MOMIN Maxime MAISIN Edouard DETROZ Félix FALLA Grégory

Cahier des charges

Projet Développement informatique II – Module IV 17/10/21

1 - Présentation du client

L'EPHEC est un établissement d'enseignement supérieur Belge proposant des formations de type court ainsi que des promotions sociales subventionnées par la Communauté française de Belgique.

2 - Présentation du projet

L'EPHEC, dans son projet de réalisation d'une application de bureau de communication instantanée, est en recherche d'une implémentation d'un système d'authentification, d'inscription et de gestion des droits des différents utilisateurs.

3 - Objectif du projet

L'objectif au travers de ce projet est de permettre, dans un premier temps, une inscription ainsi qu'une authentification aux différents affiliés. Ensuite, instaurer un système de droit et de rôles pour établir une hiérarchie au sein de la dites application.

4 - Contraintes techniques

L'établissement souhaite que le développement de l'application soit effectué en langage de programmation python dans sa version 3.8 ou supérieure.

Le code devra également respecter les normes de syntaxe instaurées par la PEP8*.

Une interface graphique liée à notre implémentation devra être créée sous Kyvi* pour faciliter l'utilisation.

Le système de base de données sera réalisé et géré sous MongoDB*.

Le code source devra être clair, lisible et muni d'une documentation adéquate.

Les différents utilisateurs de ce programme devront être affiliés à l'EPHEC et donc posséder une adresse électronique fournie par l'établissement.

5 - Intervenants

Les intervenants dans ce projet sont l'EPHEC, les contacts au sein de l'établissement et l'équipe de développement.

6 - Description fonctionnelle des besoins

Un nouvel utilisateur doit pouvoir s'inscrire et par la suite, pouvoir s'y connecter. Son inscription sera dès lors sauvegardée dans la base de données de l'application.

Une organisation de rôles doit-être mise en place permettant une hiérarchie sur l'application. Ces rôles définiront les droits d'utilisation et de gestions.

Un « superadministrateur » sera créé afin de pouvoir attribuer les premiers rôles aux utilisateurs.

Les utilisateurs auront accès à une interface permettant de gérer leurs informations personnelles et de pouvoir modifier certaines informations.

Un système de rôle permettra d'appliquer certaines permissions aux différents utilisateurs leur permettant de réaliser certaines actions au sein de l'application.

Chaque utilisateur aura la possibilité de créer son propre serveur, sur lequel il sera administrateur. Il pourra créer des rôles et leur attribuer des permissions.

Un système de bannissement temporaire ou définitif sera mis en place afin de restreindre la parole vocale ou textuelle.

7 - Enveloppe budgétaire

Pas de budget.

8 - Délais de réalisation

Nécessite d'être réalisé avant le 24 décembre 2021.

9 - Organisation du projet et planning éventuel

Planning des échéances :

- Semaine 8 (8-12/11): Implémentation du MVP*
- Semaine 9 (15-19/11): Analyse, UML*, architecture et spécifications
- Semaine 12 (6-10/12) : Ajout de fonctionnalités orientées objets ainsi que traitement des erreurs
- Semaine 14 (20-24/12): Validation du projet

Lexique:

- 1. **PEP8**: Un guide de style pour le langage python
- 2. **Kyvi** : Une bibliothèque libre et open source pour le langage python.
- 3. **MongoDB** : Système de gestion de base de données orientés documents.
- 4. **MVP** : *Minimum Viable Product*, la plus petite entité productible, utilisable et vendable dans le domaine informatique.
- 5. **UML** : *Unified Modeling Language*, language graphique de modélisation des données et de traitements.