void ativarConta() { } void desativarConta() { } void realizaDeposito(float valor) { } }

Tipo de retorno

⁻Definem o tipo de resultado retornado pela execução do método. -Quando não desejamos que um método retorne um resultado, utilizamos a palavra reservada "void" (Como no exemplo acima). -Sempre que for especificado um tipo de retorno diferente de "void", o corpo do método deve utilizar a instrução return especificando o valor a ser retornado.

```
Exemplo de retorno de um valor:
          class ContaCorrente {
                    float saldo;
                    int numeroConta;
                   boolean statusContaAtiva;
                    float consultaSaldo() {
                             return saldo:
                   }
          }
          Perceba que "saldo" deve possuir o mesmo tipo especificado no tipo de retorno do método (ex. float).
Corpo do método
===========
         0 corpo do método define que operações vão ser realizadas durante a execução do método. 0 corpo de um método é delimitado por \{\} (vide ex. acima)
Operadores
========
Operador de Atribuição
          Utiliza-se o simbolo de igualdade.
          Exempl o:
                   sal do=0:
Operadores aritméticos
          + - * / (soma, subtração, multiplicação e divisão).
          Exempl o:
                   sal do=3+5:
Operadores de incremento e decremento
          ++ (incrementa)
-- (decrementa)
          Exempl o:
                   sal do++
          equi val e a:
                   sal do=sal do+1:
Hi erarqui a de Operadores
          Os operadores mostrados até agora, possuem a seguinte ordem
          hierárquica durante a realização de uma operação matemática:
                             ++ e --
* e /
          Pri mei ro:
          Segundo:
          Tercei ro:
                             + e -
          Portanto:
                   sal do=3+4*2;
          resulta no valor 11 que será armazenado em "saldo".
```

Para eliminar dúvidas a esse respeito, recomenda-se o uso de parênteses. Ex:

```
sal do=(3+4)*2;
```

resultando no valor 14 em "saldo".

Exemplo de implementação do corpo dos métodos de ContaCorrente

```
class ContaCorrente {
    float saldo;
    int numeroConta;
    boolean statusContaAtiva;

    void ativarConta() {
        statusContaAtiva=true;
    }

    void desativarConta() {
            statusContaAtiva=false;
    }

    void realizaDeposito(float valor) {
            saldo=saldo+valor;
    }
}
```

Exercí ci o

- $1) \ \ Implementar \ a \ classe \ ContaCorrente \ conforme \ exemplos \ passados.$
- 2) Criar duas contas chamadas "contaDoZe" e "contaDoJoao". Realizar os seguintes depósitos em cada conta:

Conta
contaDoZe
cont aDoJoao
contaDoZe
contaDoJoao

Verificar se ao final da realização dos despósitos, as contas ficaram com os seguintes saldos:

Conta	Sal do
contaDoZe	21
contaDoJoao	55

3) Criar um método que permite realizar saques em cada conta. Realizar as seguintes movimentações em cada conta:

Movi mento	Conta	Val or
Depósi to	contaDoZe	10
Depósito Depósito	contaDoJoao	20
Saque	contaDoZe	30
Depósi to	cont aDoJoao	15
Depósi to	contaDoZe	10

Verificar se ao final da realização dos movimentos, as contas ficaram com os seguintes saldos:

Conta	Sal do
contaDoZe	- 10
contaDoJoao	+35

4) Modifique o comportamento dos objetos, de modo que seja cobrado o CPMF de 0,38% de cada movimento de retirada da conta corrente. Todo o valor

de CPMF cobrado deve ficar armazenado em um atributo chamado "cpmfRecolhido"
Final do documento
Fernando J. C. Branqui nho http://br.geocities.com/branqs