FONDAMENTI DI SHELL LINUX

1. Controllare i processi attivi sulla macchina Linux con il comando «top» e descrivere il significato delle colonne: I) PID, USER, COMMAND

┌──(kali⊕kali)-	[~]							
└─\$ <u>sudo</u> top								
	top - 13:26:27 up 5 min, 2 users, load average: 0.00, 0.01, 0.00 Tasks: 174 total, 3 running, 171 sleeping, 0 stopped, 0 zombie							
Tasks: 174 total					stoppe		zombie	
	, 0.2 .2 tota		1, 99.4 2 free,		wa, used,		, 0.0 si, 0.0 st 9.7 buff/cache	
	.0 tota		o free,		used.		4.0 avail Mem	
MID 3wap: 970	. Cota	., ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	o iree,	0.0	useu.	140.	4.0 avait mem	
PID USER	PR N	I VIRT	RES	SHR S	%CPU	%MEM	TIME+ COMMAND	
633 root		0 1423372		49860 S	2.7	5.2	0:05.35 Xorg	
1394 kali		0 412008	94696	75744 S	1.3	4.7	0:02.10 qterminal	
934 kali	20	0 343996	27432	19684 R	0.7	1.4	0:01.39 panel-15-genmon	
7 root	20	0 0	0	Ø I	0.3	0.0	0:00.67 kworker/u16:0-events_unbound	
778 kali	9 -1	1 51240	29408	9260 S	0.3	1.5	0:00.03 pipewire	
779 kali	20	0 147996	25440	19000 S	0.3	1.3	0:00.17 pipewire-media-	
872 kali		0 1796428	92548	66820 R	0.3	4.6	0:00.70 xfwm4	
935 kali		0 660904	42612	33152 S	0.3	2.1	0:00.54 panel-16-pulsea	
1 root		0 165556	12460	7612 S	0.0	0.6	0:00.36 systemd	
2 root		0 0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00 kthreadd	
3 root	0 -2		0	0 I	0.0	0.0	0:00.00 rcu_gp	
4 root	0 -2		0	ØI	0.0	0.0	0:00.00 rcu_par_gp	
6 root	0 -2		0	ØI	0.0	0.0	0:00.00 kworker/0:0H-events_highpri	
8 root	0 -21		Ø Ø	0 I 0 S	0.0	0.0	0:00.00 mm_percpu_wq	
WII9Sroot		0 0 0 0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00 rcu_tasks_rude_	
10 root 11 root		o 0	0	05	0.0	0.0 0.0	0:00.00 rcu_tasks_trace 0:00.00 ksoftirgd/0	
12 root		0 0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.21 rcu sched	
13 root		o o	0	0.5	0.0	0.0	0:00.00 migration/0	
14 root		0 0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00 kworker/0:1-events	
15 root		0 0	ø	0 S	0.0	0.0	0:00.00 cpuhp/0	
16 root		0 0	ő	0 S	0.0	0.0	0:00.00 cpuhp/1	
17 root		0 0	ő	0 S	0.0	0.0	0:00.00 migration/1	
18 root	20	0 0	Ø	0 S	0.0	0.0	0:00.00 ksoftirgd/1	
19 root	20	0 0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00 kworker/1:0-events_power_efficient	
20 root	0 -2	0 0	0	0 I	0.0	0.0	0:00.00 kworker/1:0H-events_highpri	
21 root	20	0 0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00 cpuhp/2	
22 root		0 0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00 migration/2	
23 root		0 0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00 ksoftirqd/2	
25 root	0 -2		0	0 I	0.0	0.0	0:00.00 kworker/2:0H-events_highpri	
26 root		0 0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00 cpuhp/3	
27 root		0 0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00 migration/3	
28 root		0 0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00 ksoftirqd/3	
30 root	0 -21		0	0 I	0.0	0.0	0:00.00 kworker/3:0H-events_highpri	
31 root		0 0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00 cpuhp/4	
32 root	rt	0 0	0	0 S	0.0	0.0	0:00.00 migration/4	

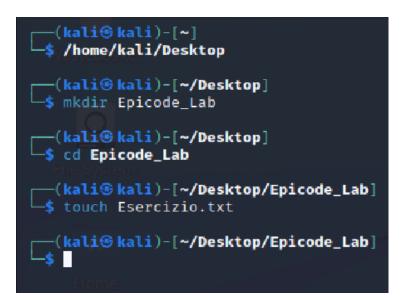
PID: numero identificativo del processo. Ordinati, penso, in base alla % di CPU che usano. USER: utente che esegue quel processo. In questo caso sono presenti solo 2 utenti: root e kali COMMAND: rappresenta il comando da usare per attivare il processo

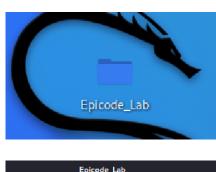
2. Filtrare i risultati del comando top inviando l'output al comando grep (utilizzare la pipe «l» per mostrare solo i programmi in esecuzione per l'utente «root»). Suggerimento: top l grep «utente»

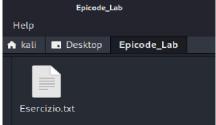
3. Ripetere il punto 2, filtrando i risultati per mostrare solamente i processi in esecuzione dall'utente kali

```
(kali⊕kali)-[~]
-$ top | grep kali
                      10312
                                    2812 R
                                                       0:00.01 top
 9425
              20
                   0
                              3388
                                            6.2
                                                 0.2
 8079
              20
                   0 412080 95636
                                   76756 S
                                            1.0
                                                 4.7
                                                       0:01.17 gterminal
                     343996 27520
                                   19684 S
                                                       0:08.96 panel-15-genmon
  934
              20
                   0
                                            0.7
                                                 1.4
              20 0
                            4804
                                  3732 S 0.3 0.2 0:01.08 dbus-daemon
  785
                       9676
              20
                   0 343996 27520 19684 S 0.3 1.4
                                                       0:08.97 panel-15-genmon
  934
                                            0.3 4.7
 8079
              20 0 412080 95636 76756 S
                                                       0:01.18 gterminal
 9425
              20
                      10312
                             3388
                                    2812 R
                                            0.3 0.2
                                                       0:00.02 top
                   0
                                            0.3
                                                 1.4
  934
              20
                   0 343996 27520 19684 S
                                                       0:08.98 panel-15-genmon
  935
              20
                  0 660904 42612 33152 S
                                            0.3 2.1 0:02.86 panel-16-pulsea
 9425
              20
                 0
                      10312
                              3388
                                    2812 R
                                            0.3 0.2 0:00.03 top
              20 0 343996 27520 19684 S
                                            0.3 1.4 0:08.99 panel-15-genmon
 934
              20
                   0 412080 95636 76756 S
                                            0.3
                                                 4.7
                                                       0:01.19 gterminal
 8079
```

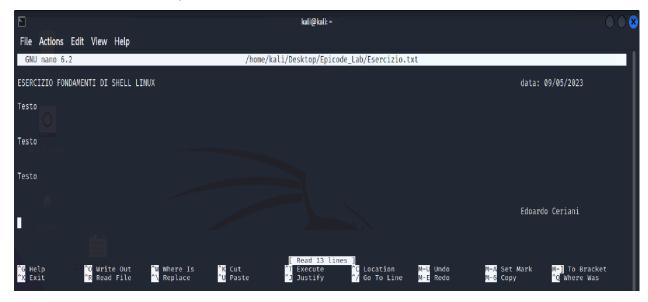
- 4. Creare una nuova directory chiamata «Epicode_Lab» nella seguente directory /home/kali/Desktop
- 5. Spostarsi nella directory appena creata e creare il file «Esercizio.txt»







6. Modificare il file scrivendo qualcosa con l'editor di testo «nano», e salvatelo.



7. Utilizzare il comando «cat» per leggere a schermo il file.txt appena modificato

```
| Ckali@ kali)-[~]
| $ cat /home/kali/Desktop/Epicode_Lab/Esercizio.txt |
| ESERCIZIO FONDAMENTI DI SHELL LINUX | data: 09/05/2023 |
| Testo |
| Testo |
| Testo |
| Edoardo Ceriani
```

8. Controllare i permessi del file con il comando Is -la

```
(kali@ kali)-[~]
$ ls -la /home/kali/Desktop/Epicode_Lab/Esercizio.txt
-rw-r--r- 1 kali kali 122 May 9 14:19 /home/kali/Desktop/Epicode_Lab/Esercizio.txt
```

9. Modificare i privilegi del file in modo tale che l'utente corrente abbia tutti i privilegi (r,w,×), il gruppo (r,w), gli altri utenti solo lettura (r)

```
(kali@ kali)-[~]
$ chmod u+x /home/kali/Desktop/Epicode_Lab/Esercizio.txt

(kali@ kali)-[~]
$ chmod g+w /home/kali/Desktop/Epicode_Lab/Esercizio.txt

(kali@ kali)-[~]
$ ls -la /home/kali/Desktop/Epicode_Lab/Esercizio.txt
-rwxrw-r-- 1 kali kali 122 May 9 14:19 /home/kali/Desktop/Epicode_Lab/Esercizio.txt
```

10. Creare un nuovo utente, chiamatelo pure come volete. Utilizzate il comando «useradd» per creare un utente e «passwd» seguita dal nome dell'utente per assegnare una password.

11. Con l'utente attuale cambiate i privilegi del file .txt creato in precedenza in modo tale che «altri utenti» non siano abilitati alla lettura

12. Spostate il file nella directory di root

```
(kali@kali)-[~]
$ sudo mv /home/kali/Desktop/Epicode_Lab/Esercizio.txt /root
```

13. Cambiate utente con il comando «su» seguito dal nome dell'utente che volete utilizzare

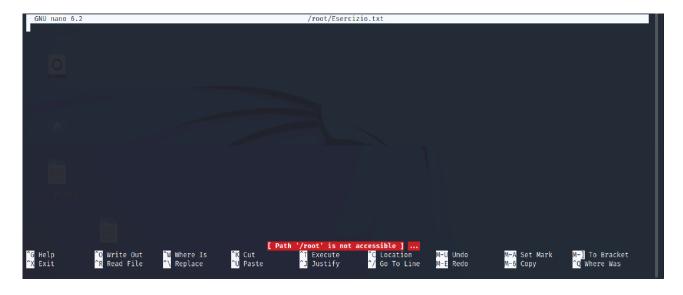
```
(kali@kali)-[~]

$ su edo

Password:

$
```

14. Provate ad aprire in lettura il file.txt creato in precedenza con il comando nano, che errore ricevete?

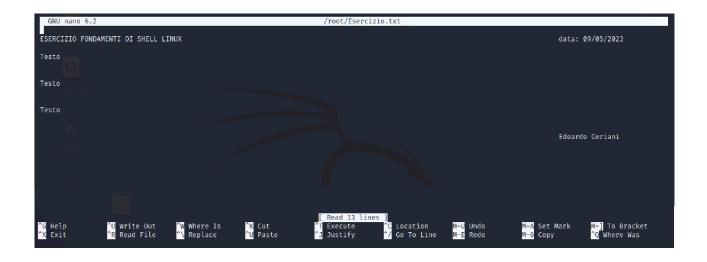


Errore: [Path ' /root' is not accessible]

15. Modificate i permessi del file per far in modo che il vostro nuovo utente possa leggerlo e ripetete gli ultimi 2 step.

```
(kali@ kali)-[~]
$ sudo chmod o+r /root/Esercizio.txt

(kali@ kali)-[~]
$ sudo ls -la /root/Esercizio.txt
-rwxr--r-- 1 kali kali 122 May 9 14:19 /root/Esercizio.txt
```



16. Rimuovete il file, le cartelle e l'utente che avete creato, riportando lo scenario allo stato iniziale.

FATTO MA SENZA SCREEN