Instruções de controlo de execução

- 1) Escreva um programa em C++ que, dado um carácter, apresente o seu código ASCII em decimal, em octal e em hexadecimal.
- 2) Escreva um programa em C++ que, dados um número decimal, um número em octal e um número em hexadecimal, verfique se correspondem ao mesmo carácter no código ASCII e neste caso apresente o respectivo carácter.
- 3) Escreva um programa em C++ que, dados os coeficientes duma equação do segundo grau, calcula as raizes (sejam elas reais ou complexas). Apresente o fluxograma do algoritmo implementado.
- 4) Escreva um programa em C++ que calcula o máximo entre três números reais dados. Apresente o fluxograma. Apresente uma simulação da execução do programa.
- 5) Escreva um programa em C++ que calcule a soma de todos os numeros naturais entre 0 e 100. Apresente o fluxograma.
- 6) Escreva um programa em C++ que some os primeiros 20 termos da série $1-\frac{1}{2}+\frac{1}{3}-\frac{1}{4}\ldots$ Crie várias versões do programa usando as instruções for, while e do while.
- 7) Escreva um programa em C++ que calcule n!, para n número natural dado. Crie várias versões do programa usando as instruções for, while e do while. Apresente uma simulação da execução do programa. Apresente o fluxograma.
- 8) Escreva um programa em C++ que tenha como input dois números reais em vírgula mobila x e y, e que tenha como output 1 se $x^2 + y^2 \le 1$ e 0 senão. Utilize o operador condicional ternário.
- 9) Escreva um programa em C++ que tenha como input uma data (dia, mês, ano) e que envie para o output o número de dias que faltam até ao fim do mês. Apresente o fluxograma. Apresente uma simulação da execução do programa.
 - 10) A constante π pode ser calculada com a soma da série :

$$\sum_{k=1}^{\infty} 1/k^4 = \pi^4/90.$$

Escreva um programa em C++ que use os primeiros dez termos desta série para calcular uma aproximação de π . Compare o resultado obtido com o valor duma tabela de constantes matemáticas. Experimente aumentar o número de termos da série.

11) Por que razão as iterações nos seguintes fragmentos de código podem não acabar nunca?

```
a)    int sum =1;
    for (unsigned i=10; i >=0; --i)
    sum *= 2*i+1;
b)    double i=10, sum = 1;
    while (i!= 0)
    sum *= 2*i-- +1;
c)    int i=0;
    double sum = 1.0;
    while (1) {
        sum *= 2*i++ +1;
        if (i=10)
            break;
}
```

12) Considere a seguinte sucessão de números inteiros : u_1, u_2, u_3, \ldots , onde $u_1 = 1$, $u_2 = 1$ e $u_n = u_{n-1} + u_{n-2}$ para $n \ge 3$. Esta é a sucessão de Fibonacci. Escreva um programa em C++ que receba como input um número número natural n e forneça como output a lista dos primeiros n termos da sucessão de Fibonacci. Repare como u_n cresce muito rapidamente ultrapassando o maior número inteiro representável no computador.

As seguintes duas propriedades dos termos da sucessão de Fibinacci são conhecidas :

$$u_1 + u_2 + \dots + u_n = u_{n+2} - 1$$
 a)

$$u_n^2 - u_{n-1}u_{n+1} = (-1)^{n-1}$$
 b)

Altere o seu programa C++ de modo a que verifique estas propriedades.