

# Веб-приложение "Crafting calculator"

**Цель:**  
Написать веб-сервис для отображения процесса производства с модульным отображением различных путей создания какого-либо материала в видеоигре

**В чем проблема текущих решений?**  
**Все** текущие решения предполагают single-use под специфический проект.  
**Мы** хотим сделать проект, который будет open-source, сразу под все проекты а также имеет стандартизированный протокол

Хотим чтобы пользователь не забрасывал игру из-за сложности разных рецептов в игре  
Для разработчиков хотим удобный сервис для отображения путей рецептов

## Стек технологий

Go

PostgreSQL

gRPC

K8s

React

Docker  
Compose

REST API

### Состав группы и роли:

1. Кирилл Баландин - архитектурная часть проекта
2. Константин Фролов - бекенд, фронт и разработка контрактов
3. Эдуард Рябов - бекенд, фронтенд

## Задачи проекта

### Архитектурная задача:

Нужно разработать контракты, план взаимодействия фронтенда и бэкенда, план раскатки всего веб-приложения

### Задача бэкенда:

Нужно разработать алгоритм, который может получать все дерево производства, учитывая различные ограничения

### Задача фронтенда

Корректное отображение рецепта, возможность сохранения и загрузки рецепта.