# Laços de Repetição em JavaScript APRENDENDO A AUTOMATIZAR TAREFAS COM FOR E WHILE

**Gregory Klaus** 

# O que é um Laço de Repetição?

Laços de repetição (ou loops) são estruturas que permitem executar o mesmo bloco de código várias vezes automaticamente

### Usamos quando queremos:

- Repetir ações várias vezes.
- Percorrer estruturas como arrays e objetos.
- Reduzir a quantidade de código repetido.

### Existem três laços principais no JavaScript:

- for
- for...in
- while

### Exemplo sem e com laço

### Sem laço:

### Com laço for:

O segundo exemplo faz a mesma coisa com apenas 3 linhas. Mais limpo, reutilizável e fácil de manter.

### O que é o for?

O laço for é ideal quando sabemos exatamente quantas vezes queremos repetir uma ação..

### Ele é composto por 3 partes principais:

```
for (inicialização; condição; incremento) {
    // bloco de código a ser executado }
```

### Cada parte:

- Inicialização: onde criamos a variável de controle. Ex: let i = 0.
- Condição: determina até quando o laço vai continuar. Ex: i < 5.</li>
- Incremento: altera a variável após cada repetição. Ex: i++.

### Exemplo detalhado com for

```
for (let i = 0; i < 5; i++) {
  console.log("Número: " + i);
}
```

### O que está acontecendo:

- 1. let  $i = 0 \rightarrow 0$  laço começa com i valendo 0.
- i < 5 → enquanto i for menor que 5,</li>
   bloco será executado.
- 3. console.log(...)  $\rightarrow$  imprime o valor atual de i.
- 4. i++ → depois de imprimir, i recebe mais 1 (vai para o próximo número).

#### Resultado no console:

Número: 0

Número: 1

Número: 2

Número: 3

Número: 4

### Exercícios com for

- 1. Imprimir os números de 1 a 10 no console.
- 2. Imprimir os números pares de 0 a 20.
- 3. Somar os números de 1 a 100 e mostrar o resultado no console.
- 4. Fazer a tabuada do 5 até o 10.

Exemplo(5x1=5,5X2=10)

```
Exercício 1: Imprimir números de 1 a 10
for (let i = 1; i <= 10; i++) {
  console.log(i); // Exibe o valor de i no console
}</pre>
```

```
Exercício 2: Imprimir números pares de 0 a 20
for (let i = 0; i <= 20; i += 2) {
  console.log(i); // Mostra apenas os números
  pares
}</pre>
```

Exercício 3: Somar os números de 1 a 100

let soma = 0; // variável acumuladora

```
for (let i = 1; i <= 100; i++) {
  soma += i; // soma = soma + i
}
```

console.log("Soma total: " + soma); // Mostra o resultado final

Exercício 3: Somar os números de 1 a 100

let soma = 0; // variável acumuladora

```
for (let i = 1; i <= 100; i++) {
  soma += i; // soma = soma + i
}
```

console.log("Soma total: " + soma); // Mostra o resultado final

### O que é o while?

O laço while repete um bloco de código enquanto uma condição for verdadeira.

Sintaxe:

while (condição) {

// código repetido

Diferente do for, o while é útil quando não sabemos quantas vezes vamos repetir.

### **Exemplo:**

```
let i = 1;
while (i <= 5) {
  console.log("Número: " + i);
  i++; // Não esquecer de incrementar, ou vira loop infinito!
}
```

### Exercícios com while

- 1. Imprimir os números de 1 a 10 com while.
  - 2. Mostrar os múltiplos de 3 de 0 a 30.
  - 3. Fazer uma contagem regressiva de 10 até 1.

# Correção dos exercícios while (Comentada)

```
let i = 1;
while (i <= 10) {
  console.log(i);
  i++;
}</pre>
```

# Correção dos exercícios while (Comentada)

```
// Inicializa a variável j com o valor 0
let j = 0;
// Enquanto j for menor ou igual a 30, o
laço continua
while (j <= 30) {
 // Verifica se o valor de j é múltiplo de 3
 if (j % 3 === 0) {
  // Se for múltiplo de 3, imprime o valor
no console
  console.log(j);
 // Incrementa o valor de j em 1 para a
próxima iteração
 j++;
```

### Correção dos exercícios while (Comentada)

```
// Inicializa a variável j com o valor 0
let j = 0;
// Enquanto j for menor ou igual a 30, o laço
continua
while (j \le 30) {
 // Verifica se o valor de j é múltiplo de 3
 if (j % 3 === 0) {
  // Se for múltiplo de 3, imprime o valor no
console
  console.log(j);
 // Incrementa o valor de j em 1 para a
próxima iteração
 j++;
```

### Atenção:

se esquecer de mudar o valor da variável de controle (i, j, k), o laço nunca para (loop infinito).

### Desafio final (integrador)

### **Desafio:**

- Peça ao usuário um número com prompt()
- · Mostre todos os números de 1 até o número digitado
- · Diga se cada número é par ou ímpar
- Use for ou while

**Dica:** use Number(prompt(...)) para converter o dado de string para número.

## Correção do desafio final (Comentada)

let numero = Number(prompt("Digite um número:")); // Pede um número ao usuário

```
for (let i = 1; i <= numero; i++) { // Vai de 1 até o número informado
  if (i % 2 === 0) {
     console.log(i + " é par"); // Se for divisível por 2, é par
  } else {
     console.log(i + " é ímpar"); // Caso contrário, é ímpar
  }
}</pre>
```



# Oque é uma função?

Uma função é um bloco de código nomeado que executa uma tarefa específica.

- Você cria a função para organizar seu código, deixando ele mais limpo.
  - Depois, pode usar essa função quantas vezes quiser.
  - · Pode receber informações para trabalhar (chamadas parâmetros).
  - Pode devolver um resultado para ser usado em outra parte do programa.

Analogia: Pense na função como uma máquina de café: você coloca o café e a água (entrada), ela prepara o café (processo) e te entrega a bebida pronta (saída).

# Como criar uma função

function soma(numerol, numero2):{
return numerol +numero2

- A palavra function indica que você está criando uma função.
  - · soma é o nome da função.
- O código indentado abaixo é o que a função faz.

Importante: Criar a função não executa ela. Para rodar o código, você precisa chamar a função:

soma() "

# Parâmetros e Argumentos o que são?

- Parâmetros são variáveis que ficam entre parênteses na definição da função.
  - Elas servem para receber informações quando a função for chamada.
  - Argumentos são os valores que você passa para esses parâmetros quando usa a função.

Analogia: A função é uma receita de bolo. Os parâmetros são os ingredientes que a receita pede, e os argumentos são os ingredientes que você coloca de verdade na hora de fazer o bolo.

# Parâmetros e Argumentos exemplos:

```
function saudacao(nome) {
   console.log("Olá,", nome);
saudacao("Ana"); // Olá, Ana
saudacao("João"); // Olá, João
    function soma(a, b) {
  console.log("Soma:", a + b);
```

```
soma(5, 3); // Soma: 8
    soma(10, 7); // Soma: 17
function repetirMensagem(msg,
             vezes) {
    for (let i = 0; i < vezes; i++) {
          console.log(msg);
   repetirMensagem("Oi!", 3);
              // Oi!
              // Oi!
               // Oi!
```

Meigado!

### O que é o for...in?

O for...in é usado para percorrer todas as chaves (propriedades) de um objeto.

### Sintaxe:

```
for (let chave in objeto) {
// código com objeto[chave]
```

### Aqui:

- info representa a chave (ex: "nome", "idade").
- aluno[info] acessa o valor da chave.

### **Exemplo:**

```
const aluno = { nome: "João",
idade: 17, curso: "JS" };
for (let info in aluno) {
  console.log(info + ": " +
  aluno[info]);
}
```

### Exercícios com for...in

- 1. Criar um objeto com informações de um carro e imprimir as chaves e valores.
- 2. Criar um objeto de aluno com nome, nota e presença, e exibir tudo.
- 3. Criar um objeto com 4 filmes favoritos e mostrar os nomes no console.

# Correção dos exercícios for...in (Comentada)

```
const carro = { marca: "Toyota", modelo: "Corolla",
ano: 2020 };
for (let propriedade in carro) {
 console.log(propriedade + ": " +
carro[propriedade]);
```

# Correção dos exercícios for...in (Comentada)

```
const aluno = { nome: "Ana", nota: 9.2, presente:
true };
```

```
for (let dado in aluno) {
  console.log(dado + ": " + aluno[dado]);
}
```

# Correção dos exercícios for...in (Comentada)

```
const filmes = { filme1: "Matrix", filme2: "Interestelar",
filme3: "Inception", filme4: "Shrek" };
```

```
for (let key in filmes) {
  console.log(filmes[key]);
}
```

### Importante:

- for...in não serve para arrays (para isso usamos for ou forEach).
- Sempre usamos objeto[chave] para acessar valores dentro de um for...in.