

## Técnicas Básicas para el Desarrollo de programas de Computadoras

### 1) Análisis del Problema

- Identificación de necesidades del usuario
- Definición de objetivos del programa

### Compilación y Ejecución

- Verificación de sintaxis
- Generación de código ejecutable
- Pruebas iniciales de funcionamiento

### Diseño de Algoritmo

- Uso de diagrama de flujo
- Pseudocódigo estructurado
- Selección de estructuras de control

### Pruebas y Depuración

- Identificación de errores
- Pruebas unitarias y funcionales
- Uso de herramientas de depuración

### Codificación

- Traducción del algoritmo a un lenguaje de codificación
- Uso de estructuras de datos adecuadas

### Documentación

- Manuales de usuario
- Comentarios en el código fuente
- Registro de versiones y cambios

### Mantenimiento

- Corrección de errores posteriores
- Actualización de funcionalidad
- Optimización del rendimiento