



# OPEN DATA PROJECT

Conception Agile d'Application Java

9 avril 2019

Arnaud CLAUDEL

Barthélemy DELEMOTTE

Elhadj Oumar DIALLO

Mohamed EL AMRANI

Taric GANDI

Javier MARTINEZ

# Sommaire

1. Contexte du projet
2. Planning et déroulement du projet
3. Outils & concepts utilisés
4. Architecture applicative
5. Difficultés rencontrées
6. Démonstration avec le client Swagger

# 1. Le contexte du projet

L'Université Paris-Dauphine crée et met à jour de nombreuses données publiques.

Ces données sont mises à disposition :

- Uniquement via son site web
- Parfois non mises à disposition

## **Objectifs :**

Mise en place une plate-forme dans la philosophie du mouvement open data pour :

- Mettre à disposition certaines données publiques de Paris-Dauphine avec ou sans authentification.
- Faciliter la réutilisation des données..

## 2. Planning et déroulement du projet



### 3. Outils et concepts utilisés

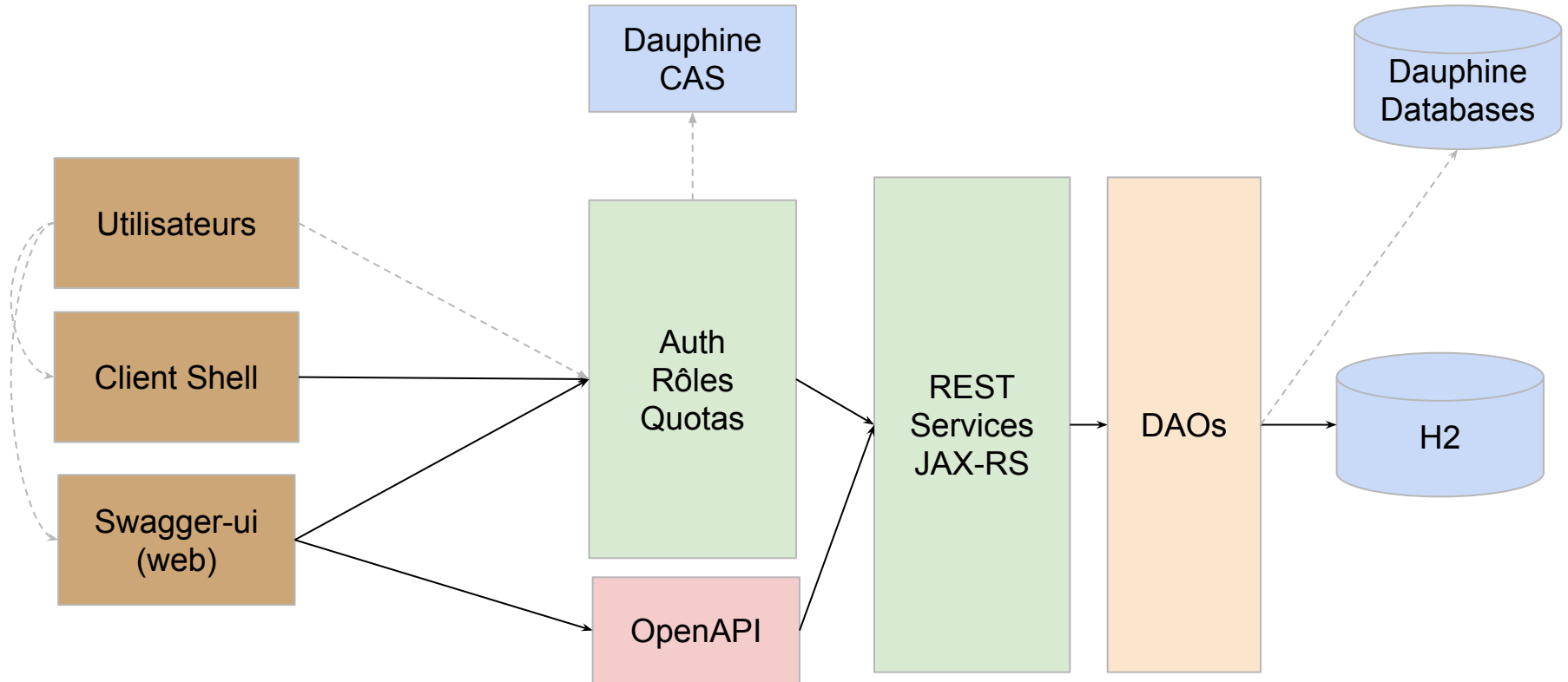
- Généricité dans la création de nos classes
- Utilisation des outils comme :



**Lombok**



## 4. Architecture applicative



## 5. Difficultés rencontrées

- Difficultés au départ dans la maintenance du code existant
- La maîtrise au départ de certains outils
- Difficultés dans la mise en place de certaines fonctionnalités
- Difficultés à trouver certaines librairies

## 6. Démonstration avec le client swagger

<https://dauphine-open-datas-swagger-ui.eu-gb.mybluemix.net/>