

Análisis Estratégico y Arquitectónico de Oracle DBMS_SCHEDULER: De la Automatización de Tareas a la Orquestación de Procesos Empresariales

Sección 1: Introducción: La Evolución de la Automatización en la Base de Datos Oracle

1.1. Del cron y DBMS_JOB a un Orquestador Empresarial

La automatización de tareas ha sido durante mucho tiempo una piedra angular de la administración de sistemas y bases de datos. Históricamente, en el ecosistema Oracle, esta automatización se lograba a través de dos enfoques principales y dispares: utilidades externas a nivel de sistema operativo, como cron en sistemas UNIX/Linux, y un paquete interno de base de datos, DBMS_JOB.¹ Si bien

cron es una herramienta robusta para la programación a nivel de SO, carece de cualquier conocimiento inherente sobre el estado interno de la base de datos; un trabajo cron se ejecutará independientemente de si la base de datos está disponible, lo que a menudo conduce a fallos o comportamientos no deseados.² Por otro lado,

DBMS_JOB, aunque integrado en la base de datos, era una utilidad comparativamente rudimentaria, limitada a la ejecución de bloques PL/SQL y con capacidades de programación muy básicas.¹

La introducción de DBMS_SCHEDULER en Oracle Database 10g no fue simplemente una actualización, sino un cambio de paradigma. Fue diseñado desde cero para ser un programador de trabajos de nivel empresarial (*enterprise job scheduler*) que reside dentro de la base de datos.³ Este nuevo componente superó las limitaciones de sus predecesores al unificar la capacidad de ejecutar tareas externas (como scripts

de shell) con una profunda conciencia del estado, los recursos y las transacciones de la base de datos. El cambio de

DBMS_JOB a DBMS_SCHEDULER representó una redefinición fundamental del rol de la base de datos en la automatización de procesos, transformándola de un simple ejecutor de tareas a una plataforma de orquestación de flujos de trabajo con conciencia transaccional y de recursos.

1.2. El Cambio de Paradigma: Más Allá de la Programación de Tareas

El verdadero valor de DBMS_SCHEDULER no reside únicamente en su capacidad para ejecutar un fragmento de código en un momento determinado. Su poder radica en la capacidad de definir, gestionar y orquestar procesos complejos que modelan los requisitos del negocio del mundo real.⁵ Esto se logra a través de un rico conjunto de características que van mucho más allá de la simple programación basada en tiempo.

DBMS_SCHEDULER introduce conceptos como la programación basada en dependencias a través de Cadenas (Chains), que permiten que el inicio de un trabajo dependa del resultado de uno o más trabajos anteriores. También introduce la programación basada en eventos, que permite que los sistemas sean reactivos, iniciando trabajos en respuesta a eventos de negocio como la llegada de un fichero o la caída de los niveles de inventario. Finalmente, se integra con el gestor de recursos de la base de datos para garantizar que estas tareas automatizadas se ejecuten de manera eficiente sin afectar negativamente a las cargas de trabajo críticas.³

1.3. Principios Fundamentales: Modularidad, Fiabilidad y Gestión de Recursos

La arquitectura de DBMS_SCHEDULER se basa en tres principios fundamentales que lo convierten en una herramienta de nivel empresarial:

- **Modularidad:** La característica arquitectónica más importante del Scheduler es su enfoque modular, que descompone una tarea en sus componentes lógicos: el *qué* (la acción a realizar, encapsulada en un Program), el *cuándo* (el calendario de ejecución, definido en un Schedule), y la instancia de ejecución que los une, el Job.¹ Esta separación es la base para la reutilización de código, la simplificación

de la gestión y la colaboración efectiva entre diferentes roles, como administradores de bases de datos (DBA) y desarrolladores.⁵

- **Fiabilidad:** Al estar profundamente integrado en el núcleo de la base de datos, el Scheduler hereda su robustez transaccional. Para la mayoría de las tareas que dependen de los datos, el hecho de que un trabajo no se ejecute si la base de datos está inactiva es una característica de seguridad, no una limitación. Además, si la base de datos se detiene inesperadamente y se reinicia, el Scheduler garantiza que los trabajos programados que se omitieron se ejecuten tan pronto como sea posible, proporcionando una capacidad de recuperación automática.⁸
- **Gestión de Recursos:** A diferencia de las herramientas externas que pueden sobrecargar un sistema sin previo aviso, DBMS_SCHEDULER opera en estrecha colaboración con el Oracle Database Resource Manager. Esto permite a las organizaciones priorizar las cargas de trabajo, asignar recursos de CPU y limitar el impacto de los trabajos por lotes en las operaciones en línea críticas, asegurando que la automatización no se produzca a expensas del rendimiento del sistema.¹

Sección 2: Arquitectura y Componentes Fundamentales del Ecosistema DBMS_SCHEDULER

El ecosistema DBMS_SCHEDULER se compone de un conjunto de objetos de esquema interrelacionados que permiten un control granular y modular sobre la automatización. Comprender estos componentes es esencial para aprovechar todo su potencial.

2.1. Desglose de los Objetos del Scheduler: El Trío Fundamental

La arquitectura del Scheduler se centra en la separación de conceptos, materializada en tres objetos principales³:

- **Programs:** Un objeto Program define *qué* se va a ejecutar. Encapsula la acción, como un bloque PL/SQL, el nombre de un procedimiento almacenado, una cadena de trabajos, o la ruta a un ejecutable o script del sistema operativo (PLSQL_BLOCK, STORED_PROCEDURE, EXECUTABLE, CHAIN,

EXTERNAL_SCRIPT).⁶ Los programas también pueden definir argumentos, lo que permite que una única lógica se parametrice y reutilice en diferentes contextos.⁸

- **Schedules:** Un objeto Schedule define *cuándo* se ejecuta una tarea. Contiene la información de temporización, como la fecha de inicio, la fecha de finalización y, lo más importante, el intervalo de repetición (repeat_interval).⁸ Al ser objetos de esquema independientes, los Schedules pueden ser creados una vez y reutilizados por múltiples trabajos, promoviendo la estandarización de los calendarios de ejecución (por ejemplo, "fin de trimestre", "diario nocturno").³
- **Jobs:** El Job es la unidad de trabajo final que el Scheduler ejecuta. Combina un Program y un Schedule para definir una tarea completa. Alternativamente, un trabajo puede definir la acción y el intervalo de forma "inline" sin hacer referencia a objetos Program o Schedule preexistentes, aunque esto reduce la modularidad.⁶ Un Job es el objeto que se habilita, deshabilita, se ejecuta y se monitoriza.¹³

2.2. El Poder de la Reutilización: Cómo el Diseño Modular Simplifica la Gestión

El diseño modular del Scheduler es una de sus mayores fortalezas, especialmente en entornos empresariales complejos. Permite una clara separación de responsabilidades y una reutilización masiva de componentes. Por ejemplo, un DBA puede crear un Program genérico para ejecutar DBMS_STATS.GATHER_TABLE_STATS, que acepta el nombre del esquema y de la tabla como argumentos. Posteriormente, los equipos de desarrollo pueden crear múltiples Jobs que utilizan este mismo Program, cada uno con diferentes argumentos (tablas específicas) y vinculados a diferentes Schedules (algunos diarios, otros semanales).⁵

Este enfoque contrasta fuertemente con la alternativa de cron, donde cada script de cron tendría que contener la lógica de conexión a la base de datos y la llamada al procedimiento, lo que lleva a la duplicación de código y a una pesadilla de mantenimiento. La modularidad del Scheduler permite que los DBAs gestionen las políticas de ejecución (a través de Schedules y Job Classes) mientras que los desarrolladores se centran en la lógica de negocio (encapsulada en Programs).¹

2.3. Entidades de Gestión Avanzada

Más allá del trío fundamental, el Scheduler proporciona objetos para la gestión y el control a gran escala:

- **Job Classes:** Son agrupaciones lógicas de trabajos que comparten atributos comunes. Su propósito principal es la integración con el Database Resource Manager. Al asociar una Job Class a un resource_consumer_group, todos los trabajos de esa clase se ejecutarán con las asignaciones de recursos definidas para ese grupo, permitiendo una priorización efectiva (por ejemplo, trabajos ETL críticos frente a trabajos de informes de baja prioridad).³ En entornos como Autonomous Database, Oracle proporciona clases predefinidas como TPURGENT, HIGH, MEDIUM y LOW para simplificar esta gestión.¹⁶
- **Windows:** Son intervalos de tiempo con nombre durante los cuales se pueden activar políticas específicas. Una Window se asocia típicamente con un Resource Plan. Cuando la ventana "se abre", el plan de recursos asociado se activa, cambiando la asignación de recursos de toda la base de datos. Cuando la ventana "se cierra", se restaura el plan de recursos anterior. Esto es ideal para definir ventanas de mantenimiento nocturno o períodos de cierre de mes, durante los cuales los trabajos por lotes deben tener prioridad.³
- **Groups:** Son colecciones de otros objetos del Scheduler. Su uso más común es para agrupar Destinations, permitiendo que un único trabajo se ejecute en un conjunto de bases de datos remotas o servidores externos con una sola definición.³

2.4. Ampliando el Alcance: Conectando con el Mundo Exterior

El Scheduler no está confinado a la base de datos local. Varios objetos facilitan la orquestación distribuida:

- **Destinations:** Estos objetos definen una ubicación remota para la ejecución de un trabajo. Puede ser otra base de datos Oracle (a la que se accede a través del Oracle Scheduler Agent) o un host externo donde se pueden ejecutar scripts del sistema operativo.³
- **Credentials:** Para interactuar de forma segura con destinos remotos, el Scheduler utiliza objetos Credential. Estos almacenan de forma segura las credenciales de usuario y contraseña del sistema operativo o de la base de datos remota, eliminando la necesidad de codificarlas en los scripts.³ Es una práctica

recomendada utilizar el paquete

DBMS_CREDENTIAL para crear y gestionar estas credenciales.¹¹

- **File Watchers:** Este es un objeto de primera clase que representa un "observador de ficheros". Un File Watcher monitoriza un directorio específico (local o remoto) y genera un evento cuando llega un fichero que coincide con un patrón definido. Este evento puede entonces iniciar un trabajo, formando la base para la automatización de procesos de ingesta de datos basados en ficheros.³

Para contextualizar la superioridad del DBMS_SCHEDULER en entornos centrados en Oracle, la siguiente tabla compara sus características con las de sus predecesores y alternativas comunes.

Característica	DBMS_JOB (Legado)	cron (Nivel de SO)	DBMS_SCHEDULER (Empresarial)
Tipos de Tareas Soportadas	Solo PL/SQL ¹	Scripts de SO, ejecutables ¹	PL/SQL, Procedimientos, Ejecutables, Scripts de SO, Cadenas, etc. ³
Complejidad de Programación	Intervalos simples (e.g., cada N minutos)	Sintaxis de tiempo robusta	Sintaxis de calendario muy avanzada (e.g., "último viernes del mes") ¹¹
Gestión de Dependencias	Nula; requiere lógica manual	Nula; requiere scripting complejo	Nativa a través de Cadenas (Chains) con lógica condicional ⁷
Integración con Recursos de BD	Nula	Nula	Profunda; a través de Job Classes y Windows con Resource Manager ¹
Tolerancia a Fallos (Caída de BD)	Los trabajos no se ejecutan (integrado)	El trabajo se ejecuta pero falla al conectar; no hay reintento automático consciente de la BD ²	Los trabajos no se ejecutan y se reinician automáticamente al levantar la BD ⁸
Monitorización y	Vistas básicas	Depende de la	Vistas de diccionario

Logging	(DBA_JOBS)	redirección de salida del script (> logfile)	detalladas para logs, historial y estado en tiempo real ¹⁵
Seguridad	Se ejecuta con los privilegios del propietario	Depende de los permisos del usuario del SO; las credenciales de BD a menudo en scripts	Gestión de privilegios de Oracle; almacenamiento seguro de credenciales ³
Portabilidad entre SO	Alta (dentro de Oracle)	Baja (la sintaxis y los scripts varían)	Alta; la sintaxis del Scheduler es idéntica, solo cambia la acción para ejecutables ⁸

Sección 3: Paradigmas de Programación Avanzada: Orquestando el Cuándo y el Porqué

DBMS_SCHEDULER trasciende la simple ejecución de tareas en momentos fijos. Ofrece tres paradigmas de programación avanzados —basado en tiempo, en eventos y en dependencias— que, al combinarse, permiten modelar flujos de trabajo empresariales complejos. Esta capacidad de orquestación, en lugar de mera programación, es lo que constituye su principal ventaja estratégica.

3.1. Programación Basada en Tiempo: Dominando la Sintaxis de Calendario

La capacidad más fundamental de cualquier programador es la ejecución basada en tiempo, pero DBMS_SCHEDULER eleva esta capacidad a un nivel de expresividad sin precedentes a través de su sintaxis de calendario en el parámetro `repeat_interval`.¹¹ Más allá de las frecuencias básicas como

FREQ=DAILY o FREQ=HOURLY, la sintaxis permite una especificación extremadamente precisa:

- **Cláusulas BY avanzadas:** Se pueden utilizar cláusulas como BYDAY para especificar días de la semana (por ejemplo, BYDAY=MON,WED,FRI). Esta cláusula también admite ordinales, como 2 TUE (el segundo martes del mes) o -1 FRI (el último viernes del mes). De manera similar, BYMONTHDAY=-1 se refiere al último día del mes, independientemente de si tiene 28, 30 o 31 días.¹² La cláusula BYSETPOS es particularmente potente, ya que permite seleccionar un elemento de un conjunto resultante; por ejemplo, FREQ=MONTHLY; BYDAY=MON,TUE,WED,THU,FRI; BYSETPOS=-1 define "el último día laborable del mes".¹¹
- **Combinación de calendarios:** Los objetos Schedule pueden combinarse para crear calendarios aún más complejos. Usando las cláusulas INCLUDE, EXCLUDE e INTERSECT, se pueden modelar requisitos de negocio sofisticados. Por ejemplo, se puede definir un Schedule base para "el último día de cada mes" y luego usar EXCLUDE=PUBLIC_HOLIDAYS (otro Schedule que lista los días festivos) para crear una planificación que se ejecute solo en días laborables.¹¹

La siguiente tabla proporciona una referencia rápida para traducir requisitos de negocio comunes en la sintaxis de calendario del Scheduler, una capacidad que a menudo es subutilizada pero inmensamente poderosa.

Requisito de Negocio	Sintaxis repeat_interval	Explicación
Cada día a las 2 AM	FREQ=DAILY; BYHOUR=2; BYMINUTE=0; BYSECOND=0;	Se ejecuta diariamente a las 02:00:00.
Cada 15 minutos	FREQ=MINUTELY; INTERVAL=15;	Se ejecuta en los minutos 0, 15, 30 y 45 de cada hora.
Todos los lunes y viernes a las 9 PM	FREQ=WEEKLY; BYDAY=MON,FRI; BYHOUR=21;	Se ejecuta dos veces por semana en los días y hora especificados.
El último día del mes	FREQ=MONTHLY; BYMONTHDAY=-1;	El valor -1 cuenta hacia atrás desde el final del período (el mes).
El último día laborable del mes	FREQ=MONTHLY; BYDAY=MON,TUE,WED,THU,FRI; BYSETPOS=-1;	Genera todos los días laborables del mes y BYSETPOS=-1 selecciona el último de ese conjunto.
El tercer jueves de cada	FREQ=MONTHLY;	Combina una frecuencia

trimestre	BYMONTH=1,4,7,10; BYDAY=3 THU;	mensual, una restricción a los primeros meses de cada trimestre y una selección ordinal del día de la semana.
Diariamente, excepto en festivos	FREQ=DAILY; EXCLUDE=COMPANY_HOLIDAYS;	Requiere que COMPANY_HOLIDAYS sea un objeto Schedule predefinido que contenga las fechas festivas.

3.2. Programación Basada en Eventos: Construyendo Sistemas Reactivos

Este paradigma cambia el "cuándo" de una hora fija a "cuando algo sucede", permitiendo la construcción de aplicaciones verdaderamente reactivas y desacopladas.⁶

- Eventos de Aplicación y Advanced Queuing (AQ):** El mecanismo más potente para la programación basada en eventos es la integración con Oracle Advanced Queuing. Una aplicación puede publicar un mensaje en una cola de AQ para señalar que ha ocurrido un evento de negocio significativo (por ejemplo, "nuevo cliente creado", "stock bajo"). Un trabajo del Scheduler puede entonces suscribirse a esta cola. Cuando llega un mensaje que cumple la event_condition del trabajo, el Scheduler lo inicia automáticamente. El contenido del mensaje del evento se puede pasar al trabajo, proporcionando el contexto necesario para la acción. Este patrón es fundamental para la arquitectura orientada a eventos y la comunicación asíncrona.²³
- Eventos del Sistema del Scheduler:** El propio Scheduler genera eventos sobre el ciclo de vida de los trabajos (por ejemplo, JOB_STARTED, JOB_SUCCEEDED, JOB_FAILED, JOB_OVER_MAX_DUR). Se pueden crear trabajos que escuchen estos eventos. Por ejemplo, un trabajo de monitorización podría activarse cada vez que un evento JOB_FAILED es generado por cualquier trabajo de una clase específica, permitiendo una notificación centralizada o una lógica de recuperación.²³
- File Watchers:** Como se mencionó anteriormente, los File Watchers son una implementación especializada de la programación basada en eventos. Simplifican enormemente la tarea de iniciar un proceso cuando llega un fichero a un sistema de archivos, un requisito omnipresente en los flujos de trabajo de ETL y de

integración de datos.⁷

3.3. Programación Basada en Dependencias (Chains): El Núcleo de los Flujos de Trabajo

Las Cadenas (Chains) son la respuesta nativa de Oracle a la necesidad de orquestar flujos de trabajo de varios pasos con dependencias complejas.³ Una cadena es una secuencia de pasos unidos por reglas lógicas.

- **Anatomía de una Cadena:**

- **Pasos (Steps):** Cada paso de una cadena representa una unidad de trabajo y generalmente apunta a un objeto Program.²⁷ Los pasos pueden ser más sofisticados, pudiendo apuntar a otra cadena (anidamiento) o ser un `DEFINE_CHAIN_EVENT_STEP`, que pausa la ejecución de la cadena hasta que se recibe un evento específico, ideal para flujos de trabajo que requieren intervención humana.⁷
- **Reglas (Rules):** Las reglas son el motor lógico que impulsa la cadena. Cada regla consta de una condition y una action. La condición es una expresión booleana que se evalúa después de que se completa cada paso. Las condiciones pueden ser tan simples como `step1 SUCCEEDED` o tan complejas como `(step2 COMPLETED AND step3 COMPLETED) OR step1.error_code = 20001`. La acción define qué hacer si la condición es verdadera, como `START step4` o `END` para finalizar la cadena.¹¹

- **Patrones de Flujo de Trabajo con Cadenas:**

- **Secuencial:** El patrón más simple. Rule: `CONDITION => 'step1 COMPLETED'`, ACTION => `'START step2'`.²⁹
- **Paralelo (Fork-Join):** Un paso inicial puede iniciar múltiples pasos en paralelo. Rule1: `CONDITION => 'step1 COMPLETED'`, ACTION => `'START step2, step3'`. Luego, un paso posterior puede esperar a que todos los hilos paralelos terminen. Rule2: `CONDITION => 'step2 COMPLETED AND step3 COMPLETED'`, ACTION => `'START step4'`. Esto es extremadamente útil para tareas como la carga de datos en paralelo.²⁸
- **Condicional/Bifurcación:** Las cadenas pueden tomar diferentes caminos basados en el resultado de un paso. Rule1: `CONDITION => 'step1 SUCCEEDED'`, ACTION => `'START step_success'`. Rule2: `CONDITION => 'step1 FAILED'`, ACTION => `'START step_failure'`. Esto es fundamental para construir flujos de trabajo robustos con manejo de errores explícito.³¹

La sinergia de estos tres paradigmas es lo que eleva al Scheduler. Un proceso de negocio real puede ser modelado como una Chain (dependencia) que se inicia por la llegada de un fichero (evento) y solo se ejecuta durante la noche (tiempo). Esta capacidad de combinar paradigmas es la esencia de la orquestación de procesos.

Sección 4: Patrones de Diseño para Aplicaciones Empresariales con DBMS_SCHEDULER

La verdadera prueba de una plataforma de automatización es su capacidad para resolver problemas empresariales del mundo real. DBMS_SCHEDULER proporciona los bloques de construcción para implementar patrones de arquitectura de software robustos y escalables. Los siguientes casos de estudio ilustran cómo sus características avanzadas se pueden combinar para crear soluciones sofisticadas. Estos ejemplos demuestran que el Scheduler actúa como un motor para implementar patrones de integración empresarial bien establecidos, como *Pipes and Filters*, *Messaging* y *Scheduler-Agent-Supervisor*³², aplicando un vocabulario y soluciones probadas al diseño de aplicaciones.

4.1. Caso de Estudio 1: Construcción de un Framework de ETL Robusto

Objetivo: Diseñar un proceso nocturno de Extracción, Transformación y Carga (ETL) para un data warehouse, que debe ser eficiente, resiliente y manejable.

Patrón de Implementación: El uso de una Chain es el enfoque ideal para orquestar todo el flujo de ETL, ya que proporciona visibilidad, control de dependencias y manejo de errores en un solo objeto gestionable.²⁷

1. **Orquestación con una Cadena:** Se crea una Chain principal, por ejemplo, ETL_NOCTURNO_DW. Un único Job se programa para ejecutar esta cadena cada noche a una hora específica.
2. **Fase de Preparación (Paso 1):** El primer paso de la cadena, TRUNCATE_STAGING_STEP, apunta a un Program que ejecuta un procedimiento PL/SQL para limpiar las tablas de staging de la ejecución del día anterior.

3. **Fase de Extracción/Carga Paralela (Pasos 2a, 2b, 2c - Fork):** La regla de inicio, TRUE, o la finalización del paso 1 (TRUNCATE_STAGING_STEP COMPLETED), desencadena la acción START LOAD_CLIENTS_STEP, LOAD_PRODUCTS_STEP, LOAD_SALES_STEP. Cada uno de estos pasos apunta a un Program de tipo EXECUTABLE que invoca una utilidad de carga de datos como SQL*Loader o Data Pump para cargar ficheros de datos en paralelo en sus respectivas tablas de staging. La paralelización reduce drásticamente la ventana de tiempo total de la carga.²⁸
4. **Fase de Sincronización (Join):** Se define una regla de sincronización que espera a que todos los pasos de carga se completen: CONDITION => 'LOAD_CLIENTS_STEP COMPLETED AND LOAD_PRODUCTS_STEP COMPLETED AND LOAD_SALES_STEP COMPLETED', ACTION => 'START TRANSFORM_DATA_STEP'.
5. **Fase de Transformación (Paso 4):** El paso TRANSFORM_DATA_STEP ejecuta el núcleo de la lógica ETL. Apunta a un Program de tipo STORED_PROCEDURE que realiza las uniones, agregaciones, validaciones de calidad de datos y finalmente mueve los datos limpios de las tablas de staging a las tablas de hechos y dimensiones del data warehouse.
6. **Manejo de Errores y Finalización (Pasos 5 y 6 - Bifurcación):** Se definen reglas condicionales para un manejo robusto de errores:
 - CONDITION => 'TRANSFORM_DATA_STEP SUCCEEDED', ACTION => 'START GATHER_STATS_STEP'
 - CONDITION => 'TRANSFORM_DATA_STEP FAILED', ACTION => 'START HANDLE_FAILURE_STEP'

El paso HANDLE_FAILURE_STEP podría ejecutar un procedimiento de limpieza y enviar una notificación por correo electrónico usando DBMS_SCHEDULER.ADD_JOB_EMAIL_NOTIFICATION.¹¹ El paso GATHER_STATS_STEP asegura que el optimizador tenga estadísticas frescas sobre los nuevos datos.

4.2. Caso de Estudio 2: Orquestación de Procesos de Negocio Asíncronos

Objetivo: Modelar un proceso de aprobación para pedidos de gran valor. El proceso debe ser automático hasta que se requiera la aprobación de un gerente, y luego continuar de forma asíncrona después de la intervención humana.

Patrón de Implementación: Este patrón combina AQ, trabajos basados en eventos y

cadenas con pasos de eventos para orquestar un flujo de trabajo de larga duración.

1. **Inicio del Proceso (Evento de Aplicación):** En lugar de un sondeo constante, se utiliza un enfoque reactivo. Un trigger en la tabla de pedidos, al detectar un nuevo pedido que supera un umbral de valor, no procesa directamente, sino que encola un mensaje en una cola de AQ llamada `NUEVOS_PEDIDOS_GRANDES_Q`. Este mensaje contiene el ID del pedido.²⁴
2. **Activación del Flujo de Trabajo (Job basado en Eventos):** Un Job del Scheduler, `INICIAR_APROBACION_JOB`, está suscrito a la cola `NUEVOS_PEDIDOS_GRANDES_Q`. Cuando llega un mensaje, el trabajo se activa. Su acción es simple: iniciar una Chain de aprobación, pasándole el ID del pedido como argumento.²³
3. **Cadena de Aprobación (APPROVAL_WORKFLOW_CHAIN):**
 - **Paso 1: VALIDATE_ORDER_STEP:** Un procedimiento que valida los detalles del pedido y lo marca en la base de datos con el estado 'Pendiente de Aprobación'.
 - **Paso 2: WAIT_FOR_APPROVAL_STEP:** Este es el paso clave. Se define usando `DEFINE_CHAIN_EVENT_STEP`.⁷ Este paso hace que la cadena se detenga y espere un evento en una segunda cola de AQ, `DECISION_APROBACION_Q`. La aplicación de front-end, utilizada por el gerente, encolará un mensaje en esta cola con el ID del pedido y la decisión ('APROBADO' o 'RECHAZADO') cuando se tome una acción.
 - **Paso 3: PROCESS_DECISION_STEP (Bifurcación):** Se definen reglas que inspeccionan el contenido del mensaje del evento (`:step2.event_message.payload.decision`):
 - `CONDITION => ':step2.event_message.payload.decision = "APROBADO"',`
`ACTION => 'START_FULFILL_ORDER_STEP'`
 - `CONDITION => ':step2.event_message.payload.decision = "RECHAZADO"',`
`ACTION => 'START_NOTIFY_CUSTOMER_STEP'`

Este patrón ilustra cómo el Scheduler puede orquestar flujos de trabajo que se extienden en el tiempo, mezclando la automatización con la necesaria intervención humana, todo de una manera desacoplada y escalable.

4.3. Caso de Estudio 3: Arquitectura Orientada a Eventos con File Watchers

Objetivo: Implementar un sistema que procese ficheros de transacciones financieras

que son depositados por un tercero en un directorio SFTP a lo largo del día. El procesamiento debe ser inmediato y concurrente.

Patrón de Implementación: Este es un caso de uso perfecto para los File Watchers, que eliminan la necesidad de programar un cron job que se ejecute cada minuto para buscar nuevos ficheros.

1. Configuración de Acceso y Monitorización:

- Se crea un objeto Credential con las credenciales de usuario/contraseña o clave SSH para acceder al servidor SFTP remoto.³
- Se crea un File Watcher, FINANCIAL_TRX_WATCHER, que utiliza la credencial anterior para monitorizar un directorio remoto (/incoming/trx/) en busca de ficheros que coincidan con el patrón trx_*.csv.³

2. Creación del Job Reactivo:

- Se crea un Job, PROCESS_TRX_FILE_JOB, cuya programación no se basa en tiempo (repeat_interval es NULL). En su lugar, se especifica el File Watcher a través del parámetro queue_spec => 'FINANCIAL_TRX_WATCHER'.
- El atributo parallel_instances del trabajo se establece en TRUE. Esto es crucial: le dice al Scheduler que inicie una nueva instancia ligera del trabajo por cada evento de llegada de fichero, permitiendo que múltiples ficheros se procesen en paralelo sin esperar a que el anterior termine.¹¹

3. Lógica de Procesamiento:

- La acción del trabajo (job_action) es un Program de tipo STORED_PROCEDURE.
- El procedimiento recibe los metadatos del fichero (nombre, tamaño, etc.) a través del argumento de metadatos event_message.²⁶
- Dentro del procedimiento, se utiliza una tabla externa de Oracle para leer el fichero CSV directamente desde el sistema de archivos remoto, sin necesidad de cargarlo primero.
- El procedimiento procesa las transacciones, las inserta en las tablas de la base de datos y, si todo el proceso tiene éxito, utiliza DBMS_SCHEDULER.PUT_FILE o un comando de SO para mover el fichero a un directorio de 'procesados'.
- Si ocurre un error durante el procesamiento, el bloque de excepción del procedimiento mueve el fichero a un directorio de 'errores' y registra el fallo en una tabla de logs para su posterior revisión.

Sección 5: Gestión de Recursos y Excelencia Operacional

Un programador de nivel empresarial no solo debe ejecutar tareas, sino también hacerlo de manera responsable, respetando los recursos del sistema y proporcionando las herramientas necesarias para la monitorización y la gestión. DBMS_SCHEDULER sobresale en esta área a través de su profunda integración con las características de gestión de la base de datos Oracle.

5.1. Priorización y Control de Concurrency con Job Classes

Las Job Classes son el principal mecanismo para controlar el consumo de recursos de los trabajos programados.³ Al agrupar trabajos con características similares en una clase, se pueden aplicar políticas de gestión de recursos de forma centralizada. La característica más importante de una

Job Class es su capacidad para ser asociada a un Resource Consumer Group del Database Resource Manager.¹⁵

Caso Práctico: Imagine un sistema que ejecuta un ETL nocturno crítico y, durante el día, permite a los usuarios ejecutar informes ad-hoc que pueden consumir muchos recursos. Para evitar que los informes interfieran con el ETL, se puede implementar la siguiente configuración:

1. Crear dos grupos de consumidores de recursos: ETL_GROUP (con una alta asignación de CPU) y REPORTS_GROUP (con una asignación menor).
2. Crear dos clases de trabajos: ETL_JOB_CLASS asociada a ETL_GROUP, y REPORTING_JOB_CLASS asociada a REPORTS_GROUP.⁵
3. Asignar todos los trabajos del ETL a ETL_JOB_CLASS y todos los trabajos de informes a REPORTING_JOB_CLASS.

Con esta configuración, el Database Resource Manager garantizará que los trabajos del ETL reciban la prioridad de recursos que necesitan, incluso si se ejecutan simultáneamente con informes pesados. En entornos Oracle RAC, el atributo service de una Job Class puede utilizarse además para restringir la ejecución de los trabajos a instancias de base de datos específicas, lo que permite una afinidad de carga de trabajo aún más granular.¹¹

5.2. Windows de Mantenimiento y Procesamiento por Lotes

Las Windows del Scheduler son períodos de tiempo con nombre que pueden utilizarse para controlar cuándo se ejecutan los trabajos y, lo que es más importante, qué plan de recursos está activo.³ Oracle utiliza este mecanismo internamente para sus tareas de mantenimiento automático, que se ejecutan dentro de las ventanas del

MAINTENANCE_WINDOW_GROUP.¹⁷

Las organizaciones pueden crear sus propias ventanas para alinear la carga de trabajo con los ciclos de negocio. Por ejemplo, una empresa de contabilidad puede definir una ventana llamada CIERRE_MES para los últimos dos días de cada mes. Esta ventana puede estar asociada a un Resource Plan especial, CIERRE_MES_PLAN, que otorga el 100% de los recursos a un grupo de consumidores CONTABILIDAD_GROUP. Cualquier trabajo de cierre de mes asignado a la CONTABILIDAD_JOB_CLASS (asociada a ese grupo) y programado para ejecutarse durante la ventana CIERRE_MES tendrá la máxima prioridad en el sistema, asegurando que las tareas críticas de negocio se completen a tiempo.¹⁸

5.3. Estrategias de Monitorización y Logging

Un sistema automatizado solo es fiable si se puede monitorizar eficazmente. DBMS_SCHEDULER proporciona un conjunto completo de vistas del diccionario de datos para el seguimiento y diagnóstico de trabajos. El atributo logging_level de un trabajo o de una clase de trabajo permite controlar la cantidad de información que se registra, desde solo las ejecuciones (LOGGING_RUNS) hasta un registro completo que incluye todas las operaciones (LOGGING_FULL).¹⁵

La siguiente tabla resume las vistas más importantes para la monitorización y el diagnóstico.

Pregunta de Monitorización	Vista del Diccionario de Datos	Columnas Clave
¿Cuáles son todos los trabajos	DBA_SCHEDULER_JOBS	JOB_NAME, OWNER,

definidos y su estado actual (habilitado/deshabilitado)?		ENABLED, STATE, NEXT_RUN_DATE ⁶
¿Qué trabajos se están ejecutando en este preciso momento?	DBA_SCHEDULER_RUNNING_JOBS	JOB_NAME, SESSION_ID, SLAVE_PROCESS_ID, ELAPSED_TIME ²¹
¿Cuál es el historial de ejecución de un trabajo (cuándo se ejecutó y cuál fue el resultado)?	DBA_SCHEDULER_JOB_LOG	LOG_ID, LOG_DATE, JOB_NAME, STATUS ¹⁵
¿Por qué falló una ejecución específica de un trabajo?	DBA_SCHEDULER_JOB_RUN_DETAILS	LOG_ID, STATUS, ERROR#, ADDITIONAL_INFO, CPU_USED ⁶

5.4. Patrones de Manejo de Errores y Resiliencia

La construcción de sistemas resilientes requiere una estrategia de manejo de errores bien definida. DBMS_SCHEDULER ofrece múltiples mecanismos para este fin:

- **Reintentos Automáticos:** Para fallos transitorios (por ejemplo, un bloqueo de red momentáneo), no es necesario construir una lógica de reintento compleja. Simplemente estableciendo el atributo `retry_count` de un trabajo, el Scheduler reintentará automáticamente la ejecución del trabajo el número de veces especificado en caso de fallo.²⁰
- **Manejo de Errores en Cadenas:** Como se vio en la sección de patrones, las cadenas permiten un manejo de errores explícito y sofisticado. Se pueden definir ramas de ejecución completas que solo se activan cuando un paso crucial falla (`CONDITION => 'STEP_X FAILED'`), permitiendo acciones de limpieza, rollback o notificación específicas del contexto.⁴¹
- **Manejo de Errores Desacoplado con Eventos:** Un enfoque más avanzado es desacoplar la detección del fallo de su manejo. Al establecer el atributo `raise_events` de un trabajo para incluir `DBMS_SCHEDULER.JOB_FAILED`, el trabajo generará un evento del sistema cada vez que falle. Se puede crear un trabajo de monitorización centralizado e independiente que se suscriba a estos eventos de fallo. Este trabajo "manejador de errores" puede entonces realizar acciones genéricas como registrar el fallo en un sistema de tickets o alertar al equipo de

operaciones, sin que los flujos de trabajo originales necesiten conocer esta lógica.²³

- **Gestión de Excepciones Específicas:** Es crucial ser consciente de ciertos comportamientos del Scheduler. Notablemente, una excepción NO_DATA_FOUND no controlada dentro de un procedimiento almacenado no hará que un trabajo de tipo STORED_PROCEDURE falle; el Scheduler lo considerará una finalización exitosa. La solución recomendada es cambiar el job_type a PLSQL_BLOCK y llamar al procedimiento desde dentro de un bloque anónimo. De esta manera, la excepción se propaga correctamente y el trabajo se marca como FAILED.⁴³

Sección 6: Evaluación Crítica: Potencia Real, Limitaciones y Posicionamiento Estratégico

DBMS_SCHEDULER es, sin duda, una herramienta de una potencia formidable. Sin embargo, como cualquier tecnología, su efectividad depende de su aplicación en el contexto adecuado. Una evaluación honesta de sus fortalezas y debilidades es crucial para determinar su posicionamiento estratégico en la arquitectura de una empresa.

6.1. Fortalezas Innegables

Las ventajas del DBMS_SCHEDULER se derivan de su profunda e inherente integración con la base de datos Oracle:

- **Integración Transaccional:** La capacidad de los trabajos para participar en el contexto transaccional de la base de datos es una ventaja única e insuperable sobre cualquier programador externo. Las operaciones realizadas por un trabajo pueden ser confirmadas (COMMIT) o deshechas (ROLLBACK) como parte de una unidad de trabajo lógica, garantizando la consistencia de los datos. Esta característica es fundamental para construir procesos idempotentes y fiables.
- **Gestión de Recursos Unificada:** La integración nativa con el Database Resource Manager permite una gestión holística del rendimiento del sistema. Las prioridades de los trabajos por lotes se pueden equilibrar dinámicamente con las de las transacciones en línea, algo que una herramienta externa como cron, que opera a ciegas respecto a la carga de la base de datos, no puede lograr.¹

- **Seguridad Centralizada y Robusta:** La seguridad se gestiona a través del modelo de privilegios estándar de Oracle. No es necesario conceder acceso al sistema operativo a los desarrolladores ni almacenar contraseñas en texto plano dentro de los scripts. Las credenciales para trabajos externos se almacenan de forma segura en la base de datos utilizando objetos Credential, y el acceso a los objetos del Scheduler se controla mediante sentencias GRANT.³
- **Riqueza Funcional:** La combinación de cadenas de dependencia, programación basada en eventos, una sintaxis de calendario extremadamente flexible y la capacidad de ejecución remota proporciona un conjunto de herramientas inigualable para la automatización de cualquier proceso cuyo centro de gravedad sea la base de datos Oracle.⁶

6.2. Debilidades y Consideraciones Estratégicas

A pesar de sus fortalezas, DBMS_SCHEDULER tiene limitaciones que deben ser consideradas:

- **Dependencia de la Disponibilidad de la Base de Datos:** El argumento más frecuente en su contra es que "si la base de datos está caída, los trabajos no se ejecutan".² Si bien esto es cierto, es crucial analizar el contexto. Para la gran mayoría de los trabajos que procesan o dependen de datos dentro de esa base de datos, este comportamiento es una fortaleza, ya que evita ejecuciones fallidas. Sin embargo, para una tarea que debe monitorizar la disponibilidad de la propia base de datos, DBMS_SCHEDULER no es la herramienta adecuada; para eso, se requiere un monitor externo.⁹
- **Complejidad Inherente:** Con una gran potencia viene una gran complejidad. Configurar una cadena de trabajos con múltiples ramas condicionales o un calendario que combine varias cláusulas BY, INCLUDE y EXCLUDE requiere un conocimiento profundo y puede ser propenso a errores si no se prueba exhaustivamente.³⁰
- **Visión de "Silo" Tecnológico:** La mayor limitación estratégica de DBMS_SCHEDULER es que su visión del mundo es inherentemente Oracle-céntrica. Es una herramienta de clase mundial para orquestar el universo Oracle y sus periféricas inmediatas (sistemas de ficheros, otros servidores con agentes del Scheduler). Sin embargo, carece de la capacidad nativa para gestionar y proporcionar una visión unificada de flujos de trabajo de extremo a

extremo que abarcan múltiples tecnologías dispares como sistemas SAP, aplicaciones en Mainframes, servicios en la nube de otros proveedores, etc..⁴⁵

6.3. Veredicto: ¿Es un Ecosistema tan Potente como Parece?

La respuesta es un sí rotundo, pero con un matiz crucial: es inmensamente potente *dentro de su dominio*. Para cualquier proceso de negocio o técnico donde la base de datos Oracle actúa como el centro de gravedad —el sistema de registro, el motor de procesamiento de datos o el corazón transaccional— DBMS_SCHEDULER es una solución superior a las alternativas externas en términos de fiabilidad, gestión de recursos, seguridad e integración. Su potencia disminuye a medida que el centro de gravedad del proceso se aleja de la base de datos y se distribuye a través de un ecosistema de aplicaciones heterogéneo.

Esta evaluación revela una tensión fundamental en la arquitectura de software: la disyuntiva entre la integración profunda y la orquestación amplia. DBMS_SCHEDULER ofrece una integración vertical *profunda* con cada faceta de la base de datos Oracle. Por el contrario, las plataformas de Automatización de Carga de Trabajo Empresarial (EWA) ofrecen una orquestación horizontal *amplia* a través de toda la empresa. La elección estratégica no es, por tanto, una de "Scheduler vs. EWA", sino más bien una cuestión de "¿dónde reside la complejidad de mi flujo de trabajo?". Si la complejidad está en la lógica, las transacciones y las dependencias *dentro* del dominio de la base de datos, DBMS_SCHEDULER es la herramienta óptima. Si la complejidad reside en las *dependencias entre sistemas dispares* (por ejemplo, un proceso que comienza en SAP, mueve datos a Oracle y luego invoca un servicio en la nube), se necesita una herramienta de EWA, que a su vez tratará al DBMS_SCHEDULER como un agente especializado para ejecutar las porciones del flujo de trabajo específicas de Oracle.

Sección 7: El Ecosistema Extendido: Soluciones Comerciales y de Terceros

Si bien DBMS_SCHEDULER es una plataforma completa por sí misma, existe un ecosistema más amplio de herramientas que se integran con él, lo extienden o

compiten en el espacio de la automatización de la carga de trabajo.

7.1. Proveedores de Automatización de Carga de Trabajo Empresarial (EWA)

Estas plataformas de software están diseñadas para la orquestación de procesos de negocio y de TI a través de toda la empresa, abarcando múltiples aplicaciones, sistemas operativos y plataformas en la nube. En lugar de reemplazar DBMS_SCHEDULER, a menudo lo utilizan como un agente de ejecución para las tareas específicas de la base de datos Oracle.

- **Redwood (RunMyJobs, ActiveBatch):** Redwood es un actor prominente en este espacio. Sus soluciones, como RunMyJobs y ActiveBatch, se centran en la automatización de procesos de negocio de extremo a extremo.⁴⁶ Ofrecen integraciones nativas y preconstruidas para una amplia gama de sistemas empresariales, incluyendo Oracle E-Business Suite (EBS), PeopleSoft, JD Edwards, SAP y más.⁴⁵ Desde la perspectiva de estas herramientas, el programador nativo de Oracle (ya sea DBMS_SCHEDULER o el Concurrent Manager en EBS) es visto como un componente con funcionalidad limitada que ellos extienden con capacidades de dependencia entre aplicaciones, monitorización centralizada y gestión de SLAs.⁴⁸
- **Stonebranch y Activeeon:** Otros proveedores importantes en el mercado de EWA incluyen Stonebranch y Activeeon. A menudo se diferencian por su enfoque en la orquestación de cargas de trabajo en entornos híbridos (on-premise y cloud) y su capacidad para automatizar pipelines de transferencia de datos, big data y machine learning.⁴⁶

7.2. El Caso de Negocio para un Orquestador Externo

Una organización debería considerar la inversión en una plataforma de EWA sobre el uso exclusivo de DBMS_SCHEDULER en los siguientes escenarios:

- **Entornos Altamente Heterogéneos:** Cuando los flujos de trabajo críticos para el negocio atraviesan múltiples silos tecnológicos. Por ejemplo, un proceso de "order-to-cash" que involucra un sistema CRM (como Salesforce), un ERP (como SAP), una base de datos Oracle para la logística y un sistema de facturación en

un mainframe.

- **Necesidad de Visibilidad y Gobernanza Centralizada:** Cuando la dirección de TI requiere un "panel de control único" (*single pane of glass*) para monitorizar, gestionar y auditar todos los procesos automatizados de la empresa, independientemente de la plataforma subyacente en la que se ejecuten.⁴⁵
- **Funcionalidad Avanzada a Nivel Empresarial:** Las plataformas de EWA a menudo ofrecen características que van más allá del alcance de DBMS_SCHEDULER, como la previsión de la carga de trabajo, la simulación de calendarios, la gestión dinámica de recursos en la nube y la conversión automática de trabajos desde sistemas legados como crontabs.⁴⁹

7.3. Herramientas de Gestión y Desarrollo

Para la gestión diaria y el desarrollo con DBMS_SCHEDULER, Oracle proporciona herramientas gráficas que simplifican enormemente la interacción con el paquete PL/SQL subyacente:

- **Oracle Enterprise Manager (OEM) Cloud Control:** Es la principal herramienta de Oracle para la administración y monitorización de bases de datos. Ofrece una interfaz web completa para crear, editar, monitorizar y gestionar todos los objetos del Scheduler, incluyendo trabajos, programas, calendarios y cadenas complejas.¹³
- **Oracle SQL Developer:** Esta popular IDE de escritorio para desarrolladores y DBAs también incluye una interfaz gráfica para el Scheduler. Permite a los usuarios navegar por los objetos del Scheduler, crear nuevos trabajos a través de asistentes y ver los logs de ejecución, lo que facilita el desarrollo y la depuración.¹³

Estas herramientas son las interfaces "oficiales" y recomendadas para interactuar con el ecosistema DBMS_SCHEDULER, reduciendo la necesidad de escribir código PL/SQL manualmente para tareas comunes.

Sección 8: Conclusión y Recomendaciones Estratégicas

DBMS_SCHEDULER ha evolucionado desde una simple utilidad de programación a una sofisticada plataforma de orquestación de procesos, profundamente integrada en el núcleo de la base de datos Oracle. Su arquitectura modular, su rica sintaxis de programación y su integración con la gestión de recursos y la seguridad lo convierten en una herramienta de nivel empresarial.

8.1. Resumen de Capacidades y Posicionamiento

En resumen, DBMS_SCHEDULER es una plataforma de orquestación robusta y rica en funciones, cuyo dominio principal y fortaleza innegable es el ecosistema de la base de datos Oracle. Proporciona un control sin precedentes sobre la ejecución de tareas que son intensivas en datos, requieren integridad transaccional y dependen del estado de la base de datos.

8.2. Recomendaciones para el Arquitecto (Cuándo usar DBMS_SCHEDULER)

La decisión de utilizar DBMS_SCHEDULER debe basarse en el centro de gravedad del proceso de negocio a automatizar.

- **Utilice DBMS_SCHEDULER de forma nativa cuando:**
 - Los procesos son intensivos en datos y la lógica de negocio reside principalmente en PL/SQL.
 - La integridad transaccional y la consistencia con los datos de la base de datos son primordiales.
 - Los flujos de trabajo, aunque complejos, se orquestan principalmente dentro del dominio de Oracle (por ejemplo, ETLs, consolidación de datos, generación de informes complejos, mantenimiento de la base de datos, y procesos de negocio asíncronos contenidos en la BD).⁹
- **Considere una herramienta de Automatización de Carga de Trabajo Empresarial (EWA) cuando:**
 - Los procesos de negocio críticos abarcan múltiples sistemas heterogéneos (SAP, Salesforce, Mainframe, otros proveedores de nube).
 - Se requiere una orquestación y visibilidad de extremo a extremo a nivel empresarial desde un único punto de control.

- En este escenario, DBMS_SCHEDULER no se reemplaza, sino que se convierte en un agente de ejecución de alta fidelidad, invocado y gestionado por la plataforma de EWA para realizar las tareas específicas de la base de datos.

8.3. Recomendaciones para el Desarrollador/DBA (Mejores Prácticas)

Para aquellos que implementan soluciones con DBMS_SCHEDULER, seguir un conjunto de mejores prácticas es fundamental para el éxito.

- **Diseño:**

- **Favorezca la modularidad:** Siempre que sea posible, cree Programs y Schedules reutilizables en lugar de definir trabajos monolíticos con lógica y programación inline. Esto mejora la mantenibilidad y la claridad.⁵
- **Sea descriptivo:** Utilice nombres claros y autoexplicativos para todos los objetos del Scheduler y aproveche al máximo el campo comments para documentar el propósito de cada trabajo, programa o cadena.⁵¹

- **Implementación:**

- **Escriba código idempotente:** Los procedimientos llamados por el Scheduler deben diseñarse para que puedan ejecutarse varias veces con el mismo resultado, en caso de que un trabajo se reinicie o se vuelva a ejecutar manualmente.
- **Maneje los errores explícitamente:** No confíe únicamente en el fallo del trabajo. Utilice bloques de excepción en su código PL/SQL y defina reglas de manejo de errores en sus cadenas para un comportamiento predecible.³²
- **Sea consciente del COMMIT:** DBMS_SCHEDULER realiza un COMMIT implícito después de la ejecución de un trabajo. Diseñe sus procedimientos teniendo esto en cuenta para evitar transacciones parciales no deseadas.⁵²

- **Seguridad:**

- **Aplique el principio de mínimo privilegio:** Conceda solo los privilegios necesarios. Evite conceder CREATE ANY JOB a usuarios no administrativos.
- **Utilice credenciales dedicadas:** Para trabajos externos o remotos, cree usuarios de sistema operativo con permisos restringidos y utilice objetos Credential para almacenar sus credenciales de forma segura.⁵³

- **Mantenimiento:**

- **Monitorice activamente:** Revise regularmente las vistas del Scheduler (DBA_SCHEDULER_JOB_LOG, DBA_SCHEDULER_JOB_RUN_DETAILS) para detectar fallos o degradaciones de rendimiento.⁶

- **Gestione los logs:** Establezca una política de purga de logs razonable a través del atributo log_history en las clases de trabajos para evitar el crecimiento descontrolado de las tablas del Scheduler.¹⁵
- **Planifique las actualizaciones:** Tenga en cuenta que las actualizaciones importantes de la base de datos Oracle pueden, en ocasiones, requerir la recreación de los trabajos del Scheduler para garantizar su correcto funcionamiento en la nueva versión.⁵⁴

Fuentes citadas

1. The Oracle Scheduler and the Database Resource Manager, acceso: junio 28, 2025,
[http://103.83.136.203:802/KDK-%20DATA%20CENTER/2.3\)%20Knowledge%20Resources%20for%20Library%20Enrichment/Educational%20CD's/OCP%20Oracle%20Database%2010g%20New%20Feature%20For%20Administrators%20Exam%20Guide/ch07.pdf](http://103.83.136.203:802/KDK-%20DATA%20CENTER/2.3)%20Knowledge%20Resources%20for%20Library%20Enrichment/Educational%20CD's/OCP%20Oracle%20Database%2010g%20New%20Feature%20For%20Administrators%20Exam%20Guide/ch07.pdf)
2. Difference between Crontab and DBMS_SCHEDULER - Oracle Forums, acceso: junio 28, 2025,
<https://forums.oracle.com/ords/apexds/post/difference-between-crontab-and-dbms-scheduler-6054>
3. Oracle Scheduler Concepts - Oracle Help Center, acceso: junio 28, 2025,
<https://docs.oracle.com/en/database/oracle/oracle-database/18/admin/oracle-scheduler-concepts.html>
4. Oracle DBMS_SCHEDULER and MySQL events - Oracle to Aurora MySQL Migration Playbook - AWS Documentation, acceso: junio 28, 2025,
<https://docs.aws.amazon.com/dms/latest/oracle-to-aurora-mysql-migration-playbook/chap-oracle-aurora-mysql.special.scheduler.html>
5. 26 Overview of Scheduler Concepts - Oracle Help Center, acceso: junio 28, 2025,
https://docs.oracle.com/cd/B13789_01/server.101/b10739/schedover.htm
6. DBMS Scheduler in Oracle SQL - DEV Community, acceso: junio 28, 2025,
<https://dev.to/mrcaption49/dbmsscheduler-in-oracle-sql-4igh>
7. Oracle Scheduler Concepts, acceso: junio 28, 2025,
<https://www.appservgrid.com/documentation111/docs/rdbms18c/admin/oracle-scheduler-concepts.html>
8. Scheduling Jobs with DBMS_SCHEDULER - DBA Genesis Docs, acceso: junio 28, 2025,
https://support.dbagenesis.com/oracle-database/scheduling-jobs-with-dbms_scheduler
9. Use of dbms_scheduler - Ask TOM, acceso: junio 28, 2025,
<https://asktom.oracle.com/ords/asktom.search?tag=use-of-dbms-scheduler>
10. Scheduling Jobs with DBMS_SCHEDULER - YouTube, acceso: junio 28, 2025,
<https://www.youtube.com/watch?v=FhgtnsQuNr0>
11. DBMS_SCHEDULER - Oracle Help Center, acceso: junio 28, 2025,
https://docs.oracle.com/en/database/oracle/oracle-database/21/arpls/DBMS_SCHED

[EDULER.html](#)

12. Scheduler DBMS_SCHEDULER - Oracle Information, acceso: junio 28, 2025, http://www.pafumi.net/Scheduler_DBMS_SCHEDULER.html
13. Scheduling Jobs with Oracle Scheduler - Oracle Help Center, acceso: junio 28, 2025, <https://docs.oracle.com/en/database/oracle/oracle-database/18/admin/scheduling-jobs-with-oracle-scheduler.html>
14. Execute an Oracle Schedule-Program through an Oracle Schedule-Job - Stack Overflow, acceso: junio 28, 2025, <https://stackoverflow.com/questions/42993461/execute-an-oracle-schedule-program-through-an-oracle-schedule-job>
15. 8.5.2. Job Class - Oracle PL/SQL for DBAs [Book], acceso: junio 28, 2025, <https://www.oreilly.com/library/view/oracle-plsql-for/0596005873/ch08s05s02.html>
16. Predefined Job Classes with Oracle Scheduler, acceso: junio 28, 2025, <https://docs.oracle.com/es-ww/iaas/autonomous-database-shared/doc/scheduler-predefined-job-classes.html>
17. 26 Managing Automated Database Maintenance Tasks - Oracle Help Center, acceso: junio 28, 2025, <https://docs.oracle.com/en/database/oracle/oracle-database/23/admin/managing-automated-database-maintenance-tasks.html>
18. 23 Managing Automatic System Tasks Using the Maintenance Window, acceso: junio 28, 2025, https://pages.di.unipi.it/ghelli/didattica/bdldoc/B19306_01/server.102/b14231/tasks.htm
19. Deep Dive into the DBMS Scheduler, acceso: junio 28, 2025, <https://2024.makeit.si/files/SIOUG%20MakeIT%202024%20-%20Christian%20Gohmann%20-%20Deep%20Dive%20into%20the%20DBMS%20Scheduler.pdf>
20. DBMS scheduler v/s Cron - Oracle Forums, acceso: junio 28, 2025, <https://forums.oracle.com/ords/apexds/post/dbms-scheduler-v-s-cron-8970>
21. Oracle Job Scheduling Check - About dbWatch Control Center, acceso: junio 28, 2025, <https://wiki.dbwatch.com/controlcenter/dbwatch-cc-using-the-product/using-monitoring/controlcenter-jobs/jobs-by-artifact-id/oracle-job-scheduling-check>
22. DBMS_SCHEDULER - Oracle Help Center, acceso: junio 28, 2025, https://docs.oracle.com/en/database/oracle/oracle-database/23/arpls/DBMS_SCHEDULER.html
23. Events Based Scheduling - Oracle Forums, acceso: junio 28, 2025, <https://forums.oracle.com/ords/apexds/post/events-based-scheduling-7652>
24. newbie on using Oracle Scheduler to start a job based on event - Stack Overflow, acceso: junio 28, 2025, <https://stackoverflow.com/questions/9833407/newbie-on-using-oracle-scheduler-to-start-a-job-based-on-event>
25. Using events with DBMS_SCHEDULER (example of DDL auditing), acceso: junio 28, 2025, https://aychin.wordpress.com/2010/04/30/scheduler_jobs_events/

26. DBMS Scheduler & stopping a job based on an event. - Oracle Forums, acceso: junio 28, 2025,
<https://forums.oracle.com/ords/apexds/post/dbms-scheduler-stopping-a-job-based-on-an-event-9584>
27. Oracle Job Scheduler Guide With Examples - Part 2 | opencodez, acceso: junio 28, 2025,
<https://www.opencodez.com/oracle/oracle-job-scheduler-guide-examples-part-2.htm>
28. Achieving parallelism with Chains in Oracle - RolkoTech, acceso: junio 28, 2025,
<https://rolkotech.blogspot.com/2019/12/achieving-parallelism-with-chains.html>
29. How to start a job on two conditions with DBMS_SCHEDULER : a... - Ask TOM, acceso: junio 28, 2025,
https://asktom.oracle.com/ords/f?p=100:11:0:::P11_QUESTION_ID:9525581800346923899
30. Scheduled Chained Steps - Oracle Forums, acceso: junio 28, 2025,
<https://forums.oracle.com/ords/apexds/post/scheduled-chained-steps-2060>
31. Batch Scheduler Integration, acceso: junio 28, 2025,
https://docs.oracle.com/en/industries/financial-services/revenue-management-billing/60000/ormb-online-help/Topics/F1_94Integration_Batch_Scheduler_Integration.html
32. Scheduler Agent Supervisor pattern - Azure Architecture Center - Learn Microsoft, acceso: junio 28, 2025,
<https://learn.microsoft.com/en-us/azure/architecture/patterns/scheduler-agent-supervisor>
33. Enterprise Integration Patterns: Home, acceso: junio 28, 2025,
<https://www.enterpriseintegrationpatterns.com/>
34. DBMS_SCHEDULER - Complete Guide 2025 - DEV Community, acceso: junio 28, 2025, <https://dev.to/mrcaption49/dbmsscheduler-complete-guide-2025-4lf1>
35. How to enforce JOB_CLASS while DBMS_SCHEDULER.CREATE_JOB ? - Oracle Forums, acceso: junio 28, 2025,
<https://forums.oracle.com/ords/apexds/post/how-to-enforce-job-class-while-dbms-scheduler-create-job-3208>
36. Database maintenance tasks - Oracle DBA Scripts and Articles (Montreal), acceso: junio 28, 2025,
<https://www.dba-scripts.com/scripts/administration/maintenance-tasks-configuration/>
37. Oracle Scheduler maintenance windows: How long they can run?, acceso: junio 28, 2025,
<https://db.geeksinsight.com/2013/02/26/oracle-scheduler-maintenance-windows-how-long-they-can-run/>
38. Automated Database Maintenance Task Management in Oracle Database 11g Release 1, acceso: junio 28, 2025,
<https://oracle-base.com/articles/11g/automated-database-maintenance-task-management-11gr1>
39. A Comprehensive Guide to DBMS_SCHEDULER.CREATE_JOB in Oracle | by

Pranav Bakare | Jun, 2025 | Medium, acceso: junio 28, 2025,
<https://medium.com/@pranavsb699/a-comprehensive-guide-to-dbms-scheduler-create-job-in-oracle-5aa1afc64d7b>

40. Find scheduler jobs in oracle - DBA Genesis Docs, acceso: junio 28, 2025,
<https://support.dbagenesis.com/oracle-database/find-scheduler-jobs-in-oracle>
41. Handling raise_application_error in dbms_scheduler chains - Oracle Forums, acceso: junio 28, 2025,
<https://forums.oracle.com/ords/apexds/post/handling-raise-application-error-in-dbms-scheduler-chains-9514>
42. oracle database - dbms_scheduler job chain exceptions - Stack Overflow, acceso: junio 28, 2025,
<https://stackoverflow.com/questions/8508522/dbms-scheduler-job-chain-exceptions>
43. Oracle no_data_found exception is not propagated into the scheduler - Stack Overflow, acceso: junio 28, 2025,
<https://stackoverflow.com/questions/48355737/oracle-no-data-found-exception-is-not-propagated-into-the-scheduler>
44. ORA-24155 - Why am I getting this error when creating a chain rule, acceso: junio 28, 2025,
<https://dba.stackexchange.com/questions/217518/ora-24155-why-am-i-getting-this-error-when-creating-a-chain-rule>
45. Oracle EBS Job Scheduler: Integrations To Optimize ERP Task Management, acceso: junio 28, 2025,
<https://www.redwood.com/integrations/oracle-job-scheduling/ebs/>
46. Best Job Scheduler Software for Oracle Database - SourceForge, acceso: junio 28, 2025,
<https://sourceforge.net/software/job-scheduler/integrates-with-oracle-database/>
47. Oracle Cloud Infrastructure (OCI) Scheduler Features & Alternatives - Research AIMultiple, acceso: junio 28, 2025, <https://research.aimultiple.com/oci-scheduler/>
48. Oracle Enterprise Business Suite (EBS) Integration | ActiveBatch Extension, acceso: junio 28, 2025,
<https://www.advsyscon.com/activebatch/integrations/oracle/ebs/>
49. Compare JobScheduler With Cron | Software- und Organisations-Service - SOS Berlin, acceso: junio 28, 2025,
<https://www.sos-berlin.com/en/compare-jobscheduler-cron>
50. Job Frequency with DBMS_SCHEDULER and SQL Developer - ThatJeffSmith, acceso: junio 28, 2025,
https://www.thatjeffsmith.com/archive/2015/08/job-frequency-with-dbms_scheduler-and-sql-developer/
51. Automating DBA Tasks with Oracle Scheduler: Best Practices - Learnmate Technologies, acceso: junio 28, 2025,
<https://learnmate.org/automating-dba-tasks-with-oracle-scheduler-best-practices/>
52. DBMS_SCHEDULER and Implicit Commits - Pythian, acceso: junio 28, 2025,
https://www.pythian.com/blog/technical-track/dbms_scheduler-and-implicit-com

[mits](#)

53. dbms_scheduler 12c/18c – run EXTERNAL_SCRIPT - svenweller - WordPress.com, acceso: junio 28, 2025,
https://svenweller.wordpress.com/2018/06/28/dbms_scheduler-12c-run-external_script/
54. Recommended and Best Practices to Complete After Upgrading Oracle Database, acceso: junio 28, 2025,
<https://docs.oracle.com/en/database/oracle/oracle-database/19/spuss/recommended-and-best-practices-complete-upgrading-oracle-database.html>