

SYSPROG BEISPIEL 1

Aufgabenstellung A

Implementieren sie ein Programm `ispalindrom` welches eingegebene Strings auf Palindromeigenschaften überprüft.

SYNOPSIS:

```
ispalindrom [-s] [-i]
```

Das Programm `ispalindrom` soll zeilenweise Strings mit einer Länge von bis zu 40 echten Zeichen von der Standardeingabe lesen, prüfen, ob ein Palindrom vorliegt, d.h. der Text rückwärts gelesen mit sich selbst ident ist und den Text gefolgt von `ist ein Palindrom.` bzw. `ist kein Palindrom.` auf die Standardausgabe ausgeben. Die Option `-s` soll bewirken, dass Leerzeichen ignoriert werden, die Option `-i` soll bewirken, dass nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden wird.

Testen

Testen Sie Ihr Programm mit verschiedenen Eingaben, z.B.:

```
% ispalindrom
Reliefpfeiler
Reliefpfeiler ist kein Palindrom
reliefpfeiler
reliefpfeiler ist ein Palindrom
% ispalindrom -i -s
Reliefpfeiler
Reliefpfeiler ist ein Palindrom
0 Genie der Herr ehre Dein Ego
0 Genie der Herr ehre Dein Ego ist ein Palindrom.
xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
ispalindrom: Eingabe zu lang, max 40 Zeichen!
```