

Emotional Songs - Manuale Utente

Università degli Studi dell'Insubria – Laurea Triennale in Informatica
Progetto Laboratorio B

Sviluppato da:

Claudio Della Motta, matricola 750667

Diana Cantaluppi, matricola 744457

Edoardo Ballabio, matricola 745115

Joele Vallone, matricola 744775

Indice

1	Introduzione	3
2	Requisiti di sistema	3
3	Predisposizione ambiente e avvio del programma	3
3.1	Predisposizione ambiente	3
3.2	Avvio del programma	3
3.3	Step 2	4
4	Operazioni possibili	5
4.1	Consultazione informazioni canzoni	5
4.2	Registrazione	5
4.3	Accedi	7
4.4	Creazione di una playlist	9
4.5	Aggiunta di un brano nella playlist	9
4.6	Cancellazione di una playlist e rimozione di una canzone	10
4.7	Aggiunta di un nuovo feedback	11
4.8	Modifica o Cancellazione di un feedback	12
4.9	Logout	13
4.10	Uscita dal programma	13
5	Bibliografia e Sitografia	14

1 Introduzione

Il progetto Emotional Songs è un sistema di annotazione di emozioni percepite durante l'ascolto di canzoni o brani musicali. In particolare, l'applicazione permette di accedere liberamente ad una raccolta di brani musicali e di registrarsi all'applicazione.

Dopo la fase di autenticazione tramite credenziali, l'utente ha la possibilità di accedere all'applicazione, di creare playlist e lasciare dei feedback relativi ad un brano specifico.

Con la registrazione del feedback si può esprimere l'emozione percepita durante l'ascolto del brano musicale, un punteggio da 1 a 5 relativo all'intensità dell'emozione suscitata dal brano ed eventuali note o commenti che l'utente vuole condividere con altri utenti.

All'interno della pagina di dettaglio del brano l'utente ha la possibilità di visualizzare, in forma aggregata, un prospetto riassuntivo sulle emozioni provate da tutti gli altri utenti durante l'ascolto di quel determinato brano.

2 Requisiti di sistema

Per il corretto funzionamento dell'applicazione è necessario avere un sistema operativo Windows (versione 8 o successive), oppure un sistema operativo Linux con architettura a 64 bit, oppure Mac OS (versione 10.14 o successive) con architettura 64 bit o AArch64.

È necessario avere installata una versione di Java (JDK 17 o successive) e un Database Postgres (versione 14 o successive).

3 Predisposizione ambiente e avvio del programma

3.1 Predisposizione ambiente

Assicurarsi che ci sia un server in ascolto, altrimenti l'applicazione client **NON** verrà avviata.

3.2 Avvio del programma

Scompattare la cartella compressa e accedere alla cartella Lab.B all'interno della cartella Client. Aprire il command prompt e lanciare il comando `cd {path}/Client/Lab.B` sostituendo a {path} il path corretto, nel mio caso:

```
cd C:\Users\Diana\Desktop\University\Laboratorio_B\Lab.B
```

3.3 Step 2

Lanciare il comando `java -jar shadeEmotionalSongs.jar` per avviare il client.

Attenzione: la finestra del command prompt NON va chiusa

Attenzione: se quando si avvia l'applicazione con il comando viene loggata un'eccezione del genere (vedi screen sotto), significa che il server non è acceso, è necessario quindi accenderlo.

```
C:\Users\Diana\Desktop\University\Laboratorio_B\Lab.B>java -jar shadeEmotionalSongs.jar
Feb 11, 2024 5:53:16 PM com.sun.javafx.application.PlatformImpl startup
AVVERTENZA: Unsupported JavaFX configuration: classes were loaded from 'unnamed module @7ead9ea4'
Exception in Application start method
Exception in thread "main" java.lang.RuntimeException: Exception in Application start method
    at com.sun.javafx.application.LauncherImpl.launchApplication1(LauncherImpl.java:901)
    at com.sun.javafx.application.LauncherImpl.lambda$launchApplication$2(LauncherImpl.java:196)
    at java.base/java.lang.Thread.run(Thread.java:833)
Caused by: javafx.fxml.LoadException:
file:/C:/Users/Diana/Desktop/University/Laboratorio_B/Lab.B/shadeEmotionalSongs.jar!/clientES/home.fxml

    at javafx.fxml.FXMLLoader.constructLoadException(FXMLLoader.java:2707)
    at javafx.fxml.FXMLLoader.loadImpl(FXMLLoader.java:2677)
    at javafx.fxml.FXMLLoader.loadImpl(FXMLLoader.java:2548)
    at javafx.fxml.FXMLLoader.load(FXMLLoader.java:2516)
    at clientES.ClientES.start(ClientES.java:248)
    at com.sun.javafx.application.LauncherImpl.lambda$launchApplication$1$9(LauncherImpl.java:847)
    at com.sun.javafx.application.PlatformImpl.lambda$runAndWait$12(PlatformImpl.java:484)
    at com.sun.javafx.application.PlatformImpl.lambda$runLater$10(PlatformImpl.java:457)
    at java.base/java.security.AccessController.doPrivileged(AccessController.java:399)
    at com.sun.javafx.application.PlatformImpl.lambda$runLater$11(PlatformImpl.java:456)
    at com.sun.glass.ui.InvokeLaterDispatcher$Future.run(InvokeLaterDispatcher.java:96)
    at com.sun.glass.ui.win.WinApplication._runLoop(Native Method)
    at com.sun.glass.ui.win.WinApplication.lambda$runLoop$3(WinApplication.java:184)
    ... 1 more
Caused by: java.lang.reflect.InvocationTargetException
    at java.base/jdk.internal.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke0(Native Method)
    at java.base/jdk.internal.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke(NativeMethodAccessorImpl.java:77)
    at java.base/jdk.internal.reflect.DelegatingMethodAccessorImpl.invoke(DelegatingMethodAccessorImpl.java:43)
    at java.base/java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:568)
    at com.sun.javafx.reflect.Trampoline.invoke(MethodUtil.java:77)
    at java.base/jdk.internal.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke0(Native Method)
    at java.base/jdk.internal.reflect.NativeMethodAccessorImpl.invoke(NativeMethodAccessorImpl.java:77)
    at java.base/jdk.internal.reflect.DelegatingMethodAccessorImpl.invoke(DelegatingMethodAccessorImpl.java:43)
    at java.base/java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:568)
    at com.sun.javafx.reflect.MethodUtil.invoke(MethodUtil.java:275)
    at com.sun.javafx.fxml.MethodHelper.invoke(MethodHelper.java:84)
    at javafx.fxml.FXMLLoader.loadImpl(FXMLLoader.java:2673)
    ... 12 more
Caused by: java.lang.RuntimeException: java.rmi.ConnectException: Connection refused to host: localhost; nested exception is:
    java.net.ConnectException: Connection refused: connect
    at clientES.services.Search_Service.<init>(Search_Service.java:28)
    at clientES.controller.notlogged.HomeController.initialize(HomeController.java:126)
    ... 24 more
Caused by: java.rmi.ConnectException: Connection refused to host: localhost; nested exception is:
    java.net.ConnectException: Connection refused: connect
    at java.rmi/sun.rmi.transport.tcp.TCPEndpoint.newSocket(TCPEndpoint.java:626)
    at java.rmi/sun.rmi.transport.tcp.TCPChannel.createConnection(TCPChannel.java:217)
    at java.rmi/sun.rmi.transport.tcp.TCPChannel.newConnection(TCPChannel.java:204)
    at java.rmi/sun.rmi.server.UnicastRef.newCall(UnicastRef.java:344)
    at java.rmi/sun.rmi.registry.RegistryImpl_Stub.lookup(RegistryImpl_Stub.java:116)
    at java.rmi/java.rmi.Naming.lookup(Naming.java:101)
    at clientES.services.ClientHandler.<init>(ClientHandler.java:57)
    at clientES.services.ClientHandler.getInstance(ClientHandler.java:43)
    at clientES.services.Search_Service.<init>(Search_Service.java:26)
    ... 25 more
Caused by: java.net.ConnectException: Connection refused: connect
```

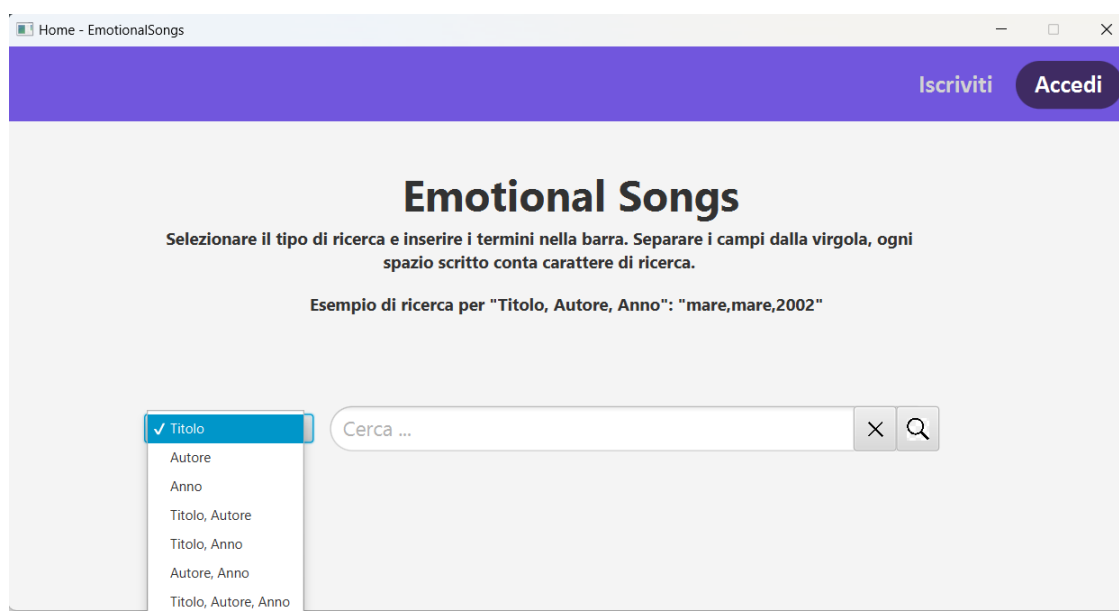
4 Operazioni possibili

4.1 Consultazione informazioni canzoni

Una volta aperta la schermata iniziale, l'utente ha la possibilità di ricercare i brani musicali tramite l'apposita barra di ricerca e di consultare le informazioni relative al brano desiderato.

La ricerca può essere effettuata in maniere differenti: tramite il solo *Titolo*, o il solo *Autore* o tramite il solo *Anno*. Inoltre, è possibile effettuare la ricerca combinando l'inserimento di coppie di informazioni (es. *Titolo - Autore*, *Titolo - Anno* e *Autore - Anno*) e vi è anche la possibilità di effettuare una ricerca inserendo tutte e tre le informazioni (*Titolo - Autore - Anno*).

È quindi necessario scegliere, tramite l'apposito menù a tendina, quale tipologia di ricerca andrete ad effettuare, di default viene effettuata una ricerca per '*Titolo*'.



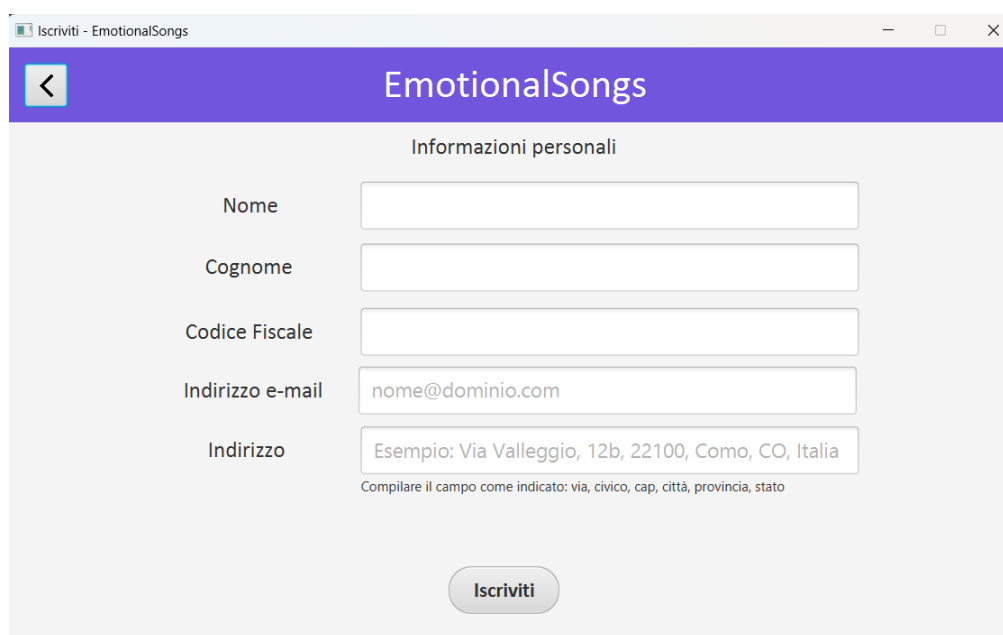
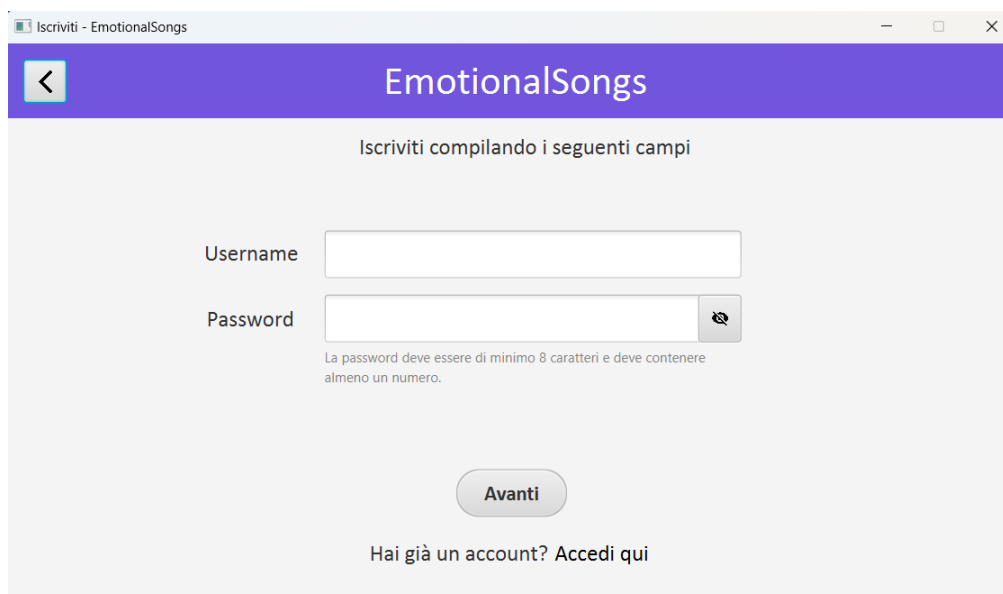
Attenzione: Se scegliete una delle opzioni con più campi di ricerca, è necessario suddividere i campi con il simbolo ', ' altrimenti si potrebbero verificare degli errori all'interno della vostra ricerca. Dopo aver effettuato la ricerca cliccando sul apposito tasto con la lente d'ingrandimento, verrà visualizzata la lista di tutti i risultati della ricerca all'interno di un'altra pagina.

4.2 Registrazione

L'utente che vuole registrarsi deve cliccare sul tasto '*Iscriviti*' contenuto nella barra superiore dell'applicazione.

La registrazione si divide in due fasi: la scelta dello '*Username*' e l'inserimento dei dati personali. Nella prima pagina sono contenuti i campi '*username*' e '*password*', e finchè non si sceglie uno '*Username*' non ancora presente a sistema non si potrà accedere alla seconda pagina di registrazione. Una

volta compilati i campi correttamente, cliccando su il tasto 'Avanti', si passerà alla pagina successiva che richiederà delle informazioni personali dell'utente necessarie per la creazione del profilo.



Durante la fase di registrazione vengono effettuate diverse verifiche per accertare la correttezza dei dati inseriti dall'utente. Di seguito un elenco dei possibili errori che possono verificarsi:

1. **Username errato:** Se lo username inserito è già stato scelto da un altro utente, il programma genera un errore. È quindi necessario scegliere un altro username.

Lo username scelto non è disponibile, si prega di riprovare



2. **Password errata:** Il sistema genera un errore nel caso in cui la password non sia lunga almeno 8 caratteri, di cui uno deve essere un numero

La password inserita non rispetta i requisiti minimi



3. **Mancato inserimento campo Nome:** Il sistema genera un errore nel caso in cui il campo '*Nome*' non venga inserito

Compilare il campo nome



4. **Mancato inserimento campo Cognome:** Il sistema genera un errore nel caso in cui il campo '*Cognome*' non venga inserito

Compilare il campo cognome



5. **Codice Fiscale errato:** Il sistema genera un errore nel caso in cui il campo '*Codice Fiscale*' non venga inserito oppure nel caso in cui non sia lungo 16 caratteri

Codice fiscale non valido



6. **Indirizzo e-mail errato:** Il sistema genera un errore nel caso in cui il campo '*Indirizzo e-mail*' non venga inserito oppure nel caso in cui non sia valido (deve seguire il formato standard per gli indirizzi email, che è "nomeutente@dominio.it")

Compilare correttamente il campo indirizzo email



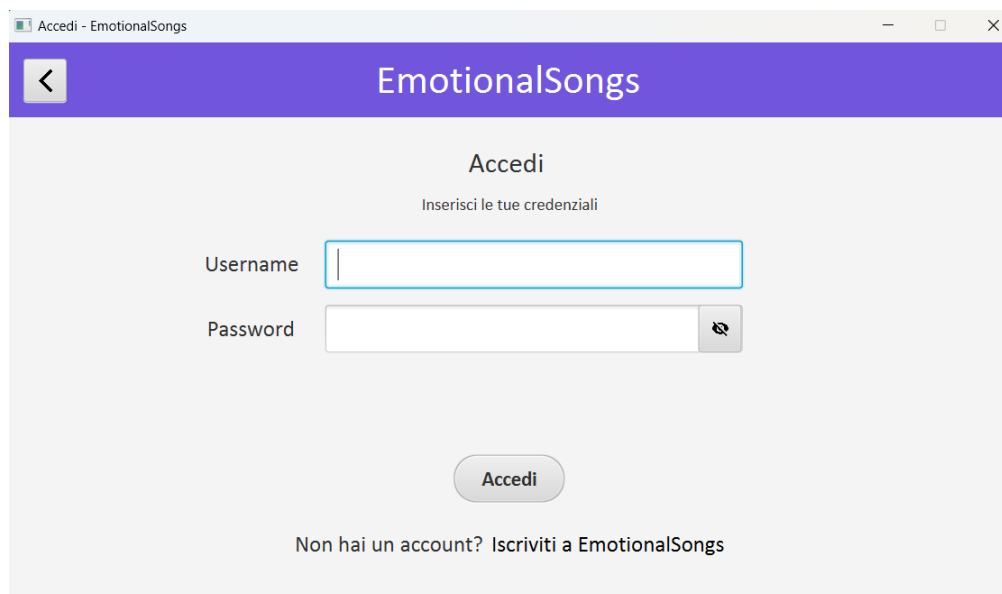
7. **Indirizzo errato:** Il sistema genera un errore nel caso in cui il campo '*Indirizzo*' non venga inserito oppure nel caso in cui non sia scritto nella forma corretta ("via, civico, cap, città, provincia, stato")

Una volta compilati correttamente tutti i campi, cliccando sul tasto '*Iscriviti*' apparirà il messaggio di avvenuta registrazione.

4.3 Accedi

Previa registrazione, l'utente può accedere al proprio account cliccando sul tasto '*Accedi*' contenuto nella barra superiore dell'applicazione. Nella pagina di login l'utente dovrà inserire '*Username*' e '*Password*' scelti durante la fase di registrazione.

Una volta autenticati l'applicazione tornerà alla pagina iniziale, con la differenza che, nella barra in alto, l'utente avrà accesso tramite un menù a tendina a delle aree riservate.



The screenshot shows a web browser window titled "Accedi - EmotionalSongs". The page has a purple header with a back arrow and the text "EmotionalSongs". Below the header, the title "Accedi" is centered, followed by the instruction "Inserisci le tue credenziali". There are two input fields: "Username" and "Password". The "Password" field has a toggle icon for visibility. Below the fields is a button labeled "Accedi". At the bottom, there is a link: "Non hai un account? Iscriviti a EmotionalSongs".

Le operazioni che può scegliere di svolgere l'utente sono le seguenti:

- **Il mio profilo:** vengono visualizzate le informazioni dell'utente e possono essere modificate
- **Modifica password:** viene visualizzata una pagina in cui l'utente può modificare la sua attuale password con una nuova
- **Le mie playlist:** viene mostrato il riepilogo delle playlist dell'utente inserite fino a quel momento. L'utente può scegliere di creare nuove playlist, modificarle e cancellarle, oppure può rimuovere una o più canzoni dalla playlist
- **Le mie valutazioni:** viene visualizzata una pagina al cui interno l'utente può visualizzare uno storico di tutti i feedback che ha rilasciato relativi all'ascolto delle canzoni
- **Logout:** l'utente viene disconnesso e riportato alla home

Durante la fase di accesso viene effettuata la sola verifica delle credenziali e l'unico errore possibile è il seguente:

- **Username e/o password errati:** Il sistema genera un errore nel caso in cui il campo 'Username' e/o 'Password' siano errati

Username o Password errati



4.4 Creazione di una playlist

Per poter creare una playlist l'utente deve accedere alla pagina dedicata selezionando '*Le mie Playlist*' dal menù a tendina in alto a destra.

All'interno della pagina verranno visualizzate le proprie playlist in una tabella, se non dovesse averne mai creata una la tabella si presenterà vuota. Sotto la tabella sono posizionati i campi da compilare per creare una nuova playlist. Per farlo basterà riempire il campo '*Nome*' e il campo '*Descrizione*' e successivamente cliccare su '*Aggiungi la nuova playlist*'. Se la procedura è stata fatta in maniera corretta, verrà visualizzato un messaggio di successo e la playlist verrà visualizzata all'interno dell'apposita tabella.

Le mie Playlist					
NOME	DESCRIZIONE	NUMERO CANZONI	DURATA PLAYLIST	DATA DI AGGIUNTA	
prova	playlist di prova	0	0 h 0 min 0 sec	10/02/2024 12:00:00	

Aggiunta avvenuta con successo! ✕

Attenzione: Se il campo '*Nome*' non viene compilato il sistema genererà un errore.

4.5 Aggiunta di un brano nella playlist

Per poter aggiungere un brano all'interno di una playlist basterà seguire i seguenti passaggi:

1. Cercare il brano attraverso la barra di ricerca nella home (ricorda di selezionare la modalità di ricerca più adatta, es: '*titolo*', '*titolo*', '*autore*', ...)
2. Selezionare dalla tabella dei risultati la canzone che si vuole inserire all'interno della playlist facendo doppio click su di essa.
3. Successivamente verrà visualizzata la pagina di dettaglio della canzone, all'interno della quale basterà selezionare dal apposito menù a tendina, la playlist in cui si vuole inserire la canzone selezionata, e poi cliccare su '*Aggiungi brano alla playlist*'

Dettagli canzone - EmotionalSongs

< edoardo VAI

Found Love-Frankie's Classic Radio

Autore **Joi Cardwell** *Anno* **1999**
Album **Found Love** *Durata (sec)* **246.0**

Statistiche emozionali

EMOZIONE	MEDIA PUNTEGGIO	NUMERO DI VOTI
Nessun contenuto nella tabella		

Commenti

EMOZIONE	COMMENTO
Nessun contenuto nella tabella	

4. Se tutti i passaggi sono stati fatti in maniera corretta verrà visualizzato un messaggio di successo

La canzone è stata aggiunta alla playlist con successo!

Attenzione: Se la canzone selezionata è già presente all'interno della playlist selezionata tramite il menù a tendina, il sistema genererà un errore.

4.6 Cancellazione di una playlist e rimozione di una canzone

Per poter cancellare una playlist l'utente dovrà selezionare con un doppio click la playlist che intende eliminare e nella pagina di dettaglio la potrà cancellare cliccando sull'apposito bottone.

Playlist - EmotionalSongs

<

edoardo

VAI

prova

Numero di Canzoni

0

Durata della Playlist

0 h 0 min 0 sec

Descrizione

playlist di prova

Cancella la Playlist

Canzoni

ID	TITOLO	AUTORE	ANNO	ALBUM	DURA
Nessun contenuto nella tabella					

Per rimuovere una canzone dalla Playlist digitare il numero contenuto nella prima colonna e, in seguito, premere l'apposito bottone.

Rimuovi canzone dalla Playlist

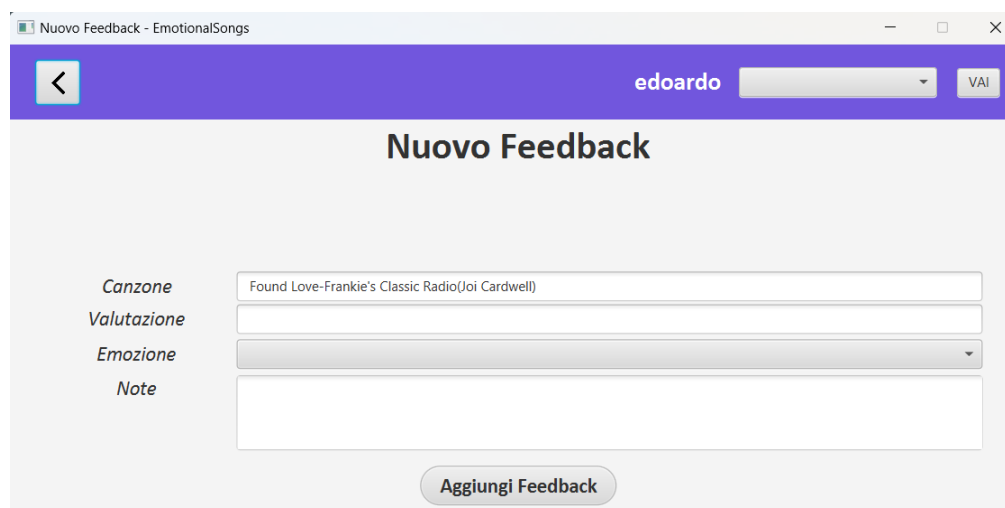
Sempre all'interno della stessa pagina l'utente può rimuovere le canzoni dalla playlist e, per farlo, gli basterà inserire l'*id* della canzone all'interno della barra in basso a sinistra e poi cliccare su '*Rimuovi canzone dalla Playlist*'.

Attenzione: Se l'*id* non viene inserito o non corrisponde a nessuna canzone all'interno della playlist verrà generato un errore dal sistema.

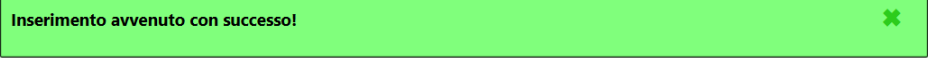
4.7 Aggiunta di un nuovo feedback

Per poter inserire un feedback relativo ad una canzone, basterà seguire i seguenti passaggi:

1. Selezionare la canzone a cui si vuole lasciare un feedback
2. All'interno della pagina di dettaglio della canzone cliccare sul tasto '*Aggiungi recensione del brano*'
3. Compilare i campi presenti nella pagina dedicata al feedback e cliccare su '*Aggiungi Feedback*' (l'unico campo facoltativo è il campo '*Note*' o '*Commenti*')



4. Se tutti i passaggi sono stati fatti in maniera corretta verrà visualizzato un messaggio di successo




Attenzione: Il range della valutazione va da 1 a 5. Se dovesse essere inserito un valore non valido il sistema genererà un messaggio di errore. Viene visualizzato un messaggio di errore anche nel caso in cui uno o tutti i campi obbligatori ('*Valutazione*' ed '*Emozione*') non venissero compilati.

4.8 Modifica o Cancellazione di un feedback

Per poter cancellare un feedback lasciato ad una canzone, all'utente basterà seguire i seguenti passaggi:

- Accedere alla pagina '*Le mie valutazioni*' tramite il menù a tendina della propria area riservata
- Fare doppio click sulla valutazione che si intende modificare o cancellare
- Per **modificare**: è possibile modificare i campi del feedback selezionato rispettando i vari vincoli e, per salvare, cliccare su '*Aggiorna Feedback*'. Se si sono effettuati tutti i passaggi in maniera corretta verrà visualizzato un messaggio di successo, altrimenti verrà visualizzato un messaggio di errore



oppure

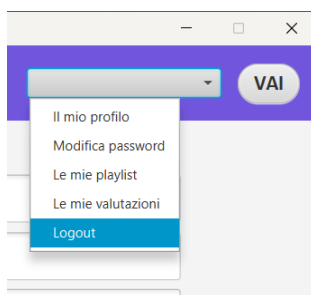
- Per **cancellare**: cliccando sul tasto '*Rimuovi Feedback*' verrà rimosso il feedback lasciato a quella canzone e verrà visualizzato un messaggio di successo.

Cancellazione dei dati avvenuto con successo!



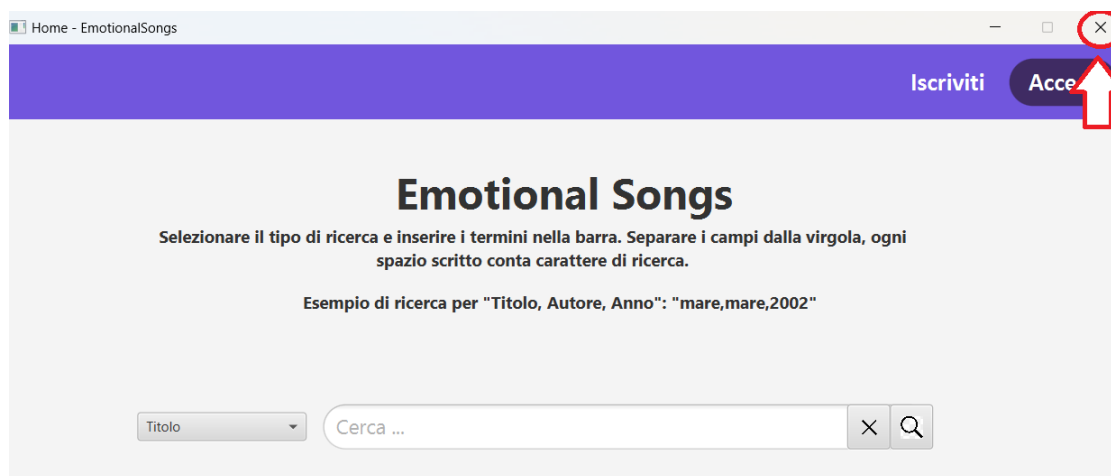
4.9 Logout

Per poter scollegarsi dal proprio account all'utente basterà selezionare l'opzione 'logout' dal menù a tendina dell'area riservata e cliccare poi su 'vai'



4.10 Uscita dal programma

In qualsiasi momento e in qualsiasi pagina l'utente si trovi, può uscire dal programma cliccando l'apposita 'x' in alto a destra.



5 Bibliografia e Sitografia

1. <https://www.oracle.com/>
2. <https://mvnrepository.com/>
3. <https://mvnrepository.com/artifact/org.openjfx/javafx-fxml>
4. <https://mvnrepository.com/artifact/org.openjfx/javafx-controls>
5. <https://mvnrepository.com/artifact/org.controlsfx/controlsfx>
6. <https://mvnrepository.com/artifact/org.postgresql/postgresql>
7. <https://www.postgresql.org/docs/current/indexes.html>
8. <https://www.postgresql.org/docs/current/sql-createfunction.html>
9. <https://www.postgresql.org/docs/current/sql-copy.html>