



Benutzerhandbuch

Businect AR App

LCD SS 2019

Gruppe 1

Inhaltsverzeichnis

1 Einleitung	3
1.1 Systemanforderungen	3
1.2 Installationsanleitung	3
1.3 Über Businect	6
2 Verwendete Komponenten	7
2.1 Switch	7
2.2 Eingabefelder	7
2.3 Button	8
2.4 Tastatur	8
3 Benutzungsanleitung	9
3.1 Kontosteuerung	9
3.1.1 Startseite	9
3.1.2 Anmeldung	10
3.1.3 Anmeldung über Google	11
3.1.4 Registrierung	12
3.2 Profilverwaltung	14
3.2.1 Profil ansehen	14
3.2.2 Profildaten ändern	15
3.3 Features	16
3.3.1 QR-Code generieren	16
3.3.1 QR-Code Scannen	18
3.3.2 AR-Umgebung	19

1 Einleitung

1.1 Systemanforderungen

Die Benutzung der Businect App setzt einige Anforderungen an Ihr Smartphone voraus. Zwar braucht Ihr Gerät keine spezialisierten Sensoren jedoch muss Augmented Reality unterstützt werden. Für die Benutzung der App muss eine Verbindung mit dem Internet bestehen.

Unsere App wird kann auf folgenden Geräten verwendet werden:

- iPhone XS
- iPhone XR
- iPhone X

Für die Installation der App benötigen Sie einen Mac-Computer mit der neusten Version von Xcode.

1.2 Installationsanleitung

Um die Businect App auf Ihr Smartphone zu installieren, besuchen Sie die Seite <https://github.com/edrissem/Businect> und laden Sie sich den Ordner "Businect" herunter.

Alternativ können Sie auch Xcode öffnen und nachdem Sie Ihren GitHub-Account damit verknüpft haben, das Projekt klonen, indem Sie bei Start von Xcode auf "Clone an existing Project" klicken. In der Suchleiste können Sie jetzt die oben genannte URL eingeben und dann das Businect Repository auswählen. Speichern Sie es anschließend an einem gewünschten Ort auf Ihrem Mac.

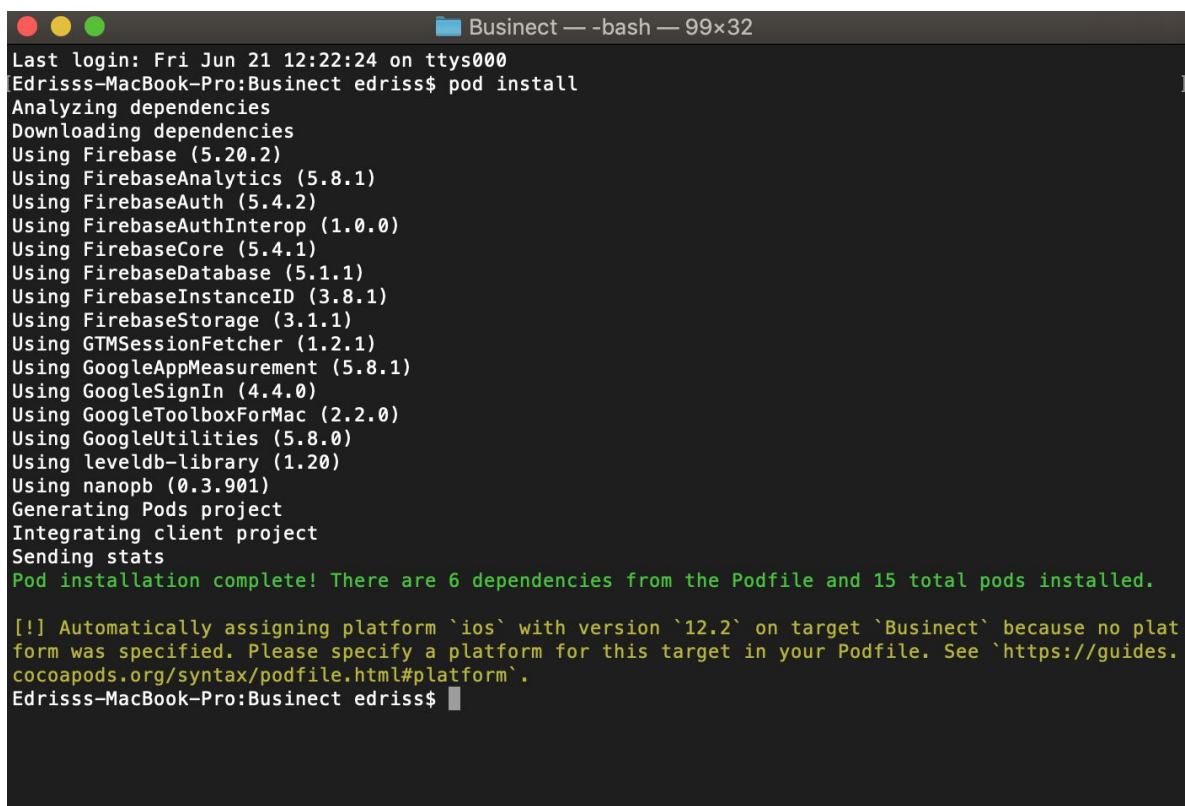
Um die Schnittstellen der App, die Sie nun auf Ihrem Mac haben, mit der Firebase Datenbank zu laden, öffnen Sie den Terminal Ihres Macs und navigieren Sie sich zu dem Ordner Businect. Um auf den Ordner zugreifen zu können müssen Sie den Pfad

im Terminal eingeben. Falls sich beispielhaft der Ordner bei Ihnen auf dem Desktop befindet, dann würde Ihr Pfad `"/Users/(eigener Benutzername)/Desktop/Businect"` lauten. Es reicht den Pfad im Terminal einzugeben und Enter zu drücken.

Eine weitere Methode wäre es einfach den Ordner Businect mit der Maus in das Terminal hineinzuziehen.

Zuvor muss Cocoa Pods installiert werden. CocoaPods verwaltet Bibliotheken für Ihr Xcode-Projekt. Es wird benötigt um die verschiedenen pods zu installieren. Dafür müssen Sie einfach im Terminal `"$ gem install cocoapods"` eingeben.

In das Terminal schreiben Sie `"pod install"` und bestätigen dies mit Enter. Nun werden alle Schnittstellen der Firebase geladen und die Installation wird als erfolgreich gekennzeichnet.



```

Businect — -bash — 99x32
Last login: Fri Jun 21 12:22:24 on ttys000
Edriss-MacBook-Pro:Businect edriss$ pod install
Analyzing dependencies
Downloading dependencies
Using Firebase (5.20.2)
Using FirebaseAnalytics (5.8.1)
Using FirebaseAuth (5.4.2)
Using FirebaseAuthInterop (1.0.0)
Using FirebaseCore (5.4.1)
Using FirebaseDatabase (5.1.1)
Using FirebaseInstanceID (3.8.1)
Using FirebaseStorage (3.1.1)
Using GTMSessionFetcher (1.2.1)
Using GoogleAppMeasurement (5.8.1)
Using GoogleSignIn (4.4.0)
Using GoogleToolboxForMac (2.2.0)
Using GoogleUtilities (5.8.0)
Using leveldb-library (1.20)
Using nanopb (0.3.901)
Generating Pods project
Integrating client project
Sending stats
Pod installation complete! There are 6 dependencies from the Podfile and 15 total pods installed.

[!] Automatically assigning platform `ios` with version `12.2` on target `Businect` because no plat
form was specified. Please specify a platform for this target in your Podfile. See `https://guides.
cocoapods.org/syntax/podfile.html#platform`.
Edriss-MacBook-Pro:Businect edriss$
  
```

Abbildung 1: Terminal

Jetzt können Sie das Projekt in Xcode öffnen. Gehen Sie dazu in den Ordner, in welchem Sie das Projekt geklont haben. Öffnen Sie dort die Datei "Businect.xcworkspace".

Das Businect Projekt ist nun in Xcode geöffnet. Klicken Sie auf "Businect" im Projekt Navigator und melden Sie sich unter "Signing" mit Ihrer Apple-ID an. Falls dort eine Fehlermeldung wegen eines Zertifikats erscheint, müssen Sie den "Bundle Identifier" ändern, indem Sie nach dem "com.businect.XXX" an Stelle des X einen eigenen Namen für die App angeben, die dann Ihrer Apple-ID zugewiesen wird.

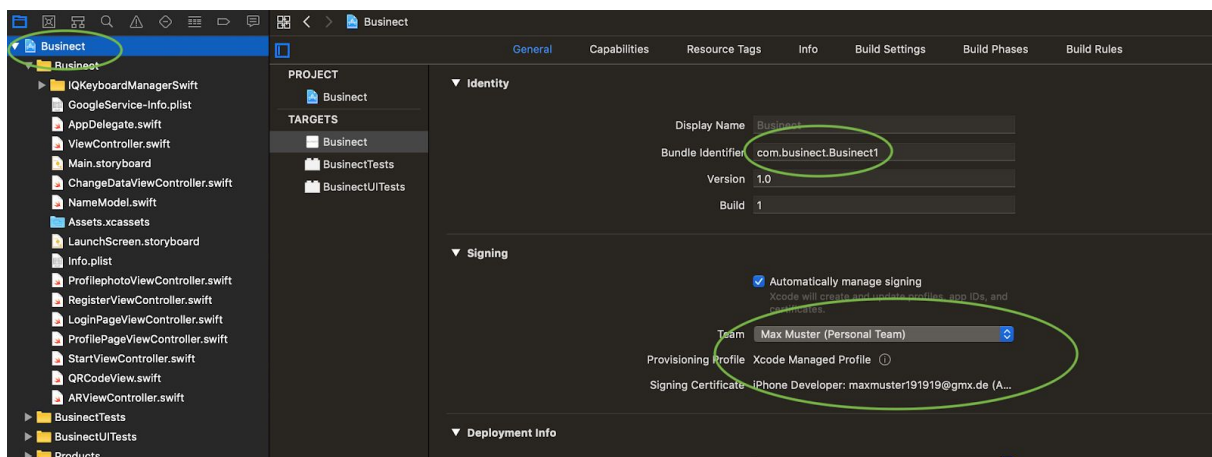


Abbildung 2: Entwickler-Zertifikat

Nachdem die Schritte befolgt worden, sollte Xcode keine Fehler mehr anzeigen und die App ausführbar sein.

Schließen Sie nun Ihr iPhone an Ihren Mac an und wählen Sie als Ausgabegerät in der oberen, linken Ecke von Xcode Ihr iPhone an und klicken Sie auf den Play Button.

Sie werden nun in Xcode eine Meldung bekommen, da die App noch von Ihrem iPhone vertraut werden muss.

Dazu gehen Sie in den Einstellungen Ihres iPhones auf Allgemein → Profile & Geräteverwaltung und klicken auf App vertrauen.



Abbildung 3: Profile

Jetzt sollte die App auf Ihrem Handy installiert und ausführbar sein. Ihr Mac benötigen Sie nun nicht mehr und Sie können Ihr iPhone von Ihrem Mac trennen. Gelegentlich müssen Sie nach einigen Tagen, falls das Zertifikat der App abläuft, diesen Vorgang mit Xcode wiederholen.

1.3 Über Businect

Mit der iOS-App Businect haben Sie Zugriff auf ein Netzwerk von Beratern, Coaches, Managern usw., die genau wie Sie Ihre Zeit auf Reisen mit der Bahn dazu nutzen möchten, um ihr Netzwerk mit gleichgesinnten Geschäftsleuten aus allen Branchen auszubauen.

Dazu laden Sie sich die Businect-App herunter, erstellen sich einen Account und lassen sich Ihren QR-Code generieren mit dem andere Nutzer Sie erkennen können. Damit auch andere Nutzer Sie erkennen und ansprechen können, drucken Sie am besten Ihren persönlichen QR-Code aus und platzieren ihn direkt neben Ihnen bei Ihrer nächsten Bahnfahrt. Mit dem integrierten QR-Code-Scanner können Sie andere

Nutzer erkennen und sich Ihre Profilinformationen in einer AR-Umgebung auf Ihrem iPhone anzeigen lassen, und je nach Interesse mit dem Gegenüber netzwerken.

Durch die AR-Umgebung auf Ihrem iPhone können Sie in kürzester Zeit beim Gehen verschiedene Nutzerprofile anzeigen lassen und müssen nicht extra Zeit dafür aufwenden. Da bei der Businect-AR-Umgebung auch beim Zurücklegen von bestimmten Distanzen die angezeigten Elemente sich in der Größe anpassen, haben Sie die Möglichkeit von weiteren Entfernungen auch alle Daten leserlich anzeigen zu lassen.

2 Verwendete Komponenten

Im Folgenden werden die Komponenten aufgelistet und erklärt, welche für die Businect-App angewandt und genutzt wurden.

2.1 Switch

Ein Switch bietet Ihnen die Möglichkeit einen Zustand auf “An” oder “Aus” zu setzen. Sie erkennen anhand der Farbe in welchem Zustand sich der Switch momentan befindet. Leuchtet der Switch in grün auf, heißt es das der Zustand auf “An” ist. Ist der Switch nur weiß, heißt es, dass der Zustand “aus” ist. Sie können den Zustand des Switches ändern, indem Sie auf ihn klicken.



Abbildung 4: Switch

2.2 Eingabefelder

Ein Eingabefeld zeigt an, dass Sie in dieses Feld etwas eingeben können. Innerhalb des Textfeldes können Sie erkennen, was Sie in das Textfeld einzugeben haben.

Sobald Sie auf die Schaltfläche klicken, verschwindet diese Anweisung und nur noch der von Ihnen eingegebene Text wird in diesem Eingabefeld angezeigt.

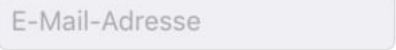


Abbildung 5: Eingabefeld

2.3 Button

Ein Button ist in der Businect-App dadurch zu erkennen, dass die Beschriftung des Buttons blau ist. Sobald Sie auf einen Button klicken, wird eine bestimmte Aktion ausgeführt, wie beispielsweise das Weiterleiten auf eine andere Seite oder das Anzeigen von einer Abbildung.



Abbildung 6: Anmelden Button

2.4 Tastatur

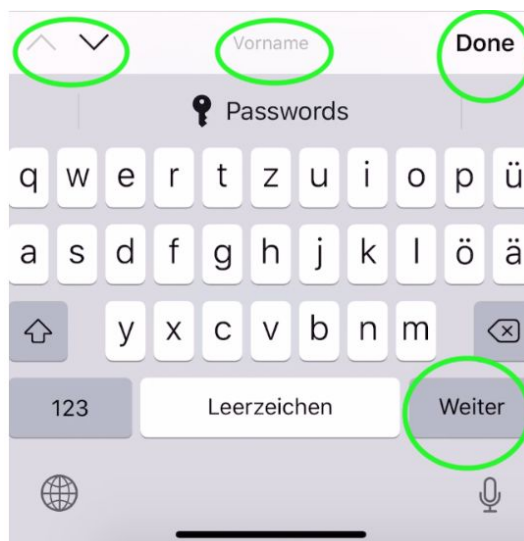


Abbildung 7: Tastatur

Die Tastatur in der Businect-App verfügt über einige Features, die Ihnen das Eingeben und Ändern Ihrer benutzerspezifischen Daten erleichtert.

In der obersten Zeile der Tastatur wird angegeben, was Sie in das gerade zu bearbeitende Textfeld eingeben sollen. Rechts daneben finden Sie ein Button namens "Done". Dieser blendet die Tastatur aus. Dadurch haben Sie dann eine komplette Ansicht von von der Seite, auf der Sie sich gerade befinden. Ein weiteres Feature der Tastatur in der Businect-App stellt der Button unten rechts mit dem Namen "Weiter" dar. Durch einen Klick auf diesen, wechseln Sie von einem Textfeld in das nächste, ohne die Tastatur verlassen zu müssen. Zusätzlich können die Textfelder aber auch noch manuell angeklickt werden und so in beliebiger Reihenfolge bearbeitet werden.

3 Benutzungsanleitung

3.1 Kontosteuerung

3.1.1 Startseite

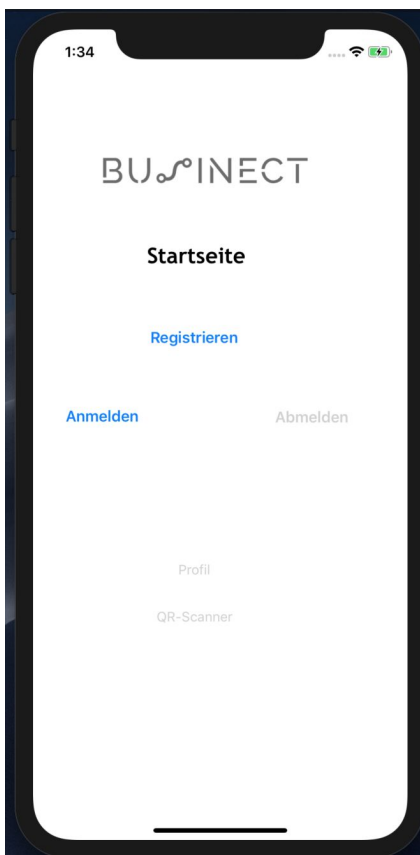


Abbildung 8: Startseite 1

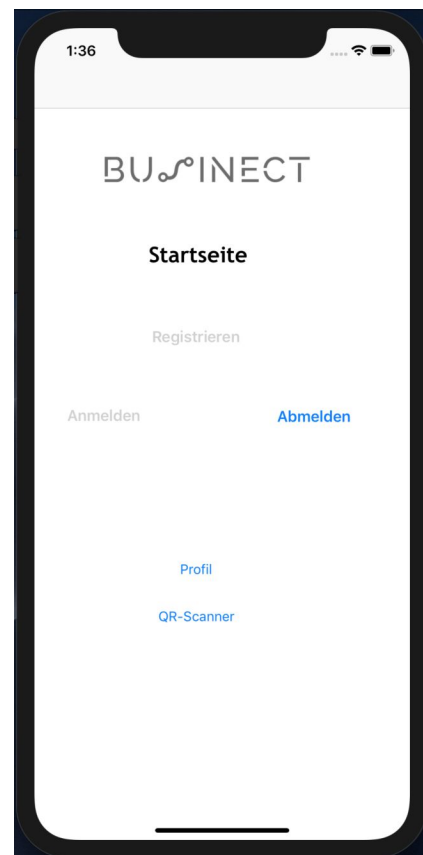


Abbildung 9: Startseite 2

Die Startseite von Businect dient zur Navigation zu allen Diensten von Businect. Sobald Sie die Businect-App öffnen, gelangen Sie auf die Startseite. Dort befinden sich insgesamt fünf Button, wovon jedoch immer nur ausgewählte klickbar sind. Wenn Sie noch nicht angemeldet sind und die Businect-App öffnen (Abb. : Startseite 1), können Sie entweder auf den Button "Registrieren" klicken, oder auf den Button "Anmelden". Falls Sie noch kein Businect-Konto haben, klicken Sie auf den Button "Registrieren", andernfalls auf den Button "Anmelden".

Sobald Sie bei Businect angemeldet sind, erscheint die Startseite mit Zugriff auf weitere Buttons (siehe Abb.: Startseite 2). Nun können Sie sich, indem Sie auf den Button "Abmelden" klicken, aus Ihrem Businect-Profil abmelden. Dadurch gelangen Sie wieder zurück auf die Startseite beschrieben in Abbildung ZAHL. Durch Klicken auf den Button "Profil" gelangen Sie auf ihr Profil (darauf wird im Abschnitt "Profil ansehen" noch weiter eingegangen. Durch Klicken auf den Button "QR-Scanner" gelangen Sie in die Kamera- und gleichzeitig AR- Umgebung der Businect- App.

3.1.2 Anmeldung

Wenn Sie sich in der Businect-App anmelden wollen, müssen Sie zuerst auf der Startseite auf den Button "Anmelden" klicken. Danach werden Sie auf die Anmeldeoberfläche weitergeleitet:

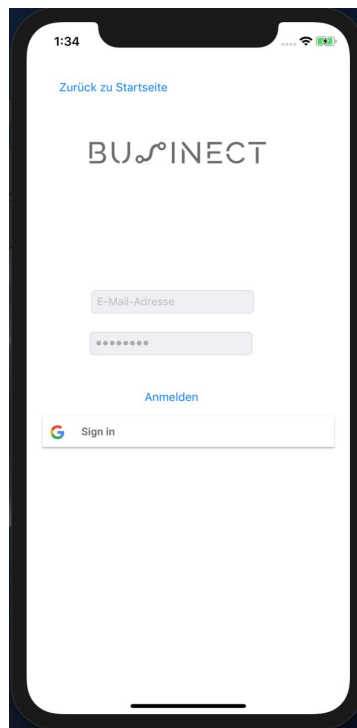


Abbildung 10: Anmeldung

Dort können Sie zwischen zwei Möglichkeiten wählen: Entweder eine Anmeldung durch Ihr vorher manuell angelegtes Businect-Profil, oder eine Anmeldung mit den Anmeldedaten ihres Google- Accounts. Sobald sie alle Textfelder entweder der Businect- oder Google- Anmeldung ausgefüllt haben, klicken Sie auf den Button “Anmelden”. Daraufhin werden Ihre eingegebenen Anmeldedaten überprüft und wenn diese richtig sind, gelangen Sie in Ihre Profilseite.

3.1.3 Anmeldung über Google

Für die Anmeldung über Google Sign-In benötigen Sie ein Google Konto. Nach dem Klick auf den Button für die Google Anmeldung werden Sie weitergeleitet und können Ihre Anmeldedaten eingeben. Nach diesem Vorgang brauchen Sie sich nicht nochmal registrieren. Nach der Anmeldung über Google können Sie zurück auf die Startseite wechseln. Danach haben Sie Zugriff auf Ihr Profil und können weitere

Daten wie Branche, Beruf und Interessen hinzufügen. Dabei müssen Sie die Funktion 3.2.2 Profildaten ändern benutzen.

3.1.4 Registrierung

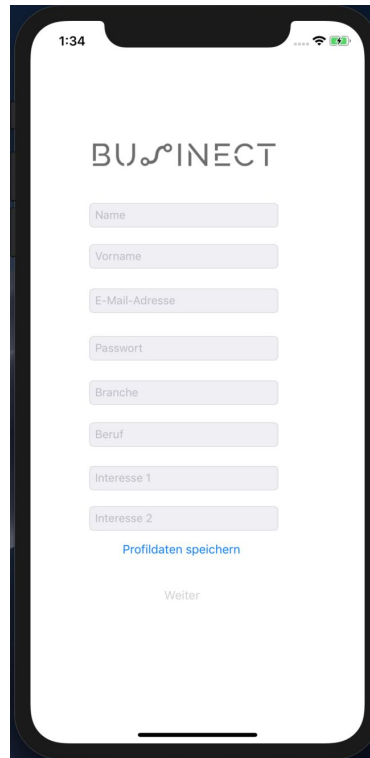


Abbildung 11: Registrierung

Um sich bei der Businect-App zu registrieren, müssen Sie alle Textfelder ausfüllen. Die eingegebenen Daten dienen zum Einen dazu, die Anmeldedaten für Sie festzulegen und zum Anderen dazu, dass Sie die benutzerspezifischen Daten eingeben können, die weitere Benutzer bei der Verwendung der App sehen, sobald sie Ihren QR-Code scannen. Achten Sie vor Allem daran, dass Sie eine gültige E-Mail-Adresse eingeben. Außerdem muss Ihr Passwort mindestens 7 Zeichen enthalten. Sobald Sie alle Textfelder gültig und mit Ihren Daten gefüllt haben, klicken Sie auf den Button “Profildaten speichern”. Daraufhin wird der Button “Weiter” freigeschaltet und sie können diesen klicken.

Als Nächstes werden Sie zu der Seite weitergeleitet, auf der Sie Ihr Profilfoto auswählen und hochladen können:

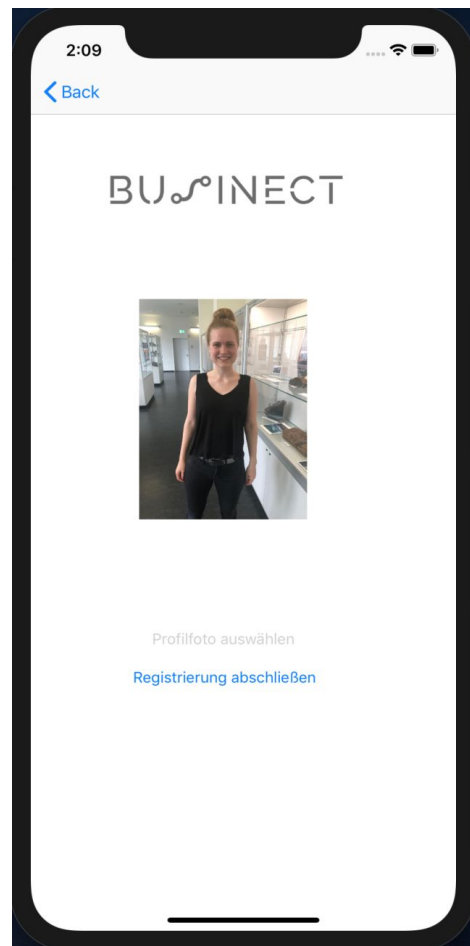
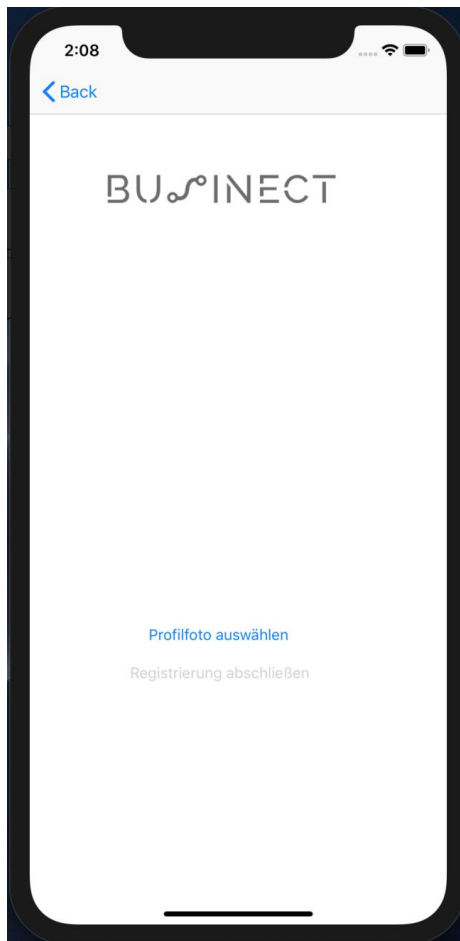


Abbildung 12: Foto hochladen 1

Abbildung 13: Foto hochladen 2

Indem Sie auf den Button “Profilfoto auswählen” klicken, öffnet sich Ihre Galerie. Daraufhin wählen Sie ein Foto von sich aus, auf dem man Sie gut erkennen kann. Nachdem Sie dies ausgewählt haben, wird das Foto in der Businect- App angezeigt. Anschließend klicken Sie bitte auf den Button “Registrierung abschließen”. Nun ist Ihr Profilfoto gespeichert. Damit ist Ihre Registrierung abgeschlossen und Sie werden auf Ihr Profil weitergeleitet.

3.2 Profilverwaltung

3.2.1 Profil ansehen

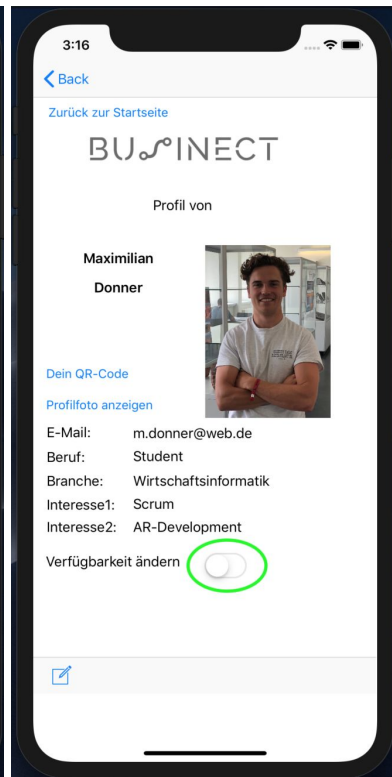
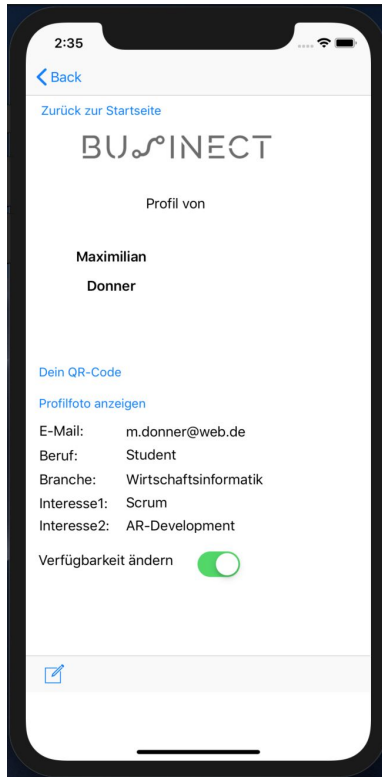


Abbildung 14: Profilseite ohne/mit Bild

Abbildung 15: Verfügbarkeit ändern

Dies ist Ihr persönliches Businect-Profil. Auf diesem können Sie ihre benutzerspezifischen Daten einsehen und diese ändern (siehe nächster Abschnitt). Außerdem können Sie sich ihr Profilfoto anzeigen lassen, indem Sie auf den Button "Profilfoto anzeigen" klicken. Zudem haben Sie auf Ihrer Profilseite die Möglichkeit, Ihre Verfügbarkeit auf "An" oder "Aus" zu stellen. Diese wird dann solange zwischengespeichert, bis Sie diese wieder ändern. Sie können die Verfügbarkeit ändern, indem Sie auf den Balken klicken (Abb.: "Verfügbarkeit ändern"):

3.2.2 Profildaten ändern

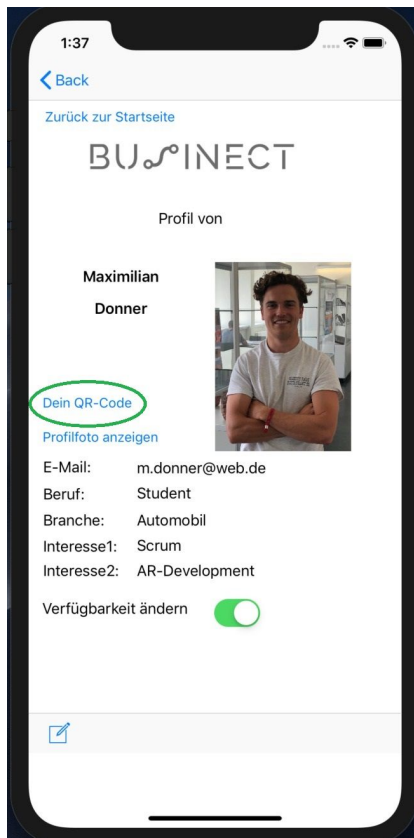


Abbildung 16: Daten ändern

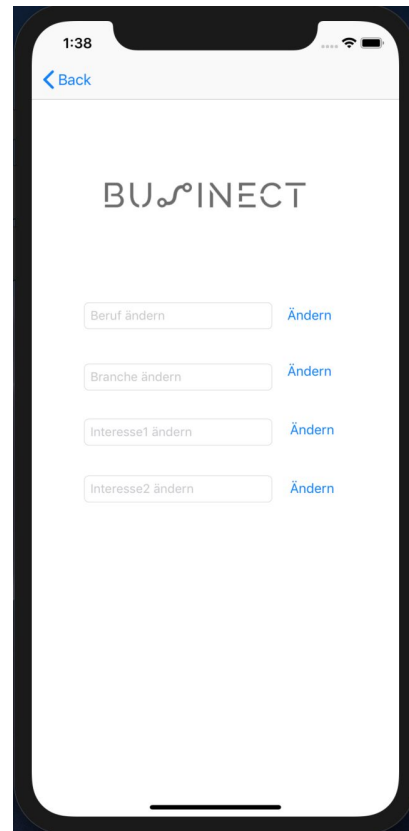


Abbildung 15: Profilseite

In der Businect App besteht die Möglichkeit die bereits eingegebenen Profildaten zu ändern. Damit eine Änderung vorgenommen werden kann, muss man eingeloggt sein und sich im Profilbereich befinden. Sobald man unten links auf das Icon klickt, wird man weitergeleitet um seine Daten zu ändern.

Danach wird das Fenster in Abbildung 15 angezeigt:

In diesem Fenster kann der Beruf, Branche, Interesse 1 und Interesse 2 geändert werden. Um eine Änderung vorzunehmen müssen Sie in das Feld bei welchem die Daten geändert werden sollen, die neuen Daten eingeben und auf "Ändern" klicken. Die Änderung wird direkt übernommen mit einem klick auf "Back" werden Sie zu

Ihrem Profil weitergeleitet. Die geänderten Daten werden direkt angezeigt und sind von nun an gespeichert.

3.3 Features

3.3.1 QR-Code generieren

Wenn Sie sich von anderen mit Hilfe Ihres QR-Codes erkennen lassen möchten, müssen Sie sich einen solchen zunächst von der Businect App generieren lassen. Dazu gehen Sie bitte von der Startseite aus, auf Ihren Profilbereich. Dort finden Sie wie in der Abbildung grün markiert den Button “Dein QR-Code”. Klicken Sie bitte diesen Button und ein neues Fenster mit ihrem ganz persönlichem QR-Code öffnet sich.

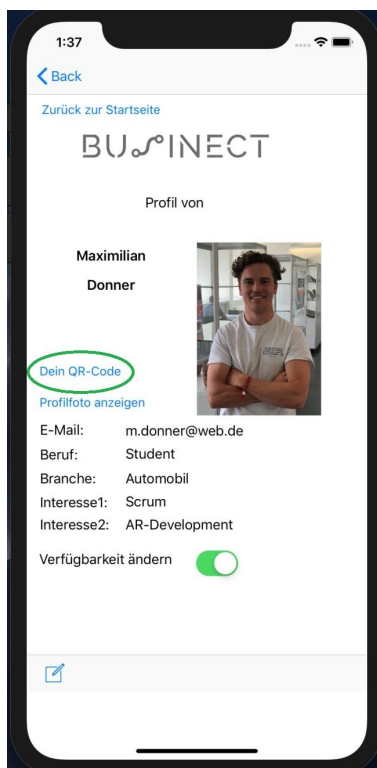


Abb. 17: Profilseite und “Dein QR-Code” Button

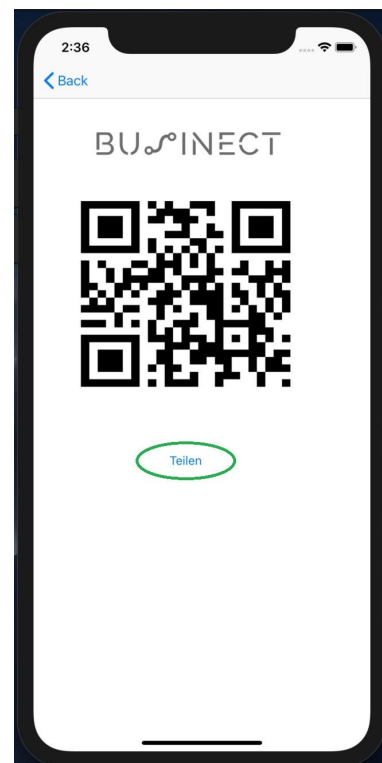


Abb. 18: “Teilen” Button

Nachdem die Businect App Ihren persönlichen QR-Code generiert hat, können Sie diesen über den “Teilen” Button (s. Abbildung 18) exportieren. Dort haben Sie

verschiedene Möglichkeiten, wie den QR-Code über soziale Netzwerke zu teilen, in den Fotos speichern, auf Cloud-Diensten zu speichern oder bspw. zu drucken.

Damit auch andere Nutzer Sie erkennen und ansprechen können, drucken Sie am besten Ihren persönlichen QR-Code aus und platzieren es in unmittelbarer Nähe von Ihnen bei Ihrer nächsten Fahrt.

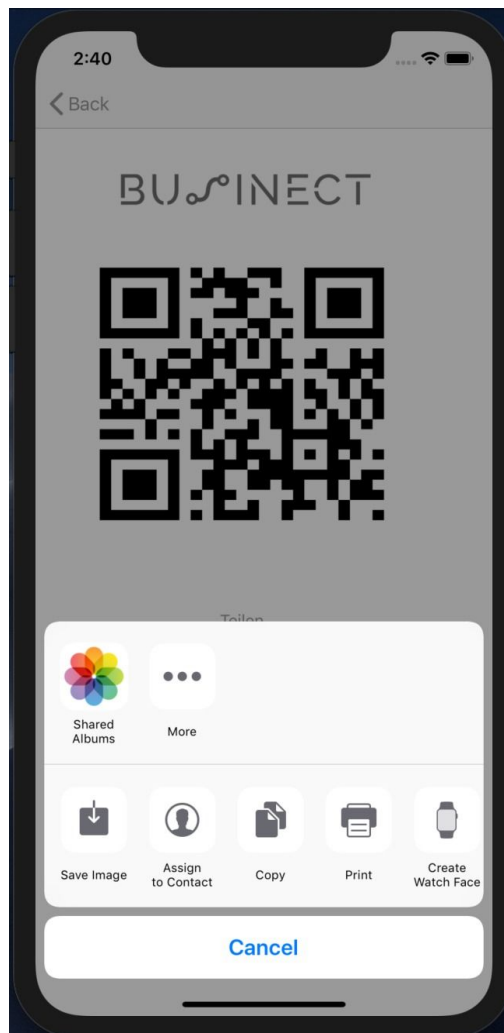


Abbildung 19: QR-Code teilen

3.3.1 QR-Code Scannen

Wenn Sie nun loslegen wollen und mit anderen Nutzern netzwerken möchten, müssen sie den QR-Code eines anderen Benutzers scannen.

Dazu sollten Sie sich zu Beginn auf der Startseite der App befinden und in ihrem Account eingeloggt sein. Nur wenn Sie eingeloggt sind, ist der Button “QR-Scanner” dunkelblau eingefärbt und klickbar. Klicken Sie nun bitte auf diesen Button, wonach sich eine Kamera Umgebung öffnet.

So können Sie sich wie bisher im Zug bewegen und bei Erkennung eines QR-Codes wird für Sie die AR-Umgebung gestartet.

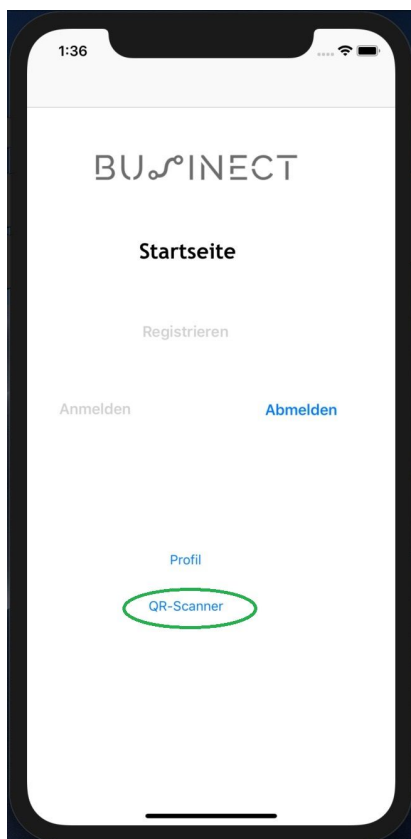


Abb. 20: Startseite mit “QR-Scanner” Button

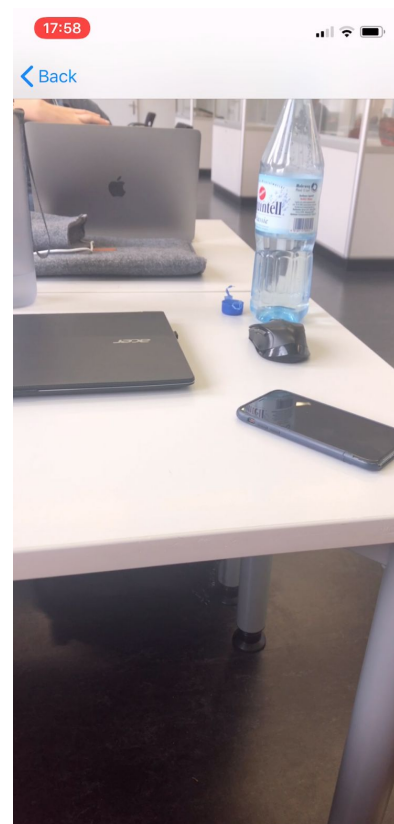
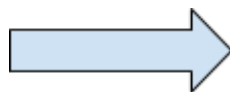


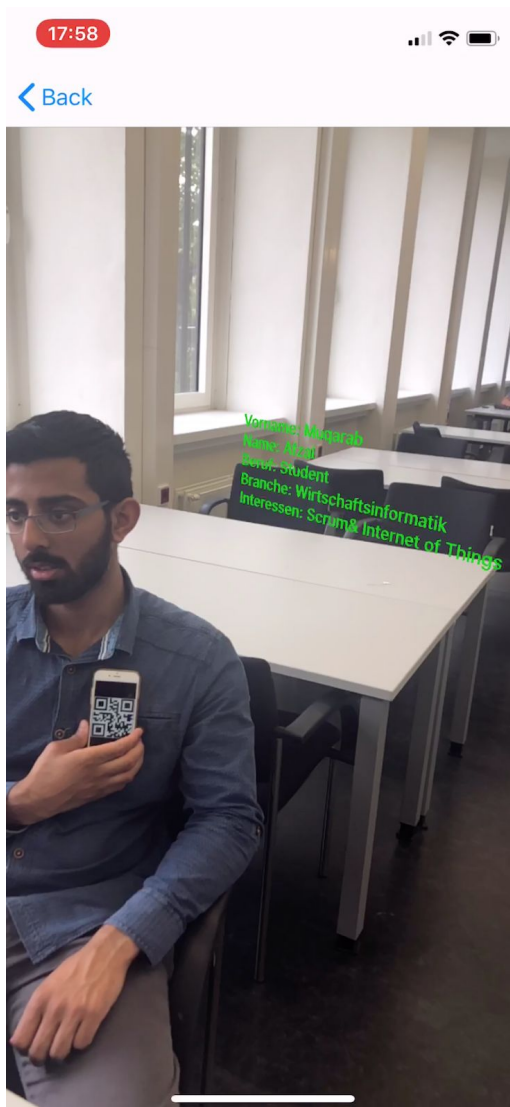
Abb. 21: Kameraumgebung

3.3.2 AR-Umgebung

Wenn der QR-Code Scanner einen QR-Code gefunden hat wird geprüft ob der gescannte Nutzer verfügbar ist bzw. auch zum Netzwerken bereit ist.

Falls er sich auf verfügbar gesetzt hat, werden sein Name, Beruf, Branche und beiden Interessen augmented unmittelbar neben ihm angezeigt.

Ist er nicht verfügbar wird in roter Farbe auch unmittelbar neben ihm "nicht verfügbar" angezeigt".



Abbildungen 22 & 23: AR-Anzeige der Benutzerinformationen je nach Verfügbarkeit