



O Visual FoxPro é uma ferramenta eficaz de gerenciamento interativo de dados, mas você pode, também, utilizar todos os recursos do Visual FoxPro através da criação de aplicativos. A compreensão das técnicas de programação orientada a objetos e do modelo controlado por eventos pode maximizar a produtividade da programação.

### **Capítulo 1 Introdução à programação**

Se você não for experiente em programação, conheça o processo e a mecânica de programação no Visual FoxPro.

### **Capítulo 2 Desenvolvendo um aplicativo**

Durante o desenvolvimento de um aplicativo, organize suas partes com o **Gerenciador de projetos**, um modo integrado de se criar e testar os aplicativos.

### **Capítulo 3 Programação orientada a objetos**

Com a programação orientada a objetos, é possível criar componentes de aplicativos independentes que respondam às ações do usuário e ao sistema e possam ser, facilmente, mantidos e reutilizados.

### **Capítulo 4 Conhecendo modelos de evento**

O modelo de evento define quando e como as interações do usuário e do sistema ocorrem.