OBI 2013 - Nível Júnior: Fase 1

Capital

Prof. Edson Alves

Faculdade UnB Gama

O governo do estado de Queensland está com problemas sérios de trânsito na capital Brisbane, onde estão os prédios administrativos. Para desafogar o trânsito, o prefeito de Brisbane e o governador de Queensland decidiram que uma nova capital administrativa deve ser construída em uma área fora de Brisbane. Para projetar a nova capital, o renomado arquiteto minimalista Joe Bloggs foi contratado.

Bloggs foi informado de que o terreno destinado à nova capital ainda não foi demarcado, mas será retangular. Além disso, a cidade deverá ser dividida em quatro zonas, uma delas destinada a uma reserva ambiental e cada uma das outras três receberá os novos prédios de cada um dos três poderes (Executivo, Legislativo e Judiciário). Em um arroubo de criatividade, Bloggs decidiu que duas avenidas, perpendiculares entre si, cada uma paralela a dois dos lados do terreno retangular, dividirão a capital nas quatro zonas.

Bloggs recebeu do governo as áreas de cada uma das zonas e, após muito esforço, encontrou um retângulo que pode ser dividido conforme seus planos e de forma a respeitar as áreas delimitadas. No entanto, a Fundação de Conservação dos Cangurus determinou que a área destinada à reserva ambiental era muito pequena, o que obrigou o governo a alterar as áreas das quatro zonas. Após receber as novas medidas, Bloggs tentou encontrar um novo retângulo que viabilizasse seu projeto, porém sem sucesso. Cansado de fazer testes, ele pensou que talvez tenha que abandonar sua brilhante ideia. Por isso, ele pediu para você escrever um programa que, dadas as áreas das quatro zonas, determine se ele poderá ou não manter seu projeto (ou seja, se existe um retângulo que possa ser dividido

por duas retas perpendiculares, cada uma paralela a dois dos lados do retângulo, tal que as

quatro áreas formadas obedeçam às exigências do governo).

Entrada

A entrada consiste de uma única linha contendo quatro inteiros A_1 , A_2 , A_3 , A_4 , indicando a área de cada uma das zonas.

Saída

Imprima uma única linha contendo um único caractere: 'S' se Bloggs pode preservar seu projeto e 'N' caso contrário.

Restrições

▶ $1 \le A_i \le 10^4$



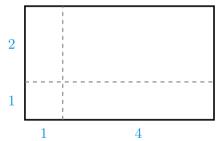


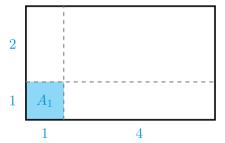


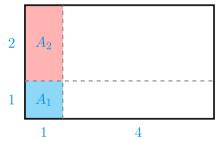


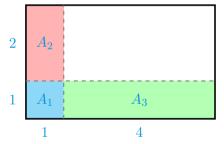


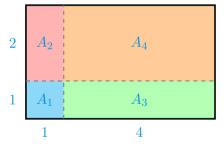




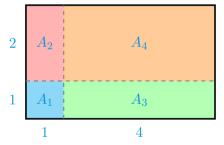








1 2 4 8 \longrightarrow



Considere que exista um retângulo de base b e altura h

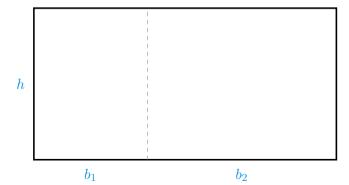
Considere que exista um retângulo de base \boldsymbol{b} e altura \boldsymbol{h}

h

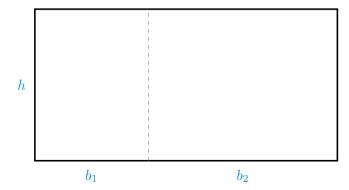
Façamos um corte paralelo à altura, dividindo o retângulo em duas partes

h

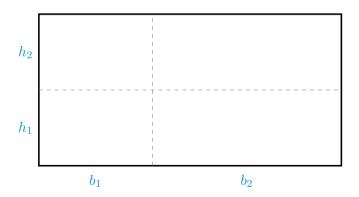
Façamos um corte paralelo à altura, dividindo o retângulo em duas partes



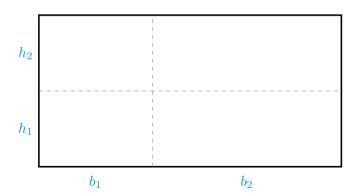
Um novo corte, paralelo à base, divide o retângulo em quatro partes



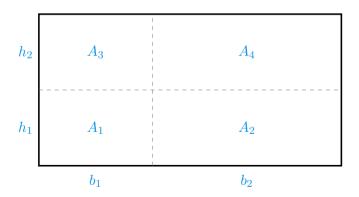
Um novo corte, paralelo à base, divide o retângulo em quatro partes



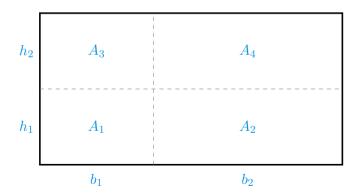
Suponha que esta divisão tenha gerado partes com áreas A_1,A_2,A_3 e A_4



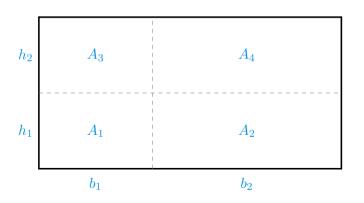
Suponha que esta divisão tenha gerado partes com áreas A_1,A_2,A_3 e A_4



Em relação às áreas A_1 e A_2 , observe que

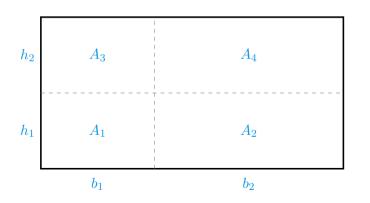


Em relação às áreas A_1 e A_2 , observe que



 $A_1 = b_1 h_1$

Em relação às áreas A_1 e A_2 , observe que



 $A_1 = b_1 h_1$ $A_2 = b_2 h_1$

Em relação às áreas A_1 e A_2 , observe que

h_2	A_3	A_4
h_1	A_1	A_2
	b_1	b_2

$$A_1 = b_1 h_1$$

$$A_2 = b_2 h_1$$

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{b_1}{b_2}$$

h_2	A_3	A_4	$A_1 = b_1 h_1$ $A_2 = b_2 h_1$
h_1	A_1	A_2	$\frac{A_1}{A_2} = \frac{b_1}{b_2}$
	b_1	b_2	

h_2	A_3	A_4
h_1	A_1	A_2
	b_1	b_2

$$A_1 = b_1 h_1$$

$$A_2 = b_2 h_1$$

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{b_1}{b_2}$$

$$A_3 = b_1 h_2$$

h_2	A_3	A_4
h_1	A_1	A_2
	b_1	b_2

$$A_1 = b_1 h_1$$

$$A_2 = b_2 h_1$$

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{b_1}{b_2}$$

$$A_3 = b_1 h_2$$

$$A_4 = b_2 h_2$$

h_2	A_3	A_4
h_1	A_1	A_2
	b_1	b_2

$$A_{1} = b_{1}h_{1}$$

$$A_{2} = b_{2}h_{1}$$

$$\frac{A_{1}}{A_{2}} = \frac{b_{1}}{b_{2}} = \frac{A_{3}}{A_{4}}$$

$$A_{3} = b_{1}h_{2}$$

$$A_{4} = b_{2}h_{2}$$

 \star A relação entre as áreas pode ser expressa como $A_1A_4=A_2A_3$

- \star A relação entre as áreas pode ser expressa como $A_1A_4=A_2A_3$
- * Esta relação permite identificar se é possível ou não construir o retângulo desejado

- \star A relação entre as áreas pode ser expressa como $A_1A_4=A_2A_3$
- * Esta relação permite identificar se é possível ou não construir o retângulo desejado
- \star A partir dela, e usando a relação entre as áreas no sentido vertical, é possivel determinar os valores de b_1,b_2,h_1 e h_2

- \star A relação entre as áreas pode ser expressa como $A_1A_4=A_2A_3$
- \star Esta relação permite identificar se é possível ou não construir o retângulo desejado
- \star A partir dela, e usando a relação entre as áreas no sentido vertical, é possivel determinar os valores de b_1,b_2,h_1 e h_2
 - * O problema, contudo, não demanda o cálculo destas dimensões

- \star A relação entre as áreas pode ser expressa como $A_1A_4=A_2A_3$
- \star Esta relação permite identificar se é possível ou não construir o retângulo desejado
- \star A partir dela, e usando a relação entre as áreas no sentido vertical, é possivel determinar os valores de b_1,b_2,h_1 e h_2
 - * O problema, contudo, não demanda o cálculo destas dimensões
- \star A construção feita para encontrar a relação não estabeleceu relação de ordem entre as áreas A_1,A_2,A_3,A_4

- \star A relação entre as áreas pode ser expressa como $A_1A_4=A_2A_3$
- \star Esta relação permite identificar se é possível ou não construir o retângulo desejado
- \star A partir dela, e usando a relação entre as áreas no sentido vertical, é possivel determinar os valores de b_1,b_2,h_1 e h_2
 - * O problema, contudo, não demanda o cálculo destas dimensões
- \star A construção feita para encontrar a relação não estabeleceu relação de ordem entre as áreas A_1,A_2,A_3,A_4
 - \star Logo é preciso checar todas as 3 possibilidades (mantendo A_1 fixo à esquerda)

Solução ${\cal O}(1)$ em C++

Solução ${\cal O}(1)$ em C++

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main()
{
```

```
return 0;
```

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main()
{
   int A1, A2, A3, A4;
```

```
return 0;
```

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main()
{
   int A1, A2, A3, A4;
   cin >> A1 >> A2 >> A3 >> A4;
```

```
return 0;
```

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main()
    int A1, A2, A3, A4;
    cin >> A1 >> A2 >> A3 >> A4;
    if (A1*A2 == A3*A4 \text{ or } A1*A3 == A2*A4 \text{ or } A1*A4 == A3*A2)
        cout << "S\n";</pre>
    return 0;
```

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main()
    int A1, A2, A3, A4;
    cin >> A1 >> A2 >> A3 >> A4;
    if (A1*A2 == A3*A4 \text{ or } A1*A3 == A2*A4 \text{ or } A1*A4 == A3*A2)
        cout << "S\n";</pre>
    else
         cout << "N\n":
    return 0;
```