

UMA COMPARAÇÃO DE REUTILIZAÇÃO DE SOFTWARE EM COMUNIDADES DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

No artigo, foi apresentada uma perspectiva sobre o porque o reúso de software ainda não se tornou popular, sendo até limitada em determinados domínios e não generalizada em toda a comunidade de engenharia. O artigo mostra que a atividade de reutilização de software em cursos é bastante incompleta. A reutilização de software deve ser uma atividade explícita do ciclo de vida de desenvolvimento de um software. Uma abordagem importante para iniciar a reutilização de software nas comunidades de engenharia de software convencional (ESC) e na linha de produção de software (LPS) está no desenvolvimento de um processo de reutilização de software sistemático. Reutilização de software existe no LPS e é utilizada para dar benefícios econômico e técnicos. Os engenheiros de software devem descobrir semelhanças entre os projetos de software atuais e futuros que justifiquem o investimento em reúso. Neste caso, a comunidade CSE deve tomar uma decisão de negócios quanto à possibilidade ou não de investir em um programa de reutilização. Outro recurso muito importante para a reutilização é a disponibilidade de profissionais com conhecimento e experiência na área de reúso de software. Deve haver um curso educativo bem construído em reutilização de software que elevaria o nível de conhecimentos e competências dos engenheiros de software na indústria. Este curso deve ser ensinada como parte de programas de engenharia de software acadêmicos e de engenheiros de software que trabalham na indústria. O artigo mostra que uma melhor educação no reúso de software e, em especial, na necessidade de ensinar mais sobre a reutilização na indústria é necessária para convencer os gestores sobre os benefícios de investir em reutilização. A reutilização deve ser uma disciplina sistemática e feita de forma institucionalizada.

O artigo foi bem escrito e cumpre a promessa de descrever as diferenças e semelhanças em reutilização de software em ambas as comunidades e de como uma comunidade pode superar os problemas de reutilização de software identificados na pesquisa.