



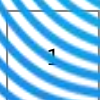
EDS

全球首个用户自治化共振

+IEO RIEO

+IEO RESONANCE

颠 覆 传 统 区 块 链 垄 断 生 态



目录

CONTENTS

第一章：前言
第二章：项目介绍
为什么叫 EDS？
EDS 为什么是全球首个用户自治化共振+IEO 项目？
什么是 EDS？
第三章：EDS 发行
100 亿公开预挖的分配
发行 500 亿 EDS- POG 对冲平衡发行机制
第四章：现有功能介绍
一 双钱包应用
二 文明印记网络
三 共振交易
四 数字货币现货交易所
五 基于 EDS 的无国界娱乐竞技社交平台：EDS ball
第五章：项目里程碑
第六章：联系方式

第一章：前言

大约 135 亿年前，宇宙物质、能量、时间、空间有了现在的样子，形成物理学。

大约 38 亿年前，分子结合起来，形成精细结构——有机体，成就生物学。

大约 250 万年前，类人生物出现。大约 1 万年前，只剩下智人这一种。

大约 7 万年前，“智人”开始创造更复杂的结构，形成“文化”，文化继续发展，形成历史学。

人类尽管可以觉醒，但天性里的劣根无法被完全取缔。在面临很多生存问题的时候依然倾向选择本能的暴力，因为无论是肉体暴力还是精神暴力都是最横冲直撞简单直接的手段。人类的自我驯化就是，将武力和迷信掩饰掉，进而才能逐渐内化成自身的特质。因为这种文明的存在，前途才一片光明。

人类在公平交换的困境中走了千年，直到近代，基于对未来的信任，才发展出了“信用”这种金钱概念。于是 1776 年亚当斯密出版了《国富论》第八章创新论述：如果地主、鞋匠赚得的利润高于养家糊口所需，就会雇佣更多助手进一步提高自己利润。利润越高雇佣越多。民间企业获利时社会整体繁荣基础。

金钱本身并没有任何意义，它的价值只存在于我们共同的想象之中。打开你的钱包，看看里面那被称之为“钱”的家伙，仔细看看，它没有什么特别，却能够帮你换来真正的粮食和饮用水。而尤其是现在进入信息化社会，所谓的金钱也不过是一条带有数字的代码。人类之所以愿意如此，正是因为他们接受了这个集体的想象。人类都认可这种想象，那么即使你所拥有的财富只不过是手机上的数字，是一连串的代码，是没有任何实际用途甚至不真实存在的东西，但只要所有人都认可他的价值，它就是有价值的。

人类文明就这样在踉踉跄跄中向前发展，在分布和共识的转换过程中，时常免不了屠戮和灾祸。人类至今难以打破这个交替的规律，痛苦来自于我们很难在长时间和大范围内既保证足够的分布，又能达成有效的共识。

就在我们几乎要失去信心的时候，区块链的出现重新燃起了我们的希望。人类走到这里，终于有机会再次眺望理想世界的模样。在这个世界里面，我们可以借助区块链降低成本、减小摩擦，向着完美的世界进发。在电影《阿凡达》描绘的的潘多拉星球中，纳威亚人通过辫子与自然之脑连结，以此无碍地让数据上传、下载和交互，彼此间共享所有的生命信息与能力。由于数据对每一个纳威亚人完全平等透明，信任在这个星球可以瞬间达成，由此增进文明的协同与合作，制造出一个拥有极高智能、规则和谐的社会。

我们开始设想将之应用于现代的文明社会，将现实的一切统统上链，并且储存在一个又一个的区块之中。通过这样，我们就能解决协作分歧、交易和利益分配等问题。区块链将强有力的助推这一过程的演进，至于人类是究竟走到哪个终局，区块链将能够把我们带到什么位置，在它之后又将面临什么新的困难和挑战，以我们目前的智慧或许并不能做出准确地断言。

EDS 不仅仅是一个简单的区块链项目，更是一个基于区块链的分布式隐私互联网的多项成果的整合，它将在区块链游戏、数字货币交易所、金融衍生平台、去中心化金融等多方面起到重要作用。人类文明就这样在踉踉跄跄中向前发展，在分布和共识的转换过程中，时常免不了屠戮和灾祸。人类至今难以打破这个交替的规律，痛苦来自于我们很难在长时间和大范围内既保证足够的分布，又能达成有效的共识。

就在我们几乎要失去信心的时候，区块链的出现重新燃起了我们的希望。人类走到这里，终于有机会再次眺望理想世界的模样。在这个世界里面，我们可以借助区块链降低成本、减小摩擦，向着完美的世界进发。在电影《阿凡达》描绘的的潘多拉星球中，纳威亚人通过辫子与自然之脑连结，以此无碍地让数据上传、下载和交互，彼此间共享所有的生命信息与能力。由于数据对每一个纳威亚人完全平等透明，信任在这个星球可以瞬间达成，由此增进文明的协同与合作，制造出一个拥有极高智能、

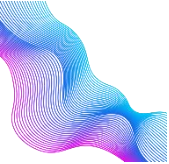
可以说，EDS 所做的是在分布式匿名节点上，重建一个全新的，开放性游戏金融生态体系，这将真正实现头号玩家的愿景，引领我们走向，一个前所未有的人人自由的超然空间，E-dimension（自由空间）。



区块链改变世界，游戏改变历史

本文将从设计层面，探讨 EDS 如何建立非中心化共识社会全生态未来货币





第二章：项目介绍

什么是 EDS ?

EDS 是 EDS 生态系统内基本流通单位的名称，也是其唯一的商业与金融介质。除了用于帐户记录和付款外，EDS 还可以启动 EID，也是参与 EDS 游戏生态的价值通证，是 EDS 交易所的平台代币，是全球金融衍生品交易市场的价值通证，是基于 EDS 的公平博彩的基准货币。

为什么叫 EDS ?

Dollar 是全球中心化金融的通用货币。EDS 这个名字结合了 Equal, Equity, Effective, Entertainment 以及 Dollar，形成了一个全新的名词，标志着 EDS 的目标是成为未来去中心化金融系统、玩家自治游戏生态系统中通用的“自由货币”。

EDS 为什么是全球首个用户自治化共振+IEO 项目？

即使传统 IEO 通过币价的短期拉升，获得了一群投资者的青睐，我们仍然不得不承认交易所的监管权力实际上并不如想象的那么好。首先，交易所实际上无法控制 IEO 项目团队的运作以及白皮书中承诺的产品发布流程。其次，交易所不一定按照用户的意愿履行其监督职能。交易所声称已经过滤了大部分不合格项目。但实际上，与美国证券交易委员会规定的 STO 计划不同，IEO 的监管机构交易所作为运动员和裁判，在项目选择偏好上，有相当大运作的空间。因此，大部分交易所的 IEO 只是一个伪装的 ICO，并可能最终成为“劣质交易所与项目方联手收钱”的工具。那么这样的 IEO 与区块链去中心化精神相悖。

实际上，IEO 发展时至今日，早已成了交易所联合项目方以及头部玩家收割韭菜的工具。在 IEO 抢购阶段，所谓的人人可参与，从一开始就演变成了只有少数特权用户或者脚本用户才能获得的内定游戏，正常用户或者说平民玩家，无任何获利机会。不仅如此，在抢购阶段结束后，大量的平台币经由庄家手段大量抛售，短时间内平台币价格暴跌，使平民玩家承受巨大损失。同时，ieo 在二级市场交易对上线，无数的事实表明，大部分 ieo 项目开盘即暴跌，接盘的玩家在短短数小时甚至短短数分钟之内倾家荡产，成就了幕后的黑暗的垄断操纵者。

区块链本应是实现人类完全自由化，社会完全去中心化的理想道标，EDS 基金会秉持该理念，本着解决传统 IEO 痛点的初心出发，独创了 RIEO 模式，即共振加 IEO 模式。

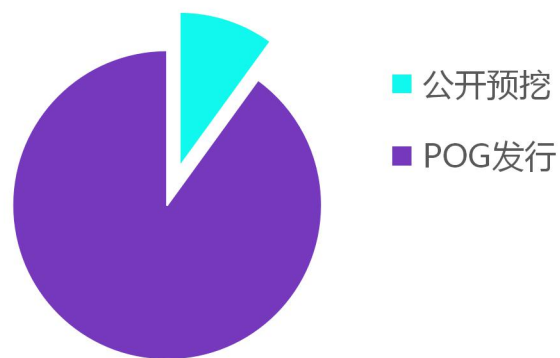
EDS 在共振阶段独创的阳光普照制度，保证了人人可以参与，人人可以获利，是引领所有区块链玩家通往财富自由之路的独特创举。具体细节请参照“共振交易”部分。

同时，以战队理念为模型的共振竞赛机制，完全杜绝了少数玩家垄断共振过程的现象，真正做到了公开、公正、公平。

EDS 将以前所未有的技术使命、理想愿景，彻底掀起一场区块链革命运动。

第三章：EDS 发行

总计有 600 亿 EDS。有公开预挖的 100 亿 EDS 与 POG 对冲平衡发行机制的 500 亿 EDS 组成。



100 亿公开预挖的分配

EDS 在创世区块预挖 100 亿 EDS 作为启动资金

1 100 亿预挖的 EDS 中，其中 37.5 亿作为生态初始搭建基金，具体分配如下：

创世群主奖励：	EDS 在中国微信社区寻找 500 名创世群主，总奖励为 2 亿
公众号建设者奖励：	EDS 在中国微信社区鼓励玩家自治运营公众号生态，总奖励为 2 亿
全球网站站长建设奖励：	EDS 鼓励玩家搭建 EDS 生态网站，自发形成全球互联 EDS 生态，总奖励为 2 亿
交易所上市生态奖励：	对于优质交易所，EDS 将会列出白名单，白名单内的交易所上 EDS 代币，则获得奖励，总奖励为 10 亿
优秀建议提供者奖励：	EDS 参考每一位社区建设者的建议，EDS 鼓励玩家共同为 EDS 生态出谋划策，提供优秀生态建设建议的，将获得奖励。总奖励为 4.5 亿
地面推广团队奖励：	EDS 的初衷是将区块链文明布道于现实生活当中去，让 EDS 成为区块链时代的普惠金融的里程碑，对于地面推广团队，EDS 将给予重大奖励，总奖励为 17 亿

2 初始共振 E 池

预挖的 100 亿 EDS 启动资金中，扣除生态初始搭建基金，剩余的 62.5 亿 EDS 作为共振 E 池的初始资金，使初始共振 E 池 EOS 兑换 EDS 的比例达到

1:12500

有关共振 E 池运行的更多信息，请参与“共振交易”一块

发行 500 亿 EDS- POG 对冲平衡发行机制

该发行机制使用 EID 创建所花费的 EDS 作为变量基准，以 EDS 游戏娱乐生态的玩家自主的游戏行为作为产生根源。以保证 EDS 游戏·金融生态具有均衡和合理的发行方式。

第四章：现有功能介绍

一 双钱包应用

EDS 钱包进行了双钱包设计，实现了一个软件下兼容 EDS 和 EOS 的去中心化存储。EDS 和 EOS 采用了相同的椭圆曲线加密来计算它们各自的公钥，经过 58check 编码之后，得到两个不同的地址。

EDS 钱包可以通过连结 EDS 共振和 EDS 娱乐游戏生态，满足用户的多种需求，为用户提供专业优质的用户体验。

这种设计促进了跨区块链交互，是 EDS 共振交易核心功能的基础。它可使 EOS 与 EDS 的跨区块链单向兑换，在完全匿名和去中心化的条件下进行，这为 EDS 内在的金融平衡提供了重要支持。

二 文明印记网络

01 One 简介

EID 即文明印记

EID 是 EDS 社会中的身份标示，是一种独特的交易地址，它根据地址之间的特殊交易维护关系链接。

每个 EID 的裂变奖励可以从他们的 文明印记 体系中获得。最多可达到 2 个垂直层级。

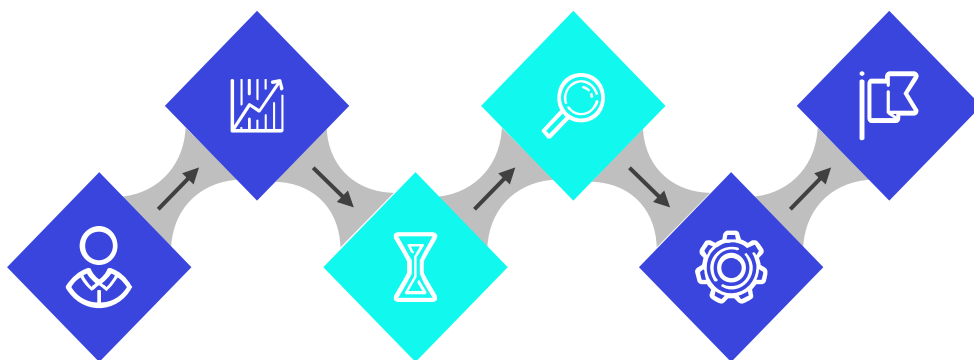
2 个层级中，直接和间接的推广裂变都可以获得奖励。

02 Two 规则

(2) 使用者需要
花费 1000EDS ,
启动该 eid , 成为
布道者

(4) 未启动 eid
的用户可以推广 ,
但奖励只有在本身也启动之后才能获得

(6) eid 及其代表的用户上下绑定关系通用于 EDS 生态的每一款产品 , 如 EDS 娱乐博彩游戏平台 , 金融衍生品交易所等。



(1) 每一个创建 EDS 账号的用户 , 系统都会随机赋予该用户一个 eid , 且该 eid 处于未启动状态

(3) 用户可以使用该 eid (启动 / 未启动都可) 邀请其他未注册 EDS 帐户的用户 , 被邀请用户启动 eid 后 , 邀请用户 (只有自身 eid 启动才生效 , 即成为布道者) 获得直接和间接奖励

(5) 未注册用户使用某 eid 注册后 , 则自动成为该 eid 拥有者的直属下级

直 接奖 励:	下级使用该用户 eid 进行注册 , 并支付 1000 EDS 启动 eid , 则该用户获得 200EDS 的直接奖励。
间 接奖 励:	该用户的第二代用户使用该用户的一代用户的 eid 进行注册 , 并支付 1000EDS 启动 eid , 则该用户获得 200EDS 的间接奖励。

每一个用户为了启动 eid 的行为支付的 1000EDS , 其中 400EDS 会作为直接邀请和间接邀请的激励 , 剩余的 600EDS 进行全部销毁 , 销毁地址届时公布。

1 简介



共振交易是 EDS 中,设计的一条 EOS 单向兑换 EDS 的通道,EDS 与 EOS 采用了相同的

椭圆曲线算法可以实现使用同一个私钥,再经过 base58check 编码得到 EOS 和 EDS 分别的公钥地址,EOS 总换 EDS 后,同一个私钥下的 EDS 公钥地址将收到所兑换的 EDS。

2 基本信息



软顶：200,000 Eos

硬顶：12,975,000 Eos

共振时间30天。

- (1) 第一期 EOS 的数量为 1000, EDS 数量为 12500000 , eos 兑换 eds 比例为 1 : 12500
- (2) 每进行一期 , eos 增加 100 , 而 EDS 数量不变
- (3) 最终 eos 兑换 EDS 的比例为 : 1:245.5795678
- (4) 共振总期数为 500 期。
- (5) 每期共振结束后 , 暂停十分钟 , 开启下一期共振。

期数	EOS 数量	EDS 数量	EOS 兑换 EDS 比例	EDS 价格(EOS)
1	1000	12500000	12500	0.00008
2	1100	12500000	11363.63636	0.000088
3	1200	12500000	10416.66667	0.000096
4	1300	12500000	9615.384615	0.000104
5	1400	12500000	8928.571429	0.000112
6	1500	12500000	8333.333333	0.00012

3 共振 E 池的来源



共振 E 池中 初始 EDS 数量为 62.5 亿。具体计算为：来自 EDS 链上预挖的 100 亿 EDS，减去 37.5 亿的生态搭建基金。

4 阳光普照制度



- 1.每一期共振的前十分钟，玩家可使用超出本期的所需共振 Eos 数量进行参与，系统最终根据玩家参与的 Eos 占有所有参与的 Eos 比例进行分配 EDS，多余部分的 Eos 会退回玩家账户。
- 2.比如，第一期共振所需 eos 数量为 1000eos，而在这期共振前十分钟内，某玩家投入了 20000 eos，十分钟后，系统计算出该玩家投入 eos 占所参与 eos 总量的百分之二，则该玩家能够获得 12500000 EDS 的百分之二数量的 EDS，同时，该玩家参与的多余eos 将返回到该账号。

5 战队制度



- 每一次共振，玩家都必须选择一个战队，然后参与共振。
- 总共有五个战队，分别为金、木、水、火、土。
- 玩家每一次进行共振，都可以重新选择战队，比如某玩家在第二期参与了二次共振，第一次使用 10eos，选择了“金”队，第二次使用 20eos，选择了“木”队。那么该玩家的 10eos 计入“金”队，20eos 计入“木”队。
- 玩家选择该战队，则玩家在这次共振时所参与的 eos，将计入这期整个战队所有的参与 eos 数量当中。
- 共振结束后，对五个战队的各自参与 eos 的总数量进行排名。按照排名，第一到第五的战队，分别获得该期共振 eos 数量的 5%、2%、2%、1%、1%。
- 比如，“金”战队的共振数量最多，那么选择该战队的所有玩家，将获得
- $(\text{自身参与共振数量} / \text{金战队参与共振数量}) * \text{本期 eos 共振数量} * 5\%$ 。

6 信仰者



共振结束后，对所有参与共振的玩家进行排名。

1. Top 10 瓜分共振 E 池内的 10% Eos，第一名获得百分之三，第二名获得百分之二，第三名获得百分之一，第四名到第十名平分剩下的百分之四。

四 数字货币现货交易所

01

EDS 交易所介绍

EDS 交易所是基于 EDS 生态的数字货币现货交易所，它将联通 EDS 共振生态、博彩娱乐竞技游戏、衍生品交易所、构建一个真正去中心化的、自由的金融游戏体系。

EDS 交易所是一家面向全球的数字资产交易所，由注册于塞舌尔的 “EDS Technology Ltd ” 公司运营，平台业务包括数字资产发行、数字资产现货交易、数字资产管理等。 EDS 交易所致力于为全球投资用户构建一个更加开放、公平、高效、自由的数字资产金融服务生态。

EDS 同时为交易所的平台币，交易所盈利的百分之二十将用于回购 EDS 代币，并且销毁。

02

收入来源

收入来源	说明
交易手续费	平台交易用户在进行代币买卖交易时，需向平台支付一定比例的手续费，平台会根据运营需要、不同币种以及用户历史交易量级别，设置不同手续费比例。
提现手续费	用户从 EDS 交易所向外提取数字资产，需要支付平台一定数额的提现手续费。
资产上线费	平台会不定期上线一些优质数字资产作为交易标的，并向项目团队收取一定数额的上线费。
杠杆手续费	EDS 交易所后期会上新融币功能，支持杠杆交易，并向融币用户收取一定比例的手续费。
其他收入	其他通过各类自身资源输出获得的收入

03

EDS 价值

资产增值

基于 EDS 的共振、游戏、衍生品，会创造出无限可能，制造强大盈利能力，多板块服务于币价，区别于传统币种造血能力差的特点

锁仓生息

EDS / USDT 交易对上线后，平台将不定期发售普惠金融产品。用户抢购到普惠金融产品，锁仓指定数目的 EDS，即可在保持本金的基础上，获得 EDS 奖励。

等级特权

通过已成立的 EID 体系, 玩家享有体系手续费返佣, 返佣将以 EDS 形式直接进入玩家的 EDS

账号中:

一级: 30%

二级: 20%

三级: 15%

四级: 10%

先行投资

优质区块链项目在 EDS 交易所发行数字资产 (IEO), 小区用户可用 EDS 参与 IEO 投资。持 EDS 越久, 数量越多, 权重越大, 获投概率越高。

投票竞选

小区重大事物, EDS 基金会将发起智慧合约发起讨论议题, 用户可通过抵押 EDS 进行投票、竞选等事物, 参与小区治理。

五 基于 EDS 的无国界娱乐竞技社交平台: EDS ball



理念

娱乐无限, 社交无界。



背景

博彩业是一个蓬勃发展的行业, 但是, 在线博彩业却受到多个问题的阻碍。因为安全问题、透明度缺乏和社会性格、赔率不公、收费高以及回报率低等问题, 导致大众普遍认为在线博彩业存在不公平的问题——而这些问题又导致大量潜在博彩者对其敬而远之或使其转向地下博彩。

在我们人生的某一个时间，我们都曾与别人打过赌



简介

- 博彩本来是一个社会活动，但已失去了其社会本质
- 传统博彩高度中心化，使玩家失去权利，而让庄家掌控大局
- 通过去除中间人和利用区块链技术，安全和透明博彩的新时代将会到来
- EDS 为了将博彩重新打造为社会活动而蓄势待发
- 我们的目标是，EDS 数字代币助力的广泛生态系统

EDS ball 是一个去中心化的、由区块链支持的社交博彩平台，您可以与朋友和其他玩家博彩，而不是和庄家博彩。建立在以 EOS 技术和智慧合约基础上的 EDS ball 解决了传统博彩的关键挑战，同时引入了一系列创新功能。平台上的所有博彩均通过我们自己的代币 EDS 进行。

基于 EDS 区块链技术的娱乐竞技社交平台：EDS ball，会在 EDS 共振硬顶完成的一个月内推出。

平台将涵盖传统夺宝、传统棋牌项目、竞技体育竞猜、玩家二元期权对赌等。

所有竞猜娱乐过程，将运用到区块链智慧合约技术，完全杜绝了传统该类型平台游戏过程中的黑箱现象。

同时，该平台一经推出后，短期内将上线玩家之间社交功能，连通所有 EDS 持有者，构建零距离社交生态，同时采用加密算法，对用户之间的所有社交行为进行银行级别加密和保护，真正实现无监控下的自由社交以及思想自由。

我们的愿景是，开发支持多种应用程序和合作伙伴的广泛生态系统。我们将提供的内容不只是体育，包括电子竞技、奇幻、现场投注和第三方游戏。通过战略合作伙伴关系和有机增长，我们会将 EDS 代币打造为全球投注标准。

同时，平台的所有盈利，EDS 基金会将拿出百分之二十用于回购销毁 EDS。



EDSball 玩家权益

通过已成立的 EID 体系, 玩家享有体系手续费返佣, 返佣将以 EDS 形式直接进入玩家的 EDS

账号中:

一级: 30%

二级: 20%

三级: 15%

四级: 10%

除了基本的博彩机制之外, EDS ball 将提供一系列具有行业优势特色和优势 (请参阅 “核心优势” 部分), 其中包括:

1. 大力支持社会 and 小区建设元素
2. 引入娱乐玩家的高度简单性, 但是为顶级玩家和豪赌玩家提供高级功能
3. 从根本上设计并提供病毒吸收 (最大限度地降低玩家购买成本), 远远超出标准的 “朋友推荐朋友” 推荐计划
4. 支持无限奖励和大量投注 (豪赌玩家俱乐部)
5. 强大的游戏化元素 (针对更高的玩家保留率和参与度)
6. 尊重隐私 (有计划地支持自我主权 ID 整合, 如 Civic)
7. 为基于人工智能的机器人化做好准备, 以提高用户体验和平台盈利能力
8. 多渠道体验: 网站、iOS、安卓 (以及其他与市场相关的平台)
9. 面向未来, 准备好将除体育之外的博彩和游戏内容包括在内
10. 为快速生态系统吸收设计 (例如, 开源、第三方集成)
11. 构建为模块化技术组件, 能够以较低的定制成本提供近交钥匙的解决方案
12. 定制解决方案, 以较低的成本提供快速的处理时间, 并受通货紧缩、高度流动的专用代币 (EDS) 支持
13. 我们在游戏玩家分类和其动力方面有着丰富的知识, 并将利用这一诀窍为博彩带来真正的创新功能。作为基于玩家分类的简单阐述。



结论

EDS ball 最初构想就是，为一个真正的问题带来最佳解决方案：影响传统博彩行业的结构性挑战。同时，在此解决方案的基础上提供独特的优势和创新功能。我们相信，我们可以通过开发一个去中心化的平台来实现这一壮举。平台融合现代区块链技术、分裂性游戏化和社交元素，以及绝对的使用者友好。

EDS ball 平台将为玩家提供真正有吸引力和有益的体验。其卓越的安全性、透明度和简单性将为全新的目标受众敞开大门：因信任问题和当前解决方案的复杂性而退避三舍的娱乐玩家和非赌徒。

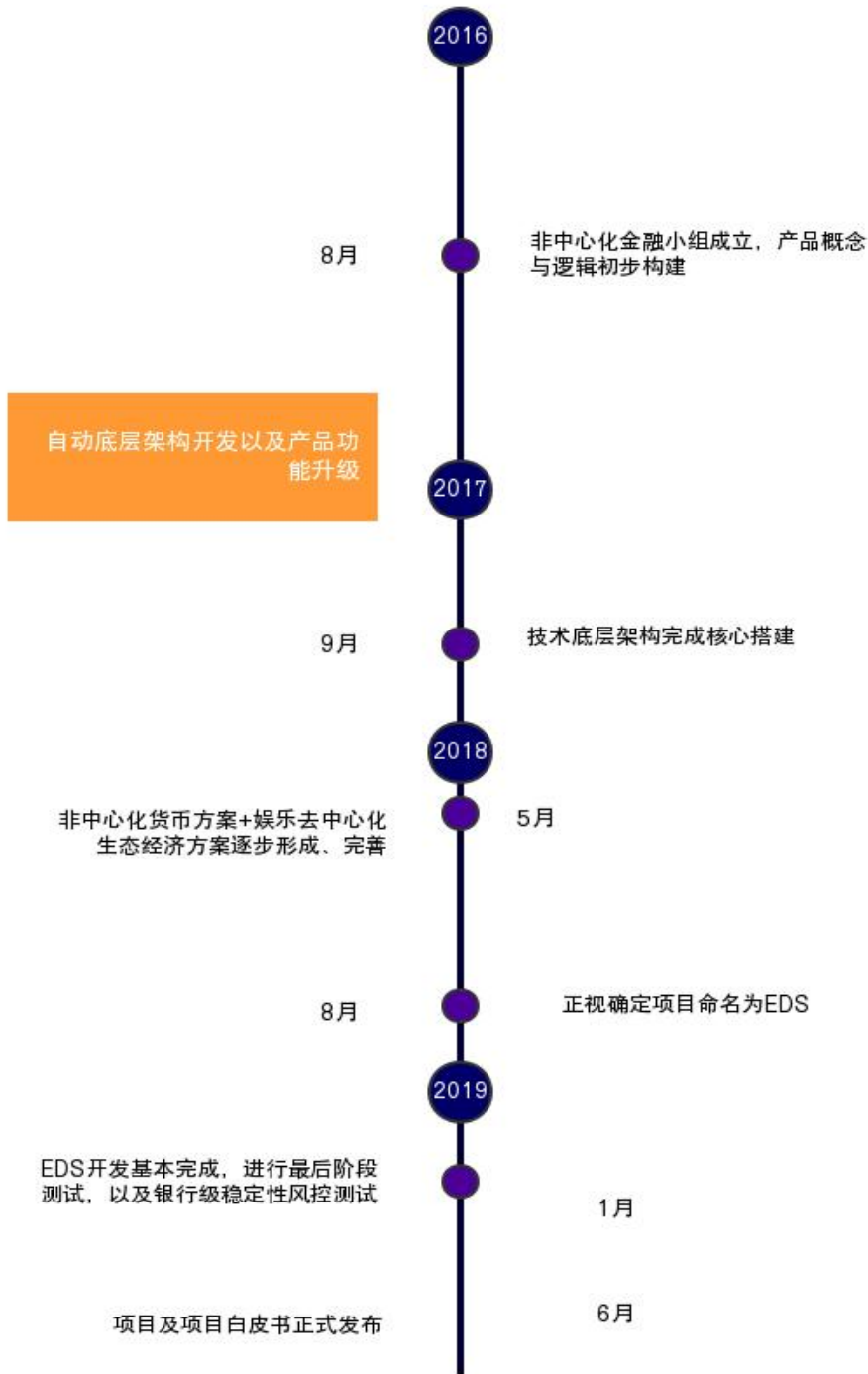
EDS ball 同样具备吸引公司和企业的优势。为了发展与平台相关的生态系统，我们将迎合传统博彩机构、第三方开发者和交钥匙客户等实体的需求。整个解决方案将由我们的多功能 EDS 代币提供支持。

EDS 是每个博彩交易背后的数字货币、为第三方开发者提供的财务回报，以及实现平台关键流程的助推剂。

我们的短期和中期目标是，创建市场上最佳的社交博彩平台，将其从体育扩展到各种内容，获得庞大的使用者群，并获得稳健的财务增长。我们的长期愿景是，开发合作伙伴、客户和其他运营商的广泛生态系统，并将 EDS 代币建立为全球博彩标准。实现这一愿景的过程并不容易，最终目标非常有野心。但是我们拥有团队、能力以及激情，能够将这一愿景变为现实。

如果您有任何问题或只是想与我们取得联系，我们很乐意在任何社交管道收到您的回复。

第五章：项目里程碑





第六章：联系方式

- 官方微信：Eds_luo
- 官方网站：www.edscoin.com
- 官方邮箱：edseds@aliyun.com