

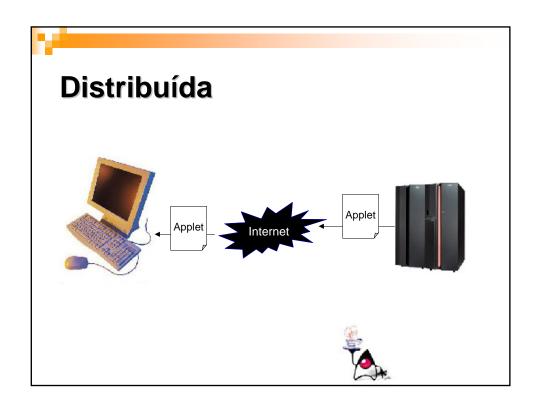
O que é o Java?

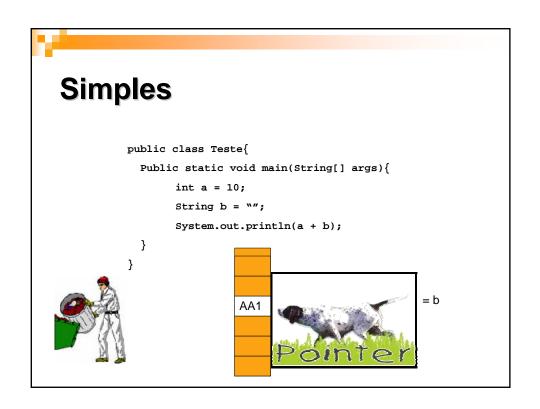
Linguagem de Programação com as seguintes características:

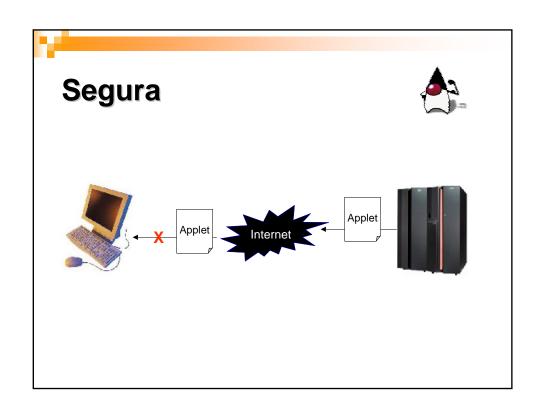
- Orientada a Objetos;
- Distribuída;
- Simples;
- Segura;
- Multithread;
- Multiplataforma;

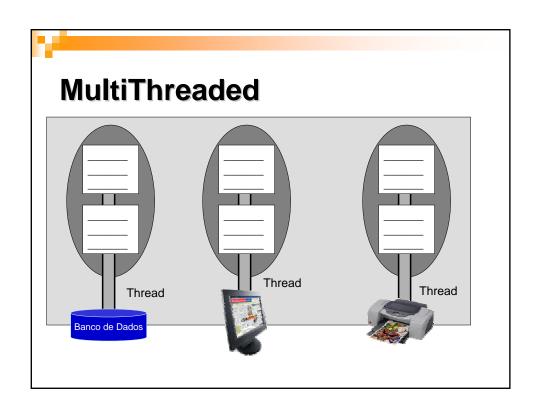


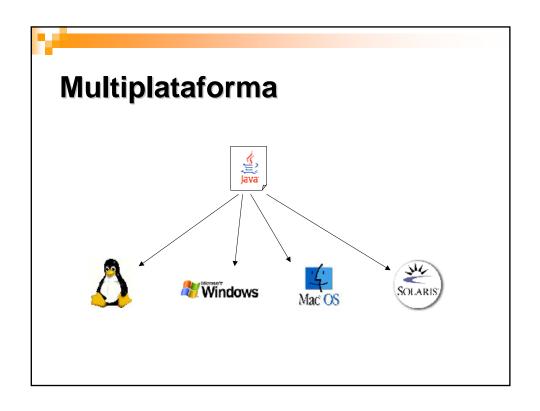


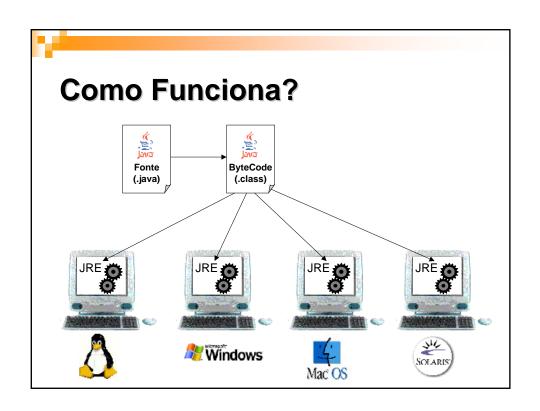














Java 2 Standard Edition (J2SE)



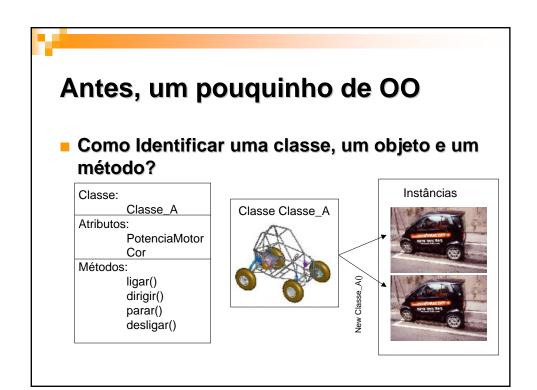
- Java 2 Enterprise Edition (J2EE)
- Java 2 Micro Edition (J2ME)













Partindo para a Prática!



- O que eu preciso para começar?
 - □ Java Development Kit;
 - □ Editor de Textos (notepad, jcreator, eclipse, ...);



Partindo para a Prática!

- Crie um diretório dentro da pasta "C:\Temp" com o nome "cursoJava";
- Se preciso, configure o PATH para o diretório do JDK;
- Teste a configuração com o comando "javac";

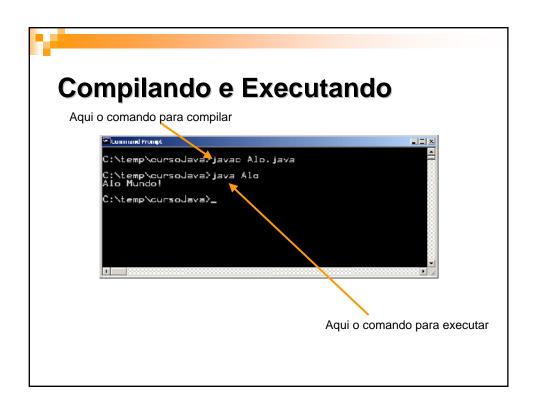


Mergulhando na Programação Java

Programa Clássico: O "Alô Mundo"

Crie um arquivo com o nome "Alo.java" e digite o seguinte:

```
/* este é o meu primeiro programa java
  isto é um comentário! O compilador me ignora! */
public class Alo{
    //A linha abaixo é onde tudo comeca!
    public static void main(String args[]){
        System.out.println("Alo Mundo!");
    }
}
```





Aprofundando mais um pouco

- Criando uma calculadora
 - Os Identificadores
 - □ Os tipos primitivos
 - Os operadores
 - □ O tipo String
 - □Condições



Os Identificadores

Qualquer palavra, desde que não seja uma das seguintes:

abstract boolean		implements import	private protected	
break	else	instanceof	public	transient
byte	extends	int	return	true
case	false	interface	short	try
catch	final	long	static	void
char	finally	native	super	volatile
class	float	new	switch	while
continue	for	null	synchroni	zed
default	if	package	this	



Os Identificadores

- Pode também ser formado por combinações de letras/dígitos, desde que inicie com letra ou \$ ou _;
- Exemplos válidos:
 - □a
 - □ cursoJava
 - __teste
 - □\$dinheiro



Os Tipos Primitivos

- São tipos de variáveis numéricas. Os tipos do Java são:
 - □ boolean 1 bit
 - □ char 16 bits (caracteres)
 - □ byte 8 bits
 - □ short 16 bits
 - □ int 32 bits
 - □ long 64 bits □ float 32 bits
 - □ double 64 bits

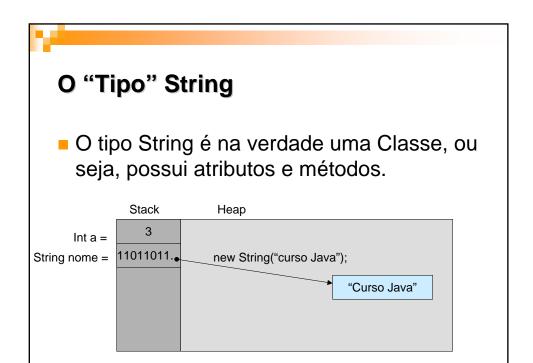
```
Os Operadores (aritméticos)
  □ Soma
                       op1 + op2
  ■ Subtração
                       op1 - op2
                       op1 * op2
  ■ Multiplicação
                  1
  □ Divisão
                       op1 / op2
                       op1 % op2
                   %
  □ Resto
  Incremento
                       op++ ou ++op
                       op-ou --op
  Decremento
```

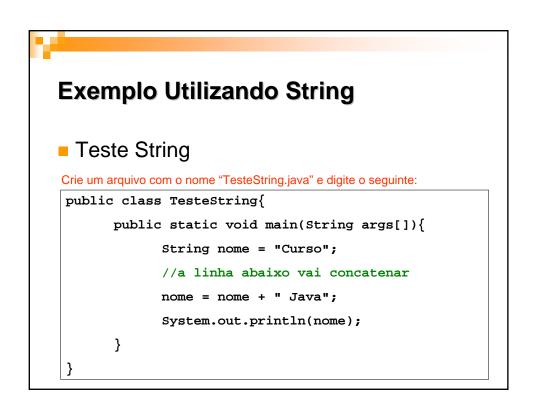
Exemplo

Calculadora versão 0.1 beta teste

Crie um arquivo com o nome "Calculadora.java" e digite o seguinte:

```
public class Calculadora{
    public static void main(String args[]){
        int a = 3;
        int b = 8;
        int c = a + b;
        System.out.println("Resultado: " + c);
    }
}
```







Exemplo

Uma calculadora mais sofisticada

Edite o arquivo "Calculadora.java" e digite o seguinte:

```
public class Calculadora{
    public static void main(String args[]){
        int a = Integer.parseInt(args[0]);
        int b = Integer.parseInt(args[1]);
        int c = a + b;
        System.out.println("Resultado: " + c);
    }
}
```

м

Os Operadores (de comparação)

- Maior que > op1 > op2
- Menor que < op1 < op2</p>
- Maior que ou igual >= op1 >= op2
- Menor que ou igual <= op1 <= op2</p>
- Igual == op1 == op2
- Diferente
 != op1 != op2



Os Operadores (Lógicos)

- Operador E && exp1 && exp2
- Operador Ou || exp1 || exp2
- Operador Não ! !exp



Decidindo com Java

Programa que compara 2 números

Crie um arquivo com o nome "Comparador.java" e digite o seguinte:

```
public class Comparador{
    public static void main(String args[]){
        int a = Integer.parseInt(args[0]);
        int b = Integer.parseInt(args[1]);
        //a proxima linha realiza uma comparacao
        if (a > b){
            System.out.println("O " + a + " e maior");
        }
    }
}
```



Decidindo com Java

Programa que compara 2 números

Edite o arquivo "Comparador.java" e digite o seguinte:



Decidindo com Java

- Desafio!
 - □ Há um problema no código do Comparador. Caso você entre com 2 números iguais, ele irá sempre dizer que o segundo é maior! Tente corrigir este problema...



Calculadora quase completa!

Implementando uma Calculadora OO

Edite o arquivo "Calculadora.java" e digite o seguinte:



Calculadora Completa!

- Desafio!
 - No código anterior, implemente as outras operações fundamentais da matemática (subtração, multiplicação e divisão).



Estruturas de Repetição

- Enquanto
 while(<condiçao_de_exec>){}
- Para for(<inicio>;<condição_de_exec>;<incremento>){}
- Faça do{}while(<condiçao_de_exec>){}



Exemplo de Loop

Classe Contador

Crie um arquivo com o nome "Contador.java" e digite o seguinte:

```
public class Contador{
    public void contarComFor(int quantidade){
        //contando com o for
        for(int i = 0; i < quantidade; i++){
            System.out.println(i);
        }
    }
    public void contarComWhile(int quantidade){
        //contando com while
        int i = 0;
        while(i < quantidade){
            System.out.println(i++);
        }
    }
}</pre>
```



Exemplo de Loop

- Desafio!
 - □ Agora que você já sabe onde tudo se inicia em Java, crie, na classe anterior um método main() para q o programa rode. Tome como base os exemplos anteriores.



Classes e Instâncias

- As Classes de Objetos podem ser criadas em arquivos separados;
- Podemos criar instâncias destas Classes dentro de outras classes;



Mini-Projeto

Temas



- □ Elevador;
- □ Inscrição dos Cursos Java;
- □ Formulário de Pedido de Camisetas;



Links Interessantes

- http://www.ucb.br/java
- http://www.portaljava.com.br
- http://java.sun.com
- http://java.sun.com/j2se/1.4/docs/api/index.html
- http://www.java.net



This document was creat The unregistered version	red with Win2PDF ava of Win2PDF is for eva	illable at http://www.c aluation or non-comr	daneprairie.com. nercial use only.