

Nama: William Friedrick Jensen
NIM: 2022081205

Analisis Aplikasi Skeetch

1. Tujuan:

Tujuan aplikasi Sketch adalah untuk memberikan platform bagi pengguna untuk menggambar atau membuat desain visual secara digital. Aplikasi ini bertujuan untuk mempermudah pengguna, baik profesional maupun pemula, dalam menciptakan sketsa atau ilustrasi. Aplikasi ini menyediakan fitur-fitur kreatif dengan antarmuka yang mudah digunakan serta alat yang mendukung kebebasan berkreasi.

2. Fitur Utama:

- **Home Screen:** Layar utama aplikasi yang menyediakan akses mudah ke fitur-fitur penting, seperti membuat sketsa baru, membuka proyek yang sudah ada, dan mengakses pengaturan.
- **Drawing Tools:** Alat untuk menggambar, seperti pensil, kuas, penghapus, dan bentuk geometris lainnya, memungkinkan pengguna untuk berkreasi dengan bebas.
- **Canvas Area:** Area tempat pengguna menggambar atau membuat desain. Biasanya dilengkapi dengan kemampuan untuk memperbesar atau memperkecil tampilan (zoom).
- **Color Palette:** Pilihan warna yang lengkap untuk menggambar dan menyesuaikan desain.
- **Layer Management:** Pengguna dapat menambahkan dan mengelola lapisan (layer) yang memudahkan pengeditan dan organisasi desain.
- **Dashboard:** Menampilkan galeri atau ringkasan proyek yang telah diselesaikan atau sedang dikerjakan.
- **Export & Save:** Menyediakan fitur untuk menyimpan atau mengeksport desain dalam format gambar (PNG, JPG) atau file grafis lainnya.

3. Dashboard:

- **Dashboard** adalah pusat kontrol yang menampilkan informasi proyek yang sedang dikerjakan dan riwayat proyek sebelumnya. Di dalam dashboard, pengguna bisa melihat pratinjau dari sketsa yang telah dibuat, mengelola file-file desain, dan melanjutkan pekerjaan yang tertunda. Hal ini memberikan gambaran umum yang jelas dan mudah diakses.

4. Controller (Admin):

- **Admin Controller:** Admin memiliki kontrol penuh terhadap pengguna dan pengaturan aplikasi. Admin dapat memonitor aktivitas pengguna, mengatur hak akses, serta mengelola penyimpanan dan file proyek.
- Admin juga dapat mengatur tampilan antarmuka, menyarankan alat atau fitur baru, serta memantau penggunaan aplikasi oleh pengguna untuk memastikan performa yang optimal.
- Admin dapat mengelola update aplikasi dan memastikan aplikasi tetap relevan dengan kebutuhan pengguna.

5. Kesimpulan:

Aplikasi **Sketch** adalah solusi praktis untuk siapa saja yang ingin membuat desain visual

secara digital, dari pemula hingga profesional. Dengan alat menggambar yang kaya dan antarmuka yang intuitif, aplikasi ini memberikan pengalaman menggambar yang mulus. Dashboard yang terorganisir dan kontrol admin yang efektif memastikan aplikasi tetap mudah digunakan dan dikelola.

Flowchart

