

TABELA DE COMANDOS ASSEMBLER MAIS UTILIZADOS – MICROPROCESSADOR 8088

MOVIMENTAÇÃO DE DADOS	
INSTRUÇÃO	PROPÓSITO
LODSB	Transferir um byte da posição de memória endereçada por SI, dentro do segmento de dados, para o acumulador AL ou AX. Após a instrução o registrador SI é automaticamente incrementado ou decrementado (depende do flag DF) em 1.
LODSW	Transferir dois bytes da posição de memória endereçada por SI, dentro do segmento de dados, para o acumulador AL ou AX. Após a instrução o registrador SI é automaticamente incrementado ou decrementado (depende do flag DF) em 2.
MOV destino, fonte	Copiar o conteúdo do operando-fonte para o operando-destino. O conteúdo da fonte não é afetado.
MOVSB	Mover um byte endereçado pelo conteúdo de SI, dentro do segmento de dados, para a posição de memória indicada por DI, dentro do segmento extra. Após a operação ambos os registradores de índice são automaticamente incrementados ou decrementados (depende do flag DF) em 1.
MOVSW	Mover dois bytes endereçados pelo conteúdo de SI, dentro do segmento de dados, para a posição de memória indicada por DI, dentro do segmento extra. Após a operação ambos os registradores de índice são automaticamente incrementados ou decrementados (depende do flag DF) em 2.
POP destino	Retirar a palavra armazenada no topo da pilha, colocando-a no registrador ou posição de memória especificada que necessariamente deve ser de 16 bits.
POPF	Retirar a palavra no topo da pilha e movê-la para o registrador de flags.
PUSH fonte	Colocar na área de memória usada como pilha, o conteúdo de um registrador ou posição de memória. Esta área é endereçada por SS e SP.
PUSHF fonte	Colocar na área de memória usada como pilha o conteúdo do registrador de flags.
STOSB	Mover o conteúdo do acumulador para a posição de memória indicada por DI, dentro do segmento extra de dados. Move o conteúdo de AL para a posição indicada por ES:DI. DI é automaticamente incrementado ou decrementado (depende do flag DF) em 1.
STOSW	Mover o conteúdo do acumulador para a posição de memória indicada por DI, dentro do segmento extra de dados. Move o conteúdo de AX para a posição indicada por ES:DI. DI é automaticamente incrementado ou decrementado (depende do flag DF) em 2.
XCHG destino, fonte	Permutar o conteúdo de dois operandos, que podem ser dois registradores ou um registrador e uma posição de memória.
XLAT	Converter um valor presente em AL acessando uma tabela, previamente endereçada por BX, com no máximo 256 valores, usando o valor em AL como índice. O byte assim endereçado é colocado em AL.

ARITMÉTICOS	
INSTRUÇÃO	PROPÓSITO
ADD destino, fonte	Executar a adição entre dois operandos, um fonte e outro destino, devolvendo o resultado no destino.
CMP destino, fonte	Efetuar uma subtração entre dois operandos, alterando os flags, mas não devolvendo o resultado no operando-destino. ZF = 1 – ambos são iguais, CF = 1 – destino é menor do que o fonte, CF = 0 – destino é maior ou igual a fonte.
DEC destino	Subtrair 1 de um operando, que pode ser registrador ou memória.
DIV fonte	Executar a divisão entre dois operandos, podendo ser o conteúdo do acumulador AX por um byte na memória, obtendo-se o quociente em AL e o resto em AH. Ex.: DIV BL – dividendo em AX, divisor em BL.
INC destino	Somar 1 ao conteúdo de um operando, que pode ser registrador ou posição de memória.
MUL fonte	Efetuar a multiplicação entre o conteúdo de AL ou AX pelo operando-fonte, devolvendo o resultado em AX. Ex.: MUL BX – resultado em AX.
NEG destino	Efetuar o complemento de 2 de um operando, que pode ser registrador ou posição de memória.
SUB destino, fonte	Efetuar uma subtração entre o conteúdo do operando-fonte e o conteúdo do operando-destino, resultado no operando-destino. Se o flag CF = 1, indica que um valor maior foi subtraído de um menor.
LÓGICOS	
INSTRUÇÃO	PROPÓSITO
AND destino, fonte	Executar a função lógica E entre cada bit de um operando-fonte e o correspondente bit de um operando-destino. Colocando o resultado no operando-destino.
NOT destino	Efetuar o complemento de 1 do operando, que pode ser registrador ou memória. Todos os bits do operando são completados.
OR destino, fonte	Executar a operação lógica OU entre o conteúdo de dois operandos e devolver o resultado no destino. A operação é feita bit a bit.
TEST destino, fonte	Efetua a operação lógica AND entre dois operandos, afetando os flags mas não devolvendo o resultado no operando destino.
XOR destino, fonte	Executar uma operação OU Exclusivo entre dois operandos, devolvendo o resultado no operando-destino.

DESVIO DE FLUXO	
INSTRUÇÃO	PROPÓSITO
CALL alvo	Chamar uma sub-rotina. Muda o fluxo de execução e retorna ao ponto do programa imediatamente posterior à instrução de chamada.
INT tipo	Alterar o fluxo normal de execução do programa, desviando-se para uma rotina de interrupção.
IRET	Retornar de uma rotina de tratamento de interrupção.
JMP alvo	Provocar um desvio incondicional no fluxo de processamento, transferindo a execução para o operando-alvo.
JXX alvo	Desviar o fluxo de processamento para o operando-alvo, se uma condição testada for encontrada. Algumas possibilidades: JA – above, JAE – above ou equal, JB – below, JBE – below ou equal, JE – equal.
LOOP alvo	Decrementar o conteúdo do registrador CX e provocar um desvio no fluxo do processamento para o operando-alvo, se o valor em CX ainda não for 0 (zero).
LOOPE alvo	Decrementar o contador CX e provocar um desvio para o endereço-alvo, se CX = 0 (zero) e flag ZF = 1.
LOOPNE alvo	Decrementar o contador CX e provocar um desvio para o endereço-alvo, se CX <> 0 e flag ZF = 0 (zero).
RET dado	Encerrar uma sub-rotina, transferindo o fluxo do processamento para a instrução seguinte à chamada da sub-rotina.