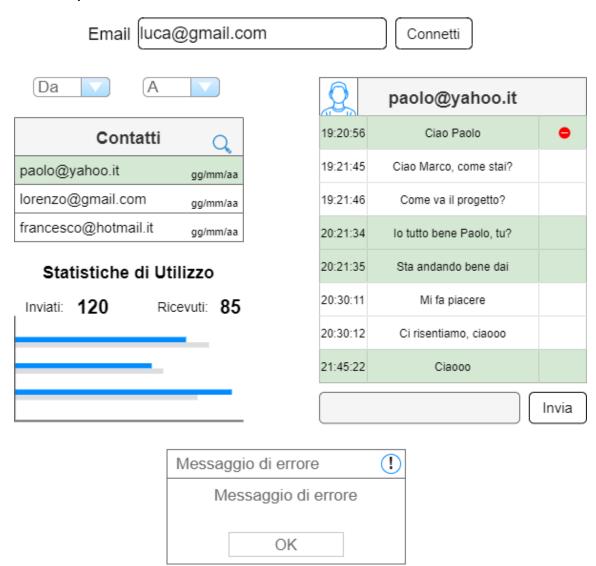
Edoardo Ruffoli

584680 e.ruffoli@studenti.unipi.it

Documento di Analisi

Mockup



Panoramica

Questa applicazione permette all'utente di scambiare messaggi con qualsiasi altro utente connesso all'applicazione. L'utente inserisce la propria email nell'apposita sezione e si connette al server. Una volta connesso, apparirà un elenco degli utenti online che sarà possibile filtrare facendo uso della funzione "cerca". Cliccando su uno di essi si aprirà una sezione contenente la conversazione con l'utente selezionato. Inoltre l'applicativo mette a disposizione statistiche sul numero di messaggi inviati e ricevuti da parte dell'utente.

Esempio di scenario:

1. Connessione di un Utente:

- 1) L'Utente riempe il campo "Email"
- 2) L'Utente preme il bottone "Connetti"
- 3) IF non è possibile connettersi al server
 - 3.1) Il Sistema visualizza a video un messaggio di errore
- 4) Il Sistema aggiorna la tabella "UtentiConnessi"
- 5) Il Sistema mostra a video la lista degli utenti online, la sezione chat e le statistiche sull'utilizzo
- 6) Il Sistema modifica il bottone "Connetti" in "Disconnetti"
- 7) Il Sistema aggiorna i campi "Da" e "A"

2. Disconnessione di un Utente:

- 1) L'Utente preme il bottone "Disconnetti"
- 2) Il Sistema, aggiorna la tabella "UtentiConnessi"
- 3) Il Sistema mostra a video esclusivamente il campo email e il bottone "Connetti"

3. Ricerca di un Contatto:

1) L'Utente clicca sull'icona "lente di ingrandimento"

- 2) L'Utente riempe il campo di testo
- 3) Il Sistema mostra a video gli utenti attualmente connessi che corrispondono ai criteri di ricerca.

4. Apertura di una Chat:

- 1) L'Utente clicca su un contatto
- 2) Il Sistema mostra a video gli ultimi N messaggi con il contatto

5. Invio di un Messaggio:

- 1) L'Utente riempe il campo testo
- 2) L'Utente clicca il pulsante "Invia"
- 3) Il Sistema salva nell'archivio le informazioni relative al messaggio
- 4) Il Sistema aggiorna il contenuto della chat.

6. Ricezione di un Messaggio:

- 1) il Sistema salva nell'archivio le informazioni relative al messaggio
- 2) Il Sistema aggiorna il contenuto della chat.

7. Eliminazione di un Messaggio:

- 1) L'Utente clicca su un messaggio
- 2) Il Sistema mostra a video il bottone "Elimina"
- 3) L'Utente clicca sul bottone "Elimina"
- 4) Il Sistema rimuove il messaggio dall'archivio

8. Chiusura di una Chat:

- 1) L'Utente clicca su un nuovo contatto
- 2) Il Sistema mostra a video la nuova chat
- 3) FOR EACH messaggio nella chat chiusa
 - 3.1) Il Sistema mostra a video una notifica

9. Disconnessione di un Contatto:

- 1) Un contatto si disconnette dal servizio
- 2) Il Sistema lo rimuove dalla tabella "UtentiConnessi"
- 3) Il Sistema chiude, nell'eventualità che sia aperta, la chat dell'Utente con il contatto in questione
- 4) Il Sistema mostra un messaggio di errore che avvisa l'Utente della disconnessione

Specifiche aggiuntive

1. File di configurazione locale in XML

All'avvio il Sistema legge dal file di configurazione i seguenti dati:

- Il numero massimo di caratteri previsto dai messaggi
- Il numero di UtentiConnessi da mostrare
- Font, dimensioni dei caratteri, tema dell'applicazione
- L'indirizzo IP, porta, username e passsword del DBMS
- L'indirizzo IP del client, l'indirizzo IP e la porta del server di log
- Il numero di giorni da mostrare

2. Cache locale degli input

Alla chiusura di una chat, sia che sia dovuta al selezionamento di un'altra chat o alla disconnessione dell'Utente o del contatto, il Sistema salva su file binario le seguenti informazioni:

- L'eventuale testo immesso nella sezione "Invia"
- L'indirizzo email del contatto

All'apertura di una chat, il Sistema carica dal file binario i relativi dati se presenti.

Inoltre alla chiusura dell'applicazione, se l'Utente non si è disconnesso, il Sistema salva su file binario l'indirizzo email corrente. Alla successiva apertura dell'applicazione, il Sistema riempe il campo "email" con il dato salvato in precedenza, senza effetturare automaticamente la connessione.

3. Archivio

Il Sistema archivia i seguenti dati:

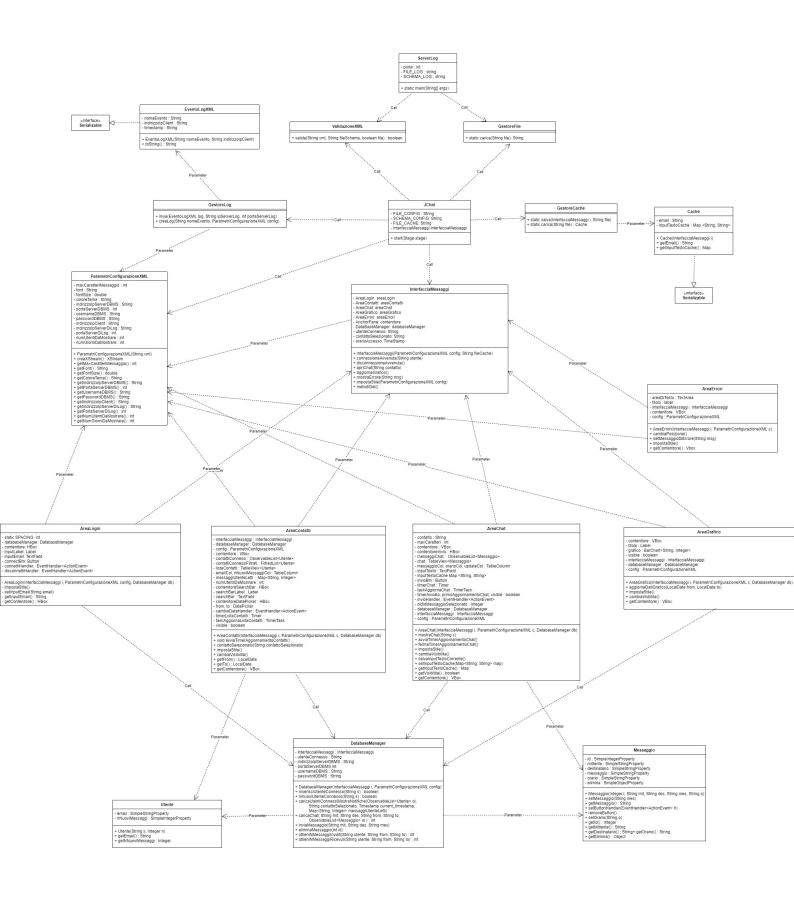
- Mittente, Destinatario, Contenuto del messaggio, Timestamp

4. File di log in remoto in XML

Il Sistema invia una riga di log in seguito al verificarsi di uno di questi eventi:

- Avvio dell'applicazione ("AVVIO")
- Connessione al server ("CONNESSIONE")
- Pressione di un pulsante ("INVIA", "CERCA")
- Selezione di un messaggio ("SELEZIONE")
- Eliminazione di un messaggio ("ELIMINAZIONE")
- Disconnessione dal server ("DISCONNESSIONE")
- Chiusura dell'applicazione ("TERMINE")

La riga di log contiene l'indirizzo IP del client, email del client connesso, il nome dell'evento e il timestamp.



Documento di Progetto

Classi Front-End

- Classe InterfacciaMessaggi

- Implementa l'interfaccia grafica. Istanzia tutte le aree dell'applicazione (AreaLogin, AreaContatti, AreaChat, AreaGrafico e AreaErrori).

- Classe **AreaLogin**

- Realizza la sezione dell'interfaccia dedicata al login dell'utente al servizio. E' sempre visibile.

- Classe AreaContatti

 Realizza la sezione dell'interfaccia contenente la lista dei contatti connessi, la barra di ricerca per filtrare i contatti e i due datepicker "da" e "a". Non è visibile all'avvio ma lo è solo quando l'utente è connesso.

Classe AreaChat

 Realizza le sezione dell'interfaccia che mostra la chat con l'utente che è stato selezionato dalla lista dei contatti connessi.

- Classe AreaGrafico

- Realizza la sezione dell'interfaccia dedicata alle statistiche di utilizzo. Mostra un grafico relativo al numero di messaggi inviati e ricevuti dall'utente.

- Classe AreaErrori

 Realizza la sezione dell'interfaccia utilizzata dal sistema per inviare messaggi di errore all'utente.

- Classe ParametriConfigurazioneXML

Legge i parametri di configurazione dal file di configurazione config.xml locale.
 Valida i parametri utilizzando lo schema config.xsd.

Classi Middleware

- Classe **JChat**

 Classe che estende Application e realizza il metodo start. Carica i parametri di configurazione utilizzando la classe ParametriConfigurazioneXML e istanzia una variabile di tipo InterfacciaMessaggi contenente l'interfaccia grafica dell'applicazione.

- Classe **Utente**

 Contiene le informazioni relative ai contatti connessi al servizio. Utilizzata per popolare la lista dei contatti connessi.

- Classe **Messaggio**

Contiene le informazioni relative ai messaggi inviati mediante l'applicativo.
 Utilizzata per popolare le chat mostrate a video.

- Classe **GestoreCache**

- Si occupa di salvare e caricare da file binario locale gli input di testo non con ciascun contatto e il nome utente inserito nell'area login.

- Classe **GestoreLog**

- Si occupa di creare i log XML relativi agli eventi di log e di inviarli al server di log.

- Classe **Cache**

- Classe che implementa Serializable e che contiene i dati relativi agli input salvati su file binario cache.

Classi Back-End

- Classe **DatabaseManager**
 - Si occupa di effettuare le query alla base di dati.
- Classe ValidazioneXML
 - Valida le stringhe XML.
- Classe ServerLog
 - Riceve e valida i log xml secondo lo schema log.xsd e li scrive sul file log.xml.
- Classe **GestoreFile**
 - Si occupa di scrivere e leggere file.
- Classe **EventoLog**
 - Classe che implementa Serializable, contiene i campi dei messaggi di log inviati al server di log.

Manuale d'uso

Avvio dell'applicazione

L'utente può impostare parametri di configurazione utilizzando il file config.xml, prima dell'avvio dell'applicazione.

```
C:\prg\myapps\JChat\config.xml - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Macro Run Plugins Window ?
 1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
       <!-- config.xml -->
      <ParametriConfigurazioneXML indirizzoIpClient="127.0.0.1" indirizzoIpServerDBMS="127.0.0.1" portaServerDBMS="3306"
                               indirizzoIpServerDiLog="127.0.0.1" portaServerDiLog="4242">
          <maxCaratteriMessaggio>130</maxCaratteriMessaggio>
          <numUtentiDaMostrare>7</numUtentiDaMostrare>
          <font>Helvetica</font>
         <fontSize>20.0</fontSize>
          <coloreTema>#F0F8FF</coloreTema>
          <usernameDBMS>root</usernameDBMS>
          <passwordDBMS></passwordDBMS>
          <numGiorniDaMostrare>31</numGiorniDaMostrare>
      </ParametriConfigurazioneXML>
```

All'avvio dell'applicativo viene inviato un log relativo all'evento di avvio al server di log.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe — — X

Server di Log avviato

<EventoLogXML nomeEvento="Apertura applicazione" indirizzoIpClient="127.0.0.1" timestamp="2021-02-07 12:00:58.381"/>

-
```

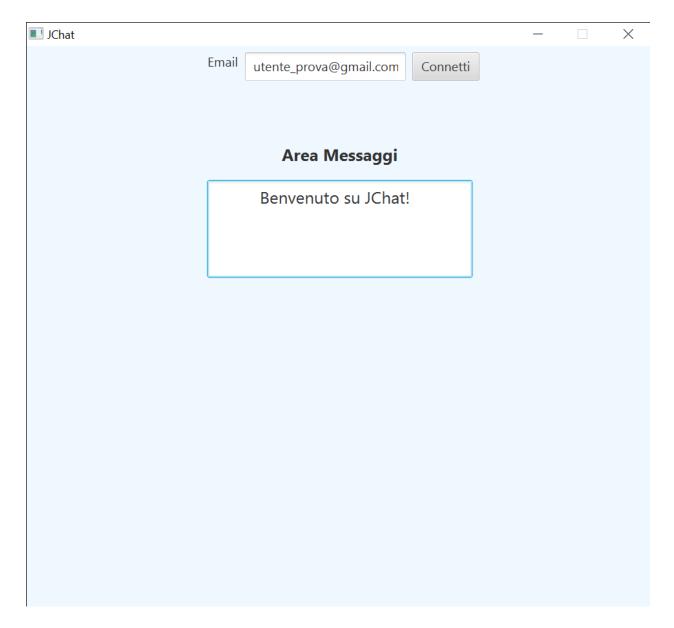
Il log viene salvato nel file log.xml, nella cartella dell'applicazione.

```
C\prg\myaps\Chat\logxml -Notepad++

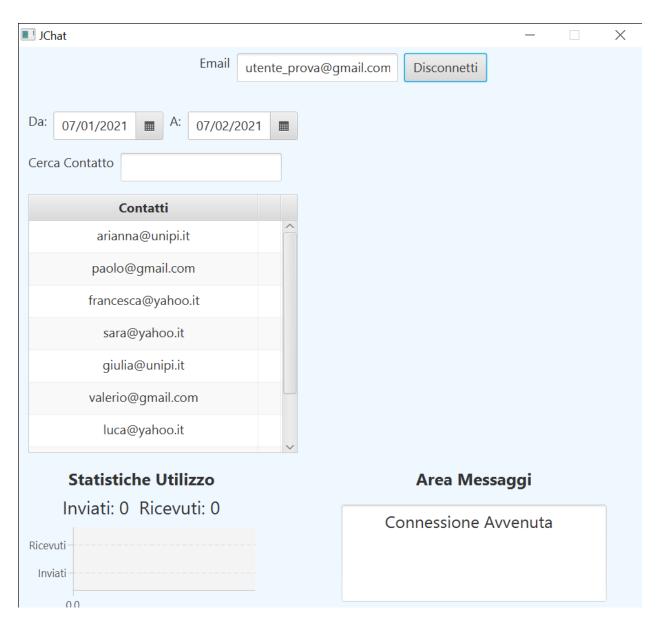
File Edit Search View Encoding Language Settings Macro Run Plugins Window ?

| Color | Col
```

Una volta avviata l'applicazione, viene mostrata la sezione dell'interfaccia grafica per effettuare il login e la sezione dell'interfaccia contenente i messaggi inviati dal sistema all'utente. Il campo email per fare login, viene riempito automaticamente con eventuali informazioni presenti nel file cache.bin.

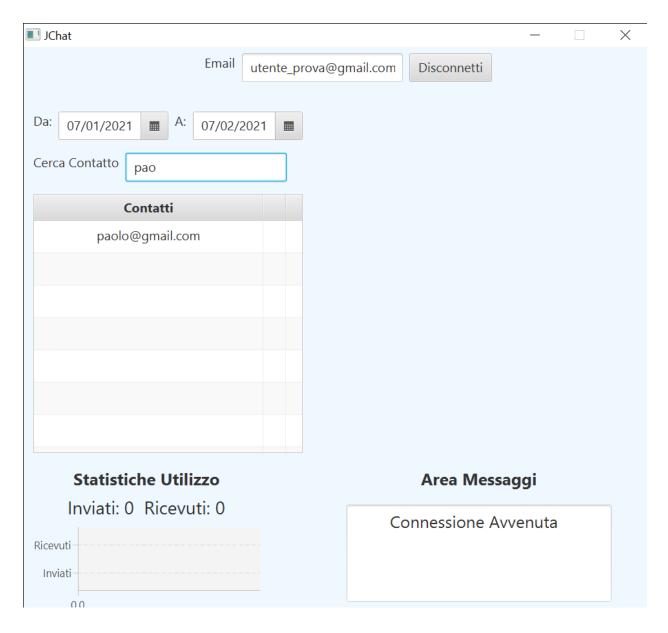


Una volta effettuato il login, viene mostrata a video l'interfaccia grafica completa. Viene inviato un log relativo all'evento di connessione al server di log. Vengono visualizzati i contatti attualmente connessi all'applicativo. I valori dei due datepicker 'da' e 'a' vengono inizializzati con il valore specificato nel file di configurazione. Il bottone "Connetti" viene modificato con "Disconnetti". Inoltre viene inviato un log al server di log per notificare l'evento di connessione.



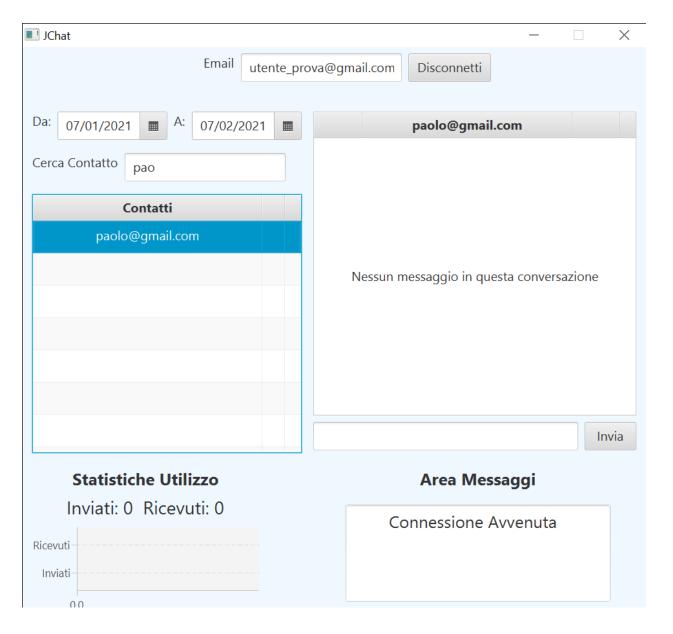
Ricerca di un contatto

Si può cercare un contatto riempendo il campo cerca contatto. Il sistema mostrerà a video solo gli utenti il cui nome corrisponde ai parametri di ricerca specificati. Quando il campo cerca viene selezionato viene inviato un log relativo all'evento di ricerca di un contatto al server di log.



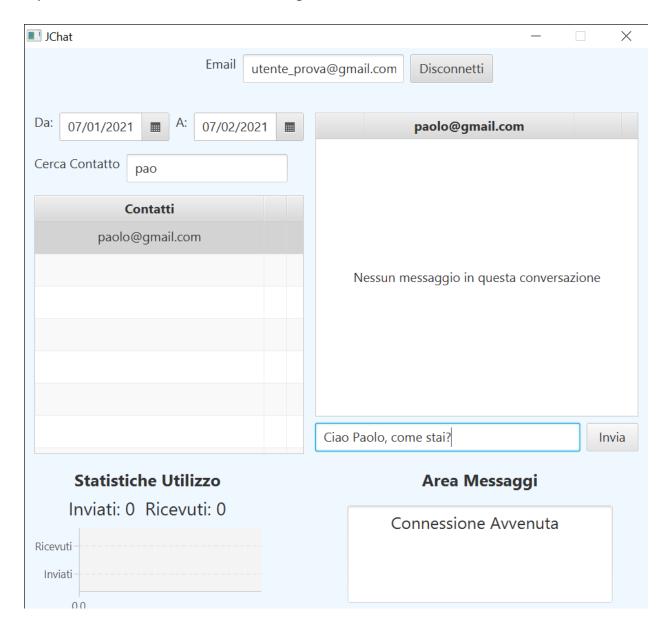
Apertura di una chat

Si può aprire una chat con un contatto facendo doppio click sul nome del contatto. L'interfaccia grafica viene aggiornata mostrando la chat con il contatto selezionato e caricando eventuali messaggi con l'utente dalla base di dati.

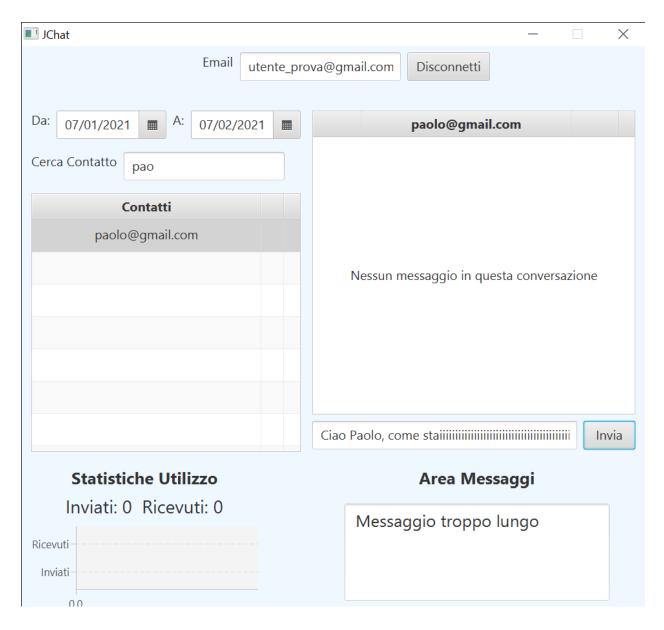


Invio di un messaggio

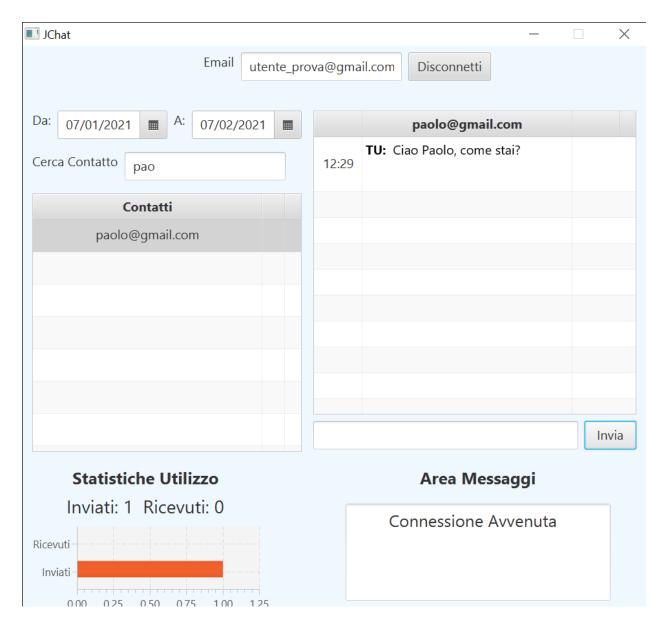
Dopo aver riempito il campo input della chat, è possibile inviare un messaggio all'utente con cui è stata aperta la chat cliccando sul pulsante "Invia". Inoltre viene inviato un log relativo all'evento di pressione del tasto "Invia" al server di log.



Nei parametri di configurazione è specificato il numero massimo di caratteri previsto da un messaggio. Una volta premuto il tasto "Invia", viene controllato che la lunghezza del messaggio sia inferiore al parametro specificato nel file config.xml. Se il messaggio risulta essere troppo, il sistema mostra, nell'area dedicata ai messaggi di errore, un messaggio che notifica all'utente il problema.

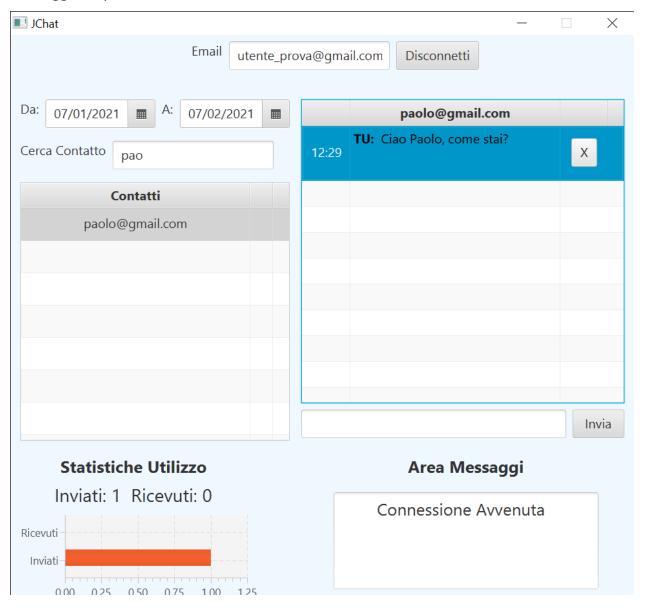


Altrimenti, se la lunghezza del messaggio è valida, il messaggio viene registrato nella base di dati e di conseguenza viene visualizzato a video. L'invio di un messaggio comporta anche l'aggiornamento delle statistiche di utilizzo, che sono visualizzati nell'area in basso a sinistra dell'interfaccia applicativa.

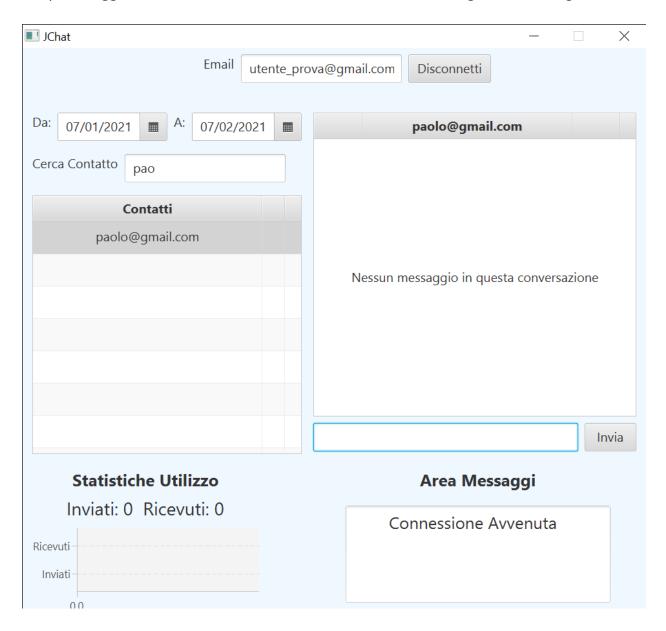


Eliminazione di un messaggio

Per eliminare un messaggio, l'utente deve prima selezionarlo cliccando su di esso. La selezione di un messaggio è un evento che fa sì che venga inviato un log al server di log. Dopo aver selezionato un messaggio, il sistema mostra accanto a esso un bottone "X" per eliminare il messaggio in questione.

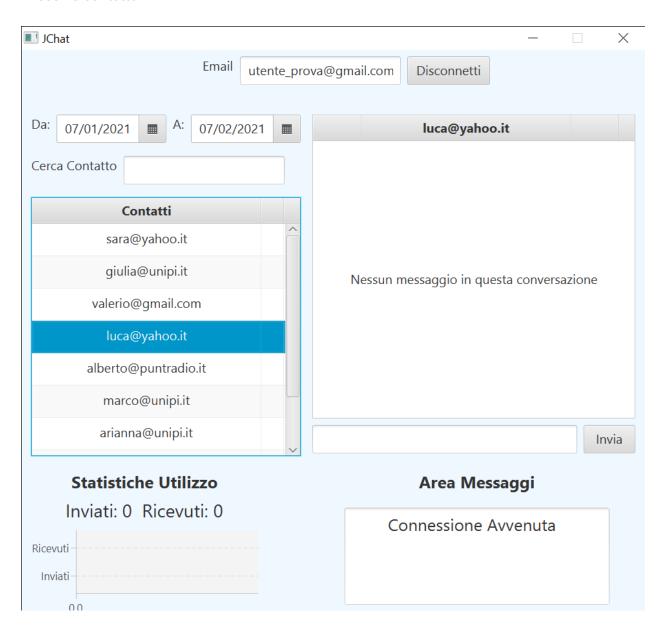


Se l'utente clicca sul bottone "Elimina", il messaggio in questione viene eliminato dalla base di dati e di conseguenza non viene più mostrato a video. L'eliminazione di un messaggio, inoltre, comporta l'aggiornamento delle statistiche di utilizzo e l'invio di un log al server di log.

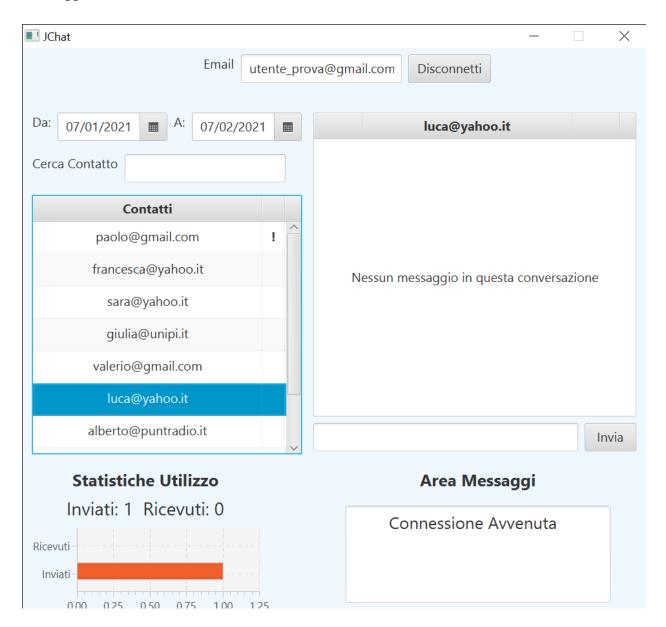


Chiusura di una chat

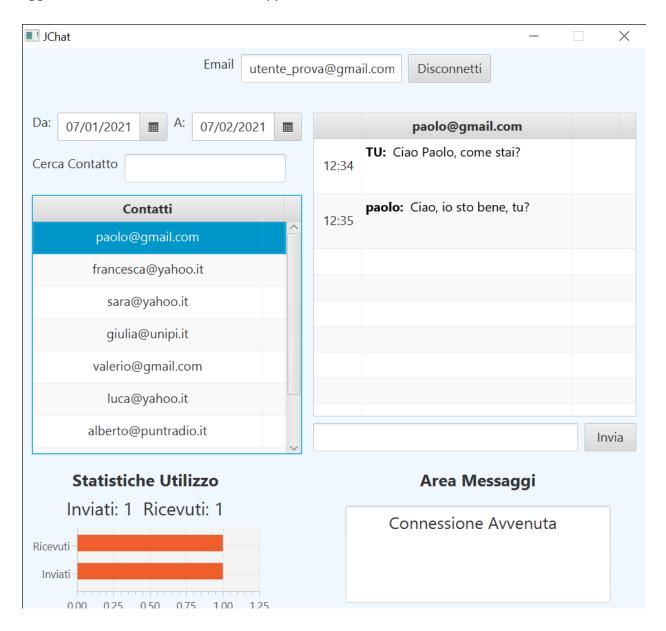
Se l'utente che aveva preventivamente aperto una chat, clicca su un contatto diverso da quello con cui aveva la chat aperta, viene mostrata la chat con il nuovo contatto, chiudendo quella con il vecchio contatto.



Se l'utente riceve un messaggio da un contatto con il quale non ha aperto la chat, il sistema mostra una notifica "!" nella lista dei contatti, accanto al nome del contatto che ha inviato un messaggio all'utente connesso.

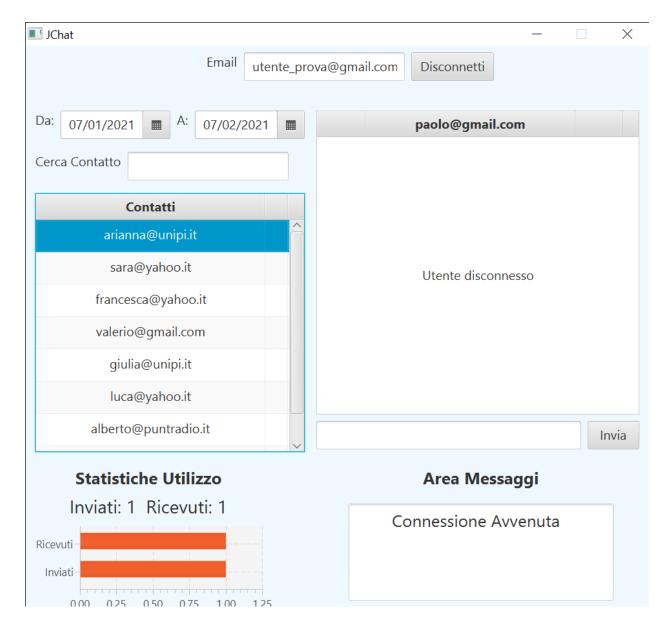


L'utente può aprire la chat con il contatto che aveva la notifica "!" per visualizzare il nuovo messaggio. La visualizzazione del messaggio rimuove l'icona "!" dalla lista dei contatti e aggiorna le statistiche di utilizzo dell'applicativo.

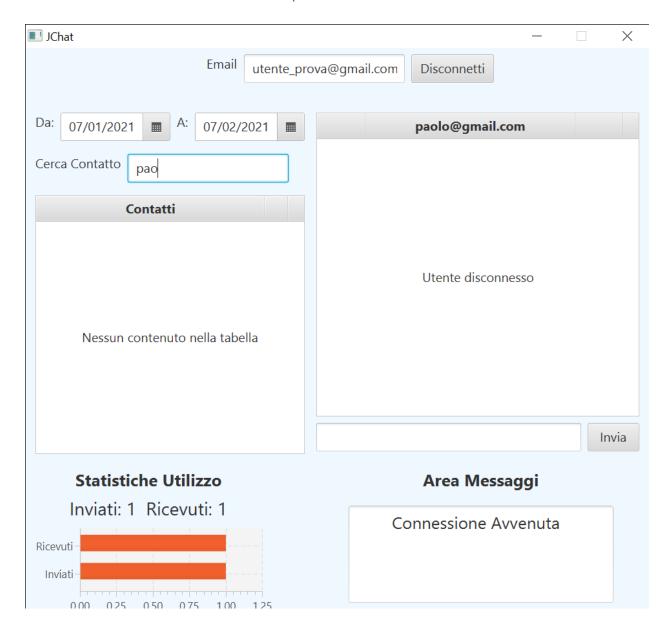


Disconnessione di un contatto

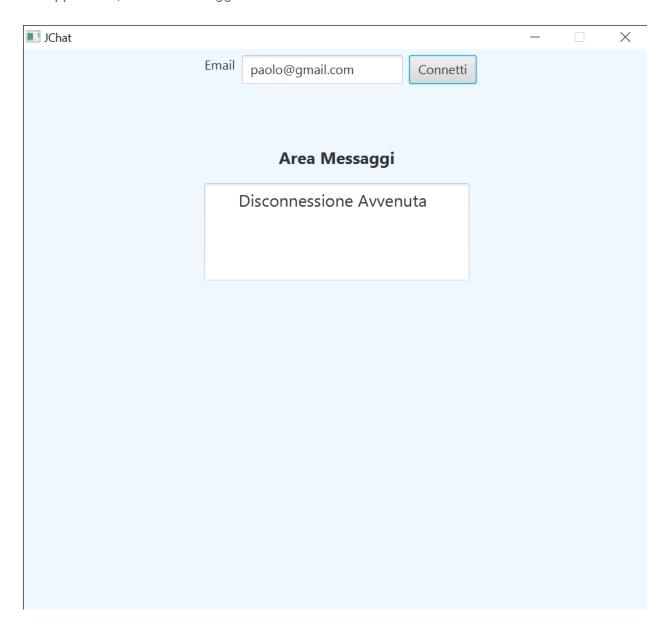
Se un contatto si disconnette mentre l'utente connesso aveva aperto la chat con quest'ultimo, il sistema non mostra più i messaggi e disabilita sia il campo input che il bottone elimina. Infine mostra un messaggio che notifica la disconnessione del contatto all'utente.



Il contatto che si è disconnesso non sarà più mostrato anche nella lista dei contatti.

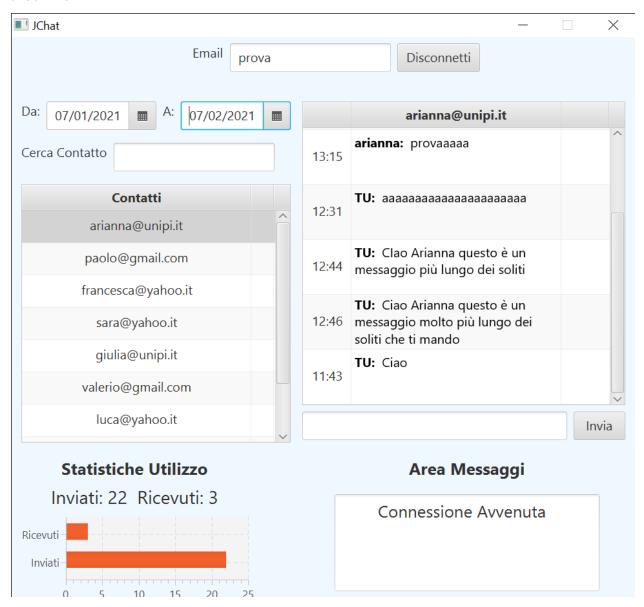


L'utente che effettua la disconnessione, visualizzerà a video la schermata iniziale dell'applicativo, con un messaggio del sistema che notifica la disconnessione dal servizio.



Aggiornamento dei datepicker

L'utente può modificare i valori dei due datepicker "da" "a" per filtrare i messaggi e le statistiche di utilizzo.



Dopo la modifica le statistiche vengono aggiornate e i messaggi vengono filtrati.

