



Se o seu aplicativo requer itens que não podem ser fornecidos pelas características presentes no Visual FoxPro, você pode ampliar o programa através de bibliotecas externas —controles ActiveX ou bibliotecas de vínculo dinâmico (DLLs). Utilizando bibliotecas externas, é possível adicionar objetos ao seu aplicativo, qualquer coisa, desde caixas de texto avançadas a calendários e outros aplicativos completos. Você pode aproveitar a funcionalidade oferecida por outros programas (incluindo o próprio Windows) através de suas interfaces de programação de aplicativos (APIs).

### **Capítulo 27 Ampliando o Visual FoxPro com bibliotecas externas**

Você pode, facilmente, adicionar controles ActiveX (arquivos .OCX) ao seu aplicativo, tornando novos objetos disponíveis para uso em formulários, subclasses e para administrar a maneira como você trabalha com controles nativos do Visual FoxPro. Além disso, é possível estabelecer vínculos com uma biblioteca externa, como uma .DLL e chamar suas funções para usar em seus próprios programas. Se você já tem as bibliotecas externas do Visual FoxPro (arquivos .FLL), poderá vinculá-las e chamar suas funções.

### **Capítulo 28 Acessando a API do Visual FoxPro**

Se não houver nenhuma biblioteca externa disponível para atender às suas necessidades, você pode escrever o seu próprio controle ActiveX ou biblioteca de vínculo dinâmico específica do Visual FoxPro (arquivos .FLL). Ao chamar as funções disponíveis na API do Visual FoxPro, é possível criar controles ou bibliotecas estreitamente integradas e otimizadas para o uso no Visual FoxPro.