

Exercícios

Os exercícios abaixo devem ser solucionados com línguas Shell, como bash, nushell, zsh, fish, etc.

Na décima página, um exercício é proposto – *e erroneamente solucionado* – com o intuito de entender melhor os filtros em Shell scripting:

0. Suponha que exista um arquivo chamado `hotel.txt` com 100 linhas de dados. Imprima começando da linha 20 à linha 30 e armazene este resultado em um novo arquivo `hlist`.

```
$ tail +20 < hotel.txt | head -10 > hlist
```

BASH

```
$ open hotel.txt | lines | skip 20 | first 10 | save hlist
```

NUSHELL

Os exercícios a seguir são da página 44 em diante, e devem ser feitos escrevendo um script shell.

1. Adicione dois números que são recebidos pela linha de comando como argumentos, e se esses dois números não são dados, mostre um erro e seu uso correto:

```
#!/usr/bin/env nu

# Add two numbers and return its sum.
def main [
  a: int # First number to add.
  b: int # Second number to add.
]: nothing -> int {
  $a + $b
}
```

NUSHELL

2. Retorne o maior número entre três argumentos dados pela linha de comando, e se três argumentos não forem dados, mostre um erro e seu uso correto.

```
#!/usr/bin/env nu

# Return the greastest number between the three given.
def main [
  a: int # First number to analyse.
  b: int # Second number to analyse.
  c: int # Third number to analyse.
]: nothing -> int {
  [ $a $b $c ] | sort | last
}
```

NUSHELL

3. Imprima a sequência 5, 4, 3, 2, 1 utilizando a repetição while:

```
#!/usr/bin/env bash

m=5;
```

BASH

```
while [ $m -gt 0 ]
do
    echo "$m"
    m=`expr $m - 1`
done
```

```
#!/usr/bin/env nu                                     NUSHELL

# Create the sequence 5, 4, 3, 2, 1 using the while loop.
def main []: nothing -> list<int> {
    mut result = []

    mut i = 5
    while $i != 0 {
        $result = $result ++ [ $i ]
        $i = $i - 1
    }

    $result
}
```

3.1. Há outras formas de se resolver sem while, quais seriam?

```
#!/usr/bin/env bash                                     BASH

while ((m > 0)); do
    echo "$m"
    m=`expr $m - 1`
done
```

```
#!/usr/bin/env nu                                     NUSHELL

# Create the sequence 5, 4, 3, 2, 1 using the command seq.
def main []: nothing -> list<int> {
    seq 5 -1 1
}
```

3.2. E para um máximo e mínimo qualquer dado pela linha de comando, como resolver?

```
#!/usr/bin/env bash                                     BASH

if [ $# -lt 2 ]
then
    echo "MAX or MIN missing"
    exit 1
fi

i=$1
```

```
while [ $i -ge $2 ]
do
    echo "$i"
    i=`expr $i - 1`
done
```

```
#!/usr/bin/env nu                                     NUSHELL

# Create a decreasing sequence starting from `max` and ending in `min`.
def main [
    max: int # Start of the sequence.
    min: int # End of the sequence.
]: nothing -> list<int> {
    seq $max -1 $min
}
```

3.3. Imprimir a ordem crescente quando o primeiro argumento for menor que o segundo, senão imprimir a ordem decrescente.

```
#!/usr/bin/env bash                                     BASH

if [ $# -lt 2 ]
then
    echo "MAX or MIN missing"
    exit 1
fi

if [ $2 -gt $1 ]
then
    i=$1
    j=$2

    while [ $i -le $j ]
    do
        echo "$i"
        i=`expr $i + 1`
    done

elif [ $1 = $2 ]
then
    echo "$1"
else
    i=$1
    j=$2

    while [ $i -ge $j ]
    do
        echo "$i"
        i=`expr $i - 1`
    done
fi
```

4. Usando a palavra-chave `case` performe operações matemáticas básicas como adição (+), subtração (-), multiplicação (x), e divisão (/).

```
#!/usr/bin/env nu                                     NUSHELL

# Using case (match) keyword to perform basic math operations such as addition
# (+), subtraction (-), multiplication (x), and division (/).
def main [
  a: int # First operand.
  operator: string # Operator.
  b: int # Second operand.
]: nothing -> int {
  match $operator {
    '+' => { $a + $b },
    '-' => { $a - $b },
    'x' => { $a * $b },
    '/' => { $a / $b },
    _ => { NaN }
  }
}
```

- 4.1. Ao invés de apenas três argumentos, resolva para um número ilimitado de argumentos (podendo ter 1, 2, ... argumentos).

5. Mostre a data, tempo, usuário, e diretório atual.

```
#!/usr/bin/env nu                                     NUSHELL

# Show the current date, time, username, and current directory.
def main []: nothing -> any {
  {
    date: (date now | into string)
    user: (whoami)
    directory: $env.PWD
  }
}
```

6. Faça o reverso do primeiro argumento dado.

```
#!/usr/bin/env nu                                     NUSHELL

# Reverse the given argument.
export def main [
  arg: string # String to be reversed.
]: nothing -> any {
  $arg | str reverse
}
```

7. Dado um número como argumento, calcule a soma de todos os dígitos.

```
#!/usr/bin/env nu                                     NUSHELL
```

```
# Given number, calculate the sum of its digits.
export def main [
  arg: int # Number to sum each digit.
]: nothing -> any {
  $arg | into string | split chars | into int | math sum
}
```

8. Performe aritmética real (números com pontos decimais) dado os argumentos.

Mesma solução da questão quatro para Nushell.

9. Calcule a seguinte operação entre os dois números reais: $5.12 + 2.5$.

```
$ 5.12 + 2.5
```

NUSHELL

```
$ echo 5.12 + 2.5 | bc
```

BASH

10. Como guardar o resultado de uma operação no conjunto dos números reais:

```
$ let a = 5.66
$ let b = 8.67
$ let c = $a + $b
```

NUSHELL

11. Determine se um arquivo existe dado seu caminho pela linha de comando.

```
#!/usr/bin/env nu

# Given path of a possible file, verify if it exists.
export def main [
  path: string # Path to verify if file exists.
]: nothing -> bool {
  ($path | path type) == "file"
}
```

NUSHELL

12. Dado um argumento, verifique se ele contém o caractere asterisco (*), se não conter, adicione para o argumento e o imprima. Se conter, imprima: "Symbol is not required".

13. Dado o diretório de um arquivo como o primeiro argumento, imprima seu conteúdo a partir do segundo argumento (o início), até o terceiro argumento, a quantidade de linhas seguintes.

14. Implemente um programa que aceite as seguintes flags:

- -c para limpar a tela (de *clear*);
- -d mostrar a lista de arquivos no diretório atual;
- -m começar o programa mc (Midnight Commander Shell) se estiver instalado;
- -e começar o editor padrão do sistema.

15. Escreva um programa nomeado `sayHello`, e coloque-o para executar assim que o shell iniciar. Então imprima qualquer uma das seguintes mensagens no seu sistema (da forma que você quiser) de acordo com o horário:

- “Bom dia!”,
 - “Boa tarde!”,
 - “Boa noite!”.
16. Imprima a mensagem “Bom Dia, Mundo!”, em negrito e efeito piscante, com cores diferentes como vermelho, marron, etc, utilizando o comando echo.
17. Implemente um programa que rode de fundo (como serviço) que imprimirá continuamente o tempo atual no lado direito acima da tela, enquanto o(a) usuário(a) pode usar normalmente o sistema.
18. Escreva um programa que implemente utilitários de diálogo: itens de menu e ações de acordo com o que foi selecionado como o seguinte:

Item Menu	Propósito	Ações para o Item Menu
Data/tempo	Ver o tempo e data atual.	Data e tempo deve ser mostrado usando uma caixa de informação numa utilidade de diálogo.
Calendário	Ver o calendário atual	O calendário deve ser mostrado usando uma caixa de informação numa utilidade de diálogo.
Delete	Deletar o arquivo selecionado.	Primeiro peça ao usuário o nome do diretório onde todos os arquivos estão presentes, se não tiver nome, então assume-se o diretório atual. Então mostre todos os arquivos usando apenas aquele diretório, os arquivos devem ser selecionáveis. Após o usuário escolher um, confirme com o usuário e então se confirmando, delete o arquivo, reporte erros se não conseguir.
Exit	Sair deste programa	Sair do programa atual (do script que estiver rodando)

19. Escreva um programa que mostre as informações do sistema, como:
- Usuário logado atual e seu nome no sistema;
 - Shell atual;
 - Diretório *home*;
 - Tipo do Sistema Operacional;
 - Configurações de caminho;
 - Diretório atual;
 - Número total de usuários de logados;
 - Informações do Linux, como versão, número de lançamento, etc;
 - Todos os *shells* disponíveis.
 - Configurações do mouse;
 - Informações do processador como tipo, velocidade, etc;
 - Informações de memória;
 - Informações do dispositivo físico de armazenamento, tamanho total, memória cache, modelo, etc;

- Sistema de arquivos montado.