

# Edson Ruiz | Ingeniero en Computación / Developer

📞 +52 33 2011 6774 • ✉️ edson.ruiz5392@alumnos.udg.mx  
🌐 <https://www.linkedin.com/in/edson-ruiz-4b4b17204/>  
🐙 github.com/edsonruiz09112 • ✉️ Personal: edsonruiz09112@gmail.com

## Perfil Profesional

Ingeniero en Computación en formación con un sólido enfoque en algoritmos, lógica de programación y desarrollo de software. Poseo experiencia práctica en el ciclo completo de desarrollo web (Full Stack), desde el diseño de interfaces hasta la gestión de bases de datos SQL. Me destaco por mi capacidad de aprendizaje autodidacta y resolución de problemas. Busco una oportunidad profesional para aplicar mis habilidades en **Backend, Frontend o Inteligencia Artificial** y contribuir al éxito de proyectos tecnológicos.

## Educación

**Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías (CUCEI)** **Jalisco, México**  
*Ingeniería en Computación* **2022 – Presente**  
**Especialidad:** Desarrollo de Software y Sistemas.

- Formación académica enfocada en estructuras de datos, ingeniería de software y bases de datos relacionales.

## Experiencia Laboral

**Empresa Tech Solutions** **Guadalajara, Jal.**  
*Desarrollador Backend Junior (Prácticas)* **Ene 2024 – Presente**

- Desarrollo y mantenimiento de aplicaciones web, enfocándome en la lógica del lado del servidor (Backend) y la integración visual (CSS).
- Configuración y administración de entornos de desarrollo mediante terminal, asegurando la correcta ejecución de las aplicaciones.
- Diseño, creación y normalización de bases de datos relacionales utilizando **SQL**, optimizando la integridad de los datos.

## Proyectos Destacados

**Proyecto Final Académico** **2025**  
*Marketplace Universitario*  
Plataforma web integral diseñada para el comercio seguro entre estudiantes universitarios.  
○ **Stack Tecnológico:** PHP, XAMPP (Apache/MariaDB), SQL, HTML5, CSS3, JavaScript.  
○ **Desarrollo:** Implementación de sistema de usuarios, catálogo de productos dinámico y gestión de base de datos para transacciones.

**Proyecto Modular** **2025**  
*Videojuego Educativo: Ciberacoso*  
Novela visual interactiva (Videojuego) diseñada para concientizar sobre el ciberacoso mediante narrativa ramificada.  
○ **Stack Tecnológico:** Python, Ren'Py, CSS, Integración de IA, Consultas SQL.  
○ **Funcionalidad:** El sistema evalúa las decisiones del jugador utilizando premisas lógicas y almacena el progreso y estadísticas en base de datos.

## Habilidades Técnicas

**Lenguajes:** Python, C++, Java, C#, JavaScript, PHP.  
**Web & Bases de Datos:** HTML5, CSS3, MySQL, PostgreSQL, XAMPP.  
**Herramientas y Otros:** Git/GitHub, VS Code, Manejo de Terminal, Integración de IA, Microsoft Office.

## Idiomas

**Español:** Nativo **Lengua materna**  
**Inglés:** B1 – Intermedio **Capacidad de lectura técnica y comunicación básica**