



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
FIRENZE

# Lego EV3 Segway

## Stabilizzazione in C

Laboratorio di controlli automatici  
Bernardo Tiezzi, Edoardo Re

# Overview

- **Introduzione al problema**
- **Configurazione EV3 Segway**
- **Sistema di riferimento**
- **Angoli importanti**
- **Schema Simulink**
- **Relazioni tra gli angoli**
- **Legge di controllo ottima**
- **RobotC**
- **Funzioni di libreria**
- **Implementazione in C**
- **Valori osservati**
- **Esecuzione del processo**
- **Link utili e bibliografia**



# Introduzione al problema

La configurazione del LEGO EV3 Segway ha due posizioni di equilibrio:

1. Orizzontale appoggiato su un piano
2. Verticale -> Equilibrio instabile

L'intento di questo progetto è di stabilizzare il robot sulla verticale stimando lo stato e tramite una legge di controllo in retroazione ad anello chiuso tenerlo in equilibrio.

Il modello Simulink è stato riadattato e modificato per poter essere implementato in un linguaggio di programmazione, si è scelto in sequenza:

1. Python con libreria EV3Dev2
2. Java con LeJOS
3. **C con ambiente di sviluppo RobotC**

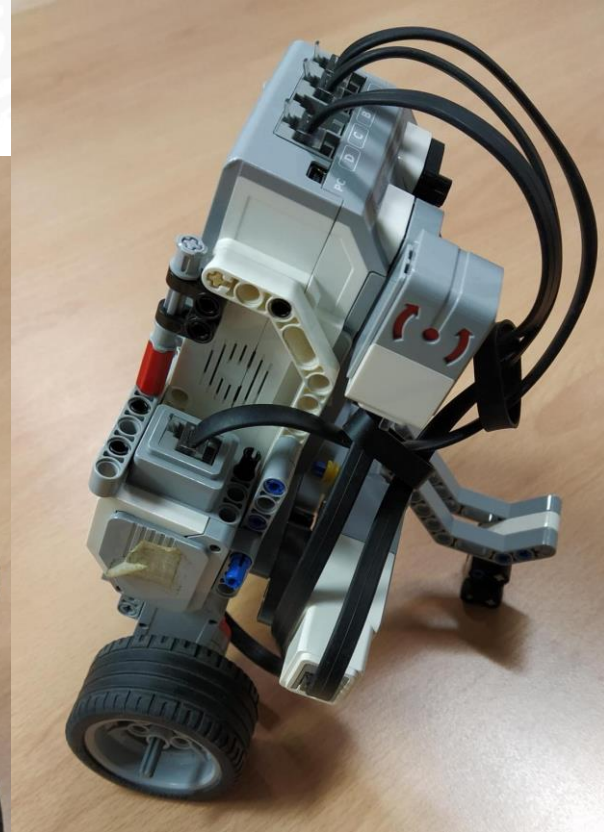
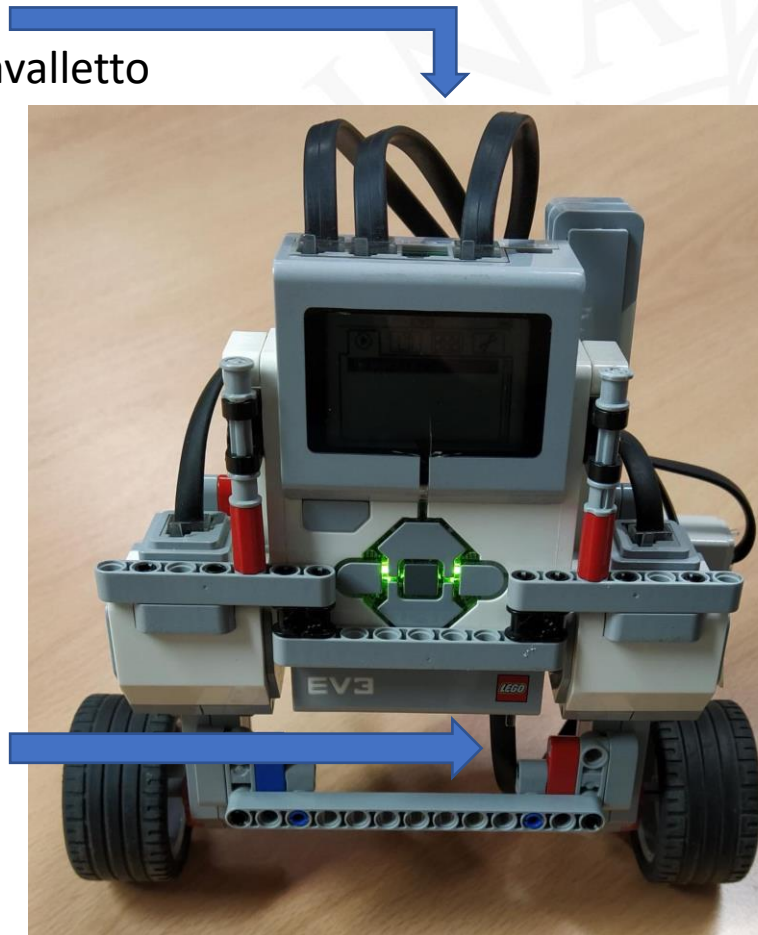
# Configurazione EV3 Segway

Porta A -> Motore DX

Porta B -> Motore del cavalletto

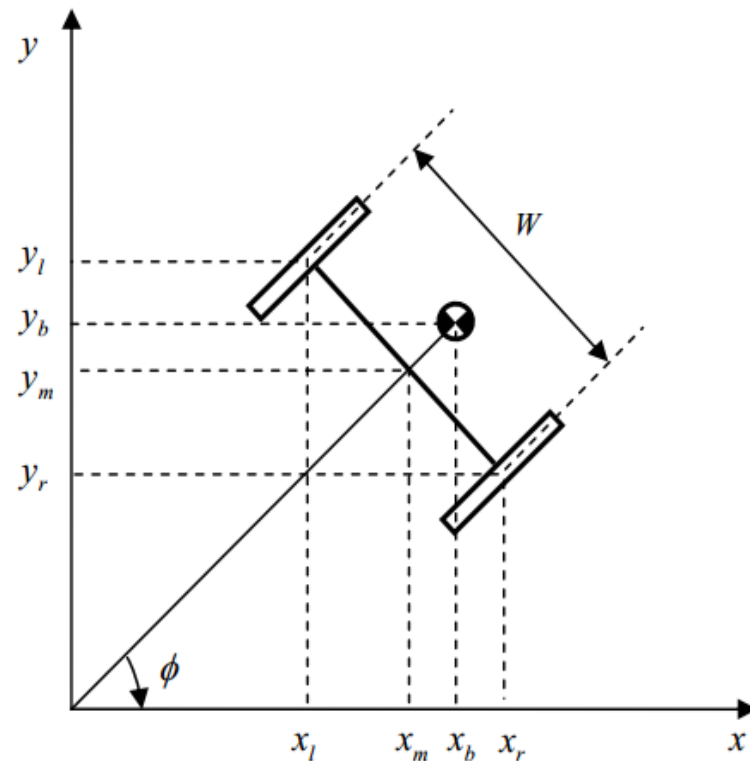
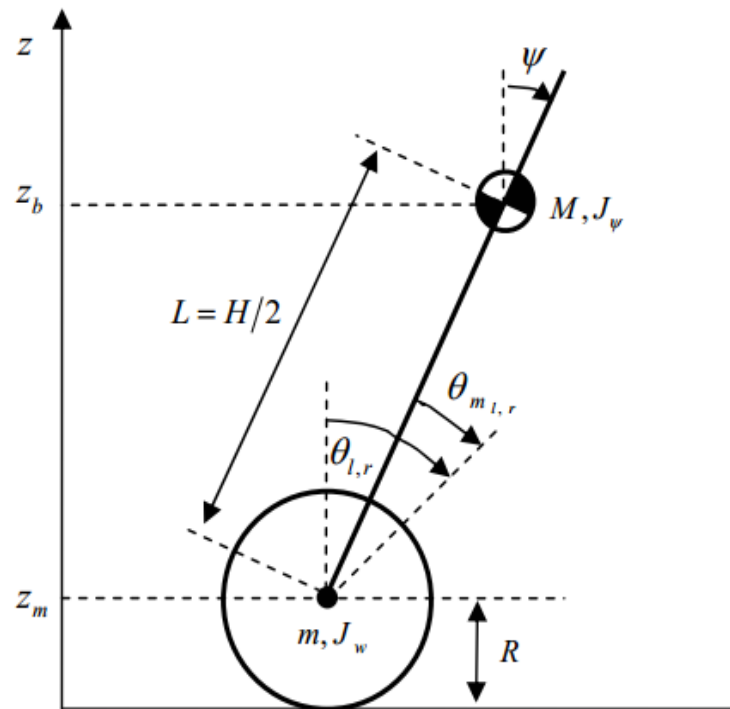
Porta D -> Motore SX

Porta S4 -> Gyro sensor



# Sistema di riferimento

Si considera come posizione di equilibrio  $\Psi = 0$   
ovvero quando il centro di massa del robot è posizionato sulla verticale.



Sistema di riferimento adottato nel progetto



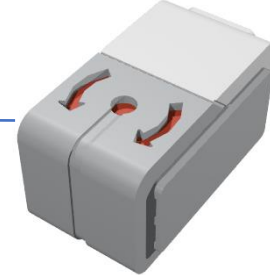
# Angoli importanti

Definito il sistema di riferimento è necessario individuare uno stato del robot tramite misurazioni di angoli da parte dei sensori.

In particolare risultano essenziali alla legge di controllo ottima i valori di:

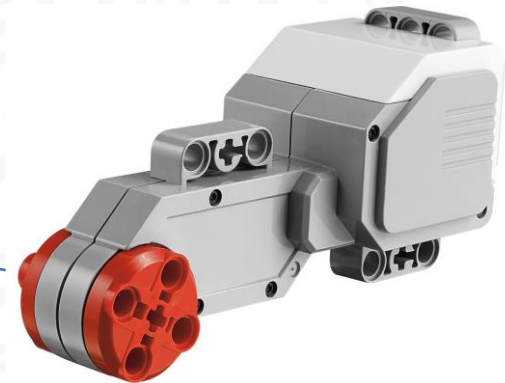
**Psi\_dot**  
**Psi**

Gyro Sensor



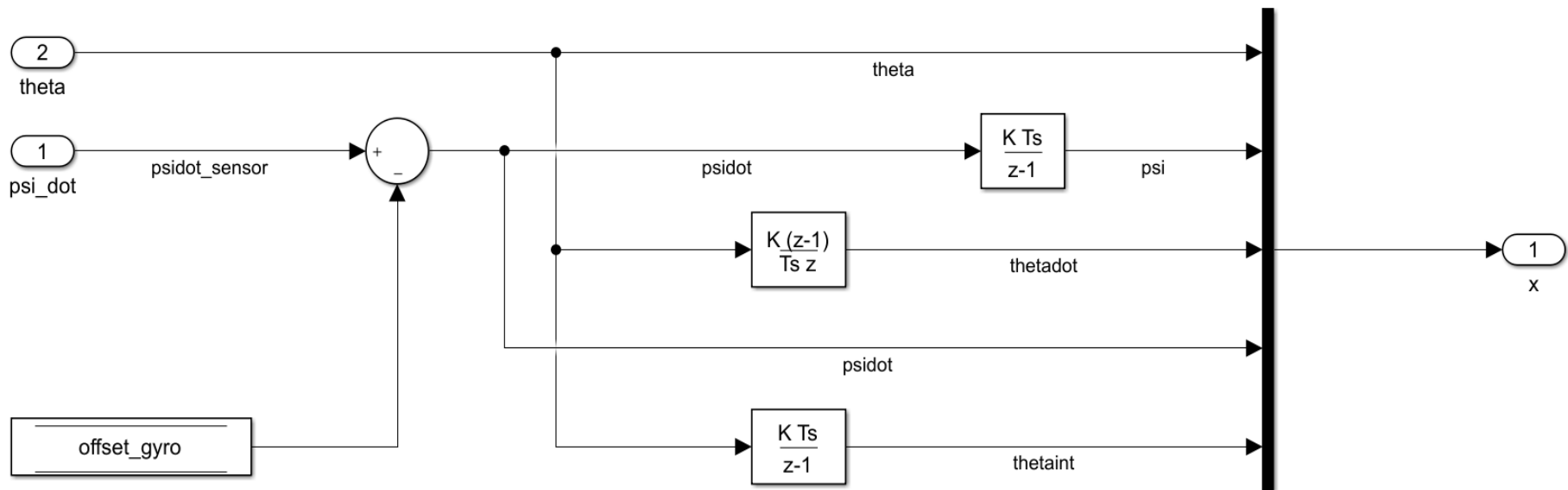
**Theta**  
**Theta\_dot**  
**Theta\_int**

Motor Encoders



# Schema Simulink

Per ottenere la stima dello stato si prelevano solamente i valori di Theta: dagli encoders e Psi\_dot: dal Gyro sensor. I valori in gradi dovranno successivamente essere convertiti in radianti per la legge di controllo ottima che permette di calcolare la velocità da dare ai motori.



# Relazioni tra gli angoli

1. **Psi\_dot** è la velocità angolare in deg/s misurata direttamente dal gyro sensor
2. **Psi** è l'integrale discreto di Psi\_dot in dt con  $T_s=0.01s$
3. **Theta** si ottiene direttamente eseguendo una media tra i due valori dati dagli encoders dei motori e sommando l'angolo Psi ovvero:  $\frac{1}{2}(\text{ThetaR}+\text{ThetaL}) + \text{Psi}$
4. **Theta\_dot** si ottiene derivando Theta in dt
5. **Theta\_int** si ottiene integrando Theta in dt



# Legge di controllo ottima

Si è implementata una legge di controllo in retroazione ad anello chiuso del tipo:  
 $u = -Kx$  dove  $K$  è un vettore di guadagni di dimensione cinque e  $x$  è il vettore di stato.

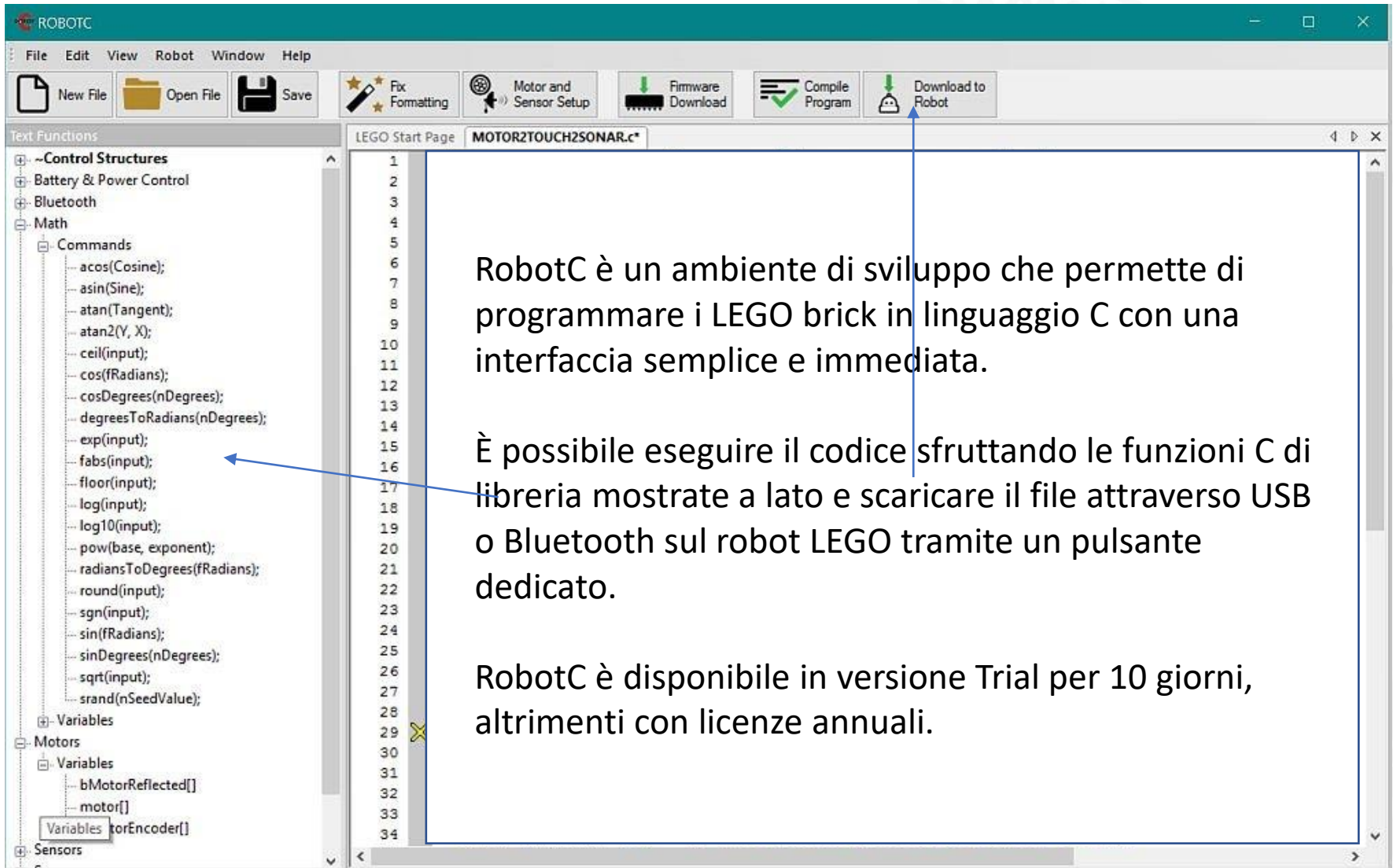
$$K = (-0,8559 \quad -44,7896 \quad -0,9936 \quad -4.6061 \quad -0.5000)$$
$$x' = (\text{Theta} \quad \text{Psi} \quad \text{Theta\_dot} \quad \text{Psi\_dot} \quad \text{Theta\_int})$$

Eseguendo l'aggiornamento dello stato grazie ai sensori è possibile ricavare lo scalare  $u$  che indica in un range di  $[-100, +100]$  il valore in pwm da dare ai motori.

I valori di  $K$  sono stati ricavati minimizzando la funzione di costo: [1] ( $Q$  e  $P$  matrici di pesi)

$$J = \int_0^{\infty} (x^T(t)Qx(t) + u^T(t)Pu(t)) dt$$

# RobotC



RobotC è un ambiente di sviluppo che permette di programmare i LEGO brick in linguaggio C con una interfaccia semplice e immediata.

È possibile eseguire il codice sfruttando le funzioni C di libreria mostrate a lato e scaricare il file attraverso USB o Bluetooth sul robot LEGO tramite un pulsante dedicato.

RobotC è disponibile in versione Trial per 10 giorni, altrimenti con licenze annuali.

# Funzioni di Libreria

- `playSound();`
- `eraseDisplay();`
- `displayCenteredBigTextLine(size, String);`
- `resetGyro(Gyro);`
- `resetMotorEncoder(Motor);`
- `Time1[T1];`
- `getGyroRate(Gyro);`
- `getGyroDegrees(Gyro);`
- `getMotorEncoder(Motor);`
- `getBatteryVoltage();`
- `setMotorSpeed(Motor, speed);`
- `moveMotorTarget(Motor, TargetAngle, speed);`

# Implementazione in C

```
calibrate_gyro();  
resetGyro(Gyro);  
playSound();  
resetMotorEncoder();  
time1[T1]=0;
```

```
Psi_dot=-getGyroRate(Gyro)-offset;  
Psi=-getGyroDegrees(Gyro);  
angleDx=getMotorEncoder(rightMotor);  
angleSx=getMotorEncoder(leftMotor);  
ThetaM=(angleDx+AngleSx)/2;  
Theta=ThetaM+Psi;  
Theta_dot=(ThetaList[1]-ThetaList[0])/t;  
Theta_int=Theta_int+(Theta*(t));
```

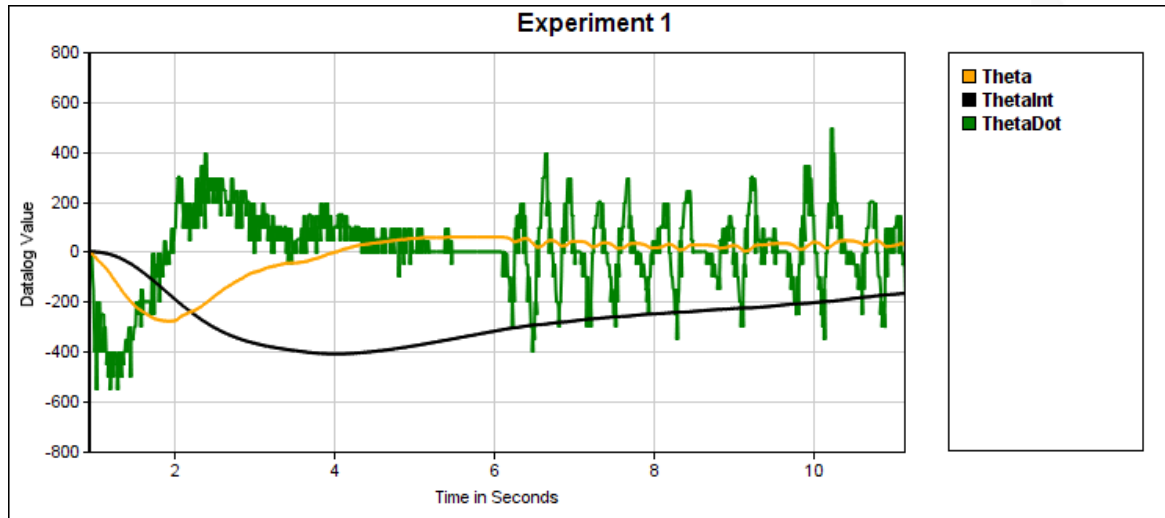
While time1[T1]<10000

\*Alzo Cavalletto\*

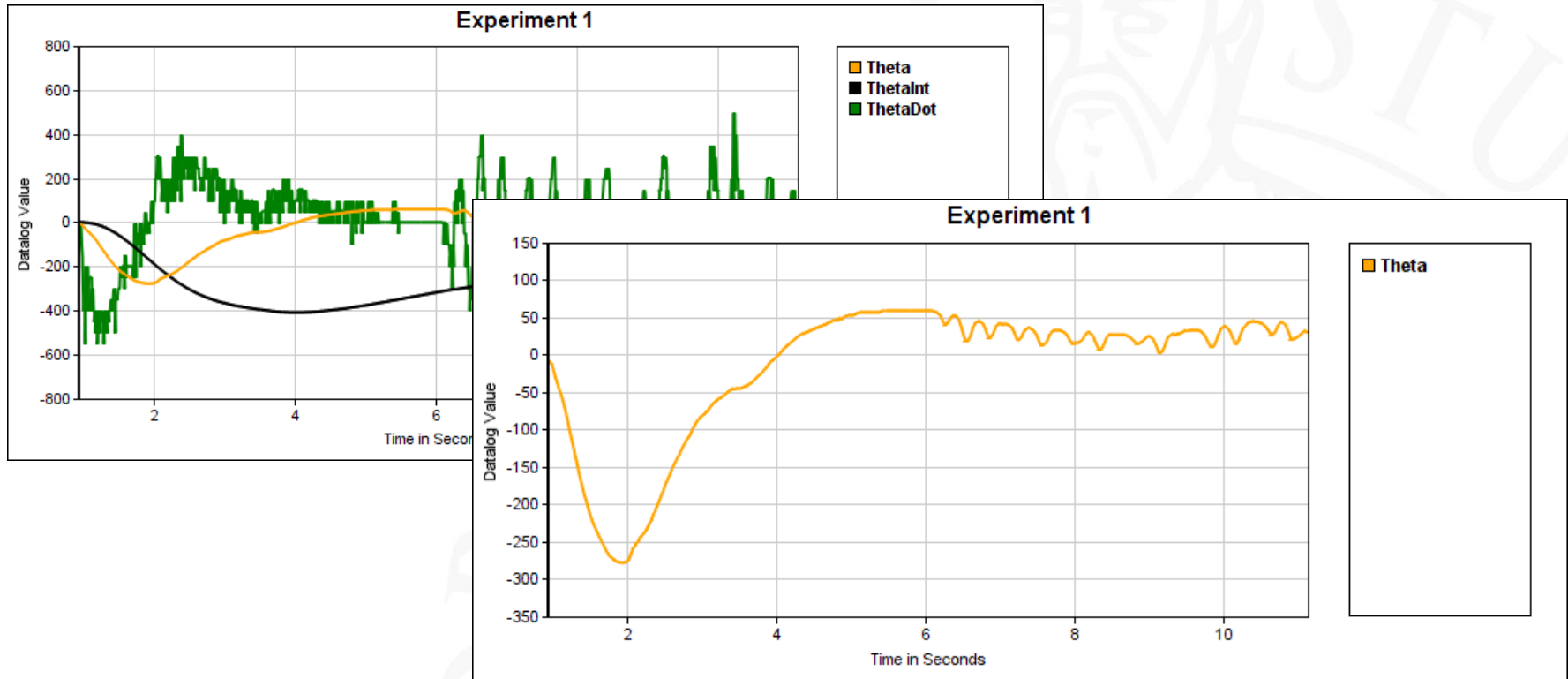
```
//Calcolo u=-Kx;  
u=u*100/getBatteryVoltage();  
setMotorSpeed(rightMotor, u);  
setMotorSpeed(leftMotor, u);  
sleep(10);
```

```
moveMotorTarget(motorB, 100, -100);  
setMotorSpeed(rightMotor, u);  
setMotorSpeed(leftMotor, u);  
break;
```

# Valori osservati:

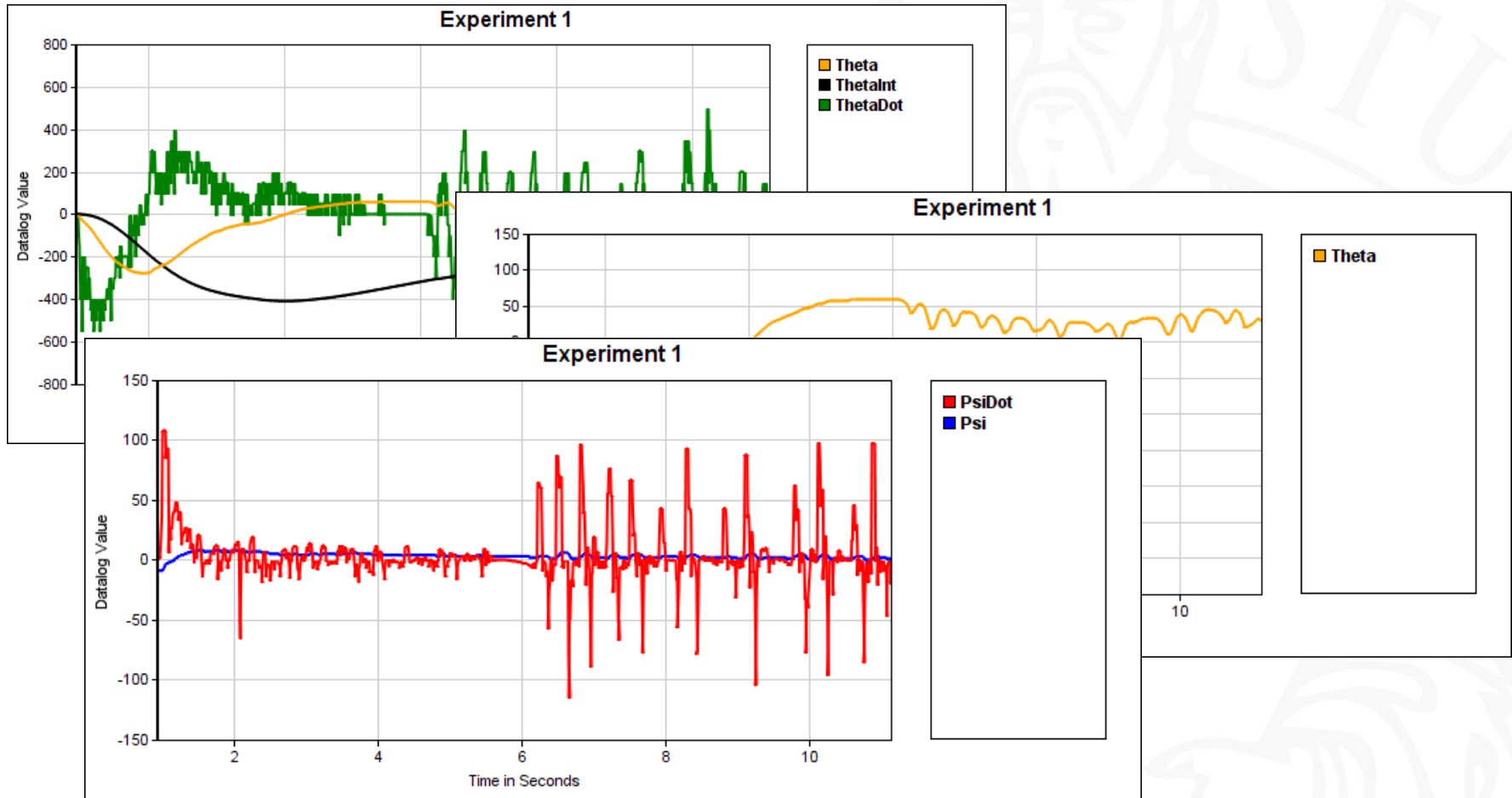


# Valori osservati:





# Valori osservati:



# Esecuzione del processo



# Link utili e Bibliografia

Codice Sorgente: <https://github.com/edoardore/LegoEv3SegwayC>

Video Esecuzione: <https://www.youtube.com/watch?v=ddvBCt-Wbh0>



Codice GitHub



Video YouTube

[1] Davide Martini, Sergio Carleo - «Control of a LEGO Mindstorms EV/3 two-wheeled robot»

[2] Yoriyisa Yamamoto. Nxtway-gs (self-balancing two-wheeled robot) controller design



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
FIRENZE

# Grazie per l'attenzione!

Bernardo Tiezzi, Edoardo Re