

Tutoriais

Tratando Formulários

por: Ulisses Telemaco Neto ulisses@jspbrasil.com.br

Os formulários são ferramentas úteis e muito usada em diversas aplicações: cadastro registros em um banco de dados, validação de um login/senha, envio de email, envio de dados de um pesquisa, etc. Hoje é difícil desenvolver uma aplicação para Web que não exija o uso de formulários. Pois bem, na lição de hoje vamos aprender manipular formulários em aplicações JSP. Apresentamos abaixo um código para mostrar o formato de um formulário HTML e de seus objetos.

<body> <!-- cabeçalho do formulário --> <form name="nomedoformulario" action="paginajsp.jsp" method="get"> caixa de texto --> <input type="text" name="variavel1" size=40 maxlength=40> <!-- caixa de texto para senha --> <input type="password" name="variavel2" size=40 maxlength=40> <!-objeto do tipo radio --> <input type="radio" name="variavel2" value="valordavariavel">Texto da Varivavel <!-objeto do tipo checkbox --> <input type="checkbox" name="variavel3" value="xxxxx"> Texto da Varivavel 3 <!-objeto do tipo select -->
<select name="variavel4">
<option value="valor1">Valor 1 <option value="valor2">Valor <option value="valor3">Valor 3 </select> <!- area de texto --> <textarea name="variavel5" cols=40 rows=2> Texto da Variavel 5 </textarea> <!- objeto hidden, para enviar dados que o usuário não vê no formulário --> <input type="hidden" name="asd" value="asd"> <!- botão --> <input type="button" value="textodobotao"> <!- botao de limpar informações do formulário --> <input type="submit" value="limpar"> <!- botao de enviar formulário --> <input type="submit" value="ok"> <!- imagem colocada para funcionar com botao de envio de formulário --> <input type="image" src="pathdaimage/image.gif"> <!- objeto para anexar arquivo --> <input type="file" name="asdas" accept="asd"> </form> </body> </html>

É importante fazermos algumas observações a cerca do código acima:

- no cabeçalho do formulário, indicamos através de action="pathdoarquivo/paginajsp.jsp" o arquivo JSP que receberá os seus dados.
- cada objeto do formulário recebe um nome. Deve-se tomar bastante cuidado ao nomear tais objetos, isto porque, como sabemos, as variáveis Java são sensíveis maiúscula/minúscula. Portanto, os objetos:

```
<input name="variavel1" type="text" value="">
<input name="Variavel1" type="text" value="">
```

São objetos diferentes porque receberam nomes diferentes (variavel1 e Variavel1).

Mostraremos mais um exemplo (bastante simples) de como enviar dados a partir de um formulário a uma página JSP.

```
<%-- Arquivo teste.jsp --%>
<html>
<body>
<center><hl> <%= request.getParameter("teste") %> </hl></center>
<form action="teste.jsp" method=get>
<input type="text" name="teste" size=40 maxlength=40><br>
<input type="submit" value="enviar">
</form>
</body>
</html>
```

A página jsp acima, chamada "teste.jsp", contém um formulário que envia para ela mesma. O valor digitado em uma caixa de texto será mostrado como título da página. Observe como fizemos isso: - a página para qual nós enviaremos os dados do formulário é designada no cabeçalho do formulário:

```
<form action="teste.jsp" method=get>
```

- o nome do objeto caixa de texto caixa de texto ("teste") é usado na expressão request.getParameter("teste"). Note que se usássemos request.getParameter("Teste") (com T maiúsculo), a página não iria retornar o valor digitado na caixa de texto.

O próximo exemplo é formado por dois arquivos. O primeiro pode contém apenas códigos HTML e o segundo contém códigos HTML e JSP.

Arquivo "envia_mês.htm":

```
<html>
<body>
<h3>Qual o mês do seu aniversário?</h3>
<form action="recebe_mes.jsp" method=get>
<form action="recebe_mes.jsp" method=get>
<select name="mesNasceu">
<option value="1">Janeiro
<option value="2">Fevereiro
<option value="3">Março
<option value="4">Abril
<option value="4">ABT11
<option value="5">Maio
<option value="6">Junho
<option value="7">Julho
<option value="8">Setembro
<option value="9">Agosto
<option value="10">Outubro
<option value="11">Novembro
<option value="12">Dezembro
</select>
<input type="submit" value="enviar">
</form>
</body>
</html>
```

Arquivo "recebe_mês.jsp":

```
<%@ page import=java.util.Date %>
<%@ page import=java.lang.String %>
<%
String msg = "";
String mesString = request.getParameter("mesNasceu");
int mes = Integer.parseInt(mesString);
Date dateNow = new Date();
int monthNow = dateNow.getMonth() + 1;
mes -= monthNow;
if (mes == 1)
msg = "Falta apenas "+ mes +" mês para o seu aniversário.";
if (mes == -1)
msg = "Seu aniversário foi no mês passado";
if (mes > 1)
msg = "Faltam "+ mes +" meses para o seu aniversário.";
if (mes == 0)
msg = "Oba... estamos no mês do seu aniversário.";
else if (mes < 1)
mes *= -1;
msg = "Seu aniversário foi a "+ mes +" meses atrás.";
<html>
<body>
<center>
<h3><%= msg %></h3>
<br><br><br><br><
<a href="Javascript:history.back(-1)">voltar</a>
</center>
</body>
</html>
```

O exemplo acima é um pouco menos simples que o primeiro. O arquivo "envia_mes-jsp" contém um formulário com um objeto select que envia o mês que a pessoa nasceu. Após escolher o mês e clicar no botâo "ok", o formulário chama a página "recebe_mês.jsp" e envia seus dados para ela. Esta segunda página é um pouco menos simples que a primeira. Vamos analisar o que ela faz:

- nas primeira linhas utilizamos as tags "page import" para indicar quais classes iremos utilizar em nossa página:

```
<%@ page import=java.util.Date %>
<%@ page import=java.lang.String %>
```

- cinco objetos são criados e inicializados.
- Usamos o método "request.getParameter(´nomedoparametro´)" com a finalidade de pegar o valor passado para a página através de algum formulário ou passando diretamente em sua URL. O segundo objeto foi inicializado utilizando esse método para pegar o valor passado pelo formulário:

```
String mesString = request.getParameter("mesNasceu");
```

- O valor passado através de um formulário ou através da URL da página é sempre do tipo String. Ao inicilizarmos o terceiro objeto, o método "Integer.parseInt(variavelString)" transformou o valor contido na variável mesString em Inteiro.

```
int mes = Integer.parseInt(mesString);
```

- O penúltimo objeto criado é do tipo Date (daí a importância de termos importado a classe java.util.Date na primeira linha de nossa página). Ele é inicializado com a hora local do servidor.

```
Date dateNow = new Date();
```

- Na inicialização do último objeto utilizamos o método "dateNow.getMonth()" que retorna um inteiro indicando o valor da variável. Somamos 1 ao valor retornado a partir desse método porque ele retorna 0 para janeiro, 1 para fevereiro e assim por diante.

```
int monthNow = dateNow.getMonth() + 1;
```

- Cinco teste são efetuados dentro de um script (<% e %>). Eles são usados para definir o valor que a variável "msg" terá, ou seja, a partir dos testes, decidiremos qual mensagem será exibida na tela.
- Após efetuar os testes, o texto HTML é inserido na página.
- Uma expressão (<%= %>) é usada para exibir o valor da variável "msg":

<%= msg %>