

TP ECommerce

Objectif

L'objectif de ce TP est de mettre en œuvre une application client/serveur de commerce en ligne utilisant une base de données.

Modalités de remise

Le TP est à rendre à la fin de la prochaine séance de cours.

Rendre les éléments suivants :

- l'ensemble des fichiers du projet
 - un document (3-4 pages) présentant :
 - un résumé du travail réalisé
 - le schéma de données mis en place
 - le script des procédures et des fonctions SQL mises en place
 - le graphe d'enchaînement des pages Web
 - la liste des fichiers avec, pour chacun, un descriptif de son contenu
-

Travail à réaliser

L'application devra permettre de gérer un site de commerce en ligne. Le type d'articles vendus par le site n'a pas d'importance (livres, CD, billets de spectacles, etc.). Le site devra fournir les fonctionnalités suivantes :

- consultation du catalogue
- sélection d'un ou plusieurs produits, en un ou plusieurs exemplaires, dans un "panier électronique"
- passage en caisse avec vidage du panier et calcul du montant à régler
- gestion des coordonnées bancaires et postales des clients
- gestion et authentification des connexions sur le site
- option de présentation de l'historique des commandes du client

La sélection des produits doit pouvoir se réaliser en plusieurs fois : i.e. le client doit pouvoir naviguer à son gré dans le site et remplir son panier tout au long de sa visite. Le catalogue des produits disponibles et les coordonnées bancaires des clients doivent être stockés dans SQL Server. Une fois réglées, les commandes doivent être stockées dans SQL Server.

Le catalogue des produits doit obligatoirement présenter un système de classement hiérarchique : i.e. Si le site gère des livres, il doivent être disponibles dans des catégories (Roman, Policier, Thriller...). S'il s'agit de musique, on doit pouvoir trouver les informations de genre musicaux. S'il s'agit d'outils de bricolage, on doit pouvoir connaître leur classification (Collage, gros œuvre, jardinage ...).