Padrões DEE Projeto DEE L

Padrões da Camada de Apresentação (Web)





Introdução

- A camada de apresentação encapsula toda a lógica relacionada com a visualização e comunicação com a interface do usuário
 - Requisições e respostas HTTP
 - Gerenciamento de sessão HTTP
 - Geração de HTML, JavaScript e recursos lado-cliente
- Principais componentes: Servlets e JSP
 - JSP é indicado para produzir interface do usuário
 - Servlets são indicados para processar dados recebidos e concentrar lógica de controle



Práticas não recomendadas

- Enquanto os padrões promovem as melhores soluções, as práticas não recomendadas indicam necessidade de aplicação dos padrões
 - Código de controle em vários Views
 - Exposição de estruturas da camada de apresentação a outras camadas e objetos de domínio
 - Permissão para requisições de formulário duplicadas
 - Permissão de acesso do cliente a recursos sensíveis
 - Permissão de inconsistência de propriedades < jsp:property >
 - Controladores gordos
- Vários padrões e refactorings sugerem soluções que resolvem os problemas acima*



Padrões da Camada de Apresentação

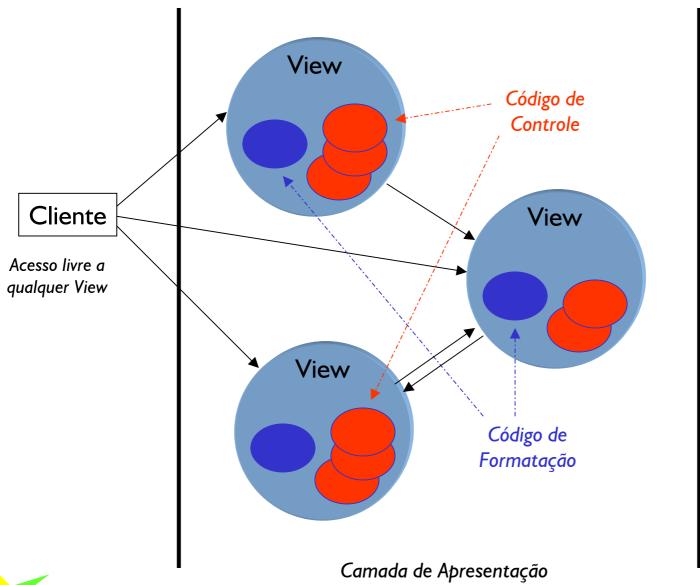
- (1) Front Controller
 - Oferece um controlador centralizado para gerenciar o processamento de uma requisição
- (2) View Helper
 - Encapsula lógica não-relacionada à formatação
- (3) Composite View
 - Cria uma View composta de componentes menores
- (4) Intercepting Filter
 - Viabiliza pré- e pós-processamento de requisições
- (5) Service To Worker e (6) Dispatcher View
 - Combinam Front Controller com um Dispatcher e Helpers.
 O primeiro concentra mais tarefas antes de despachar a requisição. O segundo realiza mais processamento depois.

1

Front Controller

Objetivo: centralizar o processamento de requisições em uma única fachada. Front Controller permite criar uma interface genérica para processamento de comandos.

Problema



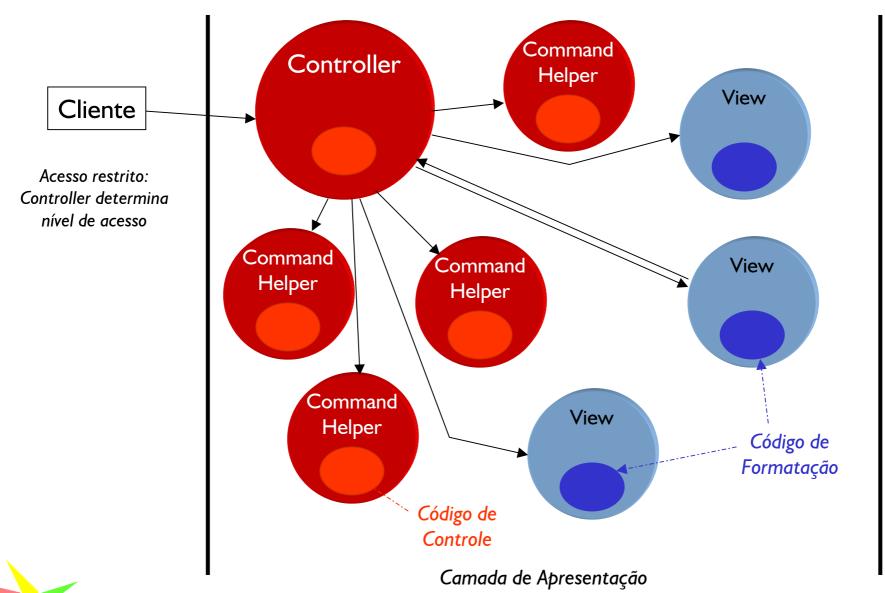


Descrição do problema

- Deseja-se um ponto de acesso centralizado para processamento de todas as requisições recebidas pela camada de apresentação para
 - Controlar a navegação entre os Views
 - Remover duplicação de código
 - Estabelecer responsabilidades mais definidas para cada objeto, facilitando manutenção e extensão: JSP não deve conter código algum ou pelo menos não código de controle
- Se um usuário acessa um View sem passar por um mecanismo centralizado, código de controle é duplicado e misturado ao código de apresentação
 - Também não é possível controlar a navegação: cliente pode iniciar em página que não deveria ter acesso.



Solução: Front Controller

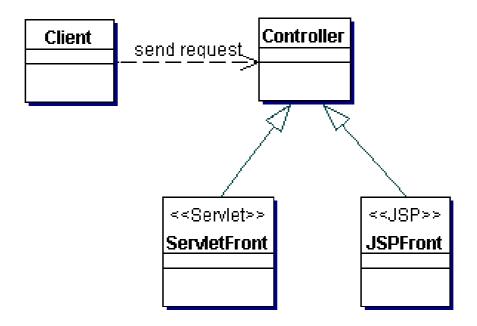


Descrição da solução

- Controlador é ponto de acesso para processamento de requisições
 - chama serviços de segurança (autenticação e autorização)
 - delega processamento à camadas de negócio
 - define um View apropriado
 - realiza tratamento de erros
 - define estratégias de geração de conteúdo
- O controlador pode delegar processamento a objetos Helper (Comandos, Value Beans, etc.)
- Solução depende do uso de um Dispatcher
 - Usado para redirecionar para o View correspondente



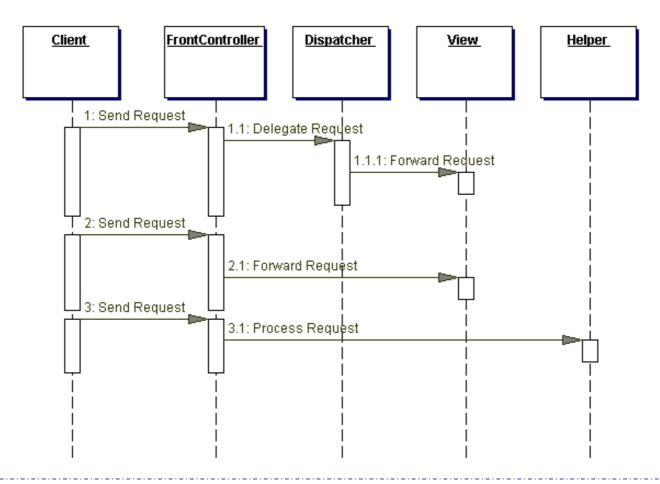
Estrutura UML





Fonte: [SJC]

Diagrama de Seqüência



- 1.1 RequestDispatcher rd = request.getRequestDispatcher("View.jsp");
- 1.1.1 rd.forward(request, response);



Fonte: [SJC]

Participantes e responsabilidades

Controller

- Ponto de entrada que centraliza todas as requisições
- Pode delegar responsabilidade a Helpers

Dispatcher

 Tipicamente usa ou encapsula objeto javax.servlet.RequestDispatcher

Helper

- Pode ter inúmeras responsabilidades, incluindo a obtenção de dados requerido pelo View
- Pode ser um Value Bean, Business Delegate, Command, ...

View

Geralmente página JSP

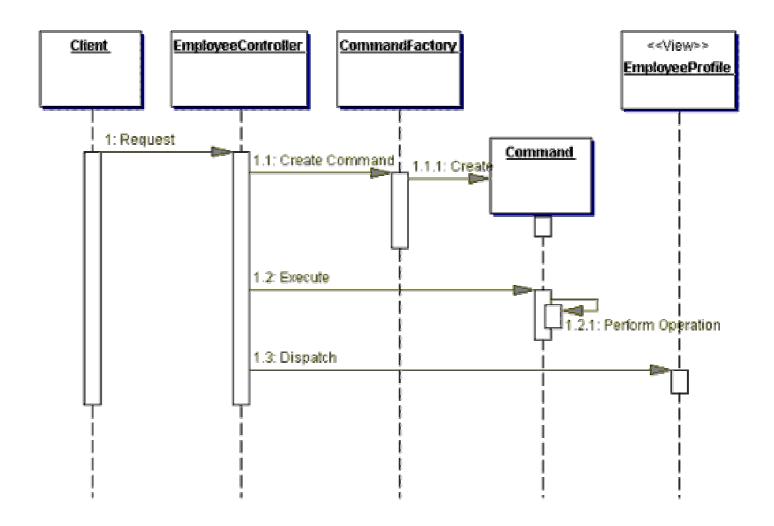


Melhores estratégias de implementação*

- Servlet Front Strategy
 - Implementa o controlador como um servlet. Exemplo 7.14
 - Dispatcher and Controller Strategy implementa o Dispatcher dentro do próprio servlet
- Command and Controller Strategy
 - Interface baseada no padrão Command (GoF) para implementar Helpers para os quais o controlador delega responsabilidades. Exemplo 7.16
- Logical Resource Mapping Strategy
 - Requisições são feitas para nomes que são mapeados a recursos (páginas JSP, servlets) ou comandos
 - Multiplexed Resource Mapping Strategy usa wildcards para selecionar recursos a serem processados



Command and Controller Strategy





Fonte: [Core]

Conseqüências

- Controle centralizado
 - Facilidade de rastrear e logar requisições
- Melhor gerenciamento de segurança
 - Requer menos recursos. Não é preciso distribuir pontos de verificação em todas as páginas
 - Validação é simplificada
- Melhor possibilidade de reuso
 - Distribui melhor as responsabilidades



Exercícios

- 1. Analise a implementação das estratégias de FrontController (código 7.14, 7.15 e 7.16)
- 2. Refatore a aplicação em preslayer/fc/ para que utilize FrontController. Empregue as três estratégias de implementação apresentadas:
 - a) Implemente o controlador usando um Servlet
 - b*) Escreva um RequestHelper que mantenha uma tabela de comandos/nomes de classe de objetos Command e receba um request na construção. Seu método getCommand() deve retornar o comando correspondente recebendo newMessage, lastMessage, allMessages
 - c) Configure o web.xml para mapear todas as requisições ao controlador

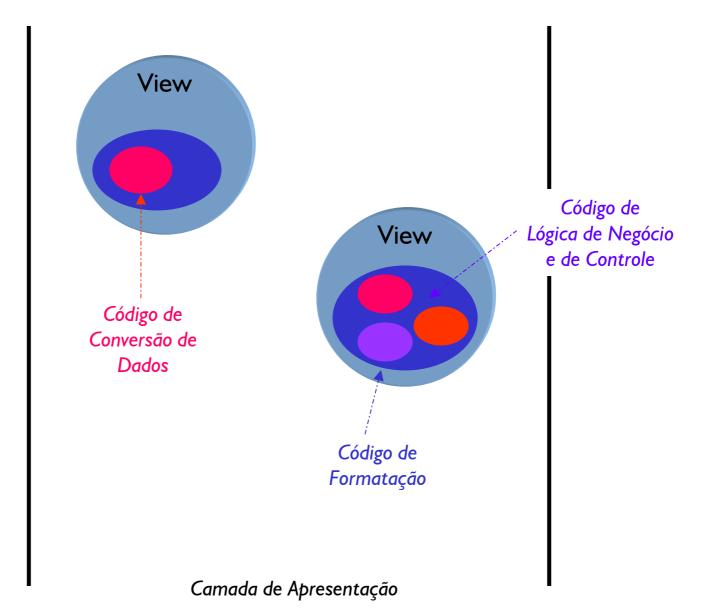


2

View Helper

Objetivo: separar código e responsabilidades de formatação da interface do usuário do processamento de dados necessários à construção da View. Tipicamente implementados como JavaBeans e Custom Tags.

Problema



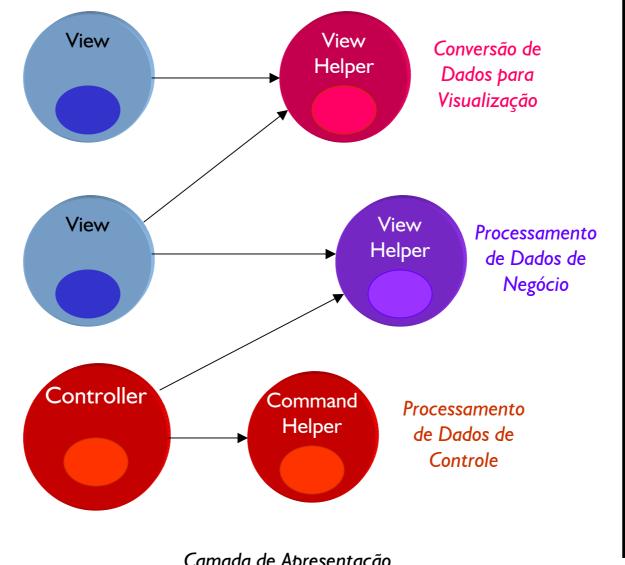


Descrição do problema

- Mudanças na camada de apresentação são comuns
 - Alterações da interface do usuário
- Se código de apresentação (HTML, JavaScript) estiver misturado com código de processamento e controle (Java) as mudanças são dificultadas
 - Menos flexibilidade, menos reuso, menos modularidade e mistura de papéis em um mesmo componente
- É preciso identificar as responsabilidades de cada trecho de código e encapsulá-lo em objetos usados pela camada de apresentação



Solução: View Helpers





Descrição da solução

- O padrão View Helper recomenda soluções para dividir as responsabilidades do View
- Uma View contém código relacionado apenas à formatação
 - Responsabilidades de processamento são delegados à classes ajudantes: View Helpers (implementadas como JavaBeans ou como Custom Tags)
 - Helpers também podem guardar modelo de dados intermediário usado pelo View e servir como adaptadores para dados oriundos da camada de negócios
 - Refatoramento pode sugerir separação de determinados trechos de código em objetos Controladores em vez de View Helpers
- Há várias estratégias para implementação de Views em associação com View Helpers

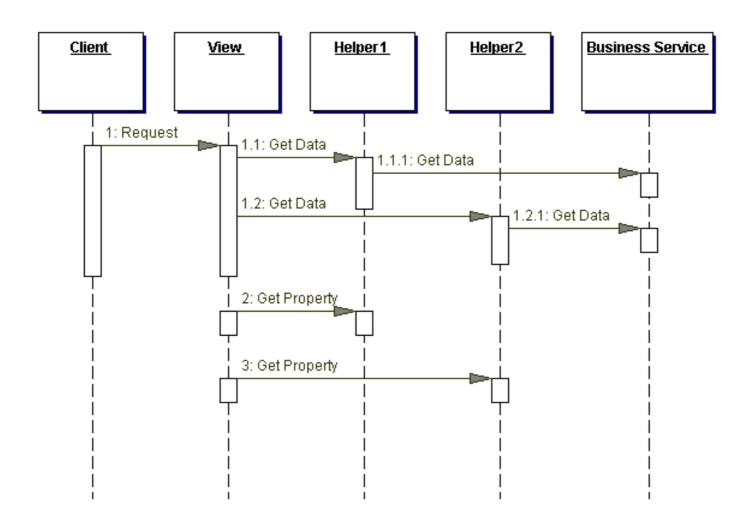


Estrutura UML





Diagramas de Sequência





CI 23

Participantes e responsabilidades

Business Service

 Representa um serviço como propriedades, banco de dados, etc. Tipicamente é acessado através de um Business Delegate.

Helper I

- Ajudam um view ou controller realizar seu processamento
- Têm muitas responsabilidades
- Helper 2 (Value Bean)
 - Value Bean é um tipo de Helper implementado como JavaBean que tem como objetivo manter estado intermediário de modelo de dados para uso pelo View
- View
 - Representa e mostra informações no cliente

Melhores estratégias de implementação

- JSP View Strategy
 - JSP é componente de View
- JavaBean Helper Strategy
 - Helper implementado como JavaBean
- Custom Tag Helper Strategy
 - Mais complexo que JavaBean Helper
 - Separação de papéis maior (isola a complexidade)
 - Maior índice de reuso (pode-se usar custom tags existentes)
- Business Delegate as Helper Strategy
 - Papéis de View Helper e Business Delegate podem ser combinados para acesso à camada de negócio
 - Pode misturar papéis J2EE



Conseqüências

- Melhora particionamento da aplicação
 - Facilita o reuso
 - Facilita a manutenção
 - Facilita a realização de testes funcionais, de unidade e de integração
- Melhora separação de papéis J2EE
 - Reduz a complexidade para todos os participantes:
 Web Designer não precisa ver Java e Programador
 Java não precisa ver JavaScript e HTML



Exercícios

- 1. Analise a implementação das estratégias de ViewHelper (código 7.17 a 7.21)
- 2. Refatore a aplicação em preslayer/vh/ para que utilize ViewHelper. Use JavaBean Helper Strategy:
 - a) Identifique código de conversão de formatos, código de negócio e código de controle (se houver)
 - b) Construa um Helper para cada responsabilidade encontrada
- 3. Use Custom Tag Helper Strategy para encapsular a lógica de repetição
 - Use tags do Struts < logic:iterate > ou JSTL < c:forEach >

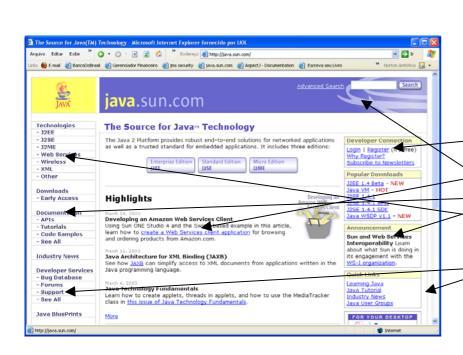


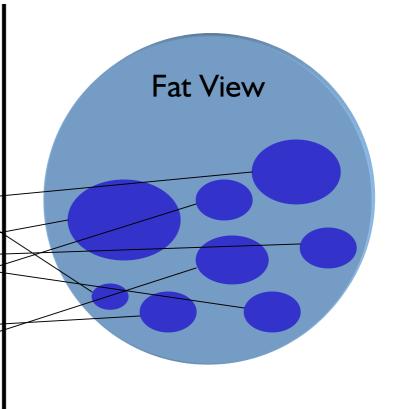
3

Composite View

Objetivo: criar um componente de View a partir de Views menores para dividir as responsabilidades, simplificar a construção da interface e permitir o reuso de componentes da View.

Problema





Camada de Apresentação

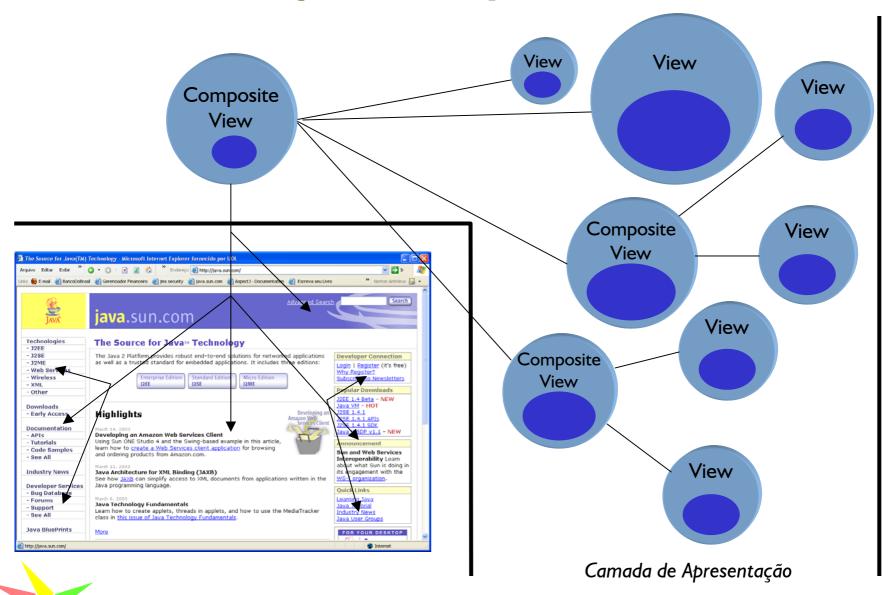


Descrição do problema

- Páginas Web sofisticadas dividem seu conteúdo em várias partes, que tem função e tempo de vida diferentes
 - Podem ser manipuladas por pessoas diferentes já que cada seção tem finalidade, escopo e duração diferentes
- Se a página for gerada a partir de uma única View que concentra todo o código, a atualização da página é dificultada
 - É difícil identificar cada parte dentro de um documento
 - Há risco, quando se atualiza uma seção, de se invadir outra seção e afetar os dados



Solução: Composite View

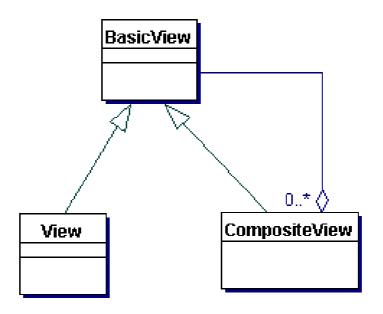


Descrição da solução

- Usar views que consistem de composições de views menores
 - Os componentes do template podem ser incluídos dinamicamente e gerenciados separadamente
 - O layout geral da página pode ser manipulado independente do conteúdo
 - Componentes podem conter views ou coleções de views



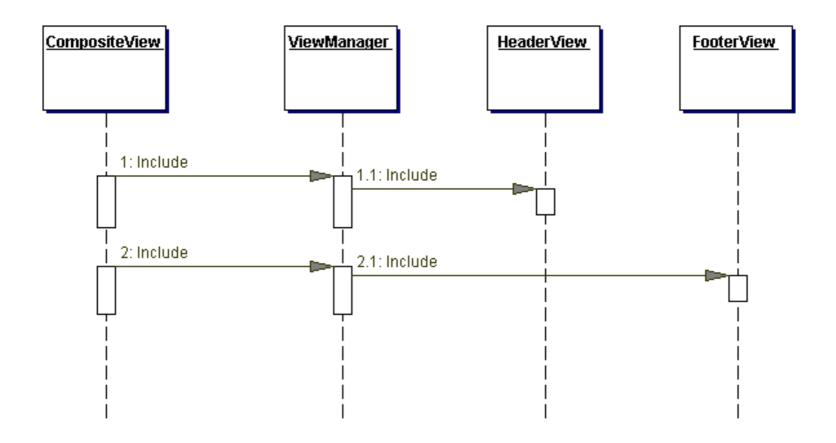
Estrutura UML





33

Diagramas de Sequência





34

Participantes e responsabilidades

- Composite View
 - Agregado composto de sub-views
- View Manager
 - Gerencia a inclusão de porções de fragmentos de template no Composite View
 - Geralmente parte do processador JSP mas pode ser implementado também como JavaBean
- Included View
 - Sub view que pode ser uma view final ou uma composição de views menores



Melhores estratégias de implementação

- JavaBean View Management Strategy (7.22)*
 - Utiliza JavaBeans para incluir outros views na página
 - Mais simples que solução com Custom Tags
- Early Binding Resource Strategy (Translation-time; 7.24)
 - Usa tags padrão do JSP: <%@ include %> e <%@ file %>
 - Carga é feita em tempo de compilação: alterações só são vistas quando página for recompilada
- Late Binding Resource Strategy (Run-time; 7.25)
 - Usa tag padrão do JSP: <jsp:include>
 - Carga é feita quando página é carregada: alterações são visíveis a cada atualização
- Custom Tag View Management Strategy (7.23)
 - Utiliza Custom Tags: solução mais elegante e reutilizável



Conseqüências

- Promove design modular
 - Permite maior reuso e reduz duplicação
- Melhora flexibilidade
 - Suporta inclusão de dados com base em decisões de tempo de execução
- Melhora facilidade de manutenção e gerenciamento
 - Separação da página em pedaços menores permite que sejam modificados e mantidos separadamente
- Reduz facilidade de gerenciamento
 - Possibilidade de erros na apresentação devido à composição incorreta das partes
- Impacto na performance
 - Inclusões dinâmicas fazem página demorar mais para ser processada

Exercícios

- 1. Analise a implementação das estratégias de Composite View (código 7.22 a 7.28)
- 2. Refatore a aplicação em preslayer/cv/ para que utilize CompositeView (os blocos estão identificados com comentários no HTML em messages.jsp). Escolha as melhores estratégias entre Translation-time e Run-time Stategies
 - a) Qual a melhor estratégia para o navbar (raramente muda)?
 - b) E para o bloco principal?
- 3. Implemente o menu usando Custom Tag View Management Strategy
- 4. Implemente o bloco de mensagens usando JavaBean View Management Strategy (já está implementado)

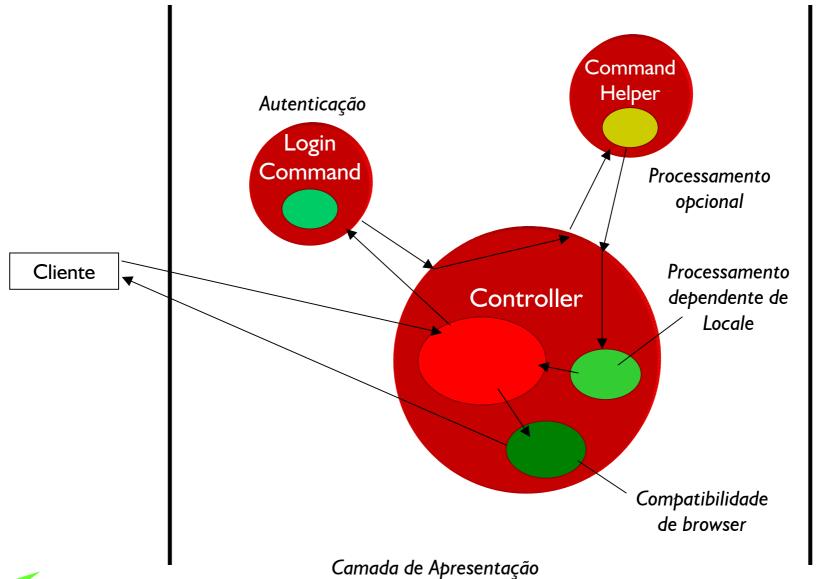


4

Intercepting Filter

Objetivo: permitir o pré- e pós processamento de uma requisição. Intercepting Filter permite encaixar filtros decoradores sobre a requisição ou resposta e remover código de transformação da requisição do controlador

Problema



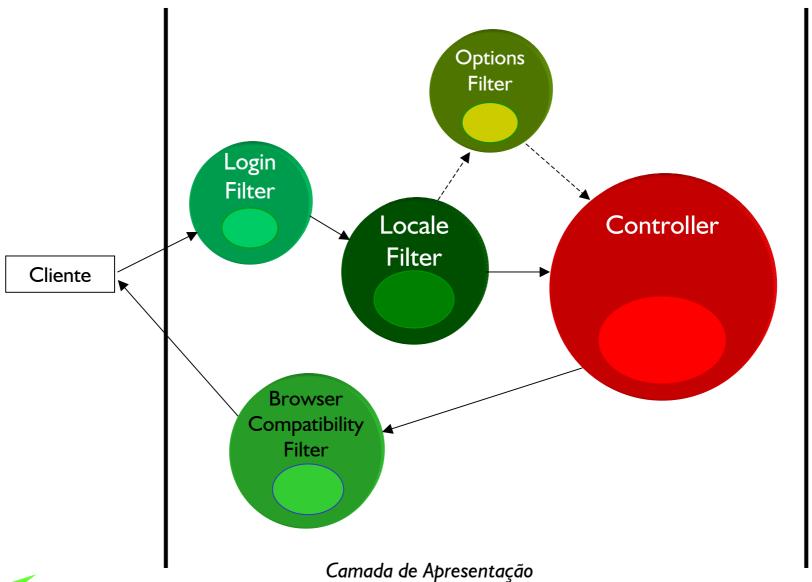


Descrição do problema

- A camada de apresentação recebe vários diferentes tipos de requisições, que requerem processamento diferenciado
- No recebimento de uma requisição, várias decisões precisam ser tomadas para selecionar a forma de realização do processamento
 - Isto pode ser feito diretamente no controlador via estruturas if/else. Desvantagem: embute fluxo da filtragem no código compilado, dificultando a sua remoção ou adição
 - Incluir tratamento de serviços no próprio controlador impede que esse código possa ser reutilizado em outros contextos



Solução: Intercepting Filter



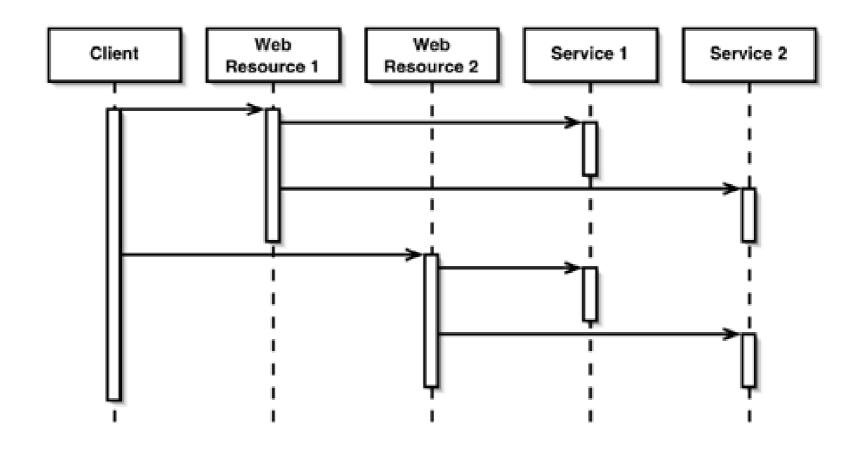


Descrição da solução

- Criar filtros plugáveis para processar serviços comuns de forma padrão, sem requerer mudanças no código de processamento
 - Filtros interceptam requisições entrantes e respostas, viabilizando pré- e pós-processamento
 - Filtros podem ser incluídos dinamicamente e sua composição pode ser alterada
 - Filtros são uma estrutura implementada na API Servlet 2.3

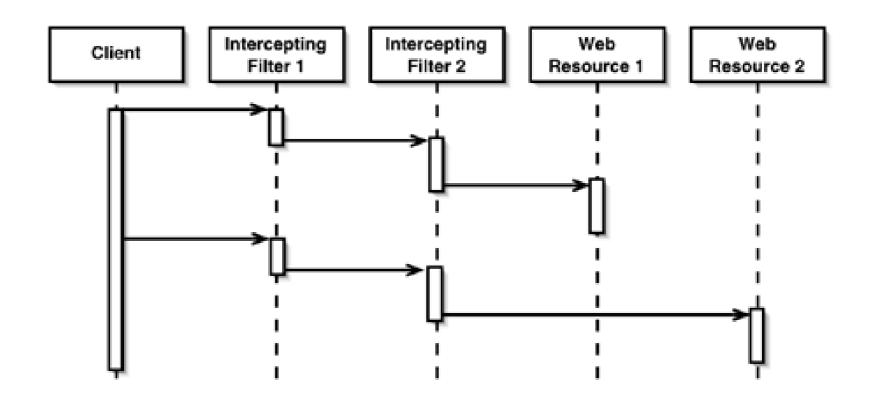


Exemplo de problema



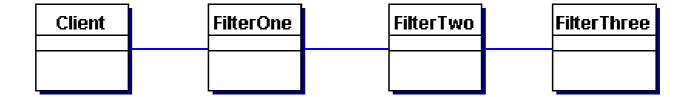


Exemplo de solução



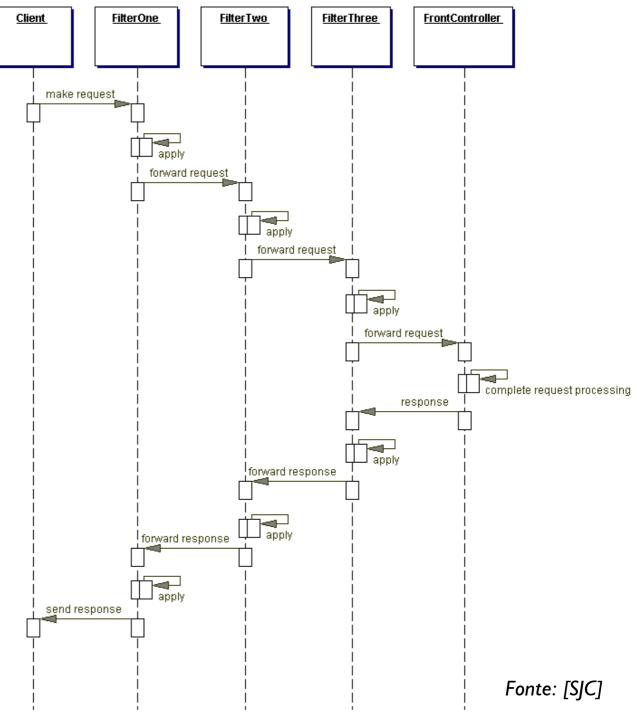


Estrutura UML (1)





Diagramas de Seqüência (1)





Melhores estratégias de implementação

- Intercepting Filter é implementado na API Servlet 2.3 através da classe Filter
 - As melhores estratégias utilizam a classe Filter
- Declared Filter Strategy (Exemplo_I)
 - Estratégia que oferece maior flexibilidade
 - Filtros são conectados ao fluxo de controle através de declarações no deployment descriptor
- Dynamic Filter Strategy (Exemplo_2)
 - Implementação desenvolvida pelo programador usando o padrão Decorator [GoF]



Conseqüências

- Centraliza controle com processadores fracamente acoplados
 - Como um controlador, fornecem um ponto centralizado para processamento de requisições
 - Podem ser removidos, adicionados, combinados em cascata
- Melhora reuso
 - Filtros são destacados do controlador e podem ser usados em outros contextos
- Configuração declarativa e flexível
 - Serviços podem ser reorganizados sem recompilação
- Compartilhamento ineficiente de informações
 - Se for necessário compartilhar informações entre filtros, esta solução não é recomendada

Exercícios

- I. Analise a implementação das estratégias de Intercepting Filter (código exemplos_if.txt)
- 2. Refatore a aplicação em preslayer/if/ para que utilize Intercepting Filter. Use Declared Filter Strategy:
 - a) A página login.jsp é chamada se o LoginBean for null. Implemente esta funcionalidade usando um filtro
 - b) Implemente um filtro que coloque os parâmetros de entrada em caixa-alta
 - c) Experimente com composição de filtros no deployment descriptor

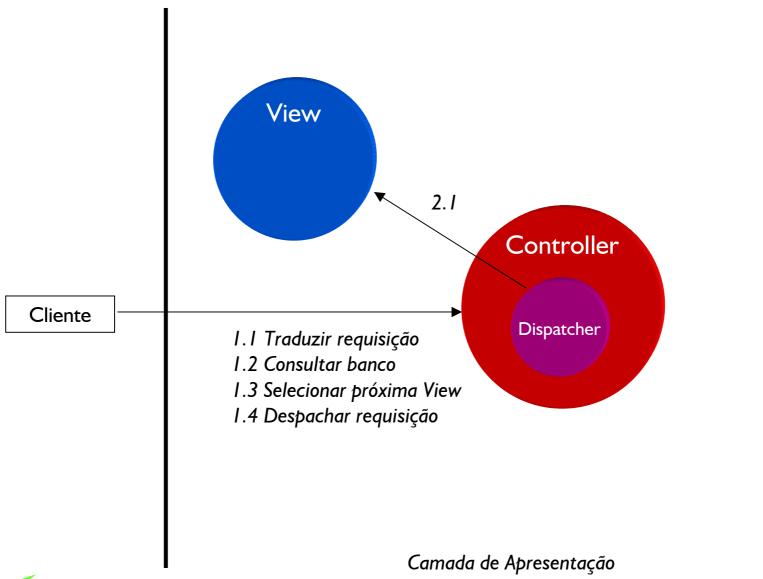


5

Service To Worker

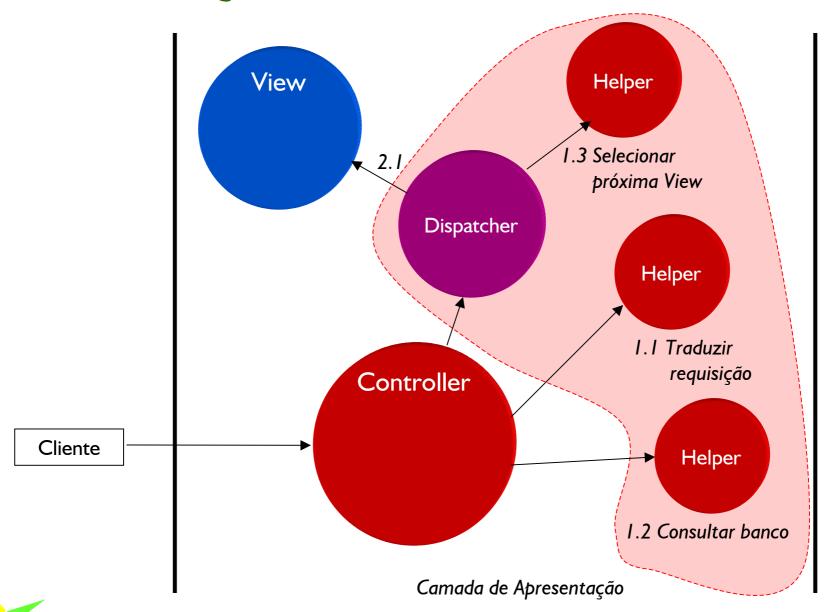
Objetivo: combinar padrões de apresentação e encapsular lógica de navegação, que consiste em escolher uma View e despachar a requisição para ela. Service To Worker realiza mais processamento antes de despachar a requisição.

Problema





Solução: Service To Worker

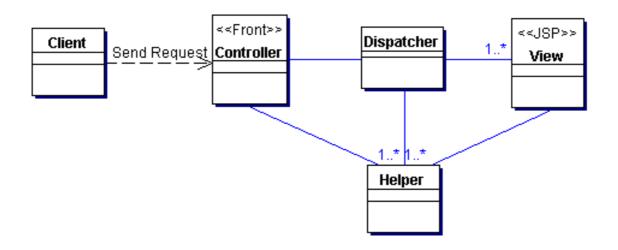


Descrição

- Service To Worker combina Front Controller e View Helper com o objetivo de separar a lógica que tem responsabilidades diferentes
 - Maior parte das responsabilidades estão acumuladas entre os controladores e Dispatcher
 - Recuperação do conteúdo necessário para compor a View é obtido antes de despachar a requisição



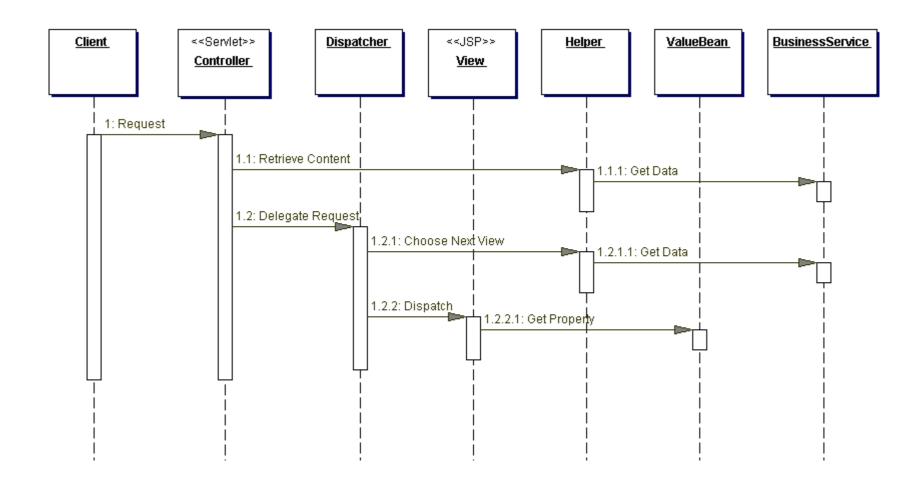
Estrutura UML (1)





. [1] 55

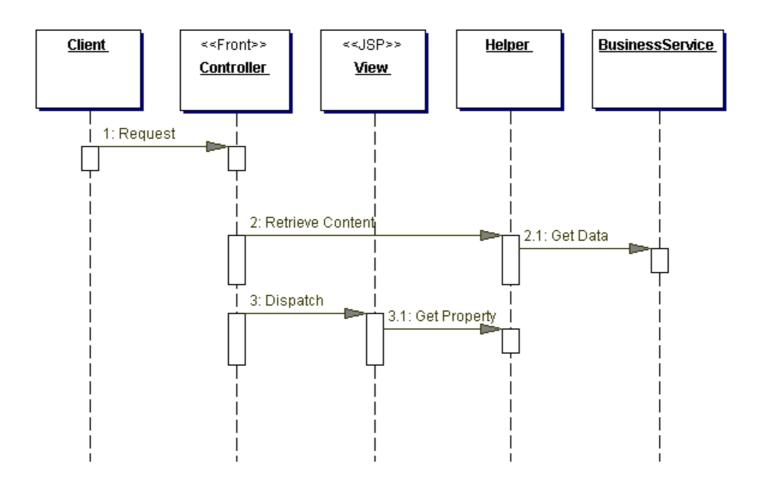
Diagramas de Sequência





*Γ*17 **56**

Dispatcher in Controller Strategy





Exercícios

- 1. Analise a implementação das estratégias de Service to Worker (código 7.29 a 7.33)
- 2. Refatore a aplicação em preslayer/fc/ para que utilize Service to Worker:
 - a) Use Dispatcher in Controller Strategy
 - b) Distribua o controle em Comandos (veja exercício do FrontController)
 - b) Use getCommand() no Business Service para traduzir a requisição em um comando

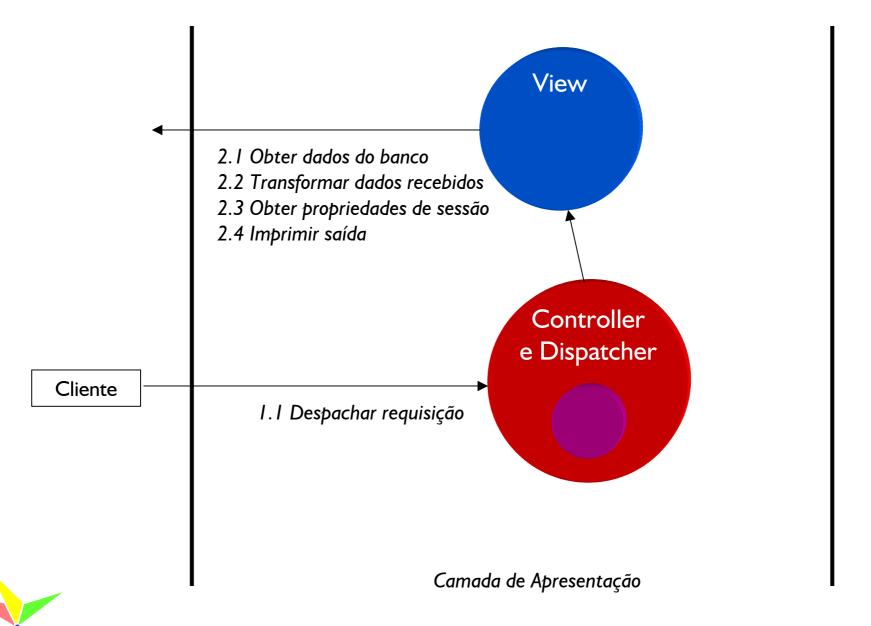


6

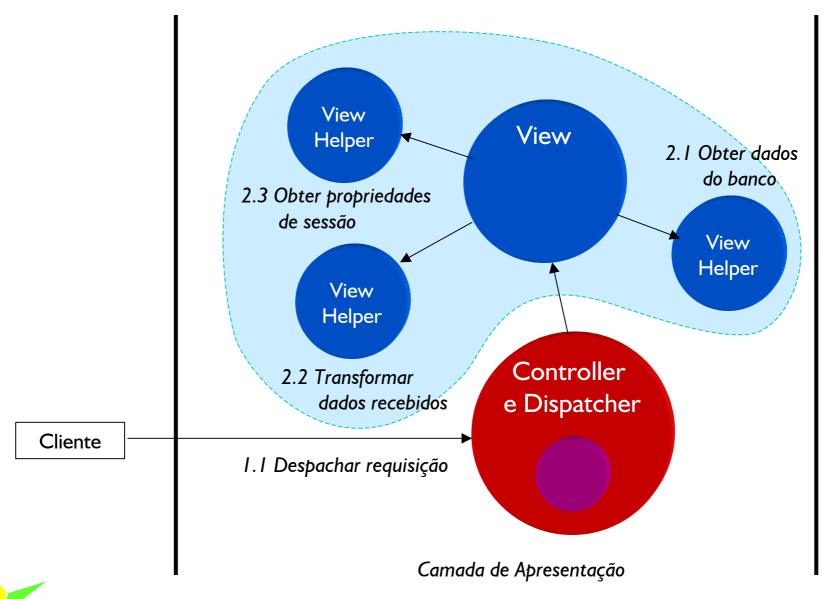
Dispatcher View

Objetivo: combinar padrões de apresentação e encapsular lógica de navegação, que consiste em escolher uma View e despachar a requisição para ela. Dispatcher View realiza mais processamento depois de despachar a requisição.

Problema



Solução: Dispatcher View

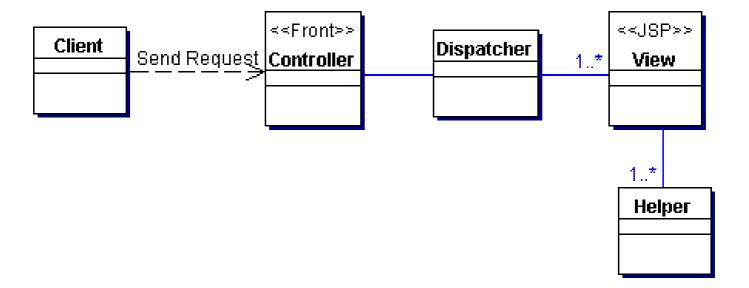


Descrição

- Dispatcher View combina Front Controller e View Helper com o objetivo de separar a lógica que tem responsabilidades diferentes
 - Maior parte das responsabilidades estão acumuladas entre o Dispatcher e View
 - Recuperação do conteúdo necessário para compor a View é obtido após despachar a requisição



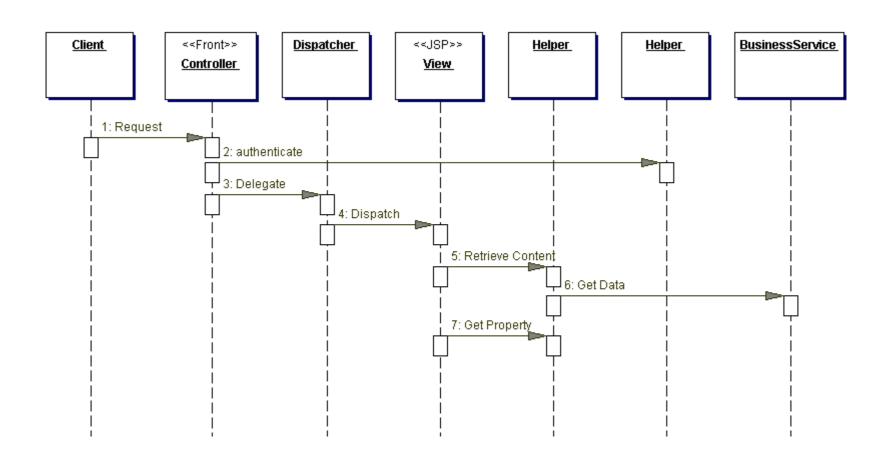
Estrutura UML





17 63

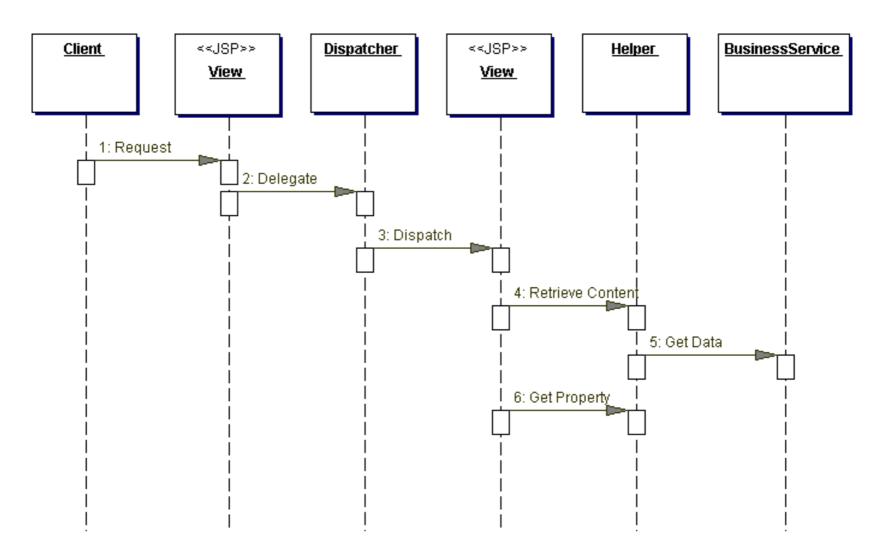
Diagramas de Sequência





64

Dispatcher in View Strategy





Exercícios

- 1. Analise a implementação das estratégias de Dispatcher View (código 7.34 a 7.35)
- 2. Refatore a aplicação em preslayer/fc/ para que utilize Dispatcher View:
 - a) Use JavaBean Helper Strategy para converter as mensagens em caixa-alta.



Fontes

- [SJC] SJC Sun Java Center J2EE Patterns Catalog. http://developer.java.sun.com/developer/restricted/patterns/ J2EEPatternsAtAGlance.html.
- [Blueprints] J2EE Blueprints patterns Catalog. http://java.sun.com/blueprints/patterns/catalog.htm. Contém padrões extras usados na aplicação Pet Store.
- [Core] Deepak Alur, John Crupi, Dan Malks. Core J2EE Patterns: Best Practices and Design Strategies. Prentice-Hall, 2001. http://java.sun.com/blueprints/corej2eepatterns/index.html.



Curso J931: J2EE Design Patterns Versão 1.0

www.argonavis.com.br

© 2003, Helder da Rocha (helder@acm.org)