

MANUAL DE USO DE LABORATORIOS



Índice

Laboratorios	3
Administrar las máquinas	3
Arrancar máquinas	3
Reiniciar las máquinas	4
Apagar las máquinas	4
Acceder a las máquinas	5
Uso de guacamole	6
Subir contenido	6
En Linux	7
En Windows	7
Descargar contenido	8
En Linux	8
En Windows	9
Copiar y Pegar	10
Pantalla completa	11

Laboratorios

Esta plataforma permite arrancar y parar las máquinas del curso en el horario que se le ha asignado.

Podrá acceder a la plataforma en <https://labs.pue.es/> con las credenciales que le ha proporcionado el instructor.

Administrar las máquinas


Importante: Al terminar la clase debe apagar manualmente la máquina, en caso de no hacerlo en un rato se le apagará forzosamente y puede provocar daños en la propia máquina y/o hasta corromperse.

Arrancar máquinas

Si la máquina está dentro del horario, podrá arrancarla desde la columna “Acciones” deberá hacer clic en el botón rojo para encenderla.

Maquina	Estado	Acciones	Acceso	IP	CPU	RAM	Servidor	Horario
test_██████████-██████████-03-09	Shutoff				2	16 GB	s17.labs.pue.es	
test_██████████-██████████-03-09	Shutoff				2	16 GB	s17.labs.pue.es	

Mientras arranca, se le indicará que está en proceso con el estado “Encendiendo...”

Maquina	Estado	Acciones	Acceso	IP	CPU	RAM	Servidor	Horario
test_████████████████████	Encendiendo...	 		172.30.1.1	2	16 GB	s17.labs.pue.es	
test_████████████████████	Shutoff	 			2	16 GB	s17.labs.pue.es	

Y una vez encendida, la máquina se le marcará con el estado “Running”





Maquina	Estado	Acciones	Acceso	IP	CPU	RAM	Servidor	Horario
test_██████████	Running				2	16 GB	s17.labs.pue.es	
test_██████████	Shutoff				2	16 GB	s17.labs.pue.es	

Reiniciar las máquinas

Para reiniciar la máquina deberá ir a la columna “Acciones” y hacer clic en el botón destacado en la siguiente imagen (al lado del botón de encender/apagar).

Maquina	Estado	Acciones	Acceso	IP	CPU	RAM	Servidor	Horario
test_	Running	 			2	16 GB	s17.labs.pue.es	
test_	Shutoff	 			2	16 GB	s17.labs.pue.es	

Mientras se reinicia, se le indicará que está en proceso con el estado “Reiniciando...”

Maquina	Estado	Acciones	Acceso	IP	CPU	RAM	Servidor	Horario
test_	Reiniciando...	 		172.30.1.1	2	16 GB	s17.labs.pue.es	
test_	Shutoff	 			2	16 GB	s17.labs.pue.es	

Y una vez reiniciada, la máquina se le marcará con el estado “Running”

Maquina	Estado	Acciones	Acceso	IP	CPU	RAM	Servidor	Horario
test_	Running	 			2	16 GB	s17.labs.pue.es	
test_	Shutoff	 			2	16 GB	s17.labs.pue.es	




Apagar las máquinas

Para apagar la máquina deberá ir a la columna “Acciones” y hacer clic en el botón de apagar, el cual es de color verde.

Puede tardar hasta 60 segundos en apagarse.

Maquina	Estado	Acciones	Acceso	IP	CPU	RAM	Servidor	Horario
test_	Running	 			2	16 GB	s17.labs.pue.es	
test_	Shutoff	 			2	16 GB	s17.labs.pue.es	

Mientras se apaga, se le indicará que está en proceso con el estado “Apagando...”



Maquina	Estado	Acciones	Acceso	IP	CPU	RAM	Servidor	Horario
test_	Apagando...	 		172.30.1.1	2	16 GB	s17.labs.pue.es	
test_	Shutoff	 			2	16 GB	s17.labs.pue.es	

Y una vez apagada, la máquina se le marcará con el estado “Shutoff”

Maquina	Estado	Acciones	Acceso	IP	CPU	RAM	Servidor	Horario
test_	Shutoff	 		172.30.1.1	2	16 GB	s17.labs.pue.es	
test_	Shutoff	 			2	16 GB	s17.labs.pue.es	

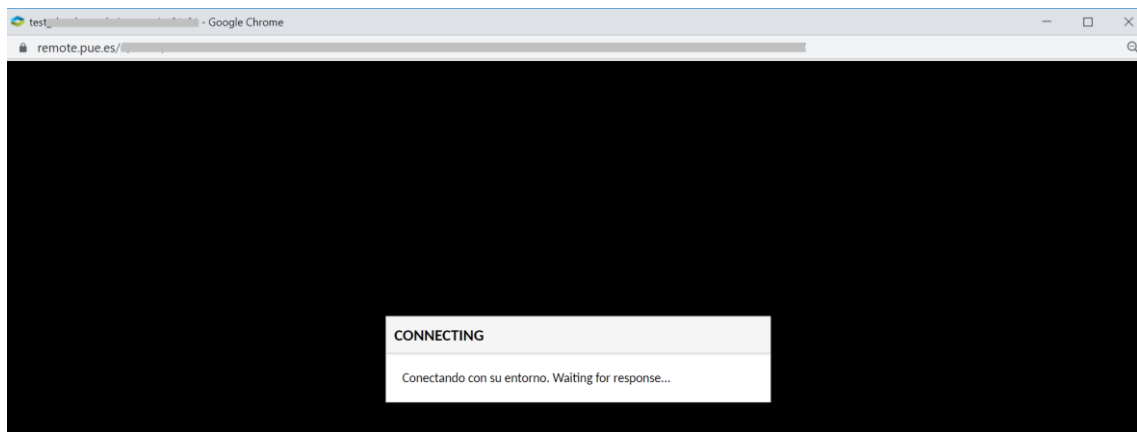
Acceder a las máquinas

Primero deberá encender la máquina como se ha mencionado anteriormente y una vez arrancada verá que desde la columna “Acceso” podrá acceder haciendo clic en el icono de la pantalla azul.

Maquina	Estado	Acciones	Acceso	IP	CPU	RAM	Servidor	Horario
test_	Running	 			2	16 GB	s17.labs.pue.es	
test_	Shutoff	 			2	16 GB	s17.labs.pue.es	

Se abrirá una nueva pestaña en la que tendrá acceso a la máquina remota.

NOTA: Es posible que tarde unos segundos en conectar.



Uso de guacamole

Subir contenido

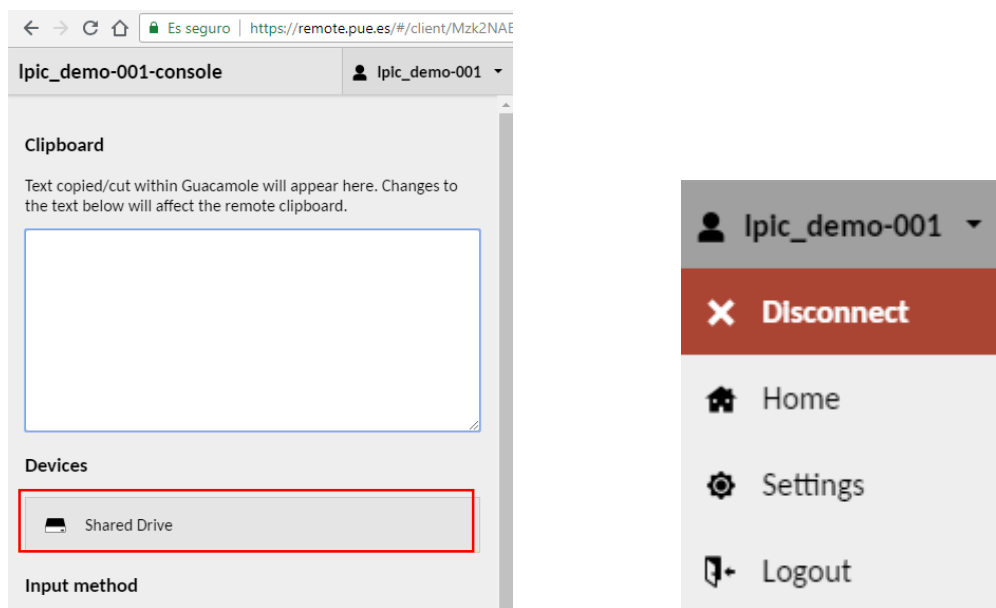
La conexión mediante escritorio remoto le permite conectarse al entorno gráfico de las máquinas virtuales y trabajar con ellas con todas las opciones que le proporcionan.

Una de las ventajas de trabajar con entorno gráfico mediante guacamole, es disponer de un método sencillo para compartir ficheros o documentos con la máquina virtual. Para ello debe realizar los siguientes pasos:

1. Una vez dentro de la máquina virtual, si quiere que le aparezca el menú de guacamole y algunas de sus funcionalidades, deberá pulsar la combinación de teclas Ctrl + Shift + Alt (para cerrar el menú deberá pulsar las mismas teclas):



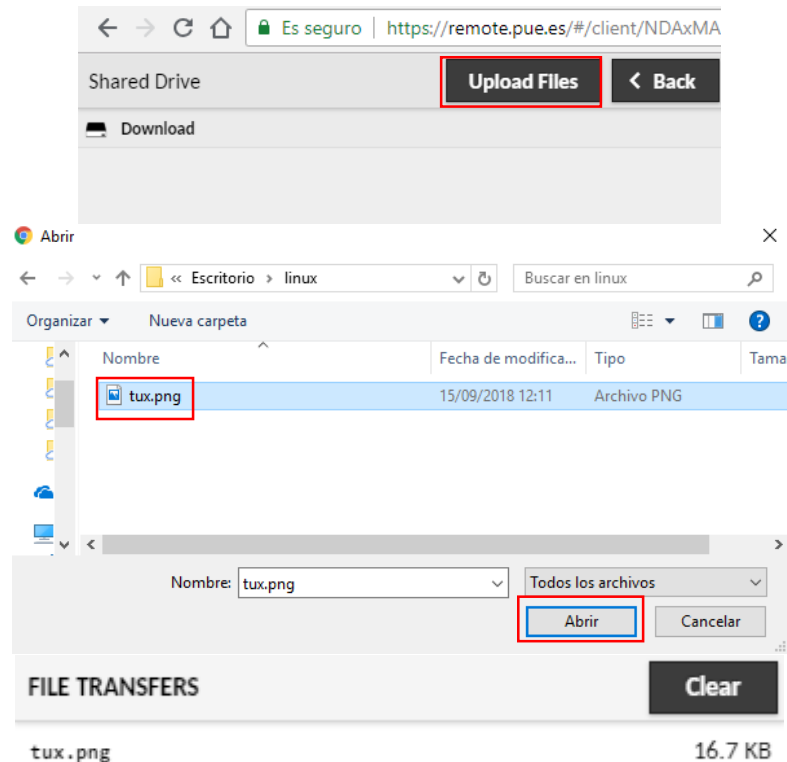
2. En la parte izquierda de la pantalla le aparecerán un menú con una serie de opciones y funcionalidades:



Si hace click en su nombre de usuario, se le abrirá un submenú desde donde podrá (en orden):

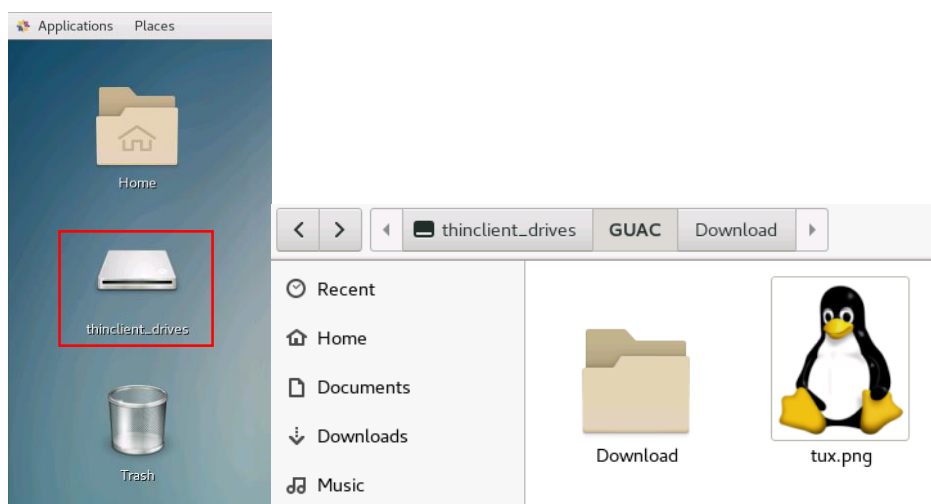
- Desconectar la máquina virtual
- Volver a la pantalla de inicio de guacamole
- Ajustes
- Cerrar sesión de guacamole

También puede ver un botón llamado *Shared Drive*. Si hace click en el y luego en *Upload Files*, podrá seleccionar el fichero o ficheros que desee subir a la máquina virtual.



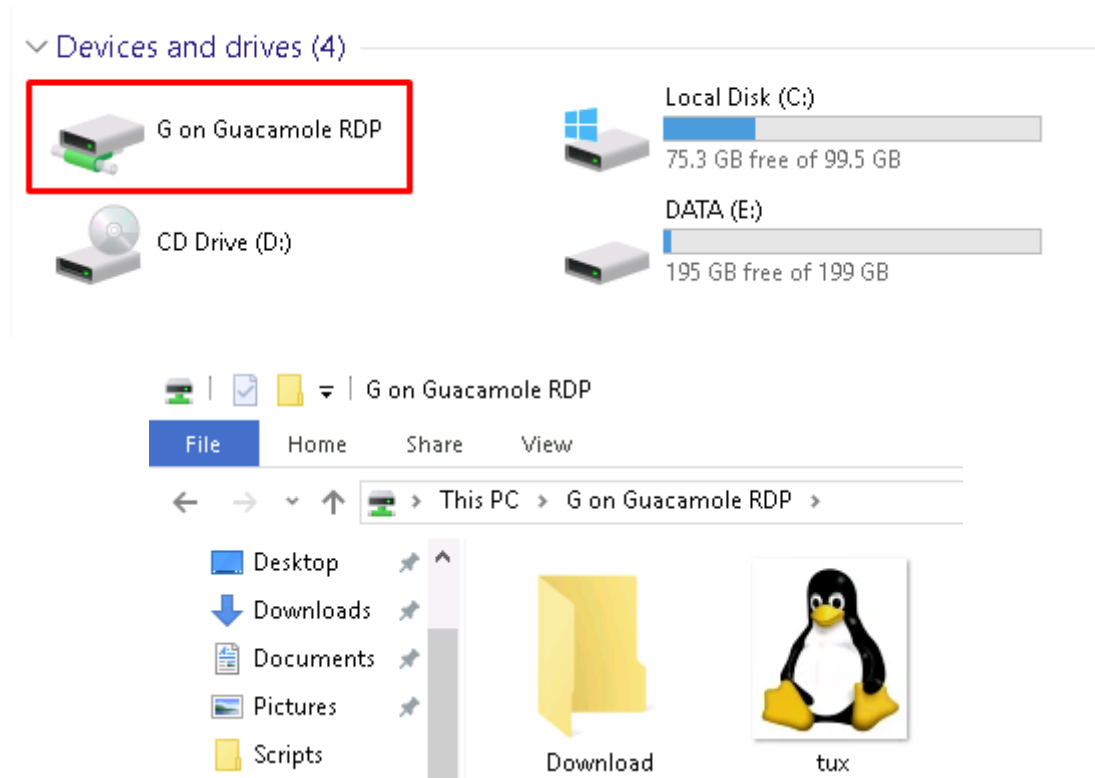
En Linux

El fichero o documento que haya seleccionado se encontrará en la ruta `/home/pue/thinclient_drives/GUAC`. Aunque también puede acceder directamente desde el escritorio, haciendo doble click en el icono *thinclient_drives*:



En Windows

El fichero o documento que haya seleccionado se encontrará en la unidad de red *G* on *Guacamole RDP* (podrá acceder a él desde *Este equipo*).



Descargar contenido

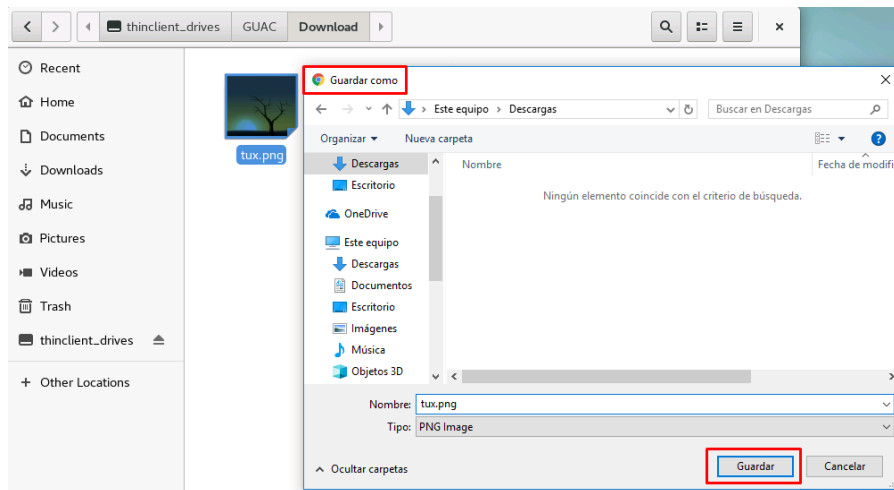
En Linux

Para descargar un fichero de la máquina virtual Linux a la máquina local, deberá arrastrar o copiar dicho fichero a la siguiente ubicación:

- `/home/pue/thinclient_drives/GUAC`

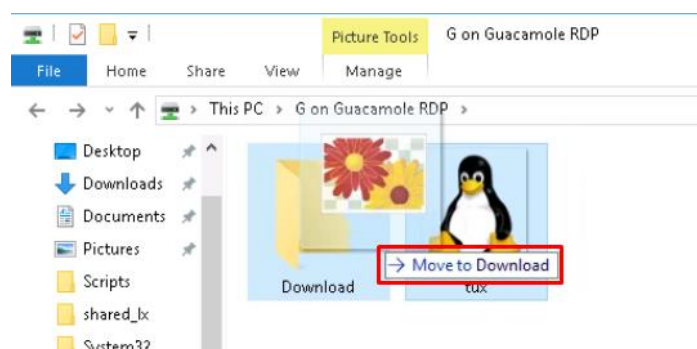
Automáticamente se le abrirá una ventana emergente en su navegador preguntándole donde quiere guardar el documento en su máquina local.



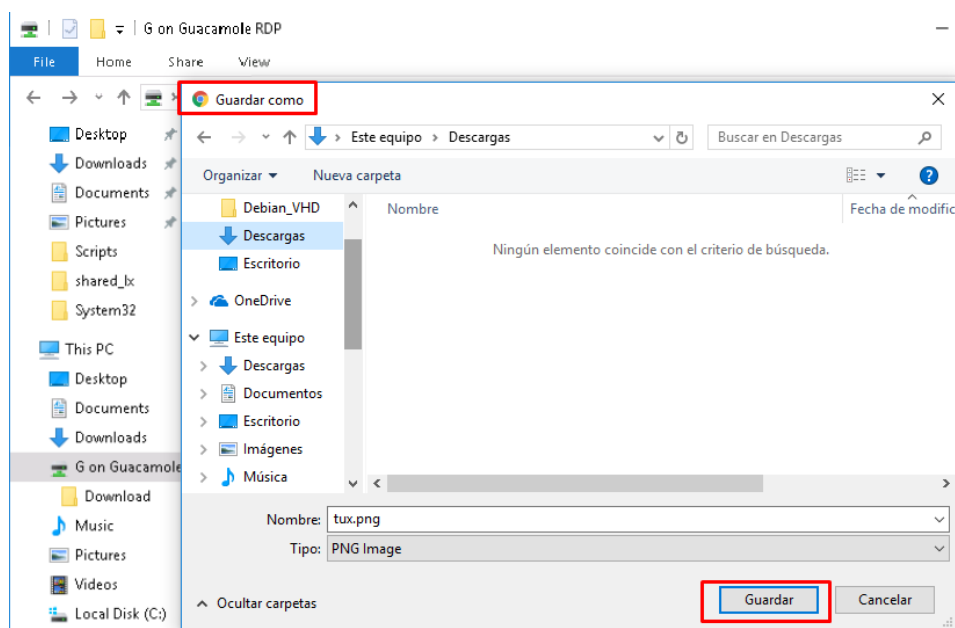


En Windows

Para descargar un fichero de la máquina virtual Windows a la máquina local, deberá arrastrar o copiar dicho fichero a la unidad de red *G on Guacamole RDP*



Automáticamente se le abrirá una ventana emergente en su navegador preguntándole donde quiere guardar el documento en su máquina local.

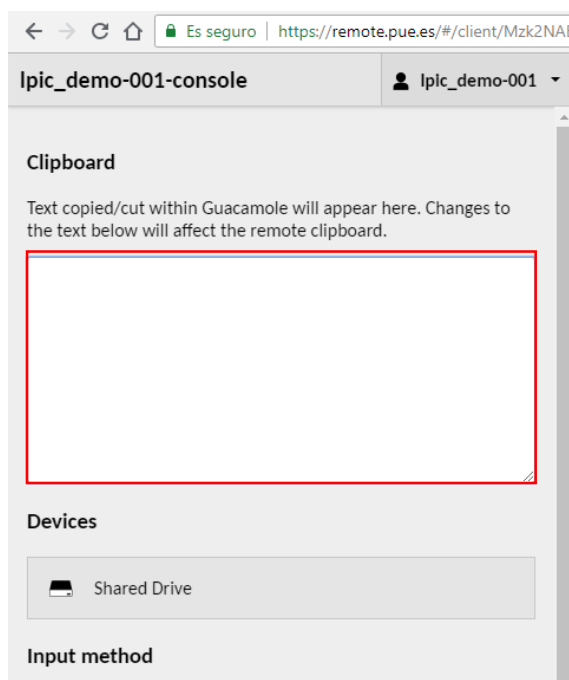


Copiar y Pegar

Si necesita copiar y pegar desde su máquina local a la máquina virtual, deberá realizarlo desde la sección especial *clipboard* que incorpora Guacamole. Para ello deberá acceder al menú de guacamole pulsando la combinación de teclas Ctrl + Shift + Alt:



Y pegar el contenido quiera insertar en la máquina virtual en el cuadro de texto que le aparece.



Luego, vuelva a pulsar la combinación de teclas Ctrl + Shift + Alt para cerrar el menú, y copie el texto dentro de la máquina virtual con total normalidad.

Recomendamos utilizar el navegador Google Chrome, ya que le permite instalar una extensión llamada *Clipboard Permission Manager* que le habilitará la opción de realizar la tarea de copiado y pegado sin necesidad de utilizar la herramienta *clipboard* que le proporciona guacamole.

1. Instale dicha extensión desde:
<https://chrome.google.com/webstore/detail/clipboard-permission-manager/ipbhneeanpgkaleihlknhjiaamobkceh>
2. Navegue hasta la url: <https://remote.pue.es>
3. En la esquina superior derecha de su navegador, le habrá aparecido el icono de la extensión *Clipboard Permission Manager* de color rojo.
4. Haga click derecho sobre él y seleccione la opción “Always allow”
5. Ahora, con la extensión correctamente configurada, debería poder realizar *copy paste* con normalidad

Pantalla completa

Para una correcta visualización de la máquina virtual, recomendamos poner el navegador en pantalla completa. Para ello, antes de hacer login en apache guacamole deberá pulsar F11 para entrar en modo pantalla completa.

Si ya está dentro de la máquina virtual la tecla F11 no funcionará. Para lograr poner la pantalla completa en este caso, deberá pulsar la combinación de teclas Ctrl + Shift + Alt para abrir el menú de guacamole y entonces pulsar F11.