Лабораторна робота № 4

«Зв'язний список, стек, черга. Зворотній польський запис»

Мета роботи: ознайомитися з основами роботи з двозв'язним списком, однозв'язним списком, стеком та чергою. Розробити основні функції для обчислення арифметичного виразу, записаного з використанням зворотного польського запису.

Хід роботи:

Хід роботи:

- 1. Розробити всі основні функції роботи з двозв'язним списком (доповнити функції,
- які відсутні у прикладі, що розглядався на лекції для тих, хто претендує на оцінку "відмінно".).
- 2. Розробити програму роботи з двозв'язним списком. Створення та заповнення динамічних структур даних повинно виконуватися в діалоговому режимі. Програма повинна виконувати наступні операції: створення списку, додавання елементів, видалення елементів, виведення списку на дисплей, знищення списку. Протестуйте програму для 7 10 елементів.

Завдання 1,2:

```
#include <iostream>
#include <windows.h>
typedef int elemtype;
struct elem {
      elemtype value;
      struct elem* next;
      struct elem* prev;
};
struct myList {
     struct elem* head;
      struct elem* tail;
     int size;
typedef struct elem cNode;
typedef struct myList cList;
cList* createList(void) {
      cList* list = (cList*)malloc(sizeof(cList));
      if (list) {
            list->size = 0;
            list->head = list->tail = NULL;
```

					ДУ «Житомирська політехніка».23.121.03.000 – .				
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата				,	
Розр	00 б.	Хімич Б.В				Лim.	Арк.	Аркушів	
Пере	евір.	Кушнір Н.О			Звіт з		1	8	
Керівник									
Н. контр.					лабораторної роботи ФІКТ Г		Гр. ΙΠ-	<i>I</i> ∏3-22-3[2]	
328	каф						•		

```
}
      return list;
bool isEmptyList(cList* list) {
      return ((list->head == NULL) || (list->tail == NULL));
}
void deleteList(cList* list) {
      cNode* head = list->head;
      cNode* next = NULL;
      while (head) {
             next = head->next;
             free(head);
             head = next;
      }
      free(list);
      list = NULL;
int pushFront(cList* list, elemtype* data) {
      cNode* node = (cNode*)malloc(sizeof(cNode));
      if (!node) {
             return(-1);
      }
      node->value = *data;
      node->next = list->head;
      node->prev = NULL;
      if (!isEmptyList(list)) {
             list->head->prev = node;
      }
      else {
             list->tail = node;
      list->head = node;
      list->size++;
      return(0);
int popFront(cList* list, elemtype* data) {
      cNode* node;
      if (isEmptyList(list)) {
             return(-2);
      node = list->head;
      list->head = list->head->next;
      if (!isEmptyList(list)) {
             list->head->prev = NULL;
      }
      else {
             list->tail = NULL;
      *data = node->value;
      list->size--;
      free(node);
      return(0);
int pushBack(cList* list, elemtype* data) {
      cNode* node = (cNode*)malloc(sizeof(cNode));
      if (!node) {
             return(-3);
      node->value = *data;
      node->next = NULL;
      node->prev = list->tail;
      if (!isEmptyList(list)) {
             list->tail->next = node;
      }
```

		Хімич Б.В		
		Кушнір Н.О		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
else {
             list->head = node;
      list->tail = node;
      list->size++;
      return(0);
}
int popBack(cList* list, elemtype* data) {
      cNode* node = NULL;
      if (isEmptyList(list)) {
             return(-4);
      }
      node = list->tail;
      list->tail = list->tail->prev;
      if (!isEmptyList(list)) {
             list->tail->next = NULL;
      }
      else {
             list->head = NULL;
      }
      *data = node->value;
      list->size--;
      free(node);
      return(0);
cNode* getNode(cList* list, int index) {
      cNode* node = NULL;
      int i;
      if (index >= list->size) {
             return (NULL);
      if (index < list->size / 2) {
             i = 0;
             node = list->head;
             while (node && i < index) {</pre>
                   node = node->next;
                   i++;
             }
      }
      else {
             i = list->size - 1;
             node = list->tail;
             while (node && i > index) {
                   node = node->prev;
                   i--;
             }
      }
      return node;
void printList(cList* list, void (*func)(elemtype*)) {
      cNode* node = list->head;
      if (isEmptyList(list)) {
             return;
      while (node) {
             func(&node->value);
             node = node->next;
      }
void print(elemtype* value)
      printf("%d\n", *value);
int insert(cList* list, int index, elemtype* value) {
      cNode* elm = NULL;
```

		Хімич Б.В		
		Кушнір Н.О		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
cNode* ins = NULL;
      elm = getNode(list, index);
      if (elm == NULL) {
             return (-5);
      } ins =
             (cNode*)malloc(sizeof(cNode));
      ins->value = *value;
      ins->prev = elm;
      ins->next = elm->next;
      if (elm->next) {
             elm->next->prev = ins;
      } elm->next =
             ins;
      if (!elm->prev) {
             list->head = elm;
      } if (!elm->next) {
             list->tail = elm;
      list->size++;
      return 0;
} int deleteNode(cList* list, int index, elemtype* data) {
      cNode* elm = NULL;
      elemtype tmp = NULL;
      elm = getNode(list, index);
      if (elm == NULL) {
             return (-6);
      } if (
             elm->prev) {
             elm->prev->next = elm->next;
      } if (
             elm->next) {
             elm->next->prev = elm->prev;
      } tmp =
             elm->value;
      if (!elm->prev) {
             list->head = elm->next;
      } if (!elm->next) {
             list->tail = elm->prev;
      *data = elm->value;
      free(elm);
      list->size--;
      return 0;
int main()
      SetConsoleCP(1251);
      SetConsoleOutputCP(1251);
      int menu = 0;
      int id;
      cList* mylist = createList();
      elemtype tmp;
      do
       {
             printf("\n");
             printf("Виберіть дію:\n");
             printf("1. Додати елемент на початок \n");
             printf("2. Додати елемент на кінець \n");
printf("3. Додати елемент після вказаного індексу\n");
             printf("4. Видалити перший елемент\n");
             printf("5. Видалити останній елемент \n");
             printf("6. Видалити елемент за вказаним індексом\n");
             printf("7. Вивести весь список\n");
             printf("8. Видалити список\n");
             printf("0. Вийти\n");
```

		Хімич Б.В		
		Кушнір Н.О		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
scanf_s("%d", &menu);
      elemtype elem;
      switch (menu)
      case 1:
             printf("\n");
             printf("Введіть елемент:"); scanf_s("%d", &elem);
             pushFront(mylist, &elem);
             printf("\n");
             break;
      case 2:
             printf("\n");
             printf("Введіть значення елемента\n");
             scanf_s("%d", &elem);
             pushBack(mylist, &elem);
             printf("\n");
             break;
      case 3:
             printf("\n");
             printf("Введіть значення елемента\n");
             scanf_s("%d", &elem);
             printf("Введіть індекс, після якого вставити елемент\n");
             scanf_s("%d", &id);
             insert(mylist, id, &elem);
             printf("\n");
             break;
      case 4:
             printf("\n");
             popFront(mylist, &tmp);
             printf("Елемент видалений");
             printf("\n");
             break;
      case 5:
             printf("\n");
             popBack(mylist, &tmp);
             printf("Елемент видалений");
             printf("\n");
             break;
      case 6:
             printf("\n");
             printf("Введіть індекс, який потрібно видалити\n");
             scanf_s("%d", &id);
             deleteNode(mylist, id, &tmp);
             printf("\n");
             break;
      case 7:
             printf("\n");
             printList(mylist, print);
             printf("\n");
             break;
      case 8:
             deleteList(mylist);
             break;
      case 0:
             menu = 0;
             break;
      default:
             break;
      }
} while (menu);
```

		Хімич Б.В		
		Кушнір Н.О		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

}

Результат виконання програми:

```
Виберіть дію:
1. Додати елемент на початок
2. Додати елемент на кінець
3. Додати елемент післе вказаного індексу
4. Видалити перший елемент
5. Видалити останній елемент
5. Видалити елемент за вказаним індексом
7. Вивести весь список
8. Видалити список
9. Вийти
```

Рис. 1 меню

```
Виберіть дія:

1. Додати елемент на початок

2. Додати елемент на кінець

3. Додати елемент після вказаного імдексу

4. Видалити першай елемент

5. Видалити першай елемент

6. Видалити елемент за вказаним імдексом

7. Вивести весь список

8. Видалити список

8. Видалити елемент на початок

2. Додати елемент на початок

2. Додати елемент на кінець

3. Додати елемент нісля вказаного імдексу

4. Видалити останній елемент

5. Видалити останній елемент

6. Видалити останній елемент

8. Видалити елемент за вказаним імдексом

7. Вивести весь список

8. Вийти

2. Водати елемент на початок

2. Додати елемент на початок

2. Водати елемент на вказаного імдексу

8. Видалити останній елемент

6. Видалити останній елемент

6. Видалити елемент на кінець

9. Додати елемент на кінець

1. Додати елемент на кінець

1. Додати елемент на кінець

1. Водати елемент на кінець

3. Додати елемент на кінець

3. Водати елемент на кінець

4. Видалити останній елемент

6. Видалити елемент за вказаним індексом

8. Видалити список

8. Видалити список
```

Рис. 2 Додавання елементів до списку

		Хімич Б.В		
		Кушнір Н.О		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата



Рис. 3 Виведення списку на екран

```
Елемент видалений

Виберіть дію:

1. Додати елемент на початок

2. Додати елемент на кінець

3. Додати елемент після вказаного індексу

4. Видалити перший елемент

5. Видалити останній елемент

6. Видалити елемент за вказаним індексом

7. Вивести весь список

8. Видалити список

9. Вийти

7
```

Рис 4. Видалення 1 елементу

3. Розробити програму обчислення арифметичного виразу (використати зворотну польську запис). Операнди у виразі розділяти пробілами. Операції: додавання (+), віднімання (-), множення (*), ділення (/), зведення в ступінь (^), корінь квадратний (sqrt). Допускається використати готові класи роботи з динамічними структурами даних.

Лістинг програми:

```
using System;
using System.Text;
namespace task__2
    class Program
        static void Main(string[] args)
            System.Globalization.CultureInfo customCulture =
(System.Globalization.CultureInfo)
            System.Threading.Thread.CurrentThread.CurrentCulture.Clone();
            customCulture.NumberFormat.NumberDecimalSeparator = ".";
            System.Threading.Thread.CurrentThread.CurrentCulture = customCulture;
            Console.OutputEncoding = Encoding.Unicode;
            Console.InputEncoding = Encoding.Unicode;
            Console.WriteLine("Введіть вираз в ЗПЗ");
            Console.WriteLine("Всі числа і знаки операції розділяйте ' ' ");
            string expression = Console.ReadLine();
            string[] operators = expression.Split(' ');
            double[] numbers = new double[1];
            int length;
```

		Хімич Б.В		
		Кушнір Н.О		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
for (int i = 0; i < operators.Length; i++)</pre>
                length = numbers.Length;
                if (double.TryParse(operators[i], out numbers[length - 1]))
                    Array.Resize(ref numbers, length + 1);
                }
                else
                     switch (operators[i])
                         case "+":
                             numbers[length - 3] += numbers[length - 2];
                             Array.Resize(ref numbers, length - 1);
                             break;
                         case "-":
                             numbers[length - 3] -= numbers[length - 2];
                             Array.Resize(ref numbers, length - 1);
                             break;
                         case "*":
                             numbers[length - 3] *= numbers[length - 2];
                             Array.Resize(ref numbers, length - 1);
                             break;
                         case "/":
                             numbers[length - 3] /= numbers[length - 2];
                             Array.Resize(ref numbers, length - 1);
                             break;
                         case "^":
                             numbers[length - 3] = Math.Pow(numbers[length - 3],
                             numbers[length - 2]);
                             Array.Resize(ref numbers, length - 1);
                             break;
                         case "sqrt":
                             numbers[length - 2] = Math.Sqrt(numbers[length - 2]);
                             break;
                    }
                }
            Console.WriteLine(numbers[0]);
        }
    }
}
```

Результат виконання програми:

```
Введіть вираз в 3П3
Всі числа і знаки операції розділяйте ' '
7 5 2 - 4 * +
19
```

Рис 5.

Висновок: в ході лабораторної роботи ознайомилися з основами роботи зі списками, стеком та чергою. Розробили основні функції для обчислення виразу з використанням зворотного польського запису.

		Хімич Б.В		
		Кушнір Н.О		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата