# Documentation Technique D'AKIJLOU

## Introduction

AKIJLOU est une application web destinée à aider les particuliers dans la gestion de la location de leurs biens immobilier. Disponible gratuitement, AKIJLOU joue le rôle d'un classeur regroupant les données relatives à un bien immobilier.

## I- Langages et outils de développement

AKIJLOU a été développé avec les langages PHP version 5.3.13, HTML5 et CSS3. La plateforme utilisée pour la construction ainsi que les tests est Wamp Server version 2.2.

Le framework Bootstrap développé par Twitter à été utilisé pour le design de l'application.

Pour les effets d'accordéons et certains rendus graphiques le langage Javascript ou (ECMAscript) a été utilisé.

Les requêtes faites à la base de données sont en SQL.

La sauvegarde du code ainsi que des différents scripts tel que celui de la base de données ou encore des vérifications en Javascript a été faite sur GitHub avec en mot clé pour la recherche « akijlou ».

# II- Base de données

La base de données est une base relationnelle MySql dans sa version 5.5.24. L'interface utilisée pour gérer manuellement les données est phpMyAdmin 3.5.1.

Le nom de la base de données est « edouardssakijlou », le nom de l'utilisateur est « edouardssakijlou », le nom du serveur est « mysql51-84.perso.

# III- <u>Hébergement</u>

L'hébergement est assuré par l'entreprise OVH basée en France. Le nom de domaine pour accéder au à AKIJLOU est « edouardsouan.fr ». L'hébergement et le stockage de la base de données dont parties d'une offre payante fournie par OVH. Le nom de domaine est réservé pour une durée d'un an, équivalente à la durée de l'offre souscrite.

## **IV-** Utilisation

AKIJLOU ne nécessite pas de connaissances en informatique pour pouvoir être utilisé.

#### La page d'accueil

La page d'accueil est composée d'un accordéon à 3 volets, importé de la bibliothèque de classes de Bootstrap.

Le premier volet comporte le message de bienvenue. Les deux autres volets comprennent respectivement le formulaire de connexion et le formulaire d'inscription. Si une erreur survient lors de la complétion de l'un des deux formulaires, elle est signalée à l'utilisateur via un page web et un bouton permet de retourner à l'accueil. Lors de l'inscription, une vérification côté client est effectuée en Javascript et une vérification côté serveur est effectuée en PHP. Les mots de passe sont cryptés via la fonction « crypt() » de PHP. Lors de la connexion, on crypte le mot de passe saisie et on le compare avec celui en base de données correspondant au même identifiant ou « login ».

Si l'inscription ou la connexion s'effectue avec succès, l'utilisateur est redirigé vers l'espace utilisateur, via lequel il pourra gérer ces biens immobilier, sinon, la redirection vers le message d'erreur sera effectuée.

#### L'espace utilisateur

S'il s'agit d'une première connexion ou si l'utilisateur n'a pas renseigné de bien, un accordéon avec un seul volet est affiché à l'écran. Ce volet permet d'ajouter un bien via le formulaire d'ajout. Des vérifications coté client et coté serveur sont effectuées avant d'ajouter le bien.

Une fois le bien ajouté ou si l'utilisateur a déjà ajouté un bien lors d'une connexion antérieure, un accordéon avec n+1 volets apparait. N représentant le nombre d'appartements ajoutés plus le formulaire d'ajout d'un nouveau bien.

La distinction entre les biens est faite via leurs adresses. En cliquant sur une adresse, un tableau récapitulatif apparait. Le tableau comprend 6 colonnes.

La première regroupe la surface, le montant du loyer et le nombre de pièces avec la possibilité de les modifier. Les vérifications d'usage côté serveur et côté client sont effectuées à chaque modification.

La seconde regroupe les commentaires laissés par l'utilisateur servant de pensebête ou de note à l'utilisateur. Ils sont affichés sous forme de bouton « déployant » et l'ajout reste à tout moment possible. Les autres colonnes fonctionnent sur le même principe excepté les photos pour lesquelles un aperçu est affiché et permet de visualiser l'image en taille réelle en cliquant dessus.

Les colonnes de gauche à droite sont donc :

- Informations relatives à l'appartement
- Commentaires laissés
- Travaux prévisionnels laissés
- Photos laissées
- Informations relatives aux locataires
- Suppression du bien immobilier

#### Les suppressions sont définitives !

#### Le code couleur

Les boutons rouge et vert agissent sur la base de données. Les boutons bleus ont un rôle informatif.

### V- L'organisation

Tous les scripts Javascript sont regroupés dans un dossier « Javascript » et sont nommés d'après leur utilité en suivant la convention Pascal.

Les requêtes, les formulaires et les vérifications côté serveur sont stockées dans le dossier « Verifs&Tests ». Ils sont groupés et nommés par utilité. L'ajout suit la convention Camel, la suppression et la modification suivent la convention Pascal.

Lors du premier ajout de photos, un dossier nommé de par l'identifiant de l'utilisateur est créé. Le chemin des photos pour chaque utilisateur est de la forme : Photos/idUtilisateur/nomPhoto.extension.

Le dossier « Documents » contient les fichiers des documentations technique et utilisateur, en format .docx et .pdf.

A la racine se trouve les scripts de l'accueil, de l'espace utilisateur, des formulaires de connexion et d'inscription, de la connexion, de la base de données et le fichier CSS.

Le dossier « Image » contient la photo d'arrière-plan de l'application au format .jpg et issu de Google Image.

Les dossiers « bootstrap » et « jquery » font les prérequis pour bénéficier des bibliothèques de classes de Bootstrap.

# VI- Aspect légal

AKIJLOU est le fruit du travail d'un étudiant lors des Projets Personnels Encadrés dans le cadre de sa formation de BTS. Ce site est à but **non-lucratif** et libre de droit.

Aucune responsabilité ne peut être imputée au développeur si des données personnelles sont diffusées sur le site.

Cette application étant totalement gratuite, aucunes données bancaires telles qu'un RIB ou une photo de carte bleue, ou encore des photos de cartes d'identité ne seront demandées.

# VII- Contact

Pour toutes questions, remarques ou informations supplémentaires vous pouvez me contacter à l'adresse e-mail suivante : <u>e.souanmarcelon@epsi.fr</u>.