

VARIAVEIS

<u>Categoria</u>	<u>Tipos de Dados</u>	<u>Descrição</u>
<u>INTEGER</u>	ShortInt	De -128 a 127. 1 byte.
	SmallInt	De -32.768 a 32.767. 2 bytes.
	LongInt	De -2.147.483.647 a 2.147.483.647 . 4 byte.
	Integer	Igual ao LongInt no Delphi 3.
	Byte	De 0 a 255. 1 byte.
	Word	De 0 a 65535. 2 bytes.
	Cardinal	Igual ao Integer, não suporta negativos.
<u>REAL</u>	Single	De $1,5 \times 10^{-45}$ a $3,4 \times 10^{38}$. 4 bytes.
	Double	De 5×10^{-324} a $1,7 \times 10^{308}$. 8 bytes.
	Extended	De $3,4 \times 10^{-4932}$ a $1,1 \times 10^{4932}$. 10 bytes.
	Comp	De $-2 \times 10^{63} + 1$ a 2×10^{63} . 8 bytes.
	Currency	De -922337203685477,5808 a 922337203685477,5807. 8 bytes.
	Real	De $2,9 \times 10^{39}$ a $1,7 \times 10^{38}$. 6 bytes.
<u>BOOLEAN</u>	Boolean	TRUE ou FALSE. 1 byte.
<u>CARACTER</u>	AnsiChar	Um caracter ANSI.
	WideChar	Um caracter UNICODE. 2 bytes.
	Char	Na versão 3, igual ao AnsiChar
<u>STRING</u>	ShortString	Uma seqüência de caracteres. 255 no máximo.
	AnsiString	String de tamanho dinâmico. Virtualmente sem limite.
	String	Depende da diretiva de compilação \$H. Padrão: AnsiChar.
<u>POINTER</u>	Pointer	Um ponteiro que não aponta pra um tipo de dados específico
<u>PCHAR</u>	Pchar	Um ponteiro p/ uma string terminada em nulo.
<u>VARIANT</u>	Variant	Pode ser vários tipos de dados e converte-los, caso necess