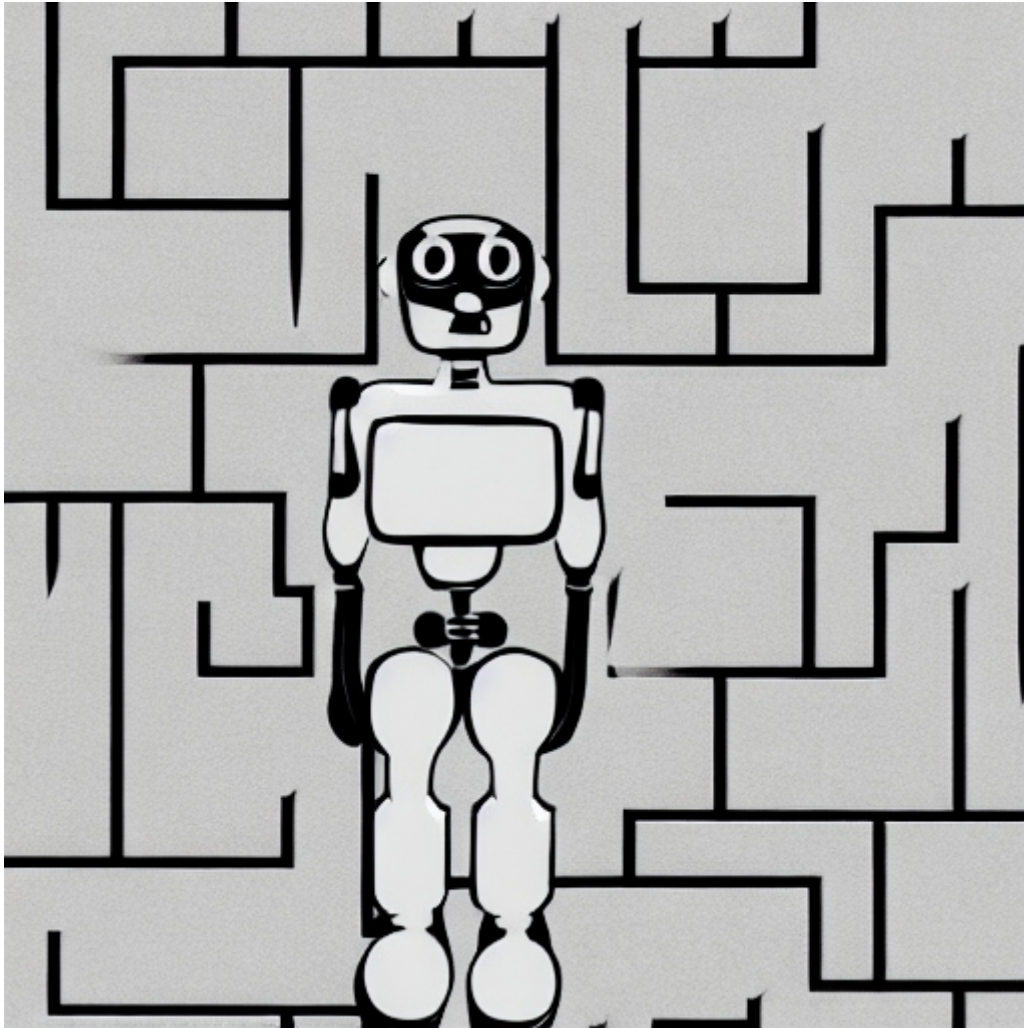


# Dante, le pathfinder en C



Dante est un projet de pathfinder en C qui a pour but de résoudre un labyrinthe chargé depuis un fichier texte. Nous avons utilisé un algorithme de type "recursive solve" pour le résoudre. Le projet a été réalisé en 3 semaines.

# Etapes principales

- Charger le labyrinthe à partir du fichier texte
- Développer un algorithme de "recursive solve" pour le résoudre
- Choisir les structures de données pour stocker les informations et optimiser le temps de résolution

# Difficultés et challenges

- Optimiser le temps de résolution et la consommation de mémoire
- Trouver une solution en tenant compte des contraintes du labyrinthe
- Résoudre les problèmes d'allocation mémoire et de segmentation
- Tester et valider la solution
- Debugger les erreurs de compilation

# Remerciements

Nous remercions les spectateurs de nous avoir écouté et de nous avoir donné l'opportunité de présenter notre projet. Nous sommes très fiers de notre travail et nous espérons que vous avez apprécié notre présentation.

