Espera que I1 seja premido

Mensagem Inicial

Sim

Não

Inicialização do Jogo

Escreve Cenário

Jogo

Mensagem Final

Fim do Jogo?

(Bicicleta chocou com obstáculo?)

Bicicleta choca com obstáculo?

Ultrapassa # obstáculos?

Não

Próximo nível (até 3)

Sim

Sim

Fim do Jogo

Não

Movimento dos obstáculos e da bicicleta

Muda de Coluna

Muda de Linha

Muda de Linha

Desenha limites da esquerda da pista (+|)

Desenha limites da direita da pista (|+)

Limpa Janela

Última linha?

Não

Sim

Última linha?

Não

Sim

FIM

R7=0003h

Sim

Sim

R7=0004h

Não

IB = ?

Desenha Bicicleta

Não

I0 = ?

R7=0003h

Apaga Bicicleta

Desenha bicicleta à esquerda

Apaga Bicicleta

Desenha bicicleta à direita

R7=0003h

Sim

Não

Não

Desenha obs3 na próxima posição

Sim

Desenha obs1, obs2 e obs3 na próxima posição

Desenha obs4

Cont\_tempo = 000Ch

Cont\_tempo = 0012h

Desenha obs2 na próxima posição

Sim

Cont\_tempo = 0006h

Não

Desenha obs1

Desenha obs3

Desenha obs2

Desenha obs1 e obs2 na próxima posição

Desenha obs1 na próxima posição

Não

Sim

Desenha obs1 na próxima posição

NÃO

Obstáculos >7?

SIM

NÃO

Nível 2

NÃO

SIM

Obstáculos =4?

Obstáculos >3?

Não Altera Níveis

SIM

TURBOONOFF =0000h?

Nivel 1

Nível 3

Desliga temporizador ONOFF=0

Não

IA

R7=0023h

Sim

TIMER\_COUNT=VEL

R7=0

Ativa temporizador TIMER\_ONOFF=0001h

ONOFF=0001h

Sim

VEL = 0002h

Não

Atualiza TURBOONOFF =0001h

Atualiza VEL =0002h

Atualiza TURBOONOFF =0000h

Atualiza io\_led =FFFFh

Sim

I1 = ?

Não

Repõe

ENI

Texto\_Init\_2

Novo Jogo

INICIO

Ativa Temporizador

IA? R7 = 0023h

Sim

Pausa

Sim

Turbo

I2? R7 = 0098h

Sim

Move Obstáculo

Não

Cria NVar1 aleatório

Sim

Não

INICIO

Obs Init\_Esc

Cria 1º Obstáculo

Desenha Bicicleta

I1

R7 = 0001h

Texto Init

Não

Não

Fim do Jogo

Colisão?