



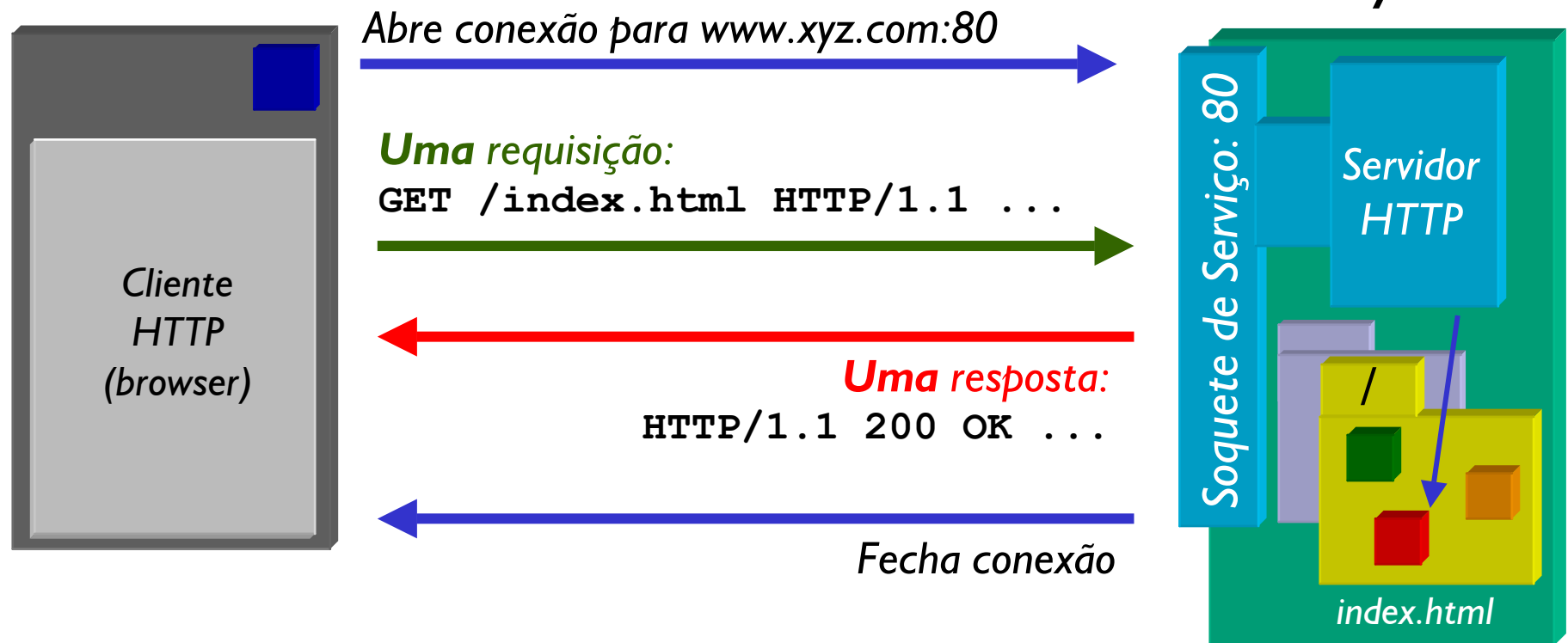
Componentes e Clientes Web

Helder da Rocha
www.argonavis.com.br

- *Conceitos essenciais sobre a plataforma Web*
 - *Fundamentos de HTTP: métodos, respostas, requisições*
 - *Tecnologias lado-servidor: CGI, APIs e scripts*
 - *Cookies*
- *Aplicações Web em Java*
 - *Componentes Web*
 - *Servlet containers e conectores*
 - *Jakarta-Tomcat (implementação de referência)*
- *Web application archives (WAR)*
 - *Estrutura de uma aplicação Web*
 - *Arquivos WAR*
 - *Configuração e instalação de aplicações Web (web.xml)*
- *Integração J2EE*
 - *Inclusão de WARs em EARs e implantação no JBoss*

A plataforma Web

- Baseada em HTTP (RFC 2068)
 - Protocolo simples de transferência de arquivos
 - Sem estado (não mantém sessão aberta)
- Funcionamento (simplificado):



Cliente e servidor HTTP

■ Servidor HTTP

- *Gerencia sistema virtual de arquivos e diretórios*
- *Mapeia pastas do sistema de arquivos local (ex: c:\htdocs) a diretórios virtuais (ex: /) acessíveis remotamente (notação de URI)*

■ Papel do servidor HTTP

- *Interpretar requisições HTTP* do cliente (métodos GET, POST, ...)
- *Devolver resposta HTTP* à saída padrão (código de resposta 200, 404, etc., cabeçalho RFC 822* e dados)

■ Papel do cliente HTTP

- *Enviar requisições HTTP* (GET, POST, HEAD, ...) a um servidor. Requisições contém URI do recurso remoto, cabeçalhos RFC 822 e opcionalmente, dados (se método HTTP for POST)
- *Processar respostas HTTP* recebidas (interpretar cabeçalhos, identificar tipo de dados, interpretar dados ou repassá-los).

* Padrão Internet para construção de cabeçalhos de e-mail

Principais métodos HTTP (requisição)

- **GET** - pede ao servidor um arquivo (informado sua URI) absoluta (relativa à raiz do servidor)

GET <uri> <protocolo>/<versão>
<Cabeçalhos HTTP>: <valores> (RFC 822)
<linha em branco>

- GET pode enviar dados através da URI (tamanho limitado)

<uri>**?dados**

- Método **HEAD** é idêntico ao GET mas servidor não devolve página (devolve apenas o cabeçalho)

- **POST** - envia dados ao servidor (como fluxo de bytes)

POST <uri> <protocolo>/<versão>
<Cabeçalhos HTTP>: <valores>
<linha em branco>
<dados>

Cabeçalhos HTTP

- Na **requisição**, passam informações do cliente ao servidor
 - Fabricante e nome do browser, data da cópia em cache, cookies válidos para o domínio e caminho da URL da requisição, etc.
- Exemplos:
 - User-Agent**: Mozilla 5.5 (Compatible; MSIE 6.0; MacOS X)
 - If-Modified-Since**: Thu, 23-Jun-1999 00:34:25 GMT
 - Cookies**: id=344; user=Jack; flv=yes; mis=no
- Na **resposta**, passam informações do servidor ao cliente
 - Tipo de dados do conteúdo (text/xml, image/gif) e tamanho, cookies que devem ser criados. endereço para redirecionamento, etc.
- Exemplos:
 - Content-type**: text/html; charset-iso-8859-1
 - Refresh**: 15; url=/pags/novaPag.html
 - Content-length**: 246
 - Set-Cookie**: nome=valor; expires=Mon, 12-03-2001 13:03:00 GMT

Comunicação HTTP: detalhes

1. Página HTML

```

```

Interpreta
HTML



Gera
requisição
GET



2. Requisição: browser solicita imagem

```
GET tomcat.gif HTTP/1.1  
User-Agent: Mozilla 6.0 [en] (Windows 95; I)  
Cookies: querty=uiop; SessionID=D236S11943245
```

Linha em
branco
termina
cabeçalhos



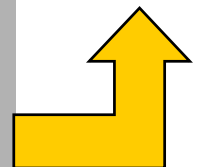
3. Resposta: servidor devolve cabeçalho + stream

```
HTTP 1.1 200 OK  
Server: Apache 1.32  
Date: Friday, August 13, 2003 03:12:56 GMT-03  
Content-type: image/gif  
Content-length: 23779
```

```
!#GIF89~¾ 7  
.55.a 6xÜ4 ...
```



tomcat.gif



Tecnologias lado-servidor

- **Estendem** as funções básicas de servidor HTTP:
 - **CGI** - Common Gateway Interface
 - **APIs**: ISAPI, NSAPI, Apache API, Servlet API, ...
 - **Scripts**: ASP, JSP, LiveWire (SSJS), Cold Fusion, PHP, ...
- Rodam do lado do servidor, portanto, não dependem de suporte por parte dos browsers
 - browsers fornecem apenas a interface do usuário
- Interceptam o curso normal da comunicação
 - Recebem dados via **requisições HTTP** (GET e POST)
 - Devolvem dados através de **respostas HTTP**

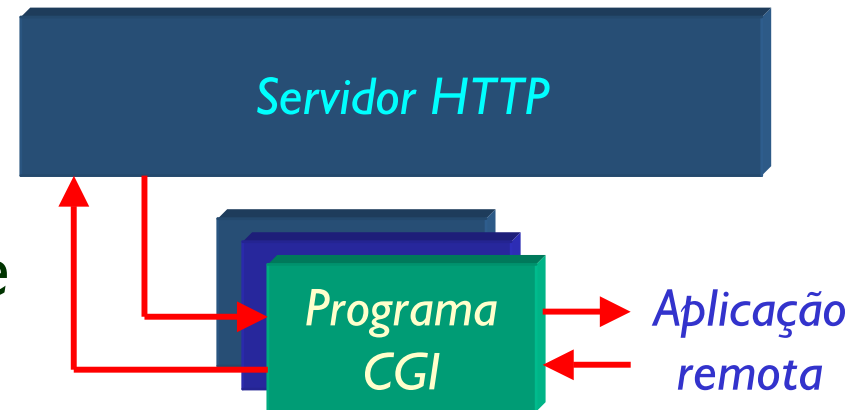
CGI - Common Gateway Interface

- **Especificação** que determina como construir uma aplicação que será executada pelo servidor Web
- Programas CGI podem ser escritos em **qualquer linguagem** de programação. A especificação limita-se a determinar os formatos de **entrada** e **saída** dos dados (HTTP).
- O que interessa é que o programa seja capaz de
 - Obter dados de entrada a partir de uma **requisição** HTTP
 - Gerar uma **resposta** HTTP incluindo os dados e parte do cabeçalho
- Escopo: camada do servidor
 - Não requer quaisquer funções adicionais do cliente ou do HTTP



CGI é prático... Mas ineficiente!

- A interface CGI requer que o servidor sempre **execute** um programa
 - Um novo processo do S.O. rodando o programa CGI é criado para cada cliente remoto que o requisita.
 - Novos processos consomem muitos recursos, portanto, o desempenho do servidor diminui por cliente conectado.
- CGI roda como um processo externo, logo, não tem acesso a recursos do servidor
 - A comunicação com o servidor resume-se à entrada e saída.
 - É difícil o compartilhamento de dados entre processos



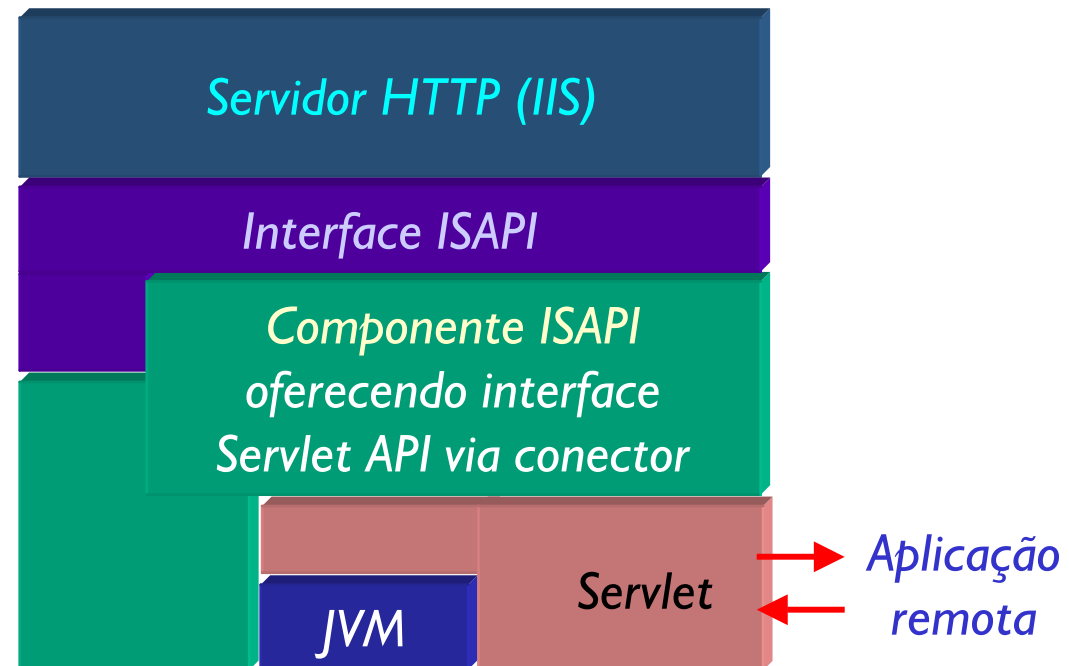
APIs do servidor

- Podem substituir totalmente o CGI, com vantagens:
 - Toda a funcionalidade do servidor pode ser usada
 - Múltiplos clientes em processos internos (threads)
 - Muito mais rápidas e eficientes (menos overhead)
- Desvantagens:
 - Em geral dependem de plataforma, fabricante e linguagem
 - Soluções proprietárias
- Exemplos
 - ISAPI (Microsoft)
 - NSAPI (Netscape)
 - Apache Server API
 - ??SAPI



Servlet API

- API independente de plataforma e praticamente independente de fabricante
- Componentes são escritos em Java e se chamam **servlets**
- Como os componentes SAPI proprietários, rodam dentro do servidor, mas através de uma Máquina Virtual Java
- Disponível como 'plug-in' ou conector para servidores que não o suportam diretamente
- Nativo em servidores Sun, IBM, ...



Vantagens dos servlets...

- ... sobre CGI
 - Rodam como *parte do servidor* (cada nova requisição inicia um novo *thread* mas não um novo *processo*)
 - Mais integrados ao servidor: mais facilidade para compartilhar informações, recuperar e decodificar dados enviados pelo cliente, etc.
- ... sobre APIs proprietárias
 - Não dependem de único servidor ou sistema operacional
 - Têm toda a *API Java* à disposição (JDBC, RMI, etc.)
 - Não comprometem a estabilidade do servidor em caso de falha (na pior hipótese, um erro poderia derrubar o JVM)

Problemas dos servlets, CGI e APIs

- Para gerar *páginas* dinâmicas (99% das aplicações), é preciso embutir o HTML ou XML dentro de instruções de uma linguagem de programação:

```
out.print("<h1>Servlet</h1>");  
for (int num = 1; num <= 5; i++) {  
    out.print("<p>Parágrafo " + num + "</p>");  
}  
out.print("<table><tr><td> ... </tr></table>");
```

- *Maior parte da informação da página é estática, no entanto, precisa ser embutida no código*
- *Afasta o Web designer do processo*
 - *Muito mais complicado programar que usar HTML e JavaScript*
 - *O design de páginas geradas dinamicamente acaba ficando nas mãos do programador (e não do Web designer)*

Solução: scripts de servidor

- Coloca a linguagem de programação dentro do HTML (e não o contrário)

```
<h1>Servlet</h1>
  <% for (int num = 1; num <= 5; i++) { %>
    <p>Parágrafo <%= num %></p>
  <%}%>
  <table><tr><td> ... </tr></table>
```

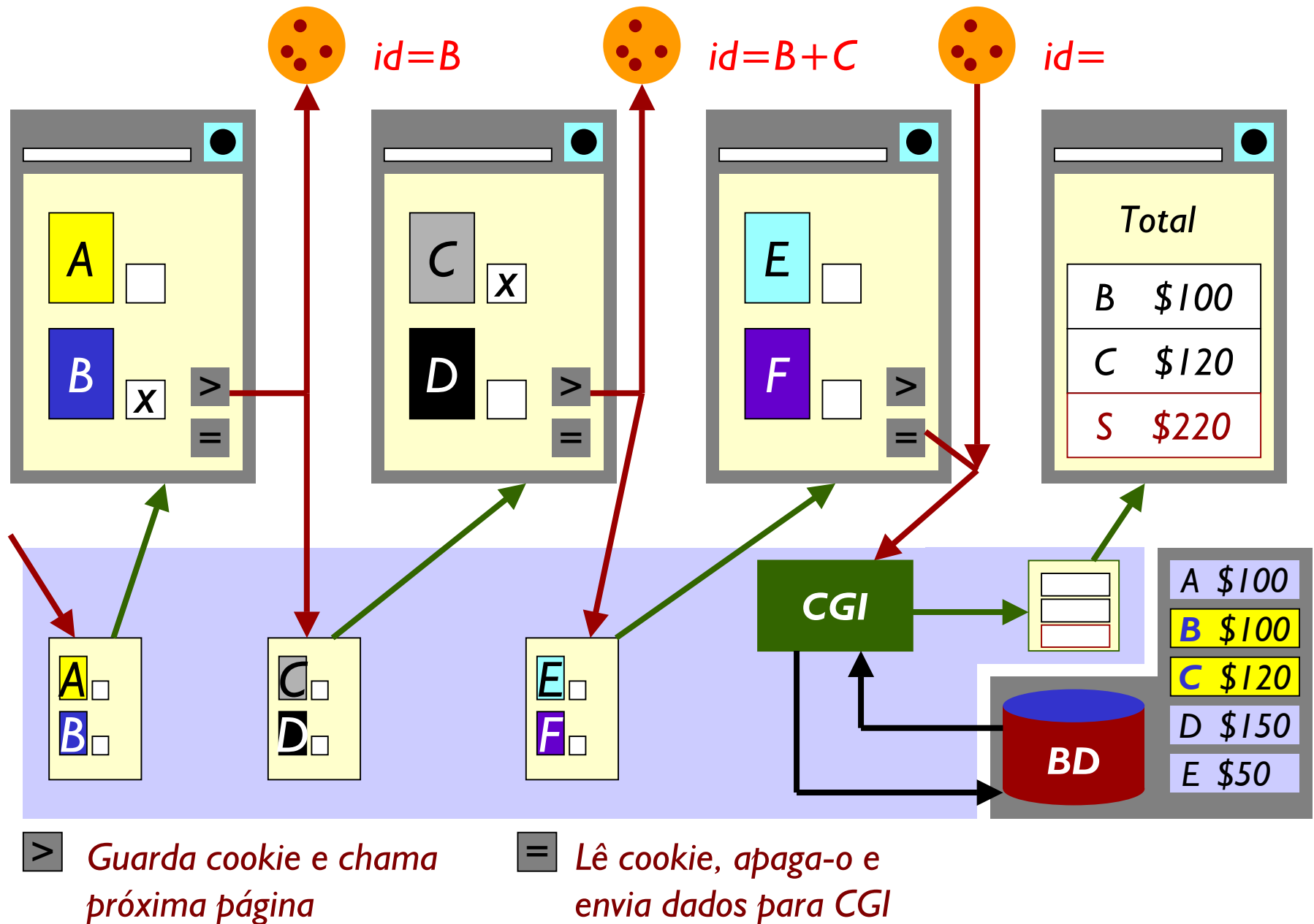
- Permite o controle da aparência e estrutura da página em softwares de design (DreamWeaver, FrontPage)
- Página fica mais legível
- Quando houver muita programação, código pode ser escondido em servlets, JavaBeans, componentes (por exemplo: componentes ActiveX, no caso do ASP)

Scripts de servidor

- *Alguns dos mais populares:*
 - *Microsoft Active Server Pages (ASP)*
 - *Sun JavaServer Pages (JSP)*
 - *Macromedia Cold Fusion*
 - *PHP*
- *A página geralmente possui uma extensão de nome de arquivo diferente para que o servidor a identifique como um programa*
- *As página ASP, PHP, JSP, etc. são processadas e os roteiros são executados pelo servidor, que os consome*
 - *No browser, chega apenas a saída do programa: página HTML*
 - *Comandos <% .. %> ou similares nunca chegam no browser*
 - *Servidor envia cabeçalho Content-type: text/html (default) ou algum outro tipo texto (text/xml, text/plain)*

- *Padrão Internet (RFC) para persistência de informações entre requisições HTTP*
- *Um cookie é uma pequena quantidade de informação que o servidor armazena no cliente*
 - *Par **nome=valor**. Exemplos: usuario=paulo, num=123*
 - *Escopo no servidor: **domínio** e **caminho** da página*
 - *Pode ser **seguro***
 - *Escopo no cliente: browser (sessão)*
 - *Duração: uma sessão ou tempo determinado (cookies persistentes)*
- *Cookies são criados através de cabeçalhos HTTP*
 - `Content-type: text/html`
 - `Content-length: 34432`
 - `Set-Cookie: usuario=ax343`
 - `Set-Cookie: lastlogin=12%2610%2699`

Exemplo com cookies: Loja virtual



Aplicações Web e Java

- *Servlets e JavaServer Pages (JSP) são as soluções Java para estender o servidor HTTP*
 - *Suportam os métodos de requisição padrão HTTP (GET, POST, HEAD, PUT, DELETE, OPTIONS, TRACE)*
 - *Geram respostas compatíveis com HTTP (códigos de status, cabeçalhos RFC 822)*
 - *Interagem com Cookies*
- *Além dessas tarefas básicas, também*
 - *Suportam filtros, que podem ser chamados em cascata para tratamento de dados durante a transferência*
 - *Suportam controle de sessão transparentemente através de cookies ou rescrita de URLs (automática)*
- *É preciso usar um servidor que suporte as especificações de servlets e JSP*

Primeiro servlet

```
import java.io.*;
import javax.servlet.*;
import javax.servlet.http.*;

public class SimpleServlet extends HttpServlet {
    public void doGet (HttpServletRequest request,
                      HttpServletResponse response)
                      throws ServletException, IOException {
        PrintWriter out;
        response.setContentType("text/html");
        out = response.getWriter();
        String user = request.getParameter("usuario");
        if (user == null)
            user = "World";

        out.println("<HTML><HEAD><TITLE>");
        out.println("Simple Servlet Output");
        out.println("</TITLE></HEAD><BODY>");
        out.println("<H1>Simple Servlet Output</H1>");
        out.println("<P>Hello, " + user);
        out.println("</BODY></HTML>");
        out.close();
    }
}
```

```
<HTML><HEAD>
<TITLE>Simple Servlet Output</TITLE>
</HEAD><BODY>
<%
    String user =
        request.getParameter("usuario");
    if (user == null)
        user = "World";
%>
<H1>Simple Servlet Output</H1>
<P>Hello, <%= user %>
</BODY></HTML>
```

Página recebida no browser

- *Url da requisição*

`http://servidor/servlet/SimpleServlet?usuario=Rex`

`http://servidor/hello.jsp?usuario=Rex`

- *Código fonte visto no cliente*

```
<HTML><HEAD>
<TITLE>
Simple Servlet Output
</TITLE>
</HEAD><BODY>
<H1>Simple Servlet Output</H1>
<P>Hello, Rex
</BODY></HTML>
```



*Usando contexto default
ROOT no TOMCAT*

Um simples JavaBean

```
package beans;

public class HelloBean implements
    java.io.Serializable {

    private String msg;

    public HelloBean() {
        this.msg = "World";
    }

    public String getMensagem() {
        return msg;
    }

    public void setMensagem(String msg) {
        this.msg = msg;
    }
}
```

Primeiro Bean JSP

- *Página JSP que usa HelloBean.class*

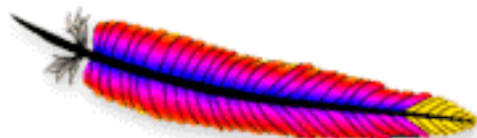
```
<HTML><HEAD>
<jsp:useBean id="hello" class="beans.HelloBean" />
<jsp:setProperty name="hello" property="mensagem"
                  param="usuario" />

<TITLE>
Simple Servlet Output
</TITLE>
</HEAD><BODY>
<H1>Simple Servlet Output</H1>
<P>Hello, <jsp:getProperty name="hello"
                          property="mensagem" />

</BODY></HTML>
```


Jakarta Tomcat

- O Apache Jakarta Tomcat é a implementação de referência para aplicações Web
 - Tomcat 3.x - I.R. para servlets 2.2 e JSP 1.1
 - Tomcat 4.x - I.R. para servlets 2.3 e JSP 1.2
- Arquivos importantes (nas instalações standalone)
 - \$TOMCAT_HOME/conf/server.xml
 - Configuração do servidor (onde se pode configurar novos contextos)
 - \$TOMCAT_HOME/common/lib/*.jar
 - Classpath global para todas as aplicações que rodam no container (use com cuidado para evitar conflitos)
- O Jakarta-Tomcat é embutido no servidor J2EE RI e integrado com algumas versões do JBoss



- São aplicações J2EE que rodam em um Web Container que oferece serviços como repasse de requisições, segurança, concorrência (threads), gerência do ciclo de vida
- São compostos principalmente de componentes: servlets e páginas JSP empacotados em um arquivo WAR
- O WAR é essencial para implantar o cliente Web J2EE, mas opcional em servidor standalone.
- No Tomcat, há três formas de implantar um servlet ou JSP
 - Transferir os arquivos da aplicação (JSP, servlets) para **contextos** já reconhecidos pelo servidor
 - Configurar o servidor para que reconheça um **novo contexto** onde os arquivos da aplicação residem (server.xml)
 - Implantar a aplicação como um WebArchive (WAR)

1) Usar contexto existente

- Exemplo: contexto *examples/*
 - Coloque páginas Web, JSPs, imagens, etc. em `$TOMCAT_HOME/webapps/examples/`
 - Coloque servlets em `$TOMCAT_HOME/webapps/WEB-INF/classes/`
- Acesse as páginas e JSP usando:
 - `http://servidor/examples/pagina.html`
- Acesse os servlets usando
 - `http://servidor/examples/servlet/pacote.Classe`
- Não precisa reiniciar o servidor

2) Criar novo contexto (depende de servidor)

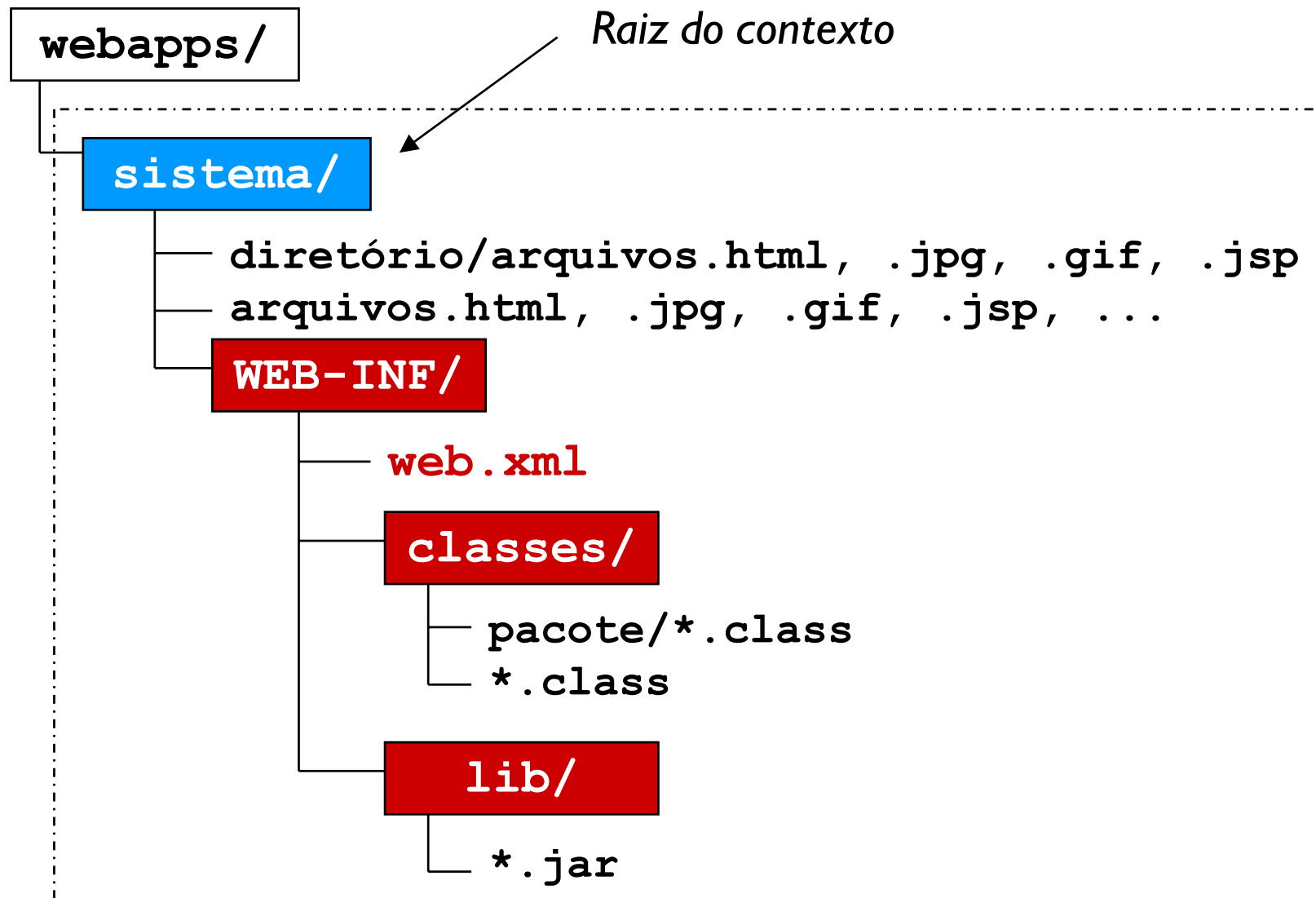
- No Tomcat: acrescente um elemento `<Context>` no `$TOMCAT_HOME/conf/server.xml` (global)

```
<Server ...> ...  
    <Service ...> ...  
        <Engine ...> ...  
            <Host ...>  
                ...  
                <Context path="/sistema"  
                    docBase="c:\sistema\build" />  
            ...  
    ...
```

- *docBase* também pode conter endereço *relativo* a `$TOMCAT_HOME/webapps`
- É preciso reiniciar o servidor



Estrutura de um contexto WebApp



Componentes do contexto

- *Raiz geralmente define o nome do contexto.*
 - *Pode ser alterada em server.xml*
- **{Contexto} /WEB-INF/web.xml**
 - *Arquivo de configuração da aplicação*
 - *Define parâmetros iniciais, mapeamentos e outras configurações de servlets e JSPs.*
- **{Contexto} /WEB-INF/classes/**
 - *Classpath da aplicação*
- **{Contexto} /WEB-INF/lib/**
 - *Qualquer JAR incluído aqui será carregado como parte do CLASSPATH da aplicação*

3) Web Archive

- *Utilizável no Tomcat e também em servidores de aplicação*
- *Não precisa criar novo contexto em server.xml*
- *Coloque JAR contendo estrutura do contexto no dir. de deployment (webapps, no Tomcat)*
 - *O JAR deve ter a extensão .WAR*
 - *O JAR deve conter WEB-INF/web.xml válido*

Exemplo - aplicação: `http://servidor/sistema/`



Como criar um WAR

- O mesmo WAR que serve para o Tomcat, serve para o JBoss, Weblogic, WebSphere, etc.
 - Todos aderem à mesma especificação
- Há várias formas de criar um WAR
 - Usando o deploytool: veja WCC3.html no J2EE Tutorial: (também explica como adicionar um WAR a um EAR)
 - Um aplicativo tipo WinZip
 - Ferramenta JAR: `jar -cf arquivo.war -C diretorio_base .`
 - Ferramenta packager: `packager -webArchive <opções>`
 - Tarefa `<jar>` ou `<war>` no Ant

WAR criado pelo Ant

- Pode-se criar WARs usando a tarefa `<jar>` ou `<war>`
 - Com `<jar>` você precisa explicitamente definir seus diretórios WEB-INF, classes e lib (usando um `<zipfileset>`, por exemplo) e copiar os arquivos web.xml, suas classes e libs.
 - Com `<war>` você pode usar o atributo `webxml`, que já coloca o arquivo web.xml no lugar certo, e outros elementos de um war:

```
<war warfile="bookstore.war" webxml="meta/metainf.xml">  
  <fileset dir="${build}/${bookstore2}" >  
    <include name="*.tld" />  
    <exclude name="web.xml" />  
  </fileset>  
  <classes dir="${build}" >  
    <include name="database/*.class" />  
  </classes>  
  <lib dir="bibliotecas" />  
  <webinf dir="outros.xml" />  
</war>
```

Diagram illustrating the structure of the WAR file created by Ant:

- `meta/metainf.xml` points to `WEB-INF/web.xml`
- `raiz do WAR` points to the root of the WAR file (the `<fileset>` element)
- `WEB-INF/classes` points to the `<classes>` element
- `WEB-INF/lib` points to the `<lib>` element
- `WEB-INF/` points to the `<webinf>` element

- Veja o manual do Ant para outros exemplos e detalhes

Três níveis de configuração

- *Nível da aplicação*
 - *Configuração definida fora do WAR: Em arquivos de configuração do fabricante (ex: jboss-web.xml) ou na configuração do EAR (caso o WAR faça parte de um)*
 - *Configuração do nome do contexto raiz*
- *Nível do WAR (contexto) - web.xml*
 - *Configuração aplicada a todos os componentes do WAR*
 - *Lista de componentes, mapeamentos, variáveis compartilhadas, recursos e beans compartilhados, serviços compartilhados, timeout da sessão, etc.*
- *Nível do componente (servlet, JSP) - web.xml*
 - *Configuração de servlets, filtros e páginas individuais*
 - *Parâmetros iniciais, regras de carga, etc.*

- Use o *deploytool* para gerar automaticamente o seu WAR já com um deployment descriptor ...
 - Siga o deployment wizard passo-a-passo e defina os parâmetros desejados
- ... ou escreva *manualmente* seu web.xml e inclua-o no diretório WEB-INF do seu JAR
 - Use o DTD web-app_2_3.dtd e a especificação servlet 2.3 para incluir as informações necessárias
- Nome da *raiz do contexto* não é definido no web.xml
 - Por default, é o nome do WAR
 - Pode ser alterado se WAR estiver dentro de um EAR ou através de configuração proprietária do servidor (o deploytool o configura apenas para o servidor J2EE RI)

Configuração: exemplo (1/3)

<web-app>

<context-param>

<param-name>tempdir**</param-name>**

<param-value>/tmp**</param-value>**

</context-param>

Parâmetro que pode ser lido por todos os componentes

<servlet>

<servlet-name>MyServlet**</servlet-name>**

<servlet-class>example.MyServlet**</servlet-class>**

<init-param>

<param-name>datafile**</param-name>**

<param-value>data/data.txt**</param-value>**

</init-param>

<load-on-startup>1**</load-on-startup>**

</servlet>

Servlet

Parâmetro que pode ser lido pelo servlet

Ordem para carga prévia do servlet

<servlet>

<servlet-name>MyJSP**</servlet-name>**

<jsp-file>/myjsp.jsp**</jsp-file>**

<load-on-startup>2**</load-on-startup>**

</servlet>

Declaração opcional de página JSP

Ordem para pré-compilar JSP

...

Configuração: exemplo (2/3)

...

```
<servlet-mapping>  
  <servlet-name>MyServlet</servlet-name>  
  <url-pattern>/myservlet</url-pattern>  
</servlet-mapping>
```

← Servlet examples.MyServlet foi mapeado à URL /myservlet

```
<session-config>  
  <session-timeout>60</session-timeout>  
</session-config>
```

← Sessão do usuário expira expira em 30 minutos

```
<welcome-file-list>  
  <welcome-file>index.html</welcome-file>  
  <welcome-file>index.jsp</welcome-file>  
</welcome-file-list>
```

← Lista de arquivos que serão carregados automaticamente em URLs terminadas em diretório

```
<error-page>  
  <error-code>404</error-code>  
  <location>/notFound.jsp</location>  
</error-page>
```

...

← Redirecionar para esta página em caso de erro 404

Configuração: exemplo (3/3)

...

```
<resource-ref>  
  <res-ref-name>jdbc/MeuBanco</res-ref-name>  
  <res-type>javax.sql.DataSource</res-type>  
  <res-auth>CONTAINER</res-auth>  
  <res-sharing-scope>Shareable</res-sharing-scope>  
</resource-ref>
```

Recursos externos acessíveis via JNDI
(java:comp/env/jdbc/MeuBanco)

Ligação com nome JNDI em outro contexto pode
ser feito em arquivo externo (no EAR ou
configuração proprietária, ex: jboss-web.xml)

```
<env-entry>  
  <env-entry-name>Valor</env-entry-name>  
  <env-entry-value>34.45</env-entry-value>  
  <env-entry-type>java.lang.Double</env-entry-type>  
</env-entry>
```

Variáveis compartilhadas pelo
ambiente

```
</web-app>
```

Configuração externa do WAR

- *Configuração externa ao WAR pode ser feita quando WAR é acrescentado ao EAR*
 - *Neste caso, usa-se o deployment descriptor application.xml do EAR (que fica no diretório META-INF do arquivo EAR)*

```
<application>
  <module>
    <web>
      <web-uri>mywebapp.war</web-uri>
      <context-root>/myroot</context-root>
    </web>
  </module>
</application>
```

- *A aplicação agora é acessada via*
http://servidor/myroot

- *Caso seja necessário configurar, no JBoss*
 - *Nomes JNDI para referências declaradas no web.xml*
 - *Nome da raiz do contexto (o EAR sempre tem precedência)*
 - *Configurações de segurança**pode-se criar um arquivo jboss-web.xml e empacotá-lo junto com o WAR*
- *Para montar, use o DTD jboss-web_3_0.dtd. Exemplo:*

```
<jboss-web>
  <security-domain>java:jaas/mydomain</security-domain>

  <context-root>myroot</context-root>

  <resource-ref>
    <res-ref-name>jdbc/MyBank</res-ref-name>
    <jndi-name>jdbc:/DefaultDS</jndi-name>
  </resource-ref>
</jboss-web>
```


Deployment e execução

- *Depende do servidor*
 - *No J2EE Reference Implementation Server, use o deployment wizard*
 - *No JBoss, copie o WAR ou EAR para o diretório deploy do servidor*
- *Para executar, acesse o contexto raiz via Web*
 - *http://servidor/nome-do-contexto/*
 - *http://servidor/nome-do-contexto/index.jsp*
 - *http://servidor/nome-do-contexto/subcontexto/aplicacao*
 - *http://servidor/nome-do-contexto/servlet/pacote.Classe*

raiz do contexto



1. Manipule com os exemplos do diretório cap05

- *Acrescente novos servlets e JSPs*
- *Defina parâmetros de inicialização no deployment descriptor*
- *Gere um novo WAR*

■ *2. Crie um WAR para cada componente do cap05*

- *Cada um deve ter seu próprio web.xml*
- *Coloque todos em um EAR com único contexto raiz e subcontextos, por exemplo: app/aplic1, app/aplic2*
- *Faça com que todos os JSPs sejam pré-compilados*

Referências

- [1] Stephanie Bodoff. *Web Clients and Components. J2EE Tutorial*, Sun Microsystems, 2002
- [2] Fields/Kolb. *Web Development with JavaServer Pages*, Manning, 2000
- [3] Eduardo Pelegri Lopart, *Java Server Pages 1.2 Specification*, Sun, August 2001. <http://java.sun.com>. *Referência oficial sobre JSP*
- [4] Danny Coward, *Java Servlet Specification 2.3*. Sun, August 2001. *Referência oficial sobre servlets*
- [5] Bill Shannon, *Java 2 Enterprise Edition Specification v. 1.3*, Sun, July 2001 *Referência oficial sobre J2EE. Descreve WARs e EARs.*
- [6] JBoss Group. *JBoss User's Manual 2.44*. www.jboss.org. *Contém referência sobre arquivos de configuração jboss-web.xml*

helder@ibpinet.net

www.argonavis.com.br

Desenvolvimento de aplicações Web com servlets e JSP, 1999