

Curso de Delphi 3.02 - Apostila 8

Autor: Fernando Antonio F. Anselmo
eMail: fernandoans@geocities.com

Pré-Requisitos:

- Windows 95
- Delphi 3.02 versão Client/Server Suite
- BDE 4.51
- MS-Access 97

Arquivos Enviados Juntos com esta apostila:

- PESO.HLP

Prefácio

Salve, bem hoje pretendo tratar aqui de um tema da maior importância, também que gera a maior polêmica entre qualquer grupo de mais de um programador, **Menus**. Não me refiro a Cardápios, e sim **Menus de Sistemas**, ou popurramente chamados de **Telas de Entrada**, por isso mesmo que são os responsáveis pela maior polêmica.

Um **Menu** está para um sistema, assim como a **Sala** está para a casa, pegue um sistema, o mais prático o possível, cheio de "nove horas", entre outras dezenas de outras vantagens, e acrescente nele um **Menu** horroroso que só quem o programou entende e depois de um mês nem ele mais.

Esta apostila (tão aguardada) pode parecer simples a primeira vista, mas garanto-lhes que não é muito simples projetar uma casa sem começar pela sala.

Tipos de Sistema SDI ou MDI ?

Vou falar rapidamente dos tipos de sistemas, existem basicamente dois tipos de sistemas:

MDI (multiple document interface) - é aquele que permite a abertura de várias janelas, caracterizando-as como filhas que são exibidas dentro do contexto da janela principal, pode ser aberto inclusive diversas cópias de uma mesma janela. Existindo uma intensa movimentação entre elas. Muito usado em Editores de texto e Planilhas de cálculos.

SDI (single document interface) - é aquele que permite a abertura de uma só janela de cada vez inibindo atuações nas áreas fora da mesma, não existindo nenhuma coorelação entre elas. Muito usados em sistemas de grande porte.

Já deu para perceber a diferença básica entre os menus que são construídos para cada sistema, no primeiro caso o **Menu** deve ser maximizado para comportar as janelas filhas, no segundo caso o **Menu** pode ser uma simples janela que pode ser colocada no canto superior (como a barra do **Office**), se você se complicou com os dois sistemas imaginemos um Sistema de Estoque, aonde existe um formulário que é a **Fatura** podemos tratá-la da seguinte maneira:

No sistema MDI - A janela da **Fatura** pode ser aberta diversas vezes, ou seja no meio de uma **Fatura**, poderemos iniciar uma nova, ou então entrar na janela de **Material** para cadastrar (ou descobrir o código) de um determinado material.

No sistema SDI - A janela da **Fatura** é aberta e nela permanece (salvo que exista um botão, ou outro meio, para chamar uma outra janela) até que a **Fatura** seja encerrada.

Também você deve ter notado que existem diferenças bárbaras em ambos os sistemas, vamos

analisar as desvantagens:

No sistema MDI - O usuário pode começar a abrir diversas janelas de **Faturas**, ou um número excessivo de janelas, causando assim o estouro da área de memória, lembre-se que cada formulário aberto vai para a área de memória, aquela área baixa (do 640 Kb) então nem adianta aumentar a memória, vai chegar num momento que o sistema simplesmente não aguentará.

No sistema SDI - Se o usuário precisar de cadastrar (ou descobrir o código de) um determinado material, ele precisará cancelar a **Fatura** fechar a janela, entrar na janela de Material, cadastrar ou pesquisar, fechar essa janela e voltar para a janela de **Fatura** e começar a digitar a **Fatura** tudo novamente, a menos que o **Programador** tenha lembrado de colocar um botão para que ele acesse a tela de material.

Pessoalmente eu prefiro meus sistemas no modo **SDI**, apesar de achar o **MDI** tentador, primeiro muitos dos meus usuários são leigos, eu não teria como explicar-lhes (às cinco da manhã de sábado normalmente) que a aplicação deles caiu porque tinha vinte clientes na loja e ele resolveu abrir vinte janelas de **Fatura**, mas você poderá optar por qual sistema deseja adotar, pois futuramente nosso próximo projeto será um sistema totalmente **MDI**.

Tipos de Menus

Ficou comprovado no ambiente Windows, também em outros ambientes, que o **Menu** que melhor funciona é aquele que abre de cima para baixo, estou me referindo dentro do Delphi ao 1o. Objeto da 1a. Palheta, ou seja o objeto **MainMenu**, não é a toa que ele é o primeiro, seu irmão mais novo é o **PopMenu**, aquele menuzinho rápido que temos todas as vezes que clicamos com o botão direito em cima de um objeto.

Já vi muitos **Menus** interessantes, dos mais diversos tipos, um deles inclusive imita o menu do botão **Iniciar** do **Windows 95**, mas pessoalmente fico com os menus **Pull-Down** (é assim que são chamados) primeiro porque em qualquer aplicação do Windows (ou outro ambiente) eles estão lá, segundo porque o usuário é acostumado com eles (desde que se sigam regras) e terceiro porque são mais simples de se programarem.

Desde a primeira versão do **Pascal for Windows** que a **Borland** (hoje **Inprise**) lançou esse tipo de menu, e sempre sua programação foi muito superior aos seus concorrentes, além de muito fácil, abro um desafio aqui, peguem uma cópia dos **VB's** (ou **FOX**, **Access**, **CA-Clipper**) ou e tentem criar um menu lá, agora peguem o velho **Pascal for Windows** e façam a mesma coisa, e me digam o que acharam.

O **Delphi**, seguiu uma tradição da família, seu menu é tão fácil de programar que até mesmo me assusta, vamos lá, sigam o mestre:

1. Se você ainda não fez crie um diretório que abrigará seu sistema. (para padronizar comigo crie: **C:\CursoDelphi\Peso**)
2. Abra o **Delphi** e na **Component Palette** localize uma página chamada **Standard** e dentro dessa página de um clique no objeto **MainMenu** (acredito que seja o primeiro) e dê um clique no Form. (automaticamente o Delphi criou um botãozinho com o desenho dele. Para o **Delphi** é assim que ficam todos os objetos que são invisíveis durante o tempo de execução, ou seja tanto faz em qual posição que você o coloque, quando começar a rodar seu sistema este objeto ficará invisível.
3. Dê um duplo clique em cima do objeto e você entrará na **Menu Editor**, aqui agora é só começar a construir seu **Menu**, este é um objeto que sou apaixonado vamos a algumas propriedades:

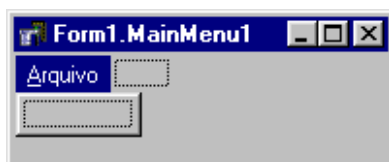


- 3.0. Antes deixe-me avisá-lo que cada quadradinho criado representa um novo objeto (pertencente a classe **tMenuItem**)
- 3.1. **Break**: permite que você crie um submenu lateral (utilize a opção **mbBreak** para o primeiro e **mbBarBreak** para os filhos)
- 3.2. **Caption**: é o que o seu usuário verá, a opção em si, utilize o caracter **&** para colocar atalhos nas opções (ex: **&Arquivo**)
- 3.3. **Check**: permite que você crie uma marca no item de menu, assim você pode criar opções do tipo habilitado ou não.
- 3.4. **Default**: permite que uma das opções de um dos itens do submenu fique em negrito.
- 3.5. **GroupIndex**: cria para um determinado Grupo de submenu um índice, uma marca, determinante, assim você pode dizer os itens do grupo 1 estão desabilitados, os do grupo 2 estão habilitados e assim vai.
- 3.6. **HelpContext**: desloca automaticamente ao contexto selecionado ao ser chamado um arquivo de auxílio, se o **HelpContext** for igual a 0 não envia para contexto nenhum.
- 3.7. **Hint**: Pequeno auxílio para o item do menu, mas essa propriedade deve ser visualizada através de um objeto do tipo **StatusBar** (localizado na Palheta **Win32**)
- 3.8. **Name**: Todos os objetos tem que ter, me recuso a escrever sobre essa propriedade, vou deixar vocês na dúvida.
- 3.9. **RadioItem**: Seleciona dentre um grupo (determinado pela propriedade **GroupIndex**) um único item do menu, por exemplo um submenu assim: **Cor de Fundo**, itens: **Azul**, **Vermelho** ou **Verde**.
- 3.10. **Shortcut**: Cria um atalho rápido através do menu, por exemplo **CRTL+C** ou **CTRL+V**
- 3.11. **Tag**: Outra propriedade, em conjunto com a propriedade **Name**, que aparece em todos os objetos, independente da cor, raça ou credo, a **Tag** é uma variável inteira que você pode rotular para diversos usos como por exemplo transformar em **Invisível** todos os objetos que possuam a **Tag** igual a 10 ou pintar a fonte de azul-marinho todos os objetos da **Tag** 5.
- 3.12. **Visible**: Permite que o objeto fique visível ou não em tempo de execução.

Prontinho com todas essas informações acredito que você já está pronto (e ansioso) para construir nosso menu. Vamos lá então. Na primeira janelinha, ou se você prefere no primeiro **Item de Menu** altere as seguintes propriedades:

Caption - &Arquivo

Hint - Arquivos principais do sistema.



Assim que você pressionar o **Enter** vai formar mais duas novas janelas uma lateral a **Arquivo** e uma logo abaixo dele, na janela abaixo, clique nela e altere as seguintes propriedades:

Caption: &Cadastro

Hint: Informações principais do sistema.



Assim que você pressionar o **Enter** vai formar uma nova janela uma abaixo a **Cadastro**, ainda com o curso posiciona em **Cadastro** clique com o botão direito e no menu que aparecerá clique com o botão direito do mouse na opção **Create Submenu**, e será criada um item de menu lateral, clique nesse novo item e altere as seguintes propriedades, e a medida que for criando crie as demais opções:

Caption: &Cidade

Hint: função de editar e coordenar o arquivo de cidades

Caption: &Grupo

Hint: função de editar e coordenar o arquivo de grupos

Caption: &Alimentos

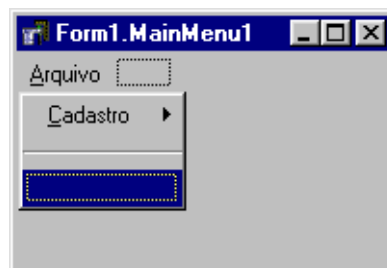
Hint: função de editar e coordenar o arquivo de alimentos



Volta para aquela área abaixo do cadastro e altere a propriedade

Caption: -

(Você não está encherando ruim não é o traço de menos mesmo.) Isso produzirá o seguinte efeito:



E vamos a última opção deste submenu:

Caption: &Sair

Hint: Retorna ao Windows

ShortCut: Ctrl+S

Prontinho a subopção Arquivo ficou da seguinte maneira:



Agora crie os outros submenus segundo definimos na apostila anterior, não se lembra ? aqui estão eles:
(com os respectivos **Caption's** e **Hint's**)

&Movimentação: informações constantes do sistema

&Entrada do Cliente: recepção para os clientes e montagem e definição dos planos

&Saída do Cliente: fechamento da conta do cliente

&Massa Corporal: Cálculo da Massa Corporal e pesagem atual do cliente

&Consulta: visões on-line dos arquivos

&Pasta do Cliente: Verificação de determinado cliente, com gráficos sobre peso e massa corporal

&Verificação do Caixa Mensal: Cálculo da arrecadação de um determinado mês

&Relatório: emissões na tela e em papel de um determinado momento dos arquivos

&Correspondência: envio de correspondência a clientes

Car&dápio: montagem de determinado cardápio diário baseado no número de calorias informadas

&Divisão das Contas Mensal: fechamento das contas mensais e divisão dos lucros

&Analítico das Contas Anual: resumo anual de toda a divisão efetuada

Au&xílio: chama o help on-line do sistema

&Conteúdo: Conteúdo do auxílio on-line

&Tópicos do Auxílio: Chama os tópicos do Auxílio on-line

Como &Usar o Auxílio: Como utilizar o auxílio do windows

-

&Sobre o Sistema: Informações sobre a execução do sistema

4. Dê uma salvadinha no seu projeto, para tanto, no menu vá em **File | Save All...**:

4.1. Aonde aparece **Unit1.pas** (o Delphi está se referindo do nome do formulário) mude para **fMenu.PAS**

4.2. Aonde aparece **Project1.dpr** (o Delphi está se referindo do nome do projeto - que será o nome do executável final) mude para **Peso.DPR**

5. Pode sair do **Menu Editor** e testar seu menu. Clique agora em qualquer área vazia do formulário e vamos alterar algumas propriedades:

5.1. **Caption** - Sistema de Controle do SPA - Antes & Depois

5.2. **Name** - F_Menu

5.3. **WindowState** - wsMaximized (fará com que o formulário se inicie no modo maximizado)

6. Na **Component Palette** localize uma página chamada **Win32** e dentro dessa página de um clique no objeto **StatusBar** (acredito que seja o décimo quarto) e dê um clique no Form, foi criado tipo um painel na parte inferior do formulário. Altere as seguinte propriedades:

6.1. **Name** - BarraStat

6.2. **Panels** - Clique nos ... e clique três vezes no botão **ADD** para criar 3 subpainéis

6.2.1. Para o primeiro:

Text - Bem Vindo...

Width - 500

6.2.2. Para o segundo:

Text - 99:99:99

Width - 60

Alignment - taCenter

6.2.3. Para o terceiro:

Text - Criado por: Curso de Delphi

Alignment - taCenter

7. Na **Component Palette** localize uma página chamada **System** e dentro dessa página de um clique no objeto **Timer** (acredito que seja o primeiro) e dê um clique no Form, foi criado tipo um quadradinho representando o objeto.

Iniciando os programas do Menu

Vamos começar agora a programar nosso **Menu**. Primeiramente vamos programar a Barra de Status, note que nela foram criados 3 painéis, ou três divisões, a primeira servirá para capturar os **Hint**

de cada objeto do Menu (**tMenuItem**), a segunda mostrará a hora atual do micro com a ajuda do objeto **Timer**, e a terceira será uma propaganda fixa (isso é excelente quando queremos promover nossa **SoftwareHouse**). Para capturar os **hint** dos objetos precisamos criar um procedimento particular que faça esse desvio, para tanto, aperte o botão **F12** para ir para a **Code Editor** e localize a seguinte parte:

```
private  
  { Private declarations }  
public
```

E coloque o seguinte código:

```
private  
  procedure MontaHint(Sender: TObject);  
public
```

Agora abaixo da diretiva de compilação, insira o seguinte código:

implementation

```
{ $R *.DFM }
```

```
procedure TF_Menu.MontaHint(Sender: TObject);  
begin  
  BarraStat.Panels[0].Text := Application.Hint;  
end;
```

Isto transferirá o **Hint** do objeto selecionado para o primeiro painel da Barra de Status, mas precisamos iniciar, aperte a tecla **F11** para chamar a **Object Inspector** e selecione o objeto **F_Menu** vá para a janela de eventos e dê um duplo clique para o evento **OnCreate** e coloque o seguinte código:

```
procedure TF_Menu.FormCreate(Sender: TObject);  
begin  
  Application.OnHint := MontaHint;  
end;
```

Prontinho, agora vamos tratar do segundo painel, selecione novamente a **Object Inspector** e selecione o objeto **Timer1** vá para a janela de eventos e dê um duplo clique para o evento **OnTimer** e coloque o seguinte código:

```
procedure TF_Menu.Timer1Timer(Sender: TObject);  
begin  
  BarraStat.Panels[1].Text := FormatDateTime('HH:MM:SS',Now);  
end;
```

A cada segundo a hora será atualizada, não se preocupe que isso não afetará em nada o desempenho do sistema. Bem agora vamos colocar alguns comandos básicos, inicialmente, aperte **F12** para voltar a ter a visão do formulário, e clique em **Arquivo** e **Sair**, coloque o seguinte código:

```
procedure TF_Menu.Sair1Click(Sender: TObject);  
begin  
  Close;  
end;
```

O comando **Close** fará com que o formulário seja encerrado, como é o próprio **Menu** do Sistema, então o **Sistema** será encerrado.

Codificando o Auxílio

Uma coisa interessante sobre o Delphi é como ele facilmente chama e executa arquivos **.HLP**,

enquanto que para muitos softwares isso é algo do outro mundo, no **Delphi** basta, simplesmente executarmos alguns comandos pré-programados, além de que diversos objetos tem a propriedade **HelpContext** que permite que o arquivo de ajuda seja acionado a partir da tecla **F1** a partir de um tópico **Pré-Definido**.

Futuramente veremos como criar nosso arquivo de auxílio, mas, por enquanto vamos utilizar o arquivo enviado juntamente com esta apostila.

A partir do **Menu Principal** vá em **Project | Options...** na página **Applications** altere as seguintes propriedades:

Title: Controle do SPA

HelpFile: Peso.HLP

As palavras-chaves para o comando **HelpCommand** são:

Comando	Parâmetro Passado	Utilização
HELP_CONTEXT selecionado número do contexto do arquivo	Inteiro longo, contendo o número do contexto.	Mostra o auxílio a partir de tópico identificado a partir do definido pela seção [MAP] .HPJ
HELP_CONTENTS definido	Ignorado. Normalmente passado 0.	Mostra o conteúdo do primeiro tópico pela seção [MAP] do arquivo .HPJ
HELP_SETCONTENTS determinado	Inteiro longo, contendo o número do contexto que foi designado como tópico de conteúdo. através do uso da tecla F1	Determina a chamada do tópico
HELP_CONTEXTPOPUP tópico contexto .HPJ	Inteiro longo, contendo o número do contexto.	Mostra uma janela Pop-Up com um particular identificado pelo número do definido pela seção [MAP] do arquivo
HELP_KEY	Ponteiro longo como uma string contendo o tópico designado.	Mostra um tópico pesquisado em uma lista de palavras chaves. Esta palavra chave deve ser exatamente o texto procurado.
HELP_PARTIALKEY chave não fonética	Ponteiro longo como uma string contendo o tópico designado.	Mostra um determinado tópico através de uma lista de palavras chaves. Se a palavra for encontrada posiciona na palavra mais perto.
HELP_MULTIKKEY palavra alternada.	Ponteiro longo para uma estrutura de TMULTIKEYHELP. Esta estrutura específica de caracteres e palavras chaves.	Mostra o tópico indenticado pela chave ou uma chave da tabela
HELP_COMMAND	Ponteiro longo, contendo a macro para a execução	Executa um macro help.
HELP_SETWINPOS posição de secundária para ser passado.	Ponteiro longo para uma estrutura de TMULTIKEYHELP. Esta estrutura específica contém o tamanho e a posição da janela do help	Mostra um help do windows com um mínimo de memória, variando o tamanho e a acordo primário ou a janela mostrado. com o dado
HELP_FORCEFILE arquivo de	Ignorado. Normalmente passado 0.	Executa o WinHelp mostrando o auxílio corrigido.
HELP_HELPONHELP auxílio.	Ignorado. Normalmente passado 0.	Mostra o auxílio de como usar o
HELP_QUIT	Ignorado. Normalmente passado 0.	Solicita o fechamento do auxílio ativo.

De posse do nosso dicionário de comandos, aperte **F12** e clique em **Auxílio e Conteúdo**, e insira o seguinte código:

```

procedure TF_Menu.Contedo1Click(Sender: TObject);
begin
    Application.HelpCommand(HELP_CONTENTS, 0);
end;

```

Aperte **F12** e clique em **Auxílio** e **Tópicos do Auxílio**, e coloque o seguinte código:

```

procedure TF_Menu.TpicosdoAuxlio1Click(Sender: TObject);
const
    EmptyString: PChar = "";
begin
    Application.HelpCommand(HELP_PARTIALKEY, Longint(EmptyString));
end;

```

E finalmente, aperte **F12**, clique em **Auxílio** e **Como usar o Auxílio**, e coloque o seguinte código:

```

procedure TF_Menu.ComoUsaroAuxlio1Click(Sender: TObject);
begin
    Application.HelpCommand(HELP_HELPONHELP, 0);
end;

```

Vamos completar o comando de sair colocando também o encerramento do arquivo de auxílio, aperte **F12** e clique em **Arquivo** e **Sair**, complete com seguinte código antes do comando **Close**:

```

procedure TF_Menu.Sair1Click(Sender: TObject);
begin
    Application.HelpCommand(HELP_QUIT, 0);
    Close;
end;

```

Rode sua aplicação e teste os comandos do Auxílio, caso a tecla **F1** não ative o auxílio On-Line, provavelmente o seu menu está com a propriedade *FormStyle* em modo **fsMDIForm**, coloque-a no modo **fsNormal**. Se mesmo assim ainda não funcionou, mude a propriedade *HelpContext* do formulário para **1**.

Finalmente

Uma dica interessante é que o Fórmula está associado ao Menu através da propriedade **Menu**, é que ela é possível de ser alterada em modo **Run-Time**, então imagine que num mesmo formulário é possível ter vários **Menus** diferentes, cada um se adaptando a uma situação do usuário (financeiro, administrador, digitador).

Na próxima apostila, vamos criar as janelas auxiliares **Splash** e **Sobre o Sistema**.

Dúvidas das Apostilas Anteriores

Fiz o que vc falou instalei o DAO que peguei no site <ftp://www3.linkway.com.br/pub/delphibr/Ferramentas/DaoInstall> instalei o BDE 4.5, instalei a biblioteca idda3532.dll, e começou dar o seguinte erros (os dois primeiros quadros do arquivo erro1.bmp em Attach), e quando volto a biblioteca antiga funciona.

A atualização da IDDA3532 é apenas para compatibilizar o Access, dizem que o Access 97 só é lido através do DAO 3.5 e o Access 95 só é lido através do DAO 3.0 mas pelo visto isso naum tá valendo muito, se com a biblioteca antiga a conexão é efetuada então deixe ela.

Depois que terminei o estado do sul conforme a apostila numero 3 e passo para compilar me dá o seguinte erro:

Error reading imgPR.onClick: Invalid property value
Erro(os dois ultimos quadros do arquivo erro1.bmp em Attach)

Já refiz o form várias vezes e nada.

Me mande os fontes para que eu dê uma olhada.

3 - Quando vc. diz na apostila 3 que:

14. Faremos agora a 3a. Conexão. Vamos para a página Data Access e localize o objeto Query. Click nele e clique dentro do formulário e altere as seguinte propriedades:

14.1. DataBaseName para dnFedera (isto só aparecerá se o formulário F_Mapa estiver aberto)

No meu sistema não apareceu o dnFedera, única coisa que apareceu foi todos os Aliases do BDE, o que eu fiz para dar certo foi digitar no DataBaseName: dnFedera, só ai que deu certo. Eu não tenho o Delphi 3.02 será que é por isso? Não tem alguns arquivos que atualiza para passar o Delphi 3.0 para Delphi 3.02? Se tiver tem como vc. me ceder?

Isso naum é problema do Delphi 3.0, para migrar o Delphi 3.0 para 3.02, primeiramente vc terá que ir na Inprise (ou na Software House que vc adquiriu o Delphi) e atualizar para Delphi 3.01, depois na própria Internet pegar a atualização para Delphi 3.02, ATENÇÃO - Não tente baixar a atualização do Delphi 3.02 em cima da Delphi 3.0 que vc corromperá seu Delphi.

As mudanças do Delphi 3.0 para 3.01 não são simples foi feito o CD quase que completamente. Não tem como separar aquela ou aquela outra biblioteca.

Agora vou precisar de vc para montar um instalador, estou lendo muito sobre o que vem com o Delphi o Install Shield, na lista, so que eu não vi no meu. PS: Como vc instala os seus, estou tentando criar um instalador generico para ficar mais facil de VENDER.

Qto ao Install Shield, acredito eu, vem no CD do Delphi Client/Server Suite, se vc possui uma versão diferente acredito que realmente vc não o terá, mas não se desespere entre na home-page (<http://www.installshield.com/>) e baixe uma versão do instalador para o Delphi. Mais informações sobre o Install veja a apostila 4.

Uma sugestão: Voce ja falou um pouco sobre o QuickReport (design visual) porem que tal no nosso projeto voce desenvolver algo como um nota fiscal/boleto/etc , visto que, para esta finalidade deva-se programar na mao (em linha de codigo), porque o QR acho que não faz isso. Me corrija se estiver errado :-), Esse tipo de problema, com certeza todos nos vamos enfrentar.

Se vc tem acompanhado a apostila 6 e 7, existem diversos tipos de relatórios que foram bolados, pretendo mostrar a todos que o Quick é um FANTÁSTICO gerador de relatórios, é que a Austrália tem uma grande equipe de desenvolvedores. Faremos tanto relatórios fáceis quanto difíceis explorando na totalidade esta ferramenta. Prepare-se.

Gostaria de saber ate quantos registros os arquivos do Access (.MDB) tem boa performance trabalhando com o Delphi. Isso analisando o Delphi/OPUS e Delphi/BDE. E em relacao a quantidade de usuarios em uma rede, a performance cai muito?

Nunca tentei comparar muito a análise entre OPUS e BDE, utilizo o Access como banco de impulso, meus projetos finais sempre acabam em ORACLE, MS-SQL e INTERBASE, seria impossível fazê-lo com o OPUS. Mas tenho dois clientes que deixei com o Access, é uma Vídeo-Locadora (Base de 20.000 registros no cadastro de Fitas e Clientes, fora os outros) e uma Bodega (Casa de Vinhos) (com uma base de 12.000 registros) todos os dois tem se comportando muito bem. Já ouvi falar de bases com 200.000 registros funcionando perfeitamente.

Existe alguma forma (viavel) do delphi acessar dados de arquivos (.MDB .DB .DBF etc...) sem o uso do BDE? Onde posso conseguir algumas informacoes?

Bem, pessoalmente eu naum conheço eu conheço acessos via OPUS, LINK's de empresas, mas você tem que analisar o que é o Delphi, é simplesmente um Pascal melhorado, assim como o C-Builder, que

é o C++ da Borland, ou o J-Builder que é o Java, todos seriam linguagens simplesmente, mas a Borland colocou neles o BDE que são acessos universais a diversos bancos de dados, porque quer se livrar dele ? Informações acredito que vc encontrará nas listas de Delphi.

Pergunto isso, porque desenvolvo sistemas para pequenas empresas sem caixa para investir em um banco de dados, porem a performance do banco de dados tambem nao pode ser muito lenta. Oque voce me indica?

Tente os seguintes bancos: PARADOX ou ACCESS e DBASE nessa ordem, faça testes carregue, descarregue, utilize funções SQL para processos em Lote, faça uma programação limpa e sem frescuras.

Gostaria de saber se vc tem algum material ref. a Delphi p/ Internet no que se refere especificamente a desenvolvimento de uma loja virtual. Cadastro de cliente, selecao de itens para pedido, armazenamento temporario dos produtos até sua finalizacao,etc.

Também me interesse muito pelo assunto Delphi e Internet, mas sou totalmente leigo, comprei um livro pela Amazon que trata do assunto mas até o momento naum chegou :(, espero que a burocracia libere-o logo.

Assim que tiver mais informações sobre o assunto espero colocá-lo no curso, quero fazer um sistema totalmente assim.

Devo entender que estou inscrito? vou iniciar o curso em uma turma nova, ou vou iniciar a partir da apostila 8? Mesmo que seja mais tarde, preferiria,se possivel, iniciar em uma turma nova.

Não existe turma nova ou velha, nem o projeto de começo ou termino do curso pois crio as apostilas analisando como está a turma, não tenho nada pronto. Este curso foi criado apenas para dar luz aos programadores em Delphi, principalmente quanto ao tratamento do banco de dados, entre eles escolhi o mais complicado que é o Access (em compensação o mais popular). Vc apenas está entrando com 7 semanas de atraso em relação a algumas pessoas, mas não se preocupe, pode mandar dúvidas a vontade.

Ja enviei minha inscricao para o curso de Delphi mas possuo apenas os seguintes programas :

Windows 95
Delphi 3 versao Client/Server Suite
MS-Access 2.

Sera que nao vai haver algum tipo de problema ?

O curso será dado para os seguintes aplicativos:

Sistema Operacional: Windows 95
Plataforma de Desenvolvimento: Delphi 3.02 Client/Server
Banco: MS-Access 97
Ligações: BDE 4.51 e DAO 3.5

Todos os aplicativos e sistemas seguirão esse padrão, salvo se a Inprise ou a Microsoft atualizar qualquer versão que também sistematicamente atualizarei o curso. Talvez não haja o menor problema, mas derrepente vc pode topor com um erro totalmente maluco que nao sabe como resolver e eu também nao teria meios para lhe ajudar.

Somente com o BDE 4.51 voce nao consegue acessar arquivos .MDB ??

Infelizmente naum, a Microsoft tornou os softwares MS-Access e FOX Pro, proprietários, então para obrigar (naum encontrei um termo melhor) ela restringiu o acesso aos bancos dela de dois modos:

Ou via ODBC

Ou nativamente (e muito mais rápido) via DAO, na verdade especula-se que o DAO seja o futuro

ODBC, mas acredito que isso seja apenas para lhe obrigar a adquirir as ferramentas de desenvolvimento dela, pois o DAO vem apenas no Visual Studio, no Visual Basic, e assim vai.

A ligação se faz: Sist. Delphi -> BDE 4.51 -> DAO 3.5 -> MS-Access 97
-> DAO 3.0 -> MS-Access 95

2-Porque voce precisa de instalar o DAO no cliente? e esta instalação eh feita junto com o install shield ou eh outra instalação?

Do mesmo modo que vc precisa instalar o sistema em Delphi, o MDB, o BDE client, vc também precisa instalar o link. Você pode armar para o Install S. executar o instalador do DAO, ou então mandar 2 conjuntos para seu usuário.

O que é DAO? disponibilizas?

DAO - Data Access Object, bibliotecas de acesso ao Microsoft Access, disponível nas versões DAO 3.0 (para o Access 95) e DAO 3.5 (para o Access 97), o BDE 4.51 precisa dele para realizar a conexão com o Access. Posso te disponibilizar (conforme a apostila de Conexao) a biblioteca IDDA3532.DLL, mas não tenho licença de distribuir o DAO que pode ser conseguido no pacote Visual Basic.

Eu gostaria que vc me desse mais detalhes sobre a utilização do Access. O que tenho que instalar na máquina do cliente ?

Além do seu sistema gerado através do BDE 4.51 o DAO 3.5 e o MDB

O que tenho que instalar na minha máquina ?

A mesma coisa, mas se vc quiser coloque também o Access para criar os bancos

É confiável ?

Até hoje naum tive problemas.

Posso fazer relatórios no Access e exportar para o Delphi ?

Vc pode fazer chamadas aos relatórios, mas precisa do Access para rodar, ou então fazê-los através do Quick, não dá para exportar devido a incompatibilidade

Quais recursos o Access tem que podem me ser útil ?

Nenhum porque senão vc personalizará seu sistema para o Access, aí vc poderá rodá-lo apenas com o Access. Mas ele tem um SQL próprio.

E tenho uma perguntinha, preciso fazer uma aplicação bem parecida com a apostila 2, mas o que eu precisava era, de uma mapa por exemplo do Brasil chamar outros mapas como por exemplos as regiões, mas chamar no mesmo form; ex. chamar a regioao nordeste (form2), chamar a regioao sul (form2), chamar a regioao sudeste (form2); todos os mapas que eu chamar, chamará o form2 que atualizará conforme a arquivo na base de dados. É possível fazer isto, se possivel como? Se eu tiver me precepitando me diga. Voce pode me enviar o arquivo IDDA3532.DLL, pois eu não tenho.

Vc pode colocar os cinco mapas num form só, fazendo tudo ficar invisível (propriedade VISIBLE) e ir controlado a visibilidade através de uma variável mandada através do form principal, faça a variável ser do tipo Integer assim vc pode usar o comando CASE. Agora veja bem, vc terá que colocar as cinco imagens, mas as imagens brancas com os estados isso tudo num único Form, e ficar controlando, numa manutenção será que vale realmente apenas, para mim vai virar uma sopa de letrinha que no primeiro dia só vc e Deus entende, no segundo só Deus, no terceiro nem ele. O arquivo IDDA3532.DLL já está disponível para Download na minha home.

No seu novo curso de Delphi, porque usar o Access ?

Porque o banco Access é um dos bancos mais fáceis de usar e administrar, totalmente compatível com

o Office (isto é Word e Excel), e o xodó de muitos usuários.

O Delphi nao trabalha bem com o Paradox e DBase IV ?

Trabalha excelentemente bem, mas vc precisa ter o Administrador desses bancos, as vezes apenas o Database Desktop naum adianta.

Tem também os Interbases da vida ?

Sim. Mas ele é um concorrente do MS-SQL e Oracle da vida, o mesmo sistema que serve para o Access, serve para MS-SQL que serve para Oracle que serve para... basta vc tomar alguns cuidados.

Se eu fizer um aplicativo que rode em uma maquina Desktop eu preciso fazer todas as consistencias e tomar as providencias quanto a Data Modules ?

De quais consistências vc está falando ? As consistências da base de dados depende do seu usuário, se ele quer que vc critique os CPF's então vc faz, se não vc não faz. Vc pode desenvolver um aplicativo no Delphi sem utilizar uma única linha de código.

Tem um amigo meu aqui na cidade que nao usa DM's. Tem algum problema ?

Os DM foram criados a partir da versão 2.0, eles servem para ao invés de vc ter 20 cópias da tabela UF em 20 formulários diferentes, vc ter apenas uma em um lugar único, além disso todas as regras de negócio são colocadas nele, então vc saberá exatamente aonde encontrar determinada tabela. Se seu amigo prefere sem utiliza-los, naum vejo nenhum problema, apenas em relação a manutenção (que obviamente ficará bem mais complicado).

Voce já enfrentou algum problema com queda de energia e destruição dos Arquivos ?

Várias vezes, por isso te digo que o Database Desktop muitas vezes naum é suficiente, vc precisa ter o Administrador do banco que vc está usando.

Se já o que aconteceu ? Como proceder, etc, etc,... ?

Comecei com o Delphi utilizando o Paradox, desenvolvi um sistema para Cadastro de Documentos, rodava bonitinho, multiusuário, com as máquinas em rede e de repente Puff... O que era para ser uma rede estabilizada foi para as 'breubas", e graças ao PAI eu sempre adorei fazer Backup's, então foi fácil recuperar, mas perdemos um dia de trabalho. Se não tivesse os Backup's estaria perdido.

Como proceder ? Depende do que vc tem a mão, se vc utilizar o Paradox, tenha o Paradox (naum digo o banco mas o aplicativo), se vai utilizar o Oracle tenha um excelente DBA, se vai usar o Interbase antes tente manjá-lo bem...e assim vai.

Voce nao tem o ICQ ?

Tenho, mas o problema é que deu incompatibilidade com minha máquina, como tenho que formatá-la mesmo estou esperando para colocá-lo novamente.

Estou com dificuldades para "Baixar" as apostilas do curso (so tenho acesso pela faculdade, as linhas são muito congestionadas). Gostaria de saber se seria possível receber as apostilas via Email. Desde ja agradeço a boa vontade.

Se eu abrir para vc, vou ter que abrir para as outras pessoas que me fizeram o mesmo pedido, aí vou voltar do mesmo ponto que comecei, vc tem dois caminhos para baixar, ou pela minha home, ou então pelo endereço FTP indicado pela minha home, para essa segunda opção baixe o FTP Explorer ou Cute FTP. O problema que além de mandar essas 7 que já saíram, depois também teria que lhe mandar todas que venham a sair. Espero que vc me entenda.