1. **아이템의 종류**
2. **장비**

* 장비의 종류
* 장비의 등급
* 장비의 강화

1. **소모품**

* 회복류
* 장비 업그레이드 종류

1. **재료**

* 아이템 제작에 들어가는 재료
* 아이템 강화에 들어가는 재료
* 특수던전 입장권

1. **설계도**

* 설계도의 종류
* 설계도의 등급

1. **재화**

* 골드
* 다이아몬드(캐시재화, 가칭)
* 재화 사용처

1. **부적**

* 부적의 종류
* 부적의 강화

1. **아이템의 획득방법**
2. **던전에서 드롭**
3. **설계도면으로 제작**
4. **아이템 합성과 분해**
5. **상점에서 구매**
6. **아이템의 각종 수치 및 재료**

**1.아이템의 종류**

1. **장비**

* 장비의 종류 (총 8개, 양손장비일 경우 7개)

주무기, 보조무기(방패), 모자, 갑옷, 망토, 신발, 악세서리 2개

* 장비의 등급

커먼, 언커먼, 레어, 유니크, 레전더리

* 장비의 강회

무기 : 무기 종류에 따른 일정량의 데미지증가, 자세한 내용은 데이터에서 다룸

방어구 : 강화 1당 방어의 10%만큼 방어력증가

악세서리 : 강화불가

안전강화 : 무기 = 6, 방어구 = 4, 예외도 있음

강화율 : 무기( 7 : 40%/ 8 : 30%/ 9 : 20%/ 10: 10%,)

방어구 ( 5 : 50%/ 6 : 40%/ 7 : 30%/ 8: 20%, 9: 10%)

최고강화 : 무기 : 10강, 방어구 9강

특수강화 : 장비에 랜덤동일확률로 스탯을 붙일수 있도록 해준다(1~2), 특수강화를 할 경우 더 이상 강화가 불가능하다

1. **소모품**

* 회복류

체력 회복포션, 공격속도증가 포션, 이동속도증가 포션, 마정석(버프류, 제작), 마나 회복속도 증가 포션 (마나회복물약은 이벤트로 증정예정)

* 장비 업그레이드 종류

환생의불꽃 같은거(%로 랜덤하게 수치조정, 이름 미정), 강화수치를 이전해주는 아이템, %수치를 이전해주는 아이템(이전한 아이템은 최소치로 변경), 특수강화를 초기화 할수 있는 아이템, 장비의 종류를 랜덤으로 바꿔주는 아이템

1. **재료**

* 아이템 제작에 들어가는 재료

일반 재료 : 다량의 재료가 들어가며, 쉽게 구할수있다.

레어 재료 : 특수던전과 이벤트퀘스트에서 얻을 수 있다.

* 아이템 강화에 들어가는 재료

무기강화석, 방어구강화석, 고급 무기강화석, 고급 방어구강화석

고급류는 캐시아이템으로 사거나, 무기강화석+레어재료의 일정확률로 제작할 수 있다.

* 특수던전 입장권

던전 파일에서 설명, 각 입장권은 인벤토리 슬롯을 소비하지 않는다.

1. **설계도**

* 설계도의 종류

무기 : 부품 설계도 2개, 완성설계도 1개

방어구 : 재료 1차가공(1개의 설계도당 개수 정해서), 2차가공(완성설계도)

악세서리 : 완성설계도

* 설계도의 등급

하급, 중급, 상급 설계도로 나뉘어진다. 각 완성품에 들어가는 재료의 양과 결과물이 다르다.

1. **재화**

* 골드

인게임에서 획득할 수 있으며, 몬스터사냥 및 미션 클리어 등등 여러가지로 획득할 수 있다

* 다이아몬드(캐시재화, 가칭)

현금 결제를 이용하여 얻을수 있으며, 각종 이벤트 및 업적보상으로도 획득할 수 있다.

* 재화 사용처

골드 : (추가기재)

다이아몬드 : (추가기재)

1. **부적**

* 부적의 종류

부적은 인벤토리에 장착하지않고, 보유만 하고있어도 효과를 얻을수 있다.

경험치 획득량 증가 부적, 골드 획득량 증가 부적, 레어자원, 장비 드롭율 증가 부적, 일반 재화 드랍양 증가 부적 총 4가지가 있다.

* 부적의 강화

부적의 강화 성공률은 100%이며, 같은 강화도의 부적 합성을 통해 증가한다.

1. **아이템의 획득방법**
2. **던전에서 드롭**

던전의 일반 몬스터나 보스몬스터가 완제품을 드롭한다.

1. **설계도면으로 제작**

앞서 설명한 설계도면을 이용하여 제작한다.

1. **아이템 합성**

레어아이템부터 일정 확률로 높은 등급의 아이템으로 합성할 수 있다.

예정 : 합성할 아이템은 같은 등급의 아이템 5개가 들어가며, 강화도에 따라 합성 확률이 달라진다. 합성 실패시 합성했던 등급의 아이템 1개를 랜덤으로 준다.

1. **상점에서 구매**

상점에서 패키지나, 골드상자에서 장비를 얻을 수 있다.

1. **아이템의 각종 수치 및 재료**

* 따로 파일 참조