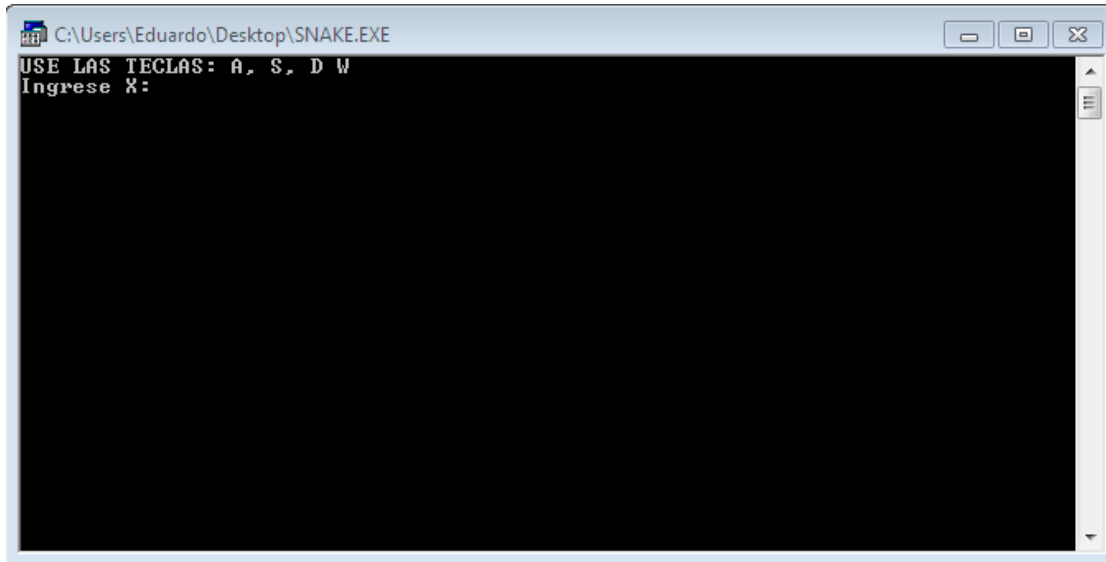
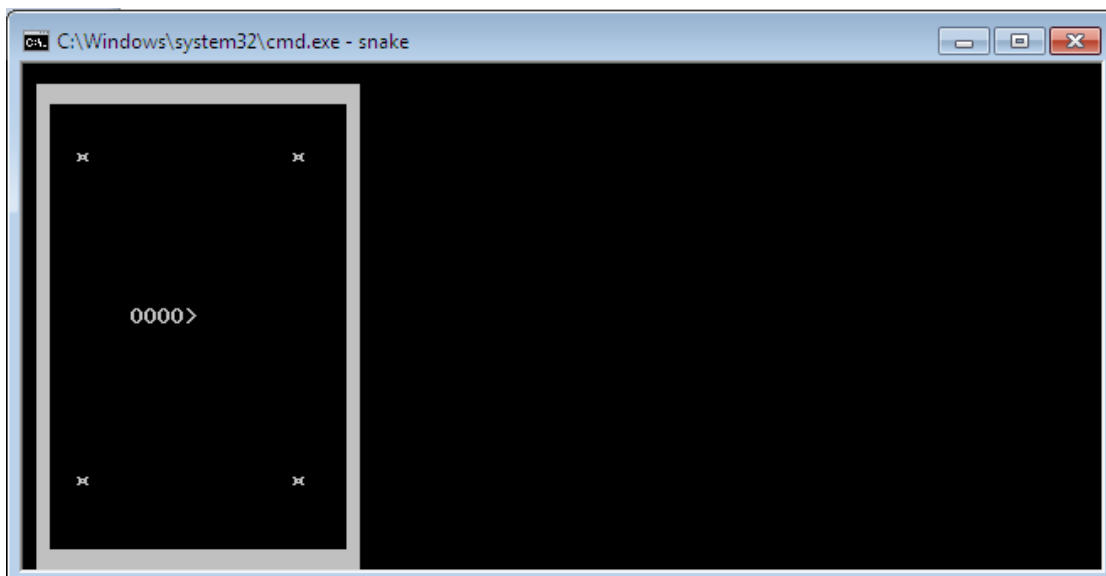


MANUAL DE USUARIO

Lo primero que pedirá el juego, será las dimensiones para el tablero de juego, si usted ingresa en "X" el valor "4" es una dimensión inválida, dado que el tamaño inicial de la serpiente es de 4 unidades.



Después de haber ingresado las dimensiones aparece el tablero de juego y la serpiente en su posición inicial, use las teclas: W para mover hacia arriba, S para mover abajo, D hacia la derecha y A hacia la izquierda.



Cada vez que la serpiente pase sobre los caracteres de las manzanas incrementará una unidad su tamaño. Pierde si toca los muros o si choca contra ella misma.

