## TESTE PARA DIGITADOR

Vamos criar um programa para testar sua habilidade ao digitar. Inicie o Visual Basic. Iniciar/ Programas/ Microsoft Visual Basic 6/ Visual Basic 6 Selecione o projeto padrão (StandardEXE), e clique no botão <u>A</u>brir.

Insira os seguintes controles: Textbox, Label, Commandbutton, Timer

Configure as seguintes propriedades.

Form

Name = digitador1

Caption = Teste para digitador

Text1

Name = txt1

Text = em branco

Width = 3500

Height = 300

Label1

Name = lbl1

Caption = http://www.option-line/members/apostilas/

Width = 3000

Height = 300

Command1

Name = cmd1

Caption = Testar

Width = 1000

Height = 360

Timer1

Name = tmr1

Interval = 20000

Enabled = True

Dê um clique duplo no objeto "tmr1" no formulário e digite o seguinte código.

MsgBox ("Descupe-me. Mas seu tempo acabou")

End

Rode o programa Run/Start e veja que após 20 segundos o programa será fechado.

Insira mais um formulário em seu projeto <u>Project</u>/ Add <u>F</u>orm.

Configure as propriedades do segundo formulário.

Form

Name = digitador2

Caption = Teste para digitador

No formulário "digitador1" dê um clique no botão "Testar" (cmd1), digite o seguinte código.

```
If txt1.Text = "http://www.option-line.com/members/apostilas/" Then tmr1.Enabled = False
Unload Me
' Carrega o segundo formulário (digitador2).
digitador2.Show vbModal
Else
MsgBox ("Desculpe-me, mas você digitou errado")
End If
```

Faça os testes necessários clique em Run/Start.

O intervalo de tempo do objeto (tmr1) é muito grande reduza para 15000 (15 segundos). Siga os mesmos passos para criação do segundo formulário (digitador2), mas desta vez reduza o tempo e mude a frase que será digitada para abrir um terceiro formulário (digitador3).

Salve seu project clicando em File/ Save Project.

Crie um executável do project em File/Make project.exe...