### Olá pessoal!,

Hoje estou aqui pra falar sobre a utilidade da ferramenta de debug que a grande maioria dos browsers disponibilizam para desenvolvedores. Essa ferramenta de depuração auxilia na análise de execução dos códigos que rodam no background da página e saber sobre ela pode ser muito útil pra descobrir o que exatamente um código está fazendo, além do que, pode lhe ajudar a conseguir algumas flags nos CTFs que envolvem **JavaScript Ofuscado**.

Estarei usando o Google Chrome como browser para mostrar o básico do debugger, pois o conteúdo em seu total é muito extenso, mas caso se interesse no assunto, a Google disponibiliza de fácil acesso seus manuais.

Estarei usando também o conteúdo do script **index.html** abaixo como exemplo.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Page Title</title>
</head>
<body>
   <h1>My First Debug</h1>
   My first paragraph.
   <script></script>
   <script type="text/javascript">
        /** function r13*/
        'use strict';
       /** @type {!Array} */
        var _0x396a = ["shift", "0x2",
"ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz",
"NOPQRSTUVWXYZABCDEFGHIJKLMnopqrstuvwxyzabcdefghijklm", "indexOf", "0x0", "0x3",
"0x4", "0xa", "0xb", "0xc", "0xd", "0xe", "ireqnqrven synt", "split", "map",
"push", "use strict", "rfgn ", ": SyntSebzQroht", "0x1", "0x5", "0x6", "0x8",
"0x9", "title", "join", "0x7", "0x10", "0x11", "0x12"];
        (function(data, i) {
          /**
           * @param {number} isLE
           * @return {undefined}
           var write = function(isLE) {
           for (; --isLE;) {
                data["push"](data["shift"]());
           }
           };
          write(++i);
       })( 0x396a, 186);
         * @param {string} i
        * @param {?} parameter1
         * @return {?}
         */
        var _0x8d5b = function(i, parameter1) {
            /** @type {number} */
```

```
i = i - 0;
            var oembedView = 0x396a[i];
            return oembedView;
         };
         /** @type {!Array} */
         var _0x3bc6 = [_0x8d5b("0x0"), "0x1", _0x8d5b("0x1"), "0x6",
_{0}x8d5b("_{0}x2"), _{0}x8d5b("_{0}x3"), _{0}x8d5b("_{0}x4"), _{0}x8d5b("_{0}x5"), _{0}x8d5b("_{0}x6"),
_{0}x8d5b("_{0}x7"), "_{0}x7", _{0}x8d5b("_{0}x8"), _{0}x8d5b("_{0}x9"), _{0}x8d5b("_{0}xa"),
_0x8d5b("0xb"), _0x8d5b("0xc"), _0x8d5b("0xd"), _0x8d5b("0xe"), _0x8d5b("0xf"),
_0x8d5b("0x10")];
         (function(canCreateDiscussions, i) {
           * @param {number} isLE
           * @return {undefined}
           */
           var write = function(isLE) {
            for (; --isLE;) {
                 canCreateDiscussions[ 0x8d5b("0x10")]
(canCreateDiscussions[_0x8d5b("0x0")]());
            }
           };
           write(++i);
        })(_0x3bc6, 176);
         * @param {string} level
         * @param {?} ai_test
         * @return {?}
         */
         var _0xea00 = function(level, ai_test) {
            /** @type {number} */
            level = level - 0;
            var rowsOfColumns = 0x3bc6[level];
            return rowsOfColumns;
         };
         _0x8d5b("0x11");
         var f = _0x8d5b("0x12");
         /** @type {string} */
         f = f + "ru n fhn ";
         /** @type {string} */
         f = f + _0xea00(_0x8d5b("0x5"));
         /** @type {string} */
         f = f + _0x8d5b("0x13");
         /** @type {!Array} */
         var _0x4579 = [f, _0xea00(_0x8d5b("0x14")), _0xea00(_0x8d5b("0x1")),
0xea00( 0x8d5b("0x6")), 0xea00( 0x8d5b("0x7")), 0xea00( 0x8d5b("0x15")),
_0xea00(_0x8d5b("0x16")), _0x8d5b("0x6"), "0x4", "0x5", _0xea00("0x7"),
_0xea00(_0x8d5b("0x17")), _0xea00(_0x8d5b("0x18")), _0xea00(_0x8d5b("0x8")),
_0x8d5b("0x19")];
         (function(set, i) {
            * @param {number} isLE
           * @return {undefined}
           */
           var write = function(isLE) {
```

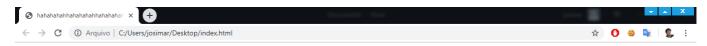
```
for (; --isLE;) {
                set[_0xea00("0x3")](set["shift"]());
            }
           };
           write(++i);
        })(_0x4579, 386);
         * @param {string} level
         * @param {?} ai_test
         * @return {?}
         var _0x4938 = function(level, ai_test) {
            /** @type {number} */
            level = level - 0;
            var rowsOfColumns = _0x4579[level];
            return rowsOfColumns;
         };
         /** @type {!Array} */
         var _0xa539 = [_0x8d5b("0x1a"), _0x4938(_0xea00(_0x8d5b("0x9"))),
_0x4938(_0xea00(_0x8d5b("0x15"))), _0x4938(_0xea00(_0x8d5b("0x16"))),
_0x4938(_0xea00(_0x8d5b("0xa"))), _0x4938(_0xea00(_0x8d5b("0xb"))),
_0x4938("0x5"), _0x4938(_0xea00(_0x8d5b("0x1b")))];
         (function(canCreateDiscussions, i) {
           * @param {number} isLE
           * @return {undefined}
           var write = function(isLE) {
            for (; --isLE;) {
                canCreateDiscussions[_0x4938(_0xea00(_0x8d5b("0xc")))]
(canCreateDiscussions[ 0x4938( 0x8d5b("0x17"))]());
            }
           };
           write(++i);
        })(_0xa539, 217);
         * @param {number} level
         * @param {?} ai test
         * @return {?}
         */
         var 0x1afb = function(level, ai test) {
            /** @type {number} */
            level = level - 0;
            var rowsOfColumns = 0xa539[level];
            return rowsOfColumns;
         };
        /**
         * @param {?} a
         * @return {?}
         */
         function r13(a) {
            var resizerProcessor = _0x1afb(_0xea00(_0x8d5b("0x9")));
            var mockAgentService = _0x1afb(_0x4938(_0x8d5b("0x18")));
```

```
* @param {string} e
          * @return {?}
          */
          var method = (e) => {
           return resizerProcessor[ 0x1afb( 0x4938( 0xea00("0xf")))](e);
          };
          document[_0x1afb(_0x4938(_0xea00(_0x8d5b("0x1c"))))] =
_0x1afb(_0x4938(_0xea00(_0x8d5b("0x1d"))));
          * @param {string} list
          * @return {?}
          */
          var addElementMethods = (list) => {
          return method(list) > -1 ? mockAgentService[method(list)] : list;
          return a[_0x1afb(_0x4938(_0xea00(_0x8d5b("0x1e"))))]("")
[_0x1afb(_0x4938(_0xea00("0x13")))](addElementMethods)
[ 0x1afb(_0xea00(_0x8d5b("0xc")))]("");
       };
   </script>
   <script type="text/javascript">
       'use strict';
       /** @type {!Array} */
       fhn synt{syntsnxrsynt} ?"];
       (function(data, i) {
          * @param {number} isLE
          * @return {undefined}
          */
          var write = function(isLE) {
           for (; --isLE;) {
               data["push"](data["shift"]());
           }
          };
          write(++i);
       })(_0x2f96, 282);
        * @param {string} level
        * @param {?} ai_test
        * @return {?}
        */
        var _0x1d4c = function(level, ai_test) {
           /** @type {number} */
           level = level - 0;
           var rowsOfColumns = _0x2f96[level];
           return rowsOfColumns;
        };
        document[_0x1d4c("0x0")] = r13(_0x1d4c("0x1"));
       </script>
   </body>
   </html>
```

Então...vamos lá!

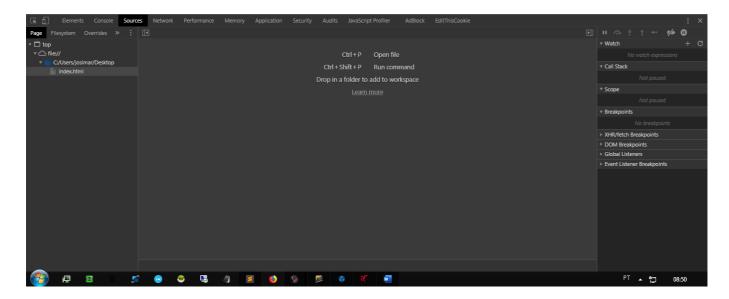
Para ter acesso ao debugger:

- Ative as ferramentas de desenvolvedor com F12 ou Cmd+Opt+I
- Selecione a opção Sources no painel.



#### My First Debug

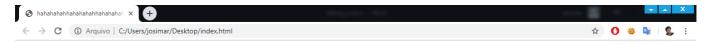
My first paragraph



Feito isso você chegara nesse ponto da imagem acima e claramente é possível perceber que a janela é dividida e 3 partes.

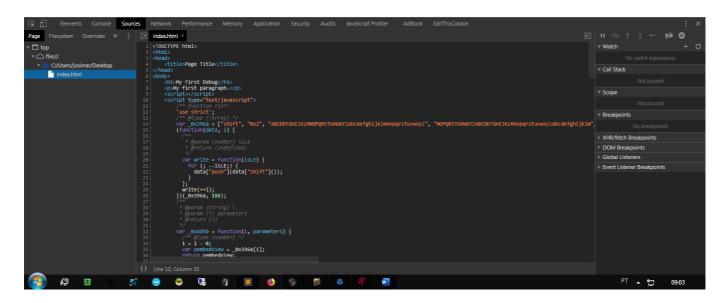
- 1. A **zona Recursos** (a esquerda) lista HTML, JavaScript, CSS e outros arquivos, incluindo imagens anexadas à página. As extensões do Chrome também podem aparecer aqui.
- 2. A zona de origem (no centro) mostra o código-fonte.
- 3. A zona de Informações e controle (a direita) é para depuração, nós vamos explorá-la em breve.

Se olharmos primeiramente para a **Zona de Recursos** nota-se um **index.html**, e é o conteúdo desse arquivo que irei usar para exemplificar algumas funções da **zona de Informações e controle**.



### My First Debug

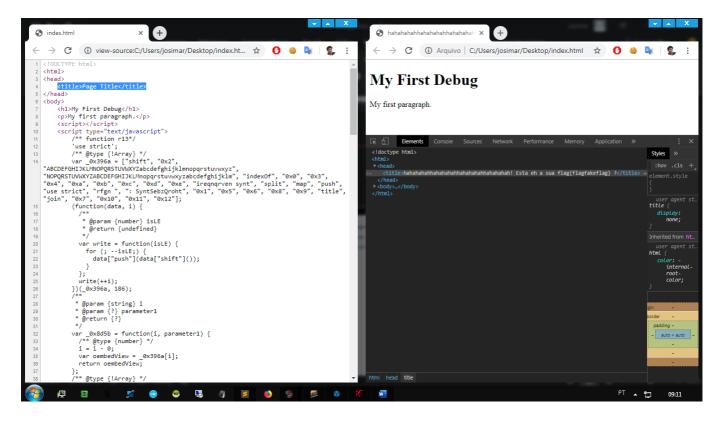
My first paragraph.



Após selecionar o **index.html** o conteúdo do mesmo é carregado na **zona de origem** e já podemos ver o seu código fonte, e é fácil perceber que há um código javascript e que o mesmo possui duas funções separadas, cada um dentro de suas tags <script>, porem ao carregar a página não é possível perceber nenhuma execução de código.

Mas será mesmo que nada está executando?

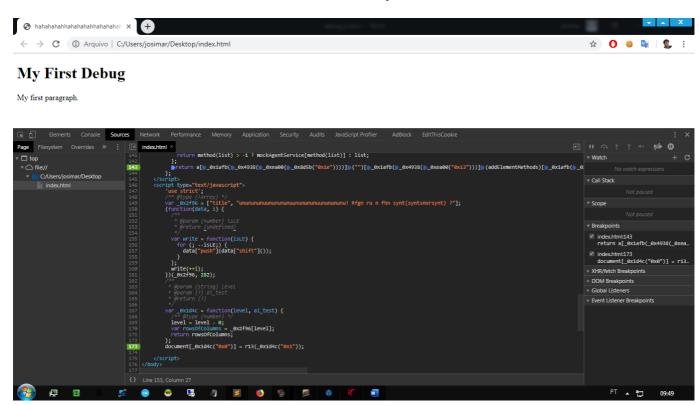
Para sabermos isso vamos olhar o código fonte estático (Ctrl+u) e compara-lo ao código dinâmico da guia **Elements**.



Na imagem acima é possível perceber a diferença entre o código fonte estático e o dinâmico na guia **Elements**, apenas olhando para a tag html <title>, ou seja...o javascript contido na **index.html** está alterando rapidamente o título da página dinamicamente.

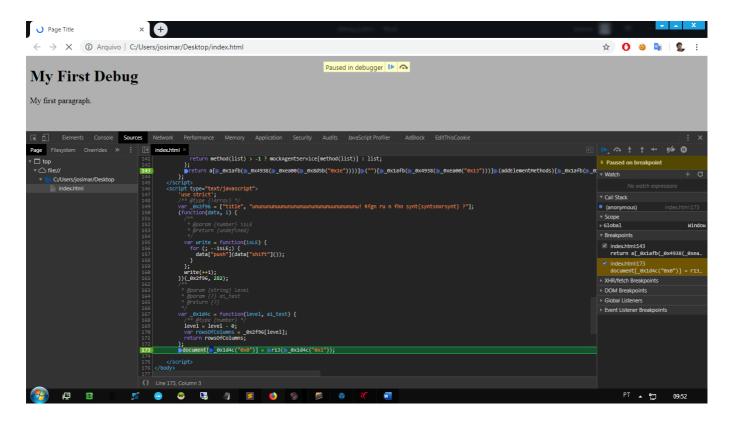
Para vermos como isso acontece, vamos utilizar os **breakpoints**, que é um recurso da **zona de origem** e que após inserido o **breakpoint** ele irá aparecer também na **zona de Informações e controle**. E para inserirmos isso, basta ir na **zona de origem** e clicar no numero da linha desejada e pronto, **breakpoint** inserido. E você pode inserir quantos **breakpoints** achar necessário.

Eu estarei inserindo dois, sendo um em cada termino de função.



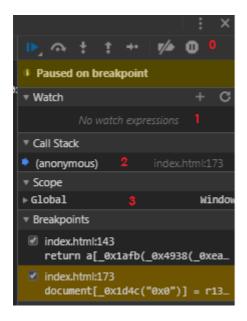
É fácil notar agora na imagem acima que a linha marcada na **zona de origem** ganha um realce de cor e que a agora na **zona de Informações e controle** aparece o **breakpoint** listado.

Recarregando a página F5 agora o código irá para no primeiro breakpoint que encontrar, seguindo o fluxo de execução do código. Que nesse caso é o **breakpoint** da segunda função.



Agora nessa parte vamos precisar saber um pouco mais sobre a **zona de Informações e controle,** pois nela tem recursos para navegamos e seguirmos o fluxo de execução do código.

A **zona de Informações e controle** é dividida em várias partes, mas irei abordar apenas algumas delas, pois estas serão as necessárias para demonstração básica do uso do debugger.



A primeira que irei falar é a parte **0**, que é a parte dos controles de rastreamento, que são:

- Continua a execução até o próximo breakpoint caso houver, tecla de atalho F8
- Dá um passo (execute o próximo comando), mas não entra na função, tecla de atalho F10
- Dá um passo, porem entra dentro da função, tecla de atalho F11
- Continuar a execução até o final da função atual, tecla de atalho Shift+F1

A execução seria interrompida na última linha da função atual. Isso é útil quando acidentalmente inserimos uma chamada aninhada usando , mas isso não nos interessa, e queremos continuar até o fim o mais rápido possível.

- Segue **passo** a **passo** a execução do código, tecla de atalho F9
- Ativar / Desativar todos os breakpoints, tecla de atalho Ctr1+F8
- Ativar / Desativar a pausa automática em caso de erro\*\*.\*\*

Quando ativado e as ferramentas do desenvolvedor estão abertas, um erro de script pausa automaticamente a execução. Então podemos analisar variáveis para ver o que deu errado. Então, se nosso script morre com um erro, podemos abrir o depurador, ativar essa opção e recarregar a página para ver onde ela morre e qual é o contexto naquele momento.

Agora vou falar das partes de 1 a 3:

# 1. Watch - mostra valores atuais para qualquer expressão.

Você pode clicar no sinal de mais + e inserir uma expressão. O depurador mostrará seu valor a qualquer momento, automaticamente recalculando-o no processo de execução.

## 1. Call Stack - mostra a cadeia de chamadas aninhadas.

No momento atual, o depurador está dentro da segunda função da index.html (sem função, portanto, é chamado de "anônimo").

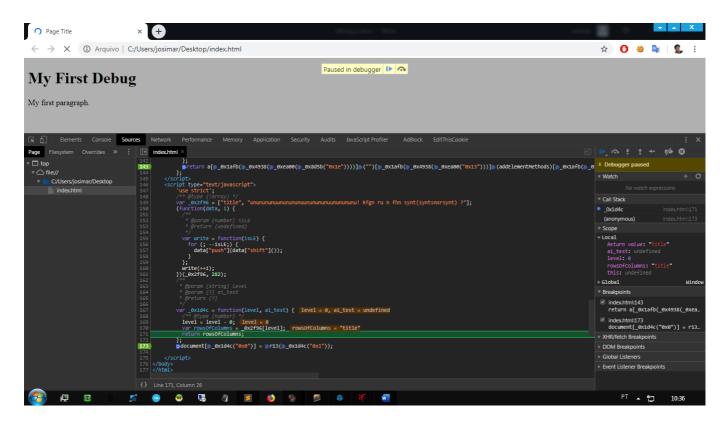
Se você clicar em um item de pilha (por exemplo, "anônimo"), o depurador vai para o código correspondente, e todas as suas variáveis também podem ser examinadas.

### 1. Scope - variáveis atuais.

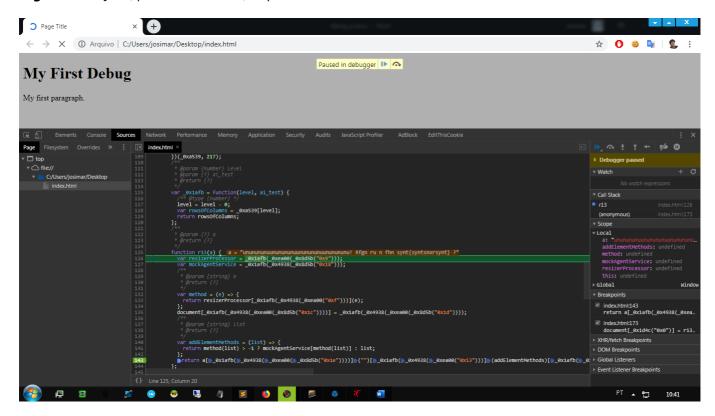
Local mostra variáveis de função locais. Você também pode ver seus valores destacados diretamente sobre a origem.

Global tem variáveis globais (fora de qualquer função).

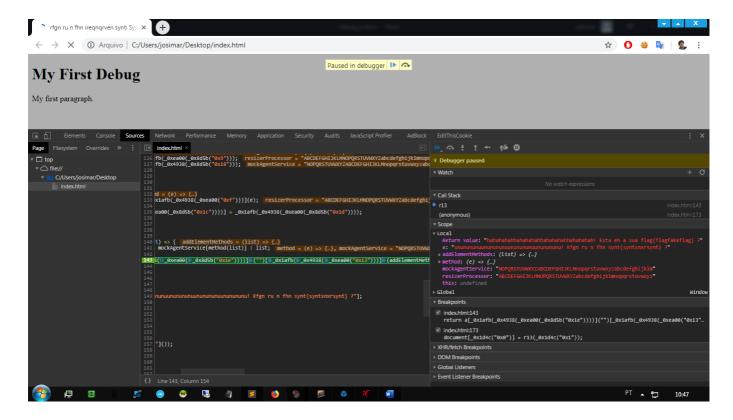
Agora que já sabemos os comandos básicos para controlar o fluxo de execução, vamos dar seguimento.



Dando seguimento **passo** é possível perceber na imagem acima que, em determinado ponto da **segunda função** (que está ofuscada), é passado um valor **title**,



e seguidamente uma **string** para a **primeira função** chamada de **r13** que nada mais é que a função **rot13** (**Rot**aciona 13 posições pra cada caractere passado), e é nessa função que feita a decodificação da **string** que se será o novo título da página.



E assim, com muita paciência e calma é possível analisar, entender e ver toda a execução do código sendo realizada na página, percebendo-se que são executadas **duas funções**, sendo que a **segunda função** chama a **primeira** para decodificar a **string** que será inserida no **title** por ela.

Não pretendo fazer aqui uma análise mais detalhada, pois a minha ideia com esse **post** é apenas lhe apresentar essa poderosa ferramenta presente na maioria dos navegadores atuais e dessa forma lhe incentivar a buscar aprender mais sobre o assunto. Porém não terminamos ainda, pois esse código oferece mais um segredinho que deixarei pra você desvendar.

Que a sua curiosidade seja seu guia, **ok**?

Desde de já agradeço pela atenção de quem ficou até o final desse conteúdo.

"E que a força esteja com você!"