

Java 2 Enterprise Edition



JavaServer Pages

Helder da Rocha
www.argonavis.com.br

- *Introdução*
 - *Ciclo de vida de páginas JSP*
- *Geração de conteúdo*
 - *Geração de conteúdo estático*
 - *Diretivas e elementos para scripting*
 - *Objetos implícitos*
 - *Inicialização e finalização*
- *Comunicação com outros componentes*
 - *Transferência de controle*
 - *Inclusão de applets*
- *Componentes JavaBeans em páginas JSP*
 - *Convenções de design para componentes JavaBeans*
 - *Usando JavaBeans em JSP*

Servlet design pattern: templates

- Para imprimir HTML a partir de um servlet, pode-se
 - Imprimir o HTML através de várias instruções `println()`

```
Date hoje = new Date();  
out.println("<body>");  
out.println("<p>A data de hoje é "+hoje+".</p>");  
out.println("<body>");
```

HojeServlet.java

- ou, criar páginas HTML contendo trechos para substituição (templates) preenchidos durante a leitura

```
<body>  
<p>A data de hoje é <!--#data#-->.</p>  
<body>
```

template.html

```
Date hoje = new Date();  
String pagina = abreHTML("template.html");  
Pattern p = Pattern.compile("<!--#data#-->");  
Matcher m = p.matcher(pagina);  
m.replaceAll(hoje);
```

HojeServlet.java

JavaServer Pages

- *JSP é uma tecnologia baseada em templates para servlets padrão da Sun*
- *Há outras alternativas populares*
 - *Cocoon XSP: baseado em XML (xml.apache.org/cocoon)*
 - *Jakarta Velocity (jakarta.apache.org/velocity)*
 - *WebMacro (www.webmacro.org)*
- *Solução do problema anterior usando JSP*

```
<body>  
<p>A data de hoje é <%=new Date() %>.</p>  
</body>
```

hoje.jsp

- *Em um servidor que suporta JSP, processamento de JSP passa por uma camada adicional onde a página é transformada (compilada) em um servlet*
- *Acesso via URL localiza a própria página (default)*

Exemplos de JSP

- A forma mais simples de criar documentos JSP, é
 - mudar a extensão do arquivo HTML para .jsp
 - colocar o documento em um servidor que suporte JSP
- Fazendo isto, a página será transformada em um servlet
 - A compilação é feita no primeiro acesso
 - Nos acessos subseqüentes, a requisição é redirecionada ao servlet
- Tendo sido transformado em um JSP, o arquivo HTML pode conter blocos de código (scriptlets): `<% ... %>` e expressões `<%= ... %>` que são os elementos mais frequentemente usados

`<p>Texto repetido:`

```
<% for (int i = 0; i < 10; i++) { %>  
    <p>Esta é a linha <%=i %>  
<% }%>
```

Exemplo de JSP

```
<%@ page import="java.util.*" %>
<%@ page import="j2eetut.webhello.MyLocales" %>
<%@ page contentType="text/html; charset=iso-8859-9" %>
<html><head><title>Localized Dates</title></head><body bgcolor="white">
<a href="index.jsp">Home</a>
<h1>Dates</h1>
<jsp:useBean id="locales" scope="application"
              class="j2eetut.webhello.MyLocales"/>
<form name="localeForm" action="locale.jsp" method="post">
<b>Locale:</b><select name=locale>
<%
    Iterator i = locales.getLocaleNames().iterator();
    String selectedLocale = request.getParameter("locale");
    while (i.hasNext()) {
        String locale = (String)i.next();
        if (selectedLocale != null && selectedLocale.equals(locale) ) { %>
            out.print("<option selected>" + locale + "</option>");
        } else { %>
            <option><%=locale %></option>
        } %>
    } %>
</select><input type="submit" name="Submit" value="Get Date">
</form>
<p><jsp:include page="date.jsp" flush="true" />
</body></html>
```

← *diretiva*

← *bean*

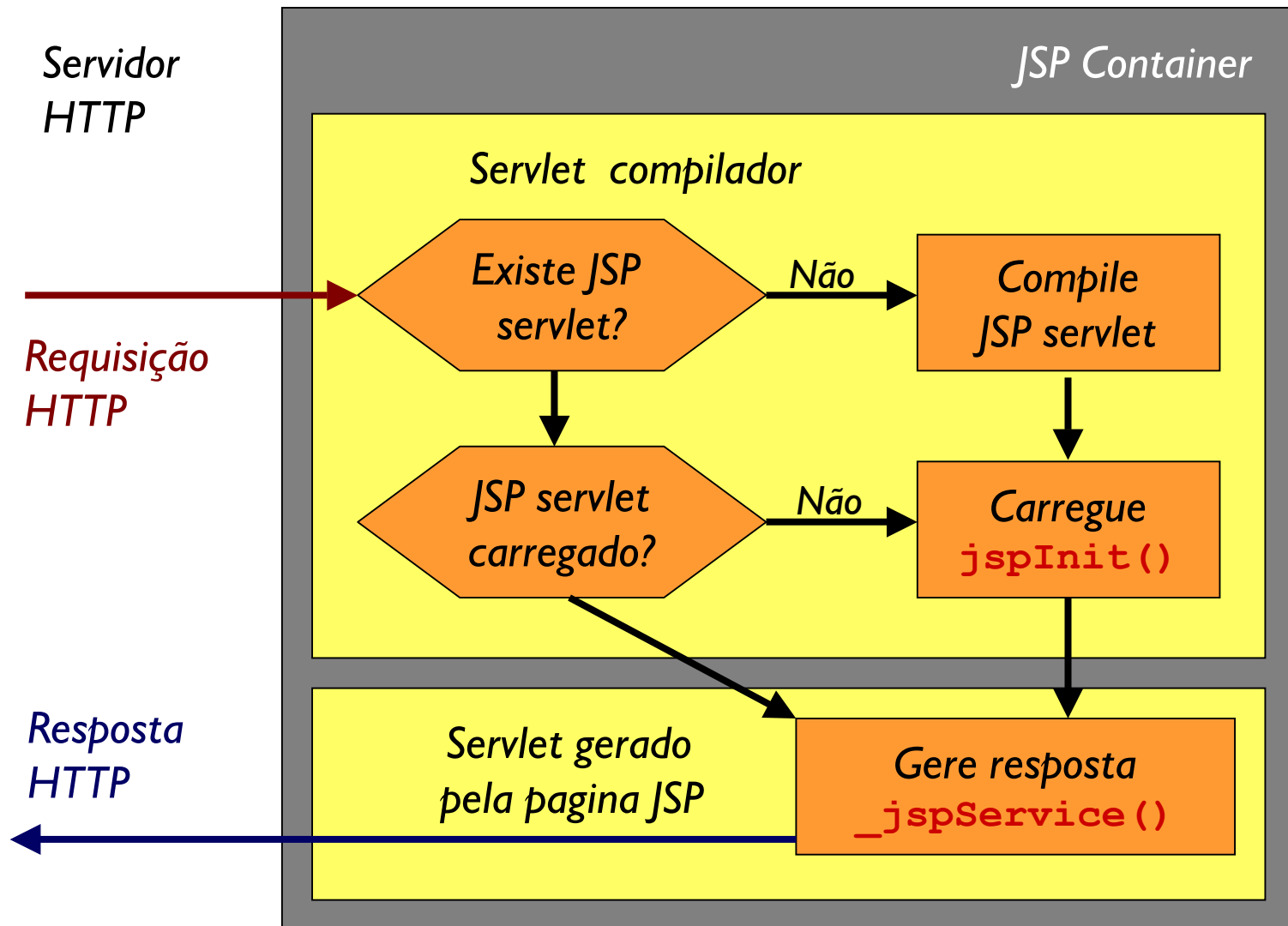
← *scriptlet*

← *expressão*

← *ação*

- Quando uma requisição é mapeada a uma página JSP, o container
 - Verifica se o servlet correspondente à página é mais antigo que a página (ou se não existe)
 - Se o servlet não existe ou é mais antigo, a página JSP será compilada para gerar novo servlet, em seguida, a requisição é repassada ao servlet
 - Se o servlet está atualizado, a requisição é redirecionada para ele
- Deste ponto em diante, o comportamento equivale ao ciclo de vida do servlet, mas os métodos são diferentes
 - Se o servlet ainda não estiver na memória, ele é instanciado, carregado e seu método **jspInit()** é chamado
 - Para cada requisição, seu método **_jspService(req, res)** é chamado. Este método é resultado da compilação do corpo da página JSP
 - No fim da vida, o método **jspDestroy()** é chamado

Como funciona JSP



Sintaxe dos elementos JSP

- Podem ser usados em documentos de texto (geralmente HTML ou XML)
- Todos são interpretados no servidor (jamais chegam ao browser)
 - diretivas: `<%@ ... %>`
 - declarações: `<%! ... %>`
 - expressões: `<%= ... %>`
 - scriptlets: `<% ... %>`
 - comentários: `<%-- ... --%>`
 - ações: `<jsp:ação ... />`
 - custom tags: `<prefixo:elemento ... />`
- Há sintaxe alternativa XML para todos os elementos

(a) diretivas

- *Contém informações necessárias ao processamento da página JSP (geralmente usadas no início do documento)*
- *Sintaxe :*
`<%@ diretiva atrib1 atrib2 ... %>`
- *Principais diretivas:*
 - **page**: *atributos relacionados à página*
 - **include**: *inclui outros arquivos na página*
 - **taglib**: *declara biblioteca de custom tags usada no documento*
- *Exemplos*
`<%@ page import="java.net.*, java.io.*"
session="false"
errorPage="/erro.jsp" %>`
`<%@ include file="navbar.jsp" %>`

(a) diretiva page

■ Atributos de `<%@page ... %>`

<code>info="Texto informativo"</code>	<i>default: nenhum</i>
<code>language="java"</code>	<i>(default)</i>
<code>contentType="text/html; charset=ISO-8859-1"</code>	<i>(default)</i>
<code>extends="acme.FonteJsp"</code>	<i>default: nenhum</i>
<code>import="java.io.*, java.net.*"</code>	<i>default: nenhum</i>
<code>session="true"</code>	<i>(default)</i>
<code>buffer="8kb"</code>	<i>(default)</i>
<code>autoFlush="true"</code>	<i>(default)</i>
<code>isThreadSafe="true"</code>	<i>(default)</i>
<code>errorPage="/erros/404.jsp"</code>	<i>default: nenhum</i>
<code>isErrorPage= "false"</code>	<i>(default)</i>

Alguns atributos de @page

- **session**
 - Aplicações JSP podem manter sessões do usuário abertas usando *HttpSession*
 - Se uma página declara *session=false*, não tem acesso a objetos gravados na sessão do usuário
- **isThreadSafe**
 - Se *true*, só um cliente poderá acessar a página ao mesmo tempo
- **isErrorPage**
 - Se *true*, a página possui um objeto *exception* e pode extrair seus dados quando alvo de redirecionamento devido a erro
- **errorPage**
 - URL da página para o qual o controle será redirecionado na ocorrência de um erro ou exceção

Atributos de @page: buffer e autoflush

- Você pode redirecionar, criar um cookie ou modificar o tipo de dados gerado por um programa JSP em qualquer parte da página.
 - Essas operações são realizadas pelo browser e devem ser passadas através do cabeçalho de resposta do servidor
 - Lembre-se que o cabeçalho termina ANTES que os dados comecem
- O servidor JSP armazena os dados da resposta do servidor em um **buffer** (de 8kB, default) antes de enviar
 - Assim é possível montar o cabeçalho corretamente antes dos dados, e permitir que o programador escolha onde e quando definir informações de cabeçalho
 - O buffer pode ser redefinido por página (diretiva page buffer)
 - **autoFlush** determina se dados serão enviados quando buffer encher ou se o programa lançará uma exceção.

(b) declarações

- *Dão acesso ao corpo da classe do servlet. Permitem a declaração de variáveis e métodos em uma página*
- *Úteis para declarar:*
 - *variáveis e métodos de instância (pertencentes ao servlet)*
 - *variáveis e métodos estáticos (pertencentes à classe do servlet)*
 - *classes internas (estáticas e de instância), blocos static, etc.*
- **Sintaxe**

<%! declaração %>

- **Exemplos**

```
<%! public final static String[] meses =  
    {"jan", "fev", "mar", "abr", "mai", "jun"};  
  
    public static String getMes() {  
        return meses[(new Date()).getMonth()];  
    }  
%>
```

(b) declarações (métodos especiais)

- *jspInit()* e *jspDestroy()* permitem maior controle sobre o ciclo de vida do servlet
 - Ambos são opcionais
 - Úteis para inicializar conexões, obter recursos via JNDI, ler parâmetros de inicialização, etc.
- Inicialização da página (chamado uma vez, antes da primeira requisição, após o instanciamento do servlet)

```
<%!  
    public void jspInit() { ... }  
%>
```
- Destruição da página (ocorre quando o servlet deixa a memória)

```
<%! public void jspDestroy() { ... } %>
```

(c) expressões e (d) scriptlets

- **Expressões:** Quando processadas, retornam um valor que é inserido na página no lugar da expressão
- **Sintaxe:**
<%= expressão %>
- Todos os valores resultantes das expressões são convertidos em String antes de serem redirecionados à saída padrão
- **Scriptlets:** Blocos de código que são executados sempre que uma página JSP é processada
- Permite inserir seqüências de instruções na página (dentro do método `_jspService()` do servlet correspondente)
- **Sintaxe:**
<% instruções Java %>

(e) comentários

- *Comentários HTML* `<!-- -->` não servem para comentar JSP
`<!-- texto ignorado pelo browser mas não pelo servidor -->`
- *Comentários JSP*: podem ser usados para comentar blocos JSP
- *Sintaxe*:
`<%-- texto, código Java, HTML ou marcadores JSP ignorados pelo servidor --%>`
- *Pode-se também usar comentários Java quando dentro de scriptlets, expressões ou declarações*:
`<% código JSP ... /* texto ignorado pelo servidor */ ... mais código %>`

- *Sintaxe:*

```
<jsp:nome_ação atrib1 atrib2 ... >  
  <jsp:param name="xxx" value="yyy"/>  
  ...  
</jsp:nome_ação>
```

- *Permitem realizar operações (e meta-operações) externas ao servlet*

- *concatenação de várias páginas em uma única resposta*
`<jsp:forward>` e `<jsp:include>`
- *inclusão de JavaBeans*
`<jsp:useBean>`
`<jsp:setProperty>`, `<jsp:getProperty>`
- *operações definidas pelo programador (diretiva taglib)*

(f) ações (exemplos)

```
<%  
if (Integer.parseInt(totalImg) > 0) {  
%>  
    <jsp:forward page="selecimg.jsp">  
        <jsp:param name="totalImg"  
            value="<%= totalImg %>"/>  
        <jsp:param name="pagExibir" value="1"/>  
    </jsp:forward>  
%>  
} else {  
%>  
    <p>Nenhuma imagem foi encontrada.  
<% } %>
```

- **Interfaces**
 - *JspPage* - estende *javax.servlet.Servlet*
 - *HttpJspPage* - estende *JspPage* - base para páginas JSP HTTP
- **Classes abstratas:**
 - *JspEngineInfo*
 - *JspFactory*
 - *JspWriter* (estende *java.io.Writer*)
 - *PageContext*
- **Classes concretas:**
 - *JspException*
 - *JspTagException* (estende *JspException*)

Objetos implícitos JSP

- Disponíveis em blocos `<% . . . %>` (scriptlets) de qualquer página (exceto `session` e `exception` que dependem de outros parâmetros da página)
- Objetos do servlet
 - `page`
 - `config`
- Entrada e saída
 - `request`
 - `response`
 - `out`
- Objetos contextuais
 - `session`
 - `application`
 - `pageContext`
- Controle de exceções
 - `exception`

- Referência para o servlet gerado pela página
- Pode ser usada para chamar qualquer método ou variável do servlet ou superclasses
 - Tem acesso aos métodos da interface `javax.servlet.jsp.JspPage` (ou `HttpJspPage`)
 - Pode ter acesso a mais variáveis e métodos se estender alguma classe usando a diretiva `@page extends`:
`<%@ page extends="outra.Classe" %>`
- Exemplo:
`<% String param =
page.getInitParameter() %>`

- Referência para os parâmetros de inicialização do servlet (se existirem)
- Equivale a `page.getServletConfig()`
- Exemplo:
 - ```
<%! public void jspInit() {
 String user =
 config.getInitParameter("nome");
 String pass =
 config.getInitParameter("pass");
} %>
```
  - *parâmetros de inicialização são fornecidos na instalação do servlet no servidor, através do elemento `<init-param>` de `<servlet>`*

## (c) request

- *Referência para os dados de entrada enviados na requisição do cliente (no GET ou POST, por exemplo, em HTTP)*
  - *É um objeto do tipo `javax.servlet.HttpServletRequest` (ou `javax.servlet.http.HttpServletRequest`)*
- *Usado para*
  - *guardar variáveis que serão usadas enquanto durar a requisição (que pode consistir de mais de uma página)*
  - *recuperar parâmetros passados pelo cliente (dados de um formulário HTML, por exemplo)*
  - *recuperar cookies*
- *Principais métodos*
  - *`getHeader(String)` - recupera conteúdo de cabeçalho*
  - *`getCookies()` - recupera cookies da requisição (se houver)*
  - *`getParameter(String)` - recupera parâmetro de requisição*



## (c) exemplos

- *URL no browser:*

`http://servidor/programa.jsp?nome=Fulano&id=5`

- *Recuperação dos parâmetros no programa JSP:*

```
<% String nome = request.getParameter("nome");
int id =
Integer.parseInt(request.getParameter("id"));
%>
```

```
<p>Bom dia <%=nome%>! (cod: <%=id%>
```

- *Ou para um bean com propriedades de mesmo nome (neste caso, não usamos o objeto request)*

```
<jsp:setProperty name="nome_bean"
 property="nome" />
<jsp:setProperty name="nome_bean"
 property="id" />
```

- *Cookies*

```
Cookie[] c = request.getCookies()
```

## (d) response

- Referência aos dados de saída enviados na resposta do servidor enviada ao cliente
  - É um objeto do tipo `javax.servlet.ServletResponse` (ou `javax.servlet.http.HttpServletResponse`)
- Usado para
  - definir o tipo dos dados retornados, criar cookies, definir cabeçalhos de resposta, redirecionar, controlar cache
- Principais métodos
  - `setHeader(String, String)` - define novo cabeçalho
  - `addCookie(Cookie)` - cria um cookie
  - `setContentType(String)` - muda tipo de dados enviados
- Para criar cookies:
  - `Cookie c = new Cookie("nome", "valor");`  
`response.addCookie(c);`
- Gera cabeçalho:
  - Set-Cookie: nome=valor

- Representa o *OutputStream* da página (texto que compõe o HTML que chegará ao cliente).
  - É instância da classe *javax.servlet.jsp.JspWriter* (extensão de *java.io.Writer*)
- Equivalente a *response.getWriter()*;
- Principais métodos
  - *print()* e *println()* - imprimem Unicode
- Os trechos de código abaixo são equivalentes

```
<% for (int i = 0; i < 10; i++) {
 out.print("<p> Linha " + i);
} %>

<% for (int i = 0; i < 10; i++) { %>
 <p> Linha <%= i %>
 <% } %>
```

- *Representa a sessão do usuário (representada por uma coleção de requisições do mesmo endereço IP, durante um determinado tempo.)*
  - *O objeto é uma instância da classe `javax.servlet.http.HttpSession`*
- *Útil para armazenar valores que deverão permanecer durante a sessão (`set/getAttribute()`)*

```
Date d = new Date();
session.setAttribute("hoje", d);
...
Date d = (Date) session.getAttribute("hoje");
```
- *Principais métodos*
  - *`getId()` - retorna o código da sessão*
  - *`get/setMaxInactiveInterval()` - recupera/define o tempo entre requisições da mesma origem que caracteriza uma sessão.*

## (g) application

- *Representa a aplicação à qual a página pertence*
  - *a identificação de uma aplicação depende de configuração - (geralmente consiste das páginas abaixo de um determinado diretório)*
  - *Instância de javax.servlet.ServletContext*
- *Útil para guardar valores que devem persistir pelo tempo que durar a aplicação (até que o servlet seja descarregado do servidor)*
- *Exemplo*

```
Date d = new Date();
application.setAttribute("hoje", d);
...
Date d = (Date) application.getAttribute("hoje");
```

## (h) *pageContext*

- *Instância de javax.servlet.jsp.PageContext*
- *Oferece acesso a todos os outros objetos implícitos.*

*Métodos:*

- *getPage()* - *retorna page*
- *getRequest()* - *retorna request*
- *getResponse()* - *retorna response*
- *getOut()* - *retorna out*
- *getSession()* - *retorna session*
- *getServletConfig()* - *retorna config*
- *getServletContext()* - *retorna application*
- *getException()* - *retorna exception*
- *Constrói a página (mesma resposta) com informações localizadas em outras URLs*
  - *forward(String)* - *mesmo que ação <jsp:forward>*
  - *include(String)* - *mesmo que ação <jsp:include>*

# Escopo dos objetos

- A persistência das informações depende do escopo dos objetos onde elas estão disponíveis
- Constantes identificam escopo de objetos (classe `javax.servlet.jsp.PageContext`)
  - `pageContext`      `PageContext.PAGE_SCOPE`
  - `request`          `PageContext.REQUEST_SCOPE`
  - `session`          `PageContext.SESSION_SCOPE`
  - `application`      `PageContext.APPLICATION_SCOPE`
- Métodos de `pageContext` que lidam com escopo:
  - `setAttribute(nome, valor, escopo)`
  - `getAttribute(nome, escopo)`



## (i) exception

- Não existe em todas as páginas - apenas em páginas designadas como páginas de erro

`<%@ page isErrorPage="true" %>`

- Instância de `java.lang.Throwable`

- Exemplo:

`<h1>Ocoreu um erro!</h1>`

`<p>A exceção é`

`<%= exception %>`

Detalhes: `<hr>`

`<% exception.printStackTrace(out) ; %>`



- *JavaBeans são componentes reutilizáveis escritos em Java*
  - *Ótimos para separar os detalhes de implementação de uma aplicação de seus “serviços”*
  - *Permitem encapsular dados recebidos de outras partes da aplicação e torná-los disponíveis para alteração e leitura através de uma interface uniforme.*
- *Podem ser usados com JSP para remover praticamente todo o código Java de uma página JSP, deixando-o isolado em classes Java*
  - *Maior facilidade de manutenção*
  - *Maior reuso de componentes*

# Como incluir um bean

- *Para que um bean possa ser usado por uma aplicação JSP, ele deve estar compilado e localizado dentro do CLASSPATH reconhecido pelo servidor*
  - *No Jakarta-Tomcat, o subdiretório WEB-INF/classes da aplicação*
- *Para incluir:*

```
<jsp:useBean id="nome_da_referência"
 class="pacote.NomeDaClasse"
 scope="objeto_de_escopo">
</jsp:useBean>
```

  - *objeto\_de\_escopo pode ser request, session ou application*

# Como incluir um bean

- O nome do bean (atributo id) comporta-se como uma referência a um objeto Java
  - Pode ser usado para chamar métodos do bean ou acessar suas variáveis públicas.

<%

```
nome Bean.metodo(12, 34);
int z = nome Bean.stat;
```

%>

- Se definido com escopo de sessão, só será instanciado uma vez
  - Será reutilizado (preservando o seu status) em cada página que contiver o tag <jsp:useBean> com bean de mesmo nome

- Beans possuem propriedades que podem ser somente-leitura ou leitura-alteração.
- O nome da propriedade é derivada do nome do método `getXXX()`:

```
public class Bean {
 private String mensagem;
 public void setTexto(String x) {
 mensagem = x;
 }
 public String getTexto() {
 return mensagem;
 }
}
```

- O bean acima tem uma propriedade (read-write) chamada **texto**

- *Páginas JSP podem ler ou alterar propriedades de um bean usando os tags*

```
<jsp:setProperty name="nome_do_beans"
 property="nome_da_propriedade"
 value="valor_da_propriedade"/>
<jsp:getProperty name="nome_do_beans"
 property="nome_da_propriedade"/>
```
- *Observe que o nome do bean é passado através do atributo name, que corresponde ao atributo id no tag*

```
<jsp:useBean ...>
```
- *Parâmetros HTTP que tenham o mesmo nome que as propriedades têm seus valores passados automaticamente para o bean.*

# Matando beans

- *Para se livrar de beans persistentes, use os métodos disponíveis em cada objeto de escopo:*
  - `session.removeAttribute(nome_do_bean) ;`
  - `application.removeAttribute(nome_do_bean) ;`
  - `request.removeAttribute(nome_do_bean) ;`

*helder@ibpinet.net*

***www.argonavis.com.br***

*Introdução a JavaServer Pages, 1999 e 2000*