Universidad Rafael Landívar Facultad de Ingeniería Licenciatura en Ingeniería en Informática y Sistemas Pensamiento Computacional

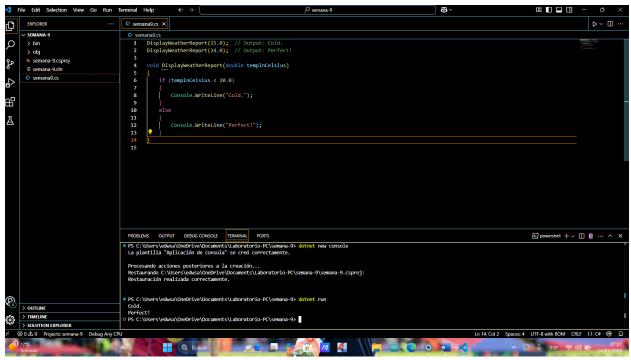
Docente: Ing. Luis Enrique Aguilar Rojas

Actividad 3 - Semana 9

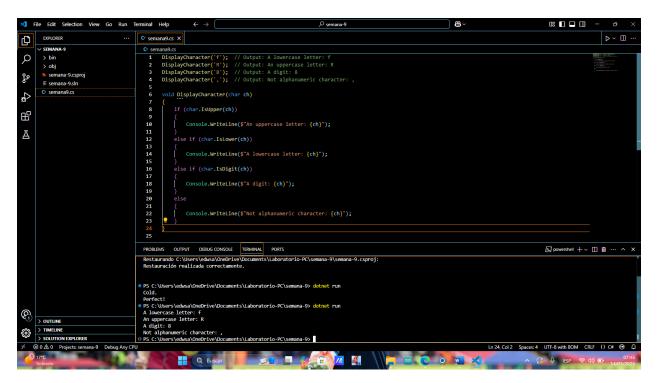
Estudiantes: Edwin David Santisteban Grajeda

Carné: 1047425

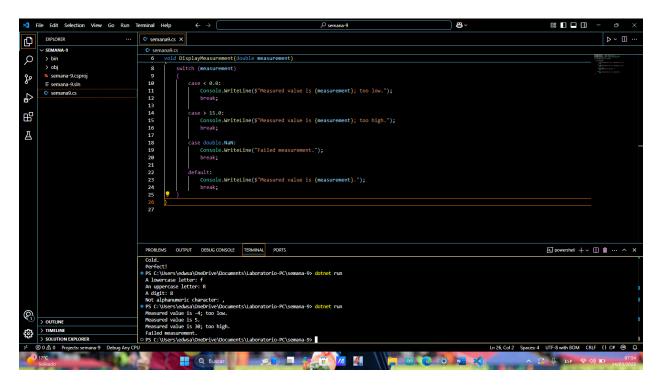
1) Instrucción if-else



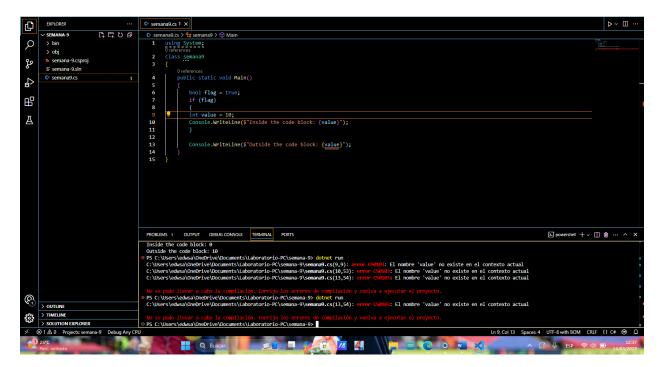
2) Ejemplo Else-If

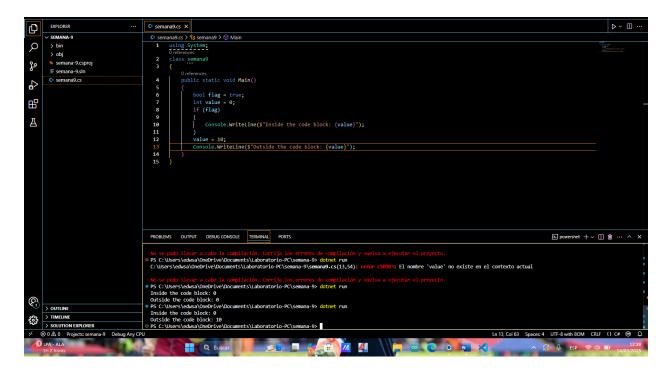


3) Switch

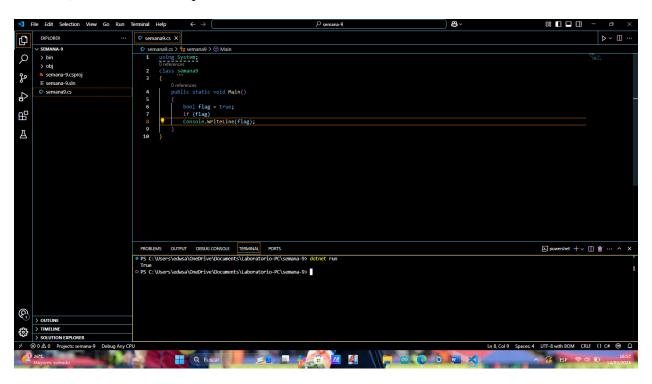


4) Valor de value adentro del bloque if y afuera del bloque (adicional: el error que se tiene al no darle valor a Value afuera del bloque)

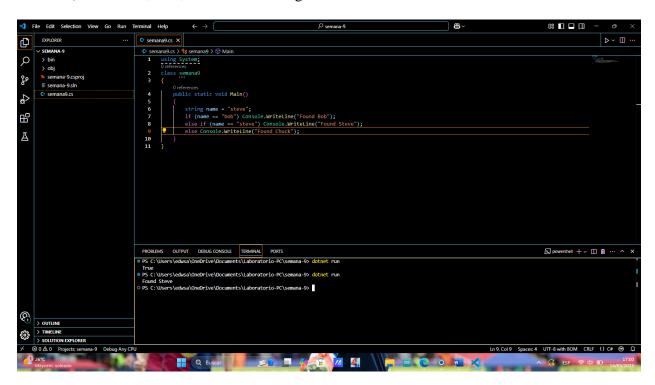




5) Uso de un if simple



6) Uso de if, else, else-if sin reading conventions



7) Uso de if, else, else-if con reading conventions

