/DEFENSA FINAL HITO 3

ESTRUCTURA DE DATOS II

EDSON IVER CONDORI CONDORI SIS10929449













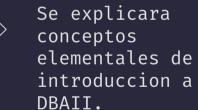


/CONTENIDO (EDD).





/PARTE TEORICA







/02 /PARTE PRACTICA

Se presentara la aplicacion de la parte teorica para la resolucion de los requerimientos.





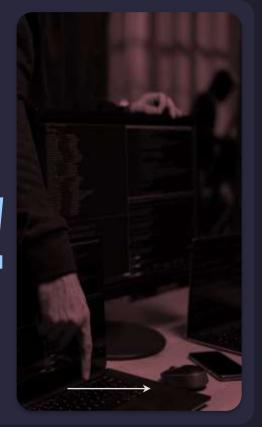






COMENCEMOS!

> /EDD







=

/01 /PARTE TEORICA













1. ¿A QUE SE REFIERE CUANDO SE HABLA DE ESTRUCTURA DE DATOS?

Nos referimos a cómo se organizan y almacenan los datos en un sistema informático para que puedan ser procesados y utilizados de manera efectiva en un programa.



2. ¿CUÁLES SON LOS TIPOS DE ESTRUCTURA QUE EXISTE?

Existen varios pero los mas comunes son los siguientes:

- 1. Arreglos: almacena elementos en una secuencia y se accede a ellos mediante un índice.
- Listas Enlazadas: almacena elementos en nodos que tienen referencias a los siguientes elementos en la lista.
- 3. Pilas: El último elemento agregado es el primero en ser retirado.
- **4.** Colas: El primer elemento agregado es el primero en ser retirado.
- 5. Árboles: Organiza elementos jerárquicamente en una estructura de árbol con un nodo raíz y varios nodos secundarios.











3.¿POR QUÉ SON ÚTILES LAS ESTRUCTURAS DE DATOS?

- 1. Nos permiten tener una variedad de herramientas para solucionar ciertos tipos de problemas.
- 2. Nos permiten hacer un software más eficiente optimizando recursos.



4. ¿QUÉ ES UNA PILA?

Una pila es una estructura de datos en la que el último elemento agregado es el primero en ser retirado.

Se puede agregar y eliminar elementos solo desde la cima de la pila.



5. ¿QUÉ ES STACK EN JAVA, UNA STACK SERÁ LO MISMO QUE UNA PILA?

En si tanto Stack y
Pila son lo mismo en
estructura de datos,
ambos tienen el mismos
principio donde el
primero en ingresar es
el ultimo en salir.











6. ¿QUÉ ES TOPE EN UNA PILA?

Podríamos decir que el tope en una pila es la cantidad de elementos actuales que se encuentran dentro de esta.



7. ¿QUÉ ES MAX EN UNA PILA?

Se diría que el MAX en una pila es la cantidad de elementos máximos que puede recibir o soportar dicha pila.



8. ¿A QUE SE REFIERE LOS MÉTODOS ESVACIA() Y ESLLENA() EN UNA PILA?

Metodo EsVacia: Se utiliza para verificar si una pila está vacía o si tiene elementos.

Metodo EsLlena: Se utiliza para verificar si una pila está llena.











9. ¿QUÉ SON LOS MÉTODOS ESTÁTICOS EN JAVA?

Son métodos que pertenecen a la clase en sí, en lugar de pertenecer a una instancia particular de la clase.

Pueden ser utilizados sin crear un objeto de la clase y se definen utilizando la palabra clave "static".



10, ¿A través de un gráfico, muestre los métodos mínimos que debería de tener una PILA?













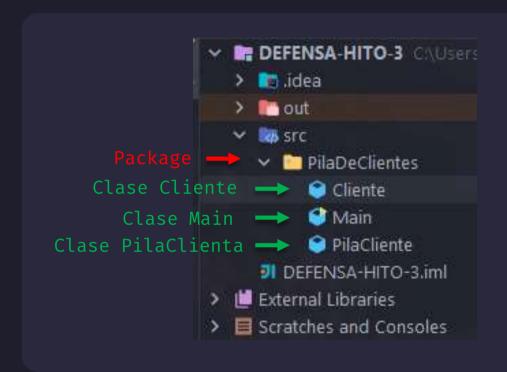
/02 /PARTE PRACTICA







/ 11. Crear las clases necesarias para la PILA DE CLIENTES.



/SUGERENCIAS

Crear la clase Cliente

- Crear la clase PilaCliente
- Crear la clase Main.
- Crear un paquete de nombre PilaDeClientes (todas las clases deberán de estar dentro de este paquete)



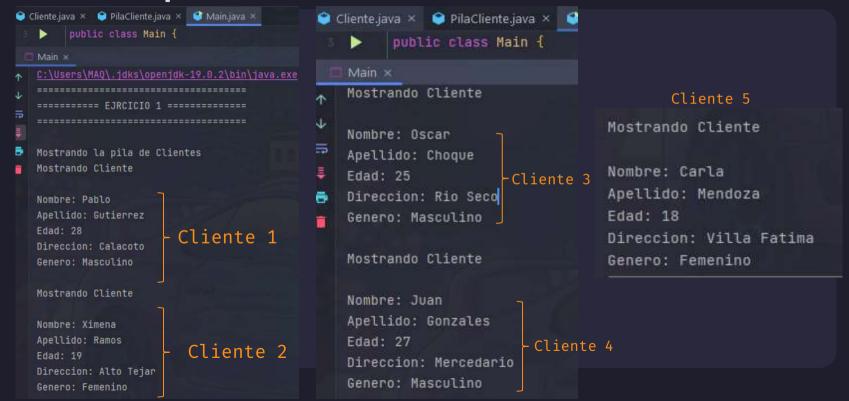




/La clase MAIN con la creación de 5 clientes y agregados a la PILA

```
DEFENSA-HITO-3 · src · PilaDeClientes · @ Main · 10 asignaDirection
                Cliente sava × PilaCliente sava × Main iava ×
                       public class Main
                                                                                                                              Ø ▲4 ▲3 A 127 ↑
                          public static void main(String[] ards) (
                              Cliente clienti " new Cliente( nombre "Carla", apelloo "Mendoza", edud 18, dreccom "Villa Fatina", genera "Fenenino");
                              Cliente client2 = new Cliente( numbre "Juan", aprilde "Gonzales", edat 22, dieccom "Mercedario", severo "Masculino");
Creación de
                              Cliente client3 = new Cliente( nombre "Oscar", apeliob "Choque", educ 25, dreccom "Rio Seco", genero "Masculino");
      Clientes
                              Cliente clienta = new Cliente( nombre "Xinena", applica "Ramas", rds= 19, drection: "Alto Tejar", porem "Femenino");
                              Cliente client5 = new Cliente( nombre "Pablo", apelido "Rutierrez", edud 28, direction "Calacoto", genero "Masculino");
                              PilaCliente pila = new PilaCliente():
                              pila.adicionar(client1);
Agregado a
                              pile.muicionar(client2):
      la Pila
                              pila.adicionar(client4);
                              pila.adicionar(client5);
  0
                              System.out.printin("========"");
                              System.out.bmintln("------- EJRCICIO 1 ------"):
```

/ Imagen de la salida de la consola en donde se muestran todos los ítems de la pila







/ 12. Determinar cuántos CLIENTES son mayores de 20 años.

```
Código que
                                                     Resuelve el
                                                                       /SUGERENCIAS
                                                         Problema
public static void EdadMayor_20(PilaCliente pila, int edad) {
                                                                       o Fl método deberá llamarse
   PilaCliente aux = new PilaCliente();
                                                                       mayoresCiertaEdad(Pila,
   Cliente item = null;
                                                                       edadMayor)
   int cont = 0:
                                                                       o Fl método debe ser creado
                                                                       en la clase MAIN como un
      item = pila.eliminar();
                                                                       método estático.
      if (item.getEdad() > edad) {
                                                                       o El método recibe 2
                                                                       parámetros
      aux.adicionar(item);
                                                                       ■ La Pila de Clientes
                                                                       ■ El valor de la edad.
   pila.vaciar(aux);
   System.out.printf("\nClientes con una edad mayor a " + edad + " años: " + cont);
```



/ Imagen de la salida de la consola.





/ 13.Mover el k-ésimo elemento al final de la pila.

```
1 > 10 asignaDireccion
   🎒 PilaCliente.java 🗴 🥩 Main.java 🗴
                                                                 Código que
                                                               Resuelve el
                                                                    Problema
  public static void kEsimoPosicion(PilaCliente pila, int valorTope) {
      PilaCliente aux = new PilaCliente();
      Cliente nombKesimo = null; // almacena el cliente del kEsimo elemento
      Cliente clienteBorado; // almacena temporalmente el cliente de cada elemento
      while (!pila.esVacio()) {
          clienteBorado = pila.eliminar();
          if (pila.nroElementos() + 1 == valorTope) {
              nombKesimo = clienteBorado:
              aux.adicionar(clienteBorado);
      pila.vaciar(aux);
      pila.adicionar(nombKesimo);
```

/SUGERENCIAS

o El método deberá llamarse kEsimoPosicion(Pila, valorTope)

o El método debe ser creado en la clase MAIN como un método estático.

o El método recibe 2 parámetros

- La Pila de Clientes
- El valor(int) de la posición que moverá al final de la pila.









/ Llamando al Método



```
LLAMANDO AL METODO
System.out.println("====== EJRCICIO 3 =======");
kEsimoPosicion(pila, valorTope: 3);
pila.mostrar();
```



0

\equiv

/ Imagen de la salida de la consola.



Mostrando Cliente

Nombre: Ximena Apellido: Ramos

Edad: 19

Direccion: Alto Tejar

Genero: Femenino

Mostrando Cliente

Nombre: Juan

Apellido: Gonzales

Edad: 27

Direccion: Mercedario

Genero: Masculino

Mostrando Cliente

Nombre: Carla

Apellido: Mendoza

Edad: 18

Direccion: Villa Fatima

Genero: Femenino









/ 14. Cambiar la dirección de algunos CLIENTES de la PILA.

```
🖹 Cliente java 🗴 🔒 PilaCliente java 🗴 💕 Main java 🗴
                                                                     Código que /SUGERENCIAS
                                                                      Problema
            public static void asignaDireccion(PilaCliente pila, String NuevaDireccion){
    @
                PilaCliente aux = new PilaCliente();
                Cliente item = null:
                while (!pila.esVacio())
                    item = pila.eliminar();
                    if(item.getGenero() == "Femenino"){
                    if (item.getGenero() == "Femenino") {
                        item.setDireccion(NuevaDireccion);
                    aux.adicionar(item);
                pila.vaciar(aux);
```

- o El método deberá llamarse asignaDireccion(Pila, nuevaDireccion)
- o El método debe ser creado en la clase MAIN como un método estático.
- o El método recibe 2 parámetros
- La Pila de Clientes
- El valor(String) de la nueva dirección.
- o Cambiar la dirección del cliente siempre y cuando el género sea FEMENINO.



/ Llamando al Método



```
LLAMANDO AL METODO
System.out.println("======");
System.out.println("====== EJRCICIO 4 ========");
System.out.println("=========;);
asignaDireccion(pila, NuevaDireccion: "BELLA VISTA");
pila.mostrar();
```



0

\equiv

/ Imagen de la salida de la consola.





/ 15.Mover ÍTEMS de la PILA.

```
te.java × 📦 PilaCliente.java × 👶 Main.java ×
                                                                                            Código que
                                                                                           Resuelve el
                                                                                                 Problema
        public static void reordenaPila(PilaCliente pila) {
             PilaCliente aux = new PilaCliente(); // ALMACEMANOS LOS ELEMENTOS DE LA PILA
             PilaCliente auxFemeninos = new PilaCliente(); // ALMACENAMOS LOS ELEMENTOS DE LA PILA el GENERO FEMEN INO
             Cliente item:
             while (!pila.esVacio())
                if (item.getGenero().equals("Masculino")) { // para los de genero Masculino
                    auxMasculinos.adicionar(item);
             while (!auxMasculinos.esVacio()) {
                 item = auxMasculinos.eliminar();
             while (!auxFemeninos.esVacio()) {
                 item = auxFemeninos.eliminar();
                pila.adicionar(item);
\triangle
```

/SUGERENCIAS

o El método deberá llamarse reordenaPila(Pila)

o El método debe ser creado en la clase MAIN como un método estático.

o El método recibe 1 parámetro

■ La Pila de Clientes

o Mover a la base todos los clientes del género masculino y los del género femenino moverlos al final.



/ Llamando al Método



```
LLAMANDO AL METODO
System.out.println("===========");
System.out.println("====== EJRCICIO 5 ========");
System.out.println("==========;);
reordenaPila(pila);
pila.mostrar();
```



\equiv

/ Imagen de la salida de la consola.





GRACIAS POR SU ATENCION!







Email: condoedsoniver@gmail.com

Telefono: +591 72096981



ESTRUCTURA DE DATOS











