



Tecnológico de Monterrey

Descripción de proyecto:

Estacionamiento en 3D

Actividad # Primer Avance

Profesor

Pedro de Jesús Fonseca Ortíz

Gráficas computacionales

Verano 2022

Equipo:

A01411799 - Edson Armando Vázquez Cruz

A01703613 - Daniel Cu Sánchez

Proyecto: Estacionamiento

Descripción del proyecto

- El proyecto corresponde a programar una escena en WebGL o Unity a base de figuras compuestas.
- La escena debe de tener al menos 2 texturas, una luz y sombras
- La escena debe de tener al menos una animación o control interactivo



15% Avances de proyecto

- **5% Entrega 8 Julio**
 - Descripción de la escena que se realizará y base de proyecto en WebGL
- **5% Entrega 15 Julio**
 - Avance con elementos básicos de la escena (sin texturas, sin iluminación y sin sombras)
- **5% Entrega 22 Julio**
 - Escena completa con texturas

ENTREGA FINAL 17 Julio

45% Proyecto Final 27 de Julio

- **Entrega de carpeta del proyecto final**
 - Imágenes evidencia del proyecto
 - Código de WebGL documentado
 - Archivos de texturas
 - Presentación descriptiva del proyecto (Referencias, concepto)

Link de github:

https://github.com/edsonvaz/CG_VERANO

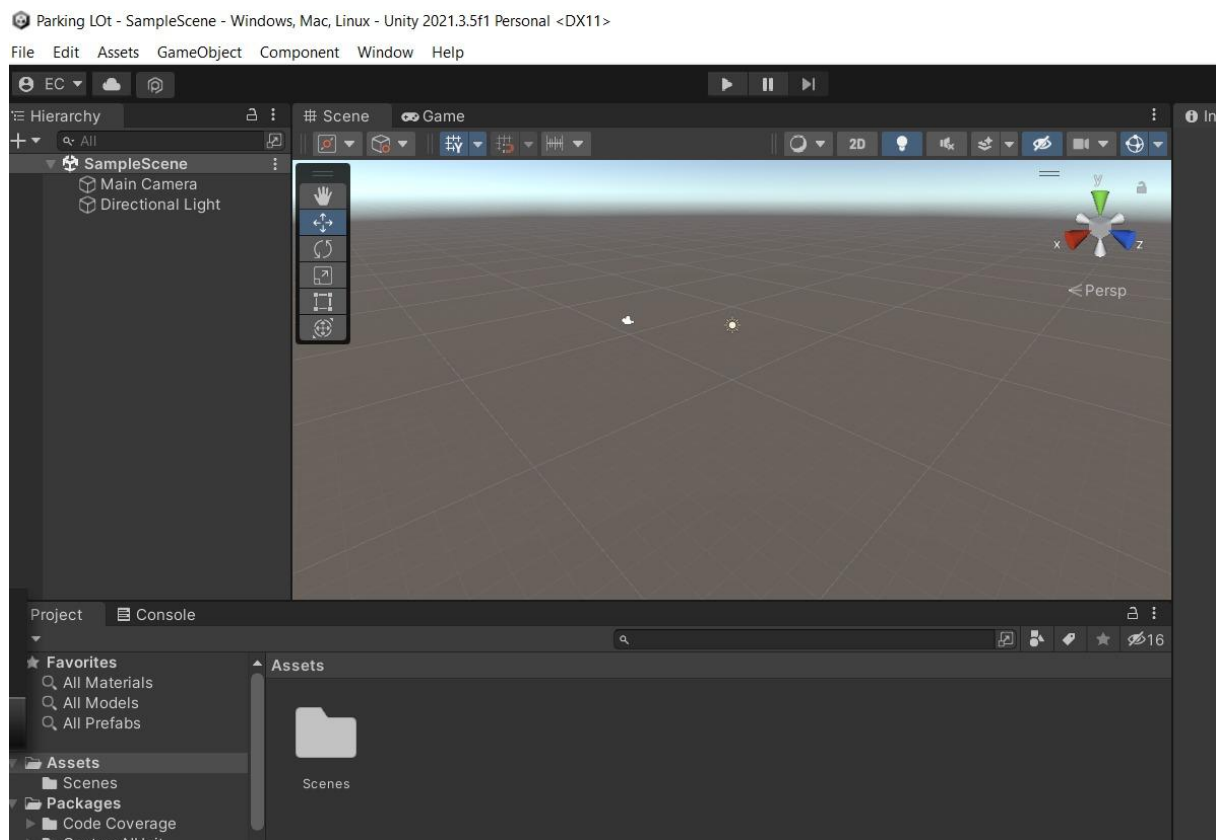
Alcance del proyecto:

Haremos un estacionamiento en 3D con una simulación de autos estacionados y un auto en movimiento.

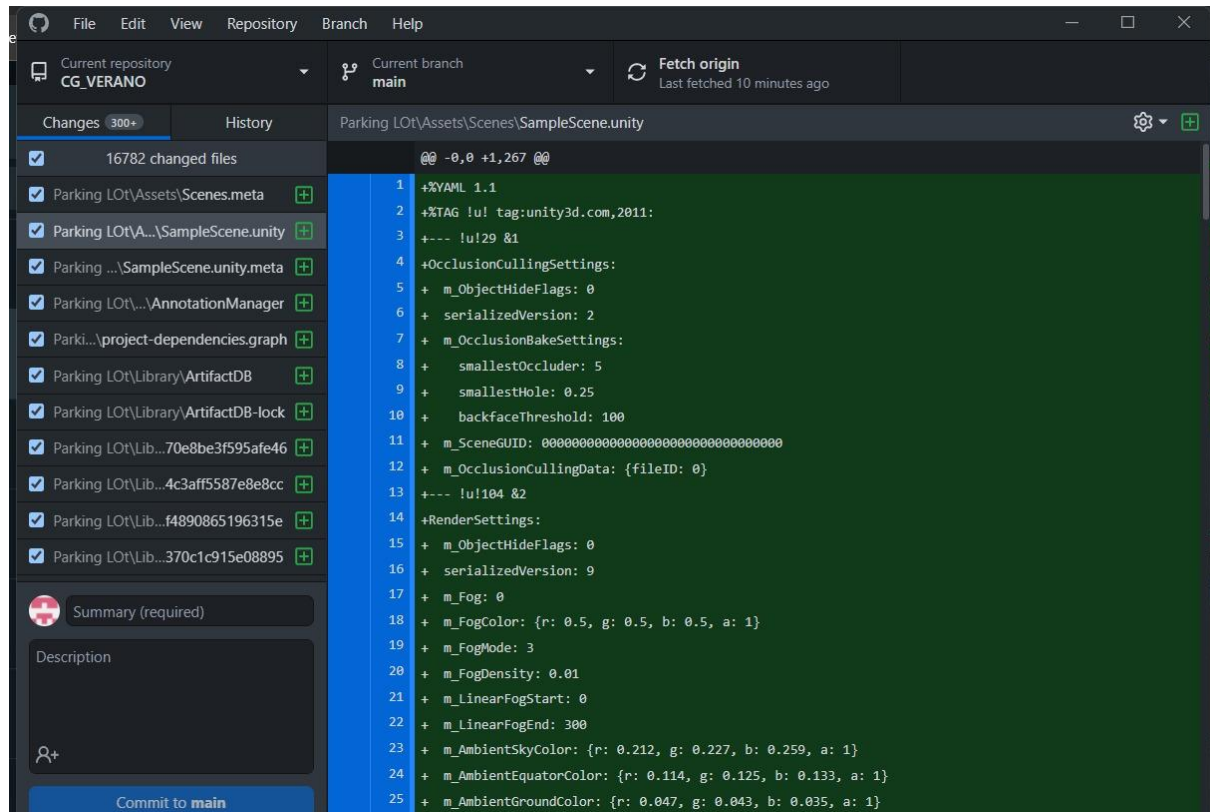
Tecnología:

Unity

Canvas inicial:



Añadir escena



El piso xD

