Caso de Uso Descritivo

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso** | **UC002 - Efetuar Login por e-mail ou por rede sociais** |
| Ator primário | Usuário do aplicativo mobile |
| Ator(es) Secundário(s) | Não se aplica. |
| Visão Geral | Este Caso de uso descreve a funcionalidade de login por e-mail ou por redes sociais |
| Atributos | Email, Login Rede Social |
| Precondição | Idade superior ou igual a 18 anos |
| Fluxo Principal | 1. O usuário informa seu e-mail e sua senha na tela inicial do aplicativo. 2. O usuário clica no botão Logar. 3. O aplicativo recebe os dados informados e os verifica. 4. O aplicativo redireciona o usuário para a tela sua tela home. 5. Finaliza o processo. |
| Fluxo Alternativo | No passo 1 o usuário tem a opção de clicar no botão logar por rede social.  Assim o aplicativo checa se sua rede social liberou o acesso do aplicativo a essa rede, verifica se eles está autenticado na rede social, caso não esteja ele deve informar seus dados e clicar no botão confirmar para efetuar o seu login. |
| Fluxo de Exceção | No passo 3 caso o usuário informe os dados incorretos ou até mesmo esqueça os seus dados ele pode clicar no botão recuperar meu acesso. Ele deve informar seu e-mail ou rede social utilizar para efetuar o cadastro assim será enviado um link para seu e-mail para que ele possa alterar sua senha e retornar a aplicação e fazer o seu login. |
| Pós Condições | O usuário está autenticado e autorizado a utilizar o aplicativo. |