



Introdução

- n O trabalho proposto consiste no desenvolvimento de um protótipo de um Web Service. Pretende-se mostrar os diversas fases necessárias para disponibilizar a implementação de um objecto Java sob a forma de Web Service.
- n Serão usados dois ambientes de desenvolvimento de Web Services. O ambiente Apache Axis e o ambiente Microsoft .NET.
- n No ambiente Axis será descrito passo a passo como criar um Web Service a partir de um objecto Java já existente. Por motivos de completude será mostrada brevemente uma forma de fazer um cliente no mesmo ambiente para consumir o servico.
- No ambiente .NET serão descritos os passos necessários para fazer um cliente para consumir um serviço, no caso, o que foi criado usando o Axis. Por motivos de completude, será mostrado brevemente como se pode rapidamente fazer um Web Service em .NET.
- n Os exemplos e a apresentação oral incidirão principalmente sobre o desenvolvimento do Web Service com o Axis e sobre o desenvolvimento do cliente protótipo em ambiente .NET Compact Framework.



M

Ferramentas a usar

- n Sun Java Development Kit
- n Apache Tomcat Servlets Engine
- n Apache Axis SOAP Engine



Preparação do ambiente de referência

- n Instalar JDK <u>1.4.1.02</u>
- n Instalar Motor de Servlets TomCat 4.1.24
- n Instalar Apache Axis 1.1 RC2
- n Testar a instalação do ambiente
 - Tomcat: http://localhost:8080/index.jsp
 - Axis: http://localhost:8080/axis/happyaxis.jsp
- n Consultar também http://asc.di.fct.unl.pt/sd2/doc



Instalar Tomcat

n Seguir as instruções em

http://jakarta.apache.org/tomcat/tomcat-4.1-doc/RUNNING.txt



Instalar AXIS

- n As instruções de instalação e algumas informações importantes estão em
 - http://cvs.apache.org/viewcvs.cgi/~checkout~/xml-axis/java/docs/install.html



Cenário

- n Temos a implementação de um objecto em Java que se pretende tornar acessível na forma de Web Service
- n A implementação desse objecto é código Java igual ao de qualquer aplicação desenvolvida nesta linguagem*

^{*} deve-se ter em conta algumas limitações de interoperabilidade



Cenário (exemplo)

```
package pockstbank.pdaservice.api;
public interface PdaService
{
   public RegisterUserResponse registerUser(String challenge, int contractId, String pin1, String subset);
   public AccountsResponse getAccounts(String challenge, int contractId);
   public BalenceResponse getBelarce(String challenge, int contractId, AccountInfo account);
   public StatementResponse getBelarce(String challenge, int contractId, AccountInfo account);
   public NIBResponse getNIB(String challenge, int contractId, AccountInfo account);
   public Response excoPayment[String challenge, int contractId, AccountInfo account, String entity, String
   public String testing[);
}
```



Desenvolvimento/Deployment

- n 1. Compilação do objecto (JAVA)
- n 2. Copiar classes para directoria árvore de directórios do AXIS
- n 3. Prototipagem do WebService: Registo no ambiente AXIS:
 - n Opção 1: método imediato
 - n Opção 2: método personalizado



Criar um Web Service - JWS

- n Método Imediato:
 - Renomear ficheiro .java para .jws
 - Copiar o ficheiro para o directório do Axis
 - Aceder ao serviço usando http://localhost:8080/axis/ServicoExemplo.jws

Desvantagens:

- código fonte necessário
- compilação em tempo de invocação
 - invocação dinâmica: lento, código não verificável, ...
- não suporta qualquer tipo de opção de personalização (ver método seguinte)



Criar um Web Service - WSDD (1)

- n Método personalizado:
 - Criar ficheiro WSDD onde se descreve como o Axis deve disponibilizar o objecto
 - Compilar e copiar as classes para o directório de classes do Axis
 - Instalar esse ficheiro no Axis usando o AdminClient



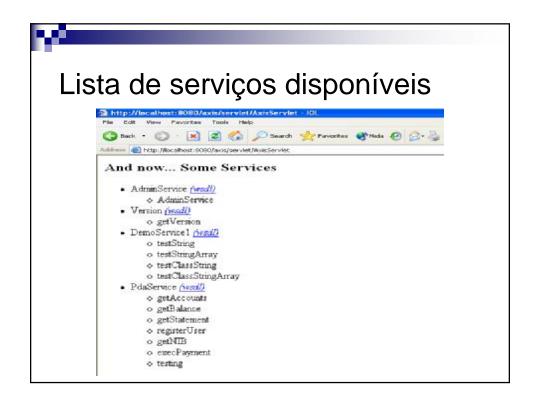
Criar um Web Service – WSDD (2)

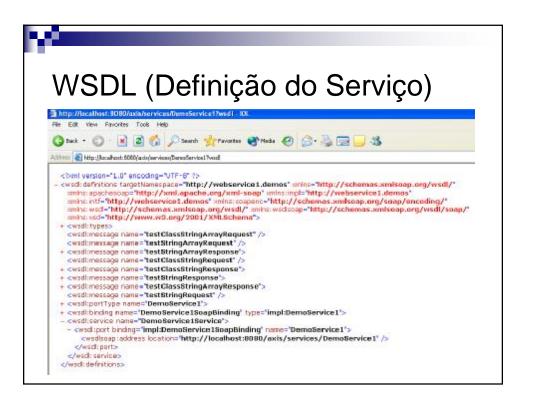
java org.apache.axis.client.AdminClient deploy.wsdd



Criar um Web Service - WSDD (3)

- n Se não tiver ocorrido nenhum erro, o serviço estará já disponivel no endereço http://localhost:8080/axis/services/PdaService
- n A lista de serviços disponíveis está em http://localhost:8080/axis/servlet/AxisServlet







Mapeamento de tipos de dados (1)

- n Mapeamento de tipos de dados básicos estão normalizados
- n O Axis inclui já funcionalidade para serializar/deserializar de classes que respeitem as regras do standard JavaBean (constructor por defeito, setters e getters para cada atributo)
- n Existe possibilidade especificar mapeamentos personalizados



Mapeamento de tipos de dados (2)

- n É preciso ter cuidado!
- n Não existem standards para todos os tipos de objectos, pelo que diferentes implementações poderão oferecer mapeamentos incompatíveis
 - Exemplo1: o Axis mapea Hashtables esse mapeamento não é suportado em .NET
 - Exemplo2: o Axis mapea excepções Java em wsdl:faults mas o .NET não.
- n Boa prática: tipos correspondentes a esquemas de serialização pré-definidos no ambiente (AXIS, .NET, ...)



Mapeamentos – a prática (AXIS) (1)

- n Se tivermos classes do tipo JavaBean que não incluam arrays o Axis serializa/deserializa-as automaticamente
- n Se houverem atributos que sejam arrays, terá de se especificar no WSDD a classe a usar para serializar/deserializar esse objecto
- n Noutros ambientes?



Mapeamentos – a prática (2)

```
<typeMapping
  xmlns:ns="http://api.pdaservice.pocketbank"
  qname="ns:Balance"
  type="java:pocketbank.pdaservice.api.Balance"
  serializer="org.apache.axis.encoding.ser.BeanSerializerFactory"
  deserializer="org.apache.axis.encoding.ser.BeanDeserializerFactory"
  encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"

/>
<typeMapping
  xmlns:ns="http://api.pdaservice.pocketbank"
  qname="ns:ArrayOfBalance"
  type="java:pocketbank.pdaservice.api.Balance[]"
  serializer="org.apache.axis.encoding.ser.ArraySerializerFactory"
  deserializer="org.apache.axis.encoding.ser.ArrayDeserializerFactory"
  encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
/>
```



Mapeamento – a prática (3)

- n Quando existem muitas classes, torna-se inconveniente escrever o WSDD manualmente e aumentam as probabilidades de inconsistencias
- n Existe uma forma de produzir o WSDD automaticamente usando Java2WSDL e WSDL2Java



Criar WSDD automaticamente (1)

- n java org.apache.axis.wsdl.Java2WSDL
 - -o deploy.wsdl
 - -lhttp://maquina:porta/axis/services/NomeServiço nome_classe
- n java org.apache.axis.wsdl.WSDL2Java
 - -o directorio_destino
 - -d Session -s -S true
 - deploy.wsdl
- n Este processo é usado para criar os stubs e skeletons, por isso o WSDD está definido para uma classe que implementaria o objecto a disponibilizar. É preciso mudar o nome dessa classe para o nome da nossa

```
Criar WSDD automaticamente (2)
<deployment
   xmlns="http://xml.apache.org/axis/wsdd/"
   xmlns:java="http://xml.apache.org/axis/wsdd/providers/java">
 <service name="PdaService" provider="java:RPC" style="rpc" use="encoded">
     <parameter name="wsdlTargetNamespace" value="http://api.pdaservice.pocketbank"/>
     <parameter name="wsdlServiceElement" value="PdaServiceService"/>
     <parameter name="wsdlServicePort" value="PdaService"/>
     <parameter name="className" value="pocketbank.pdaservice.PdaServiceImpl"/>
     <parameter name="wsdlPortType" value="PdaService"/>
     <parameter name="allowedMethods" value="*"/>
     <parameter name="scope" value="Application"/>
     <typeMapping</pre>
       xmlns:ns="http://api.pdaservice.pocketbank"
       qname="ns:Balance"
       type="java:pocketbank.pdaservice.api.Balance"
       serializer="org.apache.axis.encoding.ser.BeanSerializerFactory"
       deserializer="org.apache.axis.encoding.ser.BeanDeserializerFactory"
       encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
  </service>
</deployment>
```



Interface do Web Service - WSDL

n http://localhost:8080/axis/services/PdaService?WSDL

```
Consumir o Web Service c/ AXIS
import org.apache.axis.client.Call;
import org.apache.axis.client.Service;
import javax.xml.namespace.QName;
public class TestClient {
  public static void main(String [] args) {
      try {
          String endpoint =
                   "http://nagoya.apache.org:5049/axis/services/echo";
          Service service = new Service();
          Call
                  call
                        = (Call) service.createCall();
          call.setTargetEndpointAddress( new java.net.URL(endpoint) );
          call.setOperationName(new QName("http://soapinterop.org/", "echoString"));
          String ret = (String) call.invoke( new Object[] { "Hello!" } );
          System.out.println("Sent 'Hello!', got '" + ret + "'");
      } catch (Exception e) {
          System.err.println(e.toString());
```





Ferramentas

- n Microsoft IIS (WinXP)
- n Microsoft Visual Studio 2003



Criar um Web Service

- n Instalar IIS
- n Novo Projecto ASP.NET Web Service
- n Editar a classe Service1.asmx incluindo o código pretendido
- n Os métodos a disponibilizar são precedidos pelo atributo [WebMethod]
- n Build Solution



Interface do Web Service - WSDL

n http://Host/Namespace/NomeServiço.asmx?WSDL



Testar o Web Service

n Este ambiente permite testar imediatamente o serviço através de uma interface web disponibilizada directamente no endereço do serviço

http://maquina:porta/Namespace/NomeServiço.asmx



Consumir o Web Service (cliente .NET)

- n Novo Projecto Windows Application
- n Add Web Reference
 - Especificar endereço do WSDL do serviço, por ex: http://maquina:porta/Namespace/NomeServiço?WSDL
 - Serão criadas as classes os proxies locais que mapeam o serviço localmente
- n Criar objecto do tipo ClasseService que é o proxy local para o serviço remoto
- n Invocar os métodos desse objecto



Conclusões

- Os prototipos desenvolvidos nos vários ambientes permitiram testar a interoperabilidade na prática. Conclui-se que já é possível um bom nível de interoperabilidade se se tiver algum cuidado nos tipos de dados (objectos) usados.
- n Existem funcionalidades que ainda não são standard não se garantindo portanto o correcto funcionamento entre diferentes implementações (ainda que diferentes implementações refiram implementar as mesmas versões desses standards)
- n O ambiente Apache Axis dá ao programador um melhor controlo sobre algumas operações.
 - Ex: mapeamento de namespaces em packages. O ambiente .NET não permite isso. EVentualmente mais flexibilidade no detalhe do processo de desenvolvimento
- n O suporte em .NET visa uma integração mais homogénea no ambiente de programação WIndows .NET
 - Mais simplicidade para o desenvolvimento de serviços simples, imediatos
- n O mapeamento dos dados é fulcral. No momento só é possível mapear tipos básicos e composiçoes de tipos básicos. Comportamentos dos objectos não são mapeaveis.
- n ..