Bem-vindo ao Microsoft® Visual FoxPro™, o sistema de banco de dados relacional que simplifica o gerenciamento de dados e torna o desenvolvimento de aplicativos mais eficiente.

Com o Visual FoxPro fica mais fácil organizar dados, definir regras para banco de dados e construir aplicativos. Você pode criar formulários, consultas e relatórios rapidamente com as ferramentas de criação visual e com os assistentes. O Visual FoxPro também permite que você crie, em pouco tempo, aplicativos com recursos completos através de um ambiente de desenvolvimento integrado com poderosas ferramentas de programação orientadas a objetos, recursos de cliente/servidor e suporte a OLE e ActiveX™.

### Sobre este manual

Este manual apresenta o desenvolvimento de aplicativos com o Visual FoxPro. Leia este manual para aprender como criar aplicativos utilizando as ferramentas de criação e as técnicas de programação orientadas a objetos do Visual FoxPro.

Este manual consiste em dez partes:

**Parte 1 Programando em Visual FoxPro** Fornece uma visão geral das técnicas de programação orientadas a objetos e procedural, apresenta os elementos da linguagem e o modelo de evento do Visual FoxPro e fornece uma visão geral do processo de desenvolvimento de aplicativos.

Parte 2 Trabalhando com dados Mostra como configurar tabelas, índices e bancos de dados para o desenvolvimento eficiente de aplicativos.

**Parte 3 Criando a interface** Mostra como criar formulários, menus e barras de ferramentas que compõem a interface de um aplicativo do Visual FoxPro.

**Parte 4 Juntando as informações** Abrange a compilação, depuração e otimização de aplicativos do Visual FoxPro, assim como a incorporação de consultas e relatórios em seus aplicativos.

**Parte 5 Estendendo aplicativos** Explica como aprimorar seus aplicativos possibilitando o uso por vários usuários, utilizando as vantagens da OLE e ActiveX e preparando aplicativos para uso em mercados internacionais.

Parte 6 Criando aplicativos cliente/servidor Mostra como construir um protótipo, criar, implementar e otimizar um aplicativo cliente/servidor eficiente.

**Parte 7 Criando arquivos de ajuda** Mostra como criar um sistema de Ajuda on-line personalizado para os seus aplicativos. Inclui informações sobre a ajuda gráfica e a Ajuda de estilo .DBF (baseada em caracteres).

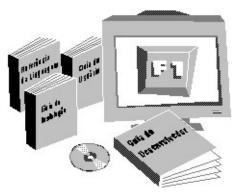
**Parte 8 Distribuindo aplicativos** Mostra como transformar seu aplicativo em um arquivo executável distribuível (.EXE).

**Parte 9** Acessando APIs Mostra como criar bibliotecas de funções C ou C++ que acessam a Interface de Programação de Aplicativos (API) do Visual FoxPro.

**Parte 10** Desenvolvendo soluções para empresas Descreve o desenvolvimento em equipes e outras soluções que você pode criar para ajudá-lo na computação de âmbito empresarial.

O *Guia do Desenvolvedor* é um dos elementos de um conjunto integrado de materiais de conceitos, procedimentos e referências, como mostra a ilustração a seguir.

### O conjunto da documentação do Visual FoxPro





#### Se você deseja

#### Utilize esta fonte de informações

Instalar, configurar e otimizar o Visual FoxPro, conhecer os novos recursos ou utilizar o índice principal para procurar informações

Usar o Visual FoxPro de forma interativa

Criar aplicativos com o Visual FoxPro, conhecer as técnicas de programação e aprender a adicionar recursos avancados ao seu aplicativo, como recursos de cliente/servidor, executáveis distribuíveis, arquivos da Ajuda e bibliotecas API

Localizar descrições completas de comandos, funções, propriedades, eventos e métodos do Visual FoxPro

Localizar informações de referência on-line sobre o Visual FoxPro

Acessar toda a documentação do Visual FoxPro em um único lugar, acrescida de textos técnicos e ilustrações multimídia

Ver as últimas informações sobre o Visual FoxPro

Guia de Instalação e Índice Principal

Guia do Usuário

Guia do Desenvolvedor

Guia de Referência da Linguagem

Ajuda do Microsoft Visual FoxPro (FOXHELP.HLP)

Documentação On-line do Visual FoxPro em CD (se disponível em seu país)

http://www.microsoft.com/vfoxpro

### Obtendo ajuda

O sistema da Ajuda do Visual FoxPro fornece acesso rápido a informações sobre como utilizar as ferramentas de criação e os elementos de linguagem do Visual FoxPro.

### Precisa de ajuda? Pressione F1

Se você estiver trabalhando com uma janela ou caixa de diálogo que não conhece, basta pressionar F1 para exibir um tópico da **Ajuda** relacionado ao contexto sobre esse item.

Para obter uma visão geral do conteúdo da Ajuda, escolha .cos da Ajuda do Microsoft Visual FoxPro no menu Ajuda. Para procurar um tópico ou termo específico, escolha a guia Índice na Ajuda.

# Arquivos de exemplo

Vários aplicativos, bancos de dados e arquivos de exemplo foram incluídos no Visual FoxPro para demonstrar técnicas de programação. Para obter maiores informações, escolha **Aplicativos de exemplo** no menu **Ajuda** do Visual FoxPro.

## Convenções de documentação

Este manual utiliza as seguintes convenções tipográficas:

Exemplo	Convenção
setup	Fonte em negrito indica palavras, que não são comandos de linguagem, que devem ser digitadas.
SET HELP TO	Caixa alta denota nomes de comandos e palavras-chave, acrônimos, constantes e nomes de dispositivos.
Pressione a tecla TAB. Pressione SHIFT+F1.	Caixa alta reduzida representa os nomes das teclas no teclado. Um sinal de adição (+) indica uma combinação de teclas.
BUTTONS.VCX	Caixa alta indica nomes de arquivos.
C:\WINDOWS	Palavras em caixa alta separadas por barras invertidas são utilizadas para caminhos.
FontSize	Caixa alta inicial indica os nomes de objetos, propriedades, eventos e métodos. Se o nome consistir em mais de uma palavra, as palavras com iniciais em caixa alta estarão concatenadas.
controlado por eventos	Letras em itálico indicam a primeira ocorrência no texto dos termos definidos.
<pre>IF StatusText() = "Teste"</pre>	Fonte com espaço único indica linhas de comando digitadas, exemplos de códigos e referências no texto aos exemplos de códigos.
ENDIF USE customer	Letras em caixa baixa indicam nomes de tabelas e de campos.
nTotal, cNome	Letras em caixa baixa antecedem nomes de variáveis e marcadores de lugar. O prefixo indica o tipo de dados da variável: $c$ para Caractere, $n$ para Numérico, $l$ para Lógico, $d$ para Data, $t$ para DataHora, $y$ para Moeda, $o$ para Objeto e $e$ para qualquer expressão.
DELETE VIEW NomeVisualização	Na sintaxe, as palavras em itálico são marcadores de lugar para as informações fornecidas.
[STYLE cNomeEstilo]	Na sintaxe, os colchetes delimitam itens opcionais.
SET BELL ON   OFF	Na sintaxe, uma barra vertical separa duas escolhas mutuamente exclusivas.
[, NomeJanela2]	Na sintaxe, reticências indicam que um item pode ser repetido em uma lista diversas vezes. Uma vírgula separa os itens da lista.