MP - Lycée du Parc des Loges Variables aléatoires discrètes.

Exercice 1 (Question de cours.)

Donner l'énoncé ainsi que la démonstration du résultat de cours concernant la Un concierge rentre d'une soirée. Il dispose de n clefs dont une seule ouvre la porte somme de n variables mutuellement indépendantes suivant la même loi de Bernoulli.

Exercice 2 (Question de cours.)

Donner l'énoncé ainsi que la démonstration de la caractérisation de la loi géométrique comme loi sans mémoire.

Exercice 3 (Question de cours.)

Donner l'énoncé ainsi que la démonstration du résultat de cours concernant la somme de deux variables indépendantes suivante chacune une loi de Poisson.

Exercice 4 (Exercice préparé.)

Soit X une variable aléatoire vérifiant  $X(\Omega) \subset \mathbb{N}$  de fonction génératrice

$$G_X(t) = ae^{1+t^2}.$$

- 1. Déterminer a.
- 2. Déterminer la loi de X.
- 3. Déterminer l'espérance et la variance de X.

Exercice 5 (Exercice préparé.)

Soient X et Y deux variables aléatoires indépendantes sur un même espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, P)$ . On suppose que X suit une loi de Bernoulli de paramètre  $p \in [0, 1]$ , et Y suit une loi de Poisson de paramètre  $\lambda > 0$ . Soit Z = XY.

- 1. Déterminer la loi de Z.
- 2. Calculer l'espérance et la variance de Z.
- 3. Calculer la fonction génératrice de Z, et donner le rayon de convergence de la série génératrice.
- 4. Retrouver l'espérance et la variance de Z gâce à la fonction génératrice.

## Exercice 6

On lance une pièce de monnaie dont la probabilité de tomber sur pile vaut p. On note X la variable aléatoire correspondant au nombre de lancers nécessaires pour obtenir r fois pile (en tout). Quelle est la loi de X?

Exercice 7

Soient  $X_1$  et  $X_2$  deux variables aléatoires indépendantes qui suivent une loi géométrique de paramètre  $p \in ]0,1[$ . Soit

$$A = \begin{pmatrix} X_1 & 1 \\ 0 & X_2 \end{pmatrix}.$$

Quelle est la probabilité que A soit diagonalisable?

## Exercice 8

de son domicile, mais il ne sait plus laquelle.

- 1. Il essaie les clefs les unes après les autres en éliminant après chaque essai la clef qui n'a pas convenu. Trouver le nombre moyen d'essais nécessaires pour trouver la clef.
- 2. En réalité le concierge est très fatigué, et après chaque essai, il remet la clef essayée dans le trousseau. Trouver le nombre moyen d'essais nécessaires pour trouver la bonne clef.

## Exercice 9

On joue à pile ou face avec une pièce non équilibrée. À chaque lancer, la probabilité d'obtenir pile est 2/3, et donc celle d'obtenir face est 1/3. Les lancers sont supposés indépendants, et on note X la variable aléatoire réelle égale au nombre de lancers nécessaires pour obtenir, pour la première fois, deux piles consécutifs. Pour n > 1, on note  $p_n$  la probabilité P(X=n).

- 1. Expliciter les événements (X = 2), (X = 3), (X = 4), et déterminer la valeur de  $p_2, p_3, p_4$ .
- 2. Montrer que l'on a

$$p_n = \frac{2}{9}p_{n-2} + \frac{1}{3}p_{n-1} \text{ pour } n \ge 4.$$

- 3. En déduire l'expression de  $p_n$  pour tout n.
- 4. Rappeler, pour -1 < q < 1, l'expression de  $\sum_{n=0}^{+\infty} nq^n$ , et calculer E(X)l'espérance de X. Interpréter.

## Exercice 10

Soit 0 . On dispose d'une pièce amenant "pile" avec la probabilité p. Onlance cette pièce jusqu'à obtenir pour la deuxième fois "pile". Soit X le nombre de "face" obtenus au cours de cette expérience.

- 1. Déterminer la loi de X.
- 2. Montrer que X admet une espérance, et la calculer.

On procède à l'expérience suivante : si X prend la valeur n, on place n+1 boules numérotées de 0 à n dans une urne, et on tire ensuite une boule dans cette urne. On note alors Y le numéro obtenu.

- 3. Déterminer la loi de Y. Calculer l'espérance de Y.
- 4. On pose Z = X Y. Donner la loi de Z et vérifier que Z et Y sont indépendantes.