

# PROYECTO 2

---

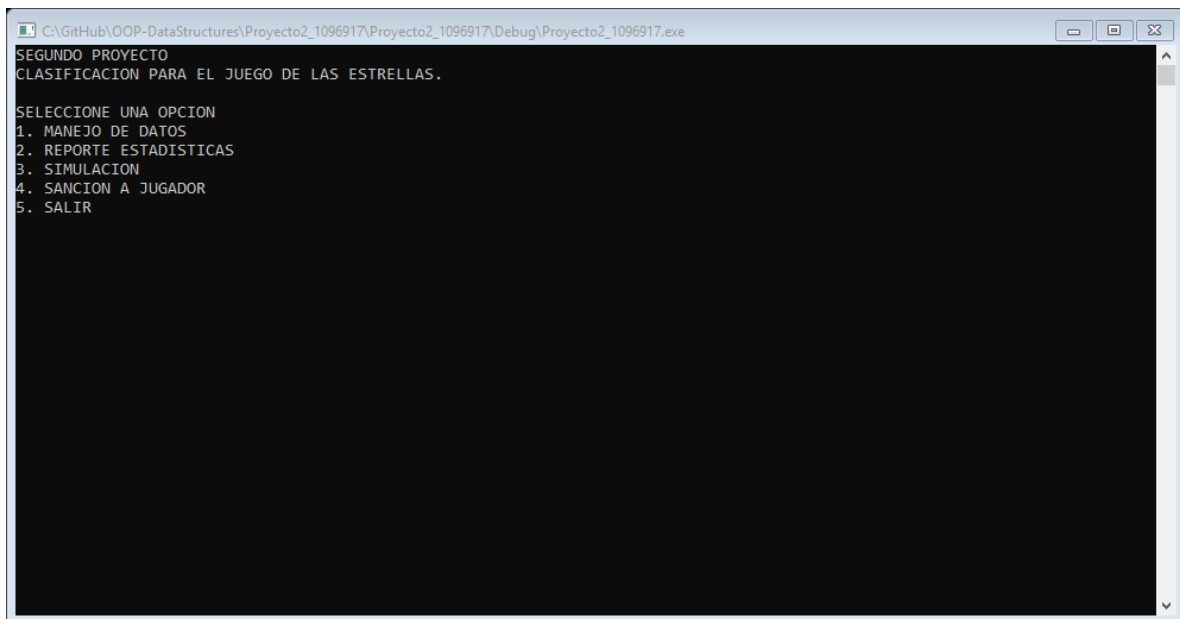
*Clasificación para el juego de las estrellas*

---

EDUARDO ANTONIO PELÁEZ CIFUENTES.

CARNET: 10969 – 17

Lo primero que aparecerá a ejecutar el proyecto será la siguiente pantalla:



```
C:\GitHub\OOP-DataStructures\Proyecto2_1096917\Proyecto2_1096917\Debug\Proyecto2_1096917.exe
SEGUNDO PROYECTO
CLASIFICACION PARA EL JUEGO DE LAS ESTRELLAS.

SELECCIONE UNA OPCION
1. MANEJO DE DATOS
2. REPORTE ESTADISTICAS
3. SIMULACION
4. SANCION A JUGADOR
5. SALIR
```

Como lo indica el enunciado del proyecto la sección de manejo de datos es la que se ocupa de ingresar los datos a las estructuras de datos “árbol binario de búsqueda”, para el correcto funcionamiento de la solución a este proyecto lo primero que debe realizar es ingresar el número “1” para leer los archivos de texto y procesar la información.

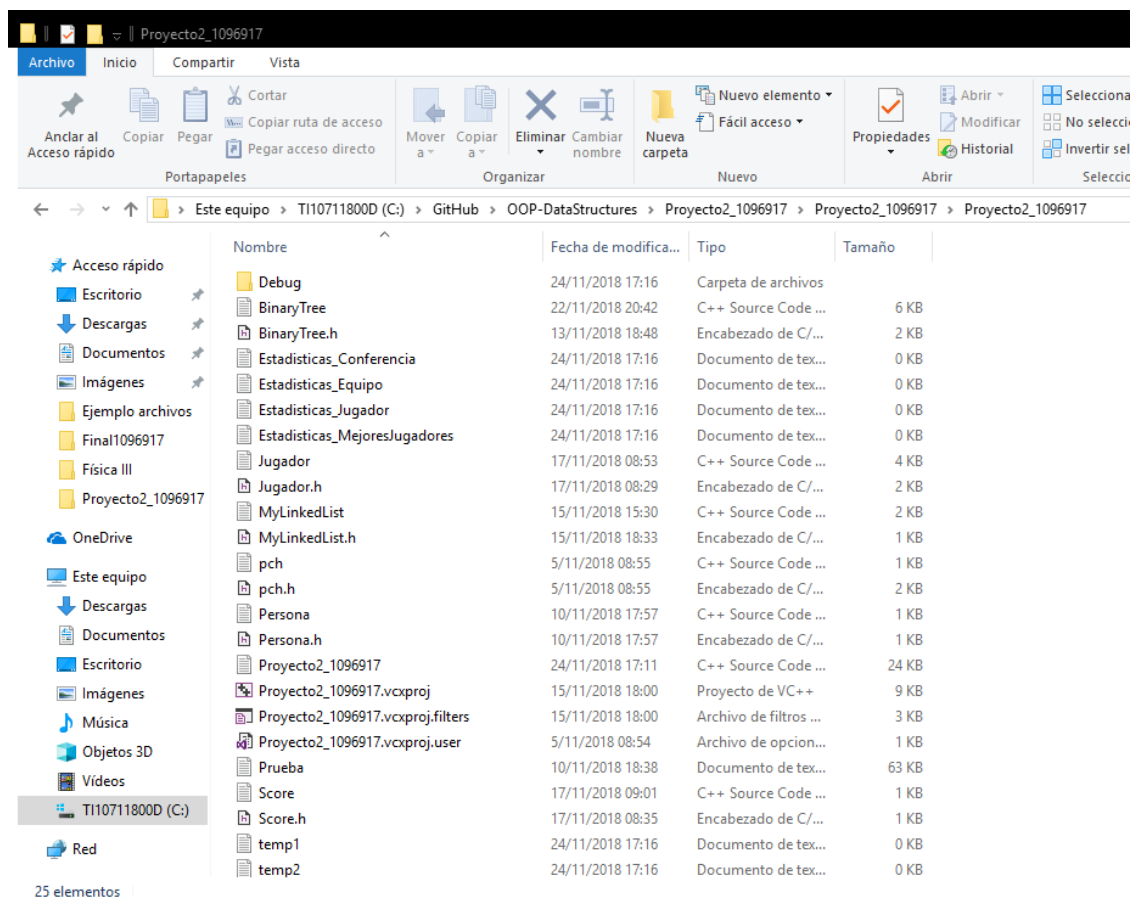
```
C:\GitHub\OOP-DataStructures\Proyecto2_1096917\Proyecto2_1096917\Debug\Proyecto2_1096917.exe
SEGUNDO PROYECTO
CLASIFICACION PARA EL JUEGO DE LAS ESTRELLAS.

SELECCIONE UNA OPCION
1. MANEJO DE DATOS
2. REPORTE ESTADISTICAS
3. SIMULACION
4. SANCION A JUGADOR
5. SALIR
1

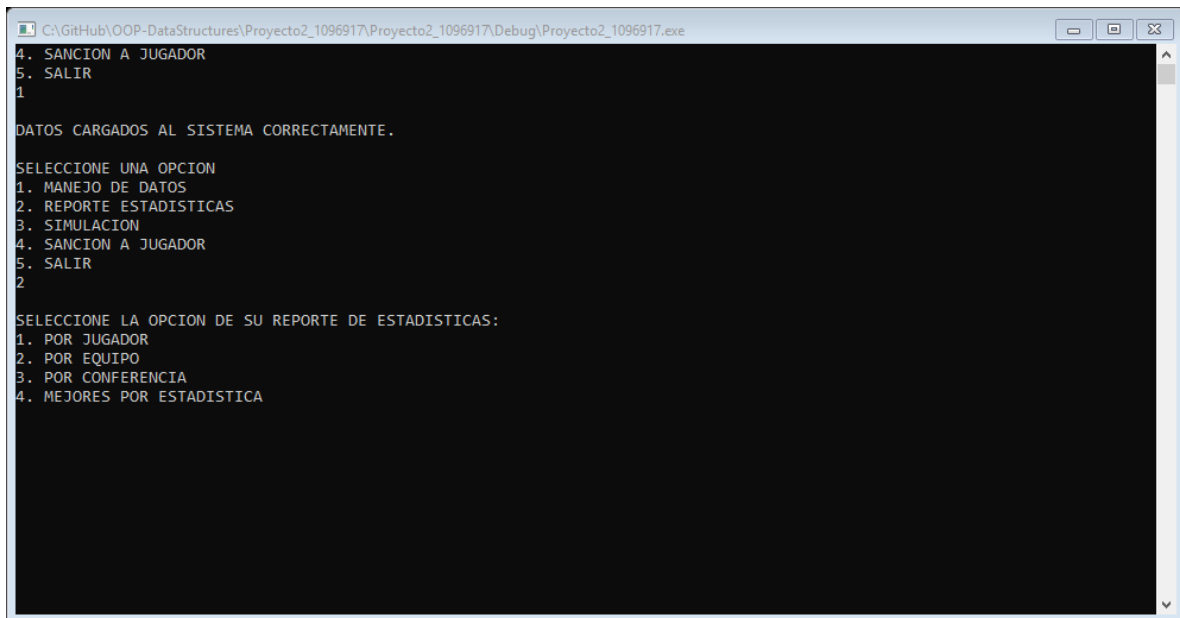
DATOS CARGADOS AL SISTEMA CORRECTAMENTE.

SELECCIONE UNA OPCION
1. MANEJO DE DATOS
2. REPORTE ESTADISTICAS
3. SIMULACION
4. SANCION A JUGADOR
5. SALIR
```

Luego de haber ingresado el número 1, le volverá a aparecer el menú principal, según lo desee puede acceder a las diferentes funcionalidades del programa. Para cada uno de los Reportes de Estadísticas que usted consulte, se generará un archivo de texto con los datos de su consulta en la carpeta de los archivos del proyecto:



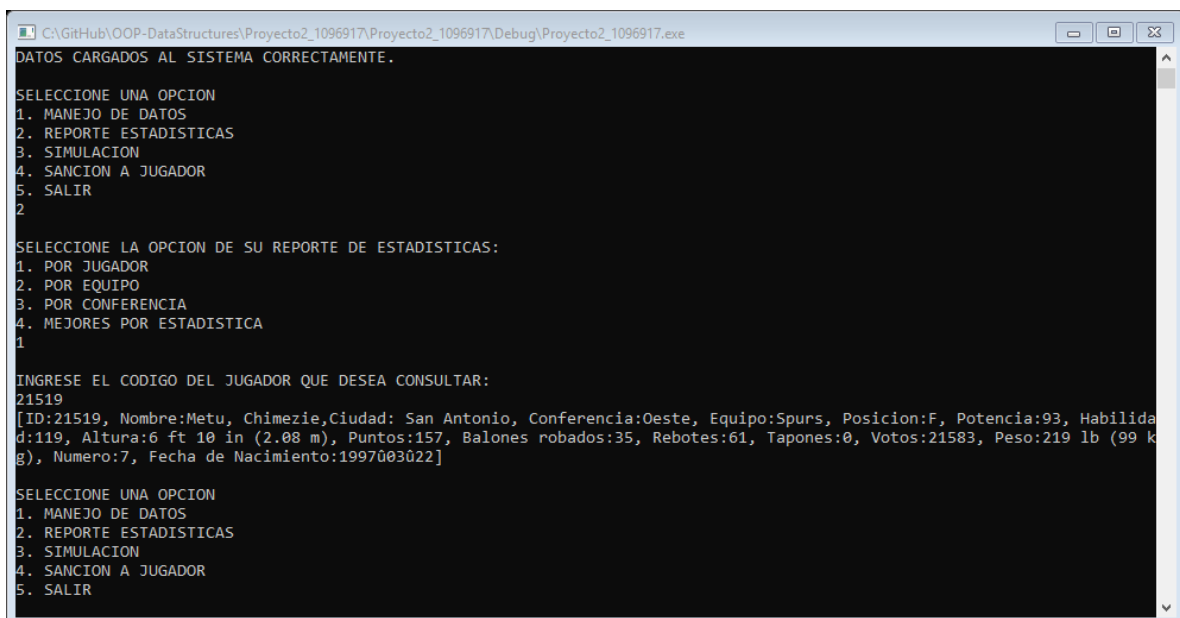
Luego de haber ingresado un número “2” en el menú principal, le aparecerá el siguiente menú con los diferentes tipos de consulta:



```
C:\GitHub\OOP-DataStructures\Proyecto2_1096917\Proyecto2_1096917\Debug\Proyecto2_1096917.exe
4. SANCION A JUGADOR
5. SALIR
1
DATOS CARGADOS AL SISTEMA CORRECTAMENTE.

SELECCIONE UNA OPCION
1. MANEJO DE DATOS
2. REPORTE ESTADISTICAS
3. SIMULACION
4. SANCION A JUGADOR
5. SALIR
2
SELECCIONE LA OPCION DE SU REPORTE DE ESTADISTICAS:
1. POR JUGADOR
2. POR EQUIPO
3. POR CONFERENCIA
4. MEJORES POR ESTADISTICA
```

Si su informe es por jugador, debe ingresar el código de algún jugador:



```
C:\GitHub\OOP-DataStructures\Proyecto2_1096917\Proyecto2_1096917\Debug\Proyecto2_1096917.exe
DATOS CARGADOS AL SISTEMA CORRECTAMENTE.

SELECCIONE UNA OPCION
1. MANEJO DE DATOS
2. REPORTE ESTADISTICAS
3. SIMULACION
4. SANCION A JUGADOR
5. SALIR
2
SELECCIONE LA OPCION DE SU REPORTE DE ESTADISTICAS:
1. POR JUGADOR
2. POR EQUIPO
3. POR CONFERENCIA
4. MEJORES POR ESTADISTICA
1
INGRESE EL CODIGO DEL JUGADOR QUE DESEA CONSULTAR:
21519
[ID:21519, Nombre:Metu, Chimezie,Ciudad: San Antonio, Conferencia:Oeste, Equipo:Spurs, Posicion:F, Potencia:93, Habilidad:119, Altura:6 ft 10 in (2.08 m), Puntos:157, Balones robados:35, Rebotes:61, Tapones:0, Votos:21583, Peso:219 lb (99 kg), Numero:7, Fecha de Nacimiento:199703022]

SELECCIONE UNA OPCION
1. MANEJO DE DATOS
2. REPORTE ESTADISTICAS
3. SIMULACION
4. SANCION A JUGADOR
5. SALIR
```

Si su informe es por equipo, debe ingresar el nombre de algún equipo:

```
C:\GitHub\OOP-DataStructures\Proyecto2_1096917\Proyecto2_1096917\Debug\Proyecto2_1096917.exe

SELECCIONE UNA OPCION
1. MANEJO DE DATOS
2. REPORTE ESTADISTICAS
3. SIMULACION
4. SANCION A JUGADOR
5. SALIR
2

SELECCIONE LA OPCION DE SU REPORTE DE ESTADISTICAS:
1. POR JUGADOR
2. POR EQUIPO
3. POR CONFERENCIA
4. MEJORES POR ESTADISTICA
2

INGRESE EL NOMBRE DEL EQUIPO DE SU CONSULTA:
Spurs
[ID:1151, Nombre:Mills, Patty,Ciudad: San Antonio, Conferencia:Oeste, Equipo:Spurs, Posicion:G, Potencia:110, Habilidad:94, Altura:6 ft 0 in (1.83 m), Puntos:7153, Balones robados:41, Rebotes:36, Tapones:7, Votos:8194, Peso:185 lb (84 kg), Numero:8, Fecha de Nacimiento:1988008011]

[ID:3217, Nombre:Pondexter, Quincy,Ciudad: San Antonio, Conferencia:Oeste, Equipo:Spurs, Posicion:G, Potencia:90, Habilidad:109, Altura:6 ft 7 in (2.01 m), Puntos:2533, Balones robados:14, Rebotes:63, Tapones:6, Votos:5660, Peso:225 lb (102 kg), Numero:3, Fecha de Nacimiento:1988003010]

[ID:1846, Nombre:Belinelli, Marco,Ciudad: San Antonio, Conferencia:Oeste, Equipo:Spurs, Posicion:G, Potencia:112, Habilidad:79, Altura:6 ft 5 in (1.96 m), Puntos:7475, Balones robados:27, Rebotes:11, Tapones:7, Votos:9209, Peso:210 lb (95 kg), Numero:18, Fecha de Nacimiento:1986003025]
```

Si su informe es por conferencia, debe ingresar cualquiera de las dos conferencias “Este” u “Oeste”:

```
C:\GitHub\OOP-DataStructures\Proyecto2_1096917\Proyecto2_1096917\Debug\Proyecto2_1096917.exe

SELECCIONE UNA OPCION
1. MANEJO DE DATOS
2. REPORTE ESTADISTICAS
3. SIMULACION
4. SANCION A JUGADOR
5. SALIR
2

SELECCIONE LA OPCION DE SU REPORTE DE ESTADISTICAS:
1. POR JUGADOR
2. POR EQUIPO
3. POR CONFERENCIA
4. MEJORES POR ESTADISTICA
3

INGRESE LA CONFERENCIA PARA HACER SU CONSULTA:
Oeste

[ID:1330, Nombre:Conley, Mike,Ciudad: Memphis, Conferencia:Oeste, Equipo:Grizzlies, Posicion:G, Potencia:84, Habilidad:124, Altura:6 ft 1 in (1.85 m), Puntos:7299, Balones robados:33, Rebotes:70, Tapones:35, Votos:8545, Peso:175 lb (79 kg), Numero:11, Fecha de Nacimiento:1987010011]

[ID:-1611, Nombre:Canaan, Isalah,Ciudad: Phoenix, Conferencia:Oeste, Equipo:Suns, Posicion:G, Potencia:104, Habilidad:82, Altura:6 ft 0 in (1.83 m), Puntos:7360, Balones robados:3, Rebotes:50, Tapones:34, Votos:5645, Peso:200 lb (91 kg), Numero:0, Fecha de Nacimiento:1991005021]

[ID:-1399, Nombre:Selden, Wayne,Ciudad: Memphis, Conferencia:Oeste, Equipo:Grizzlies, Posicion:G, Potencia:101, Habilidad:121, Altura:6 ft 5 in (1.96 m), Puntos:7222, Balones robados:23, Rebotes:54, Tapones:34, Votos:5722, Peso:230 lb (104 kg), Numero:7, Fecha de Nacimiento:1994009030]
```

Si el informe es por los mejores por estadística, ingresa el numero 4 y los datos de los jugadores se mostrarán junto con sus calificaciones, ordenadas de menor a mayor para los 10 mejores jugadores de cada posición:

```
C:\GitHub\OOP-DataStructures\Proyecto2_1096917\Proyecto2_1096917\Debug\Proyecto2_1096917.exe

SELECCIONE UNA OPCION
1. MANEJO DE DATOS
2. REPORTE ESTADISTICAS
3. SIMULACION
4. SANCION A JUGADOR
5. SALIR
2

SELECCIONE LA OPCION DE SU REPORTE DE ESTADISTICAS:
1. POR JUGADOR
2. POR EQUIPO
3. POR CONFERENCIA
4. MEJORES POR ESTADISTICA
4

LOS MEJORES 10 JUGADORES BASE:
[ID:5690, Nombre:Johnson, Wesley,Ciudad: New Orleans, Conferencia:Oeste, Equipo:Pelicans, Posicion:G, Potencia:98, Habilidad:122,
Altura:6 ft 7 in (2.01 m), Puntos:195, Balones robados:21, Rebotes:66, Tapones:21, Votos:5787, Peso:215 lb (98 kg), Numero:33, Fecha de Nacimiento:198707011]
[CALIFICACION]: 6293

[ID:5458, Nombre:Satoransk?, Tom8U,Ciudad: Washington, Conferencia:Este, Equipo:Wizards, Posicion:G, Potencia:121, Habilidad:76,
Altura:6 ft 7 in (2.01 m), Puntos:423, Balones robados:22, Rebotes:51, Tapones:2, Votos:5760, Peso:210 lb (95 kg), Numero:31, Fecha de Nacimiento:199101030]
[CALIFICACION]: 6476

[ID:5230, Nombre:Caupain, Troy (TW),Ciudad: Orlando, Conferencia:Este, Equipo:Magic, Posicion:G, Potencia:100, Habilidad:108, Altura:6 ft 4 in (1.93 m), Puntos:1315, Balones robados:40, Rebotes:34, Tapones:39, Votos:6445, Peso:210 lb (95 kg), Numero:3, Fecha de Nacimiento:1995011029]
```

El nombre de los archivos generados empieza con “Estadisticas\_XXXXX.txt” y lo complementa las palabras según haya hecho usted su consulta.

En la modalidad “Sanción a Jugador”, usted puede eliminar a cualquiera de los jugadores mediante su código:

```
C:\GitHub\OOP-DataStructures\Proyecto2_1096917\Proyecto2_1096917\Debug\Proyecto2_1096917.exe

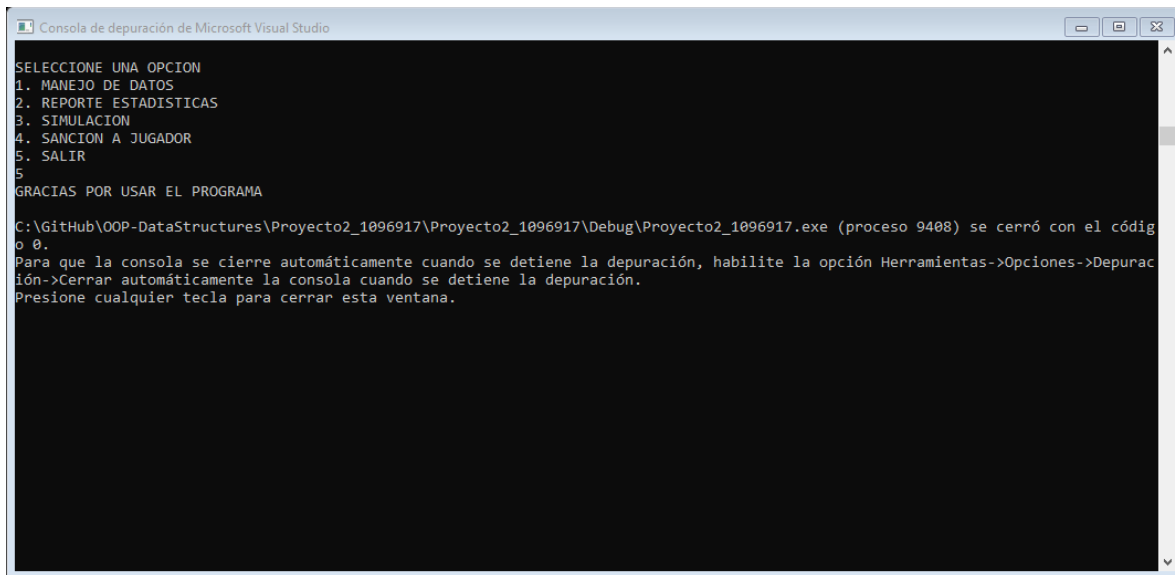
SELECCIONE UNA OPCION
1. MANEJO DE DATOS
2. REPORTE ESTADISTICAS
3. SIMULACION
4. SANCION A JUGADOR
5. SALIR
4

INGRESE EL CODIGO DEL JUGADOR QUE SERA AMONESTADO:
21519
JUGADOR ELIMINADO.

SELECCIONE UNA OPCION
1. MANEJO DE DATOS
2. REPORTE ESTADISTICAS
3. SIMULACION
4. SANCION A JUGADOR
5. SALIR
```

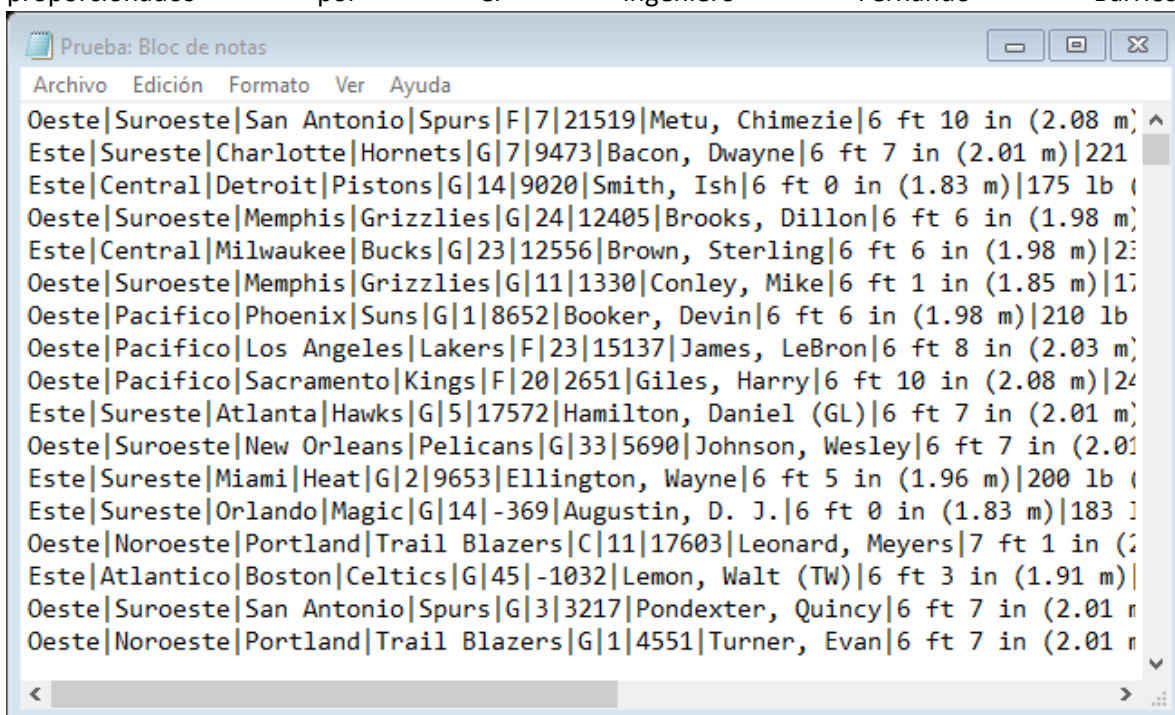
Esto eliminará a los jugadores del sistema y no podrán clasificar a el juego de las estrellas.

Para salir del programa ingrese el numero 5.



```
SELECCIONE UNA OPCION
1. MANEJO DE DATOS
2. REPORTE ESTADISTICAS
3. SIMULACION
4. SANCION A JUGADOR
5. SALIR
6
GRACIAS POR USAR EL PROGRAMA
C:\GitHub\OOP-DataStructures\Proyecto2_1096917\Proyecto2_1096917\Debug\Proyecto2_1096917.exe (proceso 9408) se cerró con el código 0.
Para que la consola se cierre automáticamente cuando se detiene la depuración, habilite la opción Herramientas->Opciones->Depuración->Cerrar automáticamente la consola cuando se detiene la depuración.
Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana.
```

El archivo que se utilizó para ingresar los jugadores a los árboles binario de búsqueda es el archivo de texto con el nombre “Prueba” que se encuentra en los archivos del proyecto, los datos fueron proporcionados por el ingeniero Fernando Barrios.



```
Prueba: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
Oeste|Suroeste|San Antonio|Spurs|F|7|21519|Metu, Chimezie|6 ft 10 in (2.08 m)|221
Este|Sureste|Charlotte|Hornets|G|7|9473|Bacon, Dwayne|6 ft 7 in (2.01 m)|221
Este|Central|Detroit|Pistons|G|14|9020|Smith, Ish|6 ft 0 in (1.83 m)|175 lb (79.4 kg)
Oeste|Suroeste|Memphis|Grizzlies|G|24|12405|Brooks, Dillon|6 ft 6 in (1.98 m)|200 lb (90.7 kg)
Este|Central|Milwaukee|Bucks|G|23|12556|Brown, Sterling|6 ft 6 in (1.98 m)|220 lb (100 kg)
Oeste|Suroeste|Memphis|Grizzlies|G|11|1330|Conley, Mike|6 ft 1 in (1.85 m)|175 lb (79.4 kg)
Oeste|Pacífico|Phoenix|Suns|G|1|8652|Booker, Devin|6 ft 6 in (1.98 m)|210 lb (95.3 kg)
Oeste|Pacífico|Los Angeles|Lakers|F|23|15137|James, LeBron|6 ft 8 in (2.03 m)|250 lb (113.4 kg)
Oeste|Pacífico|Sacramento|Kings|F|20|2651|Giles, Harry|6 ft 10 in (2.08 m)|240 lb (108.9 kg)
Este|Sureste|Atlanta|Hawks|G|5|17572|Hamilton, Daniel (GL)|6 ft 7 in (2.01 m)|200 lb (90.7 kg)
Oeste|Suroeste|New Orleans|Pelicans|G|33|5690|Johnson, Wesley|6 ft 7 in (2.01 m)|210 lb (95.3 kg)
Este|Sureste|Miami|Heat|G|2|9653|Ellington, Wayne|6 ft 5 in (1.96 m)|200 lb (90.7 kg)
Este|Sureste|Orlando|Magic|G|14|-369|Augustin, D. J.|6 ft 0 in (1.83 m)|183 lb (83.0 kg)
Oeste|Noroeste|Portland|Trail Blazers|C|11|17603|Leonard, Meyers|7 ft 1 in (2.13 m)|250 lb (113.4 kg)
Este|Atlántico|Boston|Celtics|G|45|-1032|Lemon, Walt (TW)|6 ft 3 in (1.91 m)|200 lb (90.7 kg)
Oeste|Suroeste|San Antonio|Spurs|G|3|3217|Pondexter, Quincy|6 ft 7 in (2.01 m)|200 lb (90.7 kg)
Oeste|Noroeste|Portland|Trail Blazers|G|1|4551|Turner, Evan|6 ft 7 in (2.01 m)|200 lb (90.7 kg)
```

Repositorio:

[https://github.com/pelaezEduardo/OOP-DataStructures/tree/master/Proyecto2\\_1096917/Proyecto2\\_1096917](https://github.com/pelaezEduardo/OOP-DataStructures/tree/master/Proyecto2_1096917/Proyecto2_1096917)