Criar um algoritmo que apresente na tela o seguinte menu de opções

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*LANCHONETE COMABEM E PASSE MAL\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* CARDAPIO DE LANCHES\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

1 - X-BETERRABA............................R$ 15,00

2- X-CEBOLA COM ALHO...............R$ 20,00

3- X-ALFACE COM QUIABO..........R$ 25,00

4- X-NADA.....................................R$ 35,00

5- X-ESPINAFRE..............................R$ 20,00

6- X-MACAXERA.............................R$ 32,00

Após a escolha do lanche o usuário informara quantos lanches deseja comprar.

Em seguida será mostrado a quantidade comprada e o valor a pagar.

Devera ser informado qual o valor o cliente pagou, se pagou a mais o sistema mostrara o troco, se pagou a menos o sistema devera solicitar o restante e se pagou o valor exato o sistema mostrara uma mensagem de “obrigado e volte sempre – se conseguir”

lanchonete