



OBJECT DETECTION

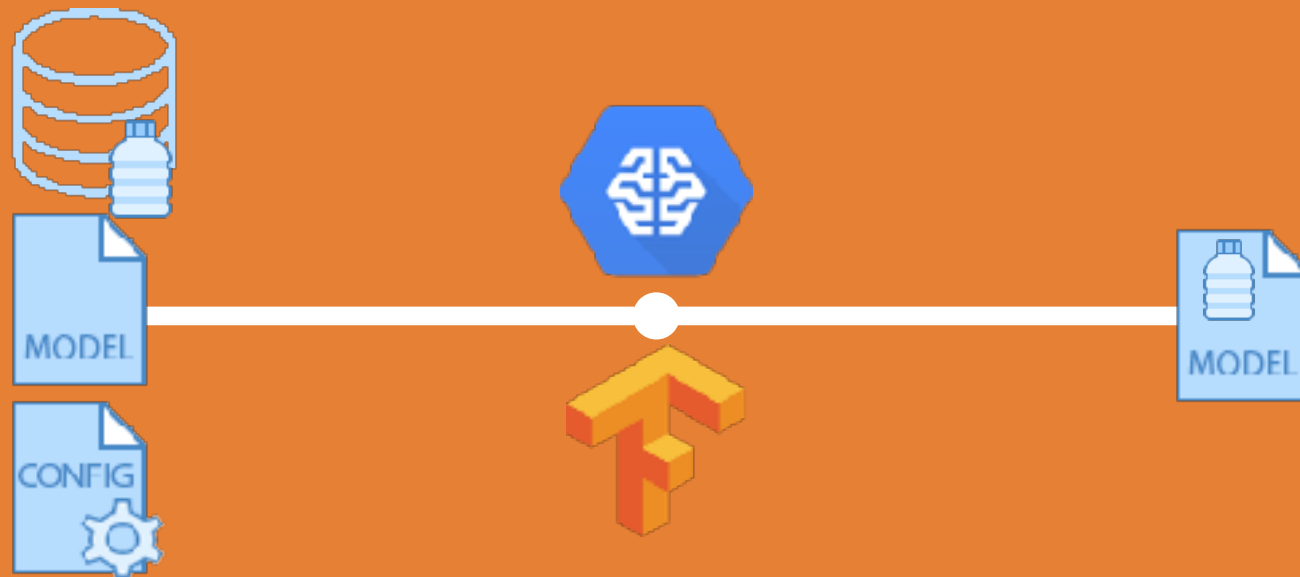
Edoardo Bernardi
Software Engineering - 10
A.A. 2017/2018

DATA SET



- Acquisizione immagini bottiglia
- Ottenimento XML tramite riquadratura
- Conversione a CSV
- Conversione a record

TRAINING



- Data Set, modello pre-addestrato e file di configurazione per esecuzione della fase di training
- Training per mezzo di TensorFlow e GoogleCloud
- Ottenimento modello opportunamente addestrato

TESTING



- Esportazione modello nell'applicazione Android di TensorFlow
- Testing del modello e verifica del riconoscimento

CONCLUSIONI

- Verifica della capacità di riconoscimento di un oggetto trasparente
- Dipendenza dal dataset in termini di numero di immagini e tipologia
- Assunzioni per migliorare il riconoscimento
- Miglioramento del riconoscimento all'aumentare della durata della fase di addestramento

DEMO SOFTWARE

Edoardo Bernardi
Software Engineering - 10
A.A. 2017/2018

PARERI ESAME

PRO

- Ottima idea l'assegnazione di un progetto da parte di aziende.
- Ottimo rapporto con committente e azienda.

CONTRO

- Eccessiva eterogeneità dei progetti.
- Assegnazione individuale dei progetti.