Universidad Rafael Landívar Facultad de Ingeniería Licenciatura en Ingeniería en Informática y Sistemas Pensamiento Computacional **Docente:** Ing. Luis Enrique Aguilar

Actividad 2 - Semana 5

Estudiante: Edwin David Santisteban Grajeda

Carné: 1047425

Evan Jeremías Aquino Olivares

Carné: 1282925

Guatemala 14 de febrero de 2025

Descomposición

- 1. Declarar las variables
- 2. Solicitar valores a las variables
- 3. Comparar el valor asignado de las variables
- 4. Mostrar valor de verdad

Patrones

- Declarar variables
- Solicitar el valor de ambas variables
- Comparar el valor de las variables

Abstracción

- Asignar a las variables un dato numérico
- Comparar ambos valores
- Darle un valor de verdad a cada condición

Algoritmo

Inicio

- 1. Declarar variables
 - 1.1. Declarar variable uno como "número A"
 - 1.2. Declarar variable uno como "número B"
- 2. Solicitar el valor de las variables
 - 2.1. Solicitar al usuario el valor de número A

- 2.2. Solicitar al usuario el valor de número B
- 3. Comparar el valor de número A y número B
 - 3.1. Si número A es mayor a B
- Escribir en pantalla "verdadero"

Sino

Si número A es menor a B

- Escribir "falso"
 - 3.2. Si número A es igual número B
- Escribir en pantalla "ambos son iguales"

Fin

