

UNIVERSIDAD DE EL SALVADOR FACULTAD DE CIENCIAS NATURALES Y MATEMÁTICA ESCUELA DE MATEMÁTICA LICENCIATURA EN INFORMÁTICA EDUCATIVA



ASIGNATURA	INTRODUCCION A LA PROGRAMACION.
CICLO	I-2024.
CONSIGNA DE TAREA 2.	FUNCIONES Y ARREGLOS EN C++.
PONDERACION	10%
FECHA DE ENTREGA LIMITE	LUNES 14 DE OCTUBRE DE 2024 A LAS 11:59 PM
CARÁCTER	INDIVIDUAL.

Mecanismo de entrega.

El entregable será un archivo ZIP o RAR. Dicho archivo debe contar con las tres soluciones y un archivo PDF con una portada y el enlace de un video explicativo y demostrativo del desarrollo y la puesta en marcha de los tres desafíos propuestos. Se habilitará un espacio en la pestaña de tareas y evaluaciones para que pueda desarrollar su entrega. NO SE RECIBEN ENTREGAS POSTERIORES A LA FECHA LIMITE NI POR OTRO MEDIO.

Desarrollo de Código. (60%)

Ejercicio 1. Desarrolla un programa en C++ que incluya las siguientes funcionalidades:

- 1. Una función llamada calcularPromedio que reciba como parámetros tres calificaciones enteras y retorne el promedio de estas como un valor flotante.
- 2. Una función llamada calcularMayor que reciba como parámetros tres números enteros y retorne el mayor de ellos. Incluya un apartado en que se identifique si los 3 números son iguales o si dos son iguales y son a su vez los mayores.
- 3. Una función llamada menu que muestre al usuario un menú de opciones para seleccionar entre calcular el promedio de tres calificaciones, encontrar el mayor de tres números y salir, esta función no recibirá parámetros, pero si retornará el valor de la opción seleccionada por el usuario.
- 4. El programa debe repetirse hasta que el usuario decida salir. Utiliza estructuras de selección y repetitivas para implementar la lógica del programa.

Ejercicio 2. Desarrolla un programa en C++ que haga lo siguiente:

- 1. Solicite al usuario el número de elementos que desea ingresar en un arreglo de números enteros.
- 2. Ingrese los elementos al arreglo.
- 3. Encuentre y muestre:
 - o La suma de todos los elementos.
 - El promedio de los elementos.
 - o El valor mayor en el arreglo.
 - El valor menor en el arreglo.
- 4. Muestra los elementos del arreglo en el orden original y luego en orden inverso.



UNIVERSIDAD DE EL SALVADOR FACULTAD DE CIENCIAS NATURALES Y MATEMÁTICA ESCUELA DE MATEMÁTICA LICENCIATURA EN INFORMÁTICA EDUCATIVA



Ejercicio 3. Desarrolla un programa en C++ que realice lo siguiente:

- 1. Cree una matriz de 3x3 de números enteros y solicita al usuario que ingrese los valores para cada posición de la matriz.
- 2. Muestre la matriz completa en formato de tabla.
- 3. Calcule y muestre:
 - o La suma de cada fila y cada columna de la matriz.
 - La suma de la diagonal principal y la diagonal secundaria.
- 4. Encuentre y muestre el número mayor y el número menor de toda la matriz.

Elaboración de video explicativo y demostrativo. (40%)

Los estudiantes deben Desarrollar un video explicativo y demostrativo con un máximo de 20 minutos. En ese video los estudiantes explicarán los desarrollos realizados en dev c++ y los ejecutarán con todas las variantes posibles.

Ojo. En este video NO debe realizar sus desarrollos línea por línea. Nada más debe explicar la forma en que resolvió los desarrollos y demostrar el funcionamiento en todas las variantes posibles. El video debe ser subido a youtube o a Google Drive. Usted debe validar que los permisos estén correctamente otorgados para poder visualizar y calificar el video.