

QUIZ AGGIORNATO

```

#include<stdio.h>
#include<string.h>

int partita();

int main()
{
    //menu
    char scelta;

    //menù
    printf("\nBenvenuto/a nel gioco di oggi!\nIl gioco consiste in 3 domande a risposta multipla (solo una e' giusta)");
    printf("\nOgni risposta corretta vale 1 e ogni risposta errata 0.");
    printf("\nAlla fine del gioco scoprirai il punteggio ottenuto.\nBuon divertimento!\n");
    printf("\nMenu' di gioco:\na) Nuova partita\nb) Esci\n");
    printf("Fai la tua scelta (a o b): ");

    //scelta
    scanf(" %c",&scelta);

    // controllo sulla scelta. Se diverso da a e da b fa ripetere la scelta
    while( scelta != 'a' && scelta != 'b' && scelta != 'A' && scelta != 'B')
    {
        printf("\nInserimento errato. Si accettano solo a o b. Riprova\n");
        printf("\nMenu' di gioco:\na) Nuova partita\nb) Esci\n");
        printf("Fai la tua scelta (a o b): ");
        scanf(" %c",&scelta);
    }

    // scelta b
    if (scelta == 'b' || scelta == 'B')
        printf("\nSei uscito dal gioco.");

    // scelta a con ciclo per ripetere la scelta a fine di ogni partita
    else {
        while (scelta=='a' || scelta=='A')
        {
            partita();
            printf("\nMenu' di gioco:\na) Nuova partita\nb)Esci\n");
            printf("Fai la tua scelta (a o b): ");
            scanf(" %c", &scelta);
            while( scelta != 'a' && scelta != 'b' && scelta != 'A' && scelta != 'B')
            {
                printf("\nInserimento errato. Si accettano solo a o b. Riprova\n");
                printf("\nMenu' di gioco:\na) Nuova partita\nb) Esci\n");
                printf("Fai la tua scelta (a o b): ");
                scanf(" %c",&scelta);
            }
            if (scelta == 'b' || scelta == 'B')
                printf("\nSei uscito dal gioco.");
        }
    }

    return 0;
}

// funzione partita con controllo per ogni risposta che venga inserito una delle 3 lettere contemplate (a,b,c)
int partita()
{
    char nome[20];
    char risposta1, risposta2, risposta3;
    int punteggio=0;

    printf("\nLa partita sta per iniziare... \nInserisci il tuo nome: \n");
    scanf("%s",nome);

    while(strlen(nome) >20)
    {
        printf("\nNome inserito troppo lungo. Riprova");
        printf("\nLa partita sta per iniziare... \nInserisci il tuo nome: \n");
        scanf("%s", nome);
    }

    printf("\n\nPrima domanda: Qual e' la capitale dell'Italia?\na) Milano\nb) Roma\nc) Torino\n");
    scanf(" %c", &risposta1);

    while( risposta1 != 'a' && risposta1 != 'b' && risposta1 != 'c')
    {
        printf("\nInserimento errato. Si accettano solo a,b o c. Riprova\n");
        printf("\n\nPrima domanda: Qual e' la capitale dell'Italia?\na) Milano\nb) Roma\nc) Torino\n");
        scanf(" %c", &risposta1);
    }
}

```

```

printf("\n\nSeconda domanda: Qual e' la capitale della Francia?\na) Parigi\nb) Lione\nc) Marsiglia\n");
scanf(" %c", &risposta2);

while( risposta2 != 'a' && risposta2 != 'b' && risposta2 != 'c')
{
    printf("\nInserimento errato. Si accettano solo a,b o c. Riprova\n");
    printf("\n\nSeconda domanda: Qual e' la capitale della Francia?\na) Parigi\nb) Lione\nc) Marsiglia\n");
    scanf(" %c", &risposta2);
}

printf("\n\nTerza domanda: Qual e' la capitale della Spagna?\na) Barcellona\nb) Madrid\nc) Siviglia\n");
scanf(" %c", &risposta3);

while( risposta3 != 'a' && risposta3 != 'b' && risposta3 != 'c')
{
    printf("\nInserimento errato. Si accettano solo a,b o c. Riprova\n");
    printf("\n\nTerza domanda: Qual e' la capitale della Spagna?\na) Barcellona\nb) Madrid\nc) Siviglia\n");
    scanf(" %c", &risposta3);
}

if(risposta1=='b' || risposta1=='B')
    punteggio++;
if(risposta2=='a' || risposta2=='A')
    punteggio++;
if(risposta3=='b' || risposta3=='B')
    punteggio++;

printf("\n\n%s hai finito con punteggio %d\n", nome,punteggio);

return 0;
}

```