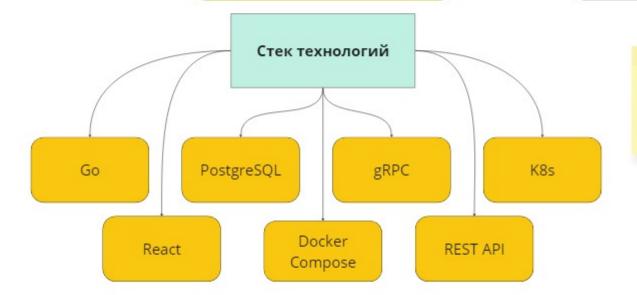
Веб-приложение "Crafting calculator"

Цель:

Написать веб-сервис для отображения процесса производства с модульным отображением различных путей создания какого-либо материала в видеоигре

В чем проблема текущих решений?

Bce текущие решения предполагают single-use под специфический проект. **Мы** хотим сделать проект, который будет open-source, сразу под все проекты а также имеет стандартизированный протокол



Хотим чтобы пользователь не забрасывал игру из-за сложности разных рецептов в игре Для разработчиков хотим удобный сервис для отображения путей рецептов

Задачи проекта

Состав группы и роли:

- 1. **Кирилл Баландин архитектурная** часть проекта
- 2. **Константин Фролов бекенд**, **фронт** и разработка **контрактов**
- 3. Эдуард Рябов бекенд, фронтенд

Архитектурная

задача:
Нужно разработать контракты, план взаимодействия фронтенда и бэкенда, план раскатки всего веб-приложения

Задача бэкенда:

Нужно разработать алгоритм, который может получать все дерево производства, учитывая различные ограничения Задача фронтенда Корректное отображение рецепта, возможность сохранения и загрузки рецепта.