Actividad 2 Semana 8 Pensamiento computacional

Esdras David Santiago Alvarado Carné 1307324

I Serie

a) Dibuja dos V que continúen la sucesión dada.



- b) ¿Es posible que una V tenga 100 puntos? ¿Por qué?
 No es posible que la V tenga 100 puntos, ya que la sucesión está compuesta por los números impares de los cuales no forma parte X.
- c) ¿Cuántos puntos tendrá el sexto término de la sucesión? ¿Y el séptimo?
 - El sexto termino tendrá 13 puntos, y el séptimo tendrá 15 puntos.
- d) ¿A que sucesión de números corresponderá esta sucesión en V? ¿Cuál seria la regla de formación de esta sucesión numérica?
 A todos los números impares.

II Serie

a. Realizar el pseudocódigo y diagrama de flujo para un programa que permita el ingreso de un numero entero positivo no mayor a 6 cifras, e indique al usuario si tal número es primo o no.

PSEUDOCODIGO

- 1. Imprimir "Calculador de números primos".
- 2. Imprimir "Ingrese el número que desea comprobar si es número primo: ".
- 3. Leer el numero ingresado y almacenarlo en la variable *num*.
- Calcular el residuo de dividir la variable *num* por todos los números desde 1 hasta el mismo valor de *num*, cada vez que el residuo sea cero incrementar 1 a la variable decisión.
- 5. Si *decisión* es mayor que 2 Imprimir "El numero: {*num*} no es un numero primo"
- 6. Si *decisión* es menor que 2 Imprimir "El numero: {*num*} no es un numero primo".
- 7. Si *decisión* es igual a dos Imprimir "El numero: {*num*} es un numero primo".
- 8. Fin.

