.4 SD\\_4.4 Pubblica Regolamento](#)  
    [3.5.5.1.4.5 SD\\_4.5 Visualizza Regolamento](#)  
    [3.5.5.1.4.6 SD\\_4.6 Ricerca Regolamento](#)  
[3.5.5.1.5 SD\\_5 Gestione Programmazione Didattica](#)  
    [3.5.5.1.5.1 SD\\_5.1 Crea Programmazione Didattica](#)  
    [3.5.5.1.5.2 SD\\_5.2 Modifica Programmazione Didattica](#)  
    [3.5.5.1.5.3 SD\\_5.3 Visualizza Programmazione Didattica](#)  
    [3.5.5.1.5.4 SD\\_5.4 Eredita Programmazione Didattica](#)  
    [3.5.5.1.5.5 SD\\_5.5 Visualizza Carico Didattico](#)  
    [3.5.5.1.5.6 SD\\_5.6 Cambio Stato Programmazione Didattica](#)  
[3.5.5.1.6 SD\\_6 Gestione Account](#)  
    [3.5.5.1.6.1 SD\\_6.1 Aggiungi Account](#)  
    [3.5.5.1.6.2 SD\\_6.2 Elimina Account](#)  
    [3.5.5.1.6.3 SD\\_6.3 Visualizza Account Personale](#)  
    [3.5.5.1.6.4 SD\\_6.4 Ricerca Account](#)

## Alta

[3.5.5.1.6.5 SD\\_6.5 Modifica Account](#)

[3.5.5.1.6.6 SD\\_6.6 Visualizza Elenco Account](#)

[3.5.5.2 Statechart Diagram](#)

[3.5.5.2.6 SCD\\_6 Gestione Programmazione Didattica](#)

## [3.6 Mock\\_Ups](#)

[3.6.0 UI\\_0 Gestione Autenticazione](#)

[3.6.0.1 UI\\_0.1 Login](#)

[3.6.0.2 UI\\_0.2 Logout](#)

[3.6.1 UI\\_1 Gestione docenti](#)

[3.6.1.1 UI\\_1.1 Aggiungi nuovo docente](#)

[3.6.1.2 UI\\_1.2 Visualizza elenco Docenti](#)

[3.6.1.3 UI\\_1.3 Visualizza dettagli docente](#)

[3.6.1.4 UI\\_1.4 Modifica informazioni di un Docente](#)

[3.6.1.5 UI\\_1.5 Modifica lo stato di un professore](#)

[3.6.1.6 UI\\_1.6 Ricerca docente](#)

[3.6.2 UI\\_2 Gestione Insegnamenti](#)

[3.6.2.1 UI\\_2.1 Aggiungi Insegnamento](#)

[3.6.2.2 UI\\_2.2 Visualizza elenco e dettagli insegnamento](#)

[3.6.2.3 UI\\_2.3 Modifica informazioni di un insegnamento](#)

[3.6.2.4 UI\\_2.4 Ricerca insegnamento](#)

[3.6.3 UI\\_3 Gestione Ordinamento](#)

[3.6.3.1 UI\\_3.1 Visualizza Ordinamento](#)

[3.6.4 UI\\_4 Gestione Regolamento](#)

[3.6.4.1 UI\\_4.1 Crea Regolamento](#)

[3.6.4.2 UI\\_4.2 Eredita Regolamento](#)

[3.6.4.3 UI\\_4.3 Modifica regolamento](#)

[3.6.4.4 UI\\_4.4 Pubblica regolamento](#)

[3.6.4.5 UI\\_4.5 Visualizza Regolamento](#)

[3.6.4.6 UI\\_4.6 Ricerca Regolamento](#)

[3.6.5 UI\\_5 Gestione Programmazione Didattica](#)

[3.6.5.1 UI\\_5.1 Creare Programmazione Didattica](#)

[3.6.5.2 UI\\_5.2 Modifica Programmazione Didattica](#)

[3.6.5.3 UI\\_5.3 Visualizza Programmazione Didattica](#)

[3.6.5.4 UI\\_5.4 Eredita Programmazione Didattica](#)

## [3.7 Navigational Paths](#)

[3.7.0 NP\\_0 Gestione Autenticazione](#)

[3.7.1 NP\\_1 Gestione Docenti](#)

[3.7.2 NP\\_2 Gestione Insegnamenti](#)

[3.7.3 NP\\_3 Gestione Ordinamento](#)

[3.7.4 NP\\_4 Gestione Regolamento](#)

[3.7.5 NP\\_5 Gestione Programmazione Didattica](#)

# 1 INTRODUZIONE

## 1.1 Scopo del Requirements Analysis Document

Il risultato della raccolta dei requisiti e le attività di analisi sono documentati nel **Requirements Analysis Document (RAD)**. Questo documento descrive completamente il sistema in termini di requisiti funzionali e non funzionali e serve come base contrattuale tra il cliente e lo sviluppatore. Il RAD deve essere stilato utilizzando termini comprensibili al cliente. Il RAD coinvolge il cliente, l'utente, il project management, gli analisti del sistema e i progettisti del sistema.

Nella *prima sezione* del RAD viene fornita un'**introduzione** sul sistema dove viene fornita una breve panoramica sulle funzionalità del sistema, le motivazioni del suo sviluppo, il suo scopo e riferimenti al contesto di sviluppo.

Nella *seconda sezione* del RAD viene descritto il **sistema corrente**. Se il nuovo sistema sostituirà un sistema corrente, verranno descritte le funzionalità e problemi del sistema attuale. In caso contrario, verrà descritto in che modo vengono compiuti ora i task supportati dal nuovo sistema.

Nella *terza sezione* del RAD, viene descritto il **sistema proposto**. Vengono documentati la raccolta dei requisiti e il modello di analisi del nuovo sistema. Questa sezione è suddivisa in quattro sottosezioni:

- **Panoramica:** panoramica funzionale del sistema.
- **Requisiti funzionali:** descrizione delle funzionalità ad alto livello del sistema.
- **Requisiti non funzionali:** descrizione dei requisiti a livello utente che non sono direttamente legati alle funzionalità.
- **Modello del sistema:** specifiche funzionali complete.

## 1.2 Stato dell'arte

Il Corso di Studi (CdS) in Informatica è orientato alla formazione di laureati che abbiano un'adeguata padronanza di metodi e contenuti scientifici generali ed un ampio spettro di conoscenze e competenze nel settore della Scienza e della Tecnologia dell'informazione.

Nell'anno accademico 2001-2002 è stato attivato il nuovo Ordinamento (Ordinamento ex D.M. 509) della formazione universitaria con lo scopo di adeguare l'organizzazione degli studi universitari al modello europeo.

Tale riforma prevede:

- Un titolo di studio di *primo livello* (denominato **Laurea**) della durata media di 3 anni
- Un titolo di studio di *secondo livello* (denominato **Laurea Specialistica**) della durata media di 2 anni

Nel caso del CdS della **laurea di primo livello** in informatica, ad esempio, è strutturato in modo da fornire:

- Nel corso del primo anno le competenze di base, matematiche e informatiche, che permetteranno allo studente di poter comprendere gli argomenti trattati negli anni successivi;
- Nel corso dei successivi due anni vengono completate le competenze di base e fornite competenze specifiche nei campi della matematica applicata e dell'informatica;
- nel corso del terzo anno viene anche fornita una vasta scelta di corsi di approfondimento su specifiche discipline informatiche e di matematica applicata.

Un concetto rilevante introdotto dal nuovo ordinamento è stato quello di **Credito Formativo Universitario (CFU)** che rappresenta l'unità di misura del lavoro di apprendimento dello studente. **Ad un CFU corrispondono mediamente 25 ore di lavoro di apprendimento** che possono comprendere ore di: lezioni frontali, laboratorio, seminari, tirocinio e cultura di contesto, studio individuale.

Per ogni insegnamento superato lo studente acquisisce un fissato numero di crediti assegnati al relativo corso.

- Una Laurea di primo livello viene conseguita dopo l'acquisizione di **180 CFU**.
- Una Laurea Specialistica richiede l'acquisizione di ulteriori **120 CFU** per il conseguimento totale di **300 CFU**.

Viene convenzionalmente previsto un lavoro di apprendimento annuale pari all'acquisizione di **60 CFU**.

## Alta

Per ogni CFU delle attività formative del corso di Laurea in Informatica le ore di didattica assistita sono le seguenti:

- Lezione frontale: 8 ore per CFU;
- Esercitazione in aula: 8 ore per CFU;
- Esercitazione in laboratorio: 10 ore per CFU;
- Tirocini e prova finale: fino ad un massimo di 25 ore.

Per ogni CFU delle attività formative del corso di Laurea Magistrale in Informatica le ore di didattica assistita sono le seguenti:

- Lezioni frontali ed esercitazioni in aula o laboratorio: 8 ore per CFU;
- Tirocini, seminari, prova finale e attività di orientamento al mondo del lavoro: fino ad un massimo di 25 ore.

I **CFU** necessari per il conseguimento del titolo di studi sono suddivisi in base ad un **Ordinamento Didattico** del corso di studi stabilito dal consiglio didattico. L’ordinamento viene definito in base al tipo di **attività Formative** che possono riguardare uno o più **ambiti disciplinari**. Inoltre vengono elencati i vari **Settori Scientifico-Disciplinari (SSD)**.

1) Nel caso della **laurea di primo livello** le **attività formative** possono essere:

- Di base
- Caratterizzanti
- Affini e integrative
- A scelta dello studente
- Lingua inglese
- Tirocinio
- Prova finale
- Ulteriori attività formative

2) Queste attività formative riguardano i seguenti **ambiti disciplinari**:

- Matematico-fisico
- Informatica

1) Nel caso della **laurea di secondo livello** le **attività formative** sono:

- Caratterizzanti
- Affini
- A scelta dello studente

Alta

- Ulteriori attività formative
- Prova finale

2) Queste attività formative riguardano i seguenti **ambiti disciplinari**:

- Discipline informatiche
- Attività formative affini o integrative

All'interno di ogni area o sotto-area sono indicati dalla rispettiva sigla e da un numero di ordine progressivo utilizzati. Ad esempio:

- Nell'area Scienze Informatiche la sigla “INF/01” indica in modo sintetico *Informatica*
  - Nell'area Scienze Matematiche la sigla “MAT/08” indica in modo sintetico *Matematica*
- Il valore numerico “01” e “08” indica il Settore Scientifico-Disciplinare.

In base all'ordinamento didattico stabilito viene definito un **regolamento**. Tale regolamento, scelto ogni anno, definisce le regole del piano di studio e può essere nuovo o ereditato (apportando, se necessario, delle modifiche al regolamento; es. aggiunta o rimozione di una attività) dall'anno precedente. Il regolamento definisce il quadro generale delle attività formative (*Insegnamento*) con corrispondente numero di CFU, la tipologia, l'ambito disciplinare e SSD.

Il Consiglio Didattico definisce gli insegnamenti, sulla base del regolamento dell'anno corrente. Per esempio

- La coorte 2015/16 è composta da studenti immatricolati nell'anno 2015/16 che seguono il primo anno definito dal regolamento del 2015;
- La coorte 2014/15 è composta da studenti immatricolati nell'anno 2014/15 che seguono il secondo anno definito dal regolamento del 2014;
- La coorte 2013/14 è composta da studenti immatricolati nell'anno 2013/14 che seguono il secondo anno definito dal regolamento del 2013.

In base alle immatricolazioni degli anni precedenti viene fatta una previsione tale che il consiglio didattico stabilisce la molteplicità delle classi da formare, inoltre per ogni assegnamento attivo, obbligatorio e a scelta, assegna un **docente**.

Ogni docente è composto da:

- Cognome
- Nome
- Ruolo
  - Professore Associato “PA”

Alta

- o Professore Ordinario “PO”
  - o Ricercatore a tempo indeterminato “RU”
  - o Ricercatore a tempo determinato “RTD”
- SSD di appartenenza

Ai docenti che rivestono il ruolo di “PA” e “PO” viene assegnato un carico didattico misurato in ore annuali:

- Min: 120 ore annuali
- Max: 180 ore annuali

Ai Ricercatori a tempo indeterminato “RU” viene assegnato un carico didattico misurato in ore annuali:

- Min: 0 ore annuali
- Max: 90 ore annuali

I Ricercatori a tempo determinato “RTD” sono suddivisi in due tipologie: **A** e **B**. In base alla tipologia di appartenenza viene assegnato un carico didattico misurato in ore annuali:

- Tipologia A:
  - o Min: 0 ore annuali
  - o Max: 66 ore annuali
- Tipologia B:
  - o Min: 0 ore annuali
  - o Max: 78 ore annuali

Ogni docente può appartenere a un solo dipartimento, ma può tenere un corso in più dipartimenti inoltre sono inquadrati in un singolo SSD.

### 1.3 Scopo del sistema

Il sistema software Programmazione Didattica (Pr.D) si propone di automatizzare e semplificare la gestione della programmazione didattica in modo tale da offrire un supporto al presidente del Consiglio Didattico. Questo software deve includere principalmente le seguenti funzionalità:

1. Definire un Ordinamento
2. Definire un Regolamento per ogni anno
3. Assegnare i CFU agli insegnamenti
4. Assegnare un insegnamento e le relative ore ad un docente
5. Creare più classi di insegnamento
6. Visualizzare il numero di ore assegnate a un docente

Alta

7. Visualizzare informazioni personali di un docente
8. Gestire la programmazione didattica Laurea e magistrale
9. Ricerca di un insegnamento e visualizzazione delle relative informazioni
10. Modificare lo stato di un insegnamento (se attivo o meno) e di un docente (se presente o meno)
11. Gestione degli insegnamenti (inserimento, modifica, ...)

#### **1.4 Obiettivi e criteri di successo del progetto**

L’obiettivo è creare un sistema software utile per la gestione della programmazione didattica attraverso la creazione di un portale web. Lo sviluppo di una piattaforma di questo tipo permetterebbe di ottimizzare il lavoro del presidente del consiglio didattico e migliorare la gestione della programmazione didattica.

Il sistema si pone i seguenti obiettivi:

1. Ottimizzare e velocizzare le mansioni del presidente del consiglio della didattica
2. Automatizzare il calcolo del monte ore assegnato a un docente
3. Accesso facilitato alle informazioni legate al docente e agli insegnamenti
4. Facilitare la generazione di un regolamento basato sull’ordinamento in vigore
5. Automatizzare l’imposizione dei vincoli dettati dal regolamento per ogni insegnamento (CFU, anno e semestre di insegnamento, ...)
6. Delineare il percorso formativo proposto agli studenti
7. Molteplicità di classi di insegnamento
8. Rispettare lo standard cartaceo utilizzato per la programmazione didattica

I criteri con cui verrà valutato il sistema al termine del processo produttivo saranno: semplicità, utilità e gestione rapida e veloce della programmazione didattica. Inoltre verranno considerati i feedback degli utenti, per poter, eventualmente, migliorare le prestazioni del sistema.

## **2 SISTEMA CORRENTE**

Attualmente il presidente della didattica non dispone di un sistema informativo per la gestione della programmazione didattica, per cui questa fase è di “Greenfield Engineering”. Sarebbe quindi ideale sviluppare un portale web per facilitare la gestione della programmazione didattica e rendendo più efficiente il lavoro del presidente del consiglio didattico.

## 3 SISTEMA PROPOSTO

### 3.1 Panoramica

Il software “Pr.D.” permetterà al Presidente del Consiglio Didattico di effettuare, in maniera semplice ed efficiente, le operazioni di gestione della Programmazione Didattica.

Il sistema si occuperà dei seguenti aspetti:

- **Gestione Autenticazione:** tutte quelle operazioni che riguardano l’accesso al sistema .
- **Gestione Docenti:** tutte quelle operazioni che riguardano la gestione dei docenti.
- **Gestione Insegnamenti:** tutte quelle operazioni che riguardano la gestione degli insegnamenti.
- **Gestione Ordinamento:** tutte quelle operazioni che riguardano la gestione degli Ordinamenti didattici.
- **Gestione Regolamento:** tutte quelle operazioni che riguardano la gestione dei Regolamenti didattici.
- **Gestione Programmazione Didattica:** tutte quelle operazioni che riguardano la gestione della Programmazione Didattica.
- **Gestione Account:** tutte quelle operazioni che riguardano la gestione degli account.

Il sistema per ogni utente, in accordo con la propria categoria di appartenenza, permetterà di accedere ad un particolare set di funzioni.

### 3.2 Attori del Sistema

Gli Attori individuati sono:

- **Presidente del Consiglio Didattico:** utente che accede ad un’area del sito tramite username e password. Il Presidente può effettuare le seguenti operazioni:
  - Accedere al sistema tramite username e password;
  - Inserire un docente nel sistema;
  - Per i docenti già presenti nel sistema e che richiedono un account, può fornirgli un username e una password;
  - Visualizzare l’ordinamento in vigore nell’anno corrente, dopo aver scelto il corso di Laurea. L’ordinamento sarà solo visibile ma non modificabile;

## Alta

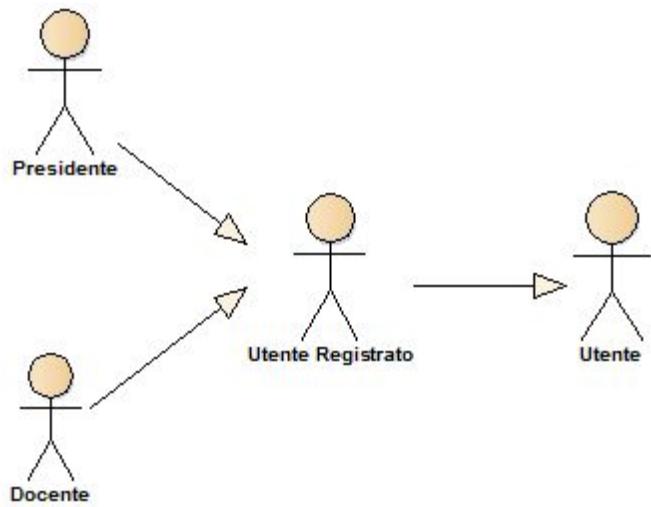
- Aggiungere un nuovo insegnamento con le relative informazioni, come nome, CFU, SDD, Tipologia Attività, modulo e le ore calcolate in base ai CFU. Gli insegnamenti vengono poi inseriti nel Regolamento.
  - Definire un nuovo Regolamento, in base alle regole imposte dall'Ordinamento. Il Regolamento viene definito per tutti gli anni previsti dal corso di laurea, successivi all'anno di creazione del Regolamento stesso. Definire un Regolamento vuol dire inserire gli insegnamenti in modo tale che la somma dei CFU a seconda della tipologia delle attività formative sia coerente con i vincoli imposti dall'Ordinamento. Inoltre permette di scegliere se un insegnamento deve essere obbligatorio o opzionale.
  - Creare la programmazione didattica dell'anno corrente, dopo aver scelto il corso di laurea e l'anno di corso. La creazione della programmazione didattica prevede l'assegnazione di un docente ad uno o più insegnamenti, assegnandogli un carico didattico.
  - Modificare la programmazione didattica cambiando l'assegnazione insegnamento-docente.
  - Far cambiare lo stato della programmazione didattica, facendola passare da uno stato Draft, cioè in fase di compilazione, a uno stato da approvare, presentata al consiglio e visibile ai docenti che possono effettuare un accesso e infine in stato Approvato che è quella ufficiale. Dallo stato Approvato può ripassare allo stato Draft per una eventuale modifica.
  - Modificare il regolamento cambiando gli insegnamenti, solo se non è ancora stato pubblicato.
  - Pubblicare un regolamento.
  - Potrà visualizzare l'ordinamento, il regolamento e la programmazione didattica scegliendo il corso di Laurea (Triennale o Magistrale).
    - Visualizzare un regolamento scegliendo l'anno in cui è entrato in vigore.
    - Visualizzare la programmazione didattica dell'anno accademico corrente e del semestre
- **Docente:** è l'utente che ha un account, egli può:
    - Accedere al sistema tramite username e password.
    - Visualizzare e modificare i propri dati personali.
    - Visualizzare gli insegnamenti che dovrà sostenere e il monte ore.
    - Visualizzare l'Ordinamento in vigore specificando il corso di Laurea.
    - visualizzare un Regolamento specificando il corso di Laurea, l'anno accademico e il nome del curriculum.

## Alta

- Visualizzare la Programmazione Didattica “Da approvare” specificando il corso di Laurea e l’anno di corso (I, II, III anno per il corso di Laurea; I, II per il corso di Laurea Magistrale).
- Modificare il proprio stato in:
  - attivo, quando è disponibile a sostenere gli insegnamenti previsti dalla Programmazione Didattica.
  - inattivo: quando è impossibilitato a sostenere gli insegnamenti dell’anno in corso.
- **Utente Semplice:** L’Utente Semplice è colui che non possiede un account e accede alla home del sito. Le operazioni che può effettuare sono le seguenti:
  - Visualizzare dettagli degli insegnamenti.
  - Visualizzare i docenti del dipartimento.
  - Visualizzare l’Ordinamento in vigore specificando il corso di Laurea.
  - Visualizzare un Regolamento specificando il corso di Laurea, l’anno accademico e il nome del curriculum.
  - Visualizzare la Programmazione Didattica dell’anno corrente, specificando il corso di Laurea.

Alta

Il seguente schema riassume gli attori che possono accedere al sistema:



### 3.3 Requisiti Funzionali

Codice	Categoria	Requisiti	Priorità per attore		
			Presidente	Docente	Utente
RF_0	<b>Gestione Autenticazione</b>	RF_0.1 Login	ALTA	ALTA	-
		RF_0.2 Logout	ALTA	ALTA	-
		RF_0.3 Recupera Password	BASSA	BASSA	-
RF_1	<b>Gestione Docenti</b>	RF_1.1 Aggiungere nuovo Docente	ALTA	-	-
		RF_1.2 Visualizza elenco Docenti	ALTA	ALTA	ALTA
		RF_1.3 Visualizza dettagli Docente	ALTA	ALTA	ALTA
		RF_1.4 Modifica informazioni di un Docente	ALTA	MEDIA	-
		RF_1.5 Modifica lo stato di un Docente	ALTA	BASSA	-
		RF_1.6 Ricerca Docente	ALTA	ALTA	ALTA
RF_2	<b>Gestione Insegnamenti</b>	RF_2.1 Aggiungere nuovo Insegnamento	ALTA	-	-
		RF_2.2 Visualizza elenco e dettagli Insegnamento	ALTA	ALTA	ALTA
		RF_2.3 Modifica informazioni di un Insegnamento	ALTA	-	-
		RF_2.4 Ricerca Insegnamenti	ALTA	ALTA	ALTA
RF_3	<b>Gestione Ordinamento</b>	RF_3.1 Visualizza ordinamento	ALTA	ALTA	ALTA
RF_4	<b>Gestione Regolamento</b>	RF_4.1 Aggiungere nuovo regolamento	ALTA	-	-
		RF_4.2 Ereditare regolamento	BASSA	-	-
		RF_4.3 Modifica regolamento	MEDIA	-	-
		RF_4.4 Pubblica regolamento	ALTA	-	-
		RF_4.5 Visualizza regolamento	ALTA	ALTA	ALTA
		RF_4.6 Ricerca regolamento	ALTA	ALTA	ALTA
RF_5	<b>Gestione Programmazione Didattica</b>	RF_5.1 Crea Programmazione Didattica	ALTA	-	-
		RF_5.2 Modifica Programmazione Didattica	MEDIA	-	-
		RF_5.3 Visualizza Programmazione Didattica	ALTA	ALTA	ALTA
		RF_5.4 Eredita Programmazione Didattica	BASSA	-	-
		RF_5.5 Visualizza monte ore di un Docente	ALTA	-	-

Alta

		RF_5.6 Cambiamento Stato Programmazione Didattica	ALTA	-	-
		RF_5.7 Stampa programmazione Didattica in pdf	BASSA	BASSA	BASSA
		RF_5.8 Visualizza Carico Didattico Personale	-	ALTA	-
RF_6	Gestione Account	RF_6.1 Aggiungi Account	ALTA	-	-
		RF_6.2 Elimina Account	BASSA	-	-
		RF_6.3 Visualizza Account Personale	BASSA	MEDIA	-
		RF_6.4 Ricerca Account	BASSA	-	-
		RF_6.5 Modifica Account Personale	MEDIA	MEDIA	-
		RF_6.6 Visualizza Elenco Account	BASSA	-	-

### 3.3.0 RF\_0 Gestione Autenticazione

Questa funzionalità permette agli utenti registrati di accedere alla propria area personale e di iniziare ad interagire con il sistema. Dopo aver effettuato l'accesso al sistema sarà visualizzata una pagina diversa a seconda del ruolo (Presidente/Docente).

Il Presidente accederà all'area relativa alla gestione della programmazione didattica mentre il Docente avrà accesso alla propria area personale.

**RF\_0.1 Login:** Il Login permette al Presidente e ai Docenti di effettuare l'accesso al sistema, attraverso le proprie credenziali.

**RF\_0.2 Logout:** Il Logout permette al Presidente e ai Docenti di uscire dal Sistema.

**RF\_0.3 Recupera Password:** Il docente può effettuare una richiesta di “recupero password”, e il sistema invierà un’ email al Docente per confermare la sua identità. Una volta che il Docente conferma l'avvenuta ricezione dell'e-mail, potrà inserire la nuova password.

OPERAZIONI RELATIVE AGLI UTENTI			
	RF_0.1	RF_0.2	RF_0.3
Presidente	X	X	X
Docente	X	X	X
Utente			

### 3.3.1 RF\_1 Gestione docenti

Questa funzionalità permette di gestire tutte le operazioni relative alla gestione docenti.

**RF\_1.1 Aggiungere nuovo docente:** Permette al Presidente di aggiungere un nuovo docente non presente nel Sistema. Il presidente dovrà inserire il nome, il cognome, il ruolo e l’ SDD associato. Inoltre avrà la possibilità di inserire campi opzionali come il telefono, l'email, lo studio e l'orario di ricevimento.

**RF\_1.2 Visualizza elenco docenti:** Permette ad un qualsiasi Utente di visualizzare l'elenco dei docenti presenti nel Sistema. I campi visibili sono: nome, cognome, ruolo ed SDD.

**RF\_1.3 Visualizza dettagli docente:** Permette ad un qualsiasi Utente di visualizzare i dettagli relativi ad un docente, cioè, nome, cognome, SDD, email, ruolo, orario di ricevimento.

**RF\_1.4 Modifica informazioni di un docente:** Il Presidente può modificare le informazioni relative ad un qualsiasi docente mentre il Docente può modificare solo le proprie informazioni.

Alta

**RF\_1.5 Modifica stato docenti:** Permette al Presidente di modificare lo stato (*Attivo – Inattivo*) di un qualsiasi docente mentre al Docente di modificare solo il proprio stato.

**RF\_1.6 Ricerca docente:** Permette ad un qualsiasi Utente di cercare nel sistema un particolare docente (tramite il *Nome o Cognome*).

OPERAZIONI RELATIVE AGLI UTENTI						
	RF_1.1	RF_1.2	RF_1.3	RF_1.4	RF_1.5	RF_1.6
Presidente	X	X	X	X	X	X
Docente		X	X	X	X	X
Utente		X	X			X

### 3.3.2 RF\_2 Gestione Insegnamenti

Questa funzionalità permette di gestire tutte le operazioni relative alla gestione insegnamenti:

**RF\_2.1 Aggiungere nuovo Insegnamento:** Permette al Presidente di aggiungere un insegnamento non presente nel Sistema.

**RF\_2.2 Visualizza elenco e dettagli Insegnamenti:** Permette ad un qualsiasi Utente di visualizzare l'elenco degli insegnamenti e i relativi dettagli.

**RF\_2.3 Modifica informazioni di insegnamenti:** Permette al Presidente di modificare le informazioni relative ad un insegnamento.

**RF\_2.4 Ricerca Insegnamento:** Permette ad un qualsiasi Utente di cercare nel sistema un insegnamento.

OPERAZIONI RELATIVE AGLI UTENTI				
	RF_2.1	RF_2.2	RF_2.3	RF_2.4
Presidente	X	X	X	X
Docente		X		X

Alta

Utente		X		X
--------	--	---	--	---

### **3.3.3 RF\_3 Gestione Ordinamento**

Questa funzionalità permette di visualizzare tutte le informazioni relative agli Ordinamenti:

**RF\_3.1 Visualizza Ordinamento:** Permette ad un qualsiasi Utente di visualizzare l'Ordinamento in vigore specificando il corso di Laurea.

OPERAZIONI RELATIVE AGLI UTENTI	
	RF_3.1
Presidente	X
Docente	X
Utente	X

### **3.3.4 RF\_4 Gestione Regolamento**

Questa funzionalità permette di gestire tutte le operazioni relative alla gestione Regolamento:

**RF\_4.1 Aggiungere nuovo regolamento:** Permette al Presidente di creare un nuovo regolamento.

Al momento dell'aggiunta di un nuovo regolamento bisogna specificare il corso di Laurea e il nome del Curriculum.

Il Regolamento viene definito per tutti gli anni previsti dal corso di laurea, successivi all'anno di creazione del Regolamento stesso. Inoltre permette al Presidente di aggiungere insegnamenti al regolamento. Ogni insegnamento ha associato i CFU ed una tipologia attività formativa.

Quindi, la somma dei CFU degli insegnamenti che hanno una determinata tipologia devono rispettare il range dei CFU associati a quella tipologia nell'Ordinamento.

**RF\_4.2 Ereditare regolamento:** Permette al Presidente di ricercare un regolamento specificando il corso di Laurea, l'anno accademico ed il Curriculum in modo da poter riutilizzare lo stesso assetto degli insegnamenti, specificati in esso. Inoltre il Presidente ha la possibilità di modificarlo.

**RF\_4.3 Modifica regolamento:** Permette al Presidente di modificare un regolamento già presente nel sistema, aggiungendo o rimuovendo insegnamenti, pur sempre, rispettando i vincoli definiti all'interno dell'ordinamento.

**RF\_4.4 Pubblica regolamento:** Permette al Presidente di pubblicare un nuovo regolamento.

Alta

Una volta pubblicato il regolamento diventa visibile a qualsiasi Utente e non può essere più modificato.

**RF\_4.5 Visualizza regolamento:** Permette ad un qualsiasi Utente di visualizzare un regolamento presente nel sistema. L'Utente per poterlo visualizzare deve specificare il corso di Laurea, l'anno accademico e il nome del Curriculum.

**RF\_4.6 Ricerca regolamento:** Permette ad un qualsiasi Utente di cercare un regolamento nel sistema. Per poter cercare un regolamento, l'Utente deve specificare il corso di Laurea, l'anno accademico ed il nome del Curriculum.

OPERAZIONI RELATIVE AGLI UTENTI						
	RF_4.1	RF_4.2	RF_4.3	RF_4.4	RF_4.5	RF_4.6
Presidente	X	X	X	X	X	X
Docente					X	X
Utente					X	X

### 3.3.5 RF\_5 Gestione Programmazione Didattica

Questa funzionalità permette di gestire tutte le operazioni relative alla gestione della Programmazione Didattica:

**RF\_5.1 Crea Programmazione Didattica:** Il Presidente crea la Programmazione Didattica associando i docenti agli insegnamenti. Il Presidente ha la possibilità di scegliere l'anno di corso da compilare dipendente dal corso di Laurea. Gli insegnamenti a cui devono essere associati i docenti sono recuperati dal Regolamento coerentemente all'anno di corso e all'anno corrente. Inoltre il Presidente potrà assegnare ogni insegnamento ad un semestre.

Ad ogni insegnamento può essere assegnato uno o più docenti. Inoltre può essere stabilita una molteplicità delle classi. A ogni docente viene assegnato un carico didattico rispettando il vincolo delle ore di un insegnamento stabilito dai CFU e il vincolo di ore totali che un docente deve soddisfare.

**RF\_5.2 Modifica Programmazione Didattica:** Il Presidente ha la possibilità di modificare la programmazione didattica, selezionando il corso di Laurea, l'anno accademico, l'anno di corso e il semestre.

Per modifica intendiamo che il Presidente può sostituire ad uno o più insegnamenti i docenti assegnati, cambiare la molteplicità delle classi e modificare il numero delle ore a carico di un docente.

Alta

**RF\_5.3 Visualizzazione Programmazione Didattica:** Permette ad un qualsiasi Utente di visualizzare la programmazione didattica, selezionando il corso di Laurea,l'anno accademico,l'anno di corso e il semestre.

**RF\_5.4 Eredita Programmazione Didattica:** Permette al Presidente del Consiglio Didattico, durante la fase di creazione del piano didattico, di poter ereditare il piano didattico relativo all'anno precedente (In alternativa il Presidente del Consiglio Didattico può crearne uno nuovo).

**RF\_5.5 Visualizza monte ore di un docente:** il Presidente visualizza gli esami e il monte ore assegnato a un docente, dopo che lo ha ricercato all'interno del sistema.

**RF\_5.6 Cambiamento Stato Programmazione Didattica:** Il Presidente può cambiare lo stato della Programmazione Didattica, facendola passare da uno stato “Draft”, cioè una fase di compilazione, a uno stato “da approvare”. La programmazione Didattica “da approvare” viene resa visibile ai docenti che possono effettuare l'accesso. Infine, nel caso in cui viene approvata, passa in uno stato “Approvato” che è quella ufficiale. Dallo stato Approvato può ripassare allo stato Draft per una eventuale modifica.

**RF\_5.7 Stampa Programmazione Didattica in Pdf:** Il presidente ha la possibilità di stampare la Programmazione Didattica, selezionando il corso di Laurea e l'anno accademico.

**RF\_5.8 Visualizza Carico Didattico Personali:** Il Docente può visualizzare il proprio carico didattico visualizzando gli insegnamenti a cui è assegnato e le ore.

OPERAZIONI RELATIVE AGLI UTENTI									
	R F	R F							
	5. 1	5. 2	5. 3	5. 4	5. 5	5. 6	5. 7	5. 8	
Presidente	X	X	X	X	X	X	X		
Docente			X				X	X	
Utente			X				X		

### 3.3.6 RF\_6 Gestione Account

**RF\_6.1 Aggiungi Account:** Il Presidente crea un nuovo account e lo associa a un Docente presente nel sistema, assegnandogli username e password. L'account creato sarà poi comunicato, in un secondo momento, al docente.

**RF\_6.2 Elimina Account:** Il Presidente ricerca un account e, una volta selezionato, lo elimina. Il Docente a cui è stato eliminato l'account non potrà più effettuare l'accesso.

**RF\_6.3 Visualizza Account Personale:** Il Presidente e il Docente visualizzano i dettagli relativi al proprio account, ovvero, username, nome, cognome e immagine del profilo.

**RF\_6.4 Ricerca Account:** Il Presidente può effettuare una ricerca di un account tramite username oppure nome e cognome.

**RF\_6.5 Modifica Account Personale:** Permette agli utenti registrati di modificare la propria password e la propria immagine di profilo.

**RF\_6.6 Visualizza Elenco Account:** Il Presidente può visualizzare l'elenco di tutti gli account presenti nel sistema. I dettagli visualizzati sono username, nome e cognome e immagine di profilo.

OPERAZIONI RELATIVE AGLI UTENTI						
	RF_6.1	RF_6.2	RF_6.3	RF_6.4	RF_6.5	RF_6.6
Presidente	X	X	X	X	X	X
Docente			X		X	
Utente						

### 3.4 Requisiti non Funzionali

#### 3.4.0 RNF\_0 Usability

L'usabilità sarà garantita da uno studio approfondito del sistema. La realizzazione dell'interfaccia sarà organizzata con poche e semplici schermate. Per supportare il più possibile gli utilizzatori del sistema, tutte le informazioni rilevanti e tutte le funzionalità principali dovranno essere visibili e accessibili immediatamente e in pochi passaggi, grazie a un menù di facile consultazione. L'applicazione web permetterà di eseguire tutte le operazioni precedentemente elencate.

### **3.4.1 RNF\_1 Reliability**

Il sistema richiederà al presidente della Didattica di effettuare l'accesso alla propria area dedicata, in modo da evitare accessi non autorizzati. Tale area offrirà l'accesso ad ulteriori operazioni, non concesse alla restante utenza. Eventuali errori nell'inserimento dei dati e nella compilazione di moduli, da parte del presidente, verranno notificati con messaggi di errore chiari e specifici riguardo l'errore generato.

### **3.4.2 RNF\_2 Performance**

Il sistema dovrà:

- Garantire l'esecuzione di processi chiari e facilmente gestibili;
- Dovrà registrare e recuperare informazioni nel più breve tempo possibile tramite connessione al Server Web;
- Permetterà al presidente di svolgere singole funzionalità per volta in modo da evitare inconsistenza dei dati;
- Il sistema avrà un carico di lavoro leggero poiché i picchi di accessi saranno rari;
- Consultazione rapida alle varie risorse offerte.

### **3.4.3 RNF\_3 Supportability**

Il sistema sarà facile da modificare nel caso in cui si voglia ampliare il dominio di applicazione. Il sistema, siccome usa un DBMS, supporterà indipendenza logica e fisica dei dati. L'applicazione Web sviluppata con HTML5, sarà supportata da qualsiasi browser.

### **3.4.4 RNF\_4 Security**

Il sistema permette operazioni particolari, consentite solo al presidente della Didattica che accede alla propria area attraverso login e password. In nessun modo la restante parte di utenti che usufruiscono del sistema potranno accedere a tali funzionalità.

### **3.4.5 RNF\_5 Privacy**

Il Sistema dovrà essere conforme alle norme vigenti sul trattamento dei dati personali e sul rispetto della privacy.

### 3.5 Modelli del Sistema

#### 3.5.1 Scenari

Codice	Categoria	Scenari
SC_0	Gestione Autenticazione	SC_0.1 Login SC_0.2 Logout SC_0.3 Recupera Password
SC_1	Gestione Docenti	SC_1.1 Aggiungere nuovo docente SC_1.2 Visualizza elenco docenti SC_1.4 Modifica informazioni di un docente SC_1.5 Modifica lo stato di un docente
SC_2	Gestione Insegnamenti	SC_2.1 Aggiungere nuovo insegnamento SC_2.2 Visualizza elenco e dettagli insegnamenti SC_2.3 Modifica informazioni di un insegnamento
SC_3	Gestione Ordinamento	SC_3.1 Visualizza ordinamento
SC_4	Gestione Regolamento	SC_4.1 Aggiungere nuovo regolamento SC_4.2 Ereditare regolamento SC_4.3 Modifica regolamento SC_4.4 Pubblicare regolamento SC_4.5 Visualizzare regolamento SC_4.6 Ricercare regolamento
SC_5	Gestione Programmazione Didattica	SC_5.1 Crea Programmazione Didattica SC_5.2 Modifica Programmazione Didattica SC_5.3 Visualizza Programmazione Didattica SC_5.4 Ereditare Programmazione Didattica SC_5.5 Visualizzare Carico Didattico docenti SC_5.6 Cambiamento Stato Programmazione Didattica SC_5.7 Stampa programmazione Didattica in pdf SC_5.8 Visualizza Carico Didattico personale
SC_6	Gestione Account	SC_6.1 Aggiungi Account SC_6.2 Elimina Account SC_6.3 Visualizza Account Personale SC_6.4 Ricerca Account SC_6.5 Modifica Account Personale SC_6.6 Visualizza Elenco Account

### 3.5.1.0 SC\_0 Gestione Autenticazione

#### 3.5.1.0.1 SC\_0.1 Login

SC_0.1	Effettuare Login
<b>Partecipanti</b>	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica; <b>De Santis:</b> Docente
<b>Flusso Eventi</b>	<p>La Prof.ssa Ferrucci/Docente vuole accedere alla propria area dedicata.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci/De Santis</b> si collega alla pagina principale del sistema inserendo le proprie credenziali:           <ul style="list-style-type: none"> <li>• Username:</li> <li>• Password:</li> </ul>           e clicca su “Accedi” per effettuare l’accesso.         </li> <li>2. Il <b>sistema</b> controlla le credenziali inserite e se sono esatte permette l’accesso, altrimenti il sistema rendirizza nella Homepage.</li> <li>3. La <b>Prof.ssa Ferrucci/De Santis</b> può iniziare ad effettuare le operazioni dedicate</li> </ol>

#### 3.5.1.0.2 SC\_0.2 Logout

SC_0.2	Effettuare Logout
<b>Partecipanti</b>	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica. <b>De Santis:</b> Docente
<b>Flusso Eventi</b>	<p>La Prof.ssa Ferrucci/Docente, dopo aver effettuato l’accesso all’area relativa alla gestione della programmazione didattica.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci/De Santis</b> dopo aver effettuato le operazioni possibili ,esce dalla propria area cliccando sul pulsante“Logout”.</li> <li>2. Il <b>sistema</b> mostra un messaggio di conferma ”Utente Disconnesso” e fa apparire di nuovo i campi “Username” e “Password” necessari per potere effettuare l’accesso.</li> </ol>

### 3.5.1.0.3 SC\_0.3 Recupera password

SC_0.3	Recupera Password
<b>Partecipanti</b>	<p><b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica.  <b>De Santis:</b> Docente</p>
<b>Flusso Eventi</b>	<p>La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis</b> ha dimenticato la password relativa al proprio account.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis</b>, aperta la homepage del sito, clicca su “Recupera Password”.</li> <li>2) Il <b>Sistema</b> mostra una nuova pagina per il recupero della password, contenente un campo per l’inserimento dell’email.</li> <li>3) La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis</b> inserisce la propria email             <ol style="list-style-type: none"> <li>a) a.desantis@dia.unisa.it (la stessa con cui è associato al Sistema) e preme “Invio”.</li> </ol> </li> <li>4) Il <b>Sistema</b>, verificata la email, invia un'email per il recupero della password all’indirizzo precedentemente inserito.</li> <li>5) La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis</b> si reca sulla propria email e clicca sul link all’interno della email inviata dal sistema.</li> <li>6) Il <b>Sistema</b> apre una nuova pagina, contenente un modulo per inserire la propria password.</li> <li>7) La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis</b> inserisce la nuova password e preme invio.</li> <li>8) Il <b>Sistema</b> conferma l’inserimento della nuova pagina al Docente.</li> </ol>

### 3.5.1.1 SC\_1 Gestione Docenti

#### 3.5.1.1.1 SC\_1.1 Aggiungere nuovo docente

SC_1.1	Aggiungere un nuovo docente
<b>Partecipanti:</b>	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica;
<b>Flusso eventi</b>	<p>La <b>prof.ssa Ferrucci</b> ha la necessità di aggiungere un nuovo docente al dipartimento di informatica, a causa dell'inserimento nel regolamento del nuovo insegnamento "Metodi Matematici Informativi".</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> si collega al sistema ed inserisce nei rispettivi campi mostrati nella pagina principale: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Username: Presidente</li> <li>• Password: password</li> </ul> </li> <li>2. Il <b>Sistema</b> mostra l'home page della gestione della programmazione didattica.</li> <li>3. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> seleziona la funzionalità "Aggiungi docente" che le permette di registrare un nuovo docente all'interno del sistema.</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> mostra i campi che le consentono di inserire i dati relativi ad un nuovo docente e quindi di registrarla all'interno del sistema.</li> <li>5. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> inserisce i seguenti valori all'interno dei rispettivi campi: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nome: Antonio</li> <li>• Cognome: Rossi</li> <li>• Ruolo: docente ordinario</li> <li>• Telefono: 0825/919467</li> <li>• Email: a.rossi@gmail.com</li> <li>• Studio: 49</li> <li>• Ricevimento: Martedì 16:00-18:00</li> <li>• Settore Scientifico/Disciplinare: INF/01</li> <li>• Stato: Attivo</li> </ul> Infine li sottomette al sistema.</li> <li>6. Il <b>Sistema</b> memorizza le informazioni e notifica l'avvenuto inserimento.</li> </ol>

### 3.5.1.1.2 SC\_1.2 Visualizza elenco docenti

SC_1.2	Visualizzare l'elenco di tutti i docenti con i relativi dettagli
Partecipanti	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica; <b>Docente:</b> de Santis; <b>Silvio:</b> Utente;
Flusso Eventi	<p>La <b>Prof.ssa Ferrucci\de Santis\Silvio</b> ha bisogno di consultare l'elenco di tutti i docenti del dipartimento di informatica per cercare le informazioni relative al prof. Carmine Gravino.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci\de Santis\Silvio</b>, si collega al sistema e si trova nella pagina principale del sistema, clicca su “Visualizza docenti”.</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> mostra una lista di tutti i docenti in ordine alfabetico, suddivisa per: Cognome, Nome, Ruolo e il relativo settore Scientifico/Disciplinare.</li> <li>3. La <b>Prof.ssa Ferrucci\de Santis\Silvio</b> individua il docente “Carmine Gravino” all’interno della lista e clicca sulla riga relativa al prof Gravino.</li> <li>4. Il <b>sistema</b> mostra una nuova schermata in cui sono visualizzate ulteriori informazioni: telefono, indirizzo email, studio e orari di ricevimento.</li> </ol>

### 3.5.1.1.4 SC\_1.4 Modifica le informazioni di un docente

SC_1.4	Modificare le informazioni personali di un docente
<b>Partecipanti</b>	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica; <b>De Santis:</b> Docente
<b>Flusso Eventi</b>	<p>La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis</b> viene a conoscenza di una variazione del numero di telefono e degli orari di ricevimento del docente Gravino, quindi ha la necessità di cambiare alcune informazioni riguardanti quest'ultimo.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>La <b>prof.ssa Ferrucci\De Santis</b> si collega al sistema ed inserisce nei rispettivi campi di accesso: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Username: Presidente</li> <li>• Password: password</li> </ul> Successivamente seleziona il comando che le consente di effettuare il login. </li> <li>Il <b>sistema</b> mostra l'home page della gestione della programmazione didattica e le relative operazioni.</li> <li>La <b>prof.ssa Ferrucci\De Santis</b> seleziona la funzionalità “Modifica docente” che le permette di modificare le informazioni di un docente.</li> <li>Il <b>sistema</b> mostra i campi che permettono di eseguire la ricerca di un docente e l'elenco dei docenti.</li> <li>La <b>prof.ssa Ferrucci\De Santis</b> inserisce nei campi: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nome: “Carmine”</li> <li>• Cognome: “Gravino”</li> </ul> le informazioni per la ricerca del prof. ed avvia la ricerca.</li> <li>Il <b>sistema</b> restituisce un elenco contenente le informazioni di tutti i docenti i cui parametri corrispondono a quelli cercati.</li> <li>La <b>prof.ssa Ferrucci\De Santis</b> seleziona dall'elenco il docente Gravino per cui intende apportare delle modifiche</li> <li>Il <b>sistema</b> mostra un form precompilato contenente le informazioni attuali del prof Gravino</li> <li>La <b>prof.ssa Ferrucci\De Santis</b> modifica i valori contenuti nei campi che corrispondono al numero di telefono del prof. Gravino e ai suoi orari di ricevimento, dopodichè sottomette il form</li> <li>Il <b>sistema</b> notifica l'avvenuta modifica</li> </ol>

### 3.5.1.1.5 SC\_1.5 Modifica lo stato di un docente

<b>SC_1.5</b>	Modificare lo stato di un docente (attivo\inattivo)
<b>Partecipanti</b>	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica; <b>De Santis:</b> Docente
<b>Flusso Eventi</b>	<p>La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis</b> ha bisogno di modificare lo stato del prof. Vaccaro che per quest'anno accademico non è presente all'università e non può tenere corsi.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis</b> si collega al sistema ed inserisce nei rispettivi campi mostrati nella pagina principale: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Username: Presidente</li> <li>○ Password: password</li> </ul> Successivamente seleziona il comando che le consente di effettuare il login. </li> <li>2. Il <b>sistema</b> mostra l'home page della gestione della programmazione didattica e le relative operazioni.</li> <li>3. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis</b> utilizza la funzionalità “Modifica stato” che le permette di modificare lo stato di un docente.</li> <li>4. Il <b>sistema</b> mostra un'area che permette l'inserimento dei campi cognome e nome per poter effettuare la ricerca e l'elenco dei docenti.</li> <li>5. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis</b> compila i campi, inserendo nel campo cognome “Vaccaro” e nel campo nome “Ugo”, dopodiché avvia la ricerca.</li> <li>6. Il <b>sistema</b> effettua la ricerca e ne mostra i risultati in una lista all'interno della quale è presente anche un comando per modificare lo stato di un docente.</li> <li>7. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis</b> individua tra i risultati quello che le interessa, modifica lo stato del docente Vaccaro in “inattivo” e lo sottomette al sistema.</li> <li>8. Il <b>sistema</b> memorizza la modifica fatta al prof. Vaccaro e ne notifica l'avvenuta modifica.</li> </ol>

### 3.5.1.2 SC\_2 Gestione Insegnamenti

#### 3.5.1.2.1 SC\_2.1 Aggiungere nuovo insegnamento

SC_2.1	Aggiungere un nuovo insegnamento
Partecipanti:	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica;
Flusso eventi	<p>La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> ha la necessità di aggiungere un nuovo insegnamento di informatica “Introduzione agli Algoritmi e alle Strutture Dati” alla Programmazione Didattica dal momento che si trova a dover compilare un nuovo regolamento.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> si collega al sistema ed inserisce nei rispettivi campi mostrati nella pagina principale: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Username: Presidente</li> <li>• Password: password</li> </ul> Successivamente seleziona il comando che le consente di effettuare il login. </li> <li>2. Il <b>Sistema</b> mostra l’home page della Gestione della Programmazione Didattica con le possibili operazioni.</li> <li>3. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> seleziona la funzionalità “Aggiungi Insegnamento”</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> mostra i campi relativi alla selezione del corso Laurea/Laurea Magistrale e i campi in cui bisogna inserire le informazioni relative al nuovo insegnamento.</li> <li>5. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> inserisce le informazioni relative a “Introduzione agli Algoritmi e alle Strutture Dati”: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Denominazione Insegnamento: Introduzione agli Algoritmi e alle Strutture Dati</li> <li>• Laurea: Laurea</li> <li>• CFU: 9 CFU</li> <li>• SSD: INF/01</li> <li>• Tipologia Attività: Lezione frontale + esercitazione</li> <li>• Ore del Corso: 72</li> <li>• Tipologia Attività formative: Base Inf.</li> <li>• Modulo: L’insegnamento non è diviso in moduli</li> </ul> Una volta inserite le informazioni, l’insegnamento viene sottomesso al sistema. </li> <li>8. Il <b>Sistema</b> effettua una ricerca per verificare l’esistenza di un insegnamento con le stesse informazioni. Infine mostra l’esito relativo all’operazione attraverso una notifica.</li> </ol>

### **3.5.1.2.2 SC\_2.2 Visualizza elenco insegnamenti e relativi dettagli**

SC_2.2	Visualizzare elenco e dettagli insegnamenti
<b>Partecipanti</b>	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica; <b>De Santis:</b> Docente; <b>Silvio:</b> Utente;
<b>Flusso Eventi</b>	<p>La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> ha necessità di visualizzare i dettagli degli insegnamenti del primo anno accademico del corso di Laurea</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> si collega al sistema</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> mostra l'home page della Programmazione Didattica e le relative operazioni.</li> <li>3. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> seleziona la funzionalità “Visualizza insegnamenti”</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> mostra il comando che permette di scegliere la tipologia di corso Laurea/Laurea magistrale</li> <li>5. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> sceglie Laurea</li> <li>6. Il <b>Sistema</b> effettua una ricerca nell'archivio e mostra una lista con le relative informazioni degli insegnamenti del corso di Laurea: <ul style="list-style-type: none"> <li>· Denominazione Insegnamento</li> <li>· CFU</li> <li>· SSD</li> <li>· Tipologia Attività</li> <li>· Ore del Corso</li> <li>· Tipologia Attività formative</li> <li>· Modulo</li> <li>· Obbligatorio/Opzionale</li> </ul> </li> </ol>

### **3.5.1.2.3 SC\_2.3 Modifica le informazioni di un insegnamento**

<b>SC_2.3</b>	Modificare le informazioni di un insegnamento
<b>Partecipanti</b>	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica;
<b>Flusso Eventi</b>	<p>La Prof.ssa Ferrucci ha necessità di modificare i dettagli dell'insegnamento “Architettura degli elaboratori” a seguito del SSD errato “MAT/08”.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> si collega al sistema ed inserisce nei rispettivi campi mostrati nella pagina principale:             <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Username: Presidente</li> <li>b. Password: password</li> </ol>             Successivamente seleziona il comando che le consente di effettuare il login.         </li> <li>2. Il <b>Sistema</b> mostra l’home page della Gestione della Programmazione Didattica e le relative operazioni.</li> <li>3. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> seleziona il comando che le consente di gestire gli insegnamenti.</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> mostra un insieme di operazioni relative alla gestione degli insegnamenti.</li> <li>5. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> seleziona la funzionalità “Modifica Insegnamento”</li> <li>6. Il <b>Sistema</b> mostra un campo in cui bisogna inserire la denominazione dell’insegnamento e l’elenco degli insegnamenti.</li> <li>7. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> inserisce Architettura degli elaboratori ed avvia la ricerca.</li> <li>8. Il <b>Sistema</b> effettua una ricerca dell’insegnamento all’interno dell’archivio e restituisce un elenco di insegnamenti con la stessa denominazione.</li> <li>9. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> seleziona l’insegnamento e modifica SSD dell’insegnamento in “INF/01” e sottomette le modifiche al sistema.</li> <li>10. Il <b>Sistema</b> effettua una ricerca per verificare l’esistenza di un insegnamento con le stesse informazioni. Infine mostra l’esito relativo all’operazione attraverso una notifica.</li> </ol>

### **3.5.1.3 SC\_3 Gestione Ordinamento**

#### **3.5.1.3.1 SC\_3.1 Visualizza ordinamento**

SC_3.1	Visualizzare ordinamenti (Laurea / Magistrale)
<b>Partecipanti</b>	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica; <b>De Santis:</b> Docente; <b>Silvio:</b> Utente
<b>Flusso Eventi</b>	<p>La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> vuole visualizzare informazioni riguardanti il nuovo ordinamento in vigore dal 2015.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> si trova nella schermata principale, relativa ai propri privilegi, e clicca sulla funzionalità “Visualizza Ordinamento”</li> <li>2. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> clicca su “Visualizza Ordinamento”.</li> <li>3. Il <b>Sistema</b> permette la scelta della tipologia di corso di laurea (Laurea / Laurea Magistrale) e la selezione di un determinato ordinamento.</li> <li>4. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> effettua la scelta dell’ordinamento da visualizzare, selezionando Laurea e l’anno “2015”.</li> <li>6. Il <b>Sistema</b> mostra l’ordinamento relativo alla Laurea per l’anno 2015.</li> </ol>

### 3.5.1.4 SC\_4 Gestione Regolamento

#### 3.5.1.4.1 SC\_4.1 Aggiungere nuovo regolamento

SC_4.1	Aggiungere nuovo regolamento
Partecipanti	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica;
Flusso Eventi	<p>La <b>Prof.ssa Ferrucci</b>, ogni anno, deve stabilire un nuovo regolamento in base all'ordinamento didattico Laurea/Laurea Magistrale del nuovo anno accademico.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b>, una volta effettuato il login con username: “Presidente” e password: “password”, cliccando sul pulsante “Accedi”, si trova nell’area di gestione della Programmazione Didattica.</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> mostra l’home page della Gestione della Programmazione Didattica e le relative operazioni.</li> <li>3. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> seleziona il comando che le consente di gestire il regolamento.</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> mostra un insieme di operazioni relative alla gestione del regolamento.</li> <li>5. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> seleziona il comando che le permette di creare un regolamento.</li> <li>6. Il <b>Sistema</b> mostra i comandi che permettono di scegliere la tipologia del corso di laurea tra “Laurea” e “Laurea Magistrale”, e i comandi “Crea nuovo Regolamento” e “Eredita Regolamento”. Per la creazione il Presidente dovrà inserire il nome del Curriculum.</li> <li>7. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> sceglie “Laurea Magistrale”, inserisce il nome del curriculum:”Reti e Tecnologie Software”e sceglie di creare un nuovo Regolamento.</li> <li>8. Il <b>Sistema</b> mostra i pulsanti “Aggiungi Insegnamento” e “Rimuovi Insegnamento” per aggiungere o rimuovere un insegnamento durante la creazione del regolamento.</li> <li>9. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> sceglie di aggiungere un insegnamento.</li> <li>10. Il <b>Sistema</b> mostra tutti gli insegnamenti che possono essere aggiunti.</li> <li>11. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> sceglie “GPS”.</li> <li>12. Il <b>Sistema</b> aggiunge l’insegnamento al regolamento.</li> <li>13. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> compila il regolamento aggiungendo gli insegnamenti obbligatori e opzionali(con il vincolo sui CFU) in</li> </ol>

	<p>accordo all'ordinamento scelto. Una volta terminato l'inserimento degli insegnamenti, clicca su “Salva Regolamento”.</p> <p>14. Il <b>Sistema</b> mostra un messaggio riguardo il successo dell'operazione.</p>
--	--

### 3.5.1.4.2 SC\_4.2 Ereditare regolamento

SC_4.2	Ereditare un regolamento
Partecipanti	Prof.ssa Ferrucci: Presidente del Consiglio Didattico di Informatica
Flusso Eventi	La Prof.ssa Ferrucci, ogni anno, deve stabilire un nuovo regolamento in base all'ordinamento didattico Laurea/Laurea Magistrale del nuovo anno accademico.
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. La Prof.ssa Ferrucci, una volta effettuato il login con l'username: “Fferrucci” e password: “didattica” cliccando su “accedi”, si trova nell’area di gestione della Programmazione Didattica.</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> mostra l’home page della Gestione della Programmazione Didattica e le relative operazioni.</li> <li>3. La Prof.ssa Ferrucci seleziona il comando che le consente di gestire il regolamento.</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> mostra un insieme di operazioni relative alla gestione del regolamento.</li> <li>5. La Prof.ssa Ferrucci seleziona il comando che le permette di creare un regolamento.</li> <li>6. Il <b>Sistema</b> mostra i comandi che permettono di scegliere la tipologia del corso di laurea tra “Laurea” e “Laurea Magistrale”, e i comandi “Crea nuovo Regolamento” e “Eredita Regolamento”. Per ereditare un regolamento il sistema ci permette di: <ul style="list-style-type: none"> <li>a. scegliere il regolamento in base al nome del curriculum.</li> <li>b. inserire il nuovo nome del curriculum.</li> </ul> </li> <li>7. La Prof.ssa Ferrucci sceglie “Laurea Magistrale”, seleziona il curriculum “Reti e Tecnologie Software”, inserisce il nuovo nome del curriculum”Reti e Tecnologie” e sceglie di eredita il regolamento.</li> <li>8. Il <b>Sistema</b> mostra l’ultimo regolamento approvato nell’anno scelto (2015) e in più ha la possibilità di modificarlo tramite i bottoni “Aggiungi Insegnamento” e “Rimuovi Insegnamento”.</li> </ol>

	<p>9. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> apporta alcune modifiche al regolamento aggiungendo/rimuovendo insegnamenti basandosi sull'ordinamento scelto. Una volta terminato l'inserimento degli insegnamenti, clicca su "Salva Regolamento".</p> <p>10. Il <b>Sistema</b> mostra un messaggio riguardo il successo dell'operazione.</p>
--	--

### 3.5.1.4.3 SC\_4.3 Modifica regolamento

SC_4.3	Modificare un regolamento
Partecipanti	Prof.ssa Ferrucci: Presidente del Consiglio Didattico di Informatica
Flusso Eventi	<p>La <b>Prof.ssa Ferrucci</b>, deve modificare il regolamento eliminando un insegnamento aggiunto erroneamente.</p> <p>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b>, una volta effettuato il login con username: "Presidente" e password: "password", cliccando su "accedi", si trova nell'area di gestione della Programmazione Didattica.</p> <p>2. Il <b>Sistema</b> mostra l'home page della Gestione della Programmazione Didattica e le relative operazioni.</p> <p>3. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> seleziona il comando che le consente di gestire il regolamento.</p> <p>4. Il <b>Sistema</b> mostra un insieme di operazioni relative alla gestione del regolamento.</p> <p>5. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> seleziona il comando che le permette di modificare un regolamento.</p> <p>6. Il <b>Sistema</b> mostra i comandi che permettono di scegliere la tipologia del corso di laurea tra "Laurea" e "Laurea Magistrale", un comando per la scelta del curriculum e il bottone "Proseguì".</p> <p>7. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> sceglie "Laurea Magistrale", sceglie il curriculum e clicca su "Proseguì".</p> <p>8. Il <b>Sistema</b> mostra il regolamento e il bottone "Modifica Regolamento".</p> <p>9. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> sceglie di modificare il regolamento.</p> <p>10. Il <b>Sistema</b> rende modificabile l'ordinamento.</p> <p>11. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> individua l'insegnamento da eliminare e clicca sul tasto "Rimuovi Insegnamento" relativo all'insegnamento selezionato e clicca sul bottone "Salva regolamento"</p> <p>12. Il <b>Sistema</b> mostra un messaggio riguardo il successo dell'operazione</p>

### 3.5.1.4.4 SC\_4.4 Pubblica regolamento

SC_4.4	Pubblicare il regolamento
Partecipanti	Prof.ssa Ferrucci: Presidente della Didattica
Flusso Eventi	<p>La Prof.ssa Ferrucci, dopo aver stabilito un nuovo regolamento in base all'ordinamento didattico Laurea/Laurea Magistrale del nuovo anno accademico, decide di pubblicarlo.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b>, una volta effettuato il login con username: “Presidente” e password: “password”, cliccando su “accedi”, si trova nell’area di gestione della Programmazione Didattica.</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> mostra l’home page della Gestione della Programmazione Didattica e le relative operazioni.</li> <li>3. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> seleziona il comando che le consente di gestire il regolamento.</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> mostra un insieme di operazioni relative alla gestione del regolamento.</li> <li>5. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> seleziona il comando che le permette di pubblicare un regolamento.</li> <li>6. Il <b>Sistema</b> mostra i comandi che permettono di scegliere la tipologia del corso di laurea tra “Laurea” e “Laurea Magistrale”, un comando per la scelta del curriculum e il bottone “Proseguì”.</li> <li>7. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> sceglie “Laurea Magistrale”, sceglie il curriculum e clicca su “Proseguì”</li> <li>8. Il <b>Sistema</b> mostra l’ultimo regolamento salvato e il bottone “Pubblica”.</li> <li>9. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> decide di pubblicarlo.</li> <li>10. Il <b>Sistema</b> visualizza il messaggio di pubblicazione avvenuta con successo.</li> </ol>

### 3.5.1.4.5 SC\_4.5 Visualizzare un Regolamento

SC_4.5	Visualizzare un Regolamento
Partecipanti	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica; <b>De Santis:</b> Docente; <b>Silvio:</b> Utente
Flusso Eventi	<p><b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> ha intenzione di visionare il regolamento di un determinato anno accademico. L'interesse principale riguarda alcuni dettagli di insegnamenti che caratterizzano quel regolamento.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> si trova nell'area di gestione della Programmazione Didattica.</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> mostra l'home page della Gestione della Programmazione Didattica e le relative operazioni.</li> <li>3. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> seleziona il comando che le consente di gestire il regolamento.</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> mostra un insieme di operazioni relative alla gestione del regolamento.</li> <li>5. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> seleziona il comando che le permette di visualizzare un regolamento.</li> <li>6. Il <b>Sistema</b> mostra i comandi che permettono di scegliere la tipologia del corso di laurea tra “Laurea” e “Laurea Magistrale”, un comando per la scelta del curriculum e un comando per la scelta dell’anno accademico.</li> <li>7. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> sceglie “Laurea Magistrale”, inserisce l’anno 2015/16 e sceglie “Reti e Tecnologie”.</li> <li>8. Il <b>Sistema</b> mostra il regolamento scelto, con i dettagli dei vari insegnamenti (nome insegnamento, SSD, tipologia attività, CFU, ore insegnamento, tipologia attività formativa e obbligatorio/opzionale).</li> </ol>

### 3.5.1.4.6 SC\_4.6 Ricerca un regolamento

SC_4.6	Ricercare un regolamento
Partecipanti	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica <b>De Santis:</b> Docente; <b>Silvio:</b> Utente generico
Flusso Eventi	<p>La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> ha intenzione di ricercare il regolamento di un determinato anno accademico.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> si trova nell'area di gestione della Programmazione Didattica.</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> mostra l'home page della Gestione della Programmazione Didattica e le relative operazioni.</li> <li>3. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> seleziona il comando che le consente di gestire il regolamento.</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> mostra un insieme di operazioni relative alla gestione del regolamento.</li> <li>5. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> seleziona il comando che le permette di visualizzare un regolamento.</li> <li>6. Il <b>Sistema</b> mostra i comandi che permettono di scegliere la tipologia del corso di laurea tra “Laurea” e “Laurea Magistrale”, un comando per la scelta del curriculum e un comando per la scelta dell’anno accademico.</li> <li>7. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> sceglie “Laurea Magistrale”, inserisce l’anno 2015/16 e clicca su “Visualizza”.</li> <li>8. Il <b>Sistema</b> esegue la ricerca.</li> </ol>

### 3.5.1.5 SC\_5 Gestione Programmazione Didattica

#### 3.5.1.5.1 SC\_5.1 Crea Programmazione Didattica

SC_5.1	Creare la Programmazione Didattica
<b>Partecipanti</b>	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica;
<b>Flusso Eventi</b>	<p>La <b>Prof.ssa Ferrucci</b>, prima dell'inizio del nuovo anno accademico, deve decidere l'assegnazione dei docenti ad ogni insegnamento.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> effettua l'accesso al sistema inserendo nel campo Username: "Fferrucci" e nel campo Password: "didattica" e clicca sul tasto "Accedi". Dopo aver effettuato il login, clicca su "Crea Prog. Didattica".</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> mostra una sezione per la scelta della Programmazione per la Laurea o per la Laurea Magistrale, una sezione per la scelta dell'anno a cui generare la programmazione (Anno 1, Anno 2 e Anno 3), il numero di classi per esame, il semestre ed il curriculum.</li> <li>3. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> seleziona Anno 1, Laurea, Semestre 1, due classe ed un curriculum Metodologico.</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> mostra una tabella con l'elenco di tutti gli insegnamenti. I dettagli visualizzati sono: Insegnamento, Classe, Settore, CFU, Ore teoria, Ore laboratorio, Totale ore, Tipologia. Nella tabella vi sono inoltre i campi Docente, Ruolo docente ed SSD per l'assegnazione insegnamento-docente.</li> <li>5. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> seleziona l'insegnamento "Programmazione 1".</li> <li>6. Il <b>Sistema</b> automaticamente creerà 2 tabelle che stanno ad indicare rispettivamente la Classe 1 e la Classe 2 dove sarà visualizzato: Insegnamento, Classe, Settore, CFU, Ore teoria, Ore laboratorio, Totale ore, Tipologia, Docente, Ruolo, SSD. Dopodichè per ogni tabella il sistema mostrerà una sezione dove inserire il numero di docenti per il corso di Programmazione 1 per una determinata classe.</li> <li>7. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> seleziona 2 al numero dei docenti per la classe 1 e quindi effettua l'assegnazione dei docenti De Prisco e Anselmo assegnando rispettivamente 20 e 28 ore</li> </ol>

	<p>8. Il <b>Sistema</b> verifica automaticamente che l'assegnazione delle 20 ore al docente De Prisco e 28 al docente Anselmo per Programmazione 1, sommate a quelle del monte ore già assegnate per ciascun docente, rispetti il range di ore: almeno 120 e massimo 180 ore. Il Sistema verifica, inoltre, se il docente è già associato a tale corso e se la somma delle ore complessive divise tra i due docenti rispettano il totale previsto per l'insegnamento in questione.</p> <p>9. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> al termine delle assegnazioni clicca su "Salva".</p> <p>10. Il <b>Sistema</b>, a meno di eventuali errori, visualizza una tabella con le assegnazioni effettuate.</p> <p>11. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> conferma il piano cliccando su "Conferma".</p> <p>12. Il <b>Sistema</b> conferma la creazione della Programmazione Didattica.</p>
--	---

### 3.5.1.5.2 SC\_5.2 Modifica Programmazione Didattica

SC_5.2	Modifica della Programmazione Didattica
Partecipanti	<b>Prof.ssa Ferrucci</b> : Presidente del Consiglio Didattico di Informatica;
Flusso Eventi	<p>La <b>Prof.ssa Ferrucci</b>, saputo che il Prof. De Prisco ha deciso di congedarsi, deve modificare il Calendario Didattico, per inserire un nuovo docente all'insegnamento di "Programmazione 1".</p> <p>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> effettua l'accesso al sistema compilando i campi Username: "Presidente" e Password: "password", clicca poi sul tasto "Accedi". Dopo aver effettuato il login, clicca su "Modifica Prog. Didattica".</p> <p>2. Il <b>Sistema</b> mostra una sezione dove selezionare il corso di laurea tra "Laurea" e "Laurea magistrale".</p> <p>3. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> seleziona "Laurea".</p> <p>4. Il <b>Sistema</b> mostra quindi un'altra sezione dove scegliere l'anno di corso a cui si vuole modificare la programmazione didattica.</p> <p>5. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> seleziona su Anno 1 e clicca su "Modifica".</p> <p>6. Il <b>sistema</b> mostra una tabella con l'elenco di tutti gli insegnamenti, di tutti i curriculum del primo anno del regolamento attuale 2015/2016. I dettagli visualizzati sono: Insegnamento, Classe, Settore, CFU, Ore teoria, Ore</p>

	<p>laboratorio, Totale ore, Tipologia. Nella tabella vi sono inoltre i campi Docente, Ruolo docente ed SSD.</p> <p>7. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> seleziona l'insegnamento "Programmazione 1" e clicca sul tasto "Modifica".</p> <p>8. Il <b>Sistema</b> mostra alcune tabelle per Programmazione 1 con i seguenti dettagli: Insegnamento, Classe, Settore, CFU, Ore teoria, Ore laboratorio, Totale ore, Tipologia, Docente, Ruolo, SSD.</p> <p>9. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> modifica il campo "Docente", sostituendo il Prof. De Prisco con il Prof. De Lucia.</p> <p>10. Il <b>Sistema</b> modifica il carico didattico per entrambi i docenti. Il sistema, inoltre, controlla automaticamente che l'assegnazione delle ore al docente De Lucia, sommate a quelle già assegnate, rispetti il vincolo di 120 ore.</p> <p>11. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> salva la modifica cliccando su "Salva".</p> <p>12. Il <b>Sistema</b>, salva la modifica e visualizza la tabella della nuova programmazione didattica per l'insegnamento di Programmazione 1.</p> <p>13. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> clicca su "Conferma".</p> <p>14. Il <b>Sistema</b> notifica l'esito dell'operazione.</p>
--	---

### 3.5.1.5.3 SC\_5.3 Visualizza Programmazione Didattica

SC_5.3	Visualizzare Programmazione didattica
<b>Partecipanti</b>	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica; <b>De Santis:</b> Docente; <b>Silvio:</b> Utente
<b>Flusso Eventi</b>	<p><b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> vuole visualizzare la programmazione didattica per l'anno accademico corrente.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> si collega alla pagina del sistema e clicca su “Prog. Didattica” e clicca sulla sezione per visualizzare una programmazione didattica.</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> mostra una sezione che permette la scelta della Programmazione Didattica per la Laurea o per la Laurea Magistrale, l'Anno Accademico e l'anno del corso.</li> <li>3. La <b>Prof.ssa Ferrucci \De Santis\Silvio</b> seleziona “Laurea”, 2015/2016 e 1°anno..</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> in base alle scelte effettuate mostra la Programmazione Didattica con i relativi dettagli: Insegnamento, Classe, Settore, CFU, Ore Teoria, Ore Laboratorio, Totale ore, Tipologia, Docente, Ruolo, SSD.</li> </ol>

### 3.5.1.5.4 SC\_5.4 Ereditare Programmazione Didattica

SC_5.4	Eredità la Programmazione Didattica
<b>Partecipanti</b>	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica;
<b>Flusso Eventi</b>	<p>La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> deve creare la Programmazione Didattica 2015/2016 ereditando la Programmazione Didattica del 2014/2015.</p> <p>La Prof.ssa Ferrucci sceglie di modificare l'assegnazione insegnamento-docente per l'insegnamento di Programmazione 1 della classe 1 assegnando l'insegnamento al docente De Lucia.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> effettua l'accesso al sistema inserendo nel campo Username: “Presidente” e nel campo Password: “password” e clicca sul tasto “Accedi”. Dopo aver effettuato il login, clicca sulla sezione per la creazione di una nuova programmazione didattica.</li> </ol>

2. Il **Sistema** mostra una sezione per permettere la scelta della Programmazione per la Laurea o per la Laurea Magistrale.
3. La **Prof.ssa Ferrucci** seleziona “Laurea”.
4. Il **Sistema** mostra una sezione per permettere la scelta dell’anno di cui generare la programmazione (Anno 1, Anno 2 e Anno 3).
5. La **Prof.ssa Ferrucci** seleziona Anno 1 e clicca su “Eredita”.
6. Il **sistema** permette la scelta della Programmazione Didattica da ereditare.
7. La **Prof.ssa Ferrucci** seleziona “Programmazione Didattica 2014/2015” dal menu.
8. Il **Sistema** permette infine la scelta del numero delle classi da creare.
9. La **Prof.ssa Ferrucci** sceglie 2 classi e clicca su “Eredita”.
10. Il **sistema** mostra una tabella con la Programmazione Didattica del primo anno della Laurea del 2014/2015. I dettagli visualizzati sono: Insegnamento, Classe, Settore, CFU, Ore teoria, Ore laboratorio, Totale ore, Tipologia. Nella tabella vi sono inoltre i campi Docente, Ruolo ed SSD. Il sistema fornisce per ogni insegnamento, possibilità di modifica.
11. La **Prof.ssa Ferrucci** seleziona “Programmazione 1” dalla tabella e clicca su “Modifica”.
12. Il **Sistema** mostra quindi due tabelle, rispettivamente della Classe 1 e della Classe 2.
13. La **Prof.ssa Ferrucci** assegna l’insegnamento di Programmazione 1 della Classe 1 al docente De Lucia.
14. Il **Sistema** controlla automaticamente che l’assegnazione delle ore al docente De Lucia, sommate a quelle già assegnate, rispetti il vincolo di 120 ore.
15. La **Prof.ssa Ferrucci** clicca su “Salva”.
16. Il **Sistema** riapre il form con la tabella con la Programmazione Didattica del primo anno della Laurea del 2014/2015 modificata.
17. La **Prof.ssa Ferrucci** clicca su “Conferma”.
18. Il **Sistema** mostra un messaggio di conferma della creazione della nuova programmazione didattica.

### 3.5.1.5.5 SC\_5.5 Visualizzare Carico Didattico docenti

SC_5.5	Visualizzare Carico Didattico docenti
<b>Partecipanti</b>	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica;
<b>Flusso Eventi</b>	<p>La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> vuole visualizzare il carico didattico associato al docente De Prisco.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> effettua l'accesso al sistema inserendo nel campo Username: "Presidente" e nel campo Password: "password" e clicca sul tasto "Accedi". Dopo aver effettuato il login, clicca sulla sezione per la visualizzazione del carico didattico di un docente.</li> <li>Il <b>Sistema</b> mostra una sezione per permettere la scelta del docente tramite i campi nome e cognome.</li> <li>La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> compila il form, inserendo nel campo nome il testo "Roberto" e nel campo cognome il testo "De Prisco".</li> <li>Il <b>sistema</b> ricerca il docente De Prisco e visualizza alla Prof.ssa Ferrucci il carico didattico del docente, visualizzato in un grafico.</li> </ol>

### 3.5.1.5.6 SC\_5.6 Cambiamento Stato Programmazione Didattica

SC_5.6	Cambiamento Stato Programmazione Didattica
<b>Partecipanti</b>	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica;
<b>Flusso Eventi</b>	<p>La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> vuole cambiare lo stato ad una programmazione didattica da "da approvare" a "approvato".</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> effettua l'accesso al sistema inserendo nel campo Username: "Presidente" e nel campo Password: "password" e clicca sul tasto "Accedi". Dopo aver effettuato il login, clicca sulla sezione per la modifica dello stato della programmazione didattica.</li> <li>Il <b>Sistema</b> mostra l'elenco delle programmazioni didattiche, sia quelle con lo stato "draft", sia quelle con lo stato "da approvare", ed un menu a tendina con lo stato disponibile.</li> <li>La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> seleziona, per la programmazione da approvare di suo interesse, lo stato "da approvare".</li> <li>La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> cambia lo stato della programmazione didattica da "da approvare" a "approvata".</li> </ol>

### **3.5.1.5.7 SC\_5.7 Stampa programmazione Didattica in pdf**

SC_5.7	Stampa programmazione Didattica in pdf
<b>Partecipanti</b>	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica; <b>De Santis:</b> Docente; <b>Silvio:</b> Utente
<b>Flusso Eventi</b>	<p><b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> vuole stampare la programmazione didattica corrente approvata dal consiglio formato dal Presidente del Consiglio Didattico di Informatica e dai docenti.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> si collega alla pagina del sistema e clicca su “Prog. Didattica” e clicca sulla sezione per visualizzare una programmazione didattica.</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> mostra una sezione che permettere la scelta della Programmazione Didattica per la Laurea o per la Laurea Magistrale.</li> <li>3. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> seleziona “Laurea”.</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> mostra una sezione per permettere la scelta dell’anno di cui visualizzare la programmazione (Anno 1, Anno 2 e Anno 3).</li> <li>5. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> seleziona “Anno 1” e clicca su “Visualizza”.</li> <li>6. Il <b>Sistema</b> in base alle scelte effettuate mostra la Programmazione Didattica con i relativi dettagli: Insegnamento, Classe, Settore, CFU, Ore Teoria, Ore Laboratorio, Totale ore, Tipologia, Docente, Ruolo, SSD.</li> <li>7. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis\Silvio</b> clicca su “Stampa PDF”.</li> <li>8. Il <b>Sistema</b> mostra un messaggio di conferma di avvenuta stampa in PDF.</li> </ol>

### **3.5.1.5.8 SC\_5.8 Visualizza Carico Didattico personale**

SC_5.8	Visualizzare Carico Didattico personale
Partecipanti	Prof. De Prisco: Docente
Flusso Eventi	<p>Il Prof. De Prisco vuole visionare il proprio carico didattico che gli è stato assegnato dalla Prof.ssa Ferrucci.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il Prof. De Prisco effettua l'accesso al sistema inserendo nel campo Username: "RobDePrisco" e nel campo Password: "ProgUno" e clicca sul tasto "Accedi". Dopo aver effettuato il login, clicca sulla sezione per la visualizzazione del carico didattico personale.</li> <li>2. Il Sistema visualizza al docente il proprio carico didattico.</li> </ol>

### **3.5.1.6 SC\_6 Gestione Account**

#### **3.5.1.6.1 SC\_6.1 Aggiungi Account**

SC_6.1	Aggiungi Account
Partecipanti	Prof.ssa Ferrucci: Presidente del Consiglio Didattico di Informatica;
Flusso Eventi	<p>La Prof.ssa Ferrucci vuole aggiungere un nuovo account</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La Prof.ssa Ferrucci si collega alla pagina principale del sistema inserendo le proprie credenziali:           <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Username:Presidente</li> <li>b. Password:password</li> </ol>           e clicca su "Accedi" per effettuare l'accesso..         </li> <li>2. Il sistema controlla le credenziali inserite e se sono esatte permette l'accesso, altrimenti il sistema mostra un messaggio di errore.</li> <li>3. La Prof.ssa Ferrucci dopo aver effettuato l'accesso, seleziona il comando che le permette di gestire gli Account</li> </ol>

	<p>4. Il <b>sistema</b> mostra le operazioni relative alla gestione degli account</p> <p>5. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> seleziona l'operazione che gli permette di aggiungere un nuovo account che ci reindirizza nell'area relativa all' aggiunta di nuovi account e ci fa apparire i campi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Nome Account</li> <li>b. Password</li> <li>c. Conferma Password</li> </ul> <p>e al termine clicca su “Aggiungi Account”</p> <p>6. Il <b>Sistema</b> mostra un form con la conferma delle operazioni effettuate.</p>
--	---

### 3.5.1.6.2 SC\_6.2 Elimina Account

SC_6. 2	Elimina account
Partecipanti	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica;
Flusso Eventi	<p>La Prof.ssa Ferrucci vuole eliminare un account di un docente.</p> <p>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> si collega alla pagina principale del sistema inserendo le credenziali:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Username: Fferrucci</li> <li>• Password: didattica</li> </ul> <p>e clicca su “Accedi” per effettuare l’accesso.</p> <p>2. Il <b>sistema</b> controlla che le credenziali inserite siano esatte ed effettua l’accesso, altrimenti mostra un messaggio di errore.</p> <p>3. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> clicca sul tasto che le permette l’eliminazione dell’account.</p> <p>4. Il <b>sistema</b> mostra un form con i campi che permettono di eseguire la ricerca di un docente.</p> <p>5. La <b>prof.ssa Ferrucci</b> inserisce nei campi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nome: “Carmine”</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>· Cognome: "Gravino"</li> </ul> <p>le informazioni per la ricerca del prof. ed avvia la ricerca.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>6. Il <b>sistema</b> restituisce un elenco contenente le informazioni di tutti i docenti i cui parametri corrispondono a quelli cercati.</li> <li>7. La <b>prof.ssa Ferrucci</b> seleziona dall'elenco il docente Gravino di cui intende eliminare l'account.</li> <li>8. Il <b>sistema</b> richiede la conferma dell'eliminazione dell'account.</li> <li>9. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> conferma l'eliminazione dell'account.</li> <li>10. Il <b>sistema</b> elimina l'account.</li> </ol>
--	--

### 3.5.1.6.3 SC\_6.3 Visualizza account personale

SC_6. 3	Visualizza Account personale
Partecipanti	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica; <b>Docente:</b> de Santis
Flusso Eventi	<p>La Prof.ssa Ferrucci\de Santis vuole visualizzare il suo account personale con le relative informazioni.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci\de Santis</b> si collega alla pagina principale del sistema inserendo le credenziali:             <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Username:</li> <li>b. Password:</li> </ol>             e clicca su "Accedi" per effettuare l'accesso.         </li> <li>2. Il <b>sistema</b> controlla che le credenziali inserite siano esatte ed effettua l'accesso, altrimenti mostra un messaggio di errore.</li> <li>3. La <b>Prof.ssa Ferrucci\de Santis</b> clicca sul tasto che le permette la visualizzazione dell'account personale</li> <li>4. Il <b>sistema</b> restituisce un form contenente le informazioni riguardanti l'account personale</li> </ol>

### 3.5.1.6.4 SC\_6.4 Ricerca account

SC_6. 4	Ricerca Account
Partecipanti	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica;
Flusso Eventi	<p>La Prof.ssa Ferrucci vuole ricercare un account per visualizzarne le informazioni</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci/Docente</b> si collega alla pagina principale del sistema inserendo le credenziali:             <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Username:</li> <li>b. Password:</li> </ol>             e clicca su “Accedi” per effettuare l’accesso.         </li> <li>2. Il <b>sistema</b> controlla che le credenziali inserite siano esatte ed effettua l’accesso, altrimenti mostra un messaggio di errore.</li> <li>3. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> clicca sul tasto che le permette la ricerca degli account.</li> <li>4. Il <b>sistema</b> restituisce un form dove inserire le chiavi di ricerca</li> <li>5. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> inserisce le chiavi per la ricerca dell’account desiderato</li> <li>6. Il <b>sistema</b> restituisce un form dove visualizza le informazioni dell’account ricercato</li> </ol>

### 3.5.1.6.5 SC\_6.5 Modifica Account

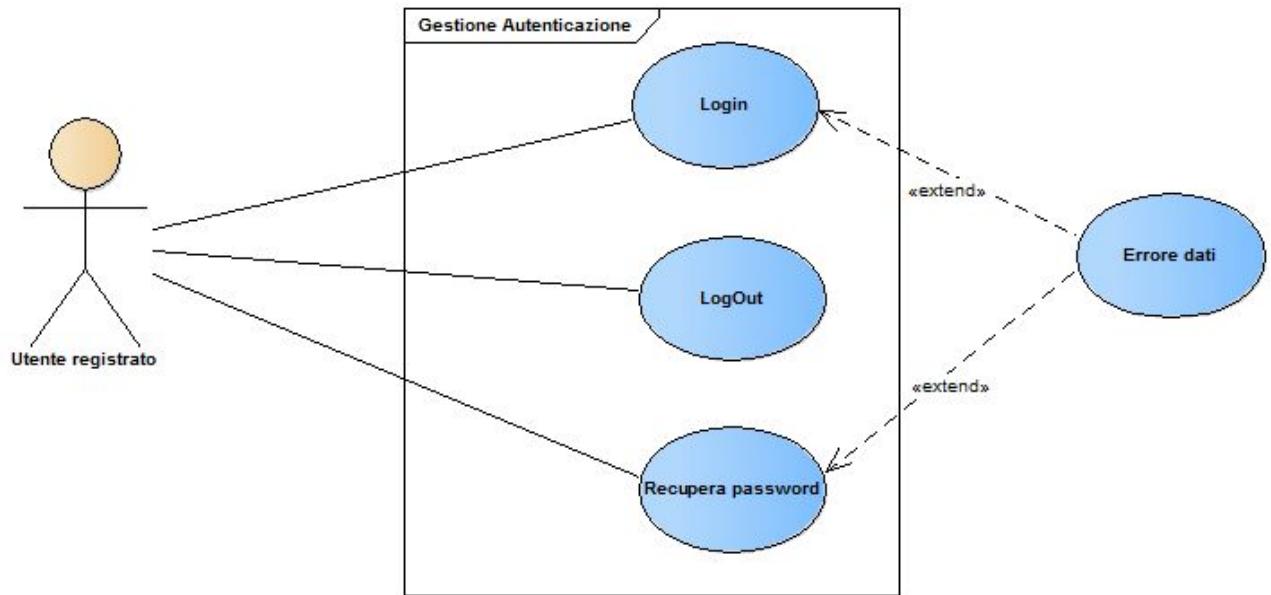
SC_6.5	Modifica Account Personale
<b>Partecipanti</b>	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica. <b>Docente:</b> De Santis
<b>Flusso Eventi</b>	<p>La <b>Prof.ssa Ferrucci\de Santis</b>, a causa di un errore nell'inserimento di un informazione personale ha la necessità di modificare un dato all'interno del proprio account.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis</b> accede al sito inserendo username e password e clicca su “Accedi” per effettuare il login.</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> controlla le credenziali di accesso e mostra l'home page della gestione della programmazione didattica e le relative operazioni.</li> <li>3. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis</b> seleziona il comando che le permette di gestire l'account.</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> mostra le operazioni relativa alla gestione dell'account.</li> <li>5. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis</b> seleziona l'operazione che le permette di modificare l'account.</li> <li>6. Il <b>Sistema</b> reindirizza nell'area relativa alla modifica dell'account mostrando i campi modificabili (password o foto del profilo).</li> <li>7. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis</b> decide di modificare la password selezionando la relativa operazione.</li> <li>8. Il <b>sistema</b> visualizza un form con i campi: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vecchia Password</li> <li>• Nuova Password</li> <li>• Conferma Password</li> </ul> </li> <li>9. La <b>Prof.ssa Ferrucci\De Santis</b> compila il form: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vecchia Password:didattica</li> <li>• Nuova Password:progdidattica</li> <li>• Conferma Password:progdidattica</li> </ul> e clicca su “Salva Cambiamenti”.</li> <li>10. Il <b>Sistema</b> conferma le modifiche effettuate.</li> </ol>

### 3.5.1.6.6 SC\_6.6 Visualizza elenco Account

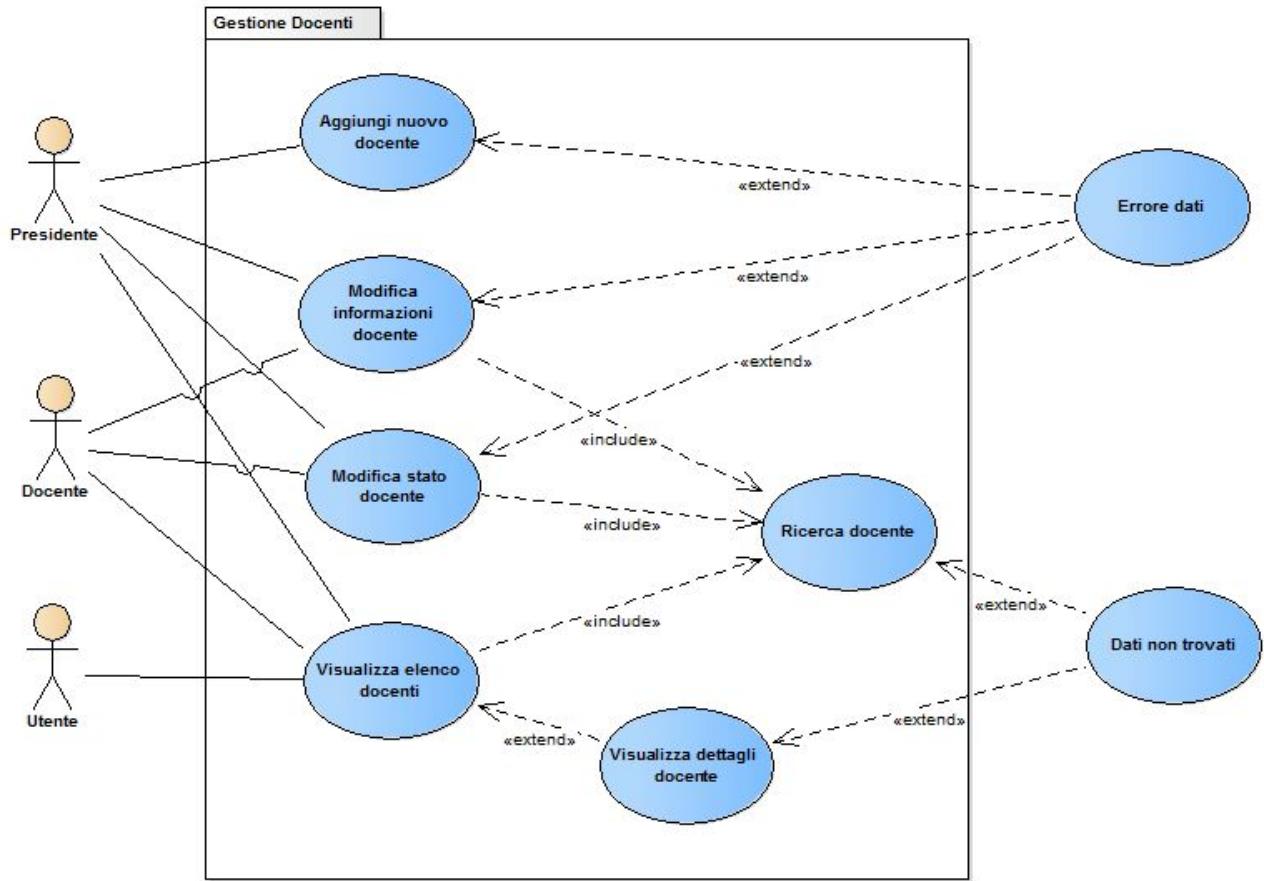
SC_6.6	Visualizza elenco Account
<b>Partecipanti</b>	<b>Prof.ssa Ferrucci:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica;
<b>Flusso Eventi</b>	<p>La Prof.ssa Ferrucci vuole visualizzare l'elenco degli account esistenti</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> si collega alla pagina principale del sistema inserendo le credenziali:           <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Username:</li> <li>b. Password:</li> </ol>           e clicca su “Accedi” per effettuare l’accesso.         </li> <li>2. Il <b>sistema</b> controlla che le credenziali inserite siano esatte ed effettua l’accesso, altrimenti mostra un messaggio di errore.</li> <li>3. La <b>Prof.ssa Ferrucci</b> clicca sul tasto che permette la visualizzazione degli account.</li> <li>4. Il <b>sistema</b> restituisce un form dove viene visualizzato l’elenco di tutti gli account.</li> </ol>

### 3.5.2 Use Case Model

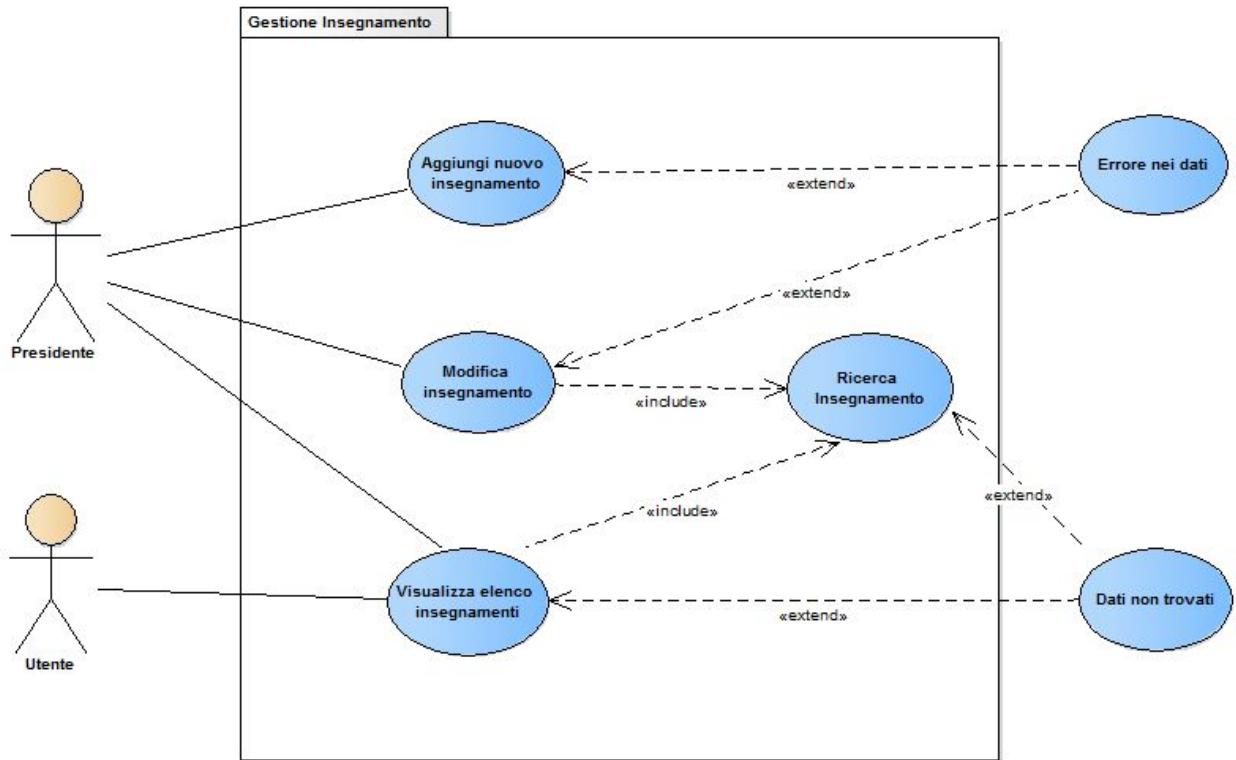
#### 3.5.2.0 UCD\_0 Gestione Autenticazione



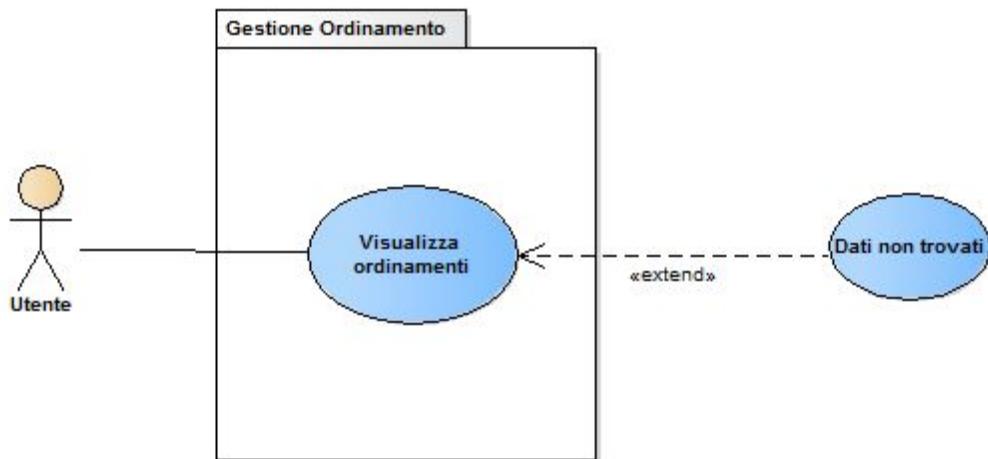
### 3.5.2.1 UCD\_1 Gestione Docenti



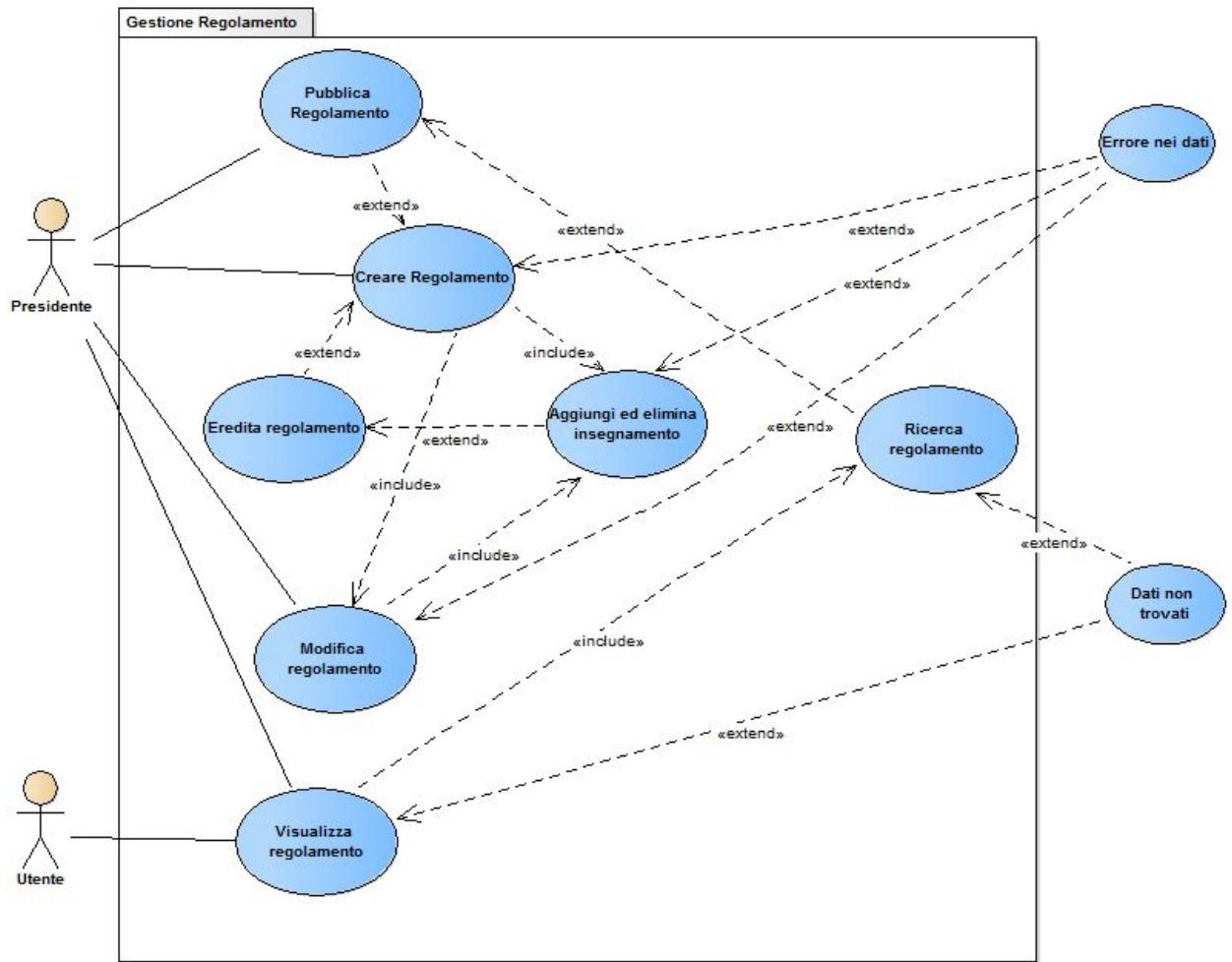
### 3.5.2.2 UCD\_2 Gestione Insegnamenti



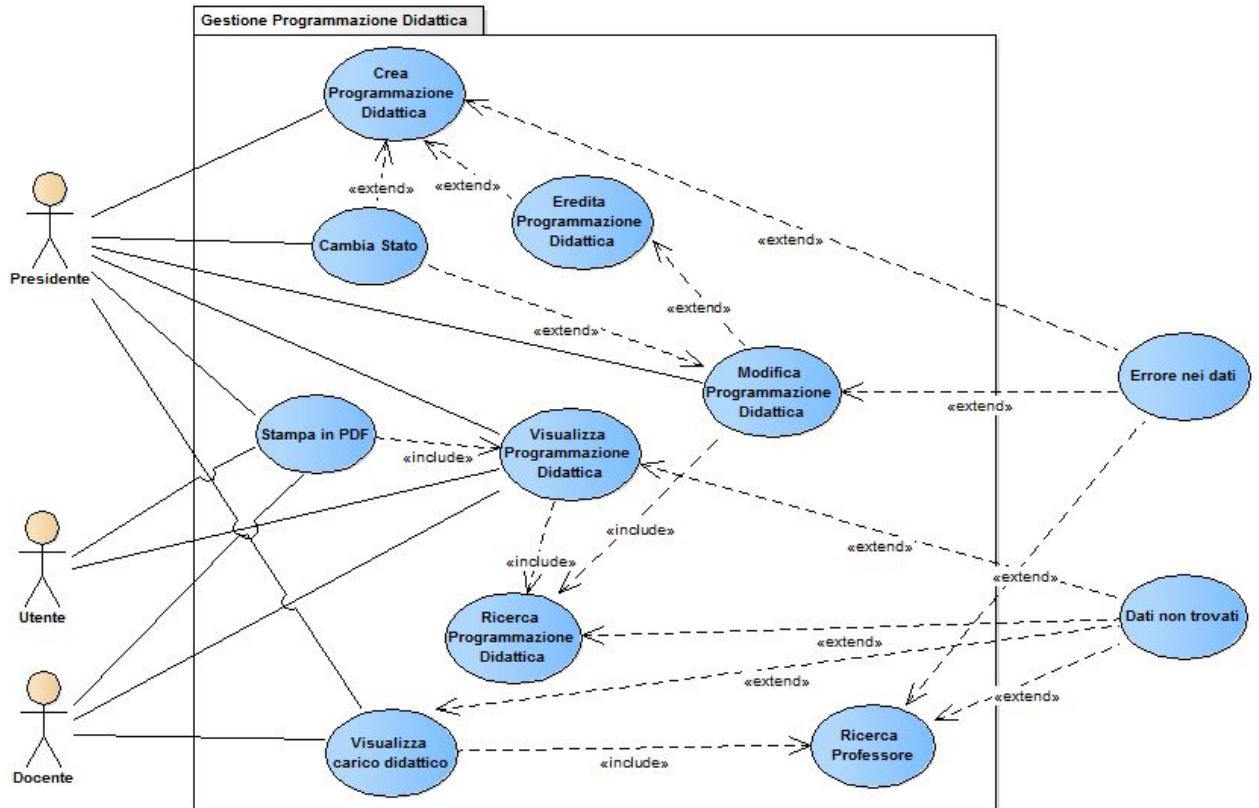
### 3.5.2.3 UCD\_3 Gestione Ordinamento



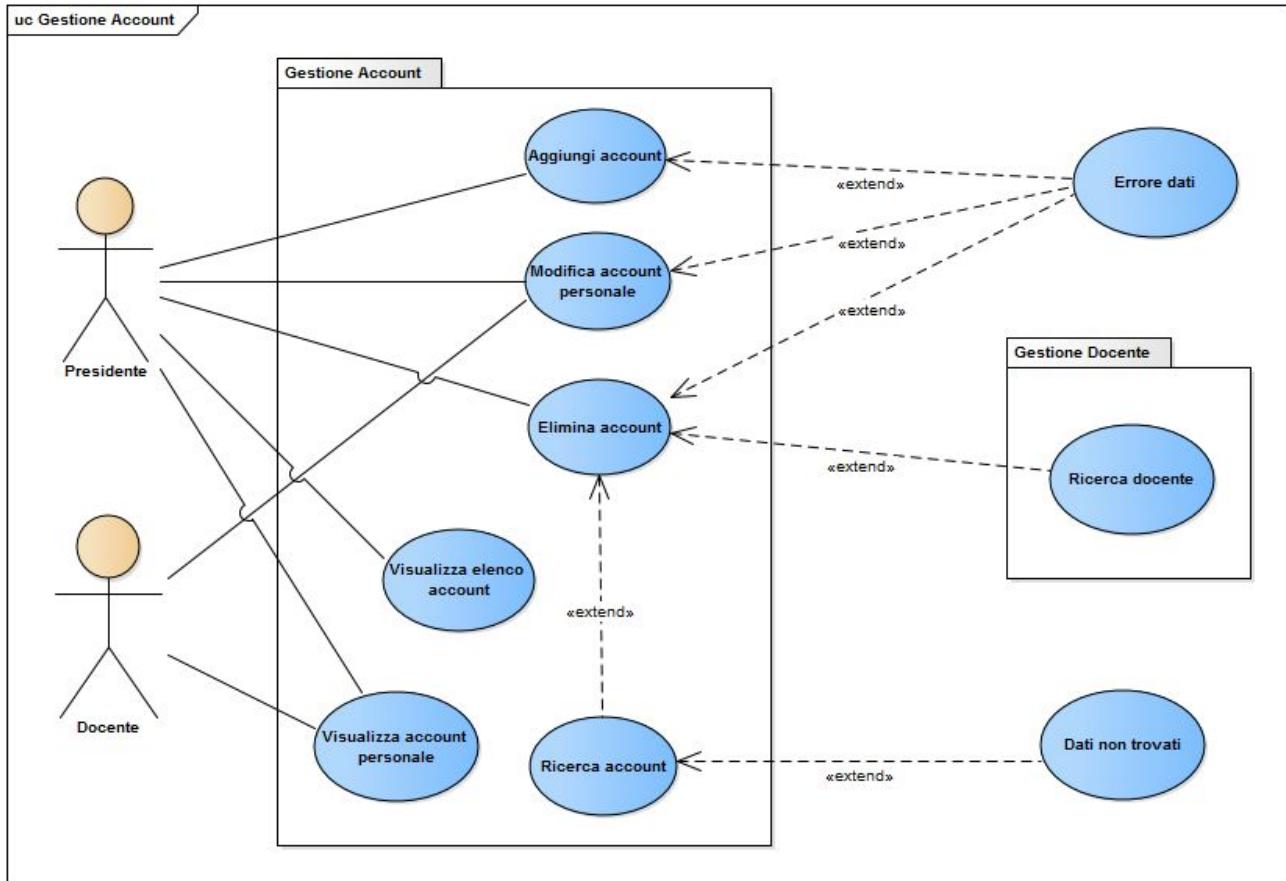
### 3.5.2.4 UCD\_4 Gestione Regolamento



### 3.5.2.5 UCD\_5 Gestione Programmazione Didattica



### 3.5.2.6 UCD\_6 Gestione Account



### 3.5.3 Use Case

Codice	Categoria	Casi d'uso
UC_0	Gestione Autenticazione	UC_0.1 Login UC_0.2 Logout UC_0.3 Recupera Password
UC_1	Gestione Docenti	UC_1.1 Aggiungere nuovo docente UC_1.2 Visualizza elenco docenti UC_1.3 Visualizza dettagli docente UC_1.4 Modifica informazioni di un docente UC_1.5 Modifica lo stato di un docente UC_1.6 Ricerca docente
UC_2	Gestione Insegnamenti	UC_2.1 Aggiungere nuovo insegnamento UC_2.2 Visualizza elenco insegnamenti UC_2.3 Modifica informazioni di un insegnamento UC_2.4 Ricerca insegnamenti
UC_3	Gestione Ordinamento	UC_3.1 Visualizza ordinamento
UC_4	Gestione Regolamento	UC_4.1 Aggiungere nuovo regolamento UC_4.2 Ereditare regolamento UC_4.3 Modifica regolamento UC_4.4 Pubblica regolamento UC_4.5 Visualizza regolamento UC_4.6 Ricerca regolamento UC_4.7 Aggiungi e rimuovi insegnamento
UC_5	Gestione Programmazione Didattica	UC_5.1 Crea Programmazione Didattica UC_5.2 Modifica Programmazione Didattica UC_5.3 Visualizza Programmazione Didattica UC_5.4 Eredita Programmazione Didattica UC_5.5 Visualizza Carico Didattico UC_5.6 Cambiamento Stato Programmazione Didattica UC_5.7 Stampa Programmazione Didattica in pdf UC_5.8 Visualizza Carico Didattico Personale
UC_6	Gestione Account	UC_6.1 Aggiungi Account UC_6.2 Elimina Account UC_6.3 Visualizza Account Personale

---

	UC_6.4 Ricerca Account UC_6.5 Modifica Account Personale UC_6.6 Visualizza Elenco Account
--	---

---

### 3.5.3.0 UC\_0 Gestione Autenticazione

#### 3.5.3.0.1 UC\_0.1 Login

UC_0.1	Effettuare Login
Partecipanti	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica <b>Docente:</b> De Santis
Condizioni d'ingresso	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il Presidente/Docente si trova nella pagina iniziale del sistema.</li> </ul>
Flusso Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>Il Sistema mostra i campi username e password per poter accedere al sistema.</li> <li>Il presidente/Docente inserisce le credenziali e clicca su “Accedi”.</li> <li>Il Sistema controlla le credenziali di accesso e passa all’area di gestione della didattica.</li> </ol>
Condizioni d’uscita	<ul style="list-style-type: none"> <li>Chiusura della pagina Web.</li> </ul>
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> <li>Credenziali errate.</li> <li>Un’interruzione della connessione ad internet.</li> </ul>
Requisiti di qualità	<ul style="list-style-type: none"> <li>Permettere l’accesso solo al Presidente/Utente.</li> <li>Controllo rapido per le credenziali.</li> </ul>

### **3.5.3.0.2 UC\_0.2 Logout**

UC_0.2	Effettuare Logout
<b>Partecipanti</b>	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica <b>Docente:</b> De Santis
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>Presidente/Docente</b> ha effettuato l'accesso.</li> </ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>Presidente/Docente</b> clicca su “Logout”.</li> <li>2. <b>Sistema</b> mostra un messaggio di conferma e fa apparire di nuovo i campi necessari per poter effettuare l'accesso.</li> </ol>
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Chiusura della pagina Web.</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>Sistema</b> non permette il logout a causa di un problema momentaneo della connessione internet.</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>Sistema</b> effettua il logout in tempi brevi</li> </ul>

### 3.5.3.0.3 UC\_0.3 Recupera Password

UC_0.3	Recupera Password
<b>Partecipanti</b>	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica <b>Docente:</b> De Santis
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>Presidente/Docente</b> ha aperto la homepage.</li> <li>• Il <b>Presidente/Docente</b> non ha effettuato il Login</li> </ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>Docente/Presidente</b> clicca su “Recupera Password”.</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> mostra un form contenente un campo “email” ed un bottone per l’invio.</li> <li>3. Il <b>Docente/Presidente</b> inserisce la propria email e preme invio.</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> invia una email all’indirizzo inserito, contenente un link che lo reindirizzerà sul sito nuovamente.</li> <li>5. Il <b>Docente/Presidente</b> clicca sul link arrivatogli per email.</li> <li>6. Il <b>Sistema</b> mostra una pagina contenente un form con due campi per l’inserimento e la conferma della password, ed un bottone per salvare la stessa.</li> <li>7. Il <b>Docente/Presidente</b> compila i campi.</li> <li>8. Il <b>Sistema</b>, verificata la correttezza dei dati, notifica il cambio della password.</li> </ol>
<b>Condizioni d’uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Chiusura della pagina Web.</li> <li>• Notifica l’operazione avvenuta con successo</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>Sistema</b> notifica l’errore se le due password non corrispondono</li> <li>• Un’interruzione della connessione ad internet.</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il Sistema effettua la modifica in tempi brevi</li> <li>• Il Sistema invia prontamente la email</li> </ul>

## UC\_1 Gestione Docenti

### 3.5.3.1.1 UC\_1.1 Aggiungere Docente

<b>UC_1.1</b>	Aggiungere un nuovo Docente
<b>Partecipanti</b>	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Presidente</b> è autenticato <b>AND</b></li> <li>● Il <b>Presidente</b> è collegato alla pagina principale del sistema.</li> </ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>Presidente</b> clicca sull'operazione “Aggiungi docente”</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> mostra un form contenente i seguenti campi: Nome, Cognome, Ruolo, Telefono, Email, Studio, Orari di ricevimento, Settore Scientifico/Disciplinare</li> <li>3. Il <b>Presidente</b> compila tutti i campi relativi al nuovo docente e clicca sul pulsante “Aggiungi”.</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> memorizza il nuovo docente e notifica l'avvenuto inserimento.</li> </ol>
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Sistema</b> inserisce il nuovo docente.</li> <li>● Il <b>Presidente</b> annulla l'operazione e torna indietro.</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● I dati inseriti dal presidente non sono validi.</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Sistema</b> esegue le operazioni in tempi brevi.</li> </ul>

### 3.5.3.1.2 UC\_1.2 Visualizza elenco docenti

UC_1.2	Visualizzare l'elenco di tutti i docenti
Partecipanti	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica
Condizioni d'ingresso	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>presidente</b> è autenticato <b>OR</b></li> <li>• L'<b>utente/presidente</b> è collegato alla pagina principale del sistema</li> </ul>
Flusso Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>presidente/utente</b> clicca sull'operazione “Visualizza docenti”</li> <li>2. Il <b>sistema</b> mostra una schermata in cui viene visualizzata una tabella contenente la lista dei docenti del Dipartimento di Informatica con le seguenti informazioni: Cognome, Nome, Ruolo e il relativo settore Scientifico/Disciplinare.</li> </ol>
Condizioni d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>sistema</b> visualizza correttamente la lista dei docenti del Dipartimento di Informatica</li> </ul>
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La lista docenti potrebbe essere vuota</li> </ul>
Requisiti di qualità	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>sistema</b> esegue le operazioni in breve tempo.</li> </ul>

### 3.5.3.1.3 UC\_1.3 Visualizza dettagli docente

UC_1.3	Visualizza dettagli docente
<b>Partecipanti</b>	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica Utente
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>presidente</b> è autenticato <b>OR</b></li> <li>● L'<b>utente/presidente</b> è collegato alla pagina principale del sistema <b>AND</b></li> <li>● Include <b>Visualizzare l'elenco di tutti i docenti</b></li> </ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>presidente\utente</b> seleziona un docente dalla lista</li> <li>2. Il <b>sistema</b> mostra i dettagli relativi al docente selezionato (telefono, e-mail, studio, ricevimento).</li> </ol>
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>presidente/utente</b> ha visualizzato correttamente i dettagli del docente selezionato</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Non ci sono dettagli del docente selezionato da visualizzare.</li> <li>● La lista docenti potrebbe essere vuota</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>sistema</b> visualizza la lista docenti in breve tempo</li> <li>● Il <b>sistema</b> visualizza i dettagli del docente selezionato in breve tempo</li> </ul>

### 3.5.3.1.4 UC\_1.4 Modifica informazioni docente

UC_1.4	Modifica le informazioni di un docente
<b>Partecipanti</b>	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>presidente</b> è autenticato <b>AND</b></li> <li>• Il <b>presidente</b> è collegato alla pagina principale del sistema</li> </ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>presidente</b> clicca sull'operazione “Modifica docente”</li> <li>2. Il <b>sistema</b> mostra un form per la ricerca di un docente (include <b>Ricerca di un docente</b>).</li> <li>3. Il <b>presidente</b> seleziona tra i risultati della ricerca il prof per cui vuole eseguire la modifica</li> <li>4. Il <b>sistema</b> mostra un form che riguarda le informazioni di un docente (Cognome, Nome, Ruolo e il relativo settore Scientifico/Disciplinare, telefono, e-mail, studio, ricevimento), i cui campi sono precompilati con i dati attuali del docente per cui è stata eseguita la ricerca.</li> <li>5. Il <b>presidente</b> compila il form modificando i dati interessati e clicca su “Salva Modifica”.</li> <li>6. Il <b>sistema</b> memorizza i dati e notifica l'avvenuta modifica.</li> </ol>
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• I dati relativi al docente vengono modificati e memorizzati.</li> <li>• Il <b>Presidente</b> annulla l'operazione e torna indietro.</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>Presidente</b> inserisce dati errati o nulli.</li> <li>• Non viene trovato nessun docente con i requisiti inseriti.</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>sistema</b> esegue la ricerca in tempi brevi.</li> <li>• Il <b>sistema</b> esegue la memorizzazione in tempi brevi.</li> </ul>

### 3.5.3.1.5 UC\_1.5 Modifica stato di un docente

UC_1.5	Modificare lo stato di un docente (attivo\inattivo)
Partecipanti	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica
Condizioni d'ingresso	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>presidente</b> è autenticato <b>AND</b></li> <li>• Il <b>presidente</b> è collegato alla pagina principale del sistema</li> </ul>
Flusso Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>presidente</b> clicca sull'operazione “Modifica stato docente”</li> <li>2. Il <b>sistema</b> mostra un form dove inserire i dati del docente da ricercare (include <b>Ricerca di un docente</b>)</li> <li>3. Il <b>sistema</b> mostra i risultati della ricerca.</li> <li>4. Il <b>presidente</b> individua il docente che sta cercando e modifica lo stato (attivo, inattivo) e clicca su “Salva Stato”</li> <li>5. Il <b>sistema</b> conferma l'avvenuta modifica.</li> </ol>
Condizioni d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>sistema</b> conferma il successo dell'operazione</li> <li>• Il <b>Presidente</b> del Consiglio Didattico di Informatica annulla l'operazione e il sistema non aggiorna lo stato</li> </ul>
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Non sono presenti docenti nel sistema</li> </ul>
Requisiti di qualità	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le modifiche ai dati esistenti avvengono con un semplice passo.</li> <li>• La memorizzazione delle modifiche avviene in tempi brevi</li> </ul>

### 3.5.3.1.6 UC\_1.6 Ricerca di un docente

UC_1.6	Ricerca di un docente
<b>Partecipanti</b>	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>presidente</b> è autenticato <b>AND</b></li> <li>• Il <b>presidente</b> modifica le informazioni o lo stato di un docente.</li> </ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>sistema</b> mostra un form contenente dei campi che permettono la ricerca del docente in base ai criteri di nome e cognome.</li> <li>2. Il <b>presidente/utente</b> compila il form in base alle sue scelte e avvia la ricerca</li> <li>3. Il <b>sistema</b> mostra un elenco contenente le informazioni (Cognome, Nome, Ruolo e il relativo settore Scientifico/Disciplinare) dei docenti le cui informazioni(nome, cognome) corrispondono a quelle cercate.</li> </ol>
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>presidente/utente</b> annulla l'operazione e torna indietro.</li> <li>• Viene visualizzato il docente cercato.</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Non viene trovato nessun docente con i requisiti inseriti.</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>sistema</b> esegue la ricerca in tempi brevi.</li> </ul>

### 3.5.3.2 UC\_2 Gestione Insegnamenti

#### 3.5.3.2.1 UC\_2.1 Aggiungere nuovo Insegnamento

UC_2.1	Aggiungere nuovo Insegnamento
Partecipanti	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica
Condizioni d'ingresso	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>presidente</b> è autenticato. AND</li> <li>● Il <b>presidente</b> è collegato alla pagina di gestione della programmazione didattica. AND</li> <li>● Il <b>presidente</b> clicca sulla sezione “Gestione Insegnamenti”.</li> </ul>
Flusso Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>Presidente</b> seleziona “Aggiungi nuovo insegnamento”</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> mostra un form in cui bisogna selezionare il tipo di corso Laurea/Laurea Magistrale.</li> <li>3. Il <b>Presidente</b> seleziona il tipo corso a cui è interessato.</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> mostra il form da compilare. Questo form include i campi per inserire: la denominazione dell'insegnamento, SSD, i CFU (mostrando la durata del corso in ore), l'eventuale suddivisione in moduli, la Tipologia Attività(frontale, laboratorio, esercitazione) permettendo di stabilire il numero di ore per ogni attività, la Tipologia Attività Formativa cioè di base (Base Informatica, Base Matematica), caratterizzante (Caratt. Inf.) e affini.</li> <li>5. Il <b>Presidente</b> compila il form inserendo le informazioni relative all'insegnamento e infine sottomette le informazioni al sistema cliccando su “Salva Insegnamento”.</li> <li>6. Il <b>Sistema</b> verifica la validità delle ore assegnate alle diverse tipologie di attività verificando che il vincolo imposto dai CFU sia rispettato e l'esistenza di un insegnamento avente gli stessi</li> </ol>

	dati. Infine mostra l'esito relativo all'operazione attraverso un messaggio di avviso.
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>Presidente</b> inserisce un nuovo insegnamento con successo.</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>Presidente</b> inserisce dati non sono corretti.</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>Sistema</b> esegue la registrazione del nuovo insegnamento in tempi brevi.</li> </ul>

### 3.5.3.2.2 UC\_2.2 Visualizza elenco Insegnamenti

UC_2.2	Visualizzare elenco insegnamenti
<b>Partecipanti</b>	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico <b>Utente:</b> Utente generico
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>Presidente</b> ha effettuato il login al sistema <b>AND</b></li> <li>• Il <b>Presidente</b> clicca sulla sezione “Gestione Insegnamenti” <b>OR</b></li> <li>• Il <b>Presidente/Utente</b> clicca sulla sezione “Insegnamenti”</li> </ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>Presidente</b> clicca sulla sezione “Visualizza Elenco Insegnamenti”</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> mostra un form di ricerca. Questo form include il campo relativo alla selezione della tipologia del corso tra Laurea e Laurea magistrale</li> <li>3. Il <b>Presidente</b> seleziona l'opzione data dal form e clicca sul bottone “Visualizza Insegnamenti”</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> verifica l'esistenza degli insegnamenti in base al corso. Effettuata la verifica mostra una tabella con le relative informazioni degli insegnamenti.</li> </ol>
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>Presidente</b> prende visione degli insegnamenti</li> <li>• Il <b>Presidente</b> torna nell'area principale del sistema</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lista insegnamenti vuota</li> </ul>

Alta

<b>Requisiti di Qualità</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Il <b>Sistema</b> elabora l'elenco in tempi brevi.</li></ul>
-----------------------------	--

### 3.5.3.2.3 UC\_2.3 Modifica informazioni di un insegnamento

<b>UC_2.3</b>	Modificare informazioni di un insegnamento
<b>Partecipanti</b>	<b>Presidente</b> : Presidente del Consiglio Didattico.
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Il <b>presidente</b> ha effettuato il login al sistema <b>AND</b></li><li>• Il <b>Presidente</b> clicca sulla sezione “Gestione Insegnamenti”</li></ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Il <b>Presidente</b> seleziona “Modifica insegnamento”</li><li>2. Il <b>Sistema</b> mostra un form di ricerca <b>include (Ricerca insegnamento)</b></li><li>3. Il <b>Presidente</b> seleziona l'insegnamento interessato</li><li>4. Il <b>Sistema</b> mostra le informazioni modificabili dell'insegnamento attraverso un form precompilato. Questo form ha gli stessi elementi di quelli mostrati durante l'aggiunta di un nuovo insegnamento.</li><li>5. Il <b>Presidente</b> effettua le modifiche e sottomette le modifiche al sistema cliccando sul bottone “Salva Modifiche”.</li><li>6. Il <b>Sistema</b> effettua una ricerca per verificare l'esistenza di un insegnamento con gli stessi dati. Infine mostra l'esito relativo all'operazione attraverso un messaggio di avviso.</li></ol>
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Il <b>Presidente</b> ha modificato i dati con successo</li></ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Il <b>Presidente</b> inserisce dati che non sono corretti.</li></ul>
<b>Requisiti di Qualità</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Il <b>Sistema</b> salva le modifiche in tempi brevi</li></ul>

### 3.5.3.2.4 UC\_2.4 Ricerca Insegnamenti

UC_2.4	Ricerca Insegnamenti
<b>Partecipanti</b>	<p><b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica  <b>Utente:</b> Utente generico</p>
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Presidente</b> deve effettuare il login al sistema.  <b>OR</b></li> <li>● <b>Presidente/utente</b> si trova nella schermata “Visualizza elenco Insegnamenti”.  <b>OR</b></li> <li>● <b>Presidente</b> si trova nella schermata “Modifica informazioni insegnamento” <b>OR</b> “Aggiungi nuovo insegnamento” <b>OR</b> “Aggiungi nuovo regolamento” <b>OR</b> “Modifica regolamento” del sistema.</li> </ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>Sistema</b> mostra un form di ricerca. Questo form include un campo per inserire la denominazione dell'insegnamento.</li> <li>2. Il <b>Presidente</b> inserisce il nome dell'insegnamento e clicca sul bottone “Ricerca insegnamento”</li> <li>3. Il <b>Sistema</b> effettua una ricerca all'interno del sistema e, infine, ne restituisce l'esito.</li> </ol>
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● La ricerca restituisce l'esito atteso.</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● La ricerca non è andata a buon fine.</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Sistema</b> esegue la ricerca in tempi brevi.</li> </ul>

### 3.5.3.3 UC\_3 Gestione Ordinamento

#### 3.5.3.3.1 UC\_3.1 Visualizza ordinamenti

UC_3.1	Visualizza ordinamenti
<b>Partecipanti</b>	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica <b>Utente:</b> Utente generico
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Presidente</b> ha effettuato l'accesso al sistema. <b>OR</b></li> <li>● Il <b>Presidente / Utente</b> si trova nella home page.</li> </ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>Presidente / Utente</b> clicca su “Visualizza Ordinamenti”.</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> mostra un menu Laurea / Laurea Magistrale e uno per la scelta dell'Ordinamento.</li> <li>3. Il <b>Presidente / Utente</b> effettua una scelta tra “Laurea/Laurea Magistrale” e l'ordinamento relativo che intende visualizzare</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> mostra l'ordinamento scelto.</li> </ol>
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Viene visualizzato l'ordinamento cercato.</li> <li>● Il <b>Presidente / L'Utente</b> annulla l'operazione e torna indietro.</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Non viene trovato nessun ordinamento con i requisiti inseriti.</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● La visualizzazione avviene in tempi brevi.</li> </ul>

### 3.5.3.4 UC\_4 Gestione Regolamento

#### 3.5.3.4.1 UC\_4.1 Crea Regolamento

UC_4.1	Crea Regolamento
Partecipanti	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica.
Condizioni d'ingresso	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Presidente</b> ha effettuato l'accesso al sistema. AND</li> <li>● Il <b>Presidente</b> ha cliccato sul pulsante “Regolamento”.</li> </ul>
Flusso Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>Presidente</b> clicca su “Crea Regolamento”.</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> permette la scelta del corso di laurea Laurea/Laurea Magistrale e permette di “Creare nuovo Regolamento”, inserendo il nome del curriculum, o “Ereditare Regolamento”.</li> <li>3. Il <b>Presidente</b> seleziona il corso di laurea, inserisce il nome del curriculum, e clicca su “Crea nuovo Regolamento”.</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> permette di aggiungere e rimuovere insegnamenti rispettando i vincoli dell'ultimo ordinamento approvato dal Consiglio (<b>include “Aggiungi ed elimina insegnamento”</b>).</li> <li>5. Il <b>Sistema</b> mostra “Salva regolamento” e “Pubblica Regolamento”.</li> <li>6. Il <b>Presidente</b> clicca su “Salva Regolamento”.</li> <li>7. Il <b>Sistema</b> mostra un messaggio riguardo il successo dell'operazione.</li> </ol>
Condizioni d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Presidente</b> inserisce un nuovo regolamento al sistema.</li> <li>● Il <b>Presidente</b> annulla l'operazione e torna nell'area di gestione della Programmazione Didattica.</li> </ul>
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Presidente</b> inserisce dati errati.</li> <li>● Interruzione della connessione ad internet.</li> </ul>

### 3.5.3.4.2 UC\_4.2 Eredita Regolamento

UC_4.2	Ereditare Regolamento
Partecipanti	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica.
Condizioni d'ingresso	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Presidente</b> ha effettuato l'accesso al sistema. <b>AND</b></li> <li>● Il <b>Presidente</b> ha cliccato sul pulsante “Regolamento”.</li> </ul>
Flusso Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>Presidente</b> clicca su “Crea Regolamento”.</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> permette la scelta del corso di laurea Laurea/Laurea Magistrale e permette di “Creare nuovo Regolamento” o “Ereditare Regolamento”.</li> <li>3. Il <b>Presidente</b> seleziona il corso di laurea, seleziona il curriculum da ereditare, inserisce un nuovo nome per il curriculum e clicca sul bottone “Ereditare Regolamento”.</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> mostra la tabella completata degli insegnamenti.</li> <li>5. Il <b>Sistema</b> mostra “Salva regolamento” e “Pubblica Regolamento”.</li> <li>6. Il <b>Presidente</b> clicca su “Salva Regolamento”.</li> <li>7. Il <b>Sistema</b> mostra un messaggio riguardo il successo dell'operazione.</li> </ol>
Condizioni d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Presidente</b> inserisce un nuovo regolamento al sistema.</li> <li>● Il <b>Presidente</b> annulla l'operazione e torna nell'area di gestione della Programmazione Didattica.</li> </ul>
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Interruzione della connessione ad internet.</li> </ul>

### 3.5.3.4.3 UC\_4.3 Modifica Regolamento

UC_4.3	Modificare Regolamento
Partecipanti	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica.
Condizioni d'ingresso	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Presidente</b> ha effettuato l'accesso al sistema. <b>AND</b></li> <li>● Il <b>Presidente</b> ha cliccato sul pulsante “Regolamento”.</li> </ul>
Flusso Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>Presidente</b> clicca su “Modifica Regolamento”.</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> permette la scelta del corso di laurea Laurea/Laurea Magistrale, la scelta del curriculum e mostra il pulsante “Proseguì”.</li> <li>3. Il <b>Presidente</b> seleziona il corso di “Laurea Magistrale”, il nome del curriculum e clicca su “Proseguì”.</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> mostra il regolamento e il bottone “Modifica Regolamento”.</li> <li>5. Il <b>Presidente</b> clicca su “Modifica Regolamento”.</li> <li>6. Il <b>Sistema</b> permette di aggiungere e rimuovere insegnamenti rispettando i vincoli dell'ordinamento approvato dal Consiglio (<b>include “Aggiungi ed elimina insegnamento”</b>).</li> <li>7. Il <b>Sistema</b> mostra “Salva regolamento”.</li> <li>8. Il <b>Presidente</b> clicca sul pulsante “Salva Regolamento”.</li> <li>9. Il <b>Sistema</b> mostra un messaggio riguardo il successo dell'operazione.</li> </ol>
Condizioni d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Presidente</b> inserisce nel sistema il regolamento modificato.</li> <li>● Il <b>Presidente</b> annulla l'operazione e torna nell'area di gestione della Programmazione Didattica.</li> </ul>
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Interruzione della connessione ad internet.</li> </ul>

### 3.5.3.4.4 UC\_4.4 Pubblica Regolamento

UC_4.4	Pubbicare Regolamento
Partecipanti	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica.
Condizioni d'ingresso	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>Presidente</b> si trova nell'area di gestione della Programmazione Didattica. <b>AND</b></li> <li>• Il <b>Presidente</b> ha cliccato sul pulsante “Regolamento” <b>AND</b></li> <li>• Il <b>Presidente</b> ha appena creato un nuovo regolamento. <b>OR</b></li> <li>• Il <b>Presidente</b> ha modificato un regolamento.</li> </ul>
Flusso Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>Presidente</b> clicca su “Pubblica Regolamento”.</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> permette la scelta del corso di laurea Laurea/Laurea Magistrale, la scelta del curriculum e mostra il pulsante “Proseguì”.</li> <li>3. Il <b>Presidente</b> seleziona il corso di Laurea Magistrale, sceglie il curriculum e clicca sul bottone “Proseguì”.</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> mostra il regolamento scelto; se i vincoli imposti dall'ordinamento riguardanti il numero di CFU complessivi vengono rispettati, il Sistema permette la selezione del pulsante “Pubblica”.</li> <li>5. Il <b>Presidente</b> clicca su “Pubblica”.</li> <li>6. Il <b>Sistema</b> effettua con successo la pubblicazione.</li> </ol>
Condizioni d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Viene pubblicato il regolamento.</li> <li>• Il <b>Presidente</b> annulla l'operazione e torna indietro.</li> </ul>
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> <li>• In caso di errore, il Sistema mostra all'utente un messaggio di errore.</li> </ul>
Requisiti di qualità	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La pubblicazione avviene in tempi brevi.</li> </ul>

### 3.5.3.4.5 UC\_4.5 Visualizza Regolamento

UC_4.5	Visualizzare Regolamento
<b>Partecipanti</b>	<p><b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica.</p> <p><b>Utente:</b> Utente Generico.</p>
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Presidente / Utente</b> ha cliccato sul pulsante Regolamento.</li> <li style="text-align: center;"><b>OR</b></li> <li>● Il <b>Presidente</b> ha effettuato l'accesso al sistema.</li> <li style="text-align: center;"><b>AND</b></li> <li>● Il <b>Presidente</b> si trova nell'area di gestione della Programmazione Didattica.</li> </ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>Presidente / Utente</b> clicca su “Visualizza regolamento”.</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> permette la ricerca del regolamento (<b>include “Ricercare Regolamento”</b>).</li> <li>3. Il Sistema visualizza il regolamento ricercato.</li> </ol>
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Sistema</b> visualizza correttamente il regolamento.</li> <li>● Il <b>Presidente / Utente</b> annulla l'operazione e torna indietro.</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Sistema</b> non trova il regolamento richiesto perché sono stati inseriti dati errati.</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Sistema</b> visualizza il regolamento in breve tempo.</li> </ul>

### 3.5.3.4.6 UC\_4.6 Ricerca Regolamento

UC_4.6	Ricercare Regolamento
<b>Partecipanti</b>	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica. <b>Utente:</b> Utente generico.
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Presidente / Utente</b> ha cliccato sul pulsante Regolamento. <b>OR</b></li> <li>● Il <b>Presidente</b> ha effettuato l'accesso al sistema. <b>AND</b></li> <li>● Il <b>Presidente</b> ha cliccato sul pulsante “Regolamento”.</li> </ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>Sistema</b> permette la scelta del corso di laurea “Laurea / Laurea Magistrale”, la scelta del curriculum e dell’anno accademico, e mostra il pulsante “Visualizza”.</li> <li>2. Il <b>Presidente</b> seleziona il corso di laurea, l’anno accademico, il curriculum e clicca sul bottone “Visualizza”.</li> <li>3. Il <b>Sistema</b> effettua la ricerca.</li> </ol>
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Presidente / L'Utente</b> annulla l'operazione e torna indietro.</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Nel caso in cui i dati inseriti non sono validi, il sistema mostra all’utente un messaggio di errore che ne indica la causa.</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Sistema</b> deve effettuare la ricerca in breve tempo.</li> </ul>

### 3.5.3.4.7 UC\_4.7 Aggiungi e rimuovi insegnamento

UC_4.7	Aggiungi e rimuovi insegnamento
Partecipanti	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica.
Condizioni d'ingresso	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Questo caso d'uso estende "Eredita Regolamento" nel caso in cui il <b>Presidente</b> voglia modificare il regolamento ereditato.</li> <li>● Il Presidente ha cliccato su "Crea Regolamento"</li> </ul> <p style="text-align: center;">OR</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Il Presidente ha cliccato su "Modifica Regolamento"</li> </ul>
Flusso Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>Sistema</b> permette l'inserimento o la rimozione degli insegnamenti tramite pulsanti "Aggiungi Insegnamento" ed "Elimina Insegnamento".</li> <li>2. Il Presidente seleziona un pulsante:             <ol style="list-style-type: none"> <li>2.1.1. Il <b>Presidente</b> clicca su "Aggiungi Insegnamento";</li> <li>2.1.2. Il <b>Sistema</b> mostra una tabella con gli insegnamenti da poter aggiungere presenti nel sistema e il pulsante "Aggiungi Insegnamento".</li> <li>2.1.3. Il <b>Presidente</b> seleziona l'insegnamento da aggiungere e clicca di nuovo su "Aggiungi Insegnamento".</li> <li>2.1.4. Il <b>Sistema</b> riporta il Presidente alla pagina che visualizza il regolamento con l'insegnamento aggiunto.</li> </ol> </li> <li>2.2. Se sceglie di rimuovere un insegnamento:             <ol style="list-style-type: none"> <li>2.2.1. Il <b>Presidente</b> seleziona l'insegnamento da rimuovere dal regolamento e clicca su "Rimuovi Insegnamento".</li> <li>2.2.2. Il <b>Sistema</b> elimina l'insegnamento selezionato.</li> </ol> </li> </ol>
Condizioni d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Presidente</b> aggiunge o rimuove un insegnamento dal regolamento.</li> <li>● Il <b>Presidente</b> annulla l'operazione e torna nell'area di gestione della Programmazione Didattica.</li> </ul>
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Interruzione della connessione ad internet.</li> <li>● Il <b>Presidente</b> clicca su "Rimuovi Insegnamento" senza aver selezionato l'insegnamento da rimuovere.</li> </ul>

### **3.5.3.5 UC\_5 Gestione Programmazione Didattica**

#### **3.5.3.5.1 UC\_5.1 Creare Programmazione Didattica**

UC_5.1	Creare Programmazione Didattica
<b>Partecipanti</b>	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Presidente</b> ha effettuato l'accesso al sistema. AND</li> <li>● Il <b>Presidente</b> clicca su “Prog. didattica”</li> </ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>Presidente</b> clicca su “Crea Pr.D.”</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> mostra un form dove è possibile scegliere il corso di laurea, l'anno di corso e il numero di classi da creare.</li> <li>3. Il <b>Presidente</b> seleziona il corso di laurea, l'anno, il numero di classi da creare, il semestre e clicca su “Crea”.</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> mostra una tabella con l'elenco di tutti gli insegnamenti, di tutti i curriculum dell'anno selezionato del regolamento corrispondente. I dettagli visualizzati sono: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Insegnamento</li> <li>○ Classe</li> <li>○ Settore</li> <li>○ CFU</li> <li>○ Ore Teoria</li> <li>○ Ore Laboratorio</li> <li>○ Totale Ore</li> <li>○ Tipologia</li> </ul> Con i campi aggiuntivi per l'assegnazione del relativo docente: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Docente</li> <li>○ Ruolo</li> <li>○ SSD</li> </ul> </li> <li>5. Il <b>Presidente</b> seleziona uno degli insegnamenti nella tabella</li> <li>6. Il <b>Sistema</b> visualizza tante tabelle quante sono il numero di classi da creare.</li> <li>7. Il <b>Presidente</b> indica quanti docenti sono assegnati ad un insegnamento per una determinata classe.</li> <li>8. Il <b>Sistema</b> aggiornerà quindi le righe in base al numero dei docenti selezionati.</li> <li>9. Il <b>Presidente</b> seleziona i docenti e assegna il numero di ore di teoria e di laboratorio per ognuno di essi.</li> <li>10. Il <b>Sistema</b> verifica automaticamente che l'assegnazione delle ore al docente sommate a quelle del monte ore già assegnate, rispetti il</li> </ol>

	<p>range di ore: almeno 120 e massimo 180 ore. Il Sistema verifica, inoltre, se il docente è già associato a tale corso. Nel caso in cui un corso ha più docenti la somma delle ore complessive divise tra i docenti deve rispettare il totale previsto per l'insegnamento in questione.</p> <p>11. Il <b>Presidente</b> clicca su “Salva”.</p> <p>12. Il <b>Sistema</b> conferma la creazione della Programmazione Didattica.</p>
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>Presidente</b> crea una nuova Programmazione Didattica.</li> <li>• Il <b>Presidente</b> annulla l'operazione e torna nell'area di gestione della Programmazione Didattica.</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Un'interruzione della connessione ad internet.</li> <li>• Il monte ore del docente selezionato supera il limite stabilito.</li> <li>• Le ore assegnate all'insegnamento scelto superano il limite di ore previsto dai CFU.</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il controllo del monte ore viene effettuato in breve tempo.</li> <li>• Le aggiunte vengono effettuate correttamente ed in breve tempo.</li> <li>• La ricerca e la visualizzazione della Programmazione Didattica avvengono in breve tempo.</li> <li>• Messaggio di notifica nel caso il “Settore” dell'insegnamento e l’”SSD” del docente non corrispondono</li> </ul>

### 3.5.3.5.2 UC\_5.2 Modifica Programmazione Didattica

UC_5.2	Modificare Programmazione Didattica
<b>Partecipanti</b>	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>Presidente</b> ha effettuato l'accesso al sistema. AND</li> <li>• Il <b>Presidente</b> clicca su “Prog. didattica”</li> </ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>Presidente</b> clicca su “Modifica Prog.Didattica”.</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> permette la scelta di quale programmazione didattica visualizzare.(<b>include Ricerca Programmazione Didattica</b>)</li> <li>3. Il <b>Sistema</b> mostra una tabella con l'elenco di tutti gli insegnamenti, di tutti i curriculum in base all'anno e al corso di laurea scelto. I dettagli visualizzati sono: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Insegnamento</li> <li>○ Classe</li> <li>○ Settore</li> <li>○ CFU</li> </ul> </li> </ol>

	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="radio"/> Ore teoria</li> <li><input type="radio"/> Ore laboratorio</li> <li><input type="radio"/> Totale ore</li> <li><input type="radio"/> Tipologia</li> <li><input type="radio"/> Docente</li> <li><input type="radio"/> Ruolo</li> <li><input type="radio"/> SSD</li> </ul> <p>4. Il <b>Presidente</b> seleziona un insegnamento da modificare e clicca sul tasto “Modifica”.</p> <p>5. Il <b>Sistema</b> mostra alcune tabelle dove modificare l’insegnamento scelto.</p> <p>6. Il <b>Presidente</b> può modificare:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="radio"/> le ore di teoria;</li> <li><input type="radio"/> le ore di laboratorio</li> <li><input type="radio"/> l’assegnazione di un docente</li> </ul> <p>7. Il <b>Sistema</b> verifica automaticamente che l’assegnazione delle ore al docente sommate a quelle del monte ore, rispetti il range di ore di almeno 120 e massimo 180 ore. Il Sistema verifica, inoltre, se il docente è già associato a tale corso e se la somma delle ore complessive divise tra ore teoria e laboratorio rispettano il totale previsto per l’insegnamento in questione.</p> <p>8. Il <b>Presidente</b> clicca su “Salva”.</p> <p>9. Il <b>Sistema</b> dopo mostra la tabella aggiornata.</p> <p>10. Il <b>Presidente</b> clicca su conferma.</p> <p>11. Il <b>Sistema</b> conferma le modifiche effettuate.</p>
<b>Condizioni d’uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Presidente</b> inserisce una nuova Programmazione Didattica al sistema.</li> <li>● Il <b>Presidente</b> annulla l’operazione e torna nell’area di gestione della Programmazione Didattica.</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Un interruzione della connessione ad internet.</li> <li>● Il monte ore del docente selezionato supera il limite stabilito.</li> <li>● Le ore assegnate all’insegnamento scelto superano il limite di ore previsto dai CFU.</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il controllo del monte ore viene effettuato dinamicamente</li> <li>● Le modifiche vengono effettuate correttamente in breve tempo</li> <li>● La ricerca e la visualizzazione della Programmazione Didattica avvengono in breve tempo</li> <li>● Messaggio di notifica nel caso il “Settore” dell’insegnamento e l’SSD del docente non corrispondono</li> </ul>

### 3.5.3.5.3 UC\_5.3 Visualizza Programmazione Didattica

UC_5.3	Visualizzare Programmazione Didattica
<b>Partecipanti</b>	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica <b>Utente:</b> Utente generico
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Presidente</b> ha effettuato l'accesso al sistema <b>AND</b></li> <li>● Il <b>Presidente</b> si trova nella pagina principale del sistema e clicca su “Prog. didattica” <b>OR</b></li> <li>● Il <b>Presidente / Utente</b> si trova nella pagina principale del sistema</li> </ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>Presidente/Utente</b> clicca su “Visualizza Programmazione Didattica”.</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> permette la scelta di quale programmazione didattica visualizzare (<b>include Ricerca Programmazione Didattica</b>)</li> <li>3. Il <b>Sistema</b> mostra una tabella contenente le assegnazioni classi-docenti con i campi:           <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Insegnamento</li> <li>○ Classe</li> <li>○ Settore</li> <li>○ CFU</li> <li>○ Ore Teoria</li> <li>○ Ore Laboratorio</li> <li>○ Totale ore</li> <li>○ Tipologia</li> <li>○ Docente</li> <li>○ Ruolo</li> <li>○ SSD</li> </ul> </li> </ol>
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>sistema</b> visualizza la Programmazione Didattica richiesta</li> <li>● Il <b>Presidente/Utente</b> torna nell'area di gestione della Programmazione Didattica.</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Un'interruzione della connessione ad internet.</li> <li>● Lista vuota.</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● La ricerca e la visualizzazione della Programmazione Didattica avvengono in breve tempo</li> </ul>

### 3.5.3.5.4 UC\_5.4 Ereditare Programmazione Didattica

UC_5.4	Ereditare Programmazione Didattica
Partecipanti	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica
Condizioni d'ingresso	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Presidente</b> ha effettuato l'accesso al sistema.</li> <li>AND</li> <li>● Il <b>Presidente</b> clicca su "Prog. didattica"</li> </ul>
Flusso Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>Presidente</b> clicca su "Crea Pr. D".</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> permette la scelta di quale programmazione didattica visualizzare (<b>include Ricerca Programmazione Didattica</b>)</li> <li>3. Il <b>Presidente</b> clicca su "Eredita".</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> mostra una sezione dove inserire la programmazione didattica ed indicare il numero di classi.</li> <li>5. Il <b>Presidente</b> inserisce la programmazione didattica e il numero delle classi desiderati e clicca su "Visualizza".</li> <li>6. Il <b>Sistema</b> mostra una tabella contenente le assegnazioni classi-docenti della Programmazione Didattica selezionata con i campi: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Insegnamento</li> <li>○ Classe</li> <li>○ Settore</li> <li>○ CFU</li> <li>○ Ore Teoria</li> <li>○ Ore Laboratorio</li> <li>○ Totale ore</li> <li>○ Tipologia</li> <li>○ Docente</li> <li>○ Ruolo</li> <li>○ SSD</li> </ul> e visualizza tre pulsanti: <ul style="list-style-type: none"> <li>● Elimina</li> <li>● Modifica</li> <li>● Eredita</li> </ul> </li> <li>7. Il <b>Presidente</b> scorre la tabella, controlla le assegnazioni e decide se apportare delle modifiche. Completata la Programmazione Didattica clicca su "Conferma".</li> </ol>

	<p>8. Il <b>Sistema</b> mostra un messaggio dove conferma la creazione della nuova programmazione didattica.</p>
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Presidente</b> inserisce una nuova Programmazione Didattica al sistema.</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Presidente</b> annulla l'operazione e torna nell'area di gestione della Programmazione Didattica.</li> <li>● Un'interruzione della connessione ad internet.</li> <li>● Il monte ore del docente selezionato supera il limite stabilito</li> <li>● Il docente è già stato associato al corso scelto per la classe scelta</li> <li>● Messaggio di notifica nel caso il “Settore” dell’insegnamento e l’”SSD” del docente non corrispondono</li> <li>● Le ore assegnate all'insegnamento scelto superano il limite di ore previsto dai CFU</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il controllo del monte ore viene effettuato in breve tempo</li> <li>● I controlli vengono effettuati correttamente</li> <li>● Le aggiunte vengono effettuate correttamente ed in breve tempo</li> <li>● La ricerca e la visualizzazione della Programmazione Didattica avvengono in breve tempo.</li> <li>● La modifica della Programmazione Didattica avviene a discrezione del <b>Presidente</b></li> </ul>

### 3.5.3.5.5 UC\_5.5 Visualizza Carico Didattico

UC_5.5	Visualizza Carico Didattico
<b>Partecipanti</b>	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico <b>Silvio:</b> Utente
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Presidente</b> ha effettuato l'accesso al sistema <b>AND</b></li> <li>● Il <b>Presidente</b> si trova nella pagina principale del sistema e clicca su "Prog. didattica" <b>OR</b></li> <li>● Il <b>Presidente / Utente</b> si trova nella pagina principale del sistema</li> </ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>Presidente / Utente</b> effettuano una ricerca del docente del quale vedere il carico didattico</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> mostra un form contenente dei campi che permettono la ricerca del docente in base al suo nome e al suo cognome e la lista dei docenti.</li> <li>3. Il <b>Presidente / Utente</b> compila il form in base alle sue necessità e avvia la ricerca</li> <li>4. Il <b>Sistema</b> mostra il risultato della ricerca, mostrando un grafico con gli insegnamenti e le ore assegnate a un determinato docente</li> </ol>
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>sistema</b> restituisce l'elenco di insegnamenti associati al docente per cui è stata eseguita la ricerca.</li> <li>● Il <b>Presidente / Utente</b> torna nell'area di gestione della Programmazione Didattica.</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Interruzione della connessione ad internet.</li> <li>● docente non ha insegnamenti assegnati</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il controllo del monte ore viene effettuato in breve tempo</li> <li>● I controlli vengono effettuati correttamente</li> <li>● La ricerca e la visualizzazione avvengono in breve tempo.</li> </ul>

### 3.5.3.5.6 UC\_5.6 Cambiamento Stato Programmazione Didattica

UC_5.6	Cambiamento Stato Programmazione Didattica
Partecipanti	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica
Condizioni d'ingresso	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Presidente</b> ha effettuato l'accesso al sistema.</li> <li style="text-align: center;"><b>AND</b></li> <li>● Il <b>Presidente</b> clicca su “Cambia stato programmazione”</li> </ul>
Flusso Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>Sistema</b> mostra l'elenco delle programmazioni didattiche e gli stati nuovi a cui può essere assegnato ognuno di essi.</li> <li>2. Il <b>Presidente</b> seleziona la programmazione da approvare di suo interesse e ne seleziona il nuovo stato.</li> <li>3. Il <b>Presidente</b> cambia lo stato della programmazione didattica da “da approvare” a “approvata”.</li> </ol>
Condizioni d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>sistema</b> cambia lo stato della Programmazione Didattica richiesta</li> <li>● Il <b>Presidente</b> annulla l'operazione e torna nell'area di gestione della Programmazione Didattica.</li> </ul>
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Un'interruzione della connessione ad internet.</li> </ul>
Requisiti di qualità	<ul style="list-style-type: none"> <li>● La modifica della Programmazione Didattica avviene in breve tempo</li> </ul>

### 3.5.3.5.7 UC\_5.7 Stampa Programmazione Didattica in PDF

UC_5.7	Stampa Programmazione Didattica on PDF
<b>Partecipanti</b>	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica <b>De Santis:</b> docente; <b>Silvio:</b> Utente
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>Presidente</b> ha effettuato l'accesso al sistema. <b>AND</b></li> <li>● Il <b>Presidente</b> clicca su “Visualizza programmazione didattica”</li> </ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>Sistema</b> mostra una sezione che permette la scelta della Programmazione Didattica per la Laurea o per la Laurea Magistrale.</li> <li>2. Il <b>Presidente\Docente\Utente</b> seleziona il corso di laurea desiderato.</li> <li>3. Il <b>Sistema</b> mostra una sezione dove permette la scelta dell'anno di cui visualizzare la programmazione.</li> <li>4. Il <b>Presidente\Docente\Utente</b> seleziona l'anno desiderato e clicca su “Visualizza”.</li> <li>5. Il <b>Sistema</b>, in base alle scelte fatte, mostra la relativa programmazione didattica.</li> <li>6. Il <b>Presidente\Docente\Utente</b> clicca su “Stampa PDF”.</li> <li>7. Il <b>Sistema</b> mostra l'anteprima di stampa.</li> <li>8. Il <b>Presidente\Docente\Utente</b> clicca su “Stampa”.</li> <li>9. Il <b>Sistema</b> avvia la stampa e notifica il Presidente\Docente\Utente.</li> </ol>
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il <b>sistema</b> stampa la Programmazione Didattica richiesta</li> <li>● Il <b>Presidente</b> annulla l'operazione e torna nell'area di gestione della Programmazione Didattica.</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Un'interruzione della connessione ad internet.</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● La richiesta di stampa della Programmazione Didattica avviene in breve tempo</li> </ul>

### 3.5.3.5.8 UC\_5.8 Visualizza Carico Didattico personale

UC_5.8	Visualizza Carico Didattico personale
<b>Partecipanti</b>	<b>De Santis:</b> Docente
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il <b>Docente</b> ha effettuato l'accesso al sistema.</li> </ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Il <b>Docente</b> clicca sulla sezione per la visualizzazione del carico didattico personale.</li> <li>Il <b>Sistema</b> mostra al docente il proprio carico didattico in un grafico.</li> </ol>
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il <b>sistema</b> mostra il carico didattico</li> <li>Il <b>Presidente</b> annulla l'operazione e torna nell'area di gestione della Programmazione Didattica.</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Un'interruzione della connessione ad internet.</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>La visualizzazione del carico didattico personale avviene in breve tempo.</li> </ul>

### 3.5.3.6 UC\_6 Gestione Account

#### 3.5.3.6.1 UC\_6.1 Aggiungi Account

UC_6.1	Aggiungi Account
Partecipanti	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica
Condizioni d'ingresso	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il <b>Presidente</b> ha effettuato l'accesso.</li> </ul>
Flusso Eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>Il <b>Presidente</b> clicca su “Account”.</li> <li>Il <b>Sistema</b> mostra il pulsante “Aggiungi Account”.</li> <li>Il <b>Presidente</b> clicca sul pulsante “Aggiungi Account”.</li> <li>Il <b>Sistema</b> ritorna un form dove riempire i campi per l'aggiunta dell'account.</li> <li>Il <b>Presidente</b> compila i campi per l'aggiunta dell'account e clicca su “Aggiungi Account”.</li> <li>Il <b>Sistema</b> mostra un form con la conferma delle operazioni effettuate.</li> </ol>
Condizioni d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> <li>Chiusura della pagina Web.</li> <li>Notifica l'operazione avvenuta con successo</li> </ul>
Eccezioni	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il <b>Sistema</b> notifica l'errore se i dati inseriti non sono corretti.</li> <li>Un'interruzione della connessione ad internet.</li> </ul>
Requisiti di qualità	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il Sistema effettua la modifica in tempi brevi</li> </ul>

### 3.5.3.6.2 UC\_6.2 Elimina Account

UC_6.2	Elimina Account
<b>Partecipanti</b>	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il <b>Presidente</b> ha effettuato l'accesso.</li> </ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Il <b>Presidente</b> clicca su “Account”.</li> <li>Il <b>Sistema</b> mostra il pulsante “Elimina Account”</li> <li>Il <b>Presidente</b> clicca su “Elimina Account”.</li> <li>Il <b>Sistema</b> mostra il form con i campi da compilare per effettuare la ricerca dell'account da eliminare dal sistema.</li> <li>Il <b>Presidente</b> compila i campi relativi all'account da eliminare in ALFABETICA e clicca su ricerca.</li> <li>Il <b>Sistema</b> dopo aver verificato che i campi sono corretti, mostra l'account ricercato.</li> <li>Il <b>Presidente</b> clicca su “Conferma Eliminazione”.</li> <li>Il <b>Sistema</b> apporta le modifiche e notifica l'operazione avvenuta con successo .</li> </ol>
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Chiusura della pagina Web.</li> <li>Notifica l'operazione avvenuta con successo</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il <b>Sistema</b> notifica l'errore se i dati inseriti non sono corretti.</li> <li>Un'interruzione della connessione ad internet.</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il Sistema effettua la modifica in tempi brevi</li> </ul>

### 3.5.3.6.3 UC\_6.3 Visualizza Account Personale

UC_6.3	Visualizza Account Personale
<b>Partecipanti</b>	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica <b>Docente :</b> de Santins
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il <b>Presidente/Docente</b> ha effettuato l'accesso.</li> </ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Il <b>Presidente/Docente</b> clicca su “Account”.</li> <li>Il <b>Sistema</b> mostra il pulsante “Visualizza Account Personale”</li> <li>Il <b>Presidente/Docente</b> clicca su visualizza account .</li> <li>Il <b>Sistema</b> mostra le informazioni relative all' account personale</li> </ol>
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Chiusura della pagina Web.</li> <li>Notifica l'operazione avvenuta con successo</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il <b>Sistema</b> notifica l'errore se i dati inseriti non sono corretti.</li> <li>Un'interruzione della connessione ad internet.</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il Sistema ha visualizzato le informazioni in tempi brevi</li> </ul>

### 3.5.3.6.4 UC\_6.4 Ricerca Account

UC_6.4	Ricerca Account
<b>Partecipanti</b>	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il <b>Presidente</b> ha effettuato l'accesso.</li> </ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Il <b>Presidente</b> clicca su “Account”.</li> <li>Il <b>Sistema</b> mostra il pulsante “Ricerca Account”</li> <li>Il <b>Presidente</b> clicca sul pulsante Ricerca Account</li> <li>Il <b>Sistema</b> mostra un form contenente i campi per la ricerca dell'account</li> <li>Il <b>Presidente</b> compila i campi e clicca su Ricerca</li> <li>Il <b>Sistema</b> mostra l'account ricercato</li> </ol>
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Chiusura della pagina Web.</li> <li>Notifica l'operazione avvenuta con successo</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il <b>Sistema</b> notifica l'errore se i dati inseriti non sono corretti.</li> <li>Un'interruzione della connessione ad internet.</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il Sistema effettua ricerca in tempi brevi</li> </ul>

### 3.5.3.6.5 UC\_6.5 Modifica Account Personale

UC_6.5	Modifica Account Personale
<b>Partecipanti</b>	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica <b>Docente:</b> De santis
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>Presidente/Docente</b> ha effettuato l'accesso.</li> </ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il <b>Presidente/Docente</b> clicca su “Account”.</li> <li>2. Il <b>Sistema</b> mostra il pulsante “Gestisci Account”</li> <li>3. Il <b>Presidente/Docente</b> clicca sul pulsante ”Gestisci Account” che mostra un form dove è possibile modificare la password o la foto profilo,</li> <li>4. Il <b>Presidente/Docente</b> dopo aver completato i campi, clicca su “Salva Cambiamenti”.</li> <li>5. Il <b>Sistema</b> dopo aver verificato che i campi sono corretti, apporta le modifiche e notifica l'operazione avvenuta con successo .</li> </ol>
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Chiusura della pagina Web.</li> <li>• Notifica l'operazione avvenuta con successo</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il <b>Sistema</b> notifica l'errore se le due password non corrispondono</li> <li>• Un'interruzione della connessione ad internet.</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il Sistema effettua la modifica in tempi brevi</li> </ul>

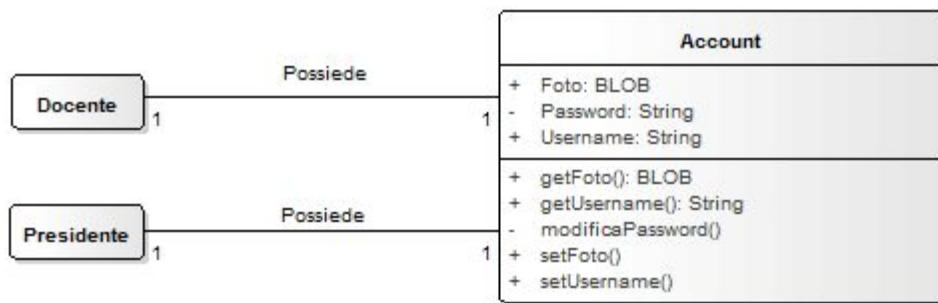
### **3.5.3.6.6 UC\_ 6.6 Visualizza Elenco Account**

UC_6.6	Visualizza Elenco Account
<b>Partecipanti</b>	<b>Presidente:</b> Presidente del Consiglio Didattico di Informatica <b>Docente:</b> De santis
<b>Condizioni d'ingresso</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il <b>Presidente/Docente</b> ha effettuato l'accesso.</li> </ul>
<b>Flusso Eventi</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Il <b>Presidente/Docente</b> clicca su “Account”.</li> <li>Il <b>Sistema</b> mostra il pulsante “ Visualizza Elenco Account”</li> <li>Il <b>Presidente/Docente</b> clicca sul pulsante “Visualizza Elenco Account” che mostra una lista con tutti gli account degli utenti registrati nel sistema.</li> <li>Il <b>Sistema</b> mostra una lista completa di tutti gli account.</li> </ol>
<b>Condizioni d'uscita</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Chiusura della pagina Web.</li> </ul>
<b>Eccezioni</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Un'interruzione della connessione ad internet.</li> </ul>
<b>Requisiti di qualità</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il Sistema effettua la visualizzazione in tempi brevi</li> </ul>

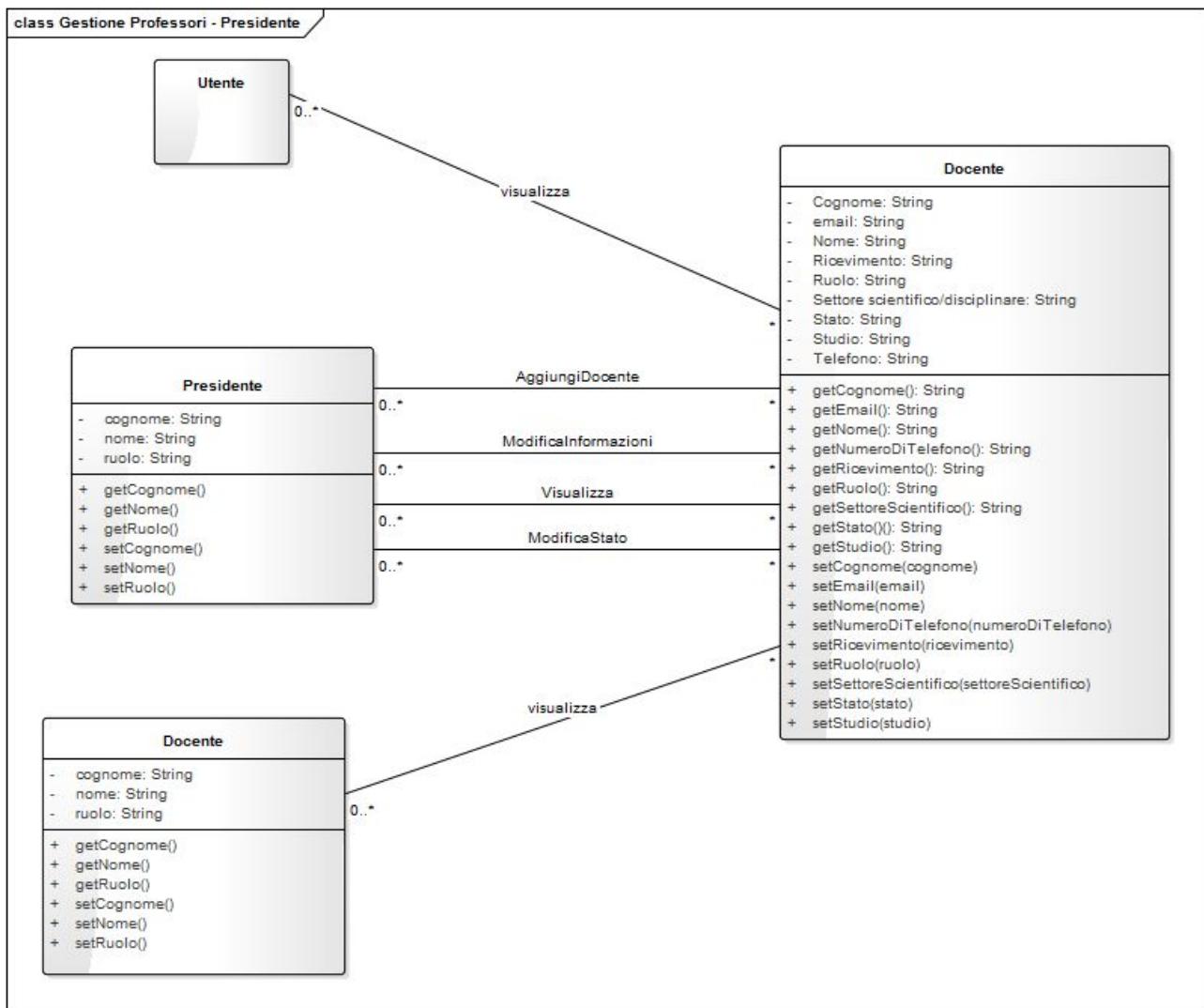
### 3.5.4 Object Model

#### 3.5.4.2 Class Diagram

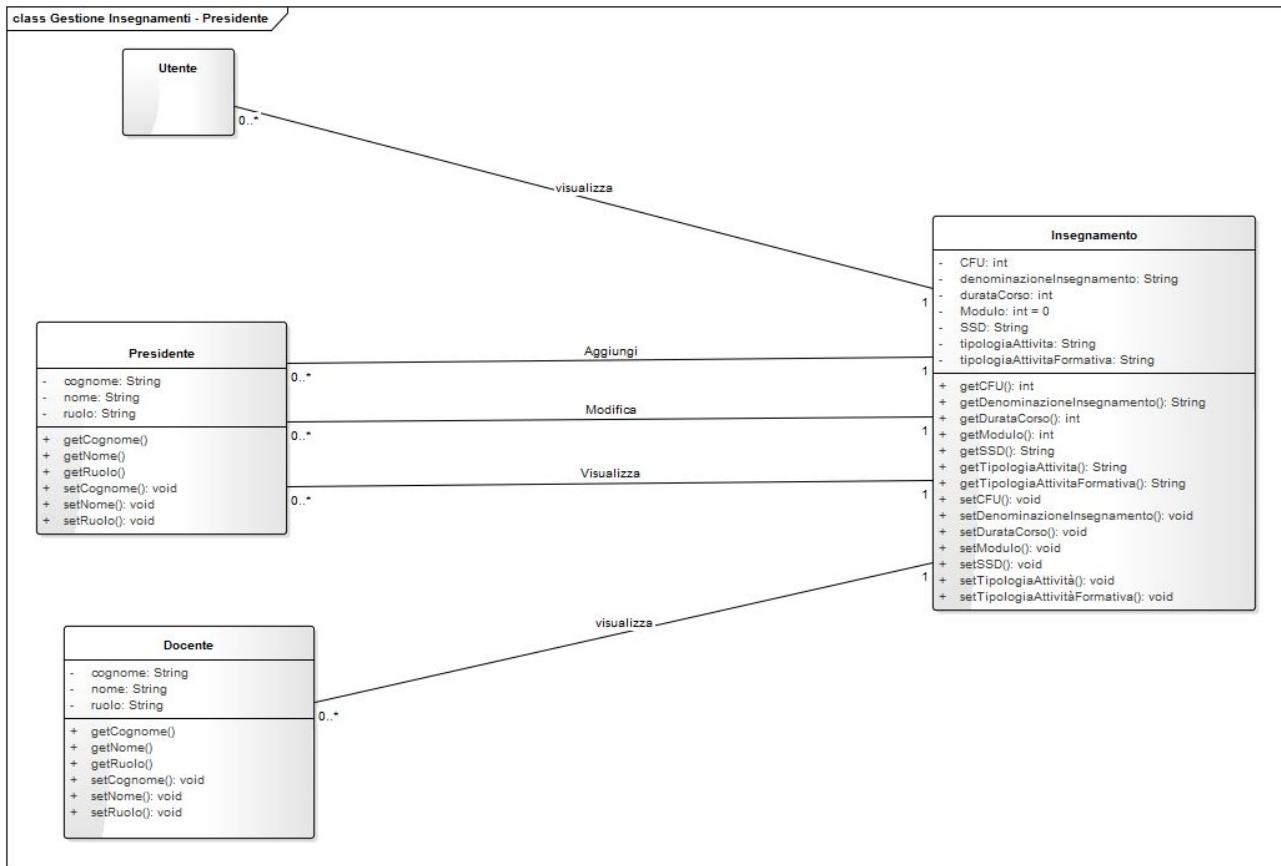
##### 3.5.4.2.0 CD\_0 Gestione Autenticazione



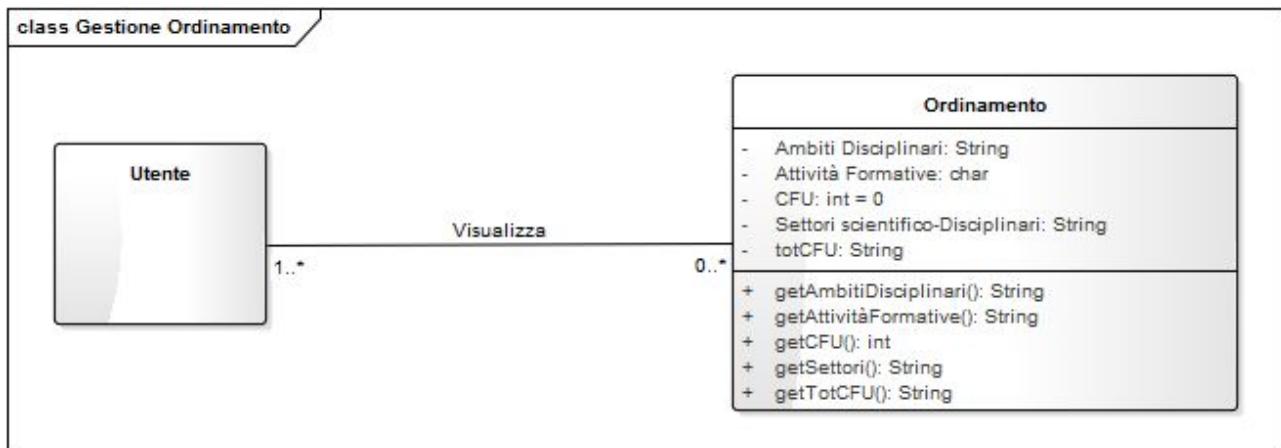
### 3.5.4.2.1 CD\_1 Gestione Docente



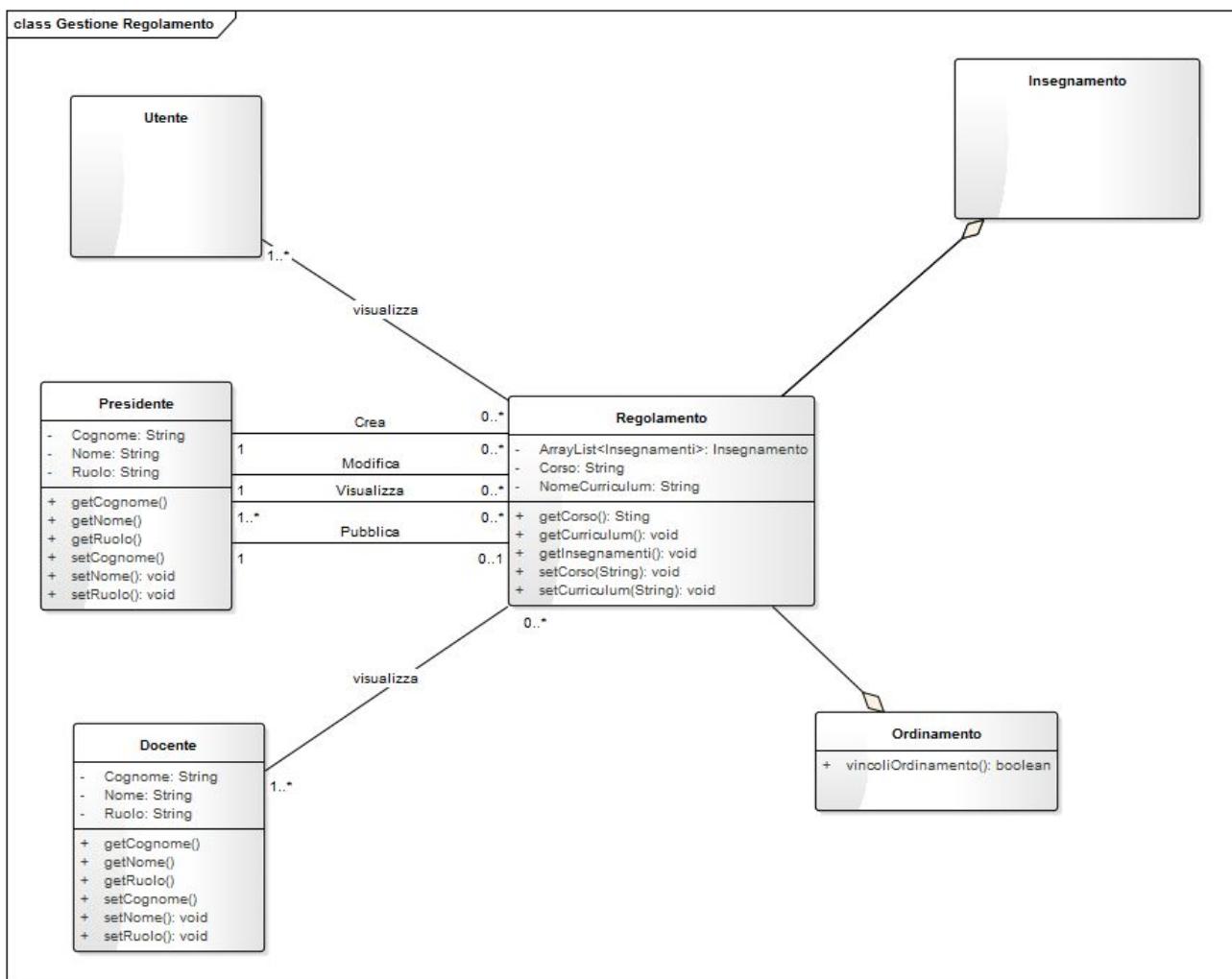
### 3.5.4.2.2 CD\_2 Gestione Insegnamenti



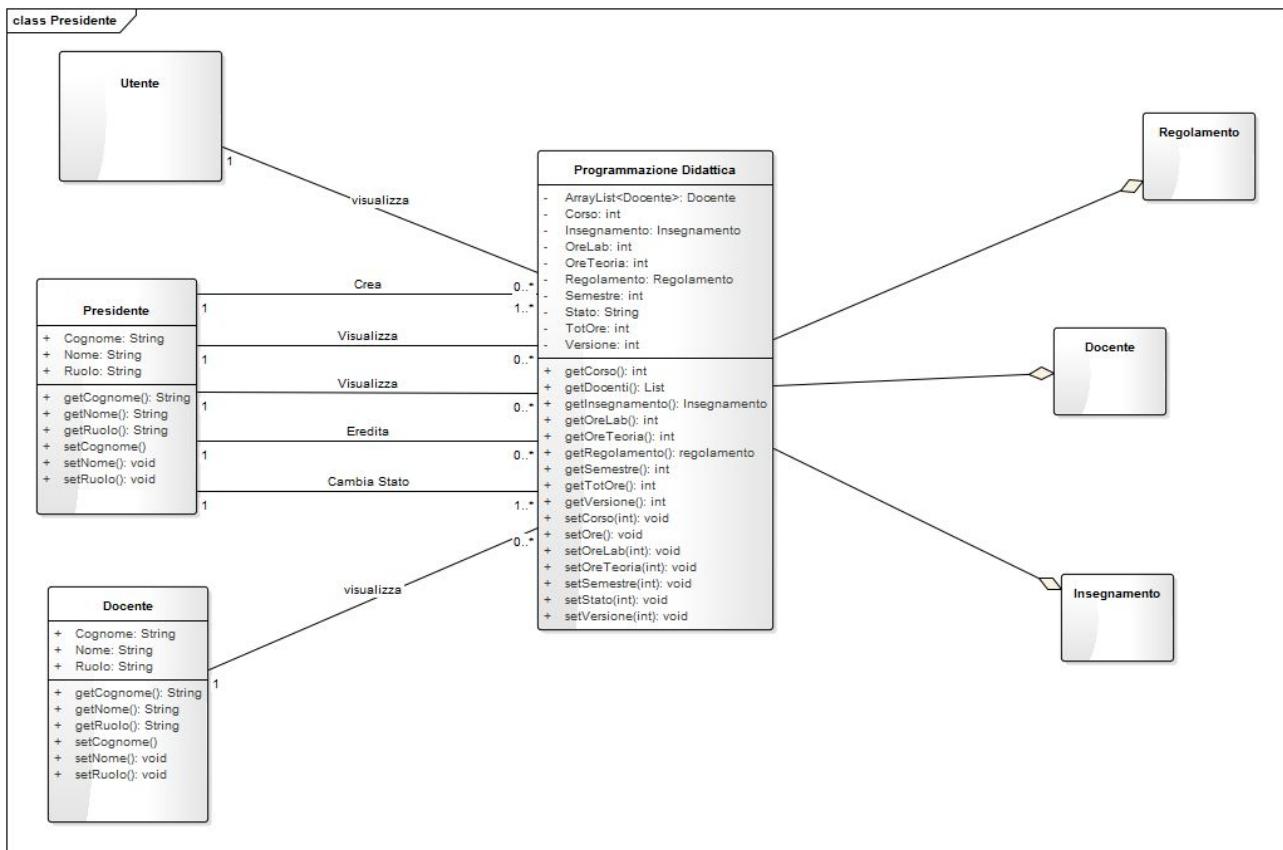
### 3.5.4.2.3 CD\_3 Gestione Ordinamento



### 3.5.4.2.4 CD\_4 Gestione Regolamento



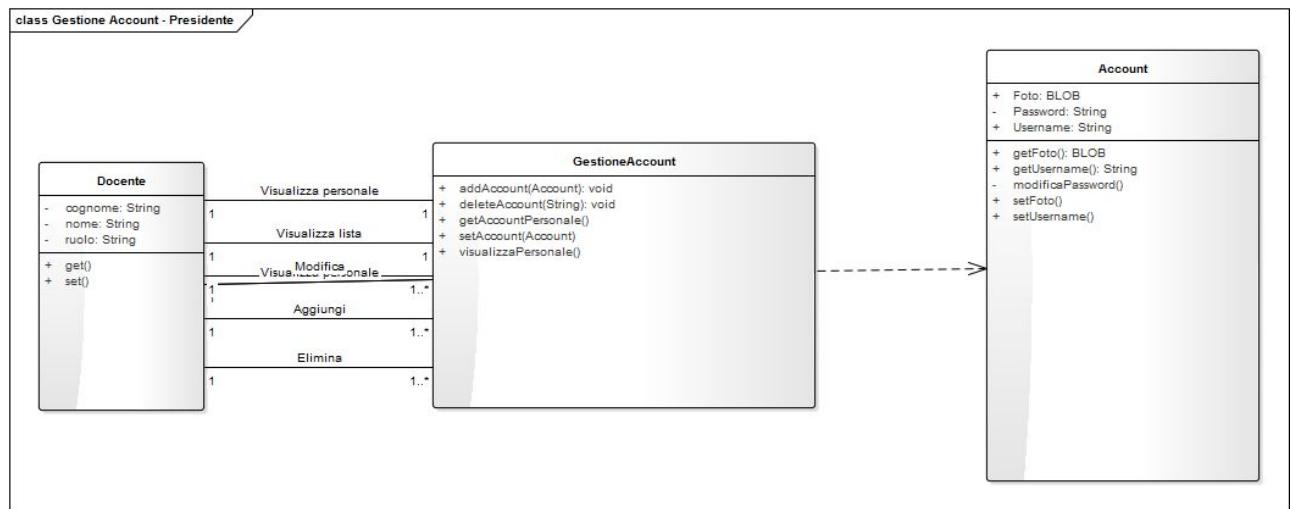
### 3.5.4.2.5 CD\_5 Gestione Programmazione Didattica



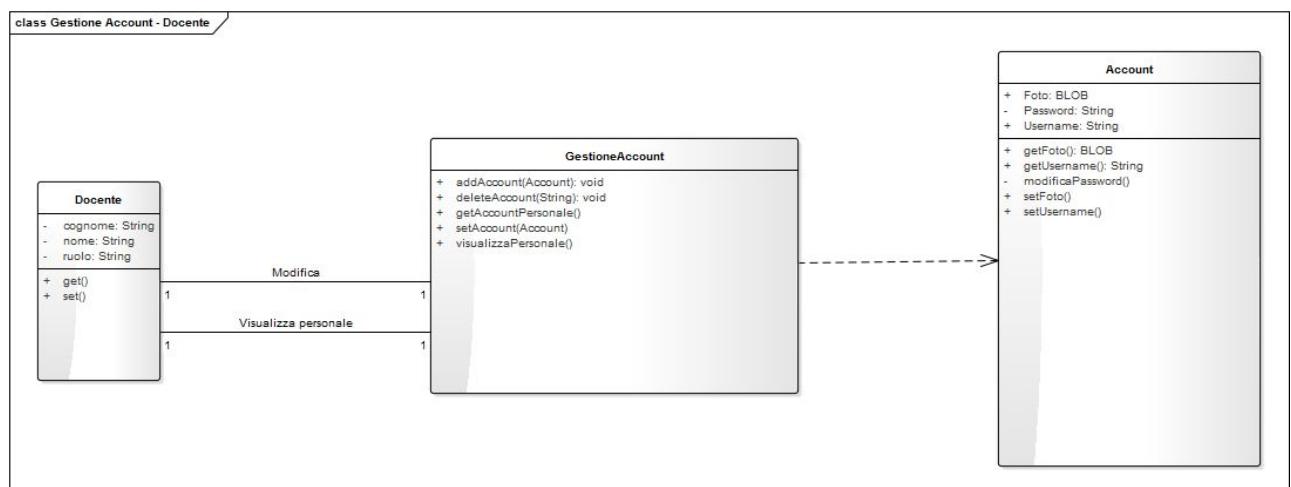
Alta

### 3.5.4.2.6 CD\_6 Gestione Account

Presidente



Docente

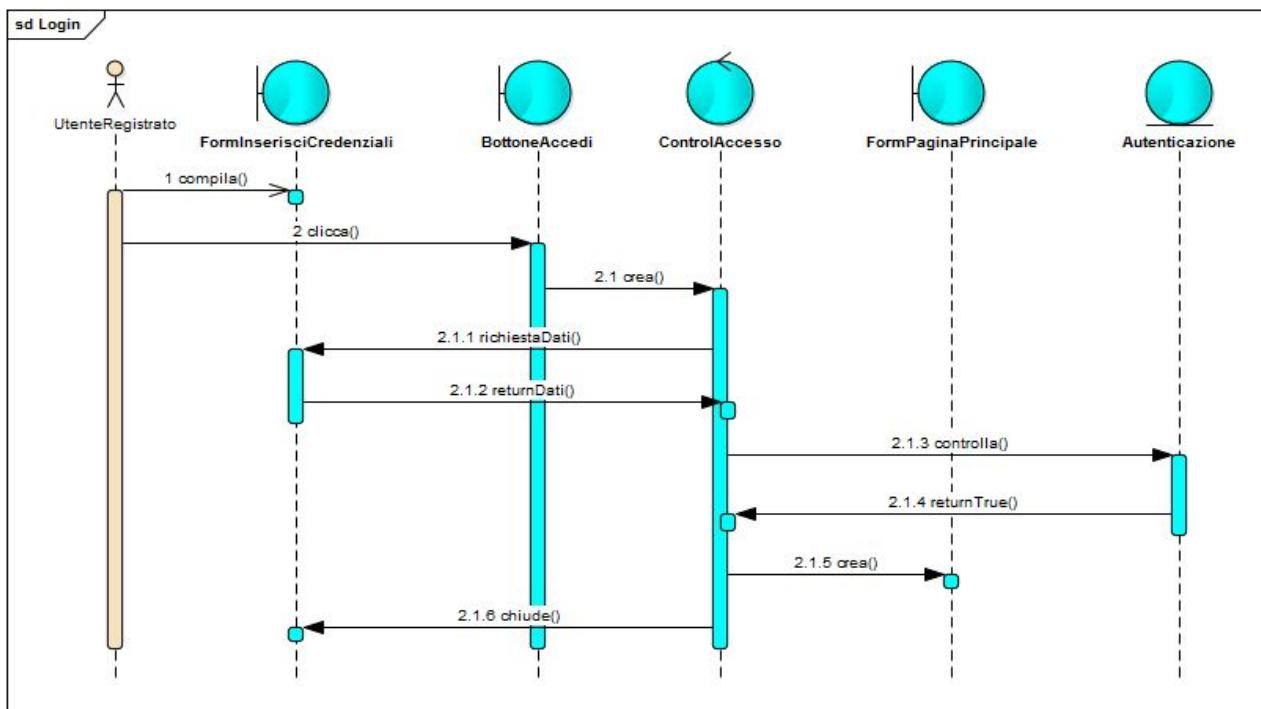


### 3.5.5 Dynamic Model

#### 3.5.5.1 Sequence Diagram

##### 3.5.5.1.0 SD\_0 Gestione Autenticazione

###### 3.5.5.1.0.1 SD\_0.1 Login



Entity:

**UtenteRegistrato:** Vuole accedere alla programmazione didattica.

**Autenticazione:** informazioni relative all'autenticazione

Boundary:

**Form:InserisciCredenziali:** form utilizzato per inserire username e password.

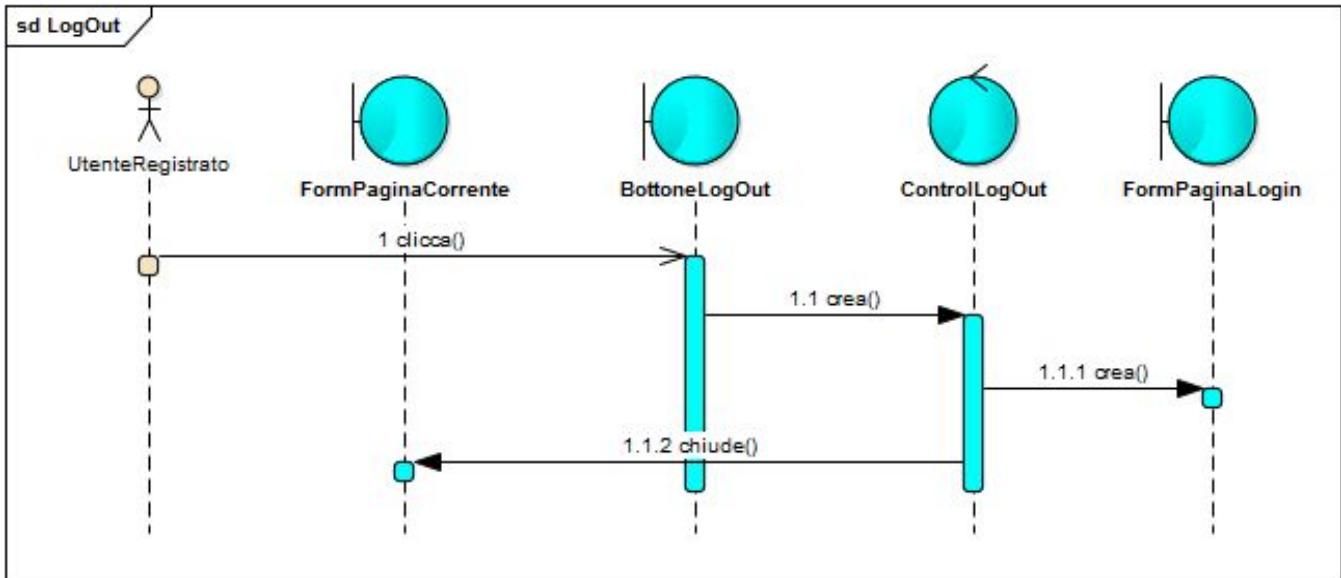
**Button:Accedi:** pulsante utilizzato per accedere al sistema.

**Form:PaginaPrincipale:** form che ci permette di accedere a tutte le funzionalità del sistema.

Control:

**Control:Accesso:** esegue il controllo delle credenziali. Questo oggetto è generato dal click del BottoneAccedi da parte della Prof.ssa Ferrucci. Crea e visualizza un FormPaginaPrincipale che costituisce la Home del sistema.

### 3.5.5.1.0.2 SD\_0.2 Logout



Entity:

**UtenteRegistrato:** Vuole uscire alla programmazione didattica.

Boundary:

**Form:PaginaCorrente:** schermata visualizzata al momento dell'utente (il logout si può fare da qualunque schermata del sistema).

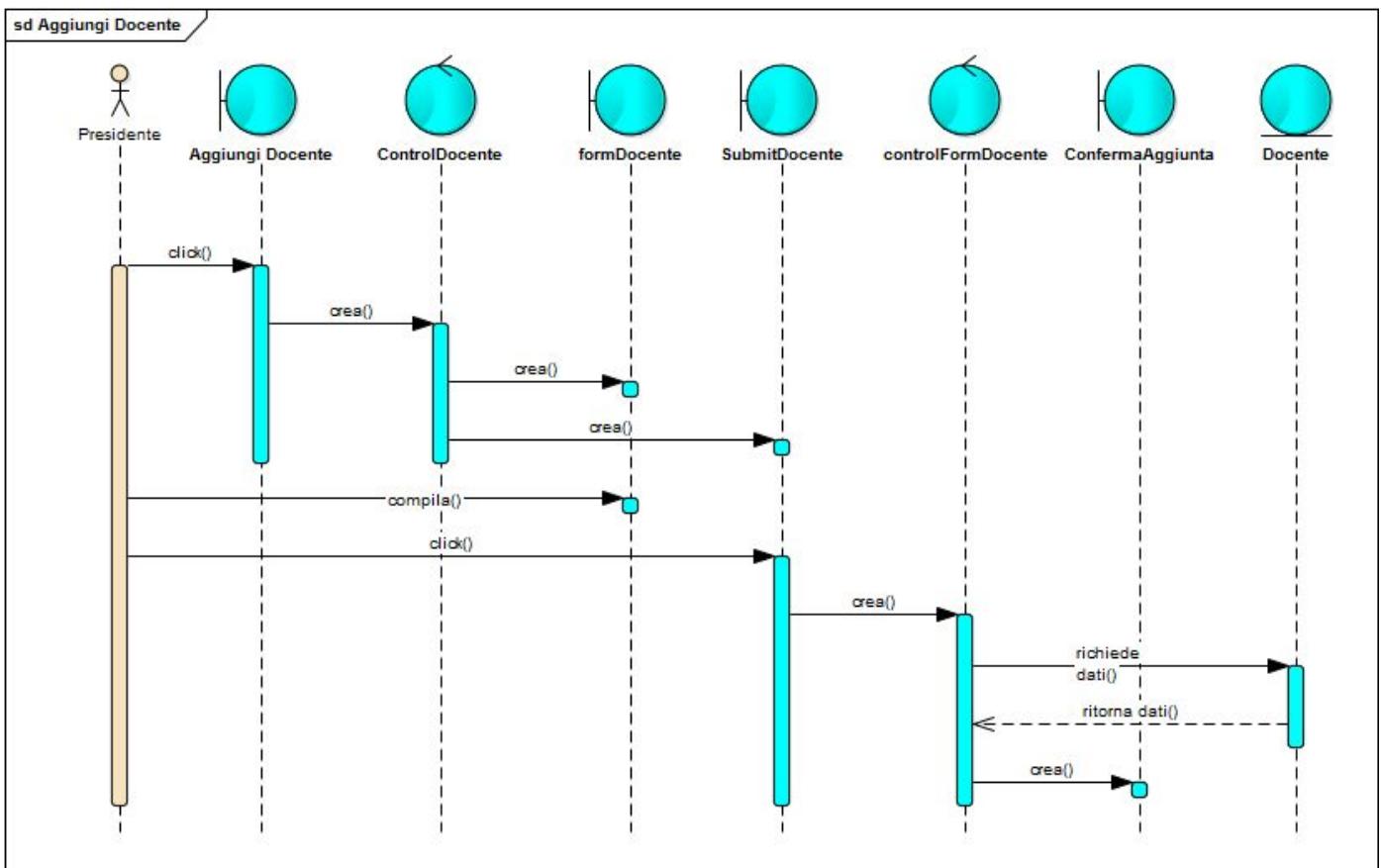
**Button:LogOut:** pulsante utilizzato dall'utente per uscire dal sistema Pr.D.  
**FormPaginaLogin:** schermata principale dove inserire i dati per accedere al sistema Pr.D.

Control:

**Control:LogOut:** permette l'uscita dal sistema Pr.D. Questo oggetto è generato dal click del **ButtonLogOut** da parte della Prof.ssa Ferrucci. Crea e visualizza la schermata **FormPaginaLogin** che sarebbe la pagina iniziale di acceso al sistema.

### 3.5.5.1.1 SD\_1 Gestione Docenti

#### 3.5.5.1.1.1 SD\_1.1 Aggiungi docente



Entity:

**Presidente**: utilizza Pr. D. per aggiungere un Docente

**Docente**: informazioni relative ai Professori già inseriti nel Sistema

Boundary:

**Button:Aggiungi Docente**: bottone utilizzato dal Presidente per iniziare l'inserimento di un nuovo Docente nel Sistema.

**Form:Docente**: form composto da tutti i campi che compongono un Docente.

**Button:SubmitDocente**: bottone utilizzato dal Presidente dopo aver compilato il form.

**ConfermaAggiunta**: finestra di conferma creata dal Sistema al momento dell'aggiunta di un Docente

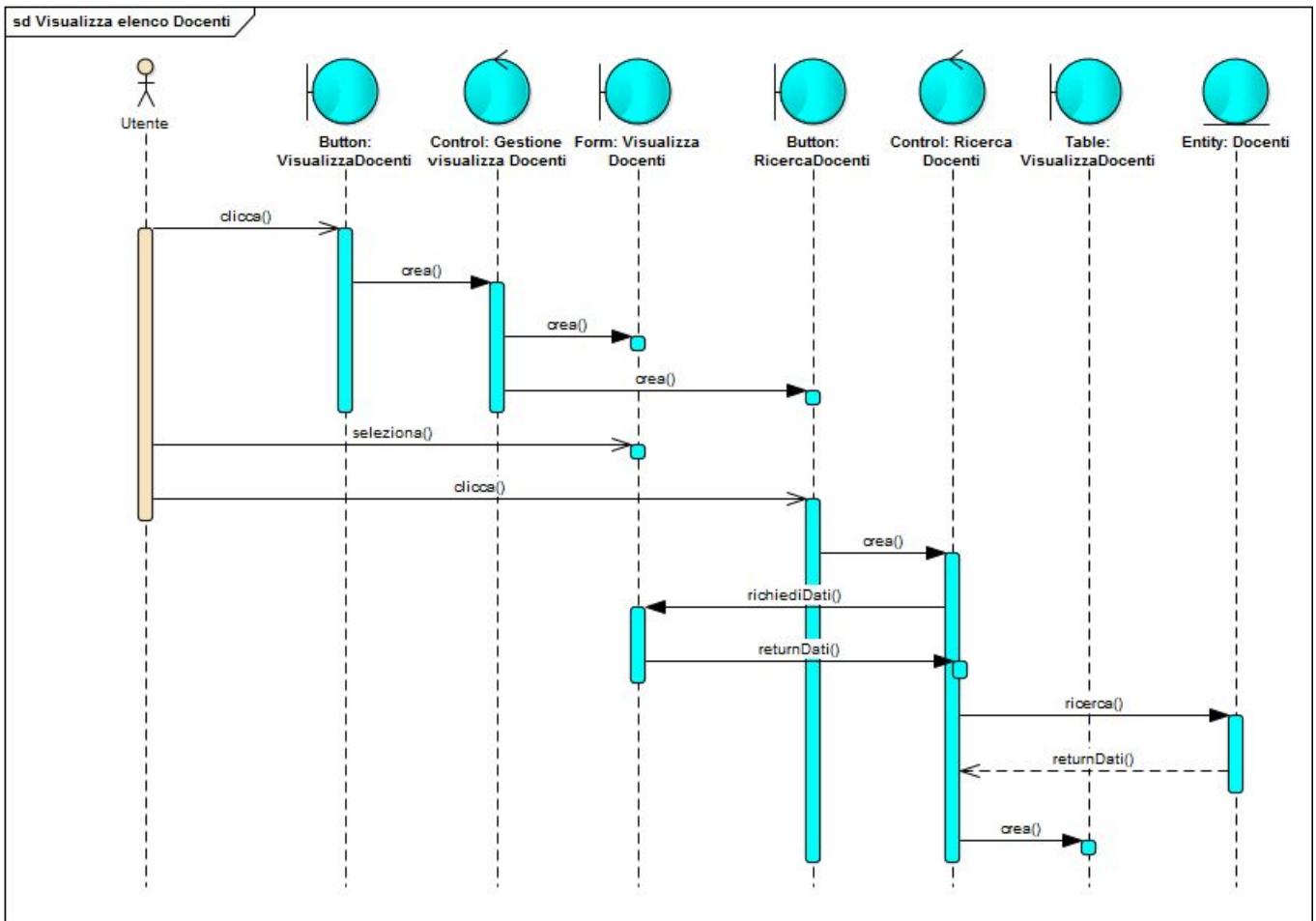
Control:

**Control:Docente**: crea il form ed il bottone per permettere al Presidente di compilarli.

Alta

**Control:FormDocente:** verifica dei dati immessi dal Presidente nel “formDocente”.

### 3.5.5.1.1.2 SD\_1.2 Visualizza Elenco Docenti



Entity:

**Utente:** utilizza Pr. D. per visualizzare gli Docenti

**Docenti:** informazioni relative agli Docenti presenti nel sistema

Boundary:

**Button:VisualizzaDocenti:** è un pulsante utilizzato per procedere alla visualizzazione degli Docenti

**Visualizza Docenti:** è un elenco che mostra i tutti i Docenti presenti nel Database

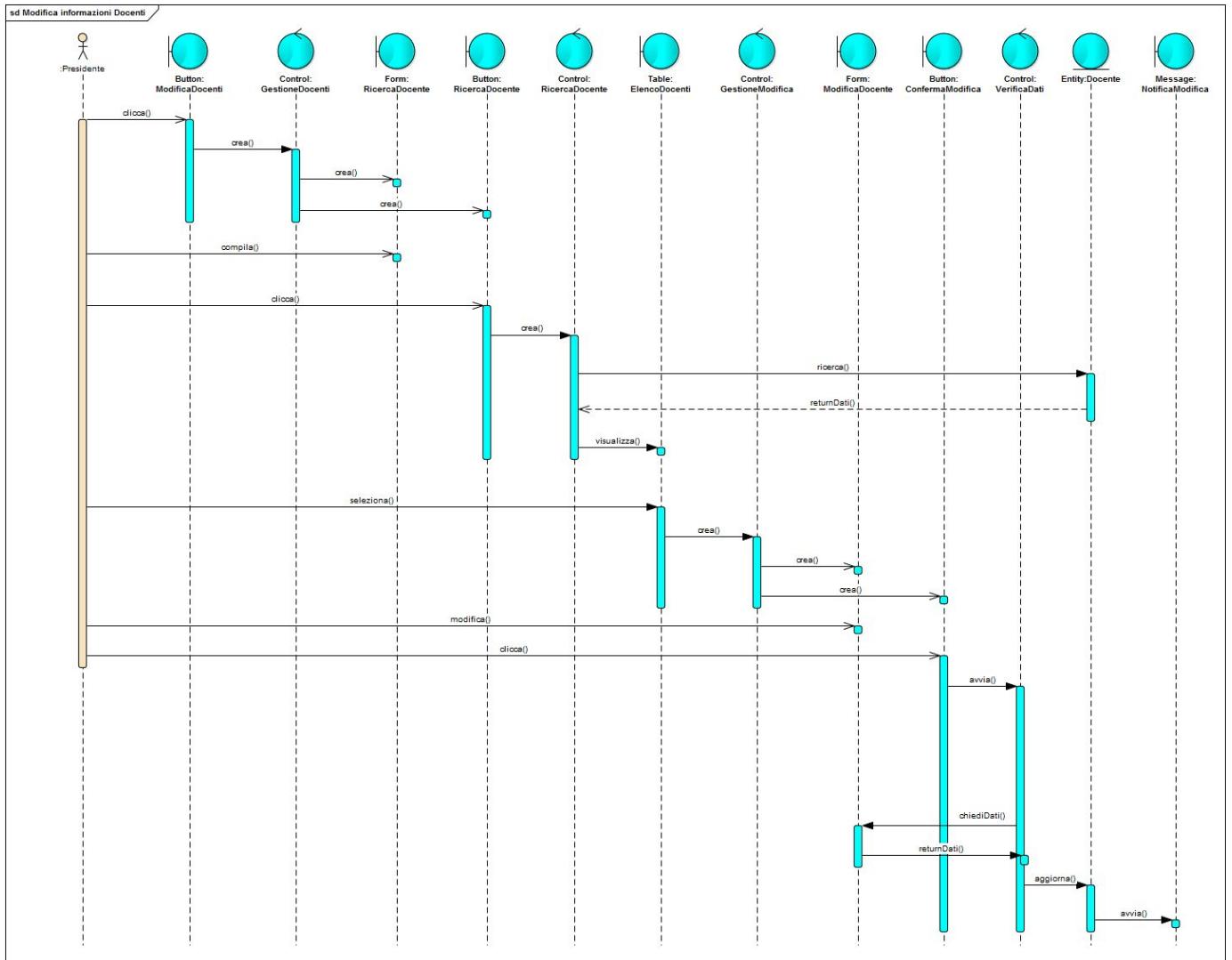
**Button:RicercaDocenti:** è un pulsante utilizzato per procedere alla visualizzazione dei Docenti in base al corso selezionato

**Table:VisualizzaDocenti:** è una tabella che mostra i dettagli del Docente selezionato.

Control:

**Control:GestionevisualizzaDocenti:** gestisce gli elementi che permettono la ricerca  
**Control:RicercaDocenti:** effettua una ricerca per individuare i Docenti

### 3.5.5.1.1.3 SD\_1.3 Modifica Informazioni docente



Entity:

**Presidente** : esegue la modifica di un Docente

**Docente:** rappresenta un Docente, le cui informazioni possono essere modificate dal presidente della didattica

Boundary:

**ModificaDocente:** è un pulsante utilizzato per procedere con la modifica di un Docente

**Form:RicercaDocente:** è un form che permette l'inserimento di informazioni che consentono la ricerca di un Docente

**Button:RicercaDocente:** è un bottone che consente di avviare la ricerca di un Docente tramite i parametri inseriti nel form “RicercaDocente”

**Table:ElencoDocenti:** è una tabella che mostra i professori i cui parametri corrispondono con quelli inseriti all'interno del form “RicercaDocente”

**Form:ModificaDocente:** è un form che contiene le informazioni del Docente cercato e che possono essere modificate dal Presidente della didattica

**Button:ConfermaModifica:** è un bottone che consente di memorizzare le nuove informazioni riguardanti il Docente cercato

**Message:NotificaModifica:** è un messaggio che notifica l'avvenuta modifica delle informazioni del Docente

Control:

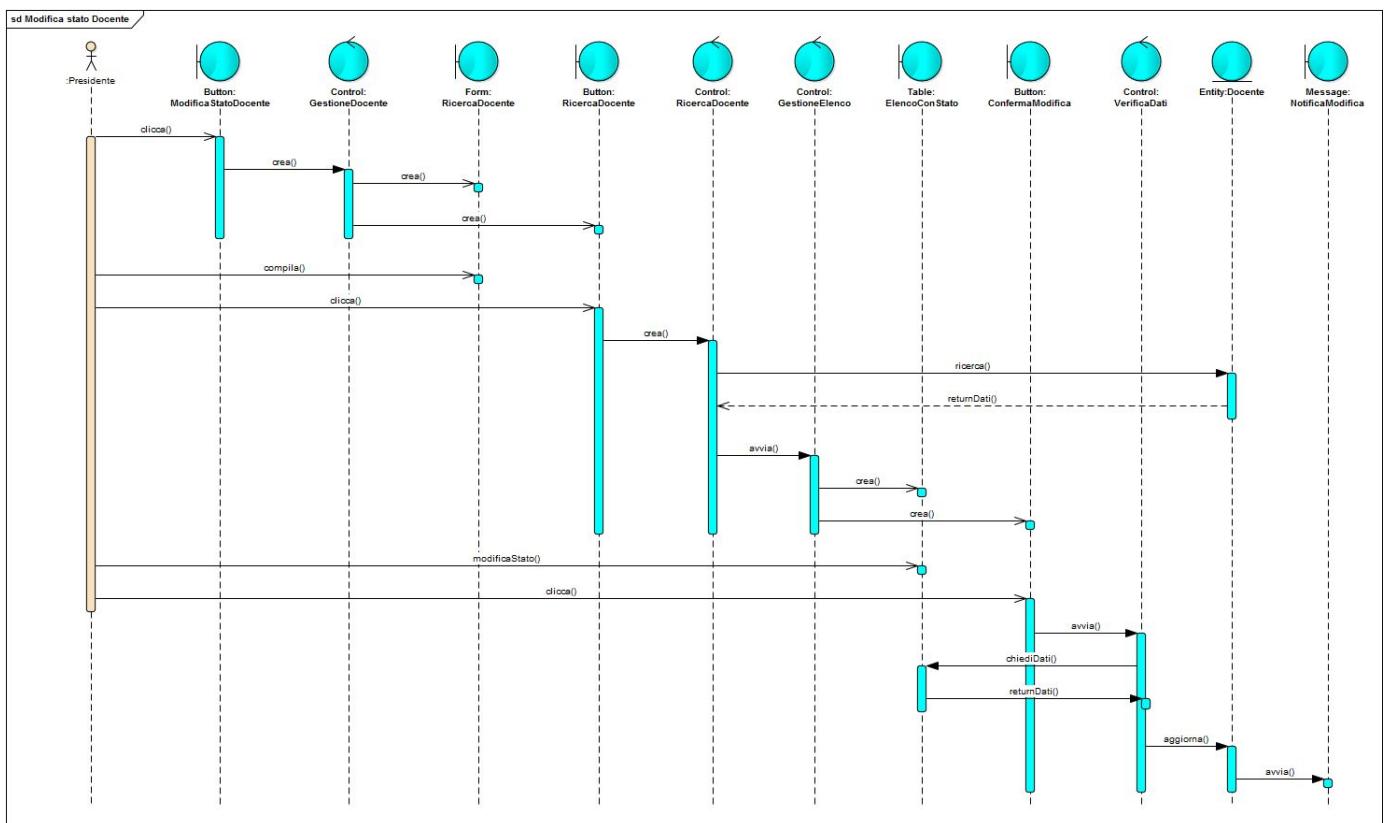
**GestioneDocenti:** crea gli elementi che permettono la ricerca di un Docente

**RicercaDocente:** permette la ricerca di un Docente e restituisce il risultato della ricerca

**GestioneModifica:** crea gli elementi che permettono la modifica del Docente cercato

**VerificaDati:** verifica i dati inseriti e li memorizza

### 3.5.5.1.1.4 SD\_1.4 Modifica Stato docente



Entity:

**Presidente della didattica:** esegue la modifica di un Docente

**Docente:** rappresenta un Docente, le cui informazioni possono essere modificate dal presidente della didattica

Boundary:

**Button:ModificaSatoDocente:** è un pulsante utilizzato per procedere con la modifica dello stato di un Docente

**Form:RicercaDocente:** è un form che permette l'inserimento di informazioni che consentono la ricerca di un Docente

**Button:RicercaDocente:** è un bottone che consente di avviare la ricerca di un Docente tramite i parametri inseriti nel form “RicercaDocente”

**Tabella:ElencoConStato:** è una tabella che mostra i professori i cui parametri corrispondono con quelli inseriti all'interno del form “RicercaDocente” con l'aggiunta di campi che consentono di selezionare lo stato desiderato per quel Docente

**Button:ConfermaModifica:** è un bottone che consente di memorizzare il nuovo stato riguardante il Docente cercato

**Message:NotificaModifica** è un messaggio che notifica l'avvenuta modifica delle informazioni del Docente

Control:

**Control:GestioneDocenti:** crea gli elementi che permettono la ricerca di un Docente

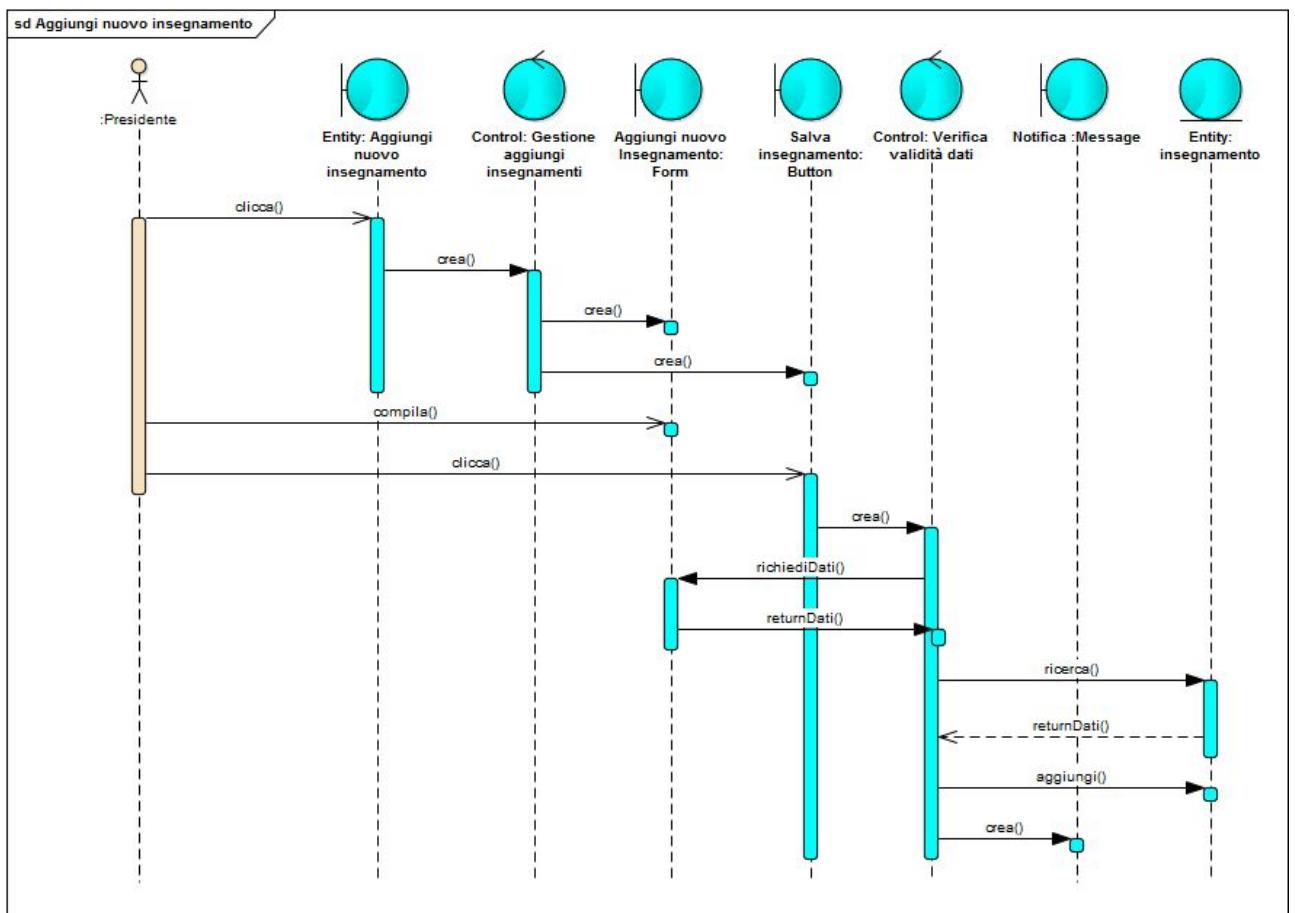
**Control:RicercaDocente:** permette la ricerca di un Docente e restituisce il risultato della ricerca

**Control:GestioneElenco:** crea l'elenco che permette la modifica dello stato del Docente cercato

**Control:VerificaDati:** verifica i dati inseriti e li memorizza

### 3.5.5.1.2 SD\_2 Gestione Insegnamenti

#### 3.5.5.1.2.1 SD\_2.1 Aggiungi nuovo insegnamento



Entity:

**Presidente:** utilizza Pr. D. per aggiungere un nuovo insegnamento

**Insegnamento:** informazioni relative all'insegnamento presente nel sistema

Boundary:

Alta

**Button:Aggiungi nuovo insegnamento:** è un pulsante utilizzato per procedere alla creazione di un nuovo insegnamento

**Form:Aggiungi nuovo insegnamento:** è un form in cui bisogna inserire le informazioni relative all'insegnamento.

**Button:Salva Insegnamento:** è un pulsante utilizzato per sottomettere le informazioni del nuovo insegnamento al sistema.

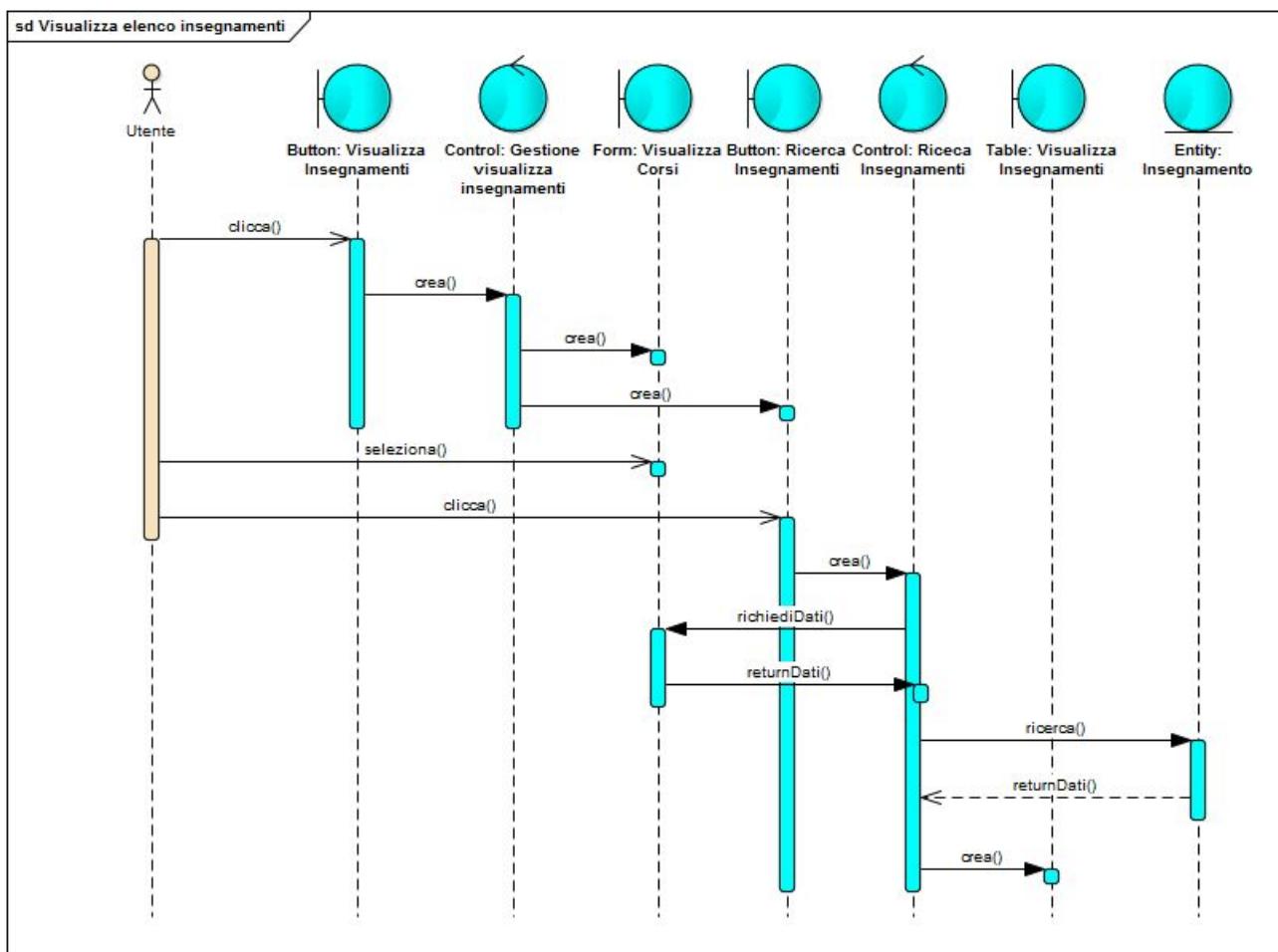
**Notifica Message:** è una notifica che mostra il risultato dell'operazione

Control:

**Control:Gestione aggiungi insegnamenti:** gestisce gli elementi che permettono l'aggiunta di un nuovo insegnamento

**Control:Verifica Validità dati:** effettua una verifica sui dati del nuovo insegnamento in modo da poter individuare eventuali anomalie inserite nel form e en restituisce l'esito. Questo control viene attivato una volta premuto il pulsante “salva insegnamento”

### 3.5.5.1.2.2 SD\_2.2 Visualizza elenco insegnamenti



Entity:

**Utente:** utilizza Pr. D. per visualizzare gli insegnamenti

**Insegnamenti:** informazioni relative agli insegnamenti presenti nel sistema

Boundary:

**Visualizza Insegnamenti Button:** è un pulsante utilizzato per procedere alla visualizzazione degli insegnamenti

**Visualizza Corsi Form:** è un elenco che mostra la tipologia dei corsi da selezionare

**Ricerca Insegnamento Button:** è un pulsante utilizzato per procedere alla visualizzazione degli insegnamenti in base al corso selezionato

**Visualizza Insegnamenti Table:** è una tabella che mostra gli insegnamenti del corso selezionato.

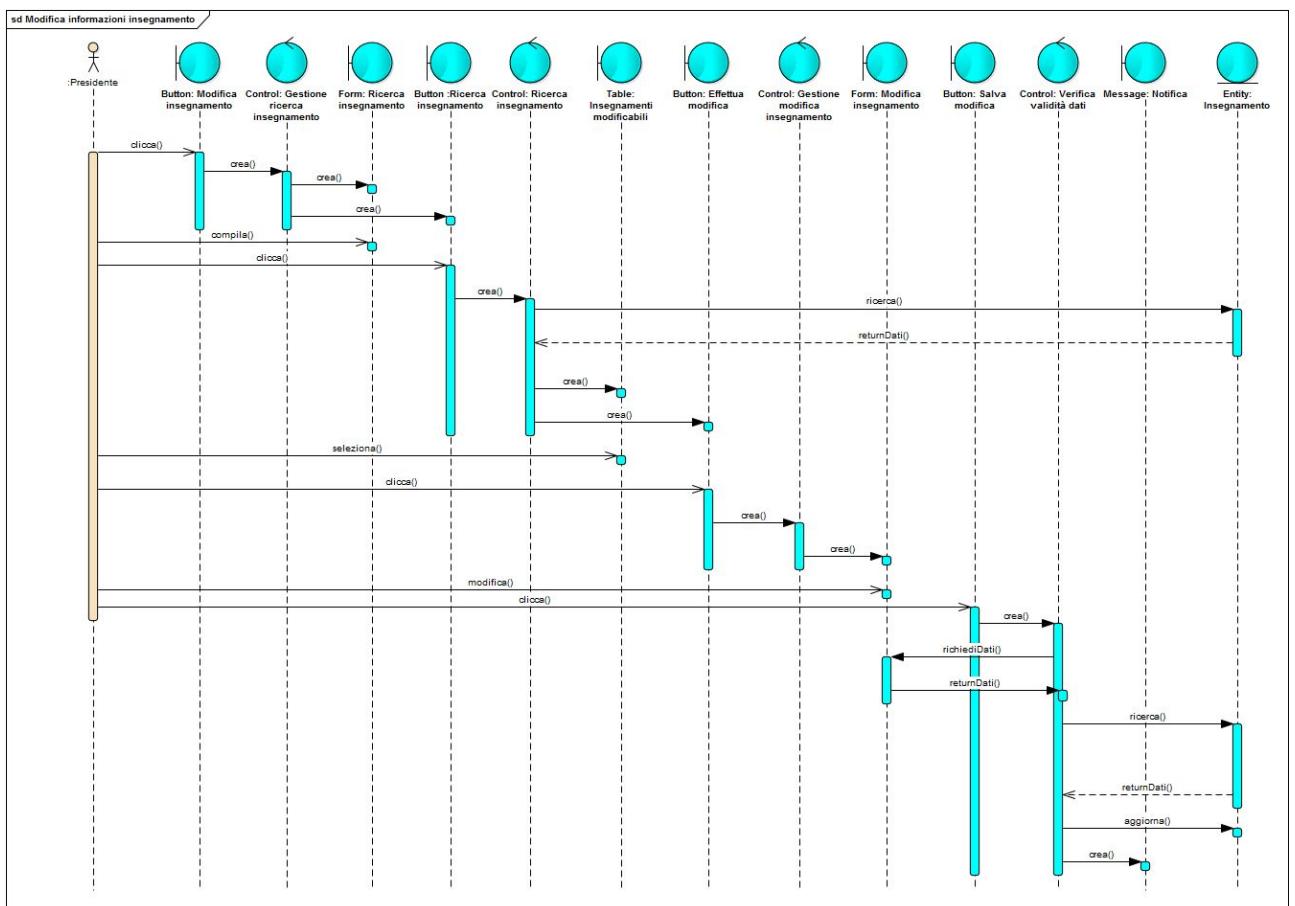
Alta

Control:

**Gestione visualizza insegnamenti:** gestisce gli elementi che permettono la ricerca

**Ricerca Insegnamenti:** effettua una ricerca per individuare gli insegnamenti presenti nell'archivio

### 3.5.5.1.2.3 SD\_2.3 Modifica informazioni insegnamento



Entity:

**Presidente della didattica:** utilizza Pr. D. per modificare un insegnamento

**Insegnamento:** informazioni relative all'insegnamento presente nel sistema

Boundary:

**Button:Modifca insegnamento:** è un pulsante utilizzato per procedere alla creazione di un nuovo insegnamento

**Form:Ricerca insegnamento:** è form in cui bisogna inserire la denominazione dell'insegnamento da ricercare

**Button:Ricerca insegnamento:** è un pulsante utilizzato per procedere alla ricerca dell'insegnamento

**Tabella:Insegnamenti modificabili:** è una tabella che mostra gli insegnamenti restituiti dalla ricerca

**Button:Effettua modifica:** è un pulsante utilizzato per procedere alla modifica di un insegnamento una volta selezionato

**Form:Modifica insegnamento:** è un form precompilato dal sistema che include le informazioni modificabili dell'insegnamento selezionato

**Button:Salva modifica:** è un pulsante utilizzato per procedere al salvataggio delle modifiche

**Notifica Message:** è una notifica che mostra il risultato dell'operazione

Control:

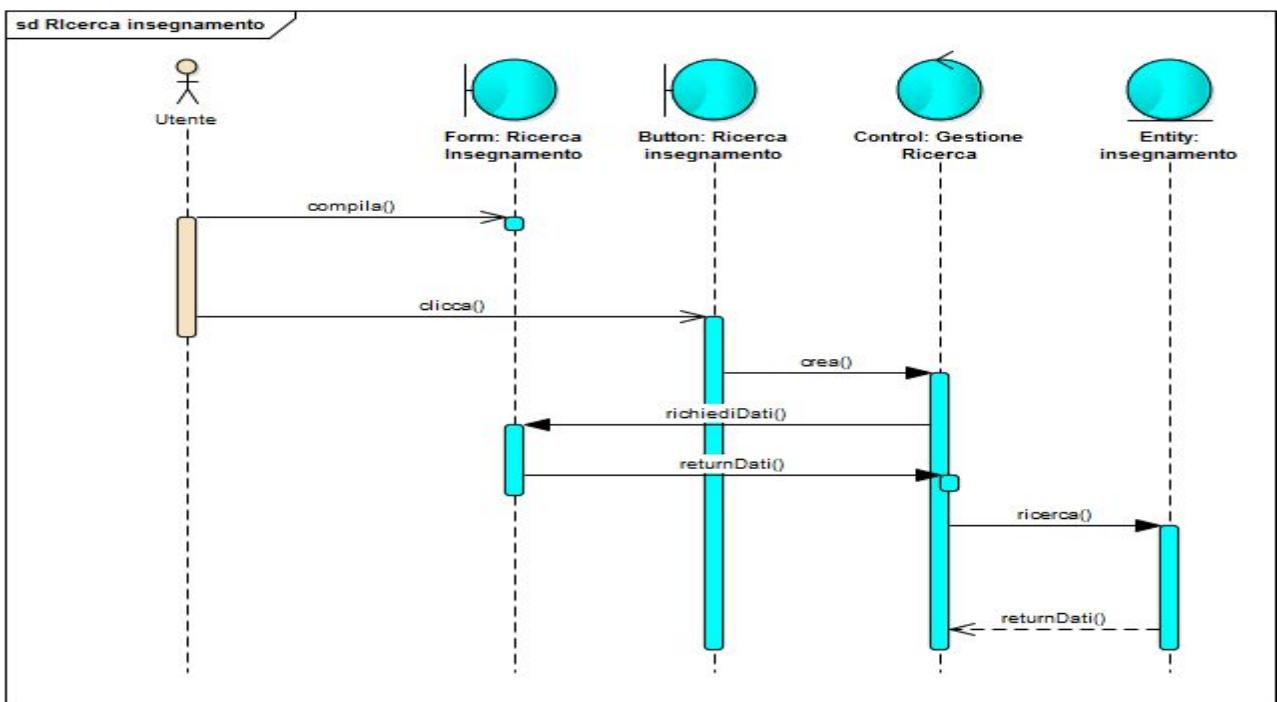
**Control:Gestione ricerca insegnamento:** gestisce gli elementi che permettono la ricerca dell'insegnamento da modificare

**Control:Ricerca insegnamento:** effettua una ricerca per individuare gli insegnamenti presenti nell'archivio

**Control:Gestione modifica insegnamento:** gestisce gli elementi che permettono la modifica dell'insegnamento

**Control:Verifica Validità dati:** effettua una verifica sui dati del nuovo insegnamento in modo da poter individuare eventuali anomalie inserite nel form e restituisce l'esito. Questo control viene attivato una volta premuto il pulsante “salva insegnamento”

### 3.5.5.1.2.4 SD\_2.4 Ricerca insegnamento



Entity:

**Utente**: utilizza Pr. D. per modificare un insegnamento

**Insegnamento**: informazioni relative all'insegnamento presente nel sistema

Boundary:

**Form:Ricerca insegnamento**: è form in cui bisogna le informazioni da ricercare

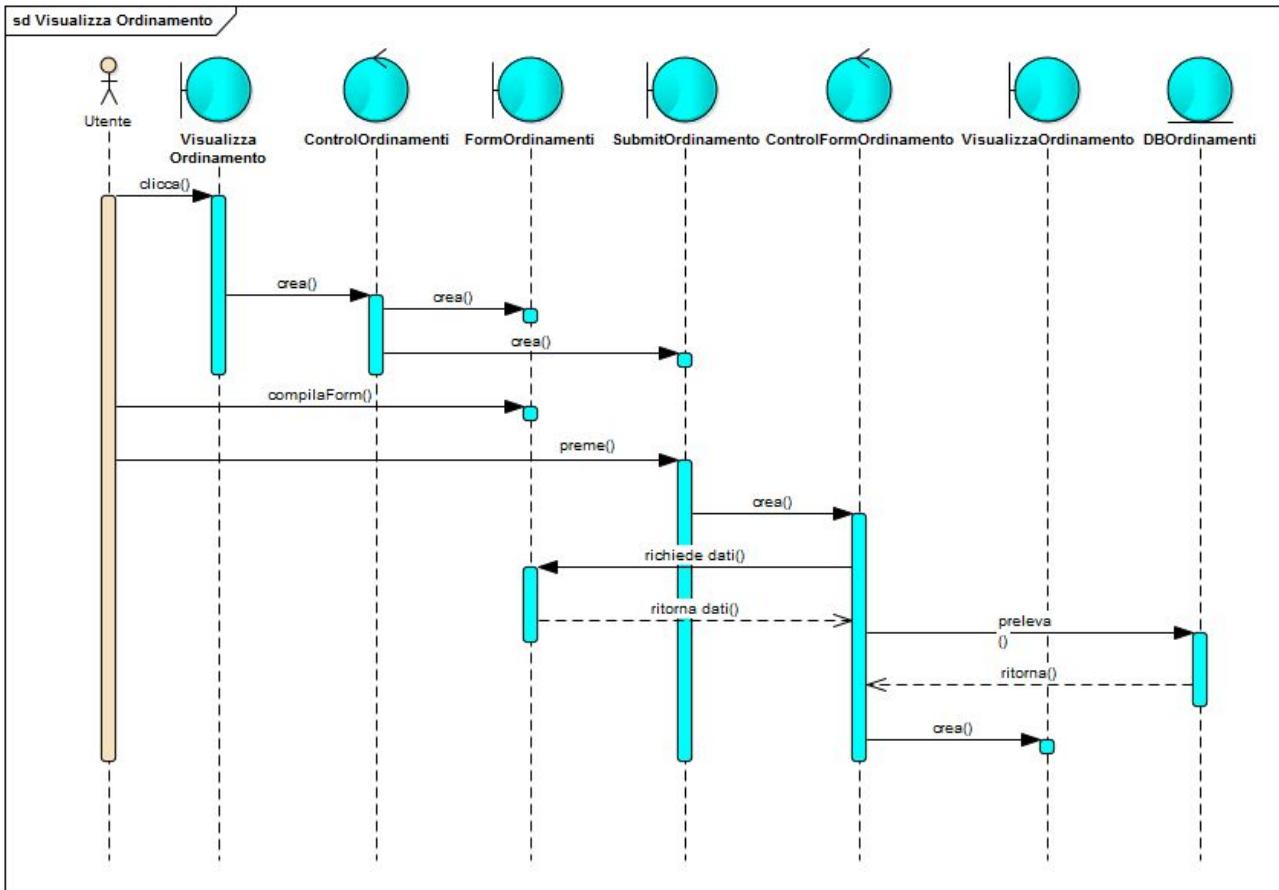
**Button:Ricerca insegnamento**: è un pulsante utilizzato per procedere alla ricerca

Control:

**Control:Gestione ricerca insegnamento**: gestisce i dati della ricerca

### 3.5.5.1.3 SD\_3 Gestione Ordinamento

#### 3.5.5.1.3.1 SD\_3.1 Visualizza ordinamento



Entity:

**Presidente della didattica/Utente:** utilizza Pr. D. per visualizzare un ordinamento  
**DBOrdinamenti:** informazioni relative agli Ordinamenti presenti nel sistema

Boundary:

**Visualizza Ordinamento:** bottone utilizzato dal Presidente/Utente per visualizzare un ordinamento.

**Form:Ordinamento:** form composto da “Scelta Laurea” e “Anno”, per poter scegliere l’ordinamento da visualizzare.

**Submit:Ordinamento:** bottone utilizzato dal Presidente/Utente dopo aver compilato il form.

**OrdinamentoVisualizzato:** finestra creata dal Sistema per mostrare all’utente l’Ordinamento selezionato

Alta

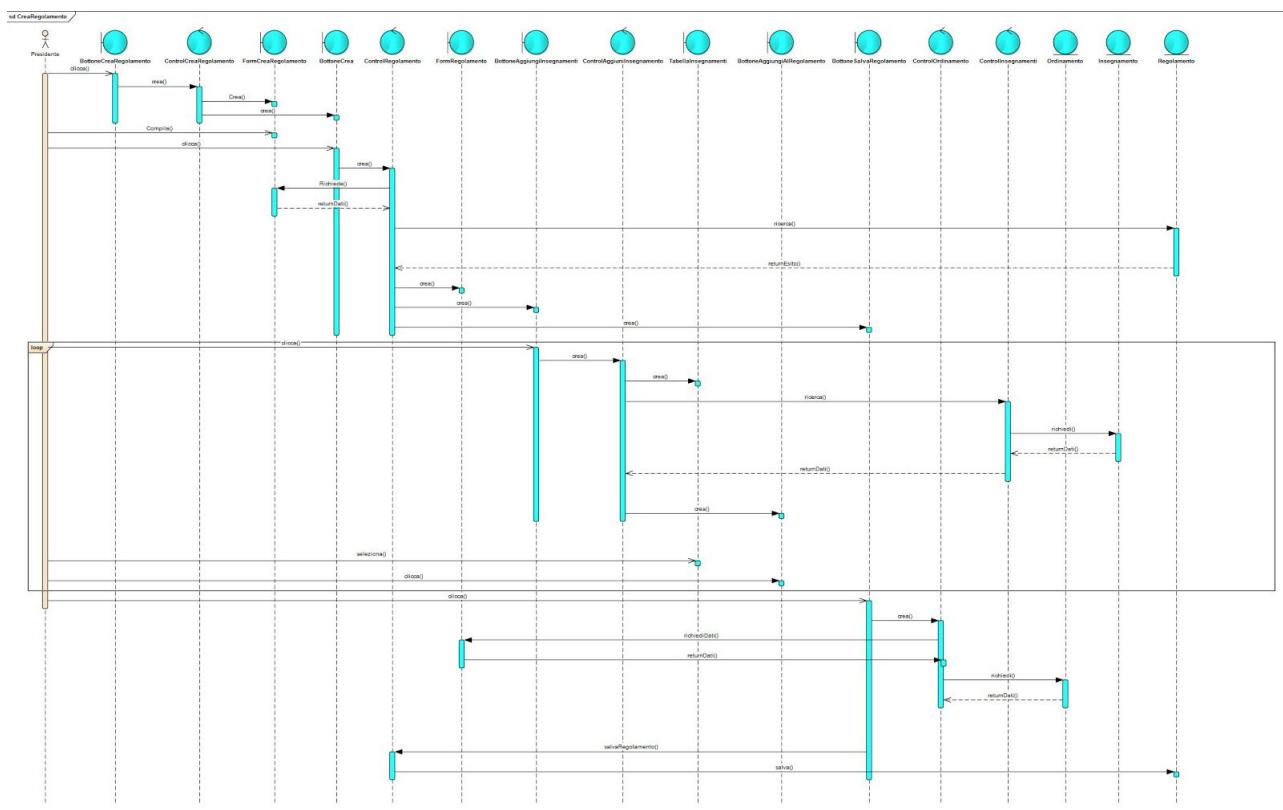
Control:

**Control:FormOrdinamento:** verifica dei dati immessi dal Presidente/Utente nel “formOrdinamenti”.

**Control:Ordinamenti:** crea il form ed il bottone per permettere la scelta al Presidente/Utente.

### 3.5.5.1.4 SD\_4 Gestione Regolamento

#### 3.5.5.1.4.1 SD\_4.1 Aggiungi nuovo Regolamento



Entity:

**Presidente:** utilizza Pr. D. per modificare un regolamento.

**Regolamento:** informazioni relative ai regolamenti nel database.

**Insegnamento:** informazioni relative agli insegnamenti nel database.

**Ordinamento:** informazioni relative agli ordinamenti nel database.

Boundary:

**Button:CreaRegolamento:** pulsante utilizzato per visualizzare il form crea regolamento

**Form:CreaRegolamento:** form utilizzato per inserire i parametri di creazione del regolamento da creare

**Form:Regolamento:** contiene gli insegnamenti di ogni anno

**Button:Crea:** pulsante utilizzato per effettuare la creazione di un regolamento

**Tabella:Regolamento:** tabella utilizzata per visualizzare il regolamento.

**Button:AggiungiInsegnamento:** pulsante utilizzato per aggiungere un insegnamento

**Button:AggiungiAlRegolamento:** pulsante utilizzato per aggiungere gli insegnamenti inseriti alla programmazione didattica

**Tabella:AggiungiInsegnamento:** tabella utilizzata per visualizzare gli insegnamenti inseriti.

**Button:SalvaRegolamento:** pulsante utilizzato per salvare le modifiche apportate al regolamento selezionato.

Control:

**Control:CreaRegolamento:** esegue la creazione di un regolamento. Questo oggetto è generato dal click dell'OpzioneCreaRegolamento da parte della Prof.ssa Ferrucci. L'evento generato visualizza il FormCreaRegolamento per la ricerca del regolamento, e il BottoneCrea.

**Control:Regolamento:** visualizza il regolamento ricercato. Questo oggetto è generato dal click del BottoneCrea da parte della Prof.ssa Ferrucci. L'evento generato ricerca il regolamento nel database, e visualizza la TabellaVisualizzaRegolamento e il BottoneAggiungiInsegnamento.

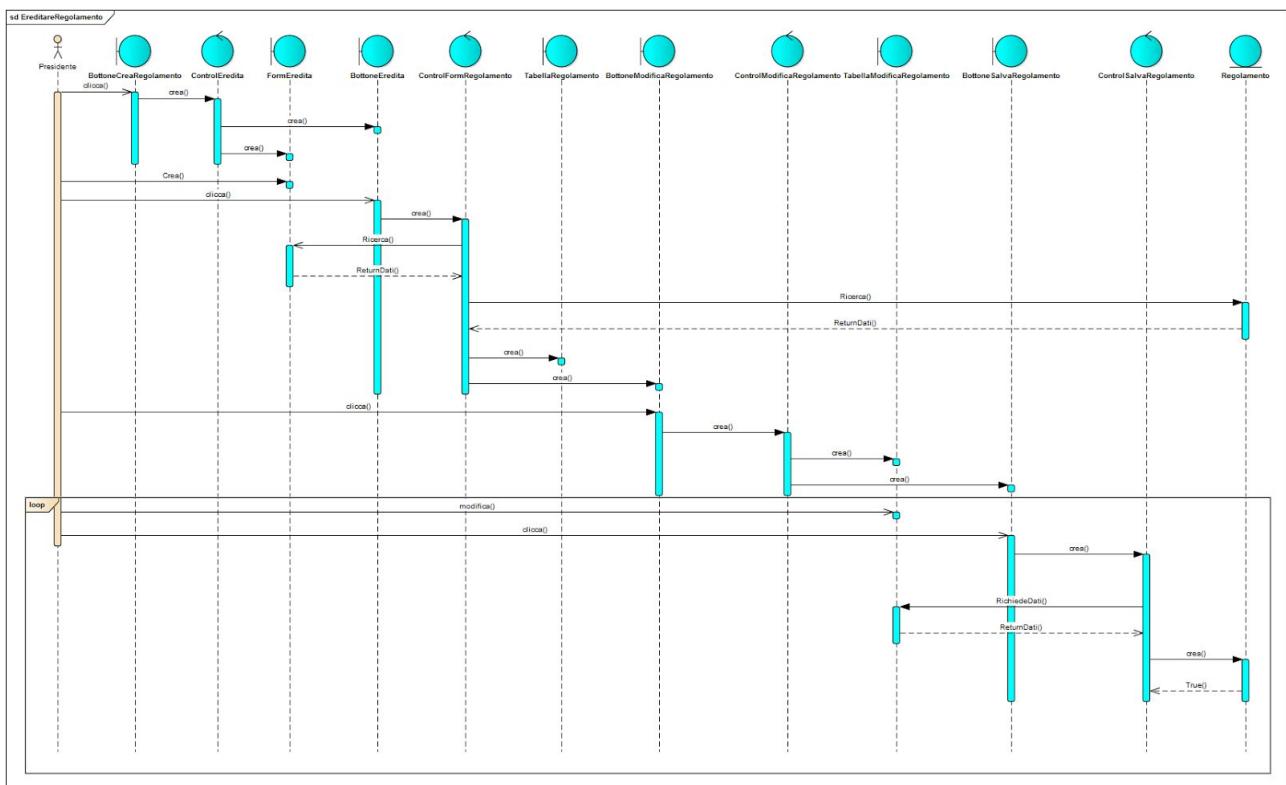
**Control:AggiungiInsegnamento:** modifica il regolamento ricercato. Questo oggetto è generato dal click del BottoneAggiungiInsegnamento da parte della Prof.ssa Ferrucci. L'evento generato visualizza la TabellaAggiungiInsegnamento e il BottoneSalvaRegolamento.

**Control:SalvaRegolamento:** salva il regolamento modificato. Questo oggetto è generato dal click del BottoneSalvaRegolamento da parte della Prof.ssa Ferrucci. L'evento generato salva il regolamento modificato nel database.

**Control:Ordinamento:** gestisce le operazioni di gestione ordinamento

**Control:Insegnamenti:** gestisce le operazioni di gestione insegnamento

### 3.5.5.1.4.2 SD\_4.2 Ereditare Regolamento



Entity:

**Presidente:** utilizza Pr. D. per modificare un regolamento.

**Regolamento:** informazioni relative ai regolamenti nel database.

Boundary:

**Button:CreaRegolamento:** pulsante utilizzato per visualizzare il form crea regolamento

**Form:Eredita:** form utilizzato per ereditare un regolamento approvato l'anno precedente.

**Button:Eredita:** pulsante utilizzato per ereditare un regolamento

**Tabella:Regolamento:** tabella utilizzata per visualizzare il regolamento.

**Button:ModificaRegolamento:** pulsante utilizzato per rendere modificabile il regolamento selezionato.

**Tabella:ModificaRegolamento:** tabella utilizzata per modificare il regolamento selezionato.

**Button:SalvaRegolamento:** pulsante utilizzato per salvare le modifiche apportate al regolamento selezionato.

Control:

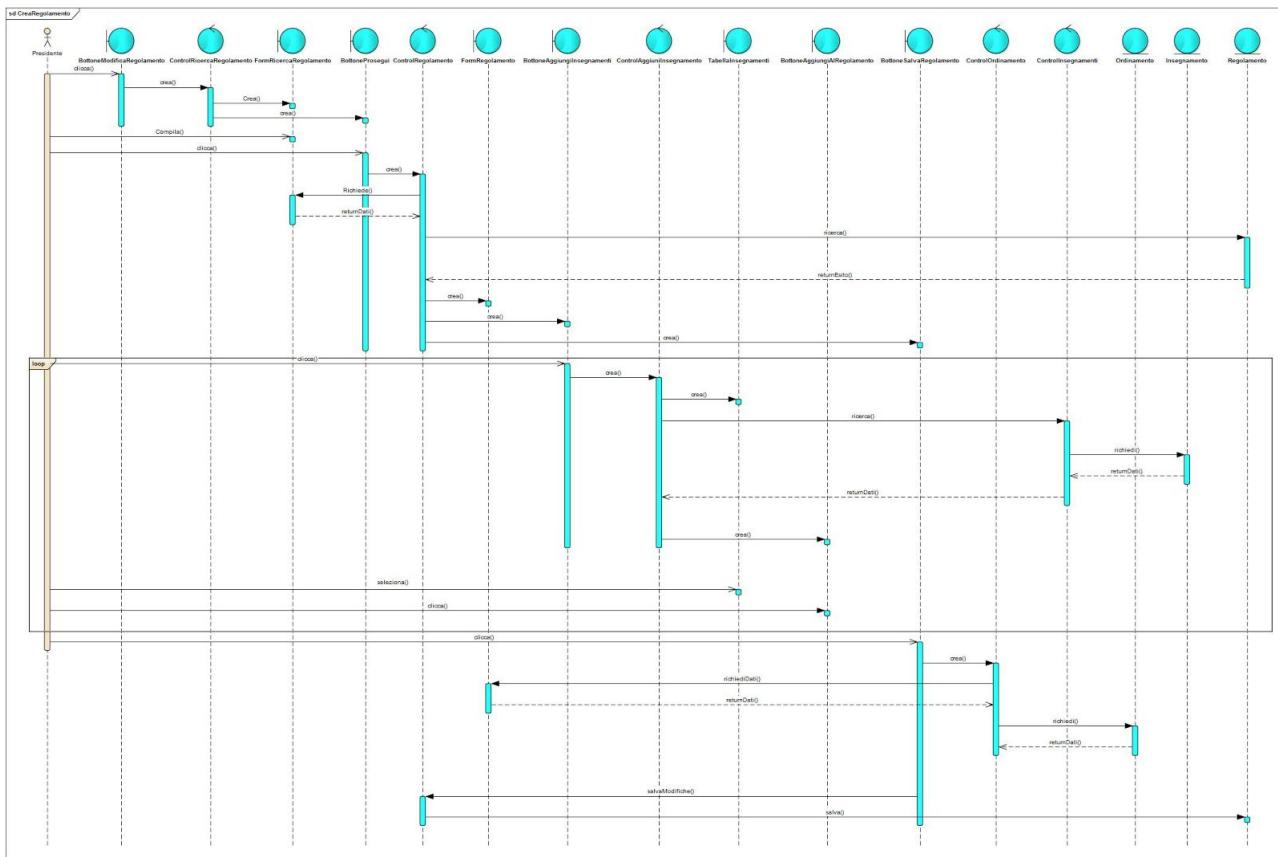
**Control:Eredita:** esegue la creazione di un regolamento. Questo oggetto è generato dal click dell'OpzioneModificaRegolamento da parte della Prof.ssa Ferrucci. L'evento generato visualizza il FormCreaRegolamento per la ricerca del regolamento, e il EreditaCrea.

**Control:FormRegolamento:** visualizza il regolamento ricercato. Questo oggetto è generato dal click del BottoneCrea da parte della Prof.ssa Ferrucci. L'evento generato ricerca il regolamento nel database, e visualizza la TabellaVisualizzaRegolamento e il BottoneModificaRegolamento.

**Control:ModificaRegolamento:** modifica il regolamento ricercato. Questo oggetto è generato dal click del BottoneModificaRegolamento da parte della Prof.ssa Ferrucci. L'evento generato visualizza la TabellaModificaRegolamento e il BottoneSalvaRegolamento.

**Control:SalvaRegolamento:** salva il regolamento modificato. Questo oggetto è generato dal click del BottoneSalvaRegolamento da parte della Prof.ssa Ferrucci. L'evento generato salva il regolamento modificato nel database.

### 3.5.5.1.4.3 SD\_4.3 Modificare Regolamento



Entity:

**Presidente:** utilizza Pr. D. per modificare un regolamento.

**Regolamento:** informazioni relative ai regolamenti nel database.

**Insegnamento:** informazioni relative agli insegnamenti nel database.

**Ordinamento:** informazioni relative all'ordinamento nel database.

Boundary:

**Tabella:Insegnamenti:** tabella utilizzata per visualizzare gli insegnamenti.

**Bottone:AggiungiInsegnamento:** pulsante utilizzato per aggiungere un insegnamento.

**Button:AggiungiAlRegolamento:** pulsante utilizzato per aggiungere gli insegnamenti inseriti alla programmazione didattica.

**Tabella:ModificaRegolamento:** tabella utilizzata per modificare il regolamento selezionato.

**Button:Proseguì:** prosegue nella modifica.

**Form:Regolamento:** contiene gli insegnamenti di ogni anno.

**Form:RicercaRegolamento:** cerca il regolamento desiderato.

**Button:SalvaRegolamento:** pulsante utilizzato per salvare le modifiche apportate al regolamento selezionato.

Control:

**Control:RicercaRegolamento:** esegue la ricerca di un regolamento. Questo oggetto è generato dal click dell'OpzioneModificaRegolamento da parte della Prof.ssa Ferrucci. L'evento generato visualizza il FormRicercaRegolamento per la ricerca del regolamento, e il BottoneProseguì.

**Control:Regolamento:** visualizza il regolamento ricercato. Questo oggetto è generato dal click del BottoneCrea da parte della Prof.ssa Ferrucci. L'evento generato ricerca il regolamento nel database, e visualizza la TabellaVisualizzaRegolamento e il BottoneAggiungiInsegnamento.

**Control:EseguìRicerca:** visualizza il regolamento ricercato. Questo oggetto è generato dal click del BottoneProseguì da parte della Prof.ssa Ferrucci. L'evento generato ricerca il regolamento nel database, e visualizza la TabellaVisualizzaRegolamento e il BottoneModificaRegolamento.

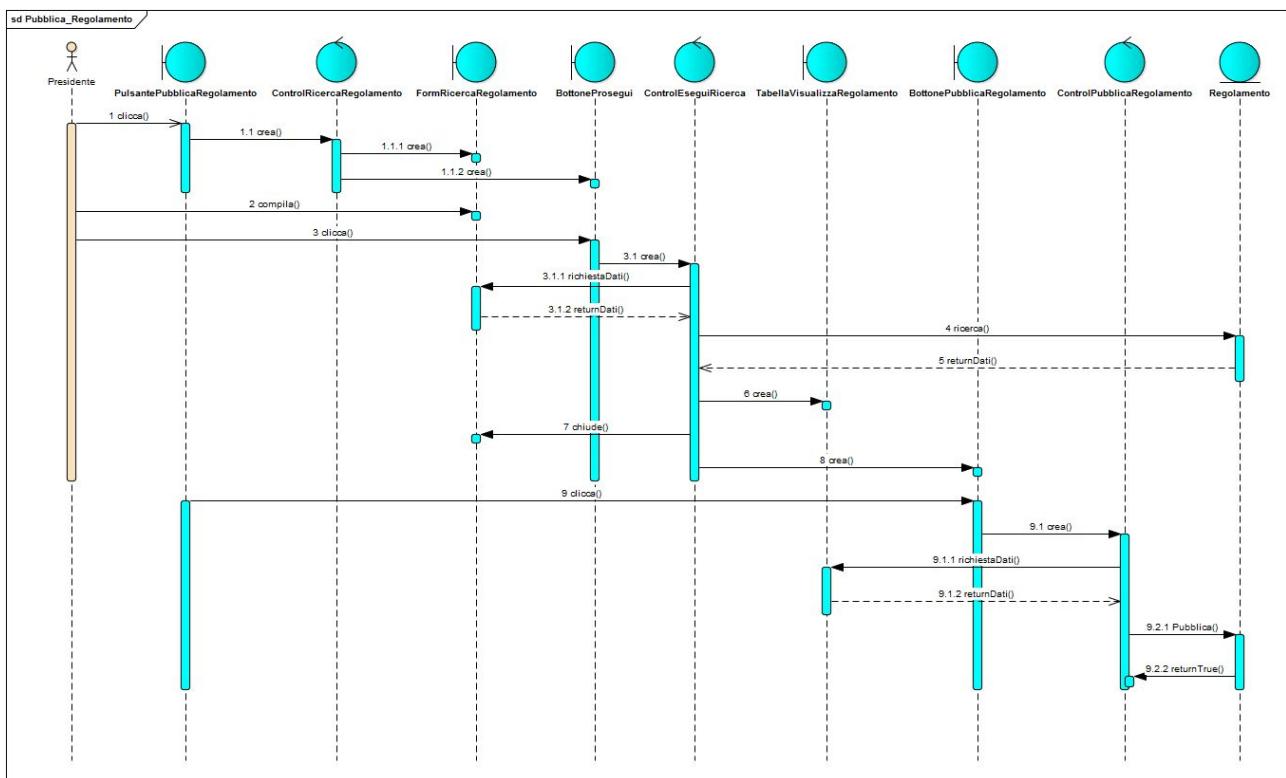
**Control:AggiungiInsegnamento:** modifica il regolamento ricercato. Questo oggetto è generato dal click del BottoneAggiungiInsegnamento da parte della Prof.ssa Ferrucci. L'evento generato visualizza la TabellaInsegnamento e il BottoneSalvaRegolamento.

**Control:SalvaRegolamento:** salva il regolamento modificato. Questo oggetto è generato dal click del BottoneSalvaRegolamento da parte della Prof.ssa Ferrucci. L'evento generato salva il regolamento modificato nel database.

**Control:Ordinamento:** gestisce le operazioni di gestione ordinamento

**Control:Insegnamenti:** gestisce le operazioni di gestione insegnamento

### 3.5.5.1.4.4 SD\_4.4 Pubblica Regolamento



Entity:

**Presidente:** utilizza Pr. D. per pubblicare un regolamento.

**Regolamento:** informazioni relative ai regolamenti nel database.

Alta

Boundary:

**OperazionePubblicaRegolamento:** pulsante utilizzato per pubblicare un regolamento salvato.

**Form:RicercaRegolamento:** form utilizzato per inserire i parametri di selezione del regolamento da pubblicare.

**Button:Proseguì:** pulsante utilizzato per visualizzare il regolamento selezionato.

**Tabella:VisualizzaRegolamento:** tabella utilizzata per visualizzare i dettagli del regolamento selezionato.

**Button:PubblicaRegolamento:** pulsante utilizzato per pubblicare il regolamento selezionato.

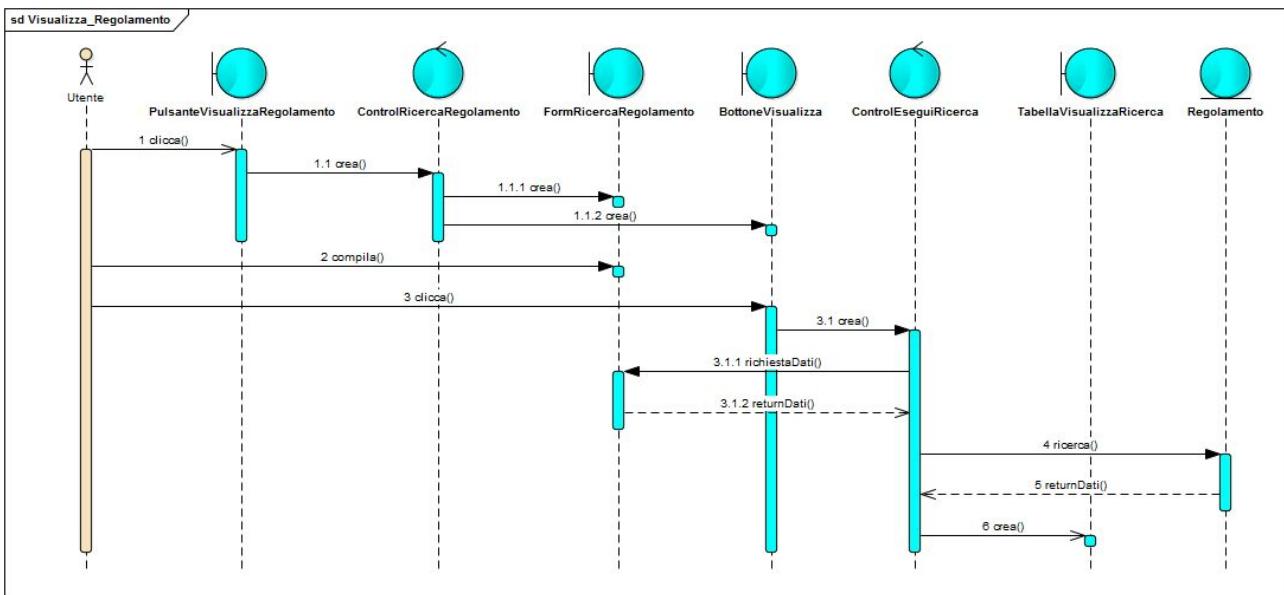
Control:

**Control:RicercaRegolamento:** esegue la ricerca di un regolamento. Questo oggetto è generato dal click dell'OpzionePubblicaRegolamento da parte della Prof.ssa Ferrucci. L'evento generato visualizza il FormRicercaRegolamento per la ricerca del regolamento, e il BottoneProseguì.

**Control:EseguìRicerca:** visualizza il regolamento ricercato. Questo oggetto è generato dal click del BottoneProseguì da parte della Prof.ssa Ferrucci. L'evento generato ricerca il regolamento nel database, e visualizza la TabellaVisualizzaRegolamento e il BottonePubblicaRegolamento.

**Control:PubblicaRegolamento:** controlla se il regolamento rispetta i vincoli imposti dall'ordinamento e lo pubblica. Questo oggetto è generato dal click del BottonePubblicaRegolamento da parte della Prof.ssa Ferrucci. L'evento generato pubblica il regolamento e lo inserisce nel database insieme agli altri regolamenti pubblicati negli anni precedenti.

### 3.5.5.1.4.5 SD\_4.5 Visualizza Regolamento



Entity:

**Utente:** utilizza Pr. D. per visualizzare un regolamento.

**Regolamento:** informazioni relative ai regolamenti nel database.

Boundary:

**OperazioneVisualizzaRegolamento:** pulsante utilizzato per visualizzare un regolamento esistente.

**FormRicercaRegolamento:** form utilizzato per inserire i parametri di selezione del regolamento da visualizzare.

**BottoneVisualizza:** pulsante utilizzato per visualizzare il regolamento

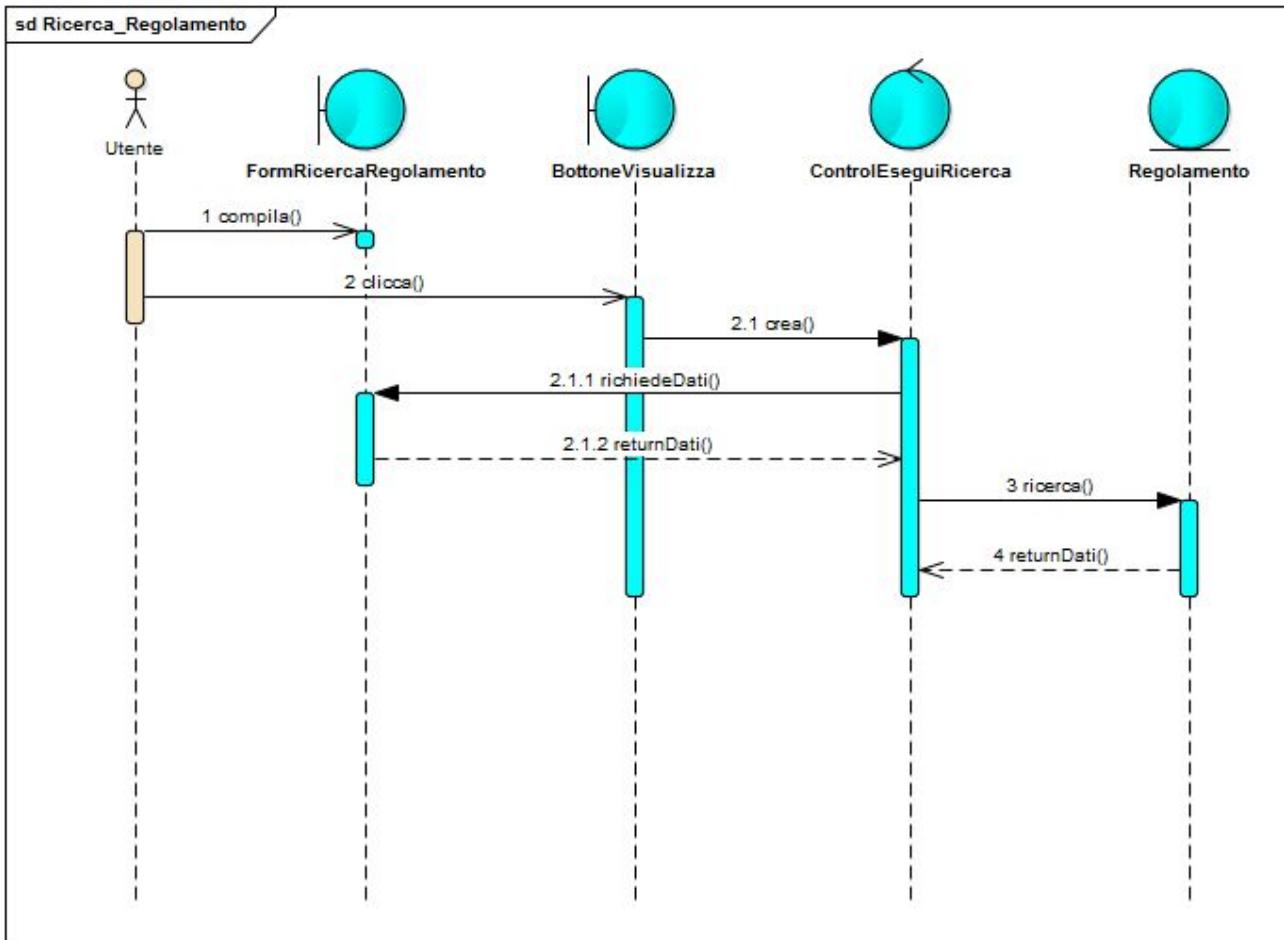
**TabellaVisualizzaRegolamento:** tabella utilizzata per visualizzare il regolamento selezionato.

Control:

**Control:RicercaRegolamento:** esegue la ricerca di un regolamento. Questo oggetto è generato dal click dell'OperazioneVisualizzaRegolamento da parte della Prof.ssa Ferrucci. L'evento generato visualizza il FormRicercaRegolamento per la ricerca del regolamento, e il BottoneVisualizza.

**Control:EseguiRicerca:** visualizza il regolamento ricercato. Questo oggetto è generato dal click del BottoneVisualizza da parte della Prof.ssa Ferrucci. L'evento generato ricerca il regolamento nel database, e visualizza la TabellaVisualizzaRegolamento.

### 3.5.5.1.4.6 SD\_4.6 Ricerca Regolamento



Entity:

**Utente:** utilizza Pr. D. per ricercare un regolamento.

**Regolamento:** informazioni relative ai regolamenti nel database.

Boundary:

**Form:RicercaRegolamento:** form utilizzato per inserire i parametri di selezione del regolamento da modificare.

**Button:Visualizza:** pulsante utilizzato per ricercare il regolamento selezionato.

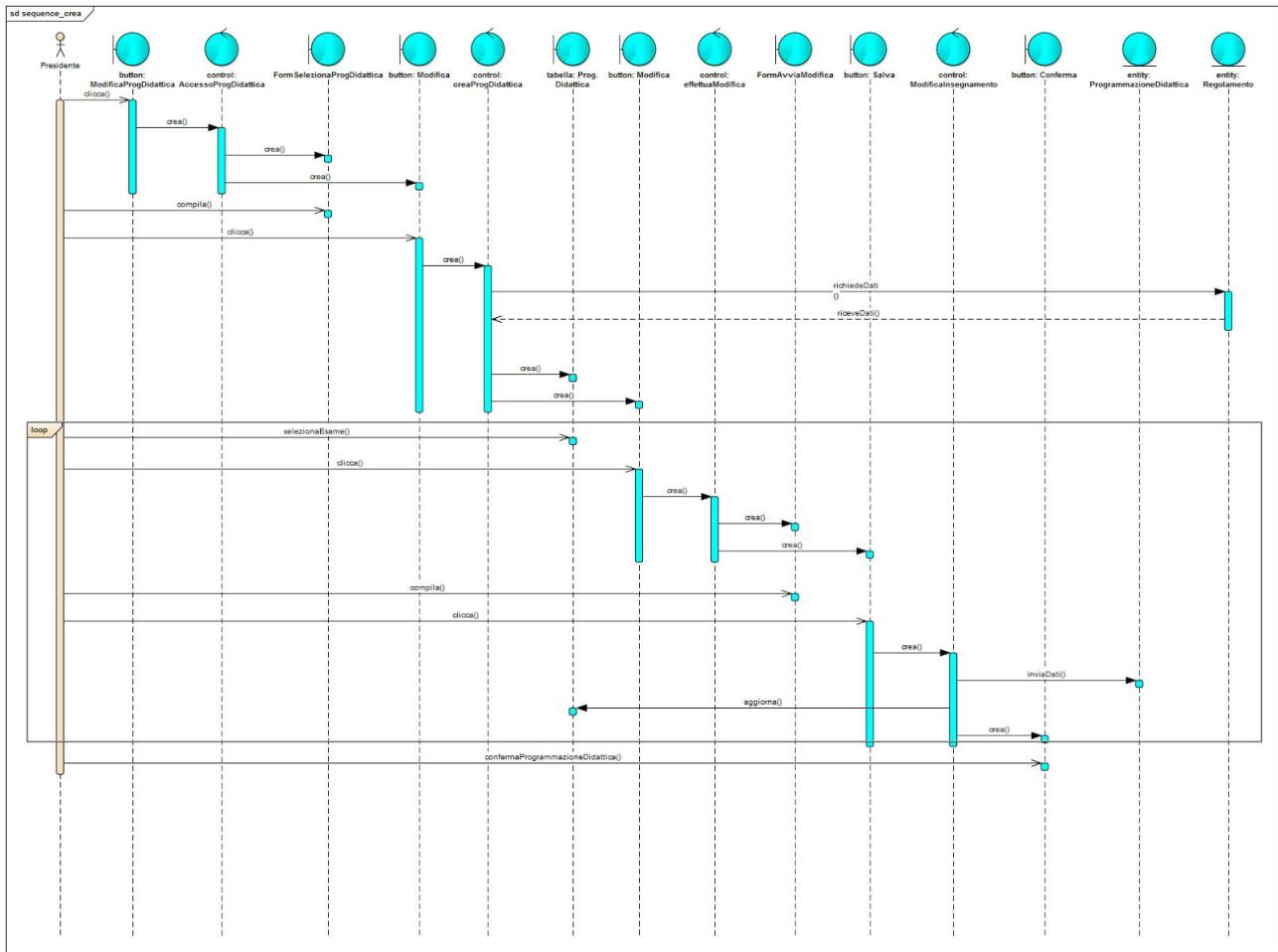
Alta

Control:

**Control:Eseguiricerca:** visualizza il regolamento ricercato. Questo oggetto è generato dal click del BottoneVisualizza da parte della Prof.ssa Ferrucci. L'evento generato ricerca il regolamento nel database.

### 3.5.5.1.5 SD\_5 Gestione Programmazione Didattica

#### 3.5.5.1.5.1 SD\_5.1 Crea Programmazione Didattica



Entity:

**Presidente:** utilizza Pr. D. per creare la programmazione didattica

**Regolamento:** informazioni relative ai regolamenti nel database

**Programmazione Didattica:** informazioni relative alla programmazione didattica nel database

Alta

Boundary:

**Button:CreaProgDidattica:** pulsante utilizzato per la creazione della programmazione didattica

**Form:SelezionaProgDidattica:** utilizzato per inserire i parametri da utilizzare per la creazione della programmazione didattica.

**Button:Crea:** pulsante utilizzato per creare la programmazione didattica partendo dall'ultimo regolamento approvato

**Tabella:ProgDidattica:** Utilizzato per visualizzare le assegnazioni insegnamento-professore. Inizialmente sono mostrati solo con i dati del regolamento selezionato; dopo le modifiche verranno visualizzate anche le assegnazioni insegnamento-professore effettuate.

**Button:Modifica:** pulsante utilizzato per modificare un'associazione insegnamento-professore della programmazione didattica selezionata.

**Form:AvviaModifica:** utilizzato per modificare i dati e le assegnazioni insegnamento-professore di un insegnamento selezionato.

**Button:Salva:** utilizzato per confermare le modifiche delle assegnazioni insegnamento-professore di un insegnamento selezionato.

**Button:Conferma:** pulsante utilizzato per confermare la creazione della programmazione didattica

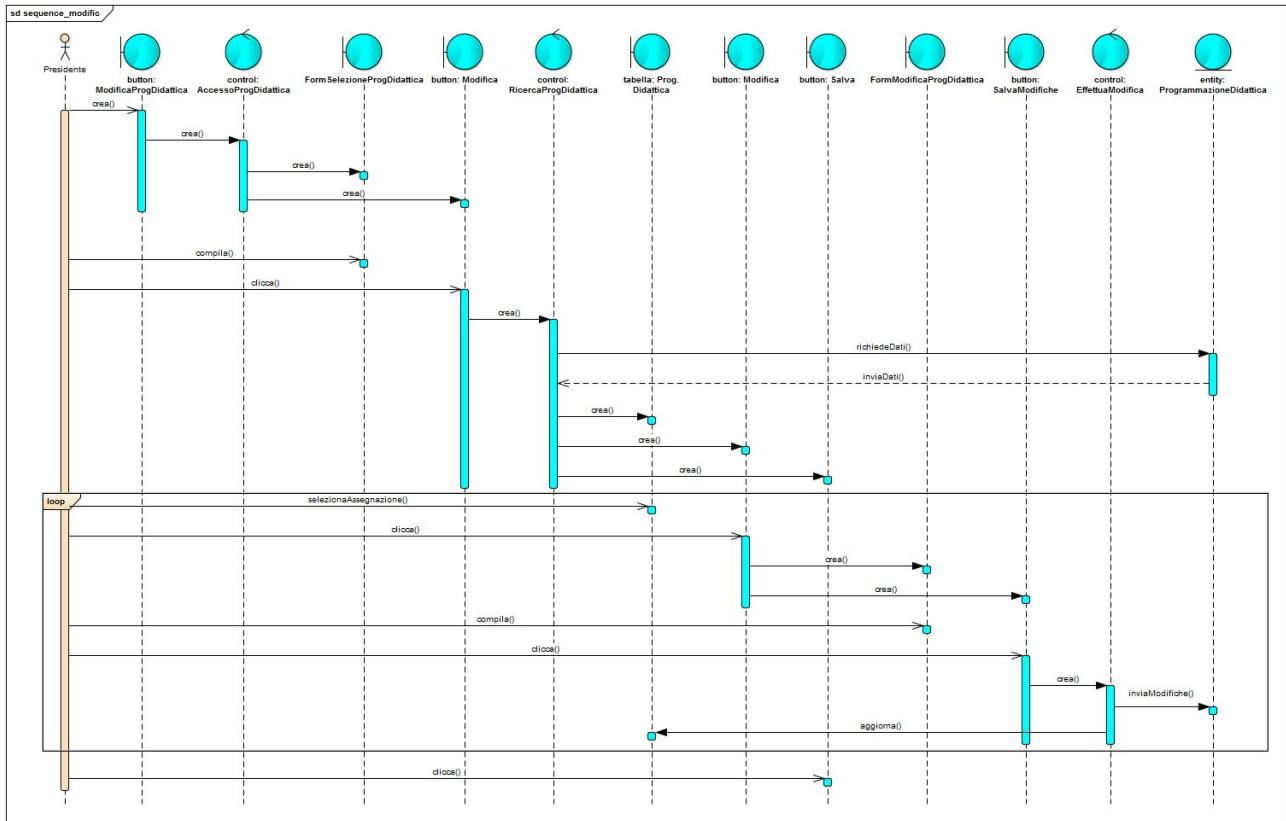
Control:

**Control:AccessoProgDidattica:** permette l'accesso all'area di gestione della programmazione didattica. Questo oggetto è generato dal click del pulsante button:CreaProgDidattica da parte della Prof.ssa Ferrucci.

**Control:CreaProgDidattica:** esegue la ricerca di un regolamento. Questo oggetto è generato dal click del button:Crea da parte della prof.ssa Ferrucci. L'evento generato visualizza un nuovo form contenente la tabella: ProgDidattica dove vengono riportati i risultati della ricerca.

**Control:EffettuaModifica:** preleva i dati dal form contenente la tabella: ProgDidattica e registra i nuovi dati relativi alla programmazione didattica scelta nel database. Questo oggetto è generato dal click del button:Salva da parte della Prof.ssa Ferrucci

### 3.5.5.1.5.2 SD\_5.2 Modifica Programmazione Didattica



Entity:

**Presidente:** utilizza Pr. D. per ereditare la programmazione didattica

**Programmazione Didattica:** informazioni relative alla programmazione didattica nel database

Boundary:

**Button:CreaProgDidattica:** pulsante utilizzato per modificare una programmazione didattica già esistente

**Form:SelezioneProgDidattica:** utilizzato per inserire i parametri di selezione della programmazione didattica da visualizzare.

**Button:Modifica:** pulsante utilizzato per ricercare la programmazione didattica selezionata

**Tabella:ProgDidattica:** Utilizzato per visualizzare le assegnazioni insegnamento-professore. Inizialmente sono mostrati solo con i dati del regolamento selezionato; dopo le modifiche verranno visualizzate anche le assegnazioni insegnamento-professore effettuate.

**Button:Modifica:** pulsante utilizzato per modificare un'assegnazione insegnamento-professore selezionata dalla programmazione didattica.

**Button:Salva:** pulsante utilizzato per completare e concludere le modifiche alla programmazione didattica scelta.

**Form:ModificaProgDidattica:** utilizzato per modificare le assegnazioni insegnamento-professore tramite l'ausilio di una tabella con i dati dell'insegnamento selezionato. Viene creato al click del button: Modifica.

**Button:SalvaModifiche:** pulsante utilizzato per salvare le modifiche dopo che queste sono state effettuate.

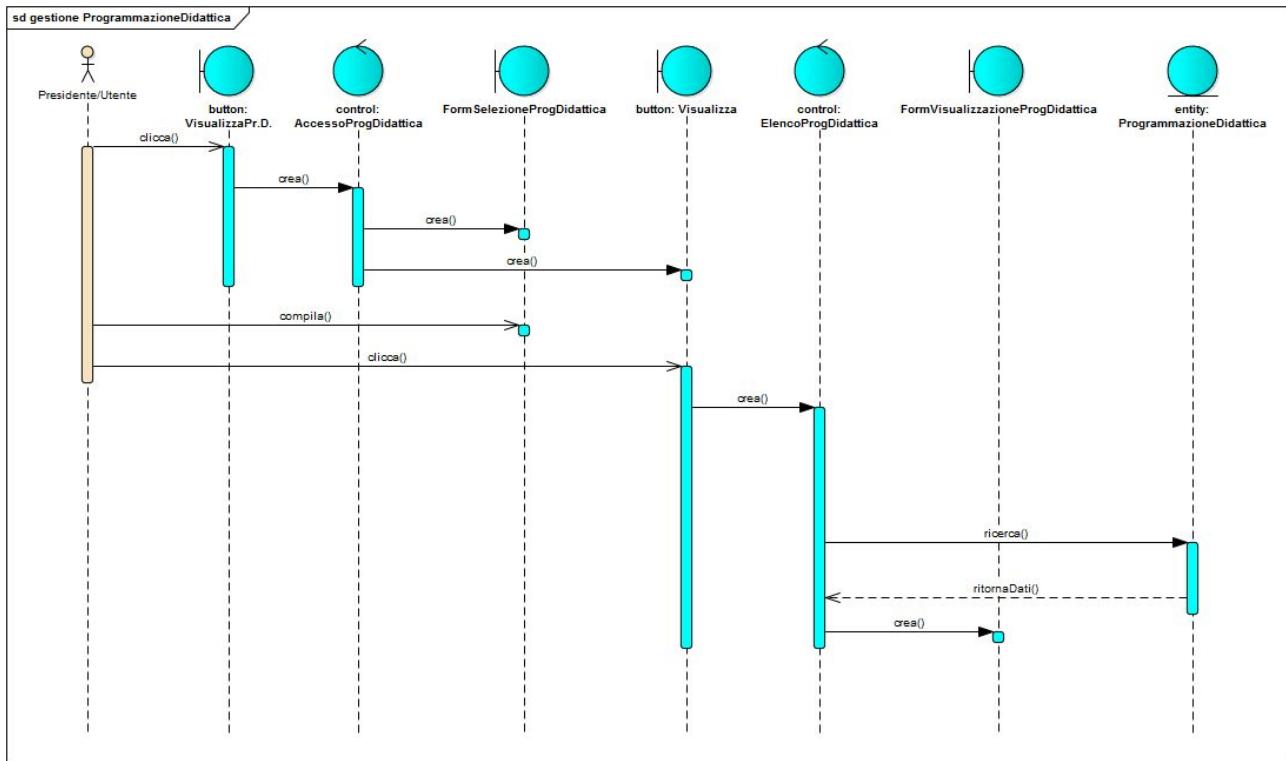
Control:

**Control:AccessoProgDidattica:** permette l'accesso all'area di gestione della programmazione didattica. Questo oggetto è generato dal click del pulsante button: CreaProgDidattica da parte della Prof.ssa Ferrucci.

**Control:RicercaProgDidattica:** esegue la ricerca della programmazione didattica nel database in base ai parametri inseriti dalla Prof.ssa Ferrucci nel FormSelezioneProgDidattica. L'evento viene generato dal click del button: Modifica.

**Control:Effettua Modifica:** esegue la modifica di un'assegnazione insegnamento-professore selezionata dalla Prof.ssa Ferrucci nella programmazione didattica scelta. Questo oggetto è generato dal click del button: SalvaModifiche. L'evento generato invia i nuovi dati al database e visualizza le modifiche apportate nella tabella: Prog.Didattica.

### 3.5.5.1.5.3 SD \_ 5.3 Visualizza Programmazione Didattica



Entity:

**Prof.ssa Ferrucci:** utilizza Pr. D. per visualizzare la programmazione didattica

**Programmazione Didattica:** informazioni relative alla programmazione didattica nel database

Boundary:

**Button:VisualizzaProgDidattica:** pulsante utilizzato per visualizzare i dettagli di una programmazione didattica esistente

**Form:SelezioneProgDidattica:** utilizzato per inserire i parametri di selezione della programmazione didattica da visualizzare.

**Form:VisualizzazioneProgDidattica:** utilizzato per visualizzare una tabella con i dati della programmazione didattica selezionata. Viene creato dalla Ricerca Prog. Didattica.

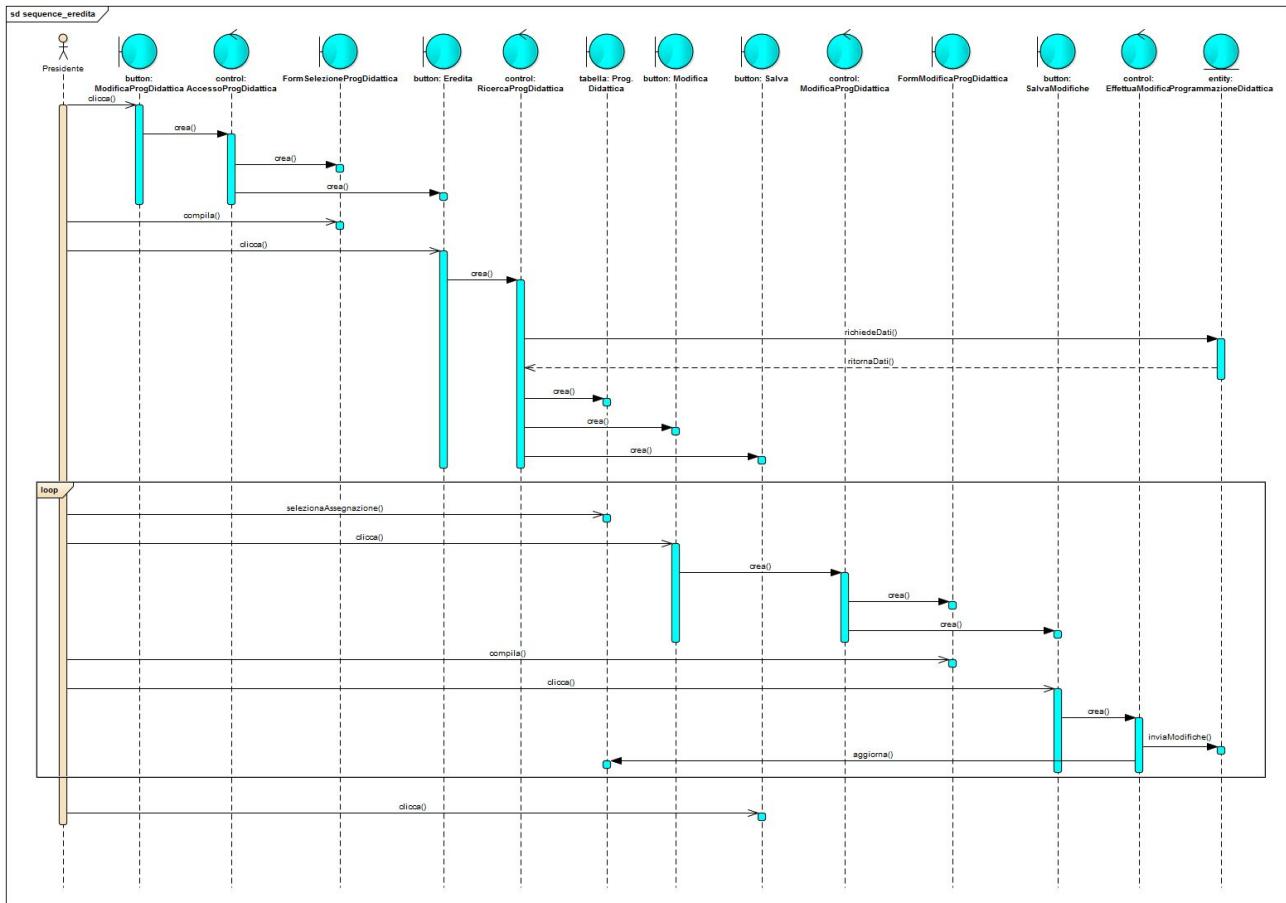
**Button:Visualizza:** pulsante utilizzato per visualizzare i dettagli della programmazione didattica selezionata

Control:

**Control:AccessoProgrammazioneDidattica:** permette l'accesso all'area di gestione della programmazione didattica.

**Control:ElencoProgDidattica:** permette di visualizzare la programmazione didattica selezionata. Questo oggetto è generato dal click del button: Visualizza da parte della prof.ssa Ferrucci. Crea il FormVisualizzazioneProgDidattica che visualizza i dettagli della programmazione didattica selezionata.

### 3.5.5.1.5.4 SD\_5.4 Eredita Programmazione Didattica



Entity:

**Prof.ssa Ferrucci:** utilizza Pr. D. per ereditare la programmazione didattica

**Programmazione Didattica:** informazioni relative alla programmazione didattica nel database

Boundary:

**Button:CreaProgDidattica:** pulsante utilizzato per la creazione della programmazione didattica.

**Form:SelezioneProgDidattica:** utilizzato per inserire i parametri di selezione della programmazione didattica da visualizzare.

**Button:Eredita:** pulsante utilizzato per ricercare la programmazione didattica selezionata

**Tabella:ProgDidattica:** Utilizzato per visualizzare le assegnazioni insegnamento-professore. Inizialmente sono mostrati solo con i dati del regolamento selezionato; dopo le modifiche verranno visualizzate anche le assegnazioni insegnamento-professore effettuate.

**Button: Modifica:** pulsante utilizzato per modificare un'associazione insegnamento-professore della programmazione didattica selezionata.

**Button:Eredita:** pulsante utilizzato per ereditare la programmazione didattica scelta.

**Tabella:Prog.Didattica:** utilizzata per visualizzare i dati della programmazione didattica selezionata. Viene creata dal Form Visualizza Prog. Didattica.

**Button:Salva:** pulsante utilizzato per completare le modifiche della programmazione didattica.

**Form:ModificaProgDidattica:** utilizzato per modificare le assegnazioni insegnamento-professore tramite l'ausilio di una tabella con i dati dell'insegnamento selezionato. Viene creato al click del tasto Modifica.

**Button:SalvaModifiche:** pulsante utilizzato per salvare le modifiche della programmazione didattica.

#### Control:

**Control:AccessoProgDidattica:** permette l'accesso all'area di gestione della programmazione didattica. Questo oggetto è generato dal click del pulsante button: CreaProgDidattica da parte della Prof.ssa Ferrucci.

**Control:RicercaProgDidattica:** esegue la ricerca della programmazione didattica nel database in base ai parametri inseriti dalla Prof.ssa Ferrucci nel FormSelezioneProgDidattica. L'evento viene generato dal click del button: Eredita.

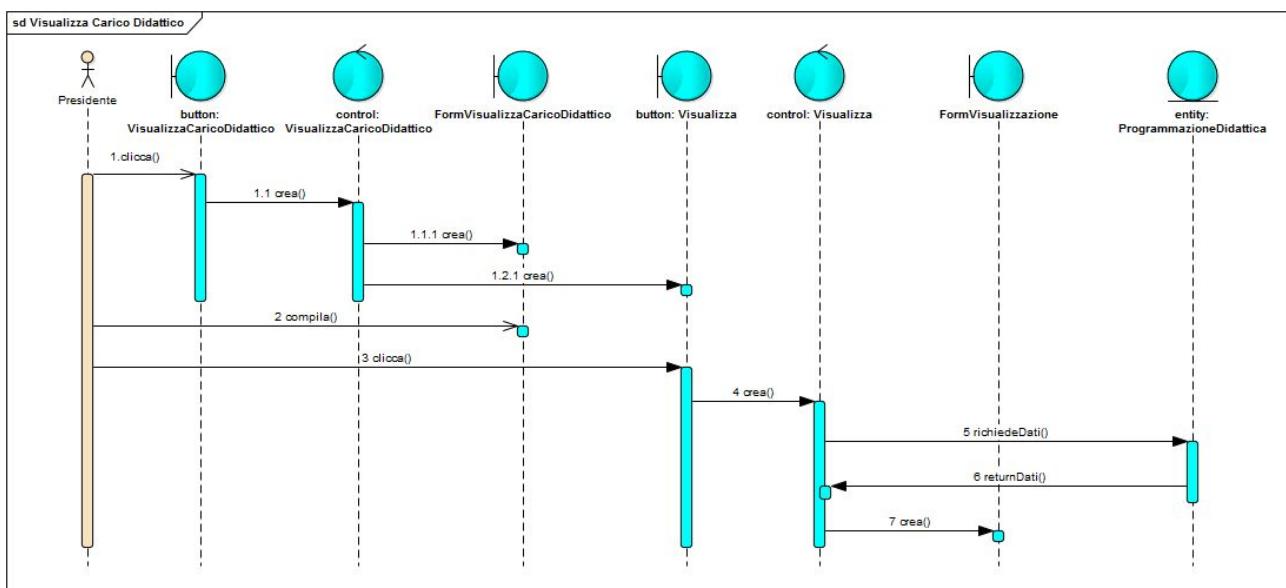
**Control:EffettuaModifiche:** esegue la modifica di un'assegnazione insegnamento-professore selezionata dalla Prof.ssa Ferrucci nella programmazione didattica scelta. Questo oggetto è generato dal click del button: SalvaModifiche. L'evento

Alta

generato invia i nuovi dati al database e visualizza le modiche apportate nella tabella: Prog.Didattica.

**Control:ModificaProgDidattica:** completa la modifica dell'assegnamento insegnamento-professore.

### 3.5.5.1.5.5 SD\_5.5 Visualizza Carico Didattico



Entity:

**Presidente:** utilizza Pr.D per visualizzare il carico didattico

**ProgrammazioneDidattica:** informazioni relative al carico didattico nel sistema

Boundary:

**Button: VisualizzaCaricoDidattico:** pulsante creato per la visualizzazione del carico didattico

Alta

**Form:VisualizzaCaricoDidattico:** form usato per inserire i dati per la visualizzazione del carico didattico

**Button:Visualizza:** pulsante utilizzato per il calcolo del carico didattico

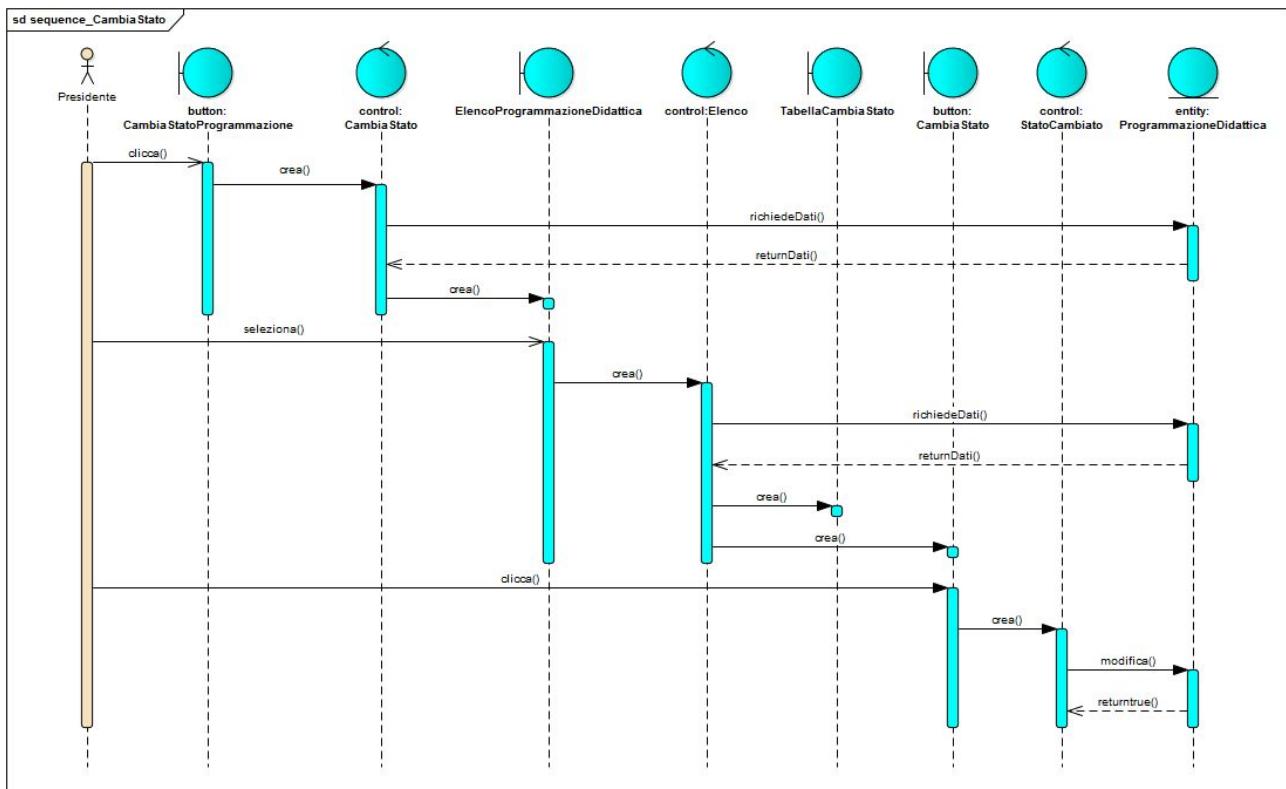
**Form:Visualizzazione:** viene visualizzato il carico didattico

Control:

**Control:VisualizzaCaricoDidattico:** esegue il calcolo del carico didattico in base ai paramtri inseriti dal Presidente, l'oggetto viene creato dal button visualizza carico didattico

**Control:Visualizza:** completa il calcolo del carico didattico

### 3.5.5.1.5.6 SD\_5.6 Cambio Stato Programmazione Didattica



Entity:

Alta

**Presidente:** utilizza Pr.D per cambiare lo stato della programmazione didattica

**ProgrammazioneDidattica:** informazioni relative allo stato della programmazione didattica nel sistema

Boundary:

**Button:CambiaStatoProgrammazione:** bottone utilizzato per cambiare lo stato della programmazione didattica

**elencoProgrammazioneDidattica:** elenco usato per visualizzare lo stato delle programmazione didattiche

**Tabella:CambiaStato:** visualizza la programmazione didattica selezionata

**Button:CambiaStato:** bottone utilizzato per cambiare lo stato della programmazione didattica

Control:

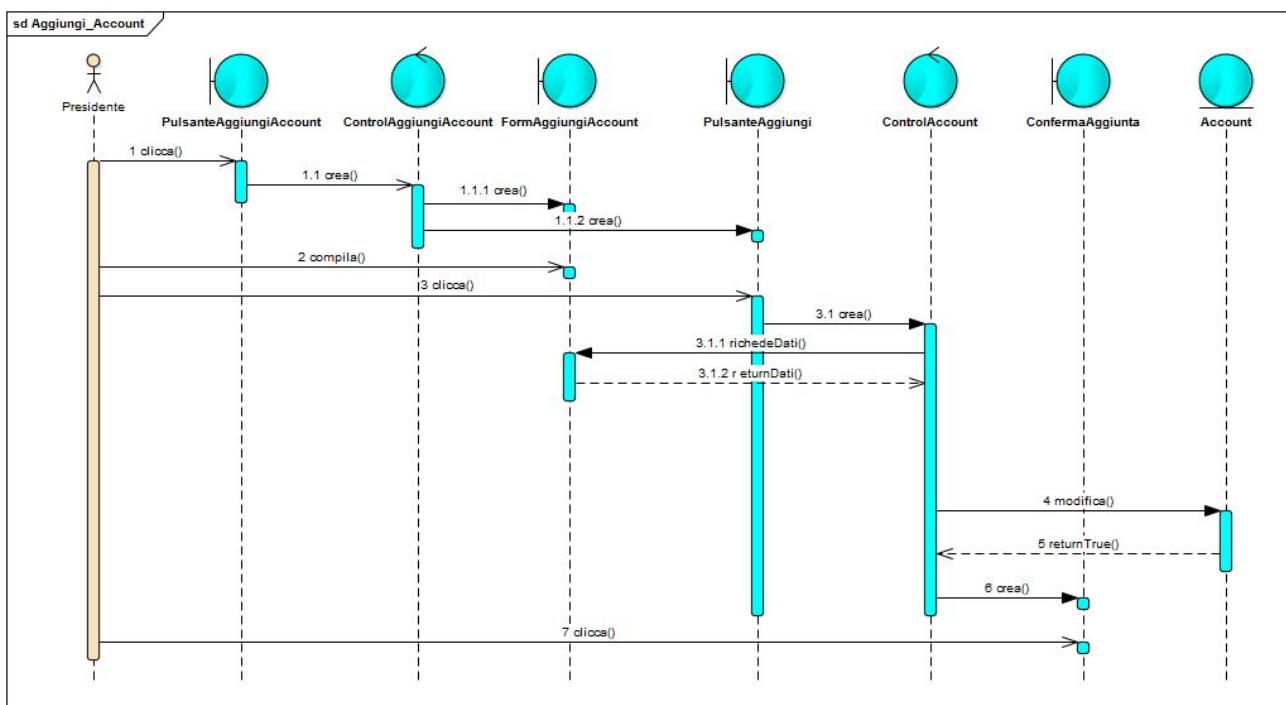
**Control:CambiaStato:** mostra le programmazione didattica di cui è possibile cambiare lo stato, questo oggetto è generato dal bottone cambia stato programmazione

**Control:Elenco:** mostra l'elenco delle programmazioni didattiche da approvare o che sono in stato di draft

**Control:StatoCambiato:** esegue la modifica dello stato della programmazione didattica selezionata, questo oggetto è generato dal bottone cambia stato

### 3.5.5.1.6 SD\_6 Gestione Account

#### 3.5.5.1.6.1 SD\_6.1 Aggiungi Account



Entity:

**Presidente**: utilizza Pr.D. per aggiungere account

**Account**: informazioni relative agli account già inseriti nel Sistema

Boundary:

**Button:Aggiungi Account**: bottone utilizzato dal Presidente per iniziare l'inserimento di un nuovo account nel Sistema

**Form:Aggiungi Account**: form composto da tutti i campi che compongono un account

**Button:Aggiungi**: bottone utilizzato dal Presidente dopo aver compilato il form

**Conferma Aggiunta**: finestra di conferma creata dal sistema al momento di un aggiunta di un account

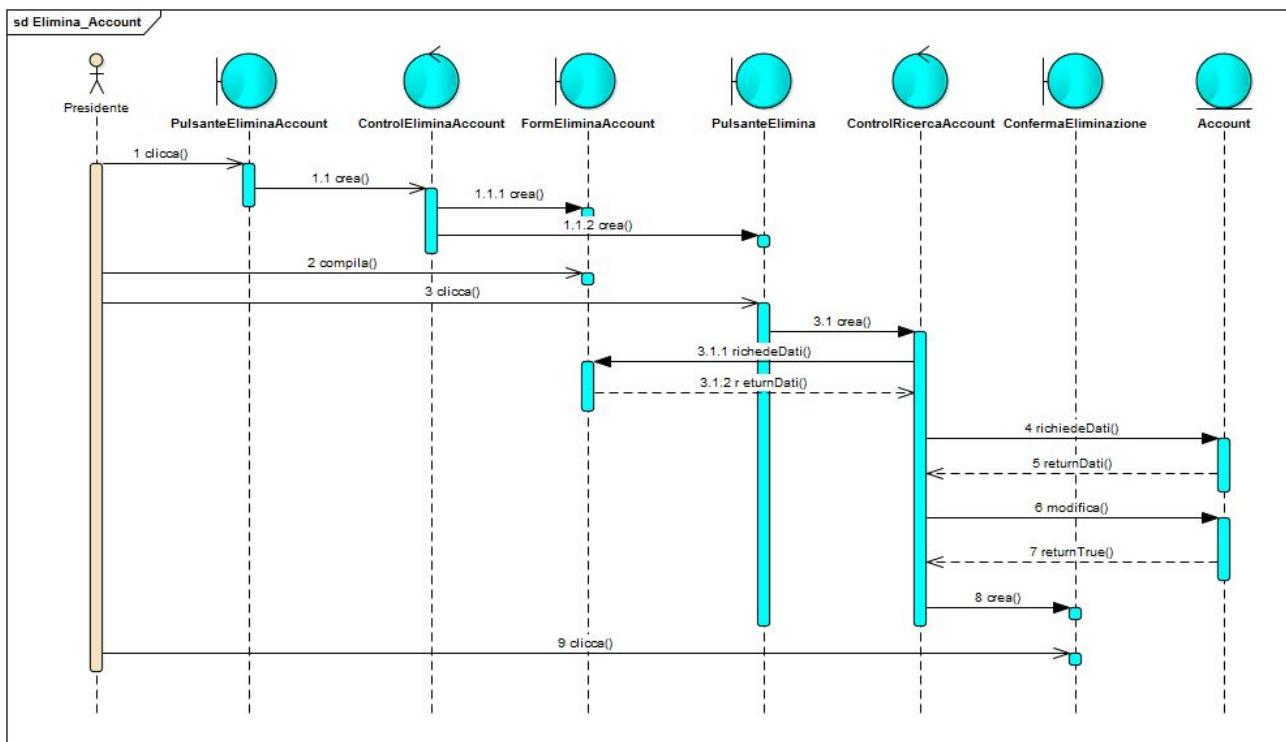
Alta

Control:

**Control:Aggiungi Account:** crea il form e il bottone utilizzato dal Presidente dopo aver compilato il form

**Control:Account:** verifica i dati immessi dal Presidente nel form Aggiungi Account

### 3.5.5.1.6.2 SD\_6.2 Elimina Account



Entity:

**Presidente:** utilizza Pr.D. per aggiungere account

**Account:** informazioni relative agli account già inseriti nel Sistema

Boundary:

**PulsanteEliminaAccount:** bottone utilizzato dal Presidente per iniziare l'eliminazione di un account dal sistema

**FormeliminaAccount:** form composto da tutti i campi che compongono un account

**ConfermaEliminazione:** finestra di conferma creata dal sistema al momento dell'eliminazione di un account

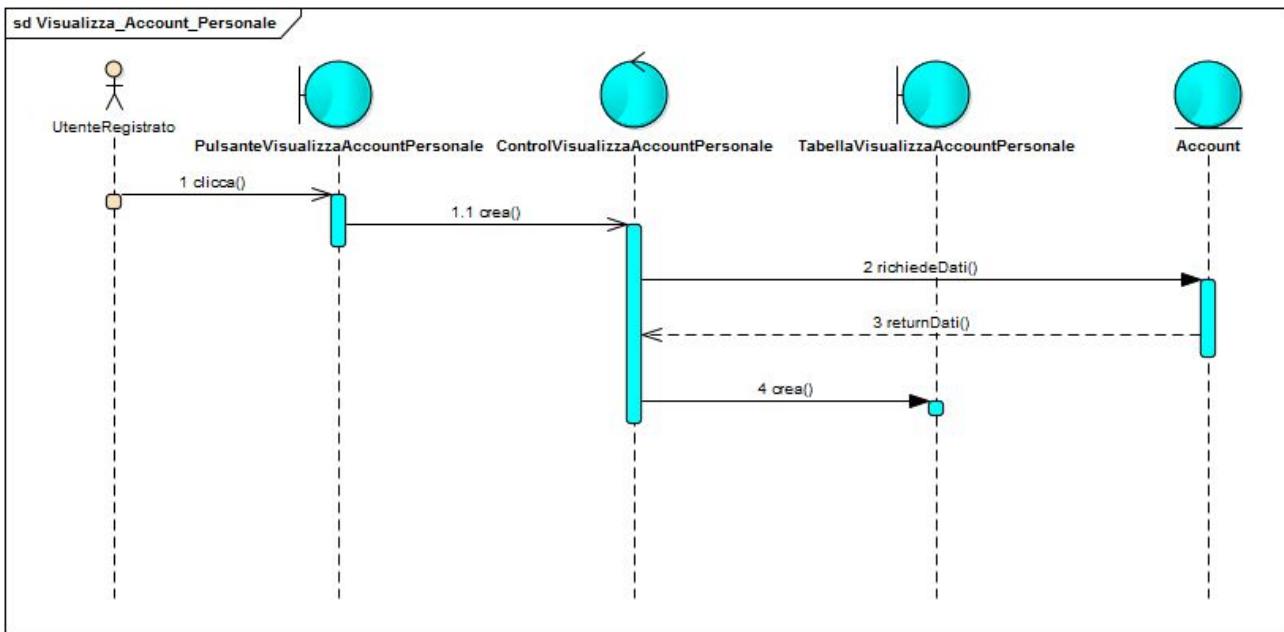
Alta

Control:

**Control:EliminaAccount:** crea il form e il bottone utilizzato dal Presidente dopo aver compilato il form

**Control:RicercaAccount:** verifica i dati immessi dal Presidente nel form Elimina Account

### 3.5.5.1.6.3 SD\_6.3 Visualizza Account Personale



Entity:

**UtenteRegistrato:** Utilizza Pr.D per visualizzare l'account personale

**Account:** informazioni relative all'account

Boundary:

**Button:VisualizzaAccountPersonale:** pulsante utilizzato dal Presidente per visualizzare l'Account Personale

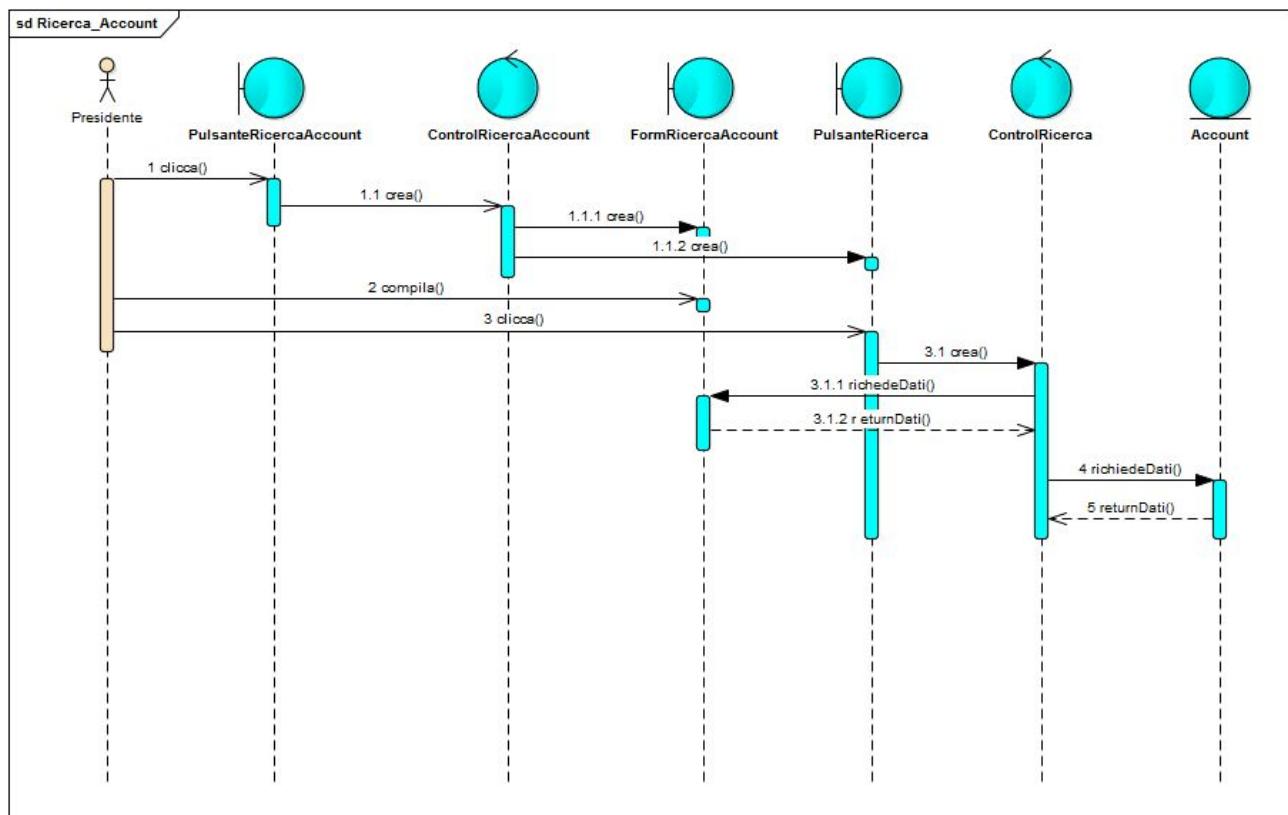
Alta

**Tabella:VisualizzaAccountPersonale:** è una tabella contenente le informazioni dell'account

Control:

**Control:Visualizza Account Personale:** visualizza le informazioni dell'account

### 3.5.5.1.6.4 SD\_6.4 Ricerca Account



Entity:

**Presidente:** Utilizza Pr.D per ricercare l'account

**Account:** informazioni relative all'account

Boundary:

Alta

**PulsanteRicercaAccount:** pulsante utilizzato dall' utente registrato per ricercare un utente

**FormRicercaAccount:** form utilizzato dal presidente per ricercare un account

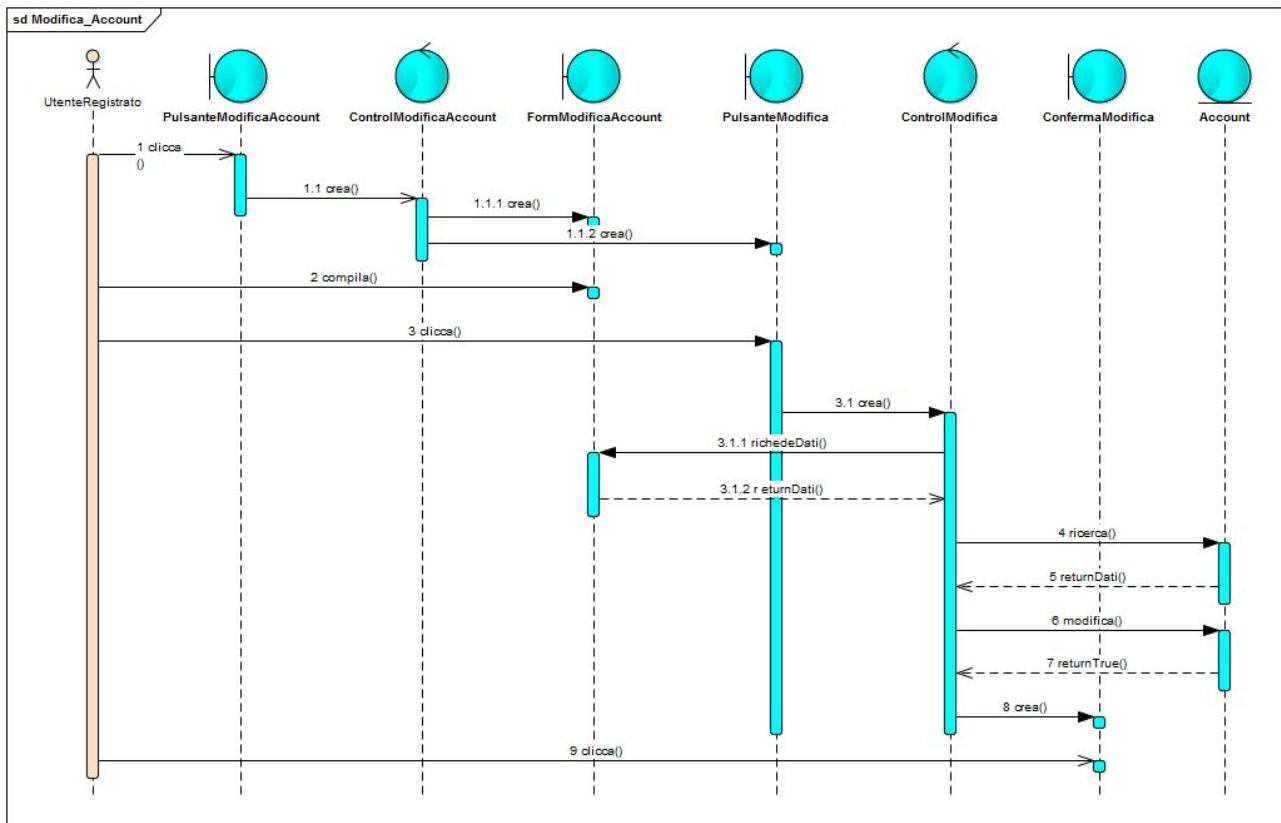
**PulsanteRicerca:** pulsante utilizzato per effettuare la ricerca

Control:

**Control:RicercaUtente:** effettua la ricerca, l'oggetto è generato dal pulsante ricerca account

**Control:Ricerca:** controlla se è possibile effettuare la ricerca, l'oggetto è generato dal pulsante Ricerca

### 3.5.5.1.6.5 SD\_6.5 Modifica Account



Entity:

**UtenteRegistrato:** Utilizza Pr.D per modificare l'account

Alta

**Account:** informazioni relative all' account

Boundary:

**PulsanteModificaAccount:** pulsante utilizzato dal Presidente per effettuare le modifiche all'account

**FormModificaAccount:** form utilizzato dal Presidente per effettuare le modifiche all'account

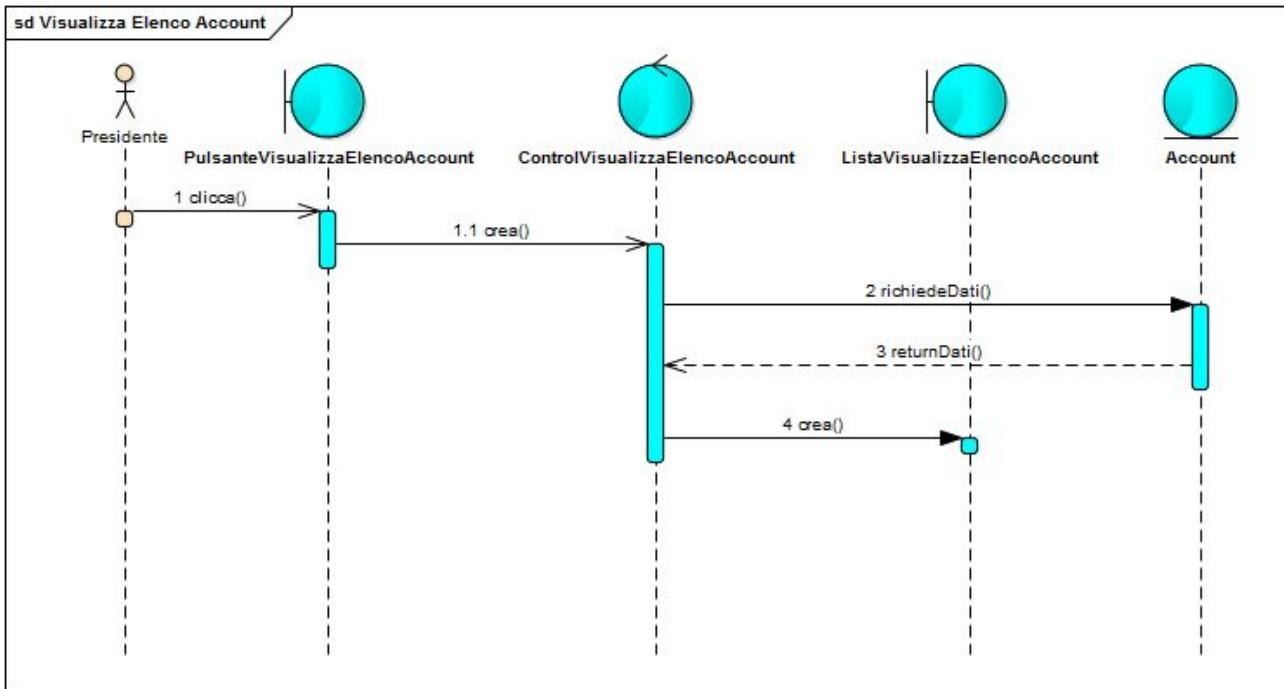
**PulsanteModifica:** pulsante utilizzato per confermare le modifiche

Control:

**Control:ModificaAccount:** effettua le modifiche dell' account, l'oggetto è generato dal pulsante Modifica Account

**Control:Modifica:** controlla se è possibile effettuare le modifiche , l'oggetto è generato dal pulsante Modifica

### 3.5.5.1.6.6 SD\_6.6 Visualizza Elenco Account



Entity:

Alta

**Presidente:** Utilizza Pr.D per visualizzare l'elenco degli account

Boundary:

**Button:ElencoAccount:** pulsante utilizzato dal Presidente per visualizzare l'elenco degli account

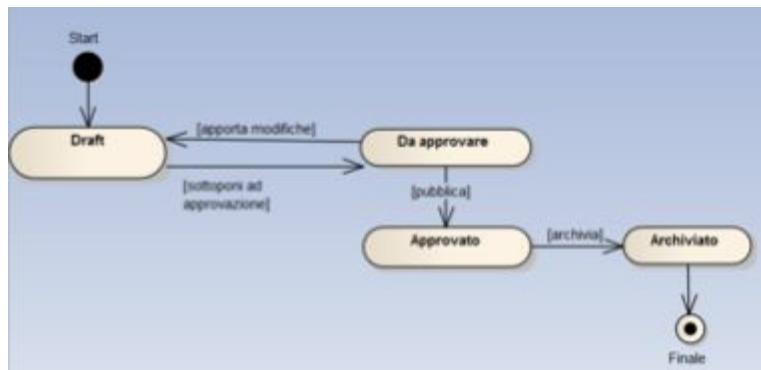
**ListaVisualizzaElencoAccount:** lista che contiene gli account esistenti nel sistema

Control:

**Control:VisualizzaElencoAccount:** visualizza gli account esistenti nel sistema

### 3.5.5.2 Statechart Diagram

#### 3.5.5.2.6 SCD\_6 Gestione Programmazione Didattica



Alta

## 3.6 Mock\_Ups

### 3.6.0 UI\_0 Gestione Autenticazione

#### 3.6.0.1 UI\_0.1 Login



La seguente schermata mostra l'inserimento delle credenziali da parte della Prof.ssa Ferrucci.

### 3.6.0.2 UI\_0.2 Logout

The screenshot shows the homepage of the Pr.D. (Prограммazione Didattica) web application. On the left, there is a dark sidebar with a navigation menu:

- Presidente (Online)
- Docenti
  - Aggiungi Docente
  - Modifica Docente
  - Modifica stato Docente
  - Visualizza Docenti
- Insegnamento
- Ordinamento
- Regolamento
- Programmazione Didattica
- Account

The main content area is titled "HomePage" and features a large logo for "Pr.D." with the text "Programmazione Didattica" curved around it. Below the logo, there is a circular seal of the University of Salerno and the text "UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO DIPARTIMENTO DI INFORMATICA". In the top right corner, there is a user profile icon labeled "Presidente" and a "Logout" button.

Copyright © 2015-2016 Università degli studi di Salerno - Dipartimento di informatica. All rights reserved.

Version 1.0.0

Questa schermata mostra come è possibile effettuare il Logout.

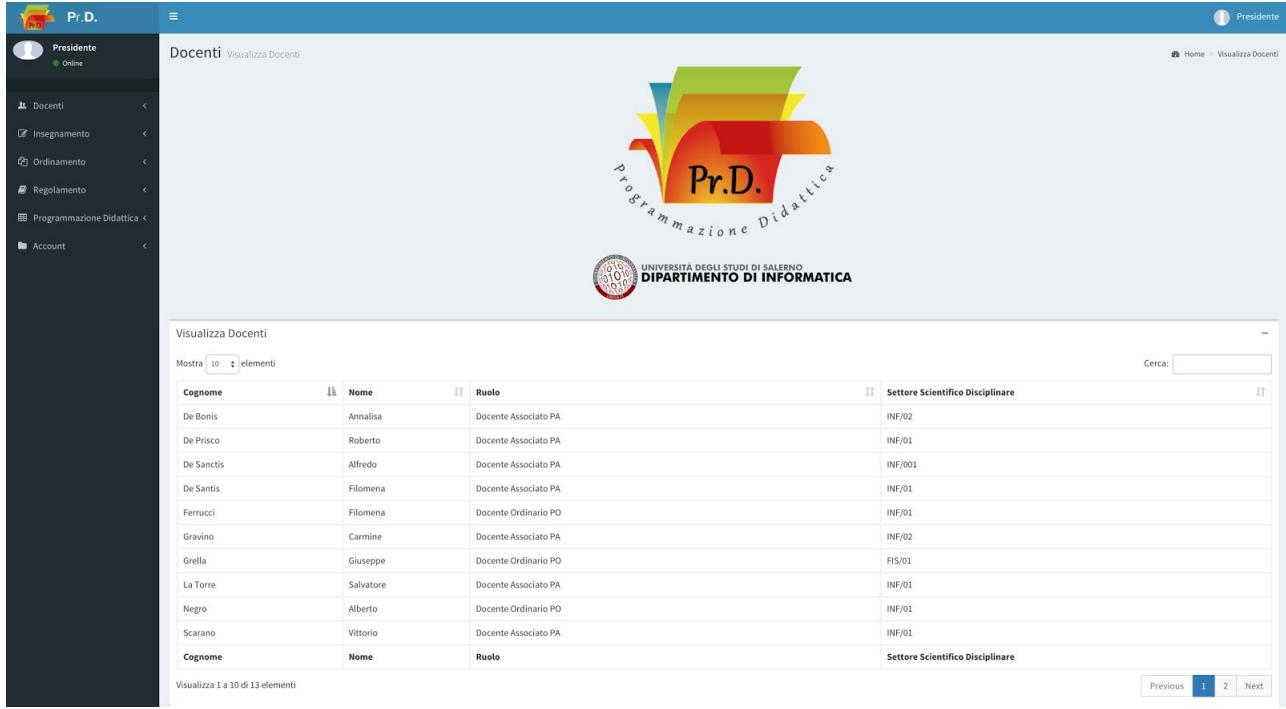
### 3.6.1 UI\_1 Gestione docenti

#### 3.6.1.1 UI\_1.1 Aggiungi nuovo docente

The screenshot shows the 'Pr.D.' web application interface. At the top, there's a header bar with the university logo, the name 'Filomena Ferrucci' and an 'Online' status indicator. Below the header is a navigation sidebar on the left containing links for 'Docenti' (with 'Aggiungi Docente' selected), 'Insegnamento', 'Ordinamento', 'Regolamento', 'Programmazione Didattica', and 'Account'. The main content area is titled 'Docente - Aggiungi Docente'. It features a large, colorful logo for 'Pr.D. programmazione Didattica'. Below the logo, there's a form titled 'Aggiungi Docente' with fields for 'Nome' (Name), 'Cognome' (Surname), 'Ricevimento' (Reception), 'Telefono' (Phone), 'Studio' (Study), 'SSD' (SSD), 'Ruolo' (Role), and 'Email'. A 'Aggiungi' (Add) button is located at the bottom right of the form. At the very bottom of the page, there's a copyright notice: 'Copyright © 2015-2016 Università degli studi di Salerno - Dipartimento di informatica. All rights reserved.' and 'Version 1.0.0'.

Questa funzionalità consente di inserire un nuovo docente all'interno del sistema. Per inserire un nuovo docente, il presidente deve cliccare su “Docente” quindi su “Aggiungi Docente”. Deve poi compilare tutti i campi con le informazioni del docente che vuole inserire, dopodichè cliccare sul pulsante “Aggiungi”.

### 3.6.1.2 UI\_1.2 Visualizza elenco Docenti



The screenshot shows the Pr.D. system interface. On the left, there is a dark sidebar with a navigation menu:

- Presidente (Online)
- Docenti
- Insegnamento
- Ordinamento
- Regolamento
- Programmazione Didattica
- Account

The main content area has a blue header bar with the text "Docenti Visualizza Docenti" and a "Presidente" button. Below the header is the "Pr.D." logo, which consists of overlapping colored shapes (blue, green, yellow, red) forming a stylized 'P' and 'D'. The text "Pr.D." is written in a bold, white, sans-serif font. Below the logo, it says "UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO" and "DIPARTIMENTO DI INFORMATICA".

The main content area contains a table titled "Visualizza Docenti" with the following data:

Cognome	Nome	Ruolo	Settore Scientifico Disciplinare
De Bonis	Annalisa	Docente Associato PA	INF/02
De Prisco	Roberto	Docente Associato PA	INF/01
De Sanctis	Alfredo	Docente Associato PA	INF/001
De Santis	Filomena	Docente Associato PA	INF/01
Ferrucci	Filomena	Docente Ordinario PO	INF/01
Gravino	Carmine	Docente Associato PA	INF/02
Grella	Giuseppe	Docente Ordinario PO	FIS/01
La Torre	Salvatore	Docente Associato PA	INF/01
Negro	Alberto	Docente Ordinario PO	INF/01
Scarano	Vittorio	Docente Associato PA	INF/01

Below the table, there is a footer bar with buttons for "Previous", "1", "2", and "Next".

Per visualizzare l'elenco dei docenti, il presidente\docente\utente deve cliccare su “Docenti” e successivamente su “Visualizza Docenti”, quindi il sistema visualizzerà la seguente tabella.

### 3.6.1.3 UI\_1.3 Visualizza dettagli docente

The screenshot shows a web-based application interface. At the top, there's a navigation bar with a logo on the left, followed by 'Pr.D.' and a user status 'Presidente Online'. On the right, there are links for 'Home' and 'Visualizza Docenti'. A large, colorful logo for 'Pr.D. Programmazione Didattica' is centered above the main content area. Below the logo, the text 'UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO DIPARTIMENTO DI INFORMATICA' is visible. The main content area is titled 'Visualizza Docenti' and contains a table with the following data:

Cognome	Nome	Telefono	Email	Studio	Ricevimento
De Bonis	Annalisa	0899697177	debonis@dia.unisa.it	stecca 7, studio 9	Lun 10-12

At the bottom of the page, there's a copyright notice: 'Copyright © 2015-2016 Università degli studi di Salerno - Dipartimento di Informatica. All rights reserved.' and 'Version 1.0.0'.

La precedente schermata rappresenta quello che viene visualizzato quando il presidente o l'utente vogliono visualizzare ulteriori informazioni riguardanti un docente, oltre a quelle che sono elencate all'interno della tabella. Quando si clicca su di un nome, all'interno dell'elenco, si aprirà un popup che mostrerà le ulteriori informazioni riguardanti il docente selezionato.

### 3.6.1.4 UI\_1.4 Modifica informazioni di un Docente

The screenshot shows the 'Pr.D.' web application interface. At the top, there's a header bar with the logo 'Pr.D.', the name 'Filomena Ferrucci' (status: Online), and navigation links for Home, Modifica Informazioni Docente, and other system functions like Help and Logout.

The main content area has a blue header 'Docente Modifica Informazioni Docente'. Below it is a large, colorful logo for 'Pr.D. Programmazione Didattica' featuring overlapping red, yellow, and green shapes forming a stylized 'P' and 'D'.

The central part of the screen is a form titled 'Modifica Informazioni Docente'. It contains several input fields grouped into two columns:

- Nome:** [Text input]
- Cognome:** [Text input]
- Ricevimento:** [Text input]
- Telefono:** [Text input]
- Studio:** [Text input]
- SSD:** [Text input]
- Ruolo:** [Text input]
- Email:** [Text input]

At the bottom right of the form is a button labeled 'Salva Modifica' (Save Changes).

At the very bottom of the page, there's a footer with the text 'Copyright © 2015-2016 Università degli studi di Salerno - Dipartimento di Informatica. All rights reserved.' and 'Version 1.0.0'.

La seguente schermata rappresenta quello che viene visualizzato quando il presidente vuole modificare una o più informazioni riguardanti un docente. Dopo aver eseguito la ricerca di un docente (vedere mock up “Ricerca docente”) il presidente seleziona un risultato e compare questa schermata, in cui i campi sono precompilati con i dati esistenti del docente selezionato. Il presidente procede a modificare i campi di interesse, dopodiché salva la modifica cliccando sul pulsante “Salva modifica”.

### 3.6.1.5 UI\_1.5 Modifica lo stato di un professore

Cognome	Nome	Ruolo	Settore Scientifico Disciplinare	Attivo	Inattivo
Cognome 1	Nome 1	Ruolo 1	SSD 1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cognome 10	Nome 10	Ruolo 10	SSD 10	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Cognome 11	Nome 11	Ruolo 11	SSD 11	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cognome 12	Nome 12	Ruolo 12	SSD 12	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cognome 13	Nome 13	Ruolo 13	SSD 13	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cognome 14	Nome 14	Ruolo 14	SSD 14	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cognome 15	Nome 15	Ruolo 15	SSD 15	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cognome 16	Nome 16	Ruolo 16	SSD 16	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cognome 17	Nome 17	Ruolo 17	SSD 17	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cognome 18	Nome 18	Ruolo 18	SSD 18	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cognome	Nome	Ruolo	Settore Scientifico Disciplinare	Attivo	Inattivo

Showing 1 to 10 of 49 entries

Salva Modifiche

Copyright © 2015-2016 Università degli studi di Salerno - Dipartimento di Informatica. All rights reserved.

Version 1.0.0

La precedente schermata rappresenta quello che viene visualizzato quando il presidente vuole modificare una o più informazioni riguardanti un docente. Dopo aver eseguito la ricerca di un docente (vedere mock up “Ricerca docente”) compare questa schermata in cui è possibile selezionare un radio button per stabilire l’attività o l’inattività di un docente. Le modifiche vengono salvate automaticamente quando lo stato cambia.

### 3.6.1.6 UI\_1.6 Ricerca docente

Cognome	Nome	Ruolo	Settore Scientifico Disciplinare
de Santis	Alfredo	Professore ordinario	INF/01 - Informatica
de Santis	Filomena	Professore Associato	INF/01 - Informatica

La seguente schermata rappresenta quello che viene visualizzato quando il presidente ha la necessità di effettuare la ricerca di un docente (incluso all'interno di “Modifica docente”). Il presidente inserisce il nome e/o il cognome del docente da cercare e il sistema esegue la ricerca mostrando i risultati all'interno di una tabella in cui è possibile cliccare ogni riga che rappresenta un docente per poter proseguire con la modifica.

## 3.6.2 UI\_2 Gestione Insegnamenti

### 3.6.2.1 UI\_2.1 Aggiungi Insegnamento

The screenshot shows the 'Aggiungi Insegnamento' (Add Course) screen. On the left, there's a sidebar with a user profile for 'Filomena Ferrucci' and several menu items: Docenti, Insegnamento (selected), Ordinamento, Regolamento, Programmazione Didattica, and Account. The main content area has a title 'Aggiungi Insegnamento' and a logo for 'Pr.D. Programmazione Didattica'. It contains fields for 'Denominazione' (with 'Laurea' and 'Laurea Magistrale' radio buttons), 'SSD' (with 'MAT/01' dropdown), 'CFU' (with input field), and 'Ore' (with input field). Below these are sections for 'Tipologia Attività' (Activity Type) with three rows: 'Lezione Frontale' (with 'CFU' and 'Ore' fields), 'Esercitazione' (with 'CFU' and 'Ore' fields), and 'Laboratorio' (with 'CFU' and 'Ore' fields). At the bottom, there's a 'Tipologia Attività Formativa' (Type of Activity Format) section with a dropdown ('Tipologia 1') and a 'Modulo' (Module) section with a dropdown ('Modulo 1'). A large 'Aggiungi' (Add) button is located at the bottom right.

La seguente schermata rappresenta l'aggiunta di un nuovo insegnamento. Per arrivare a questo punto, la Prof.ssa Ferrucci deve cliccare su “Insegnamento” quindi su “Aggiungi nuovo insegnamento”. Dopodichè deve completare tutti i campi e cliccare su “Aggiungi”.

### 3.6.2.2 UI\_2.2 Visualizza elenco e dettagli insegnamento

Denominazione	SSD	Tipologia Attività	CFU	Durata	Modulo	Tipologia Attività Formativa
Denominazione 1	SSD 1	Tipologia Attività 1	CFU 1	Durata 1	Modulo 1	Tipologia Attività Formativa 1
Denominazione 10	SSD 10	Tipologia Attività 10	CFU 10	Durata 10	Modulo 10	Tipologia Attività Formativa 10
Denominazione 11	SSD 11	Tipologia Attività 11	CFU 11	Durata 11	Modulo 11	Tipologia Attività Formativa 11
Denominazione 12	SSD 12	Tipologia Attività 12	CFU 12	Durata 12	Modulo 12	Tipologia Attività Formativa 12
Denominazione 13	SSD 13	Tipologia Attività 13	CFU 13	Durata 13	Modulo 13	Tipologia Attività Formativa 13
Denominazione 14	SSD 14	Tipologia Attività 14	CFU 14	Durata 14	Modulo 14	Tipologia Attività Formativa 14
Denominazione 15	SSD 15	Tipologia Attività 15	CFU 15	Durata 15	Modulo 15	Tipologia Attività Formativa 15
Denominazione 16	SSD 16	Tipologia Attività 16	CFU 16	Durata 16	Modulo 16	Tipologia Attività Formativa 16
Denominazione 17	SSD 17	Tipologia Attività 17	CFU 17	Durata 17	Modulo 17	Tipologia Attività Formativa 17
Denominazione 18	SSD 18	Tipologia Attività 18	CFU 18	Durata 18	Modulo 18	Tipologia Attività Formativa 18
Denominazione	SSD	Tipologia Attività	CFU	Durata	Modulo	Tipologia Attività Formativa

Showing 1 to 10 of 49 entries

Copyright © 2015-2016 Università degli studi di Salerno - Dipartimento di Informatica. All rights reserved.

Version 1.0.0

Nella seguente schermata, un qualsiasi utente, inserisce l'insegnamento desiderato ed il sistema mostra automaticamente gli insegnamenti compatibili con la scelta effettuata.

### 3.6.2.3 UI\_2.3 Modifica informazioni di un insegnamento

The screenshot shows the 'Modifica Insegnamento' (Edit Course) page. At the top, there's a header with the Pr.D. logo and the text 'Insegnamento Modifica Insegnamento'. Below the header, there's a large logo for 'Pr.D. Programmazione Didattica' with the University of Salerno seal. The main form has sections for 'Laurea' (Degree) and 'Laurea Magistrale' (Master's Degree). It includes fields for 'Denominazione' (Title), 'SSD' (SSD), 'CFU' (Credits), and 'Ore' (Hours). There are also sections for 'Tipologia Attività' (Activity Type) with fields for 'Lezione Frontale' (Frontal Lecture), 'Esercitazione' (Exercise), and 'Laboratorio' (Laboratory). Below these, there's a section for 'Tipologia Attività Formativa' (Formative Activity Type) with fields for 'Tipologia' (Type) and 'Modulo' (Module). A 'Modifica' (Modify) button is at the bottom right of the form.

Nella seguente schermata la Prof.ssa Ferrucci desidera modificare le informazioni di un determinato insegnamento. Dopo aver fatto la ricerca dell'insegnamento da modificare, compila i rispettivi campi con le nuove informazioni ed in fine clicca su "Modifica". Se le modifiche sono concluse dovrà cliccare successivamente su "Termina modifiche".

### 3.6.2.4 UI\_2.4 Ricerca insegnamento

The screenshot shows a user interface for managing academic programs. On the left, a sidebar menu includes 'Docenti', 'Insegnamento' (selected), 'Ordinamento', 'Regolamento', and 'Programmazione Didattica'. The main content area is titled 'Insegnamento Modifica Insegnamento'. It features a logo for 'Pr.D. PROGRAMMATIONE DIDATTICA' and the University of Salerno's seal. A table lists five academic programs with columns for Denominazione, SSD, Tipologia Attività, CFU, Durata, Modulo, and Tipologia Attività Formativa. At the bottom, there are buttons for 'Modifica' and 'Termina Modifica'.

Denominazione	SSD	Tipologia Attività	CFU	Durata	Modulo	Tipologia Attività Formativa
Denominazione 15	SSD 15	Tipologia Attività 15	CFU 15	Durata 15	Modulo 15	Tipologia Attività Formativa 15
Denominazione 25	SSD 25	Tipologia Attività 25	CFU 25	Durata 25	Modulo 25	Tipologia Attività Formativa 25
Denominazione 35	SSD 35	Tipologia Attività 35	CFU 35	Durata 35	Modulo 35	Tipologia Attività Formativa 35
Denominazione 45	SSD 45	Tipologia Attività 45	CFU 45	Durata 45	Modulo 45	Tipologia Attività Formativa 45
Denominazione 5	SSD 5	Tipologia Attività 5	CFU 5	Durata 5	Modulo 5	Tipologia Attività Formativa 5
<b>Denominazione</b>	<b>SSD</b>	<b>Tipologia Attività</b>	<b>CFU</b>	<b>Durata</b>	<b>Modulo</b>	<b>Tipologia Attività Formativa</b>

Showing 1 to 5 of 5 entries (filtered from 49 total entries)

Copyright © 2015-2016 Università degli studi di Salerno - Dipartimento di Informatica. All rights reserved.

Nella seguente schermata, un generico utente, ha la necessità di visualizzare un insegnamento. Dopo aver cliccato su “Insegnamento” e poi su “Visualizza insegnamento”, l’utente inserisce in nome desiderato ed il sistema mostra automaticamente tutti gli insegnamenti compatibili con la ricerca desiderata.

### 3.6.3 UI\_3 Gestione Ordinamento

#### 3.6.3.1 UI\_3.1 Visualizza Ordinamento

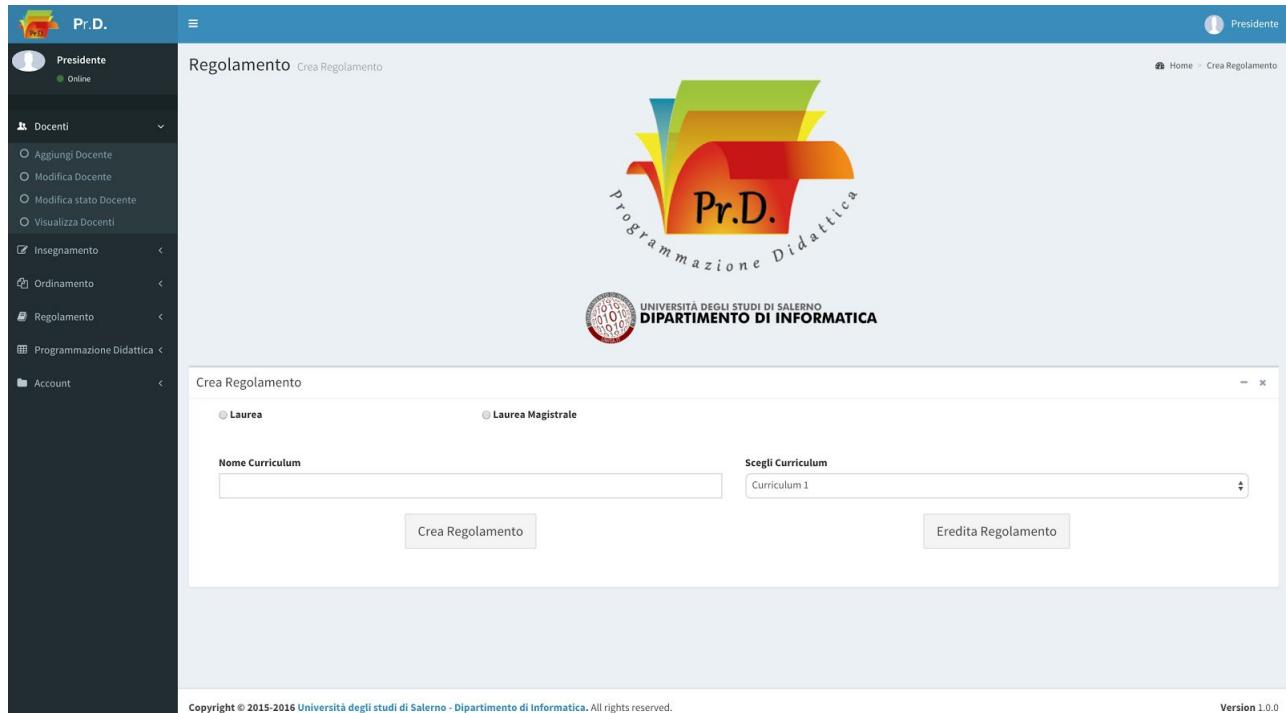
The screenshot shows a web-based administrative interface. On the left, there is a sidebar with a dark background containing several menu items: 'Docenti' (selected), 'Visualizza Docenti', 'Insegnamento', 'Ordinamento' (selected), 'Regolamento', and 'Programmazione Didattica'. The main content area has a light blue header bar with the title 'Visualizza Ordinamento' and some user information ('username', 'Accedi'). Below the header is a search bar and a table. The table has columns: 'Attività formativa', 'Ambito disciplinare', 'Settore', 'CFU', and 'TotCFU'. There are 10 entries shown, ranging from 'Attività formativa 1' to 'Attività formativa 10'. At the bottom of the table, it says 'Showing 1 to 10 of 49 entries' and has a navigation bar with buttons for 'Previous', page numbers '1' (highlighted in blue), '2', '3', '4', '5', and 'Next'. The footer of the page includes copyright information ('Copyright © 2015-2016 Università degli studi di Salerno - Dipartimento di Informatica. All rights reserved.') and a 'Version 1.0.0' link.

Attività formativa	Ambito disciplinare	Settore	CFU	TotCFU
Attività formativa 1	Ambito disciplinare 1	Settore 1	CFU 1	TotCFU 1
Attività formativa 10	Ambito disciplinare 10	Settore 10	CFU 10	TotCFU 10
Attività formativa 11	Ambito disciplinare 11	Settore 11	CFU 11	TotCFU 11
Attività formativa 12	Ambito disciplinare 12	Settore 12	CFU 12	TotCFU 12
Attività formativa 13	Ambito disciplinare 13	Settore 13	CFU 13	TotCFU 13
Attività formativa 14	Ambito disciplinare 14	Settore 14	CFU 14	TotCFU 14
Attività formativa 15	Ambito disciplinare 15	Settore 15	CFU 15	TotCFU 15
Attività formativa 16	Ambito disciplinare 16	Settore 16	CFU 16	TotCFU 16
Attività formativa 17	Ambito disciplinare 17	Settore 17	CFU 17	TotCFU 17
Attività formativa 18	Ambito disciplinare 18	Settore 18	CFU 18	TotCFU 18
<b>Attività formativa</b>	<b>Ambito disciplinare</b>	<b>Settore</b>	<b>CFU</b>	<b>TotCFU</b>

Nella seguente schermata, un generico utente, ha la necessità di visualizzare un determinato ordinamento. Per fare ciò, bisogna inizialmente cliccare su “Ordinamento” quindi su “Visualizza ordinamento” ed in fine specificare il nome dell’insegnamento desiderato. Il sistema mostrerà la tabella dell’ordinamento desiderato.

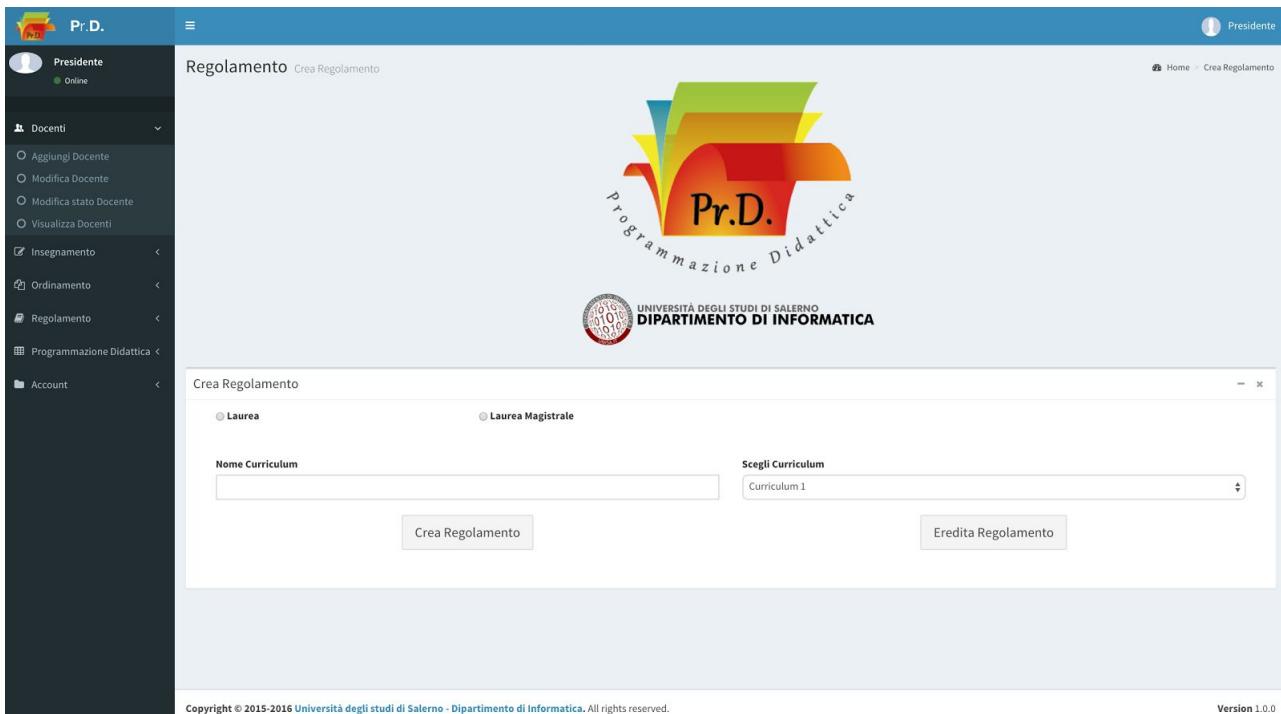
### 3.6.4 UI\_4 Gestione Regolamento

#### 3.6.4.1 UI\_4.1 Crea Regolamento



Questa schermata mostra la creazione di un regolamento. Per arrivare a ciò bisogna inizialmente effettuare l'accesso, poi cliccare su “Regolamento” e quindi su “Crea Regolamento”.

### 3.6.4.2 UI\_4.2 Eredita Regolamento



Questa schermata mostra come è possibile ereditare un regolamento. Per fare ciò, clicca sul pulsante “Regolamento”, e successivamente su “Crea Regolamento”, dopodichè scegliere il curriculum e cliccare su “Eredita Regolamento”.

### 3.6.4.3 UI\_4.3 Modifica regolamento

The screenshot displays the 'Modifica Regolamento' (Modify Regulation) interface. The left sidebar includes links for 'Documenti', 'Regolamento', 'Regolamenti', 'Regolamento', 'Programmazione Didattica', and 'Account'. The main area shows a logo for 'Pr.D. Programmazione Didattica' and the 'DIPARTIMENTO DI INFORMATICA'. The 'Modifica Regolamento' section is active, showing 'Laurea - Laurea Magistrale' and 'Selezione Curriculum'. The interface is divided into three sections for 'Anno 1', 'Anno 2', and 'Anno 3'. Each section contains tables for 'Insegnamenti Obbligatori' (Required Courses) and 'Insegnamenti Optionali' (Optional Courses). The columns for courses include Denominazione, SSD, Tipologia Attività, CFU, Ore, Medie, Tipologia Attività Formativa, and Obbligatoria/Opcionale.

Questa schermata mostra come è possibile modificare un regolamento. Per arrivare a ciò bisogna prima cliccare su “Regolamento” e poi su “Modifica regolamento”.

### 3.6.4.4 UI\_4.4 Pubblica regolamento

The screenshot shows the 'Regolamento' (Regulation) screen of the Pr.D. (Programmazione Didattica) software. The interface is in Italian and includes the following elements:

- Header:** Shows 'Pr.D.' logo, 'Presidente Online', and 'Regolamento Pubblica Regolamento'.
- Left Sidebar:** Includes links for 'Documenti', 'Regolamento Docente', 'Modifica stato Docente', 'Modifica stato Docente', 'Regolamento', 'Diplomamento', 'Regolamento', and 'Pubblicazione Didattica'.
- Top Right:** Shows 'Home - Pubblica Regolamento' and a 'Logout' button.
- Main Content:**
  - Anno 1:** Contains tables for 'Insegnamenti Obbligatori' (Required Courses) and 'Insegnamenti Opzionali' (Optional Courses). Each table has columns for Denominazione, SSD, Tipologia Attività, CFU, Ore, Modulo, Tipologia Attività Formativa, and Obrigatorio/Opcionale.
  - Anno 2:** Contains similar tables for 'Insegnamenti Obbligatori' and 'Insegnamenti Opzionali'.
  - Anno 3:** Contains similar tables for 'Insegnamenti Obbligatori' and 'Insegnamenti Opzionali'.
- Bottom:** Buttons for 'Pubblica Regolamento' and 'Annulla' (Cancel).

Questa schermata mostra come è possibile mostrare un regolamento. Il presidente doppo aver effettuato l'accesso, clicca su “Regolamento” e poi su “Pubblica Regolamento”. Dopo aver fatto le modifiche, clicca su “Pubblica Regolamento”.

### 3.6.4.5 UI\_4.5 Visualizza Regolamento

The screenshot shows a web-based application interface for managing academic regulations. On the left is a dark sidebar with navigation links: Decenti, Aggiungi Docente, Modifica Docente, Modifica stato Docente, Visualizza Docente, Insegnamento, Ordinamento, Regolamento, Programmazione Didattica, and Account.

The main content area is titled "Regolamento" and "Visualizza Regolamento". It displays the following information:

- Regolamento:** Cursus: Laurea, Anno Accademico: 2015/2016, Curriculum: [empty dropdown]
- Anno 1:** Insegnamenti Obbligatori. A table with columns: Denominazione, SSD, Tipologia Attività, CFU, Ore, Modulo, Tipologia Attività Formativa, and Obbligatoria/Ozionale. A note says "No data available in table". A message below says "Visualizza 0 a 0 di 0 elementi". Buttons for "Previous" and "Next" are at the bottom.
- Anno 2:** Insegnamenti Obbligatori. A table with columns: Denominazione, SSD, Tipologia Attività, CFU, Ore, Modulo, Tipologia Attività Formativa, and Obbligatoria/Ozionale. A note says "Insegnamenti Obbligatori 9 CFU a scelta tra:". A message below says "Visualizza 0 a 0 di 0 elementi".
- Anno 3:** Insegnamenti Obbligatori. A table with columns: Denominazione, SSD, Tipologia Attività, CFU, Ore, Modulo, Tipologia Attività Formativa, and Obbligatoria/Ozionale. A note says "Insegnamenti Obbligatori 9 CFU a scelta tra:". A message below says "Visualizza 0 a 0 di 0 elementi".
- Buttons:** Chiudi Visualizzazione at the bottom right.

La Prof.ssa Ferrucci/Docente/Utente vuole visualizzare un regolamento. Per fare ciò, clicca sul pulsante “Regolamento”, e successivamente su “Visualizza Regolamento”.

### 3.6.4.6 UI\_4.6 Ricerca Regolamento

The screenshot shows the Pr.D. web application interface. On the left, there is a dark sidebar with the following navigation items:

- Presidente (Online)
- Docenti
  - Aggiungi Docente
  - Modifica Docente
  - Modifica stato Docente
  - Visualizza Docenti
- Insegnamento
- Ordinamento
- Regolamento
- Programmazione Didattica
- Account

The main content area has a blue header bar with the text "Regolamento" and "Visualizza Regolamento". Below the header, there is a search form with dropdown menus for "Corso" (set to "Laurea"), "Anno Accademico" (set to "2015/2016"), and "Curriculum". The text "Anno 1" is displayed below the search form. A section titled "Insegnamenti Obbligatori" contains a table header with columns: Denominazione, SSD, Tipologia Attività, CFU, Ore, Modulo, Tipologia Attività Formativa, and Obbligatorio/Opzionale. The message "No data available in table" is shown. Below this, the text "Visualizza 0 a 0 di 0 elementi" is displayed, along with "Previous" and "Next" buttons. At the bottom, there is a section titled "Insegnamenti Opzionali 9 CFU a scelta tra:".

Questa schermata mostra come è possibile la ricerca di un regolamento. Bisogna prima cliccare su “Regolamento” quindi su “Visualizza regolamento” e inserire i valori desiderati.

## 3.6.5 UI\_5 Gestione Programmazione Didattica

### 3.6.5.1 UI\_5.1 Creare Programmazione Didattica

The screenshot shows the 'Pr.D.' web application interface. The top navigation bar includes a logo, the text 'Pr.D.', and a user status indicator 'Presidente Online'. The left sidebar contains a navigation menu with items: Docenti, Insegnamento (selected), Ordinamento, Regolamento, and Programmazione Didattica (selected). Under Programmazione Didattica, there are four options: Crea Prog. Did., Modifica Prog. Did., Visualizza Carico Did., and Visualizza Prog. Did. The main content area is titled 'Programmazione Didattica' and 'Crea Programmazione Didattica'. It features a large logo for 'Pr.D. Programmazione Didattica' and the University of Salerno's seal with the text 'UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO DIPARTIMENTO DI INFORMATICA'. Below this is a form with fields for 'Anno accademico' (set to 2015/2016), 'Anno di corso' (dropdown), 'Numero di classi' (text input), 'Semestre' (text input), and 'Curriculum' (text input). At the bottom of the form are two buttons: 'Crea' and 'Eredita'. The footer of the page includes copyright information 'Copyright © 2015-2016 Università degli studi di Salerno - Dipartimento di Informatica. All rights reserved.' and a version number 'Version 1.0.0'.

La seguente schermata mostra come il Presidente può creare una nuova programmazione didattica. Dove aver compilato i determinati campi relativi al corso di laurea, l'anno accademico, l'anno di corso, il numero di classi, il semestre ed il nome curriculum, si clicca su "Crea". Il sistema mostrerà la tabella della nuova programmazione didattica.

### 3.6.5.2 UI\_5.2 Modifica Programmazione Didattica

The image displays two wireframe mockups of a web application interface for managing academic programs. Both mockups share a common header and sidebar.

**Header:** Programmazione Didattica | http://programmazionedidattica.informatica.it/ | Logout

**Top Mockup (Modifica programmazione didattica):**

- Left Sidebar:** Professori, Esami, Ordinamento, Regolamento, Prog. Didattica, - Crea Pr. D., - Modifica Pr. D., - Visualizza Pr. D., Account.
- Content Area:** UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO, DIPARTIMENTO DI INFORMATICA, logo Pr.D., Modifica programmazione didattica, Programmazione Didattica: 2014/2015, Num.Classi: 2, Visualizza.

**Bottom Mockup (Gestione Programmazione Didattica):**

- Left Sidebar:** Professori, Esami, Ordinamento, Regolamento, Prog. Didattica, - Crea Pr. D., - Modifica Pr. D., - Visualizza Pr. D., Account.
- Content Area:** UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO, DIPARTIMENTO DI INFORMATICA, logo Pr.D., Gestione Programmazione Didattica, Corso di Laurea: Laurea, Anno: Anno 1, Visualizza.

Nel primo mockup il presidente seleziona la programmazione didattica desiderate, mentre nella seconda il corso di laurea e l'anno accademico.

Insegnamento	Class	Settor	CFU	Ore Teori	Ore Laboratori	Total Ore	Tipolog	Docente	Ruol	SSD
Programmazio 1	INF/01	INF/01	6	10	10	48	base Ir	De Prisi	PA	INF/C
Programmazio 2	INF/01	INF/01	6	32	16	48	base Ir	Anselmi	PA	INF/C

Il sistema mostra la tabella del regolamento della programmazione didattica desiderata ed il presidente seleziona l'insegnamento da modificare.

## Alta

Programmazione Didattica

<http://programmazionedidattica.informatica.it/>

Logout

Pr.D.

Classe 1 Num. Professori 2

Insegnamento	Classe	Settore	CFU	Ore Teoria 28 Ore	Ore Laboratorio 20 Ore	Totale Ore	Tipologia	Docente	Ruolo	SSD
Programmazione 1	1	INF/01	6	10 18	10 10	48	Base INF	De Prisc Anselmo	PA	INF/01
	1	INF/01					Base INF			

Classe 2 Num. Professori 1

Insegnamento	Classe	Settore	CFU	Ore Teoria 28 Ore	Ore Laboratorio 20 Ore	Totale Ore	Tipologia	Docente	Ruolo	SSD
Programmazione 1	2	INF/01	6	28	20	48	Base INF	De Lucio	PA	INF/01
		INF/01					Base INF			

Il presidente apporta eventuali modifiche relative al docente, alle ore di teoria ed alle ore di laboratorio.

## Alta

Programmazione Didattica

<http://programmazionedidattica.informatica.it/>

Insegnamento	Classe	Settore	CFU	Ore Teoria	Ore Laboratorio	Totale Ore	Tipologia	Docente	Ruolo	SSD
Programmazione 1	1	INF/01	6	10	10	48	Base INF	De Lucid	PA	INF/01
	1	INF/01		18	10		Base INF	Anselmo		

Classe 2 Num. Professori

Insegnamento	Classe	Settore	CFU	Ore Teoria	Ore Laboratorio	Totale Ore	Tipologia	Docente	Ruolo	SSD
Programmazione 1	1	INF/01	6	28	20	48	Base INF	De Lucid	PA	INF/01

Programmazione Didattica

<http://programmazionedidattica.informatica.it/>

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO  
DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

Prof.ssa Ferrucci

Pr.D.

---

Programmazione Didattica 2014/2015

Insegnamento	Class	Settor	CFL	Ore Teori	Ore Laboratori	Total Ore	Tipologi	Docent	Ruol	SSD
Programmazior 1	1	INF/0	6	10	10	48	base In	De Luci	PA	INF/0
Programmazior 2	2	INF/0	6	32	16	48	base In	Anselm	PA	INF/0

Programmazione Didattica

http://programmazionedidattica.informatica.it/

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO  
DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

Prof.ssa Ferrucci

Logout

Modifica effettuata  
La modifica della Programmazione Didattica  
2014/2015 è avvenuta con successo.

2015

Insegnamento	Classi	centri	Ruoli	SSD
Programmazione 1	INF/01	18	10	48
Programmazione 2	INF/01	32	16	48
	base Insegnamento	Anselmo De Luci	PA	INF/C
		De Luci	PA	INF/C

Ok

Elimina Modifica Conferma

Professori  
Esami  
Ordinamento  
Regolamento  
Prog. Didattica  
- Crea Pr. D.  
- Modifica Pr. D.  
- Visualizza Pr. D.

Account

### 3.6.5.3 UI\_5.3 Visualizza Programmazione Didattica

Insegnamento	Classe	Settore	CFU	Ore Teoria	Ore Laboratorio	Totale Ore	Tipologia	Docente	Ruolo	SSD
Insegnamento 1	Classe 1	Settore1	CFU 1	Ore Teoria 1	Ore Laboratorio 1	Totale Ore 1	Tipologia 1	Docente 1	Ruolo 1	SSD 1
Insegnamento 10	Classe 10	Settore10	CFU 10	Ore Teoria 10	Ore Laboratorio 10	Totale Ore 10	Tipologia 10	Docente 10	Ruolo 10	SSD 10
Insegnamento 11	Classe 11	Settore11	CFU 11	Ore Teoria 11	Ore Laboratorio 11	Totale Ore 11	Tipologia 11	Docente 11	Ruolo 11	SSD 11
Insegnamento 12	Classe 12	Settore12	CFU 12	Ore Teoria 12	Ore Laboratorio 12	Totale Ore 12	Tipologia 12	Docente 12	Ruolo 12	SSD 12
Insegnamento 13	Classe 13	Settore13	CFU 13	Ore Teoria 13	Ore Laboratorio 13	Totale Ore 13	Tipologia 13	Docente 13	Ruolo 13	SSD 13
Insegnamento 14	Classe 14	Settore14	CFU 14	Ore Teoria 14	Ore Laboratorio 14	Totale Ore 14	Tipologia 14	Docente 14	Ruolo 14	SSD 14
Insegnamento 15	Classe 15	Settore15	CFU 15	Ore Teoria 15	Ore Laboratorio 15	Totale Ore 15	Tipologia 15	Docente 15	Ruolo 15	SSD 15
Insegnamento 16	Classe 16	Settore16	CFU 16	Ore Teoria 16	Ore Laboratorio 16	Totale Ore 16	Tipologia 16	Docente 16	Ruolo 16	SSD 16
Insegnamento 17	Classe 17	Settore17	CFU 17	Ore Teoria 17	Ore Laboratorio 17	Totale Ore 17	Tipologia 17	Docente 17	Ruolo 17	SSD 17
Insegnamento 18	Classe 18	Settore18	CFU 18	Ore Teoria 18	Ore Laboratorio 18	Totale Ore 18	Tipologia 18	Docente 18	Ruolo 18	SSD 18

Visualizza 1 a 10 di 49 elementi

Copyright © 2015-2016 Università degli studi di Salerno - Dipartimento di Informatica. All rights reserved.

Cliccando su “Visualizza Programmazione Didattica” il sistema mostrerà l’ultima programmazione didattica pubblicata. Mentre se si vuole visualizzare un’altra programmazione didattica bisogna compilare i campi relativi al corso di laurea, anno accademico e all’anno di corso.

### 3.6.5.4 UI\_5.4 Eredita Programmazione Didattica

The screenshot shows the Pr.D. (Programmazione Didattica) application interface. On the left, there is a sidebar with a logo, the text "Pr.D.", and a status indicator "Presidente Online". Below this are navigation links: Docenti, Insegnamento, Ordinamento, Regolamento, Programmazione Didattica (with a dropdown menu for Crea Prog. Did., Modifica Prog. Did., Visualizza Carico Did., and Visualizza Prog. Did.), and Account.

The main content area has a header "Programmazione Didattica" and a sub-header "Crea Programmazione Didattica". It features a large logo for "Pr.D. Programmazione Didattica" and the University of Salerno logo with the text "UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO DIPARTIMENTO DI INFORMATICA".

Below the header, there are two tabs: "Laurea" and "Laurea Magistrale". Under "Laurea", there are four input fields: "Anno accademico" (set to 2015/2016), "Anno di corso" (dropdown menu), "Numero di classi" (text input), and "Semestre" (text input). To the right of these fields are dropdown menus for "Curriculum" and "Eredità".

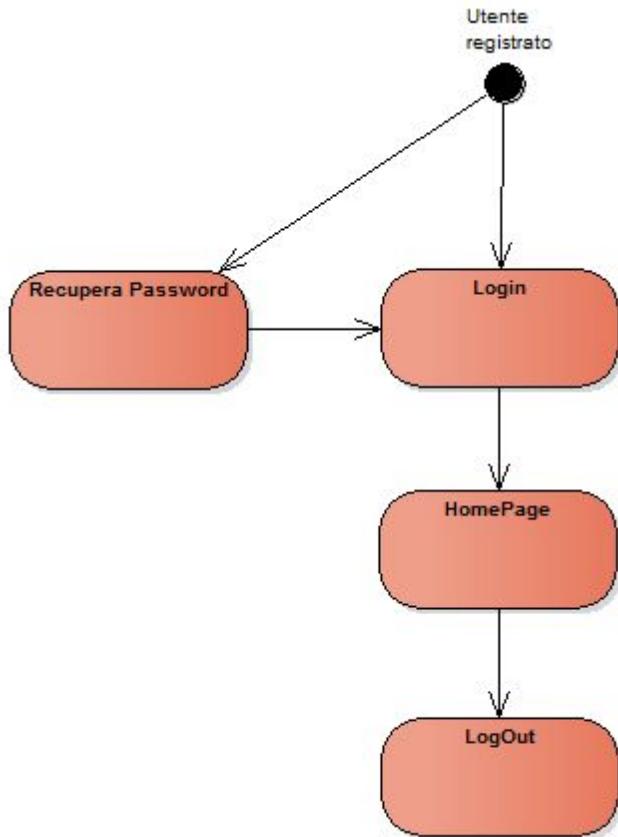
At the bottom of the main content area are two buttons: "Crea" and "Eredità".

At the very bottom of the page, there is a copyright notice: "Copyright © 2015-2016 Università degli studi di Salerno - Dipartimento di Informatica. All rights reserved." and a "Version 1.0.0" link.

La seguente schermata mostra come il Presidente può ereditare una nuova programmazione didattica. Dove aver compilato i determinati campi relativi al corso di laurea, l'anno accademico, l'anno di corso, il numero di classi, il semestre ed il nome curriculum, si clicca su “Eredita”. Il sistema mostrerà la tabella della nuova programmazione didattica.

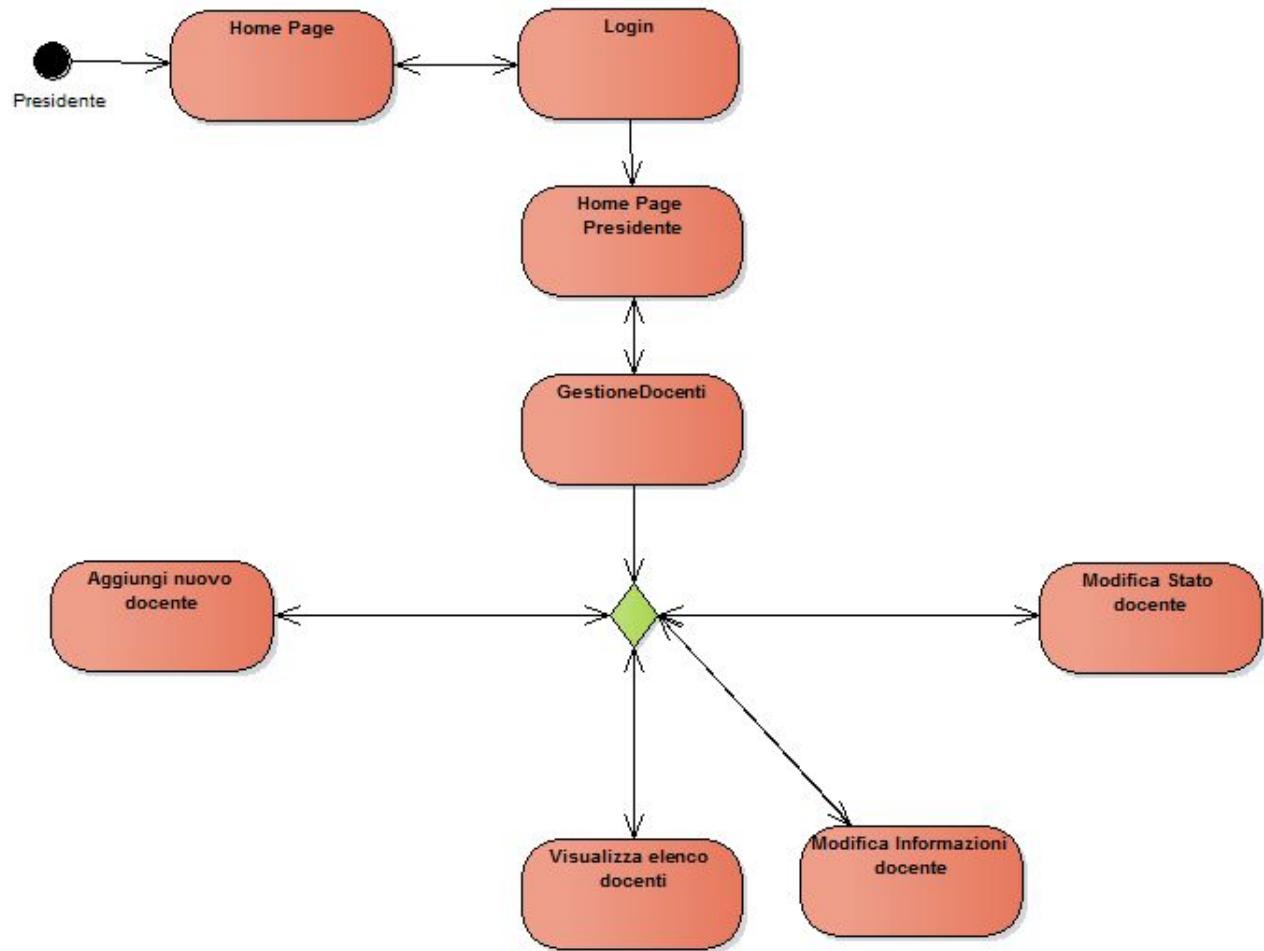
### 3.7 Navigational Paths

#### 3.7.0 NP\_0 Gestione Autenticazione



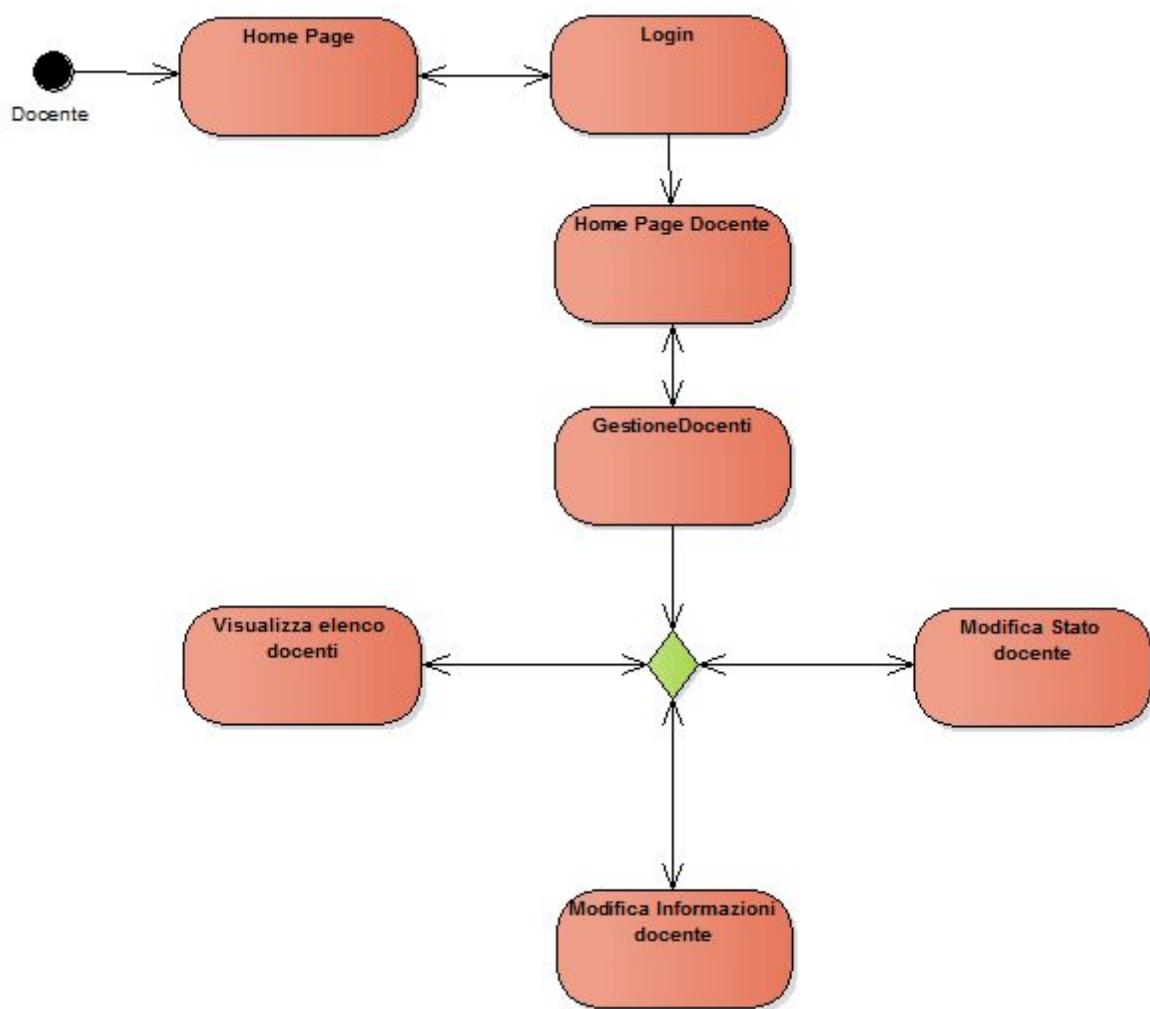
### 3.7.1 NP\_1 Gestione Docenti

Presidente



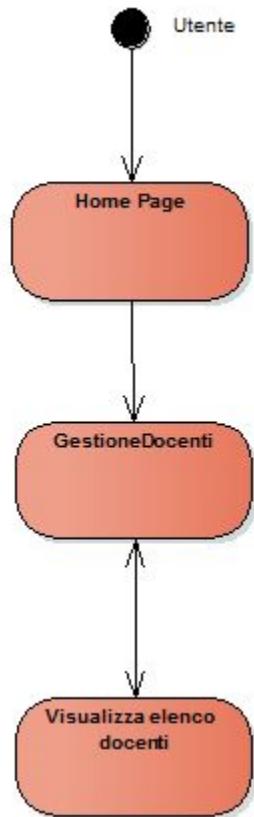
Alta

Docente



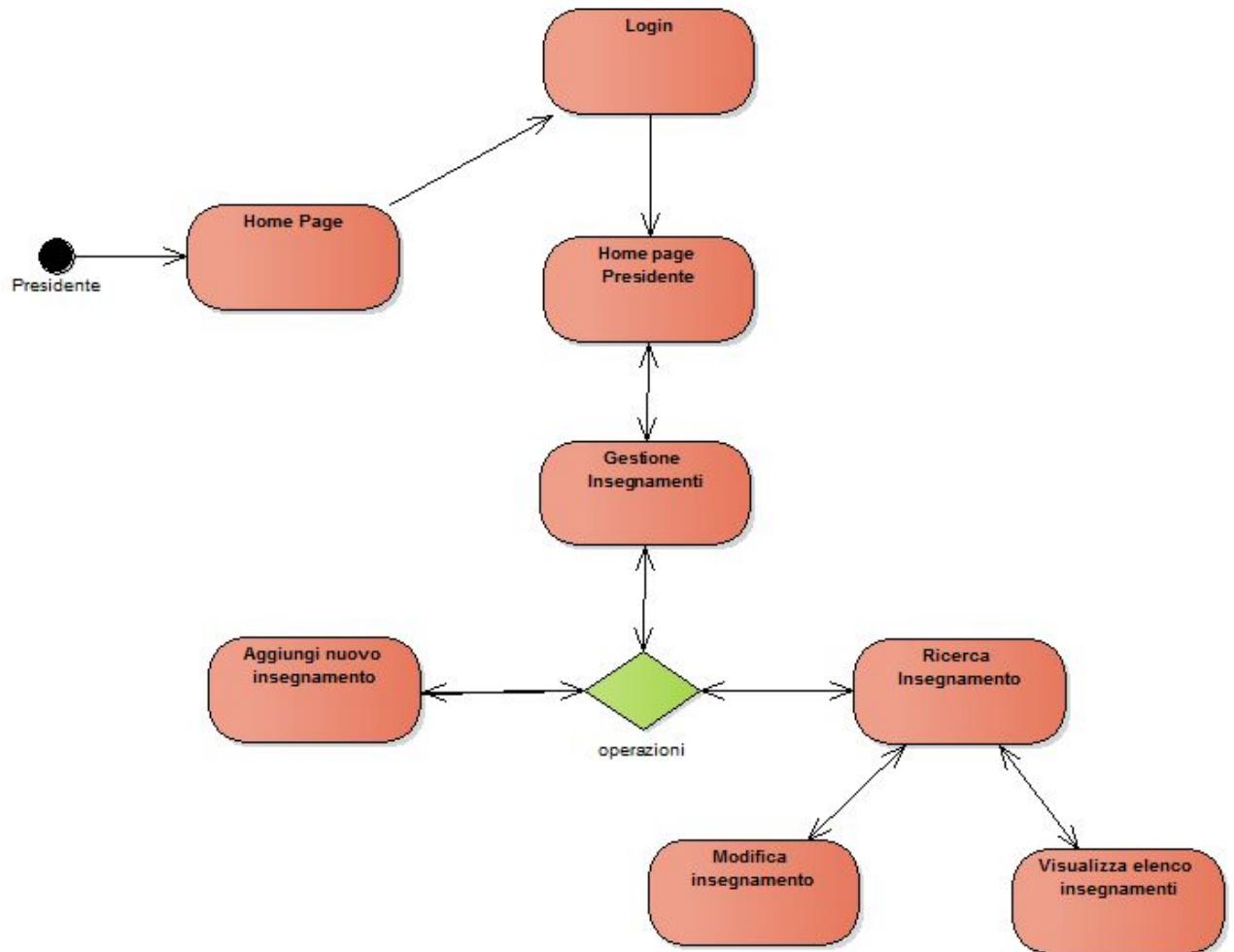
Alta

Utente

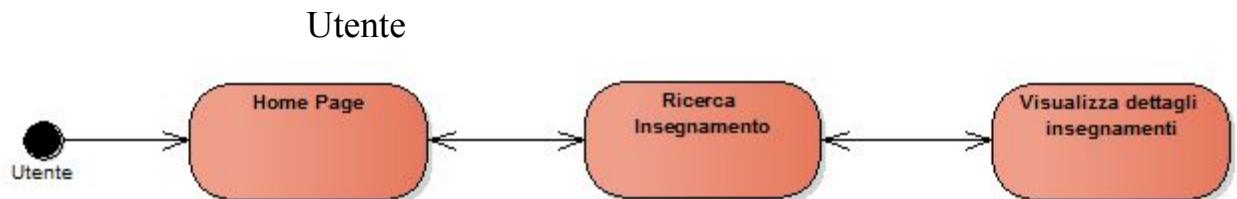


### 3.7.2 NP\_2 Gestione Insegnamenti

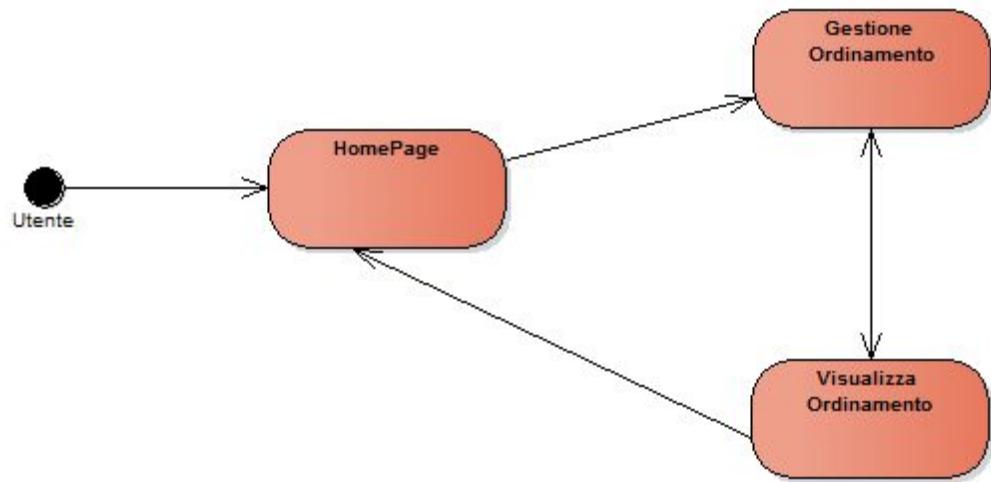
Presidente



Alta



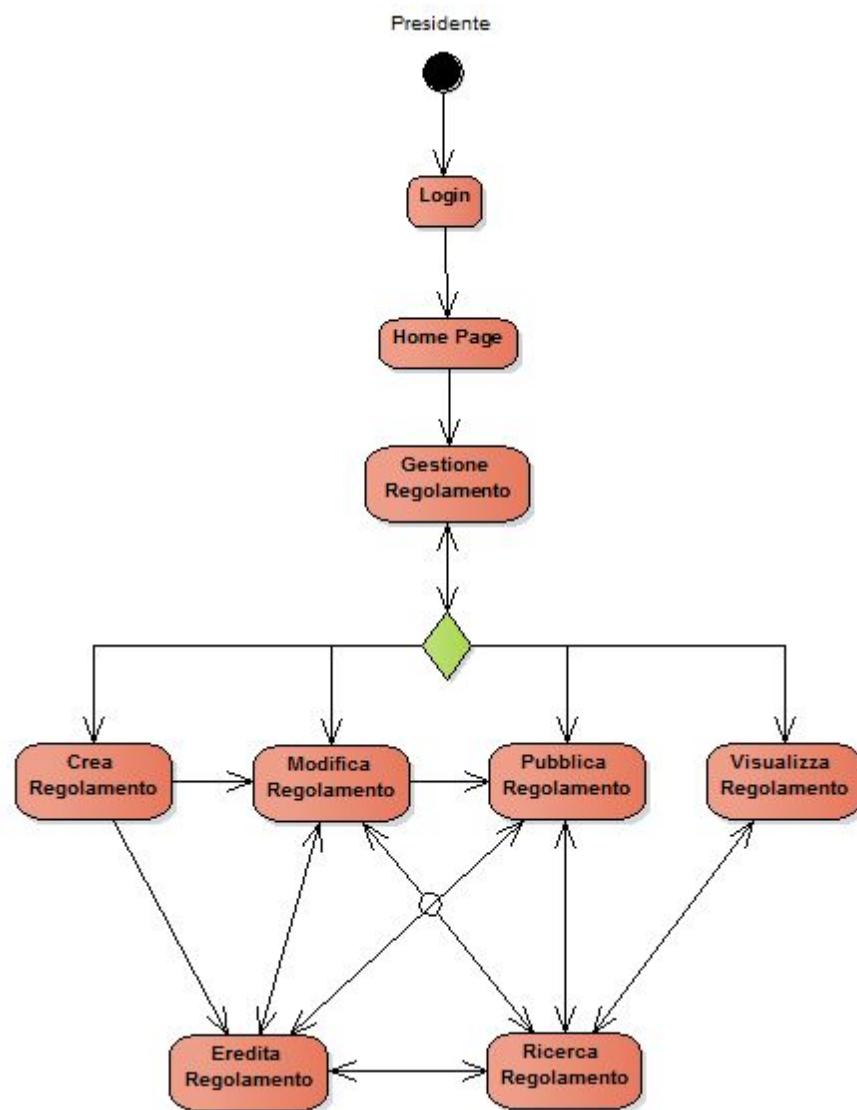
### 3.7.3 NP\_3 Gestione Ordinamento



Alta

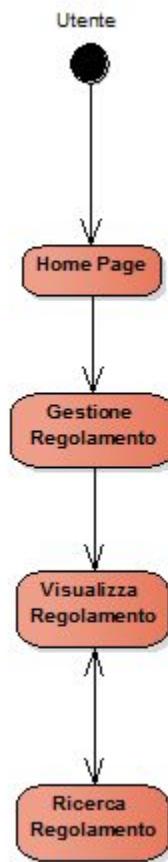
### 3.7.4 NP\_4 Gestione Regolamento

Presidente



Alta

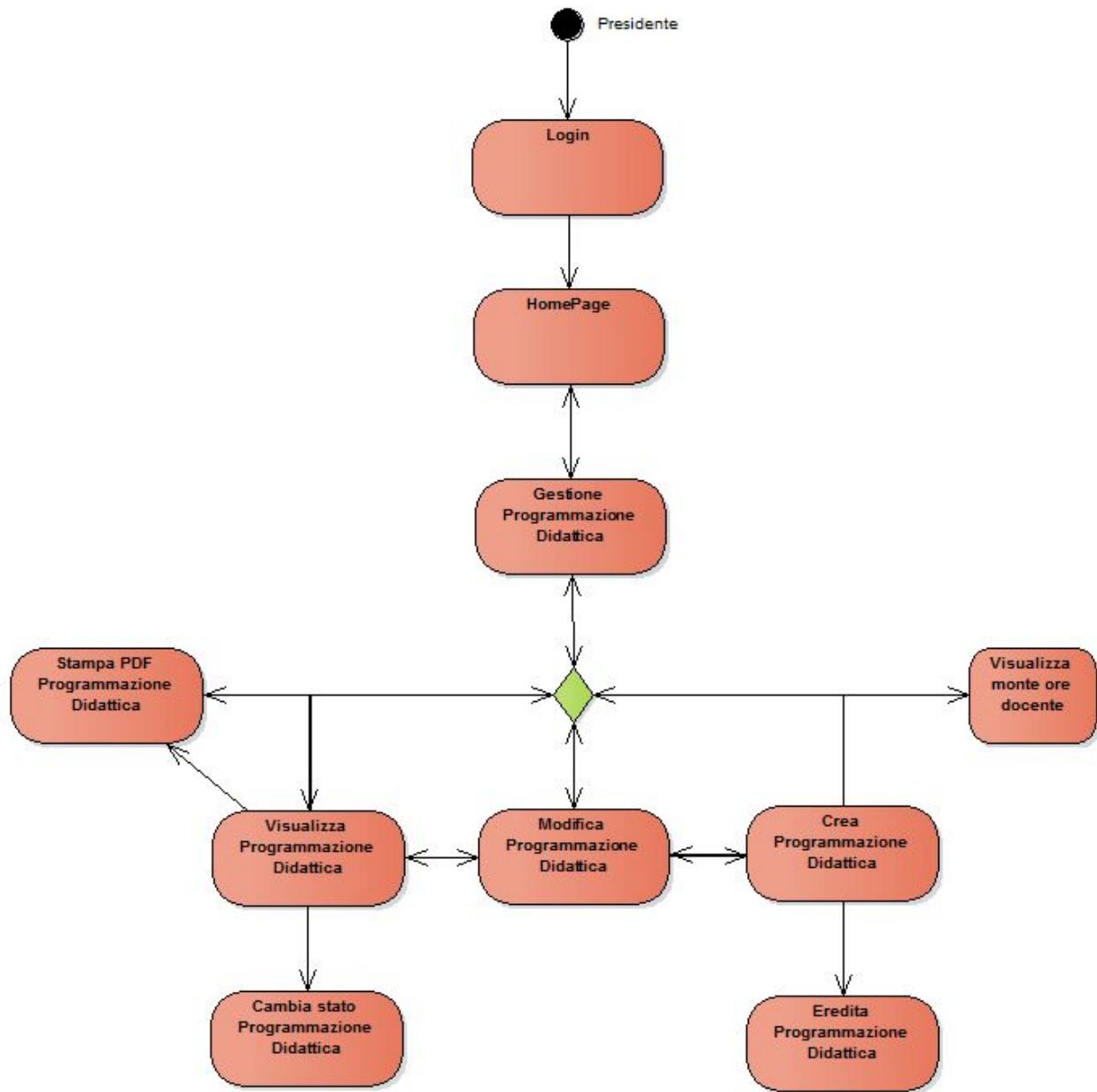
Utente



Alta

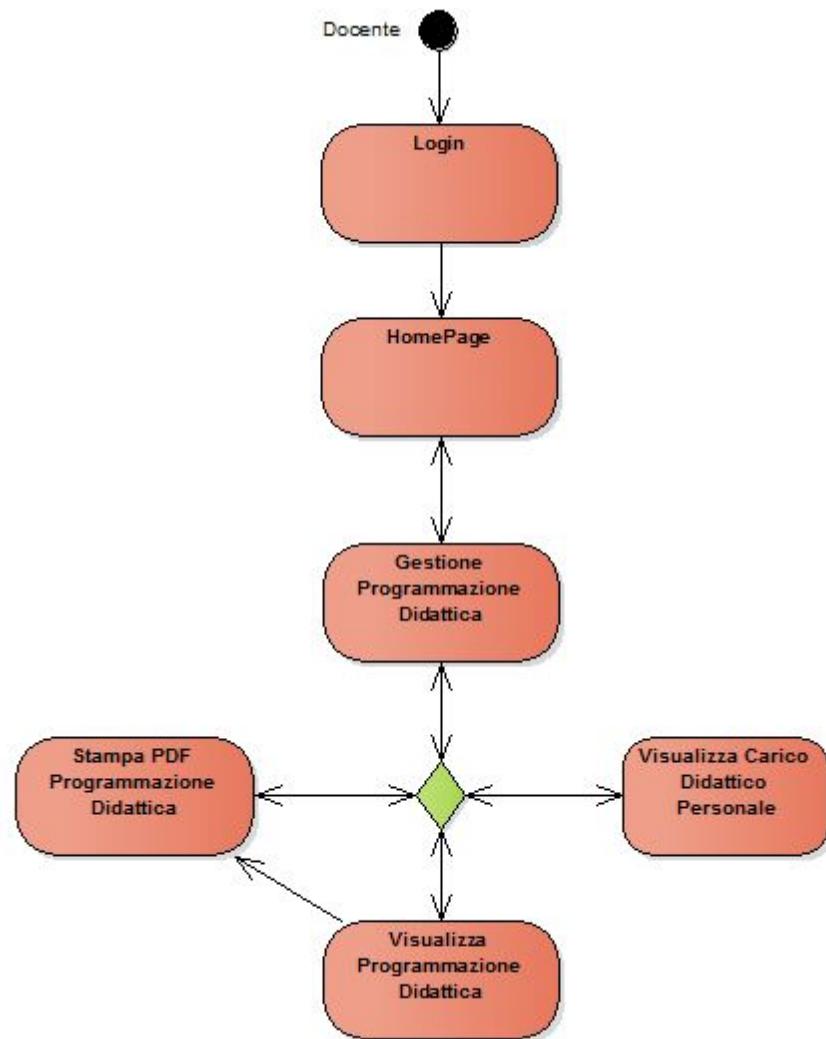
### 3.7.5 NP\_5 Gestione Programmazione Didattica

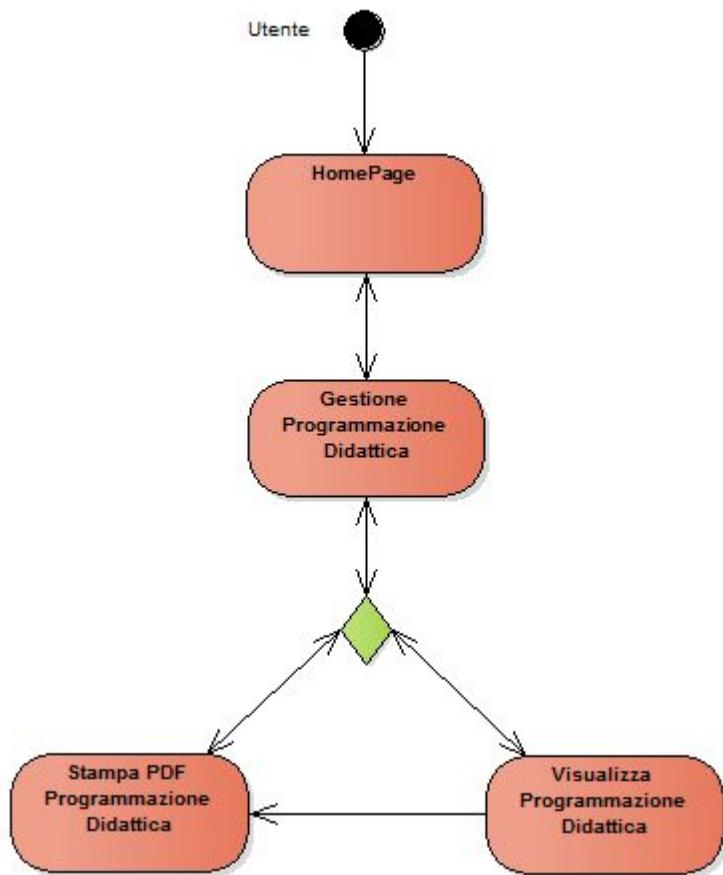
Presidente



Alta

Docente





## 4 GLOSSARIO

Segue un elenco di termini, abbreviazioni e acronimi utilizzati all'interno di questo documento.

- **Pr. D.:** nome del sistema software sviluppato.
- **Anno di corso:** 1° 2° 3° (Laurea) o 1° 2° (Laurea Magistrale) (esempio)
- **Corso di laurea:** Laurea / Laurea Magistrale (esempio)
- **Anno accademico:** 2015 / 2016 (esempio)