



Edinael Sanguino

Desarrollador web Full Stack

Ingeniero en Mecatrónica

Soy un desarrollador de software con experiencia en el stack MERN. Proactivo, colaborador y organizado, soy un excelente compañero de equipo con experiencia en ambientes multiculturales. Siempre estoy en aprendizaje constante y mejora continua para aportar resultados de calidad.

Contacto



+57 322 2844299



Cúcuta, Colombia



edinael.sanguino07@gmail.com



<https://github.com/edsanol>



<https://www.linkedin.com/in/edinael-sanguino/>



<https://edinael-portfolio.netlify.app>

Tecnologías

LENGUAJES

JavaScript, C#, Python, TypeScript, SQL.

FRAMEWORKS Y LIBRERÍAS

React, React Native, Node, Express, Redux, MongoDB, Sass, Bootstrap, Jest, Cypress.

BASES DE DATOS

MongoDB, MySQL, SQL Server.

OTRAS TECNOLOGÍAS

Git, GitHub, HTML, CSS

Experiencia Laboral

CHAT-SLACK.TOP - MENSAJERÍA INSTANTÁNEA

Make It Real

Mar 2022 - Actualidad

Desarrollador web Full Stack React - Node

Aplicación web de mensajería instantánea con enfoque empresarial. Ofrece el control, organización y comunicación entre los usuarios. (clone de Slack)

Tecnologías: React, Redux, Axios, Node, Express, MongoDB, JWT, Cypress, Jest, socket.io, Git, GitHub.

- Trabajé en equipo bajo la metodología ágil SCRUM en un ambiente multicultural.
- Implementé test unitarios en el backend con Jest y e2e en el frontend con Cypress.
- Desarrollamos el frontend en Reactjs, el backend con Nodejs y express y la base de datos con MongoDB.
- Las funciones fueron entregadas con éxito cumpliendo con los plazos.

GOOD-FOOD.TOP - FOOD DELIVERY

Make It Real

Mar 2022 - Actualidad

Desarrollador web y movil Full Stack React - Node

Aplicación web y móvil de pedido y entrega de alimentos en línea.

Tecnologías: React, React Native, TypeScript, Redux, Axios, Node, Express, MongoDB, JWT, socket.io, Git, GitHub, Android Studio.

- Desarrollé la aplicación y dashboard del restaurante en Reactjs.
- Desarrollé la aplicación de pedidos para los comensales con React Native.
- Desarrollé la API del backend con Nodejs, Express y programado en TypeScript.

Educación

MAKE IT REAL, 2022

Desarrollador Full Stack MERN

- Desarrollador web y móvil Full Stack

UNIVERSIDAD DE PAMPLONA, 2016 - 2022

Ingeniero en Mecatrónica.

- Graduado por modalidad de tesis de investigación. Calificación 5.0

Habilidades Blandas

- Trabajo en equipo.
- Adaptación al cambio.
- Ética.
- Compromiso.
- Trabajo bajo presión.
- Responsabilidad.
- Resolución de conflictos

Idiomas

Español: Nativo

Inglés: B1 beginner

Referencias

MICHAEL SANABRIA

Desarrollador de Software en Globant

+57 311 4789726

OSCAR MANUEL DUQUE SUAREZ

Msc. Ing. Mecatrónico y docente en la Universidad de Pamplona

+57 311 4789726

Experiencia Laboral

MAQUINA DE DES-HORNE PARA EL PROCESO DE COQUIZACIÓN

MIH S.A.S

ene 2021 - dic 2021

Líder de ingeniería de automatización

Líder en el desarrollo y automatización en el área eléctrica de una maquina descoquizadora con capacidad de des-horne de 5 toneladas para el Ministerio de Ciencias de Colombia. Estuve a cargo de las siguientes actividades.

- Diseño eléctrico y de instrumentación de la maquina.
- Programación de los movimientos lógicos de la maquina en PLC.
- Instalación de motores de 2 hp y 25 hp.
- Se consiguió que el proceso de des-horne de un horno cargado con 5 toneladas pasara de 3 horas a 10 minutos

SIS-BODEGA - SISTEMA DE VENTAS Y CONTROL DE INVENTARIOS

La Bodega de la Moda S.A.S

may 2020 - ene 2021

Desarrollador freelance C# Windows Forms

Software de escritorio para gestión de ventas, control de inventario y dashboard administrativo para la empresa del sector comercial La Bodega de la Moda S.A.S. Cuenta con las siguientes tecnologías y funcionalidades.

Tecnologías: Visual Studio, Windows Forms, C#, SQL, SQL Server.

- Control de kardex de entrada y salida de productos.
- Gestión de inventarios con informes detallados.
- Control de stock de productos.
- Precio del inventario.
- Uso del software por roles (administrador, cajero, vendedor).
- Registro e inicio de sesión.
- Facturación física de las ventas.
- Dashboard gráfico administrativo.
- Apertura y cierre de caja.

Proyectos

CONTROL DE POSICIÓN DE PARTÍCULAS CON VISIÓN ARTIFICIAL EN UN LEVITADOR DE ONDAS ULTRASONICAS

Universidad de Pamplona

nov 2020 - nov 2021

Tesista investigador

Prototipo de módulo de levitación ultrasónico con control de posición de partículas de 4mm de diámetro con algoritmo de control realimentado PID, visión artificial e interfaz gráfica HMI.

Tecnologías: Python, OpenCV, Numpy, Tkinter, C++, Assembler, Raspberry Pi, Blender.

- Desarrollé un sistema de visión artificial en Python con OpenCV y Numpy para la medición de la posición de la partícula.
- Diseñé en blender y construí el módulo de levitación ultrasónico.
- Programé el algoritmo de control PID en C++ y Assembler.
- Desarrollé la interfaz de usuario HMI en Python con Tkinter en una Raspberry Pi.

MANIPULADOR CARTESIANO DE SEIS GRADOS DE LIBERTAD

Universidad de Pamplona

ago 2019 - jun 2020

Proyecto Robótica

Prototipo de un manipulador cartesiano con 6 grados de libertad con cinemática directa e inversa.

Tecnologías: Matlab, C++, SolidWorks

- Desarrolle la cinemática directa e inversa del manipulador en el lenguaje Matlab.
- Programé y simulé los movimientos del manipulador en el lenguaje de Matlab.
- Diseñé el manipulador con SolidWorks.
- Desarrollé en Matlab los interpoladores para el control dinámico del manipulador.