

CODICE LINGUAGGIO C

```
#include <stdio.h>
#define MAX_NOME 16
#include <string.h>

int main() {
    int punteggio = 0;
    int risposta;
    int scelta;
    char nome[MAX_NOME];

    printf("Benvenuto nel nostro Quiz\nRispondi correttamente alle domande per ottenere un\npunteggio più alto\n\n");

    do {
        printf("Ti senti pronto ad iniziare la sfida?\n\n");
        printf("1) Inizia a giocare\n");
        printf("2) Non voglio giocare\n");
        printf("\nInserisci il numero per confermare la tua decisione: ");
        scanf("%d", &scelta);

        if (scelta == 1) {
            printf("\nOttima scelta, iniziamo a giocare!\n");

            printf("Prima di iniziare, digita il tuo Username (massimo 15 caratteri): ");
            //getchar();
            //fgets(nome, MAX_NOME, stdin);
            scanf("%15s", nome);

            if (strlen(nome) > MAX_NOME - 1 ) {
                printf("Il nome inserito supera i 15 caratteri consentiti.\n");
                while (getchar() != '\n');
                continue;
            }
            printf("Bene, %s\nIniziamo a giocare!\n", nome);

            // Domanda 1
            do {
                printf("\nDomanda 1: A quanti bit corrisponde un byte?\n");
                printf("1) 2 bit\n");
                printf("2) 8 bit\n");
                printf("3) 10 bit\n");
                printf("4) 7 bit\n");
                printf("Inserisci il numero corrispondente alla risposta:\n ");
                scanf("%d", &risposta);

                if (risposta == 2) {
                    printf("Complimenti , risposta esatta \n ");
                    punteggio++;
                }
            } while (risposta != 2);
        }
    } while (scelta == 1);
}
```

```

        break;
    }
    if (risposta < 1 ) {
        printf("Valore non consentito \nSelezionarne uno tra le opzioni proposte\n" );
        continue;
    }
    if (risposta > 4) {
        printf("Valore non consentito \nSelezionarne uno tra le opzioni proposte\n" );
        continue;
    }
    if (risposta >= 1 || risposta <= 4 ) {
        printf("Risposta errata, mi dispiace \n");
        break;
    }
} while (1);

// Domanda 2
do {
    printf("\nDomanda 2: Quale comando viene utilizzato per creare una nuova cartella sul
terminale di Linux?\n");
    printf("1) rmdir\n");
    printf("2) nano\n");
    printf("3) mkdir\n");
    printf("4) touch\n");
    printf("Inserisci il numero corrispondente alla risposta:\n ");
    scanf("%d", &risposta);

    if (risposta == 3) {
        printf("Complimenti , risposta esatta\n ");
        punteggio++;
        break;
    }
    if (risposta < 1 ) {
        printf("Valore non consentito \nSelezionarne uno tra le opzioni proposte\n" );
        continue;
    }
    if (risposta > 4) {
        printf("Valore non consentito \nSelezionarne uno tra le opzioni proposte\n" );
        continue;
    }
    if (risposta >= 1 || risposta <= 4 ) {
        printf("Risposta errata, mi dispiace \n");
        break;
    }
} while (1);

// Aggiungi altre domande qui

printf("\nIl gioco è terminato, %s\n\n\n", nome);

```

```

        printf("Il tuo punteggio totale è di %d punti.\n", punteggio);
    } else if (scelta == 2) {
        printf("\nHai scelto di terminare il gioco. Arrivederci!\n");
        break;
    } else {
        printf("\nScelta non valida. Riprova.\n");
    }
} while (1);

return 0;
}

```

```

Ti senti pronto ad iniziare la sfida?

1) Inizia a giocare
2) Non voglio giocare

Inserisci il numero per confermare la tua decisione: 1

Ottima scelta, iniziamo a giocare!
Prima di iniziare, digita il tuo Username (massimo 15 caratteri): aaaaa
Bene, aaaaa
Iniziamo a giocare!

Domanda 1: A quanti bit corrisponde un byte?
1) 2 bit
2) 8 bit
3) 10 bit
4) 7 bit
Inserisci il numero corrispondente alla risposta:
5
Valore non consentito
Selezionarne uno tra le opzioni proposte

Domanda 1: A quanti bit corrisponde un byte?
1) 2 bit
2) 8 bit
3) 10 bit
4) 7 bit
Inserisci il numero corrispondente alla risposta:
4
Risposta errata, mi dispiace

Domanda 2: Quale comando viene utilizzato per creare una nuova cartella sul terminale di Linux?
1) rmdir
2) nano
3) mkdir
4) touch
Inserisci il numero corrispondente alla risposta:
0
Valore non consentito
Selezionarne uno tra le opzioni proposte

Domanda 2: Quale comando viene utilizzato per creare una nuova cartella sul terminale di Linux?
1) rmdir
2) nano
3) mkdir
4) touch
Inserisci il numero corrispondente alla risposta:
1
Risposta errata, mi dispiace

Il gioco è terminato, aaaaa

Il tuo punteggio totale è di 0 punti.
Ti senti pronto ad iniziare la sfida?

1) Inizia a giocare
2) Non voglio giocare

Inserisci il numero per confermare la tua decisione: 2

```

con il codice soprastante , il gioco funziona in modo tale che :

- si scelga di avviare il gioco o terminarlo
- si scelga un nome
- parta la prima domanda
- una volta risposto , parta la seconda domanda etc etc
- una volta finite le domande verrà assegnato un punteggio totale che corrisponde a punteggio +1 per ogni risposta corretta
- assegnato il punteggio
- scegliere se far ripartire il gioco o terminarlo

Ho impostato la modalità di risposta in modo tale che l utente non possa sbagliare o cercare di forzare il gioco mettendo delle risposte non previste.

Ovvero che se dovesse provarci gli apparirà un messaggio di errore.

L unica problematica che salta fuori è quando l utente inserisce un nome che supera i 15 caratteri , il gioco purtroppo entra in loop .